

СПРАВОЧНИК ЁСЭ

составитель Ричард Бозулич

перевод с английского Владимира Кайдалова

**Челябинский Го-клуб
2000 год**

Содержание

Предисловие	3
Часть I. Как усилиться в ёсэ, 42 задачи	4
Часть II. Ёсэ-тэсудзи, 120 задач	12
Часть III. Сколько стоит ход, 101 задача	94
Ответы на 1-42 задачи	147
Часть IV. 28 контрольных задач	163
Приложение	185
Некоторые термины и понятия	189

ПРЕДИСЛОВИЕ

Факт остаётся фактом - сила игрока определяется силой его ёсэ.

Конечно, не все партии решаются в ёсэ, но если уж игра вступила в заключительную стадию, то предпочтение отдаётся более сильному. Особенно это видно при игре на большой форе.

Ёсэ - наиболее трудная часть игры, требующая тяжёлых размышлений. Нужно аккуратно подсчитывать каждую локальную ситуацию, связывая в одно целое. Использование адзи и сикацу также должны учитываться. Каждый просмотр, каждая ошибка, даже в одно очко, это расстояние между победой и поражением.

Один из двух наиболее важных показателей ведения ёсэ - это способность подсчёта ценности хода. Развитие способности определения разницы между ходами - реальный путь для усиления ёсэ. В третьей части Вам предлагаются 101 задача на определение стоимости хода. Разница между ханэ-цуги на первой, второй и третьей линиях. А также розыгрыш ёсэ после популярных дзёсэки.

Второй показатель силы ёсэ - знание ёсэ-тэсудзи. После проработки 120 задач во второй части я не сомневаюсь, что Вы будете решать первые 42 задачи по другому.

28 задач на доске 11x11 в четвёртой части на вполне реальные ситуации. Изучение этих задач поможет закрепить изученный материал.

В этой книге в основном приведены практические примеры и теоретического материала мало. Рекомендую также познакомиться с книгой «Ёсэ» Томоку Огаве и Джеймса Дэвиса.

Я благодарен Кано Ёсинори, 9 дан, за представленные 65 задач в этой книге из его «Словаря ёсэ».

*Ричард Бозулич,
апрель 1997 года.*

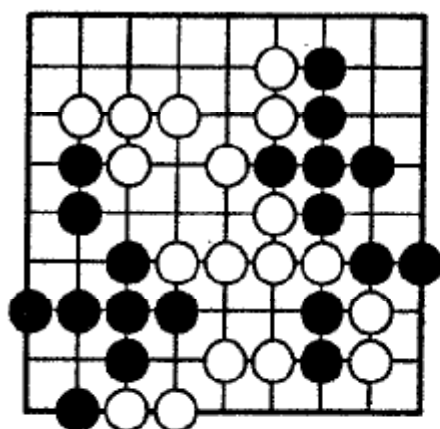
ЧАСТЬ I КАК УСИЛИТЬСЯ В ЁСЭ

Самая слабая часть игры любителя - ёсэ. Сила ёсэ требует не только терпения и умения оценивать стоимость хода, но также понимания последовательности ходов - от большого ёсэ до мелкого, сентэ-ход раньше готэ. Нужны знания тэсудзи, увеличивающих вашу территорию и уменьшающих территорию противника.

В начале этой книги, я предлагаю Вам решить 42 задачи. Не заглядывайте в ответы. Попробуйте сначала определить последовательность ходов и итоговый результат. После этого изучите материал второй и третьей частей, затем вернитесь и прорешайте ещё раз эти задачи и лишь потом посмотрите ответы. Сравните три результата. Не сомневаюсь, что Ваша сила игры значительно вырастет.

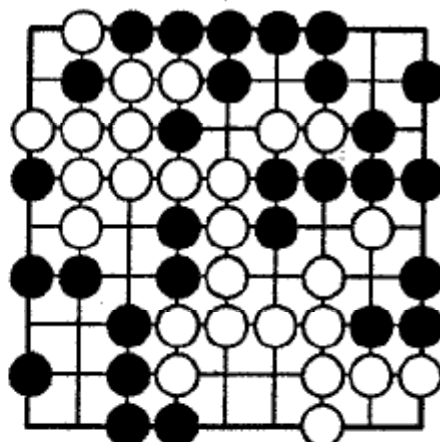
Задачи 4 - 40 из книги Кано Ёсинори «Словарь ёсэ».

Задача 1



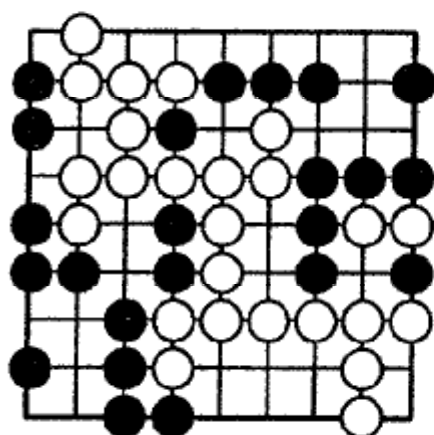
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 2



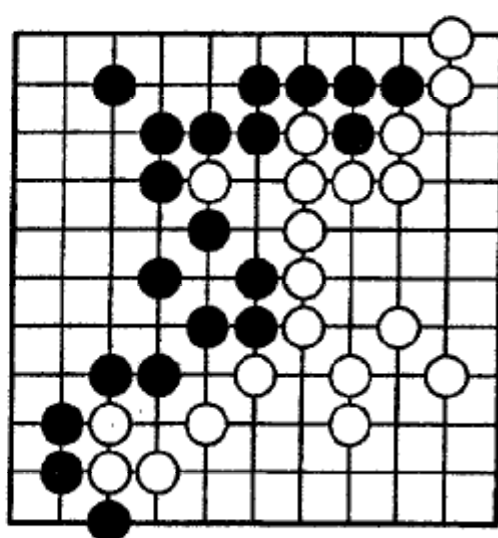
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 3



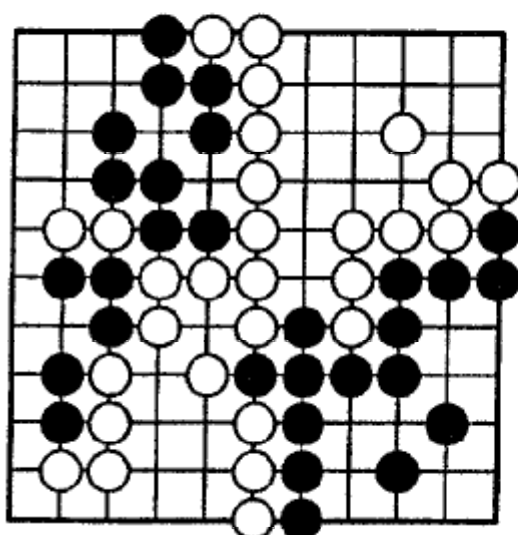
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 4



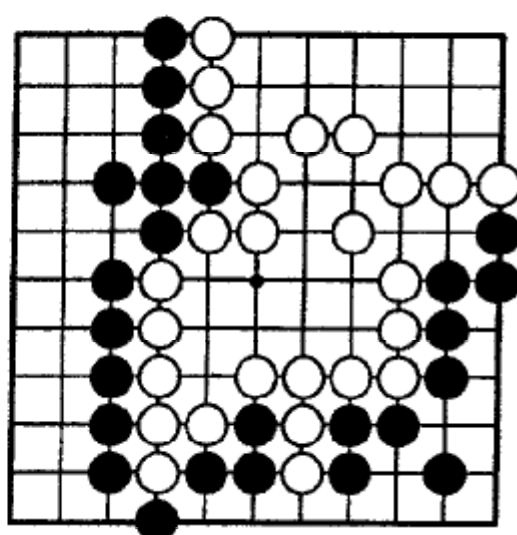
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 5



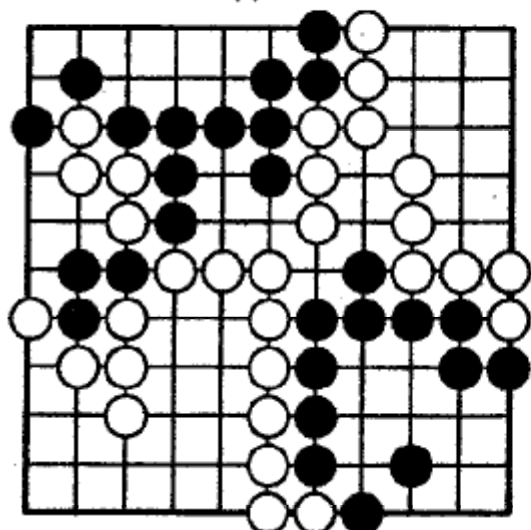
Белые начинают и выигрывают.

Задача 6



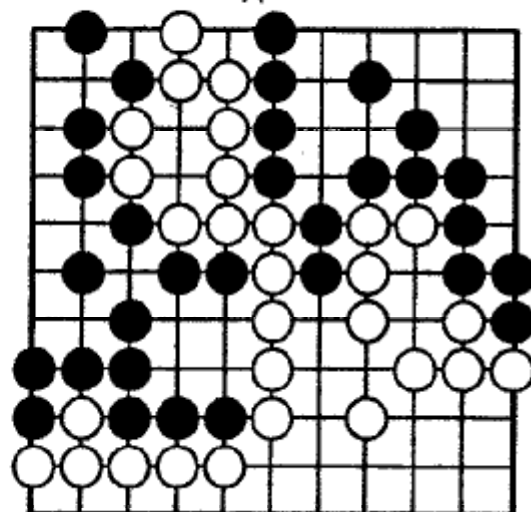
Белые начинают и выигрывают.

Задача 7



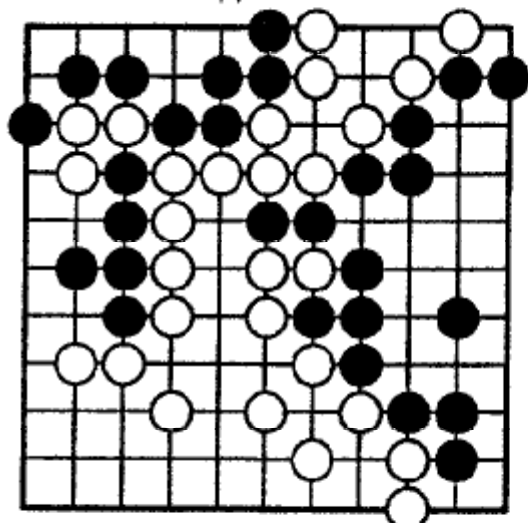
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 8



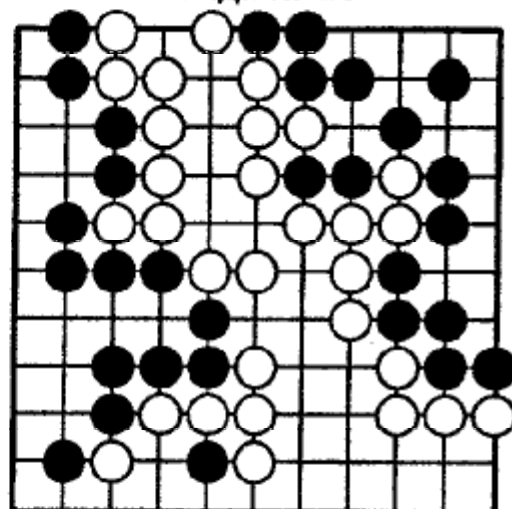
Белые начинают и выигрывают.

Задача 9



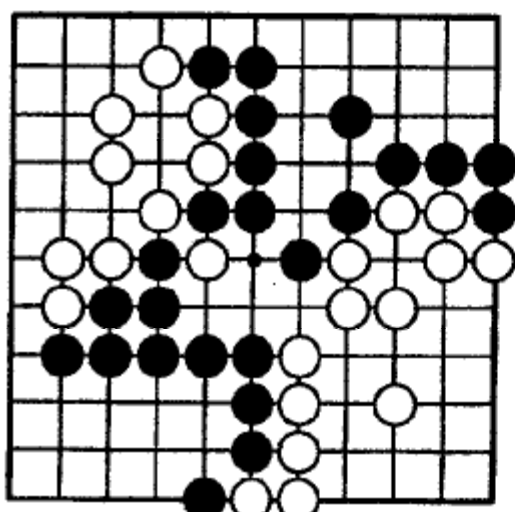
Белые начинают и выигрывают.

Задача 10



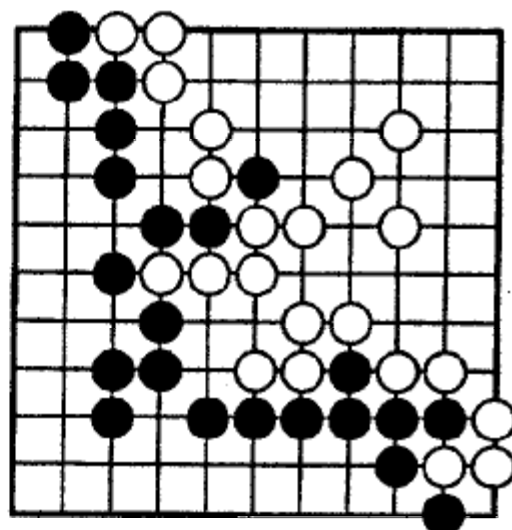
Белые начинают и выигрывают.

Задача 11



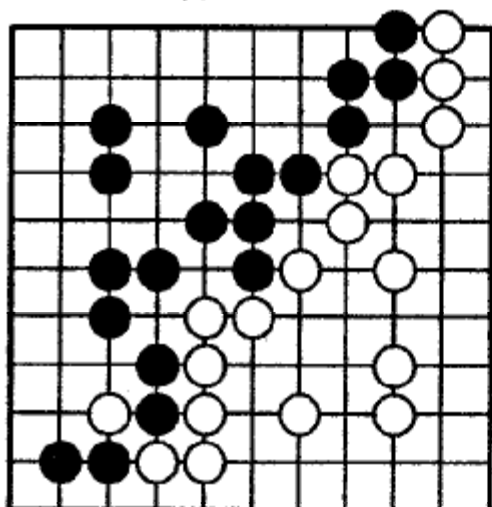
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 12



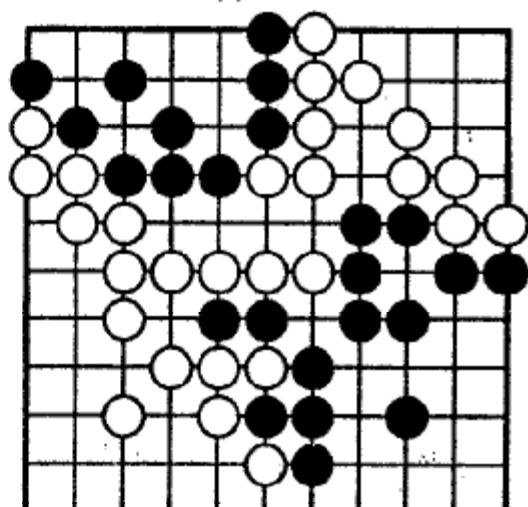
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 13



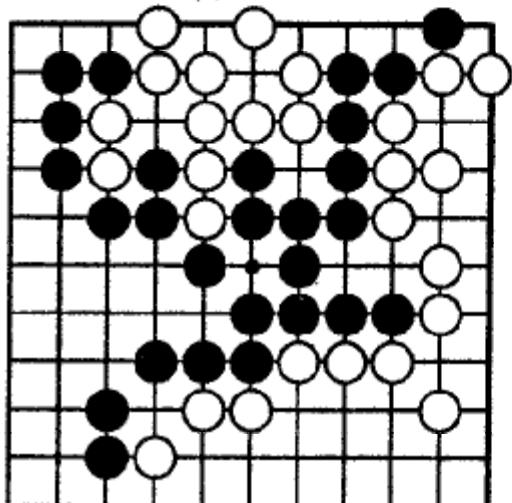
Белые начинают и выигрывают.

Задача 14



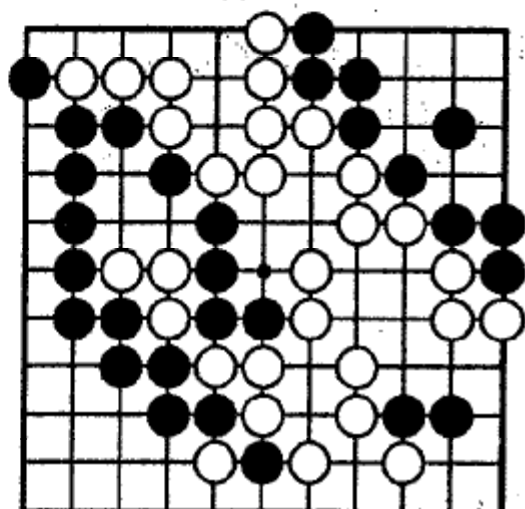
Чёрные начинают. Ничья.

Задача 15



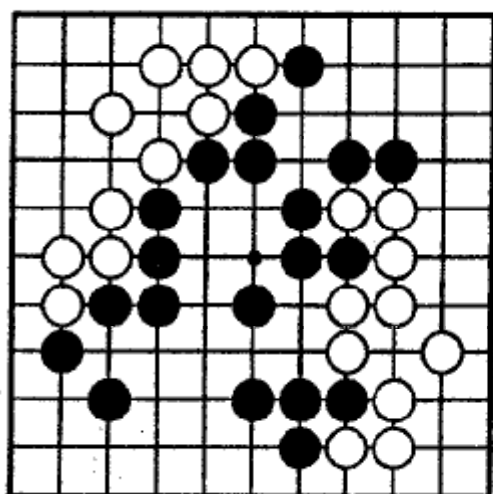
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 16



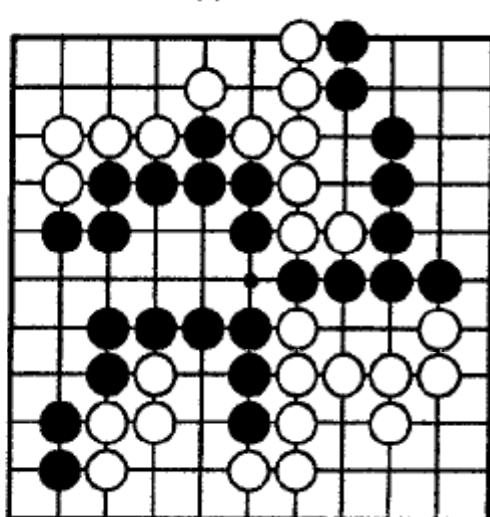
Белые начинают и выигрывают.

Задача 17



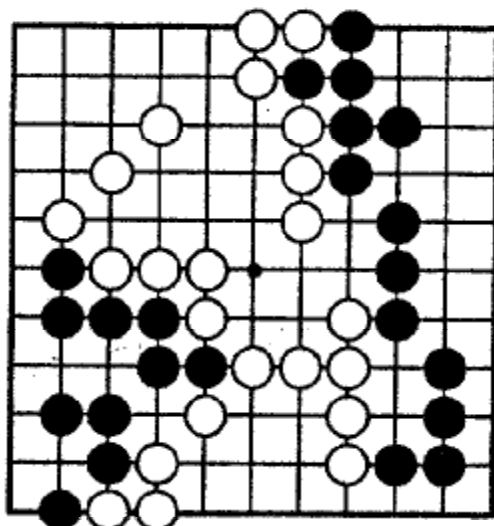
Белые начинают и выигрывают.

Задача 18



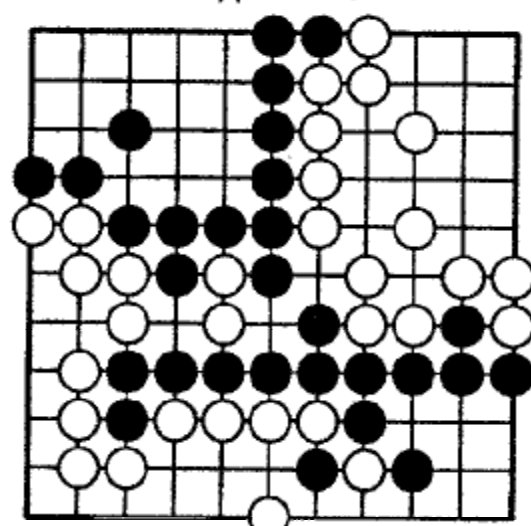
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 19



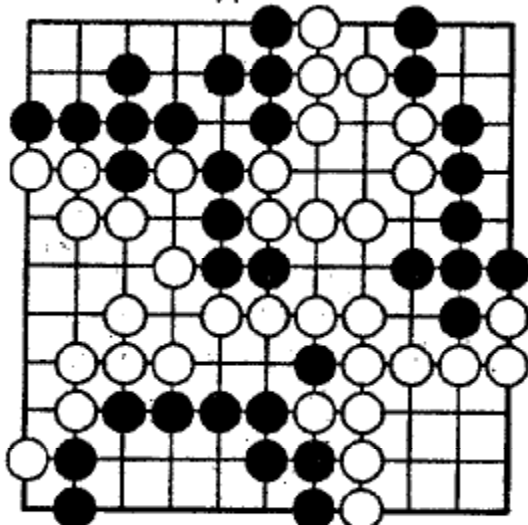
Чёрные начинают. Ничья.

Задача 20



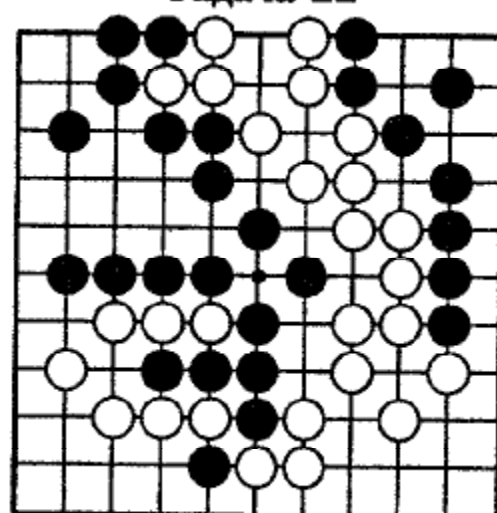
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 21



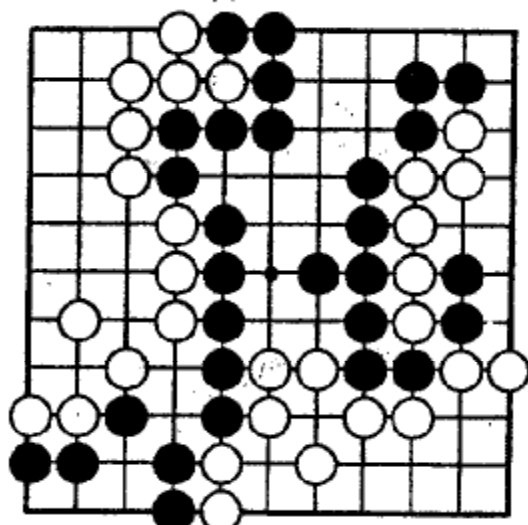
Белые начинают и выигрывают

Задача 22



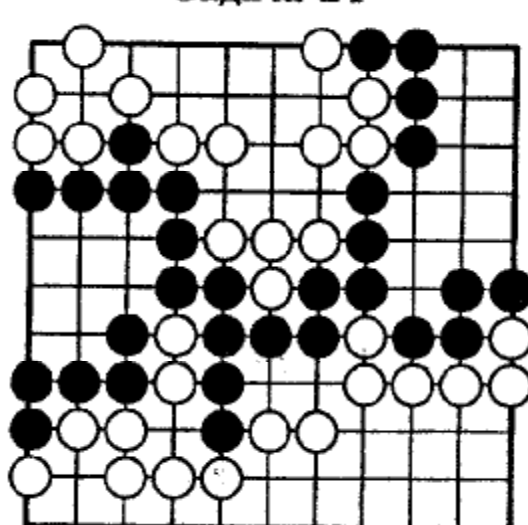
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 23



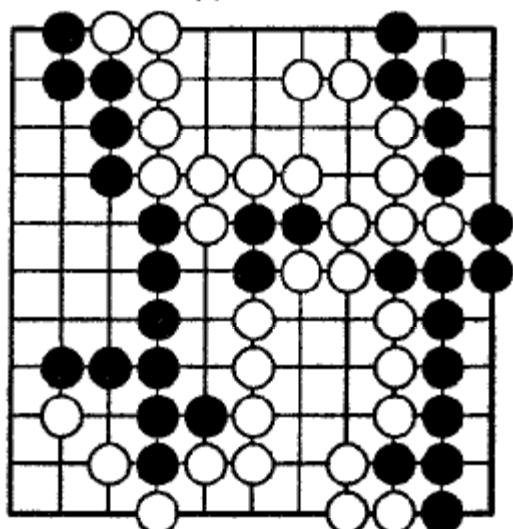
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 24



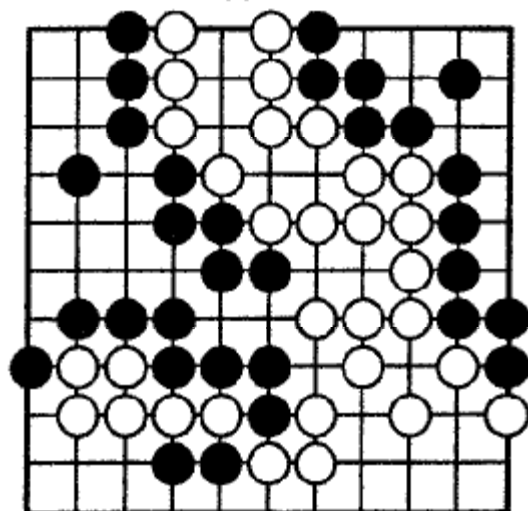
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 25



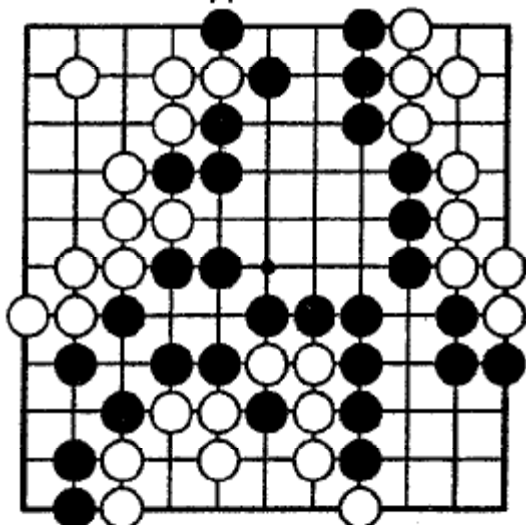
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 26



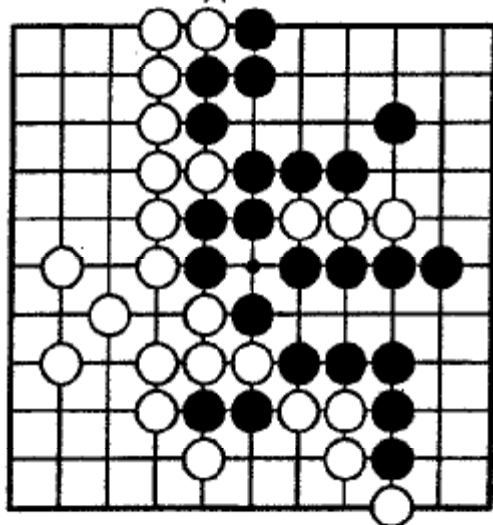
Белые начинают и выигрывают.

Задача 27



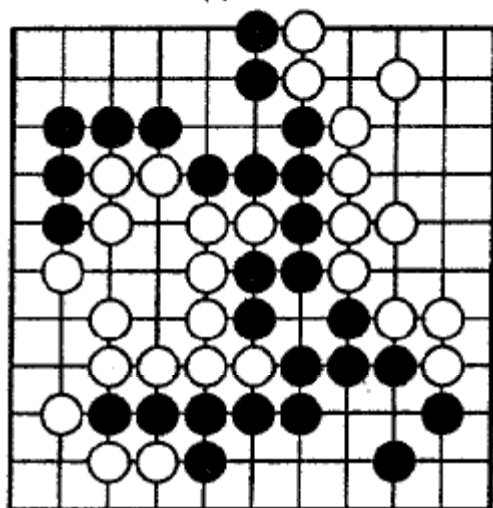
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 28



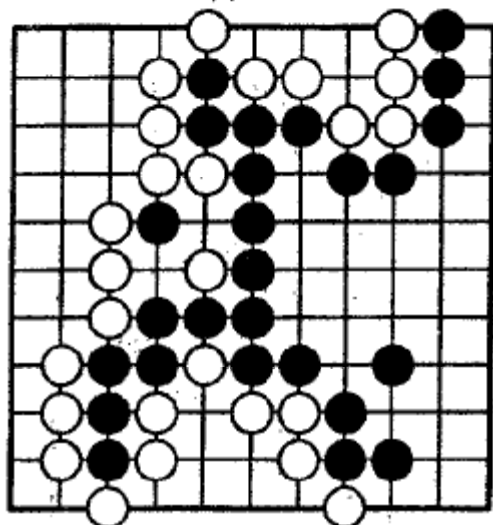
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 29

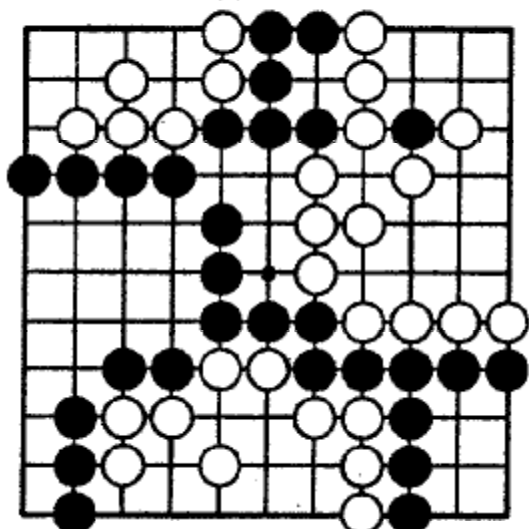


Чёрные начинают и выигрывают.

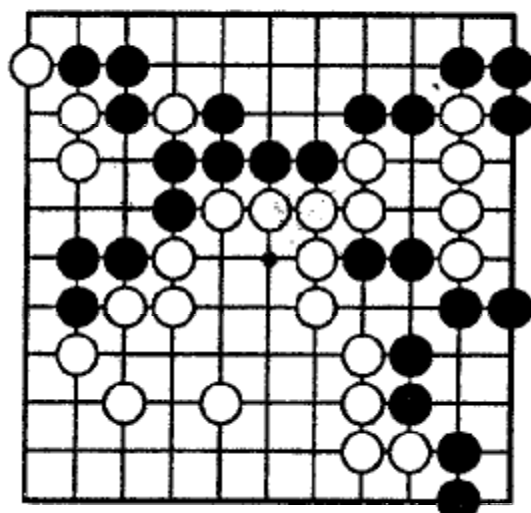
Задача 30



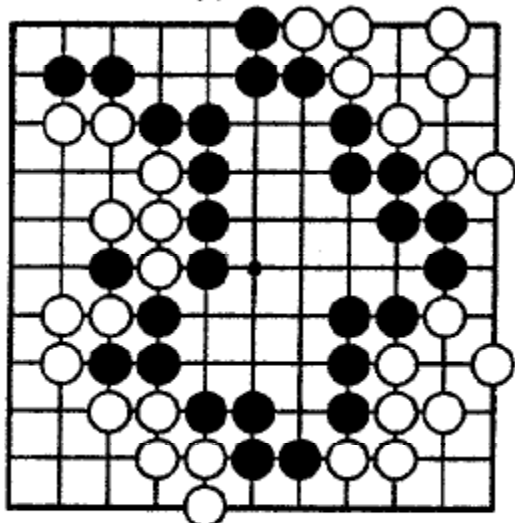
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 31

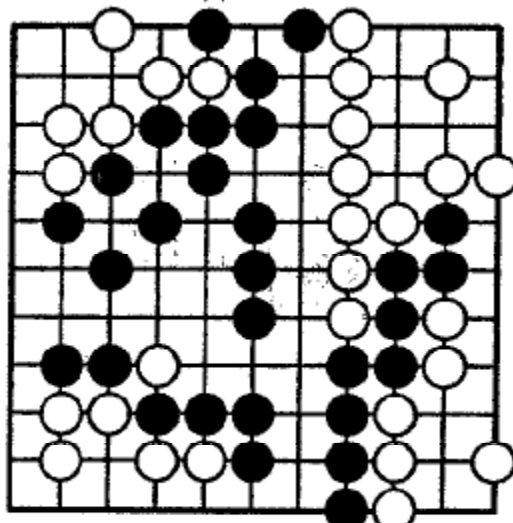
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 32

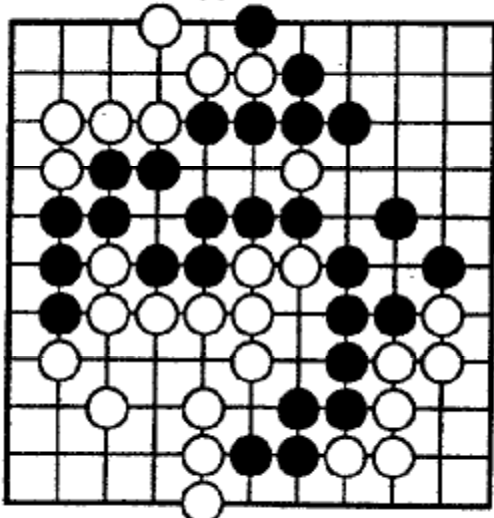
Белые начинают и выигрывают.

Задача 33

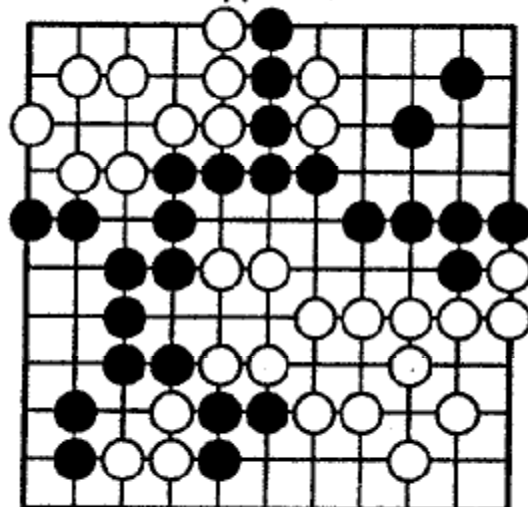
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 34

Чёрные начинают и выигрывают.

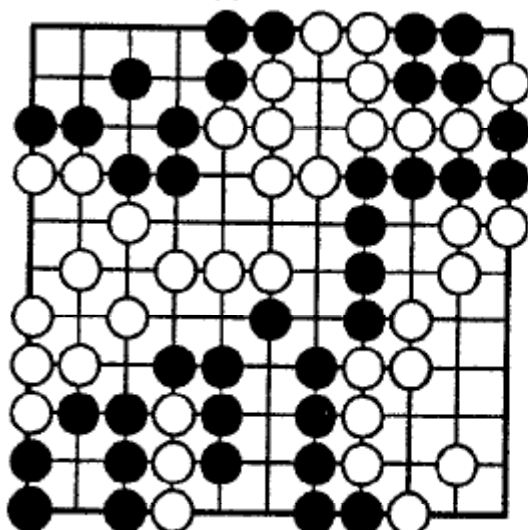
Задача 35

Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 36

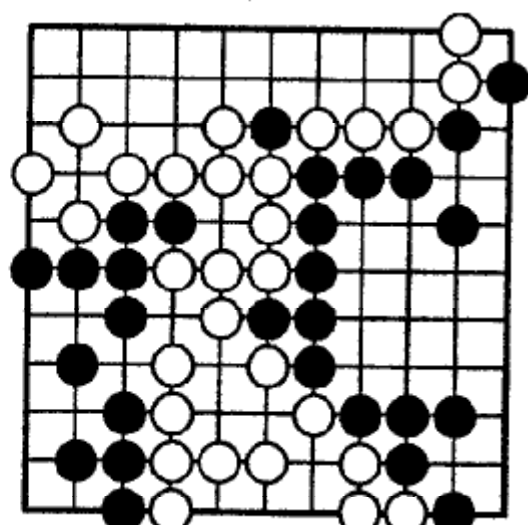
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 37



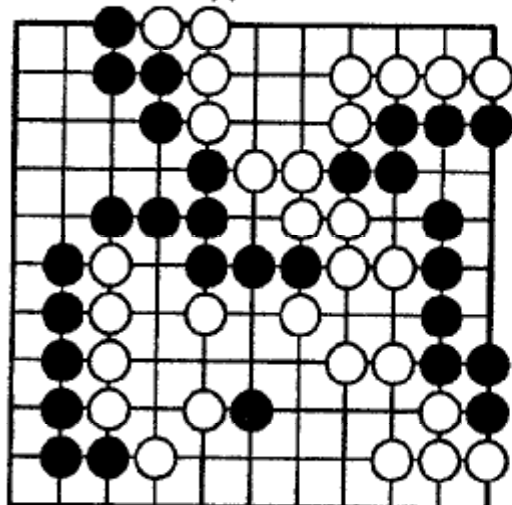
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 38



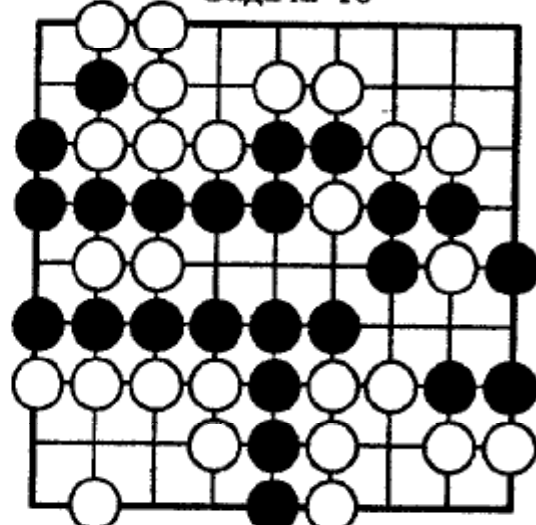
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 39



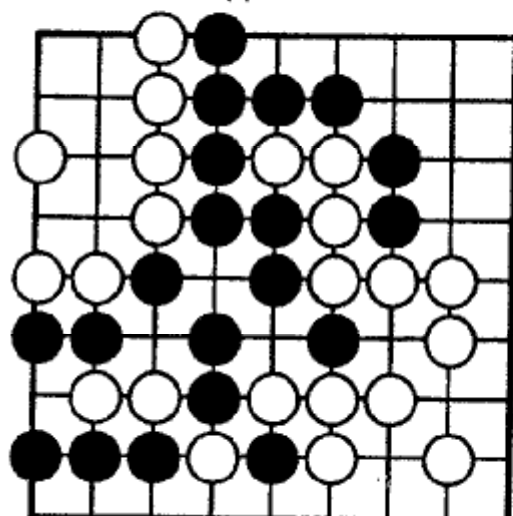
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 40



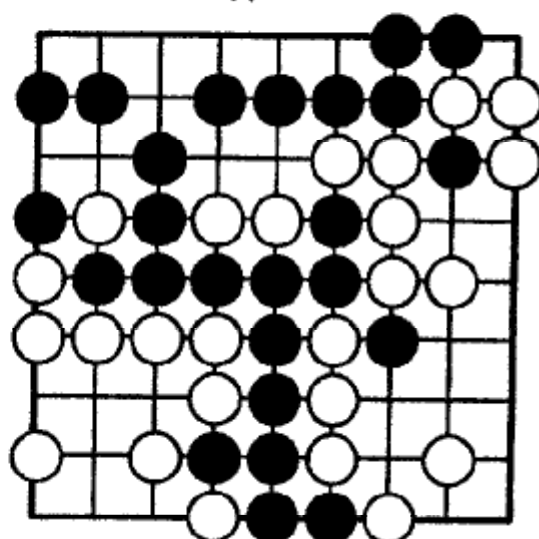
Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 41



Чёрные начинают и выигрывают.

Задача 42



Чёрные начинают и выигрывают.

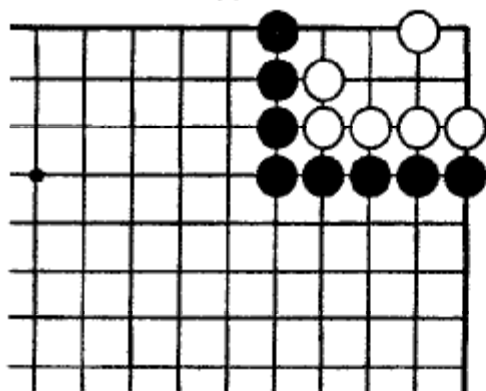
ЧАСТЬ II ЁСЭ-ТЭСУДЗИ

Большинство игроков не растёт из-за того, что не видит тэсудзи в ёсэ. Они продолжают играть простые ханэ-цуги или ноби, не подозревая о возможностях.

Я предлагаю коллекцию ёсэ-тэсудзи, большинство которых встречаются в практических играх.

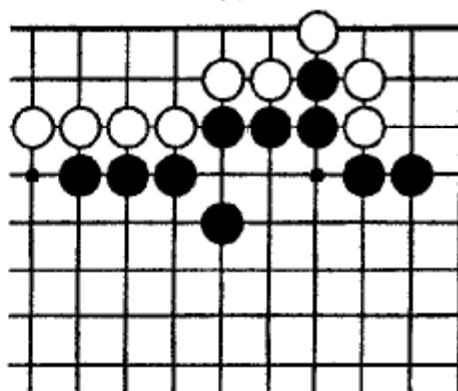
Решайте задачи, изучайте ответы и Вы ощутите реальные сдвиги в улучшении Вашей игры.

Задача 43



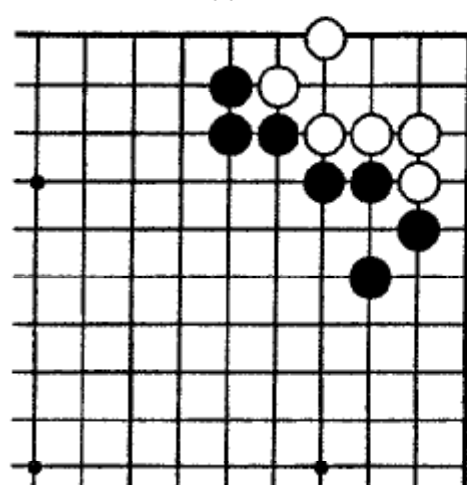
Какой наилучший путь за чёрных для уменьшения угла белых?

Задача 44



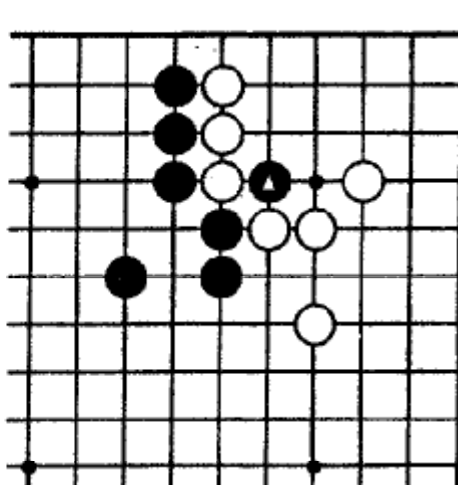
Где тэсудзи, дающее возможность чёрным захватить территорию в углу?

Задача 45



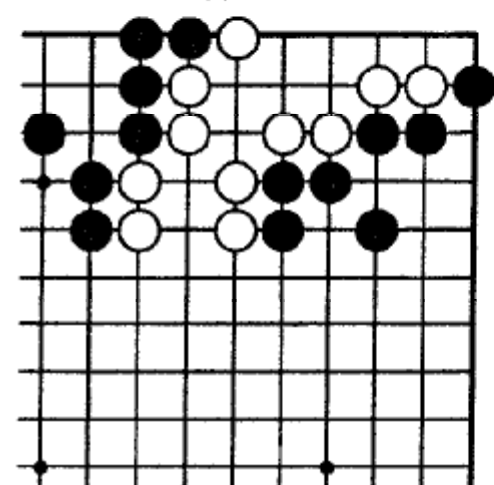
Это - результат дзёсэки. Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 46



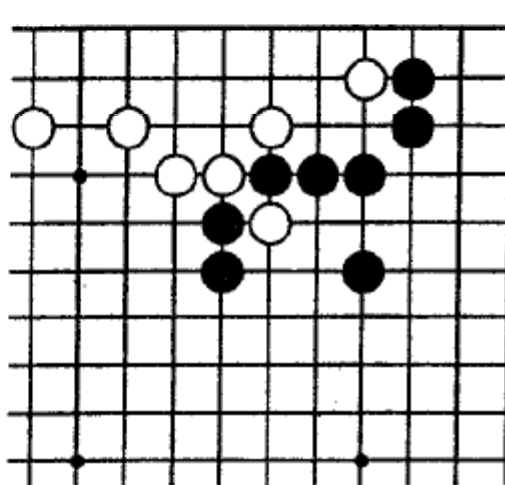
Как чёрным использовать ▲ для уменьшения угла?

Задача 47

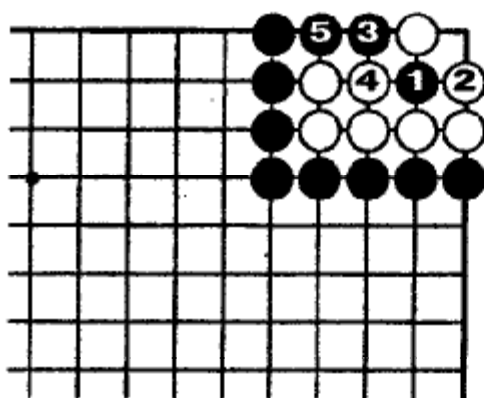


Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 48

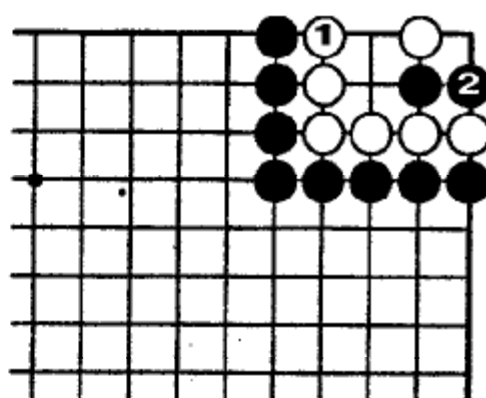


Форма белых слабая. Как чёрным уменьшить территорию белых?



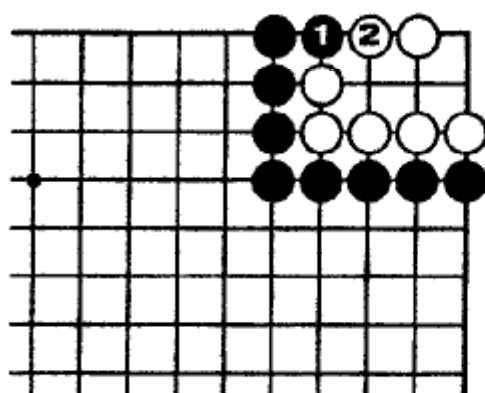
Задача 43. Правильно

Вари-коми ч.1 - тэсудзи. Ходом 2 белые должны построить два глаза. Чёрные надавливают 3 и соединяются 5. Белые взяли в углу три очка.



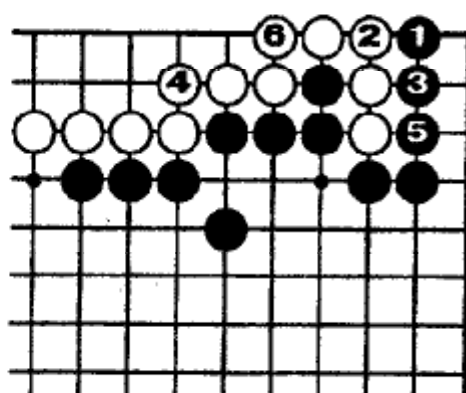
Белые умирают

Взамен 6.2 на Д.43, белые не могут заблокировать 1, т.к. группа в углу умирает.



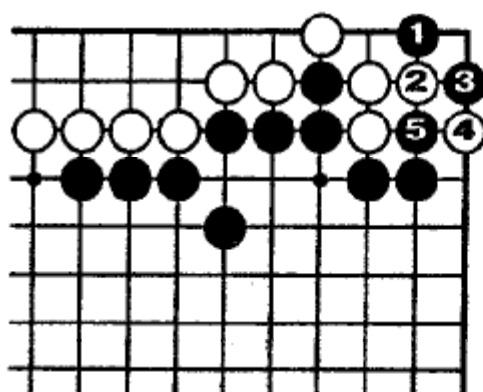
Обычное ёсэ

Ход ч.1 кажется общепринятым, но белые получают четыре очка территории взамен трёх на диаграмме 43.



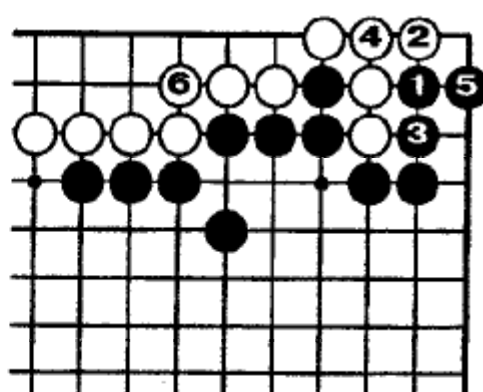
Задача 44. Правильно

Оки ч.1 - тэсудзи. Белые имеют небольшой выбор и соединяются 2. Чёрные продолжают 3, 5.



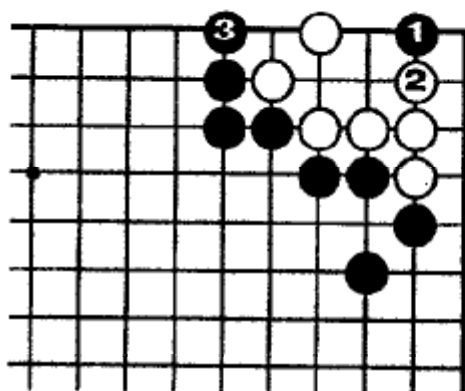
Цветущее ко

В ответ на ч.1, белые могут начать ко-борьбу - 2, 4, но при проигрыше они теряют так много, а чёрные так мало, что белые вряд ли пойдут этим путём.

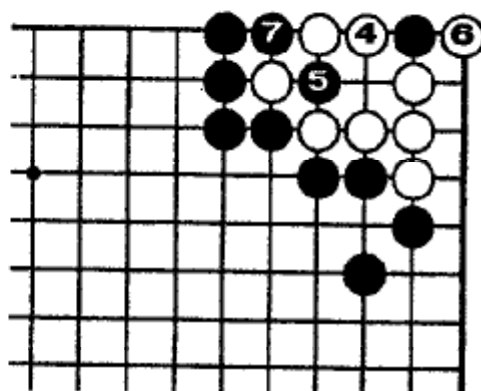


Обычное ёсэ

Атака ч.1 кажется обычным тэсудзи, но белые отвечают ханэ 2. После 6.6 чёрные получают на два очка меньше, чем в правильном ответе.

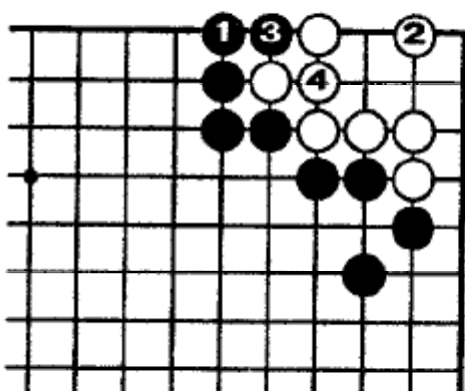


Задача 45. Правильно
Комбинация ч.1, 3 тэсудзи.



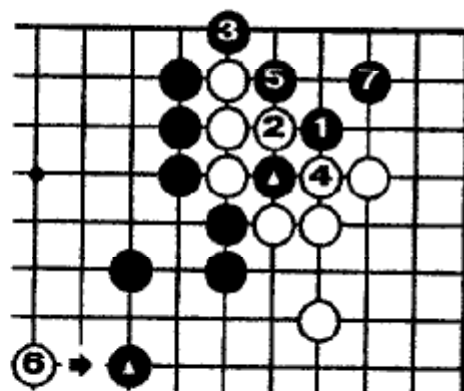
Продолжение

Белые должны играть 4, но хори-коми ч.5 другое тэсудзи. Чёрные забирают камень ходом 7 и белые остаются с четырьмя очками минус потерянный камень.



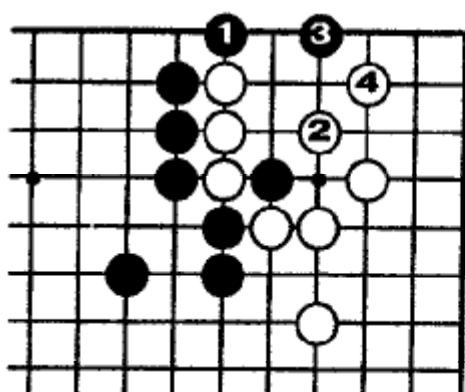
Обычное ёсэ

Ходы ч.1, 3 - обычное ёсэ. После 2...4 белые получают на три очка больше, чем в правильном ответе.



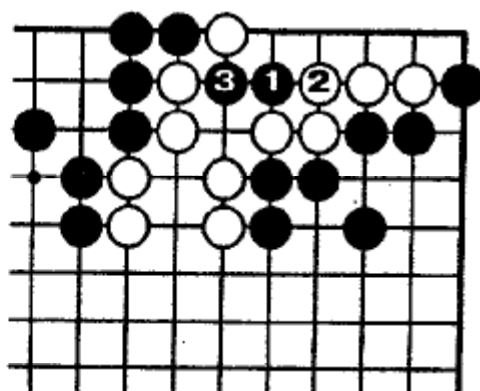
Задача 46. Правильно

После косуми ч.1 белые могут спасти три камня - 2, 4. Чёрные сжимают 3, 5, затем делают хорошую форму 7.



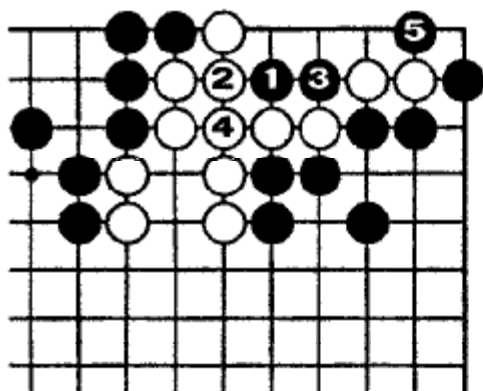
Обычное ёсэ

Ханэ ч.1 позволяет белым сделать форму - 2. После ч.3 белые строят территорию на правой стороне - 4.

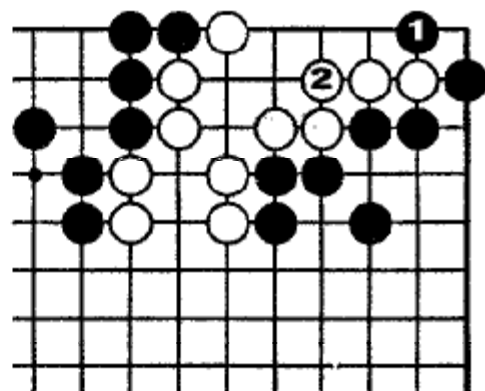


Задача 47. Правильно

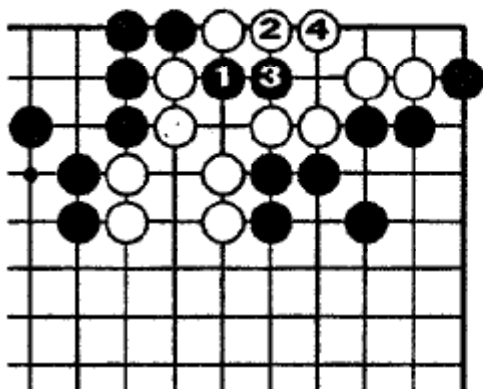
Цукэ 1 - тэсудзи. Белые должны соединяться 2 и ч.3 захватывает камень. Белые потеряли территорию наверху.

**Вариант**

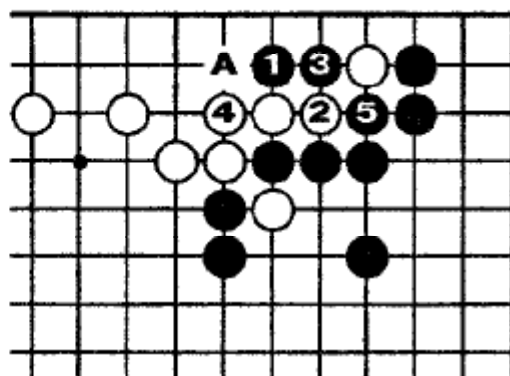
Если б.2, то чёрные дают атари 3 и забирают два камня - 5.

**Ошибка 1**

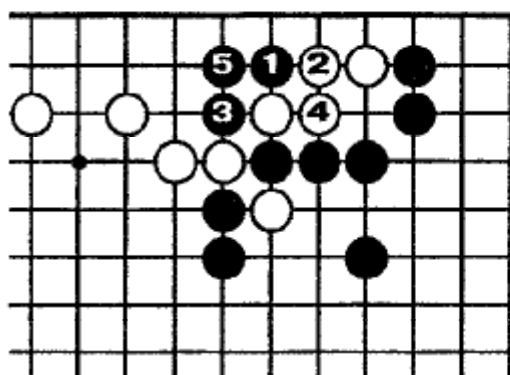
Ханэ ч.1 слабо. Белые получают пять пунктов территории наверху после соединения 2.

**Ошибка 2**

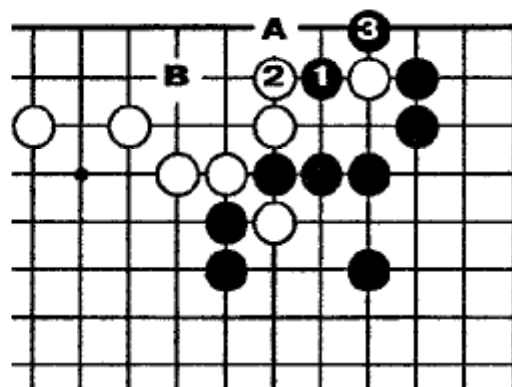
Атари ч.1 не работает. После б.4 у чёрных дамэдзумари.

**Задача 48. Правильно**

Цукэ ч.1 использует слабость белых. Если б.2 в «А», то атари ч.2. После 5 чёрные имеют другой большой ёсэ-ход - прыжок левее «А».

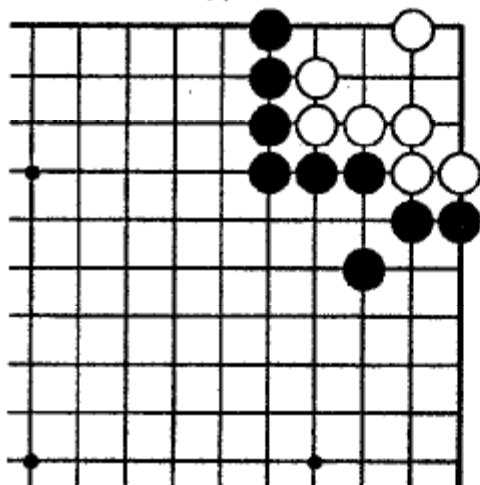
**Ошибка**

Сопротивление б.2 безрассудно. После ч.5 белые камни справа погибнут.

**Обычное ёсэ**

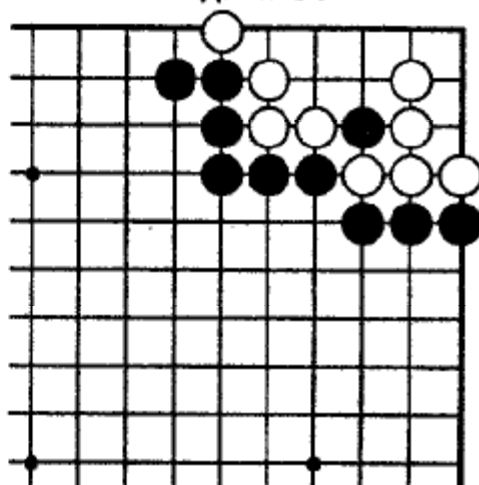
Ход ч.1 вялый, хотя и захватывает белый камень. Далее чёрные могут играть «А», но белые защищаются «В».

Задача 49



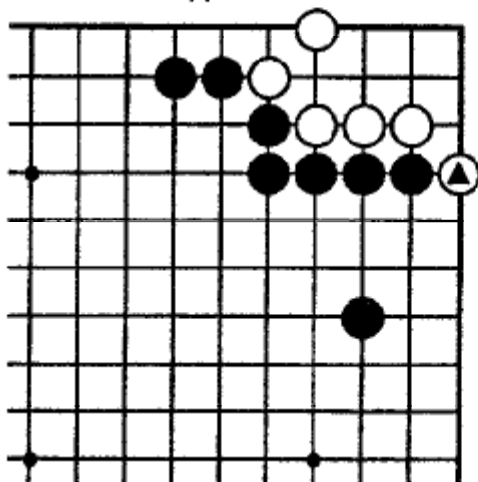
Эта позиция похожа на задачу 43.
Как чёрным играть в этом случае?

Задача 50



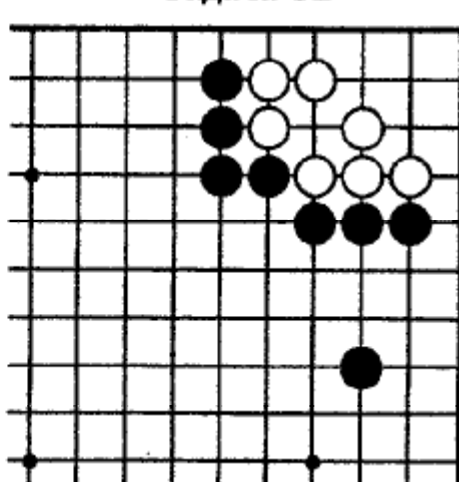
Угол белых кажется сильным, но там
есть место для вторжения чёрных.

Задача 51



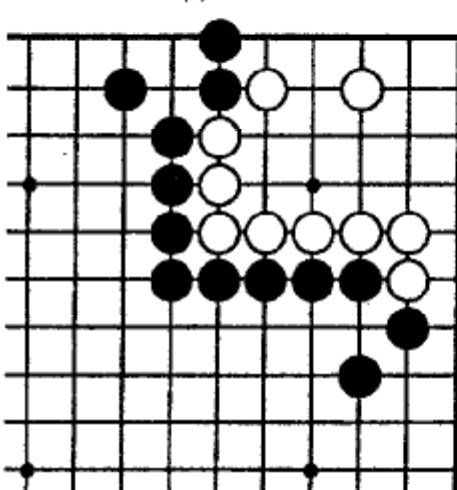
Без ▲ белые умирают....

Задача 52



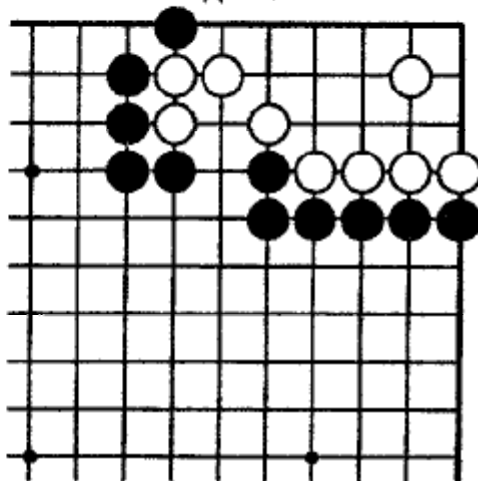
Какой наиболее эффективный путь
для уменьшения угла белых?

Задача 53

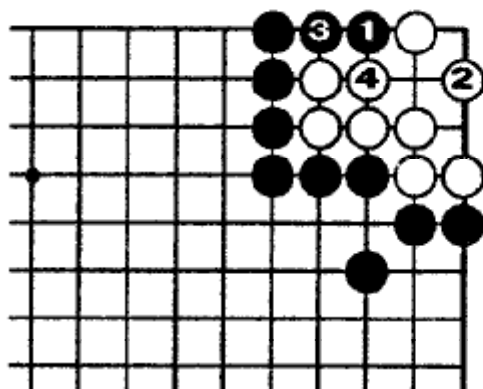


Позиция белых выглядит крепкой.
Но у чёрных есть тэсудзи...

Задача 54

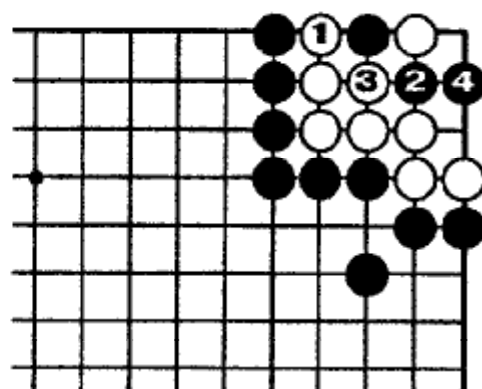


Насколько глубоко чёрные могут
вторгнуться в угол? Где критический
пункт?



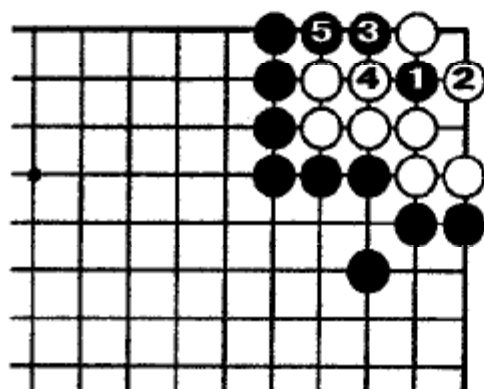
Задача 49. Правильно

Цукэ ч.1 форсирует построение глаз ходом б.2. После ч.3 белые могут не играть 4 и взять сэнтэ.



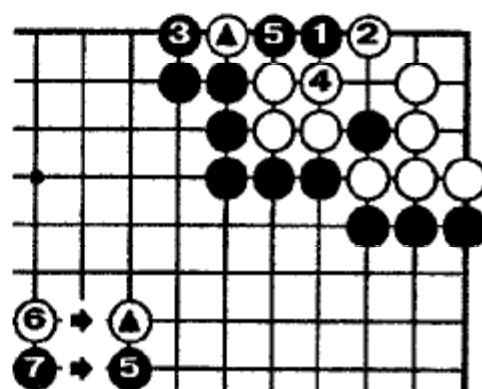
Вариант

При б.1 - после ч.4 - сэки. Белые получили только одно очко (пленный камень), но заканчивают в сэнтэ.



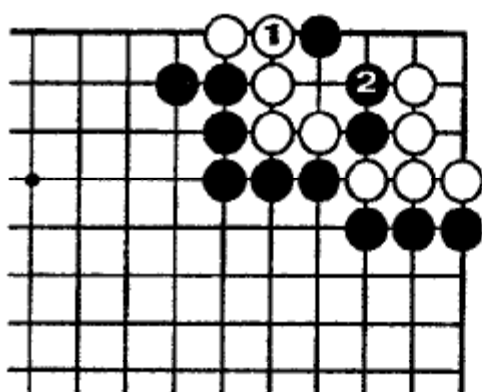
Ошибка

Вари-коми 1 было тэсудзи в задаче 43, но здесь белые получили четыре очка и сэнтэ.



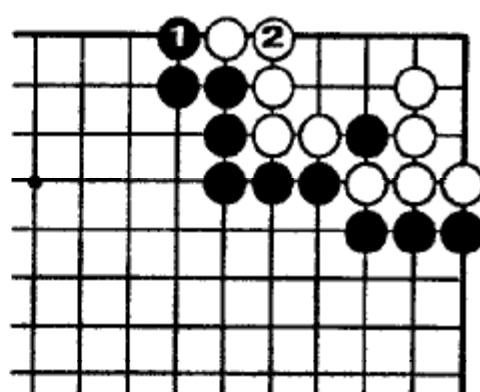
Задача 50. Правильно

Оки чёрных 1 - тэсудзи. Белые должны отступить и защищаться 2. После 5 чёрные получают три очка.



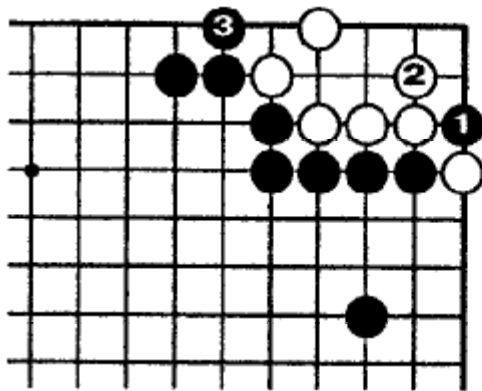
Ошибка белых

Соединение 1 принесёт белым большое разочарование. После ч.2 пять белых камней слева захвачены.



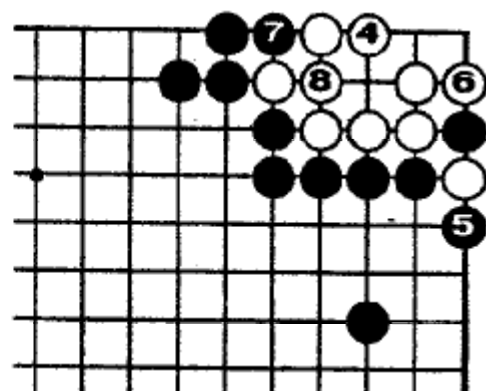
Обычное ёсэ

Первое, что приходит в голову - атака 1... но теперь вы знаете правильный ответ.



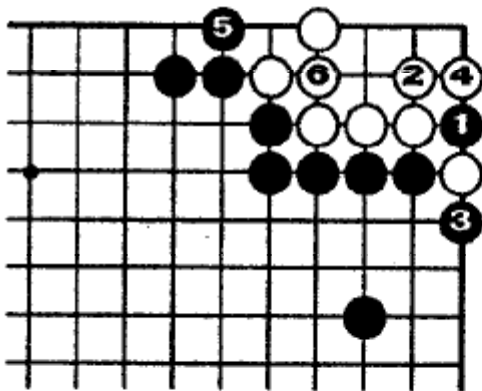
Задача 51. Правильно

Хори-коми 1 бьёт по слабому пункту белых; б.2 - лучшая защита. Затем сагари 3...



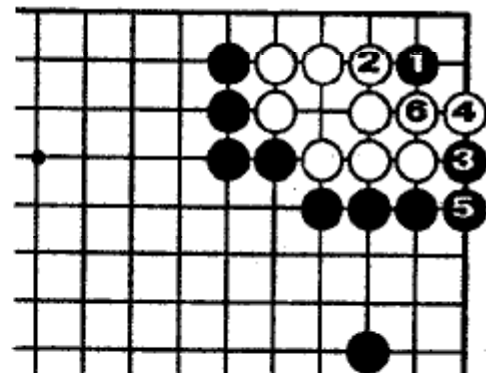
Продолжение

...и белые живут с тремя очками после б.8.



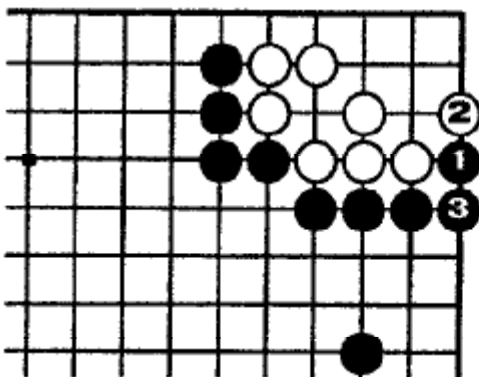
Ошибка

Ход ч.3 на Д.51 правильный. Если чёрные забирают камень ходом 3 как здесь, то белые живут с четырьмя очками после б.6.



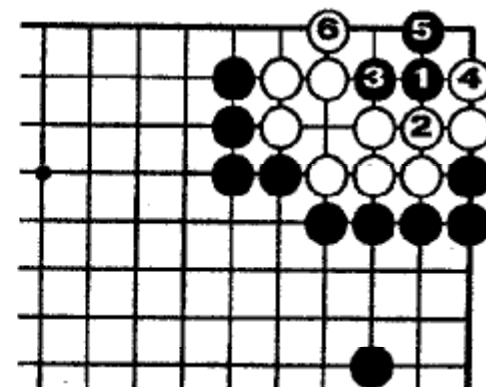
Задача 52. Правильно

Оки ч.1 - тэсудзи, вынуждающее защиту б.2. Чёрные продолжают 3, 5 в сэнга.



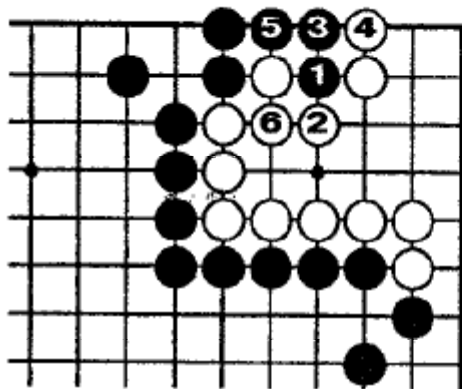
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги ч.1, 3 обычное ёсэ, но чёрные заканчивают в готэ.



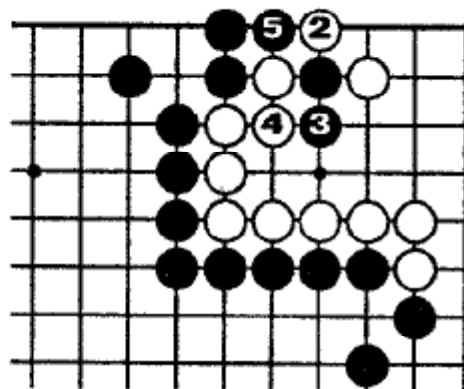
Не тэсудзи

Теперь оки ч.1 не будет угрозой. После 6 белые выигрывают сэмзай.



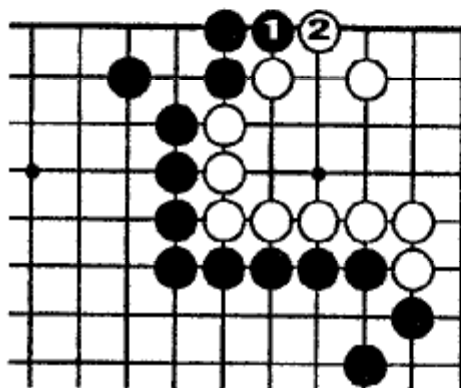
Задача 53. Правильно

Оки ч.1 - тэсудзи. До 6 хода чёрные уменьшают территорию белых и имеют большой успех.



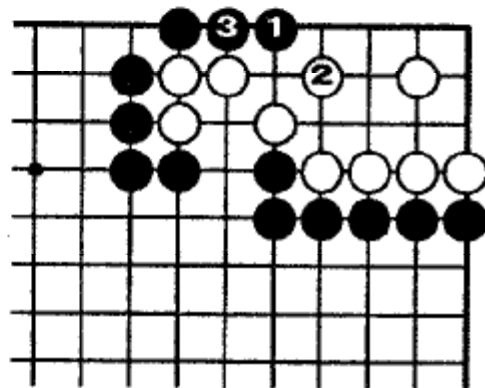
Ошибка белых

Белые не могут сопротивляться 2. После 5 чёрные готовы к огромному вторжению в углу.



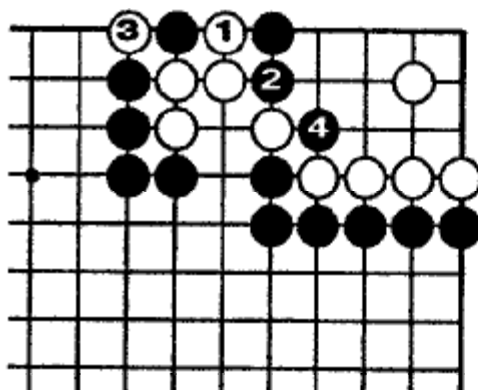
Обычное ёсэ

Ход ч.1 может показаться правильным, но после блокировки б.2 белые получают на три очка больше.



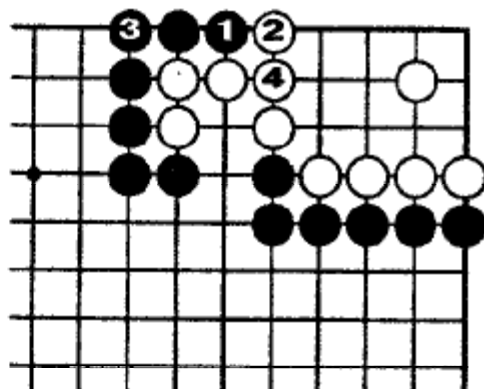
Задача 54. Правильно

Ход ч.1 большой. Белые не имеют выбора и отступают 2.



Ошибка белых

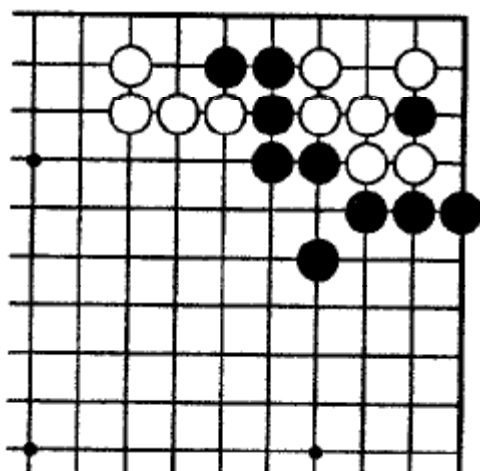
Разрезание б.1 может показаться правильным, но после ч.2, 4 у белых дамэдзумари.



Обычное ёсэ

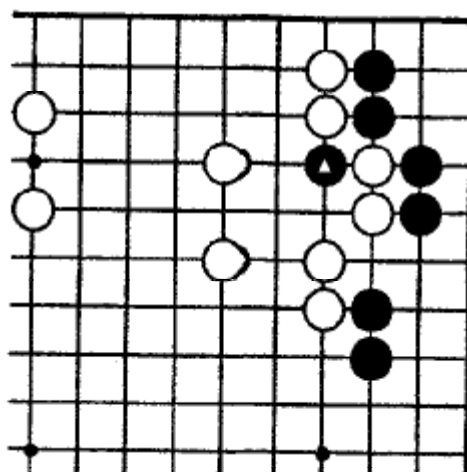
Простое ханэ-цуги 1, 3 даёт белым на три очка больше.

Задача 55



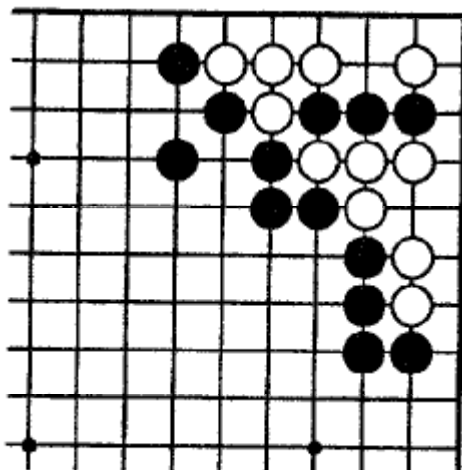
Как уменьшить белый угол?

Задача 56



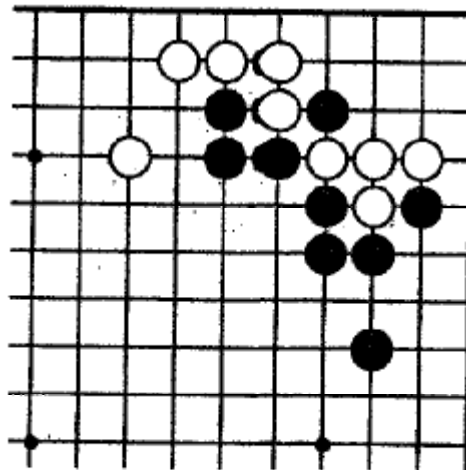
Нужно выгодно использовать Δ .

Задача 57



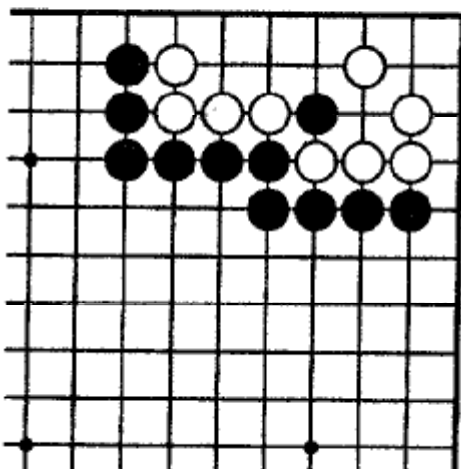
Как чёрным использовать три погибших камня в углу?

Задача 58



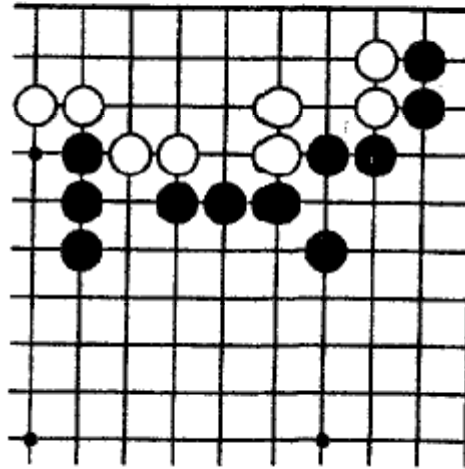
Как чёрным уменьшить угол белых?

Задача 59

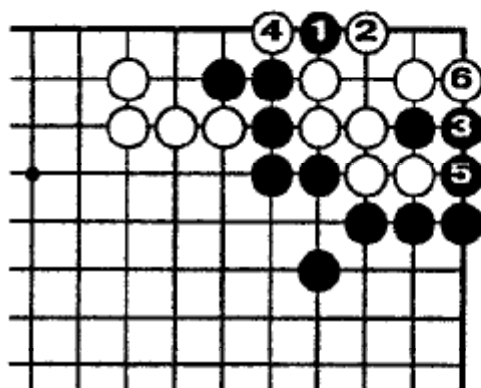


Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 60

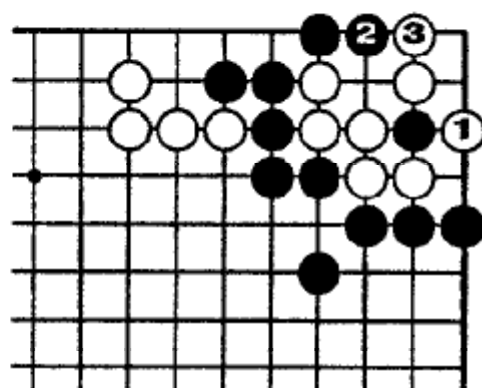


Где тэсудзи, уменьшающее территорию белых наверху?



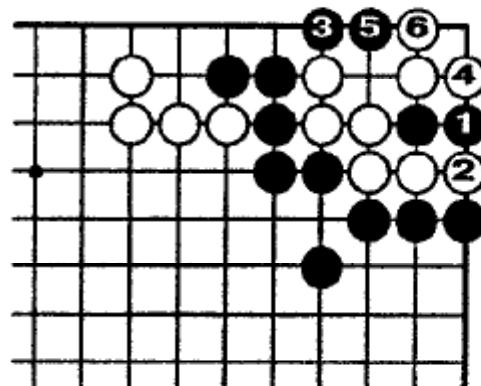
Задача 55. Правильно

Ханэ ч.1 использует дамэдзумари белых. После б.6 белые выжили с четырьмя очками.



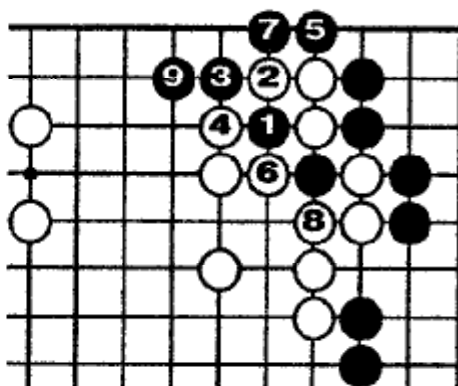
Вариант

Ходом б.1 могут захватить камень, но белые снова имеют четыре пункта территории после обмена: 2 - 3.



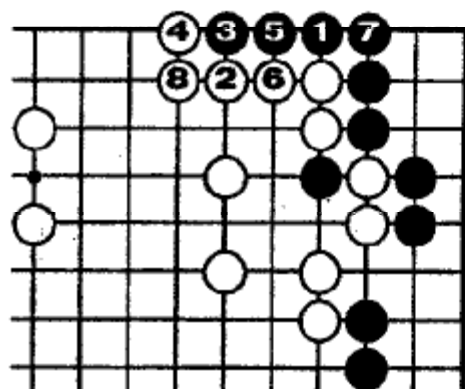
Ошибка

Ход ч.1 может показаться тэсудзи, но белые выживают с пятью очками территории после б.6.



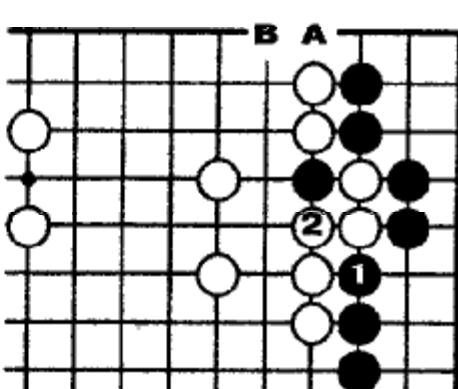
Задача 56. Правильно

Ханэ 1, 3, затем продвигаются 5, 7. После ч.9 территория белых будет сильно уменьшена.



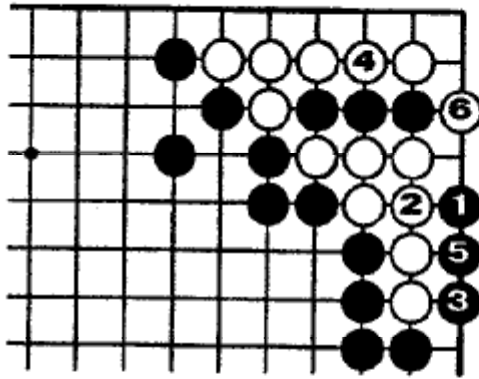
Обычное ёсэ

Простое ханэ ч.1 не так эффективно уменьшает территорию противника.



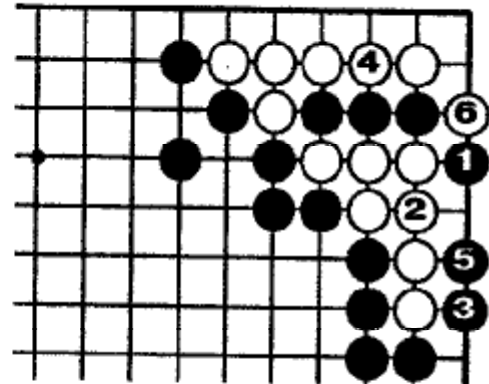
Ошибка

Ход ч.1, конечно, сэнтэ, но теперь на ч.«А», белые могут ответить в «В».



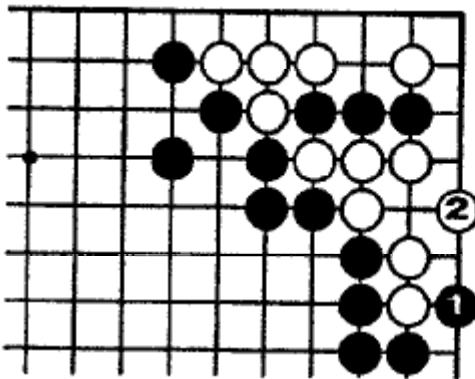
Задача 57. Правильно

Оки ч.1 - искусный ход. Чёрные в сэнгэ вынуждают белых снять с доски три камня.



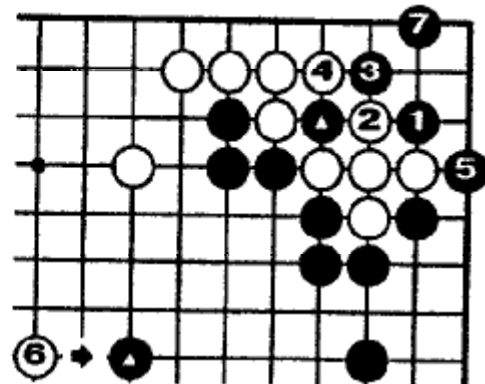
Ошибка

Ход ч.1, конечно, сэнгэ, но камень ч.1 будет захвачен после б.6. Это отличается от правильного на два очка.



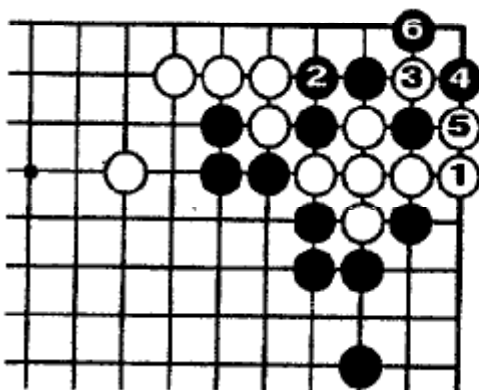
Плохой ход

Ханэ ч.1 - осторожный ход, благодаря ему белые получают на четыре очка больше.



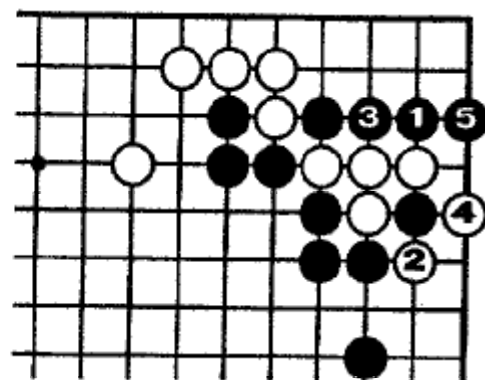
Задача 58. Правильно

Чёрные атакуют 1. Ход б.2 - лучшая защита, но чёрные забирают угол, после 7. Вместо 4...



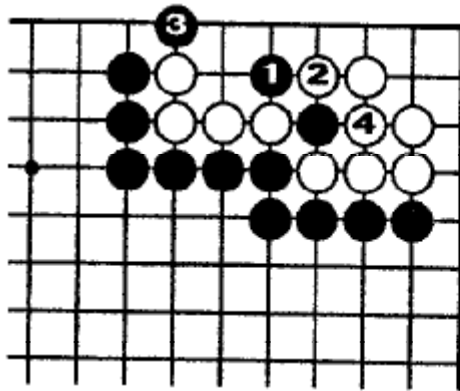
Вариант

После сэгари 1 получается ко-борьба и весь угол поставлен на карту.



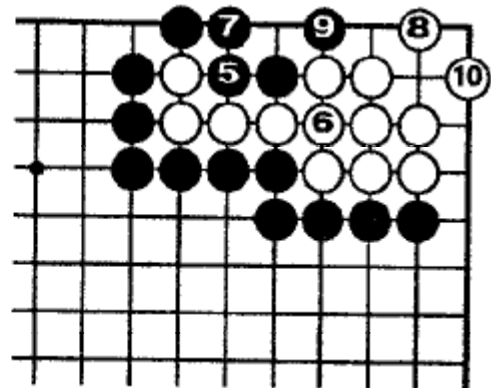
Ошибка

Белые не должны захватывать чёрный камень ходом 2. Если они это делают, то их камни на правой стороне погибнут после ч.5.



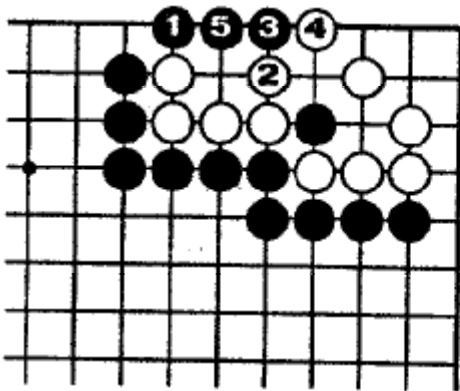
Задача 59. Правильно

На ханэ 1, белые должны сыграть 2, затем чёрные дают атари 3. Белые захватывают камень ходом 4...



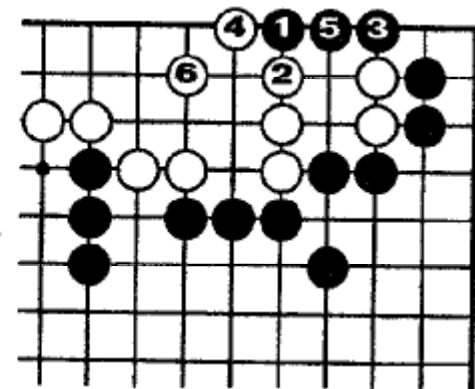
Продолжение

...чёрные дают атари 5 и белые выживают 8, 10.



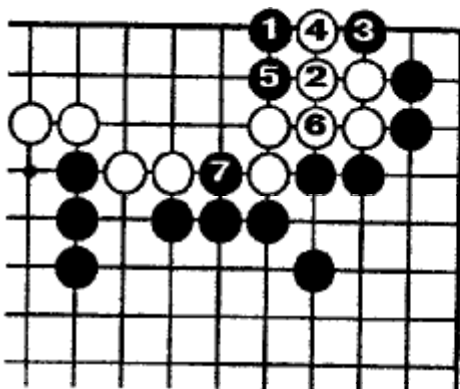
Обычное ёсэ

Ходы ч.1, 3 - обычное ёсэ, но территория белых на шесть очков больше, и чёрные заканчивают в готэ.



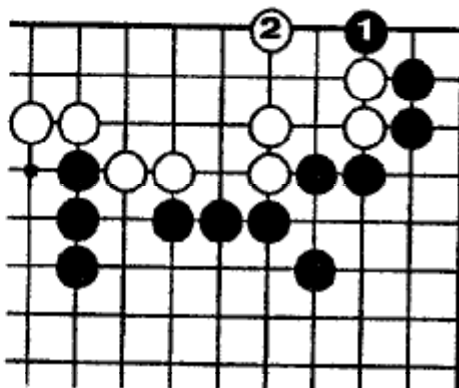
Задача 60. Правильно

Вторжение ч.1 большое ёсэ. После б.6 у чёрных сентэ.



Ошибка белых

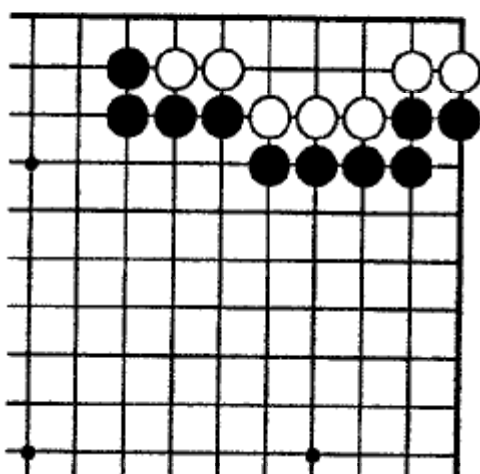
Если белые пытаются блокировать 2, то они понесут большие потери после ч.7.



Обычное ёсэ

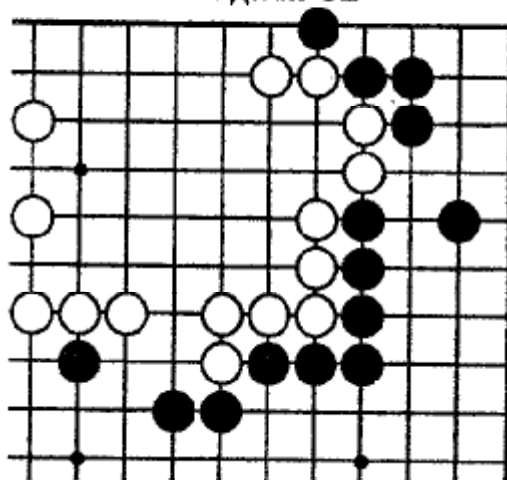
Ход ч.1 обычное ёсэ, но белые защищают территорию - 2 и получают на два очка больше.

Задача 61



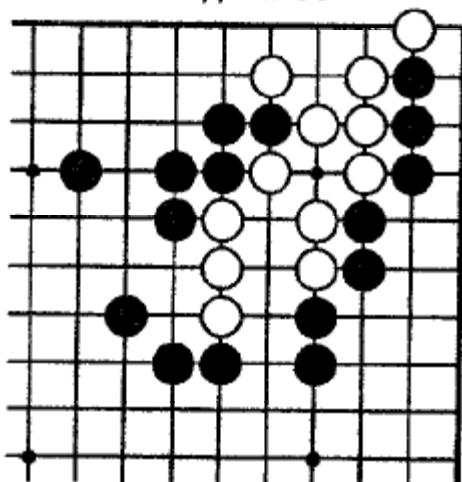
Как уменьшить территорию белых?

Задача 62



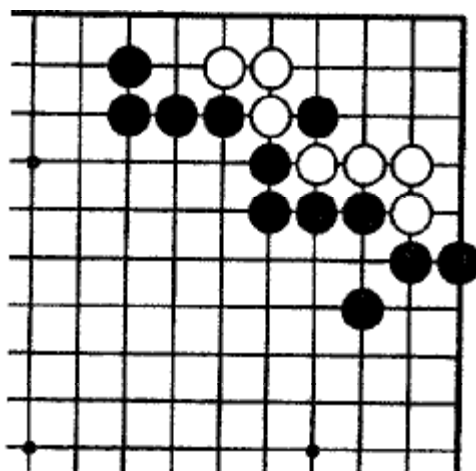
Как уменьшить территорию белых?

Задача 63



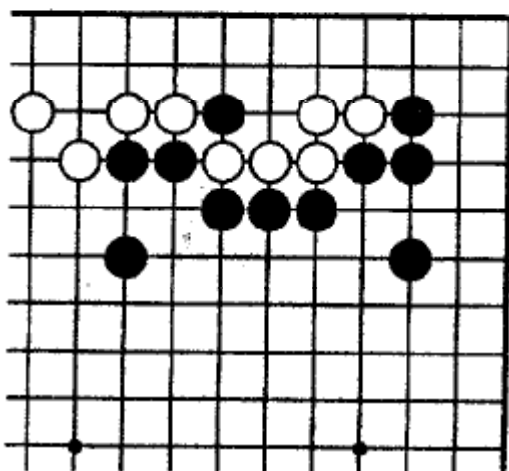
Как чёрным закрыть верхнюю сторону в сэнто?

Задача 64



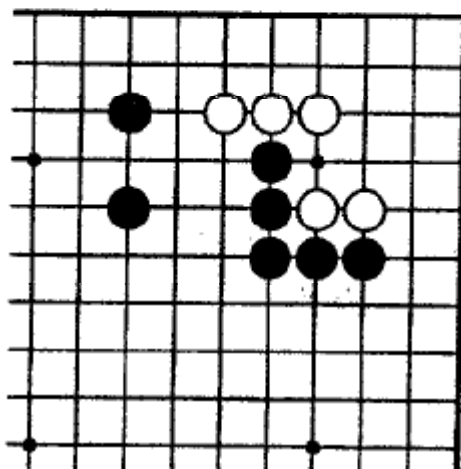
Как уменьшить территорию белых?

Задача 65

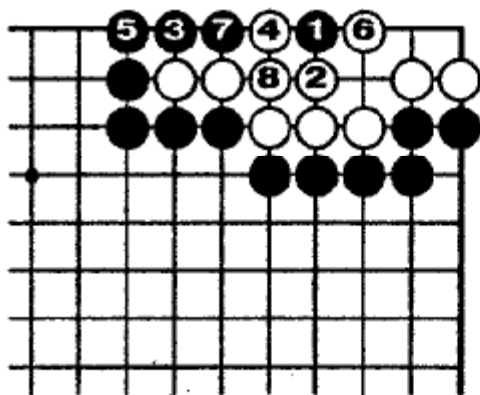


Как чёрным использовать изолированный камень наверху?

Задача 66

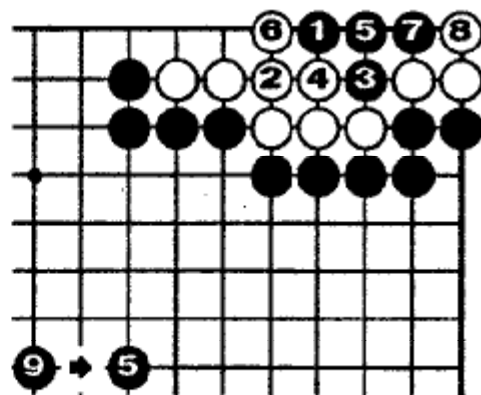


Как уменьшить территорию белых?



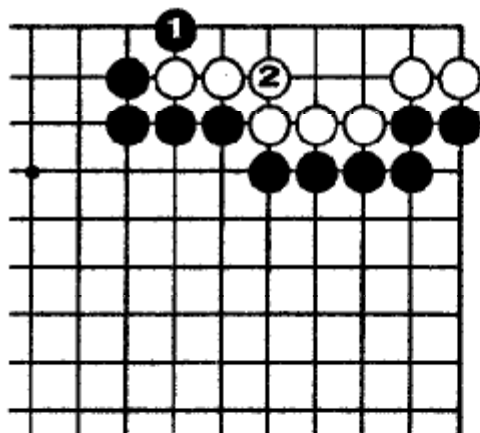
Задача 61. Правильно

1...8 и белые выживают с пятью очками.



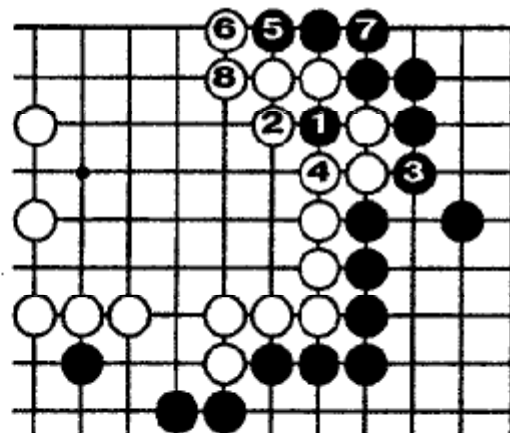
Ошибка

Если белые соединяются 2, то чёрные режут 3 и белые умирают после ч.9.



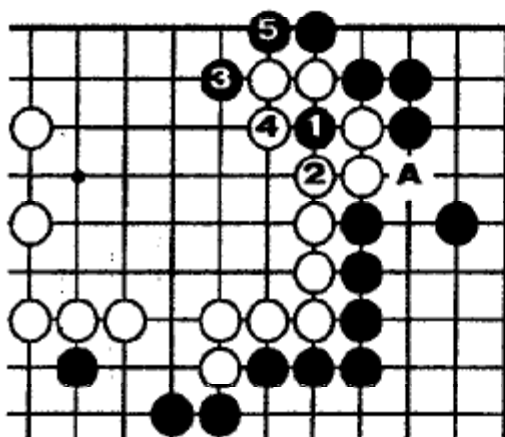
Обычное ёсэ

Ход ч.1 - обычное ёсэ. Но территория белых на два очка больше в сравнении с правильным ответом.



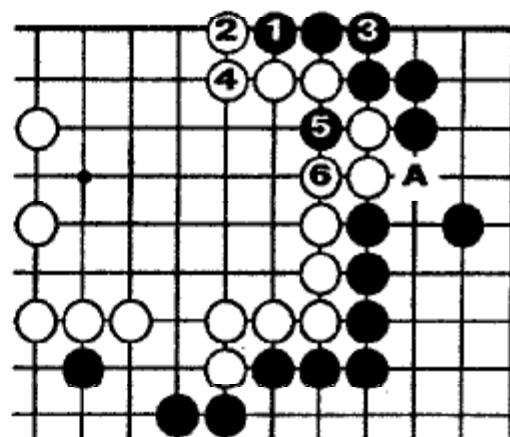
Задача 62. Правильно

На ч.1 - б.2. Чёрные дают атари 3, затем 5, 7, заканчивая в сэнтэ.



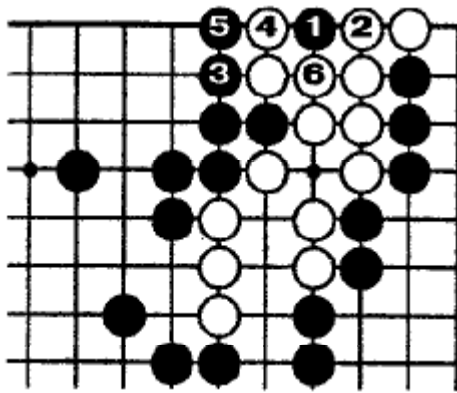
Ошибка

Ход б.2 серьёзная ошибка. Чёрные атакуют 3 и территория белых сверху разорена. Белые могут сыграть «А», но это не компенсация за потери сверху.



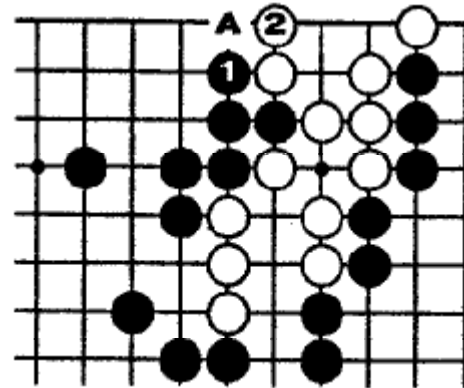
Обычное ёсэ

Если чёрные играют обычное ёсэ 1, 3, ч.5 теряет в силе. После 6 белые могут наступать на территорию чёрных в «А».



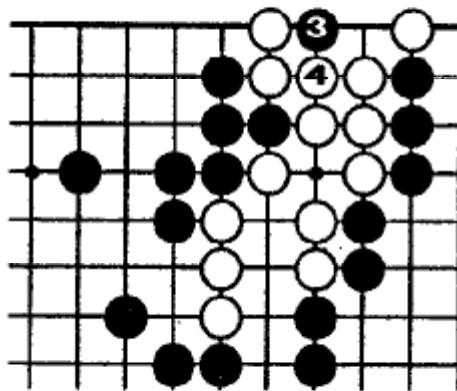
Задача 63. Правильно

Чёрные вначале вторгаются 1, а затем в сэнто 3, 5. Если б.2 в 3, то атари ч.2 и захватывают белый камень.



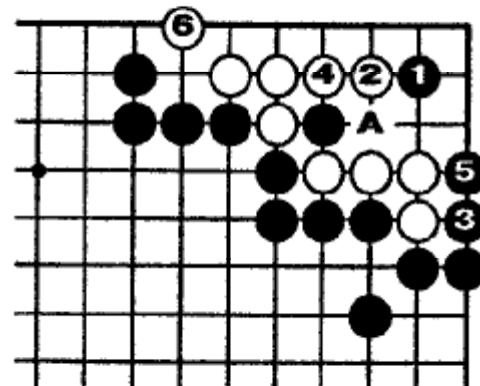
Обычное ёсэ

Простой обмен: ч.1 - б.2 недостаточен. Теперь ч.«А» теряет сэнто.



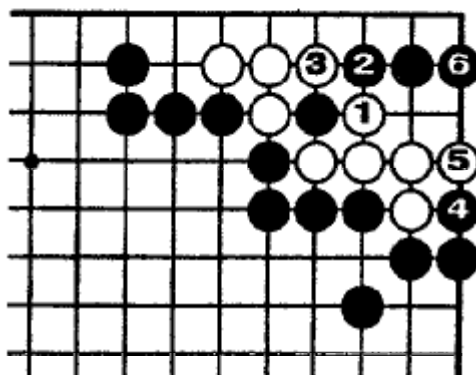
Незначительно

После обмена на предыдущей диаграмме ч.3 не влияет на жизнь белых.



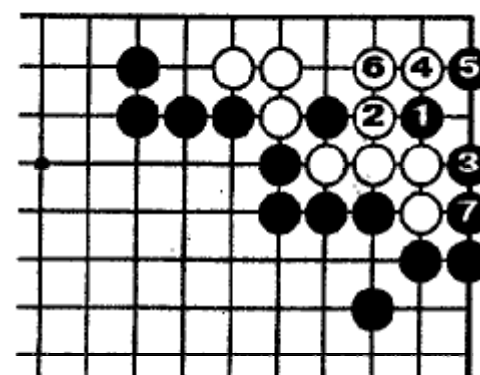
Задача 64. Правильно

Ход ч.1 - в критический пункт. После б.6 - у чёрных большое вторжение на территорию белых. Если б.4 в 5, то ч.«А» и убивают белые камни.



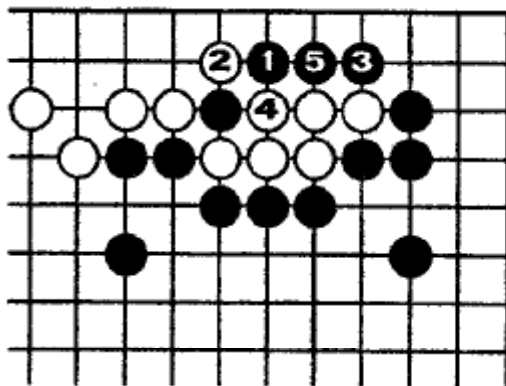
Ошибка

Безрассудно храбро за белых играть 1, 3. Подтверждением является смерть белых после ч.6.



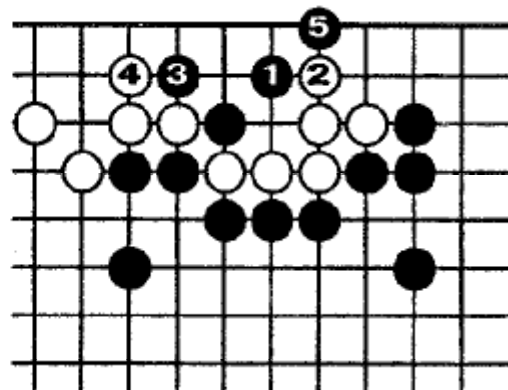
Ошибка чёрных

Цукэ ч.1 может показаться тэсудзи, но белые легко выживают в сэнто.



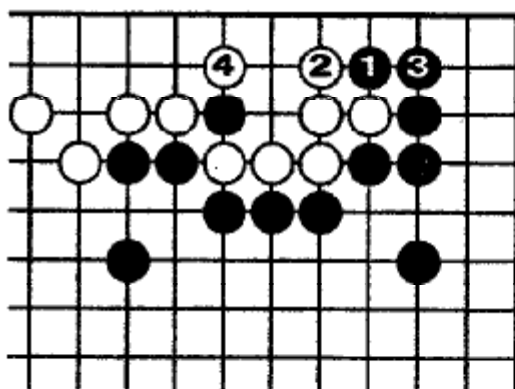
Задача 65. Правильно

После косуми ч.1 - остальное просто.
После атаки б.2, чёрные соединяются
3, 5.



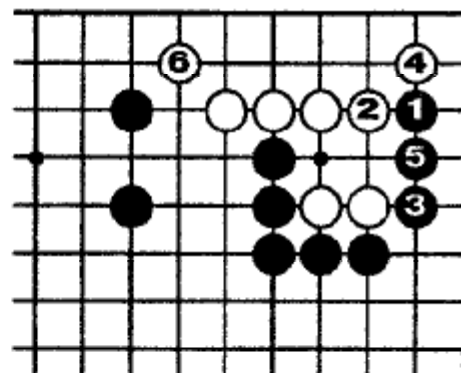
Тщетное сопротивление

Если белые сопротивляются 2, то
чёрные захватывают белые камни с
продолжением до 5.



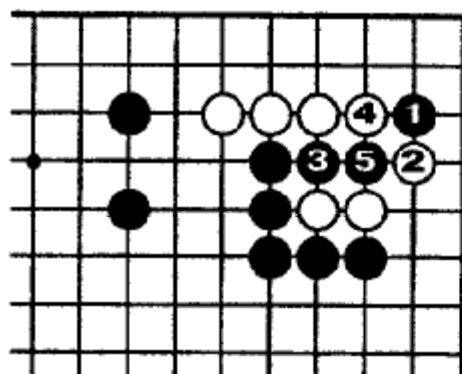
Обычное ёсэ

Ход ч.1 - обычное ёсэ. Однако, в сравнении с правильным ответом, белые получают наверху территорию с хорошей формой после 4.



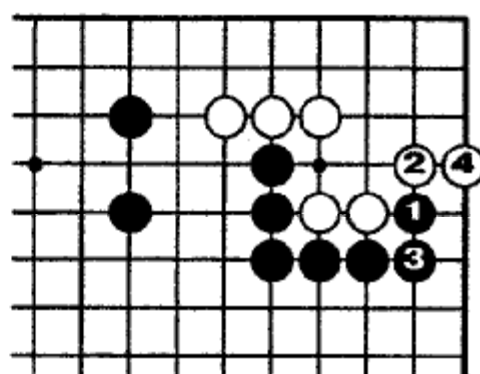
Задача 66. Правильно

Ход ч.1 - важный пункт. Если б.2, чёрные соединяются 3, 5.



Вариант

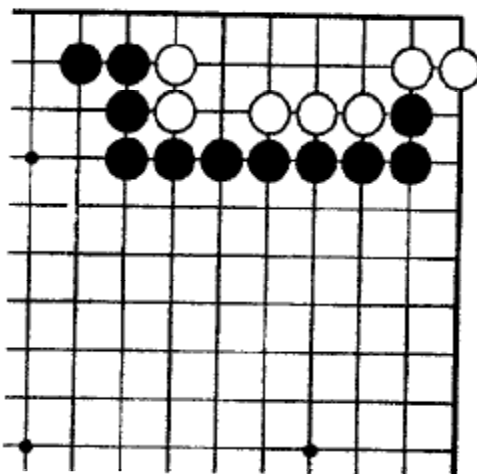
Если белые блокируют 2, то чёрные наступают 3, 5 и забирают два камня. Если белые соединятся, то чёрные вытягиваются в пункт 2-2.



Обычное ёсэ

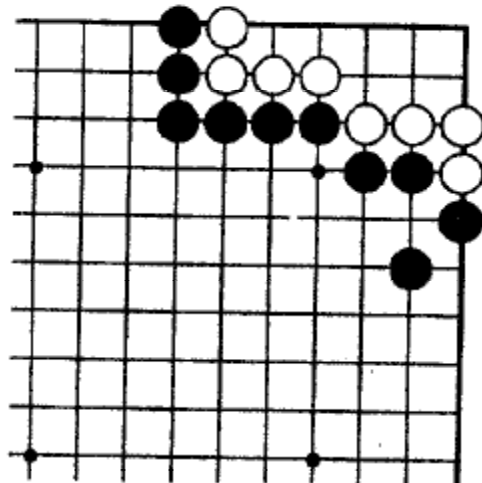
Ханэ-цуги ч.1, 3 - обычное ёсэ, но белые закрывают угол - 2, 4.

Задача 67



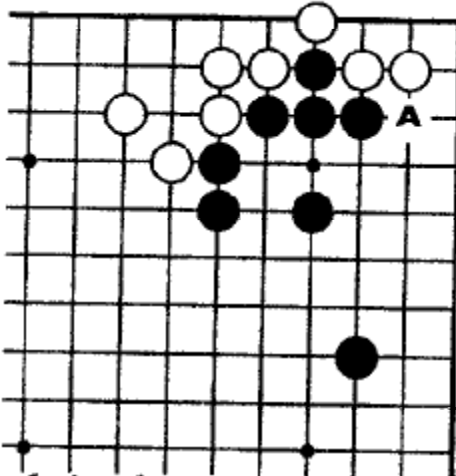
Как уменьшить угол?

Задача 68



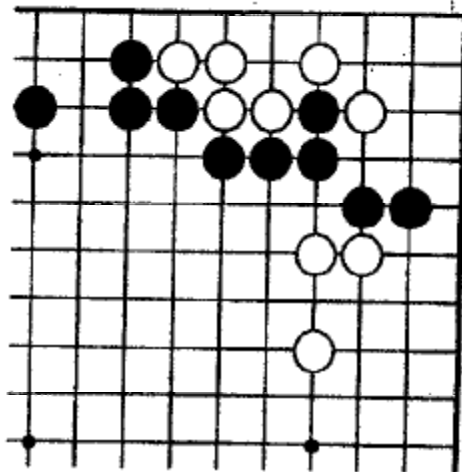
Белые имеют восемь очков в углу, но у чёрных есть тэсудзи.

Задача 69



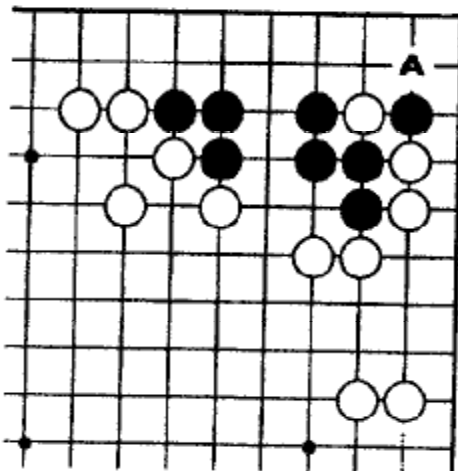
Ход б. «А» - большое ёсэ. Чёрные сами могут здесь сыграть, но в готэ. Как чёрным защититься в сэнтэ?

Задача 70



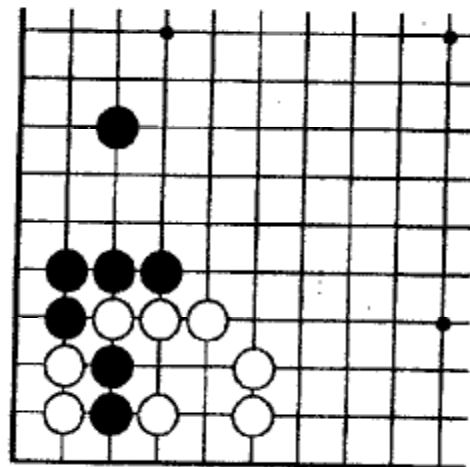
Это - результат дзёсэки при хоси. Как уменьшить территорию белых?

Задача 71

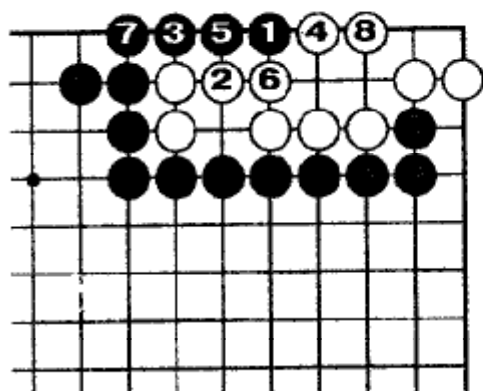


Ход б. «А» большое ёсэ. Как чёрным защититься против этого в сэнтэ?

Задача 72

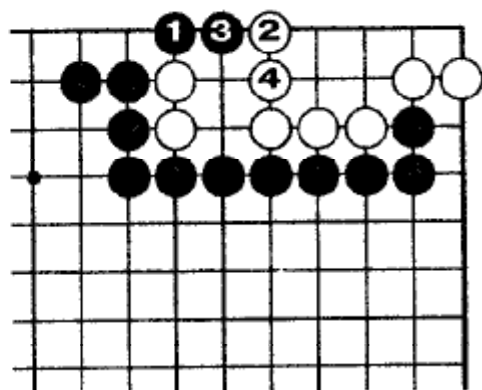


Ещё одна популярная позиция. Как чёрным использовать два пленных камня?



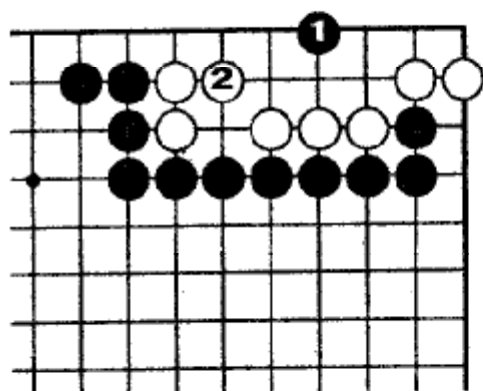
Задача 67. Правильно

Ход ч.1 - тэсудзи. После б.8 в углу белых остаётся четыре очка.



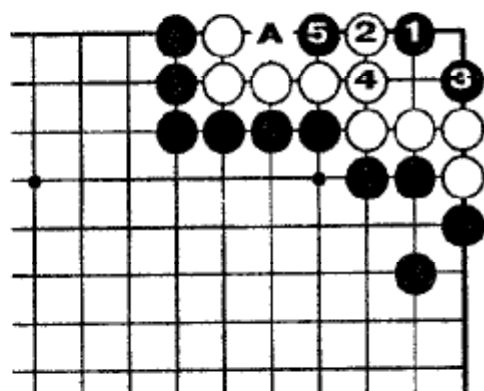
Обычное ёса

Ханэ ч.1 - обычное ёса. Но после б.4 у белых шесть очков.



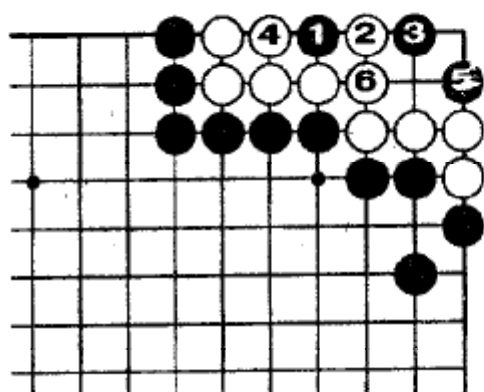
Ошибка

После ч.1 белые получают ещё больше.



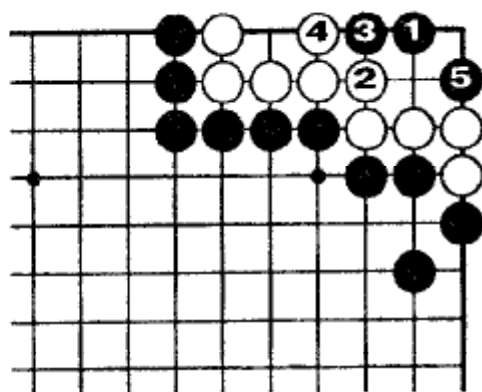
Задача 68. Правильно

Ход ч.1 - жизненно важный пункт. После 5 - сэки. Белые могут захватить камень в «А» и получить одно очко.



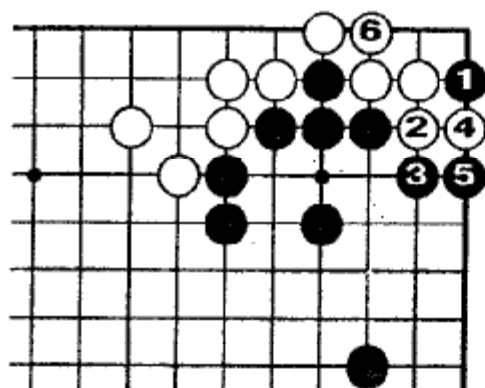
Вариант

Если ч.1, то также сэки после 6. Снова белые получают очко, захватывая 4.



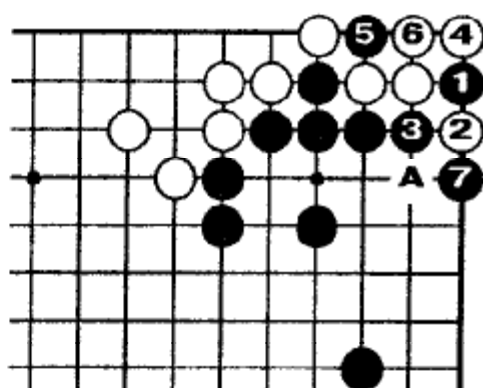
Ошибка

Ход б.2 - ошибка. В результате, после 5 снова сэки, но в этом случае белые не захватили в плен камень и их угол ничего не стоит.



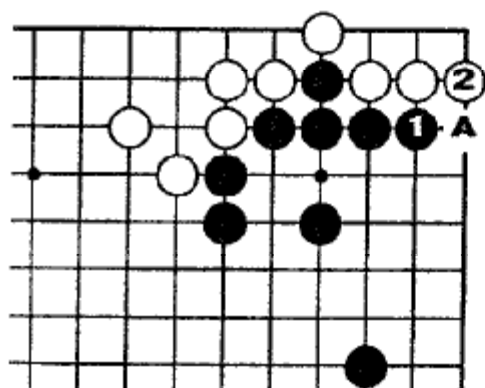
Задача 69. Правильно

Ход ч.1 - тэсудзи, позволяющее чёрным закончить в сэнто. После ч.5 белые должны защищаться 6, предотвращая ко-борьбу.



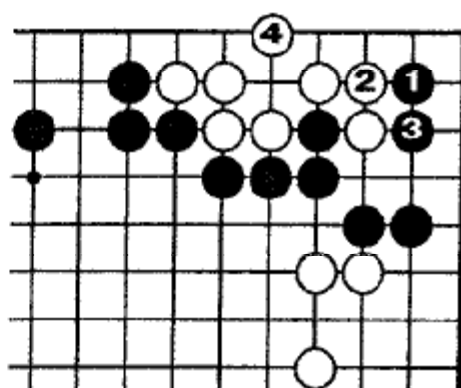
Если белые сопротивляются

2...7 сохраняет границы. Белые не могут разрезать в «А», потому что рискуют вступить в невыгодную ко-борьбу.



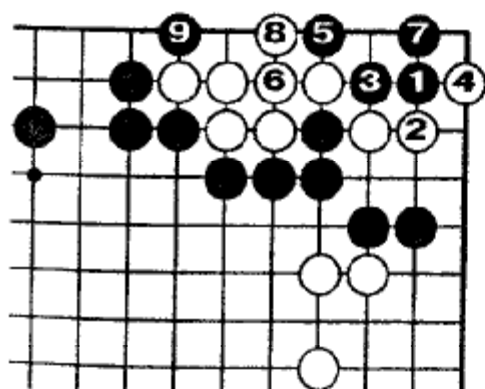
Песудача чёрных

Если чёрные блокируют 1, белые защищаются 2 и получают большой ёсэ-ход в «А».



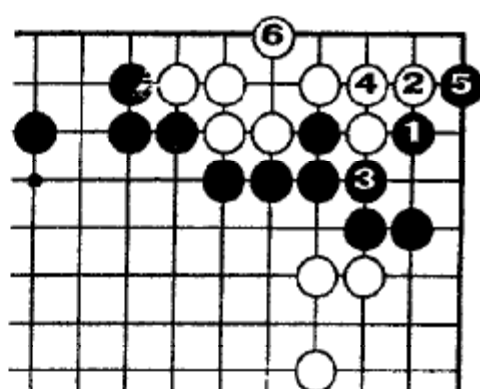
Задача 70. Правильно

Ход ч.1 форсирует соединение б.2. Территория белых будет уменьшена на два очка.



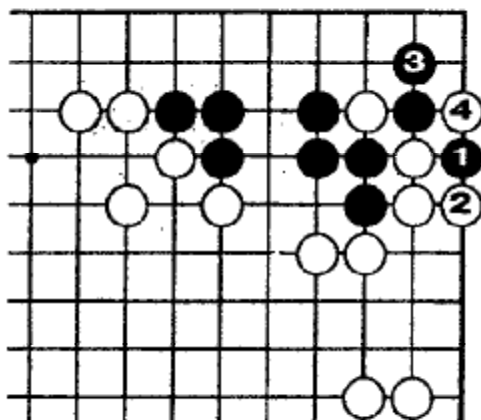
Сопротивление

Если белые блокируют 2, то возникает ко-борьба за существование группы белых после ч.9.



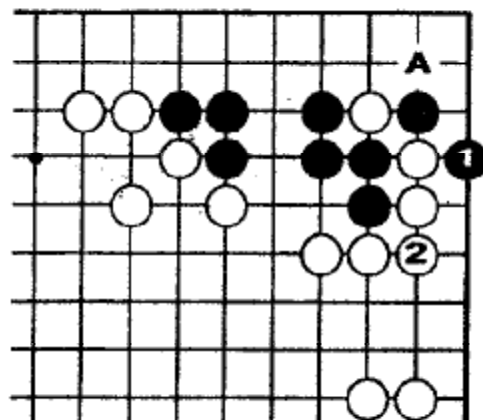
Обычное ёсэ

Ходы ч.1, 3 - обычное ёсэ. Белые выживают после 6. Чёрные получают меньшую территорию в углу, нежели при правильном ответе.



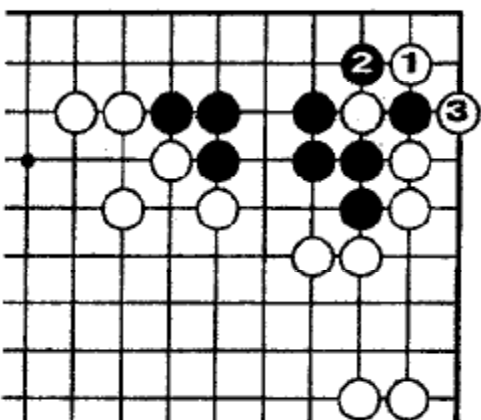
Задача 71. Правильно

Ход ч.1 - тэсудзи; б.2 - сильнейший ответ. После обмена: 3 - 4 угол укрепляется в сэнтэ.



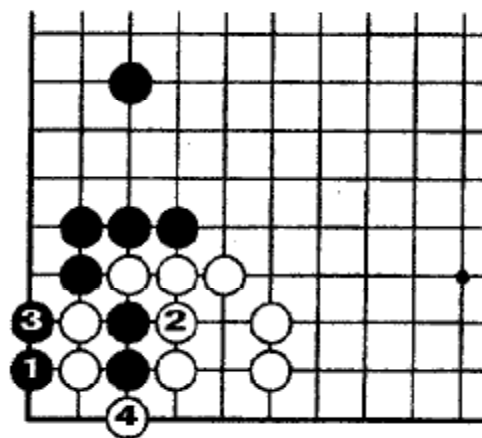
Ошибка

Соединение 2 плохой ход. Угроза белых в «А» устраняется и угол чёрных больше, чем при правильном ответе.



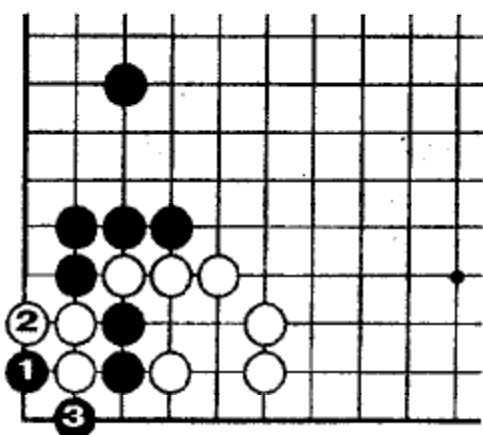
Большое ёсэ

Если чёрные не играют здесь, то б.1, 3 и чёрные в тревоге за жизнь группы.



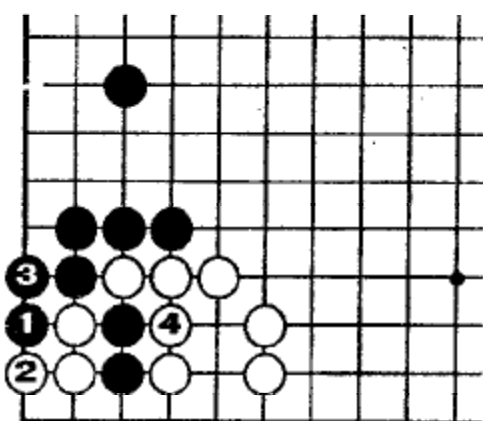
Задача 72. Правильно

Цукэ 1 - тэсудзи, уменьшающее угол. Белые должны захватить два камня - 2, 4, и у чёрных сэнтэ.



Ко-борьба

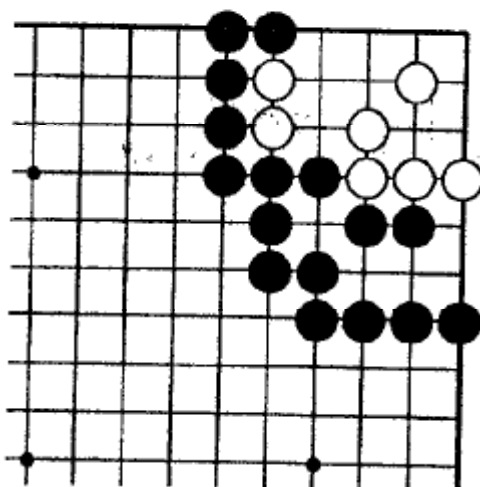
Если б.2, то чёрные начинают ко, невыгодное для белых.



Обычное ёсэ

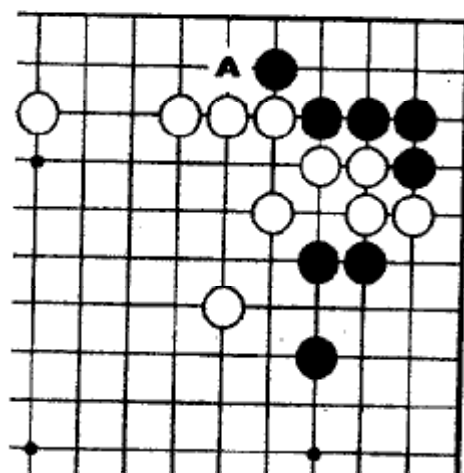
Ханэ ч.1 - обычное ёсэ. Однако белые получают на три очка больше, чем при правильном ответе.

Задача 73



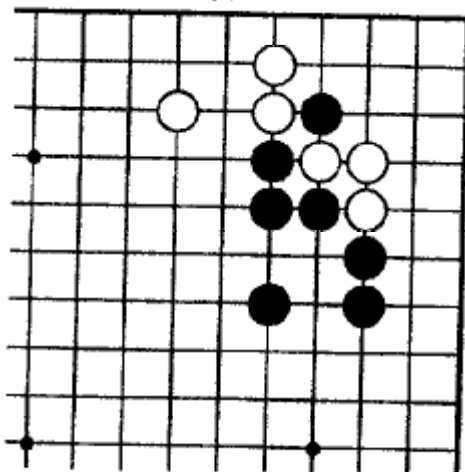
Как уменьшить угол белых?

Задача 74



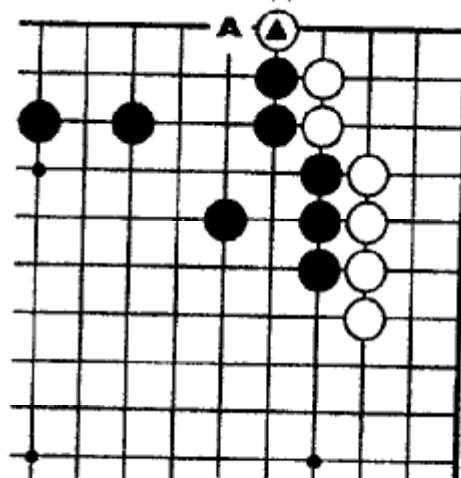
Первое желание сыграть в «А», но чёрные имеют лучший ход.

Задача 75



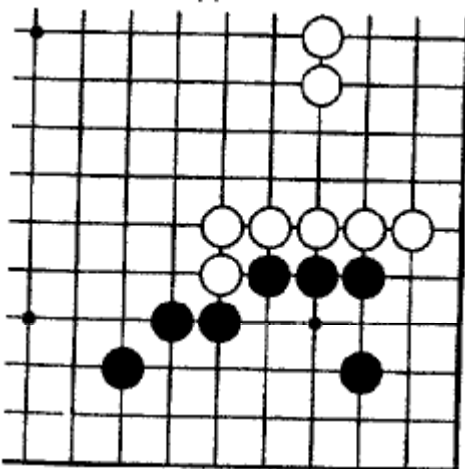
Как чёрным использовать изолированный камень?

Задача 76



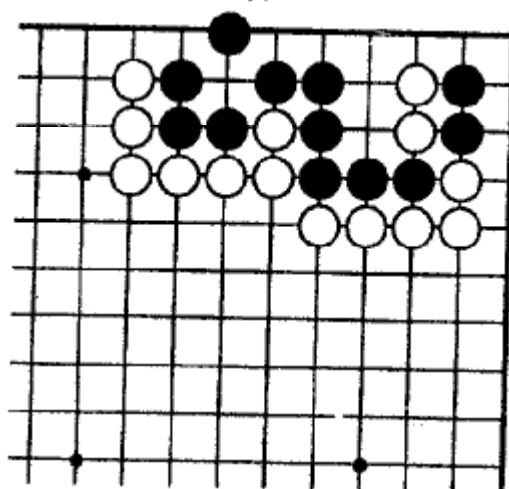
Белые сыграли ханэ ▲. Как чёрным отвечать; в «А»?

Задача 77

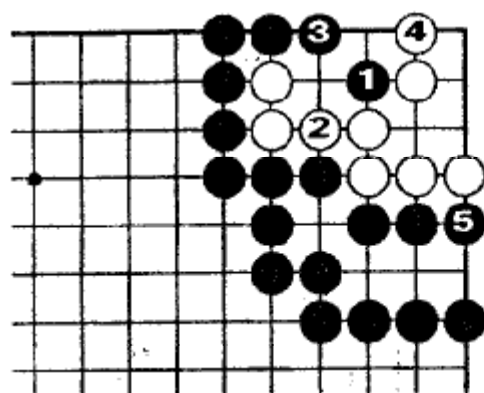


Белые угрожают вторжением в угол. Как чёрным защищаться?

Задача 78

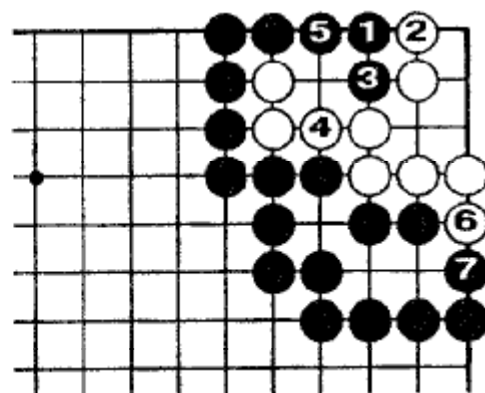


Как чёрным защищаться?



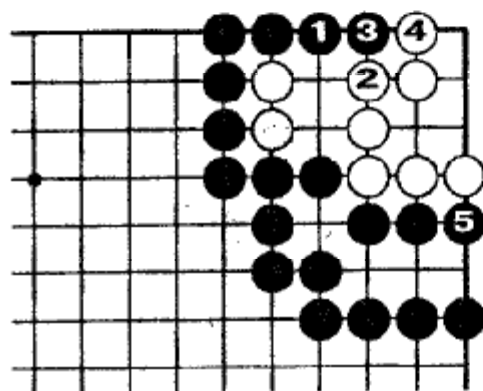
Задача 73. Правильно

Атэ-коми 1 - тэсудзи. Белые защищаются 2 и 4. Чёрные могут сыграть 5.



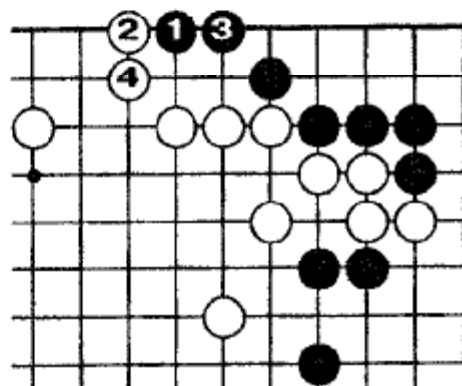
Ошибка (1)

Ходы ч.1, 3 неудачны. После 4 чёрные должны соединиться 5, затем белые могут сыграть 6.



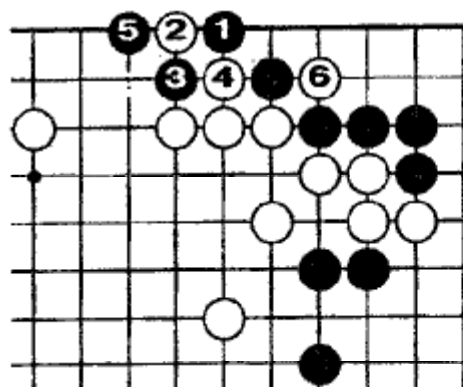
Ошибка (2)

Ход ч.1 также плох. Белые получают четыре очка.



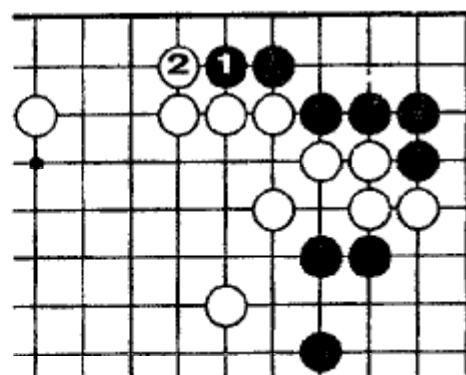
Задача 74. Правильно

Кажется, что форма чёрных не располагает для ч.1. Тем не менее это так.



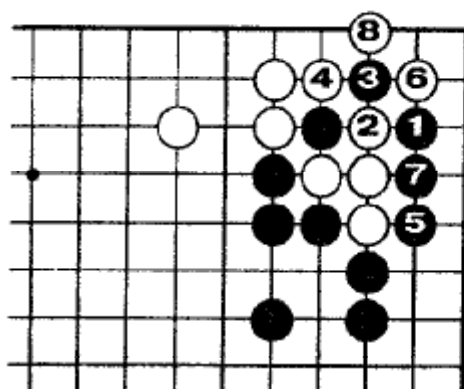
Ошибка (1)

Ход ч.1 - неудачное вторжение. Если чёрные сопротивляются, блокируя камень 6.2, то после 6 их угол падает.



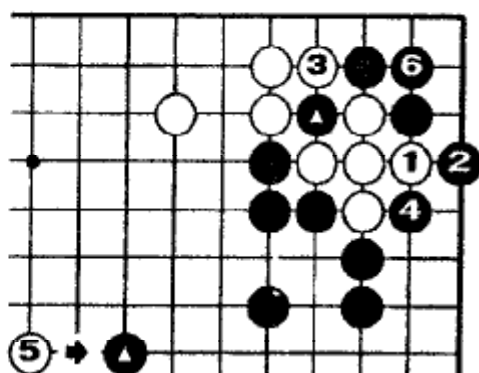
Обычное ёсэ

Ход ч.1 - обычное ёсэ, но не уменьшает территорию белых на много.



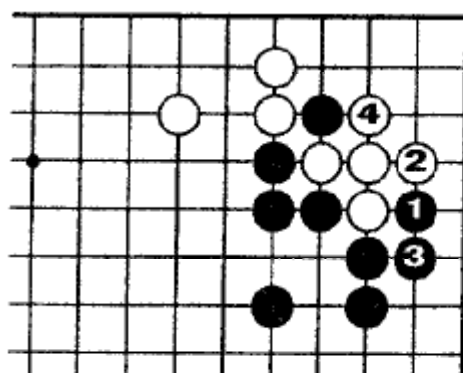
Задача 75. Правильно

Ход ч.1 - тэсудзи. После захвата б.4 чёрные соединяются 5, 7.



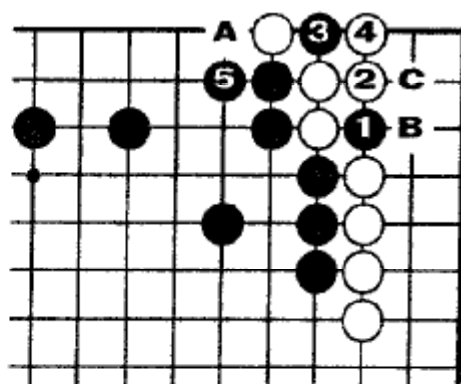
Ошибка белых

Сопротивление б.1 - неудачно. Чёрные соединяются 2, 4, затем забирают угол 6.



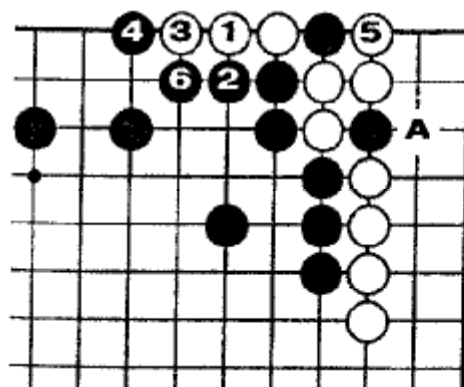
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги ч.1, 3 - обычное ёсэ, но белые живут с прочной территорией в углу.



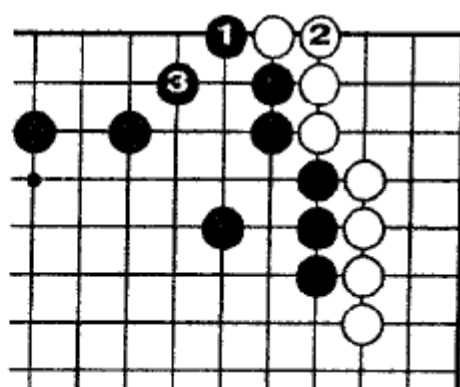
Задача 76. Правильно

Кири 1, затем хори-коми 3 - тэсудзи. Если б.«А» вместо 4, чёрные обменивают «В» на б.«С», затем заберут два белых камня наверху.



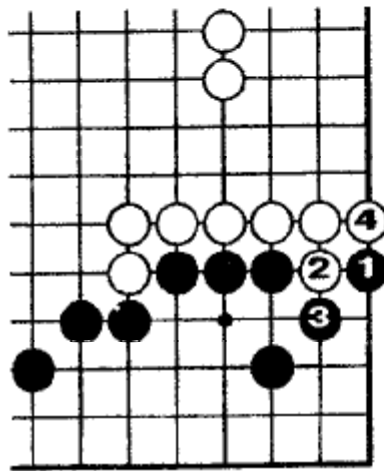
Ошибка

Например, если белые пойдут 1, 3, затем заберут 5, то чёрные дадут атари 6. Если белые соединятся, то чёрные опускаются в «А» и забирают все белые камни наверху.



Обычное ёсэ

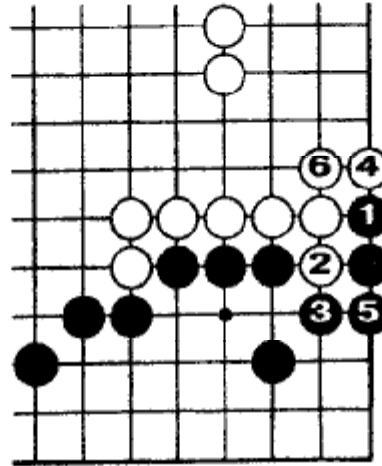
Ходы ч.1, 3 - обычное ёсэ, но белые получают на два очка больше чем в правильном ответе.



Задача 77.

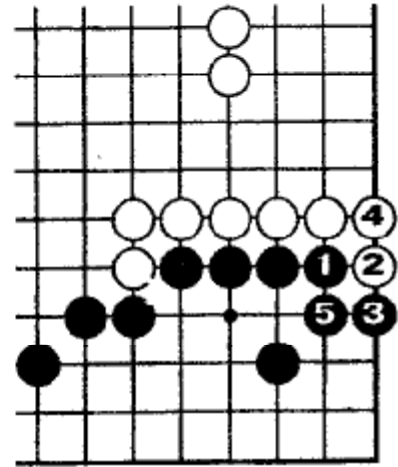
Правильно

Ход ч.1 задерживает движение белых в угол. Белые могут пропустить 4, если хотят получить сэнто.



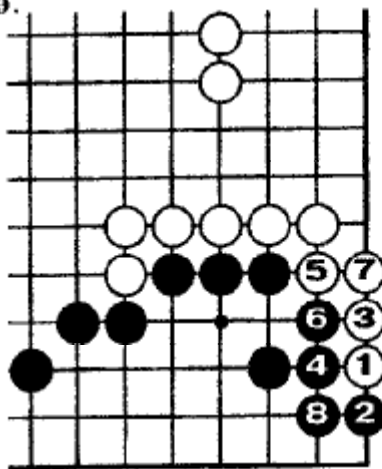
Продолжение

Если белые не играют 2, 4 в правильном ответе, то чёрные играют до 6 в сэнто и отнимают пункты 4 и 6.



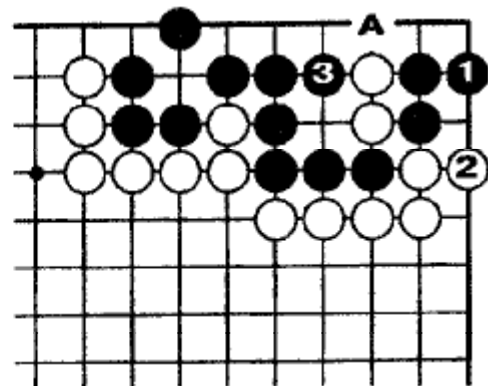
Обычное ёсэ

Ход ч.1 - обычное ёсэ. У чёрных - готэ.



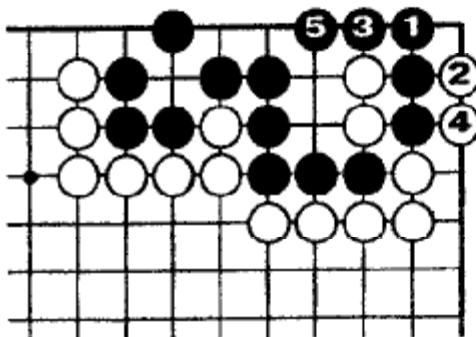
Сару-субэри

Если чёрные не защищают угол, то б.1 - прыжок обезьяны. Это разница в семь очков с правильным ответом.



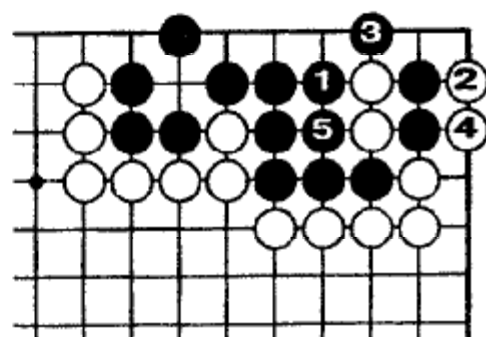
Задача 78. Правильно

Сагари 1 - правильный ответ. Позднее чёрным нужно сыграть в «А».



Ошибка 1

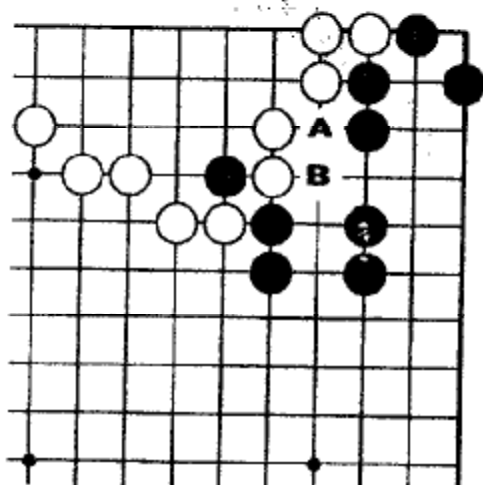
Ход ч.1 не останавливает белых сыграть в важный пункт 2. Результат после ч.5 на два очка хуже, чем при правильном ответе.



Ошибка 2

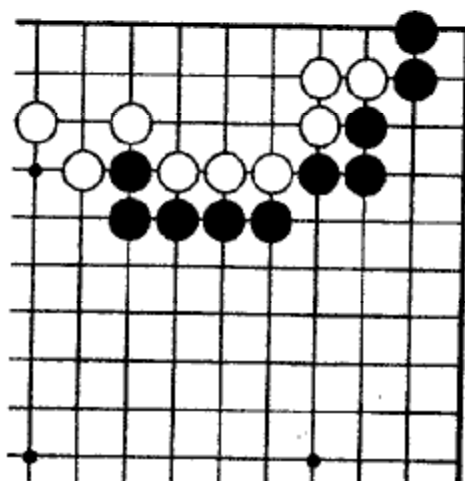
Если ч.1, то б.2. Результате на три очка хуже, чем при правильном ответе.

Задача 79



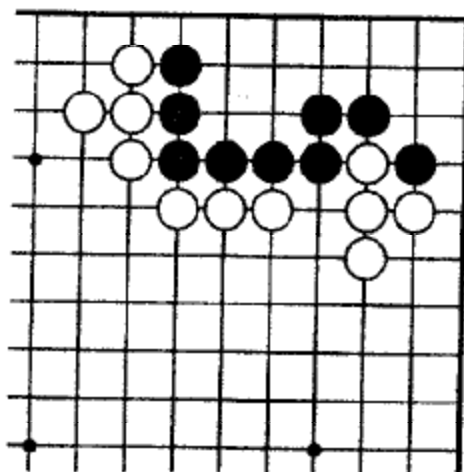
Чёрным нужно сыграть в «А» и «В» в сэнга.

Задача 80



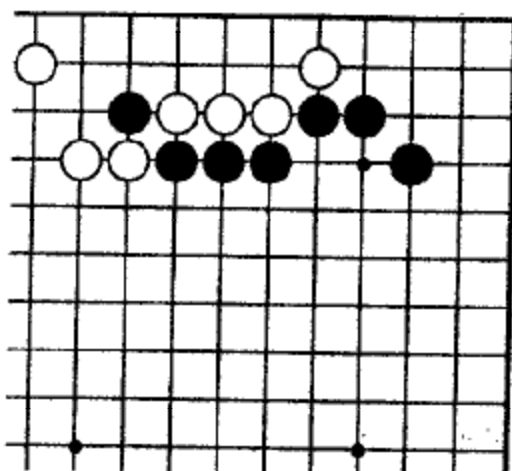
Как глубоко могут чёрные вторгнуться на территорию белых?

Задача 81



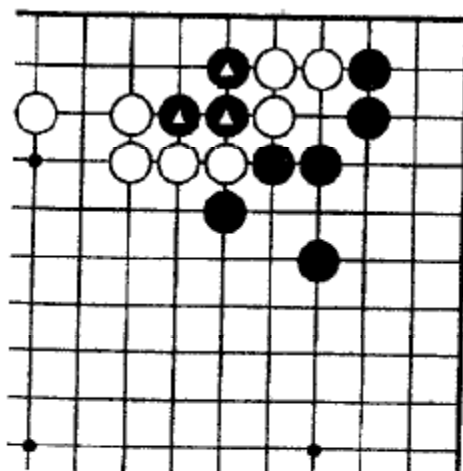
Как наиболее эффективно предотвратить захват чёрного камня справа?

Задача 82



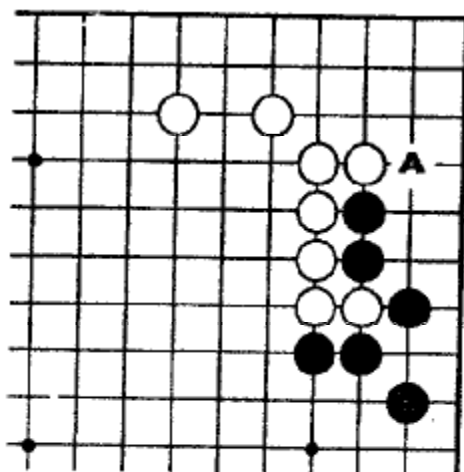
Как глубоко могут чёрные вторгнуться на территорию белых?

Задача 83

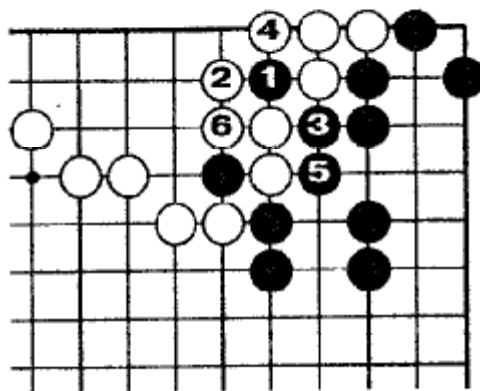


Три отмеченных камня в плену, но их можно использовать.

Задача 84

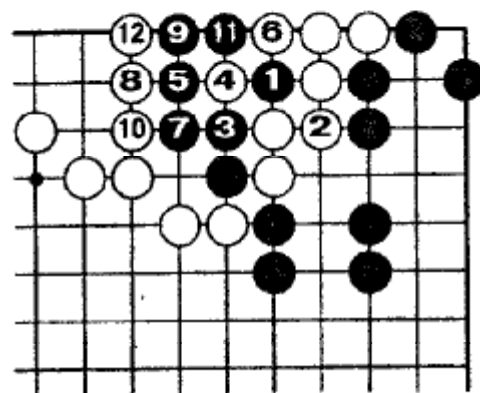


Ханэ «А» - большое ёсэ, но есть более сильная игра.



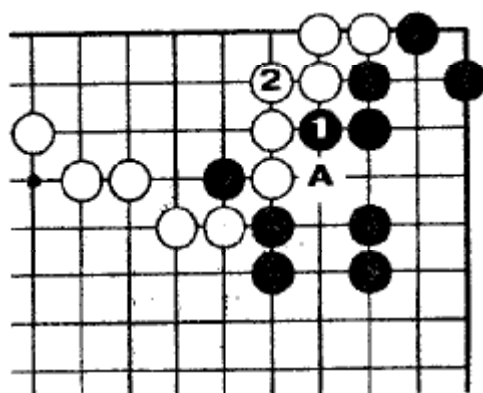
Задача 79. Правильно

Атэ-коми 1 - тэсудзи. После защиты 6.2 чёрные играют 3 и 5 в сэнтэ.



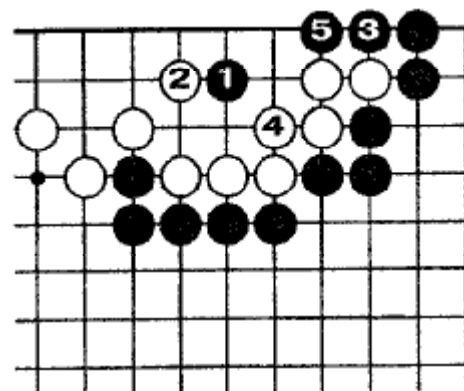
Ошибка

Если 6.2, то после 12 возникает ко-борьба, в которой белые могут потерять все свои камни.



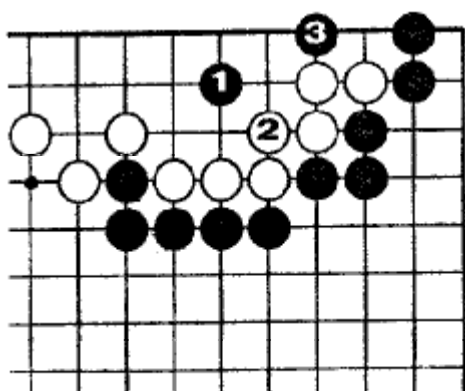
Обычное ёсэ

Ход ч.1 - обычное ёсэ, но пункт «А» открыт. Если ч.1 в «А», то белые снова ответят 2. У чёрных на очко меньше.



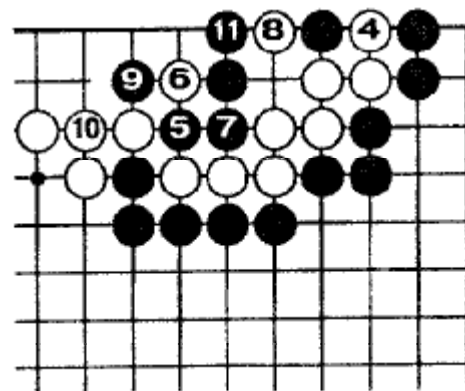
Задача 80. Правильно

Ход ч.1 в центр трёх белых камней. Если 6.2, то чёрные соединяются 3, 5.

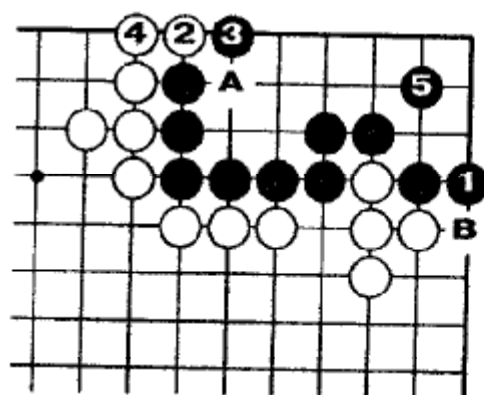


Ошибка

Если 6.2, то чёрные соединяются 3. Если белые попытаются прервать соединение...

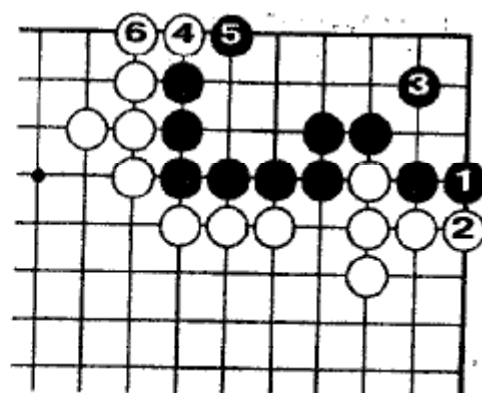


...чёрные режут 5 и к 11 ходу захватывают белые камни.



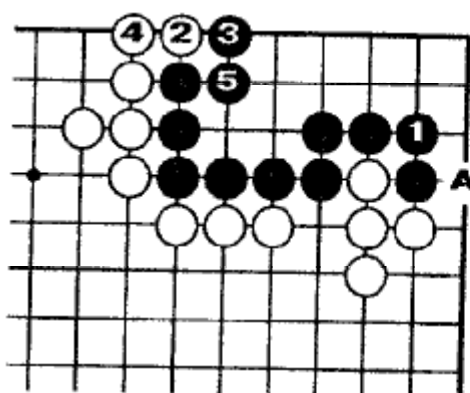
Задача 81. Правильно

Сагари 1. Белые ханэ-цуги 2, 4, а ч.5. Этот ход - защита против разрезания б. «А» и против сэнтэ б. «В».



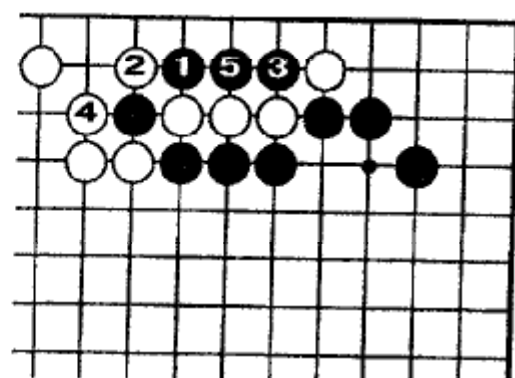
Ошибка

Если б.2, чёрные защищаются 3. И белые заканчивают в готэ.



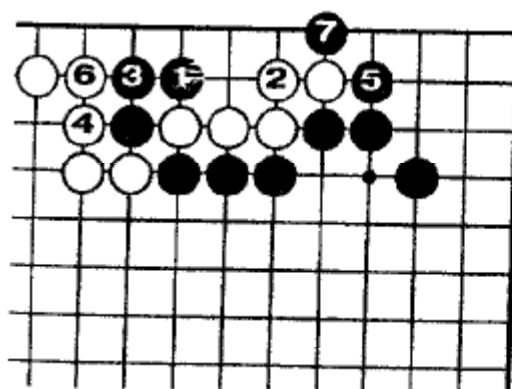
Обычное ёсэ

Цуги ч.1 - обычное ёсэ, но белые играют 2, 4 в сэнтэ и возможность б. «А» остаётся.



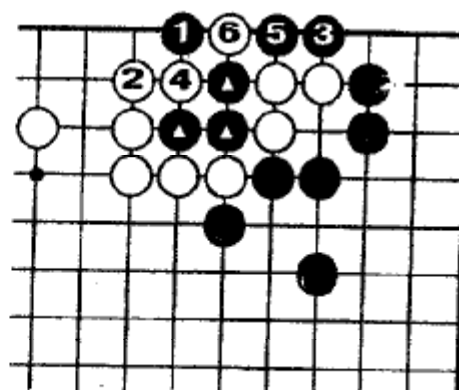
Задача 82. Правильно

Ханэ ч.1. У белых должны дать атаку 2. Чёрные соединяются 3, 5, получая прибыль наверху.



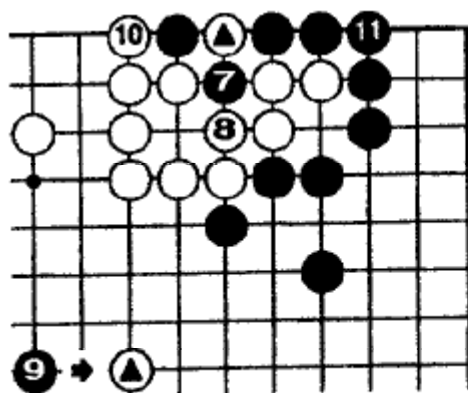
Неудача белых

Соединение б.2 - большая ошибка. Белые теряют пять камней после ч.7.



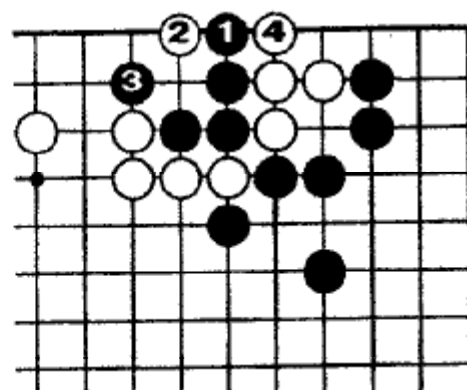
Задача 83. Правильно

Ход ч.1 на первый взгляд кажется тяжёлым. Три отмеченных камня белые забирают, но...



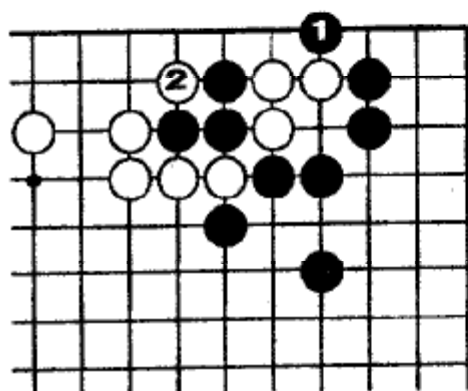
Продолжение

Чёрные перезахватывают 7, затем соединяют все свои камни 9, 11.



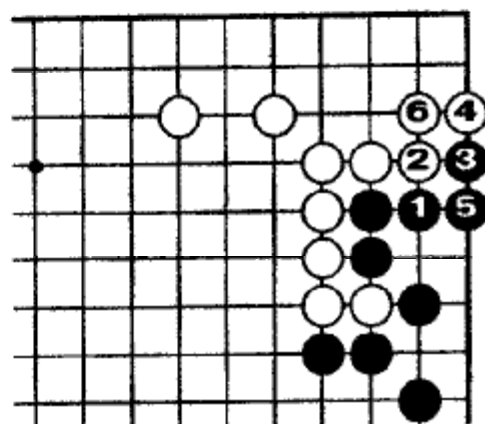
Ошибка чёрных

Чёрные не могут спасти свои камни, играя 1. После 6.4 чёрным не хватает дам.



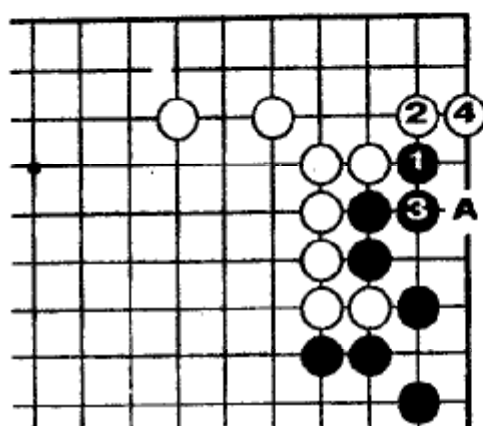
Обычное ёсэ

Ход ч. 1 - обычное ёсэ, но в этом случае разница в шесть очков по сравнению с правильным ответом.



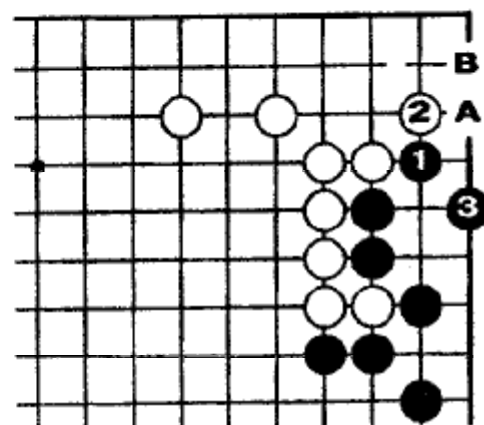
Задача 84

Сагари 1 - лучший ход. После 6.2 ханэ-цути 3, 5 в сэнто.



Обычное ёсэ

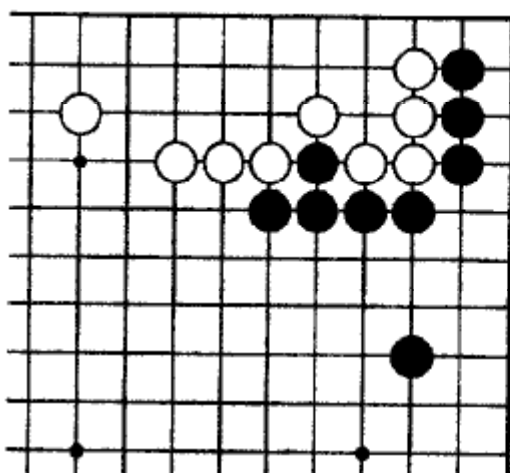
Ханэ-цути ч. 1, 3 сомнительно. После сагари 4, подготавливая ход в «А».



Диагональное соединение

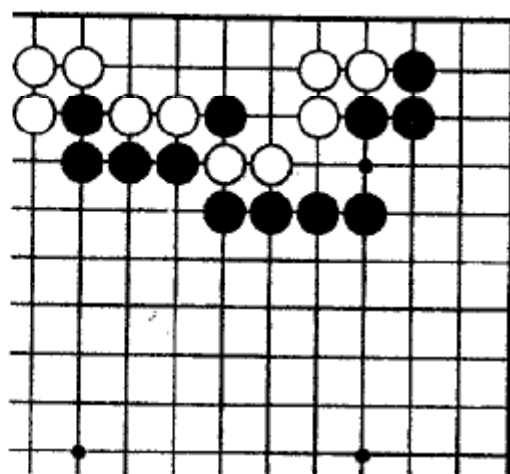
Если чёрные соединяются косуми 3, им не страшен б. «А», но если чёрные сыграют в «А», а б. «В» то начинается ко-борьба.

Задача 85



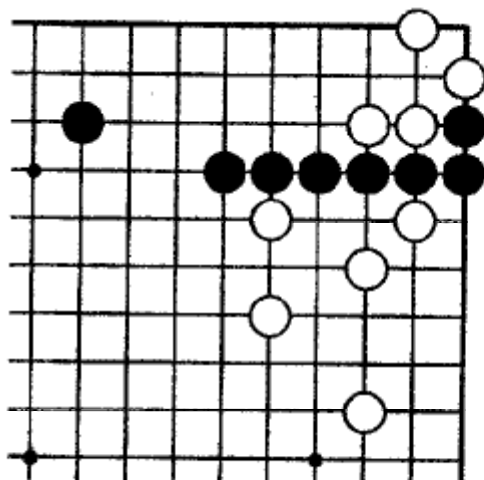
У чёрных есть тасудзи, которое уменьшает территорию белых.

Задача 86



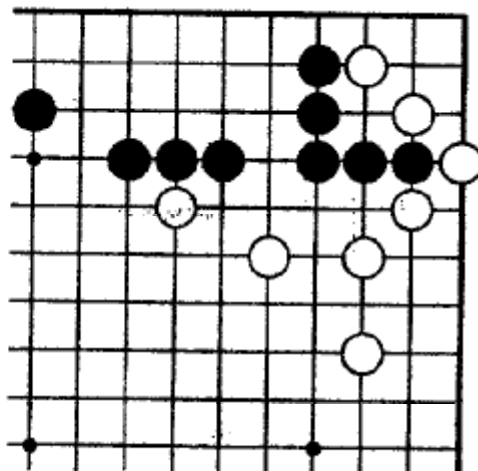
Чёрные могут разорить территорию белых наверху. С чего начинать?

Задача 87



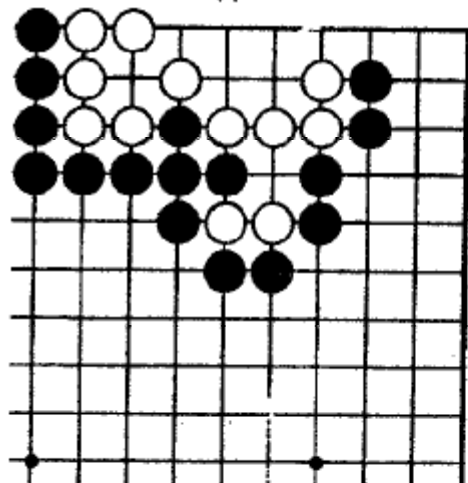
Белые камни в углу живут, но чёрные блокируют их в сэнгэ?

Задача 88



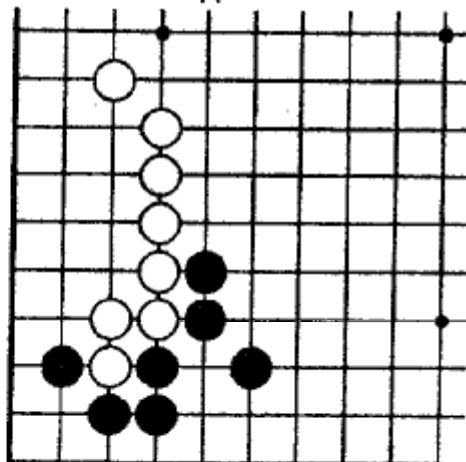
Как могут чёрные защитить свою территорию наверху в сэнгэ?

Задача 89

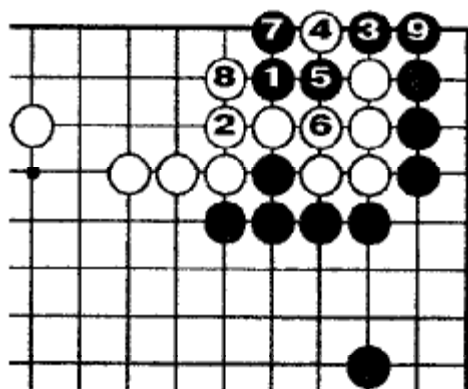


Чёрные защищают угол в сэнгэ.

Задача 90

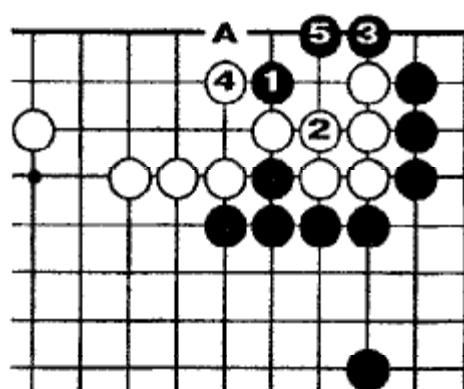


Где тасудзи чёрных уменьшающее территорию белых?



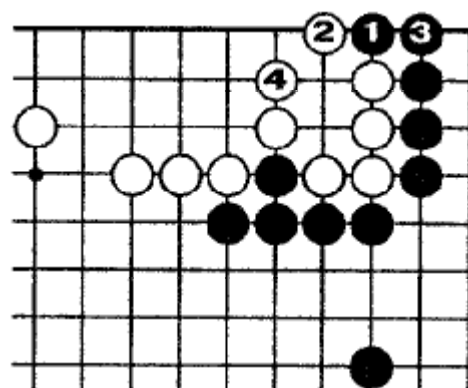
Задача 85. Правильно

Хасами-цукэ ч.1 - слабый пункт белых. После 9 чёрные значительно уменьшают территорию белых в готэ.



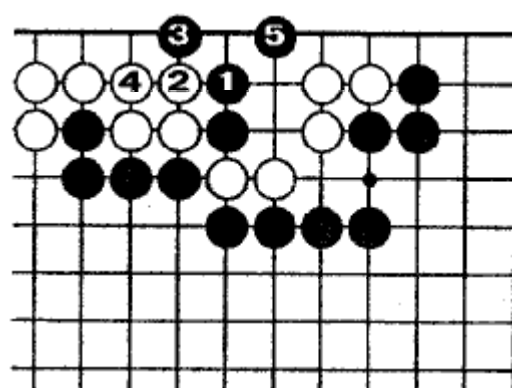
Хуже для белых

Если белые соединятся 2, то ч.3, 5. Позднее у чёрных остаётся возможность сыграть в «А».



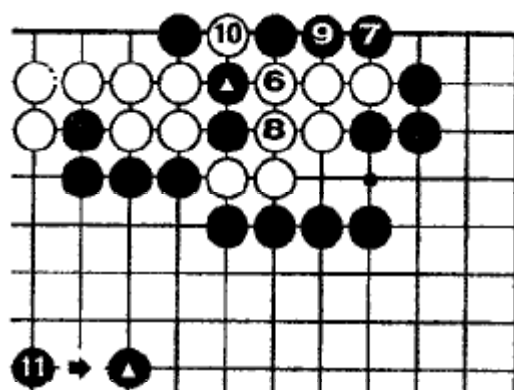
Сэйтэ, но...

Ходы ч.1, 3 - обычное ёсэ. У чёрных сэйтэ, но разница с правильным ответом - семь очков.



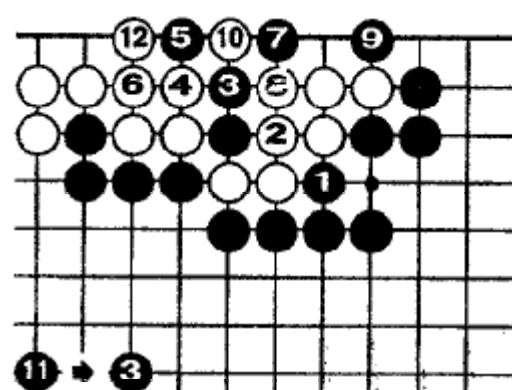
Задача 86. Правильно

Чёрные должны удлинить 1, атари 3 и косуми 5. Затем...



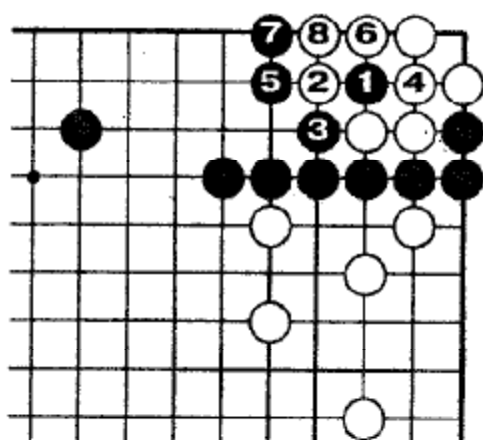
Продолжение

Белые забирают два чёрных камня ходами 6, 8 и 10, позволяя чёрным соединиться 7 и 9. После захвата б.10 чёрные забирают камень 10 ходом 11.



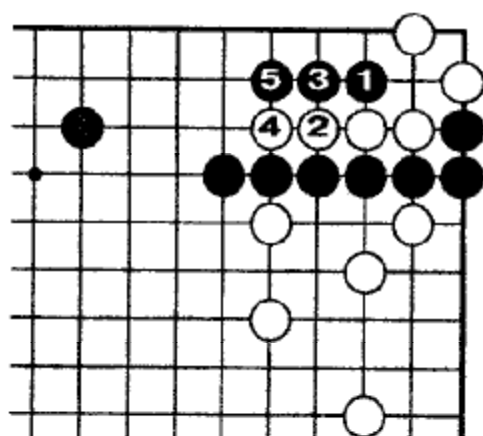
Плохое атари

Атари ч.1 - плохой ход. После 12 белые захватывают чёрные камни 3, 5.



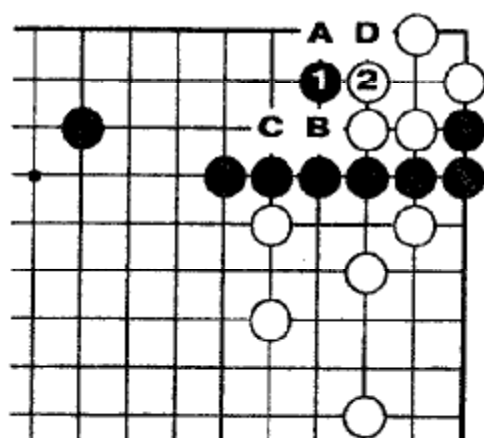
Задача 87. Правильно

Если чёрные атакуют 1, то белые живут после 7. Чёрные закрывают территорию наверху в сэнга.



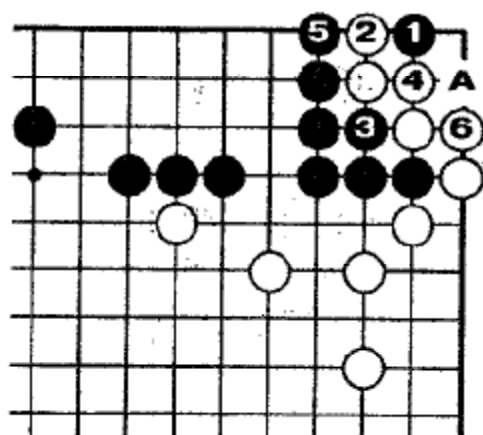
Белые умирают

Попытка белых бежать 2, 4 неудачна. После ч.5 белые умирают.



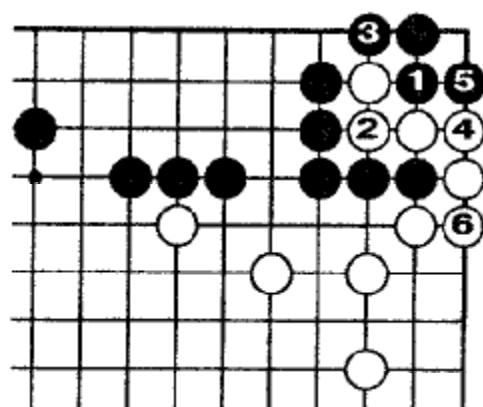
Обычное ёсэ

Ход ч.1 - с худшим результатом. Позднее, если чёрные играют в «А», они заканчивают в готэ после б. «В» - ч. «С» - б. «D».



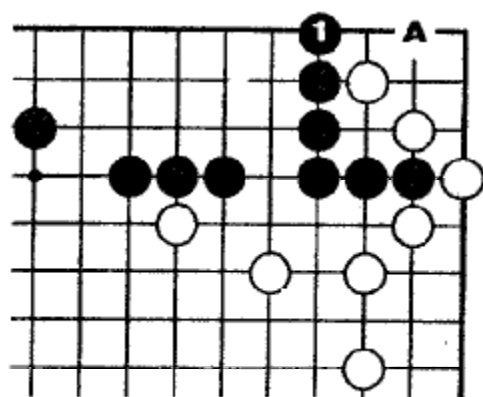
Задача 88. Правильно

Ход ч.1 - тэсудзи. После б.2, ч.3, 5 в сэнга. Если белые пропускают 6, чёрные начинают ко-борьбу в «А».



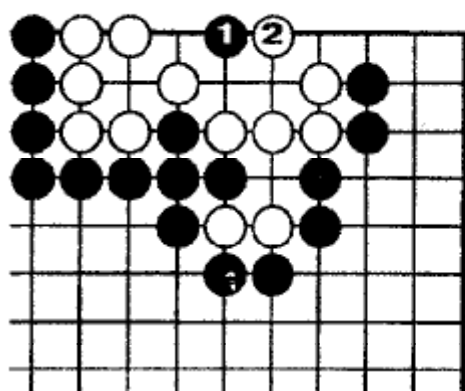
Тэпуки

Если белые игнорируют ход ч.1 на Д.88, то чёрные играют до 5 и в сэнга. Разница - шесть очков по сравнению с правильным ответом.



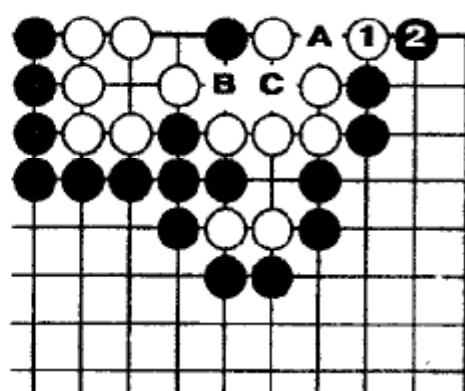
Слишком медленно

После ч.1 белые могут играть в другом месте, потому что ч. «А» будет малоэффективным. Если чёрные продолжают, как на предыдущей диаграмме, то ч.1 - лишний ход.



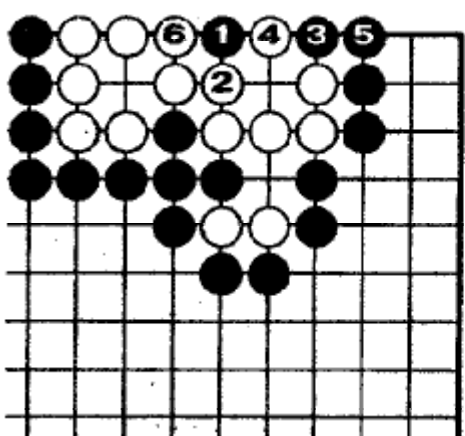
Задача 89. Правильно

Чёрные играют в 1. Белые должны ответить 2. Чёрные могут играть в другом месте, потому что их угол прочный.



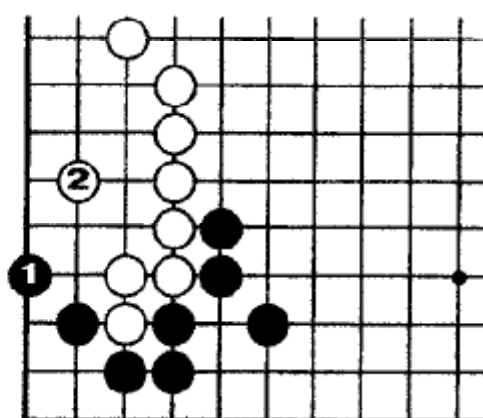
Эффективно

Белые не могут играть 1, так как после ч.2 они не могут соединиться из-за разрезания в «В». Если б.«В», чёрные начинают ко в «А». Белым не выиграть ко и они соединяются «С».



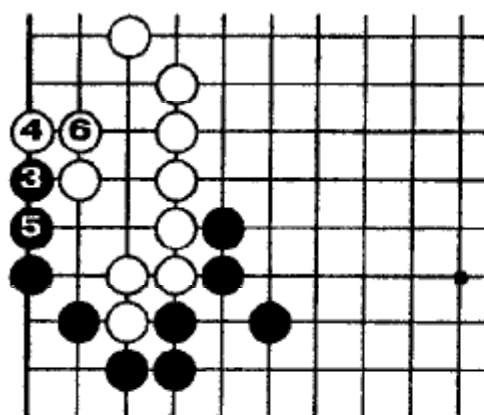
Вариант

Если б.2, то чёрные закрывают угол в сэнто - 3, 5.



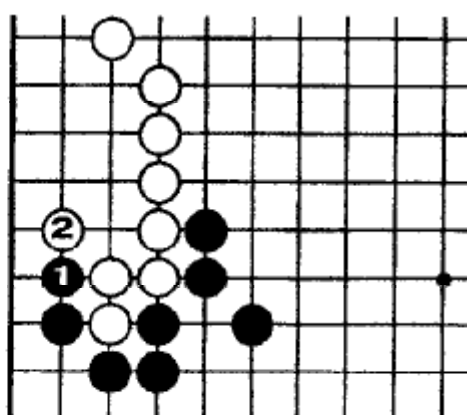
Задача 90. Правильно

Косуми 1 лучший ход для уменьшения территории белых. Белые должны отступить 2. Затем...



Продолжение

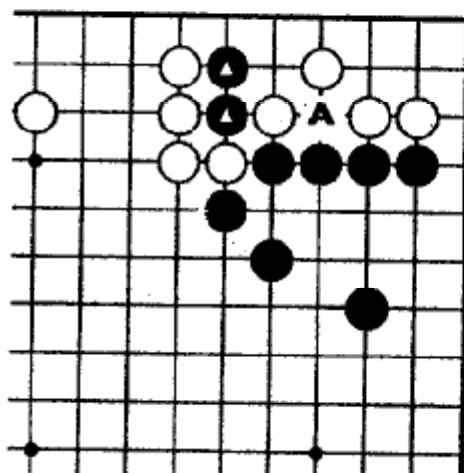
Чёрные соединяются 3, 5, заканчивая в сэнто.



Обычное ёса

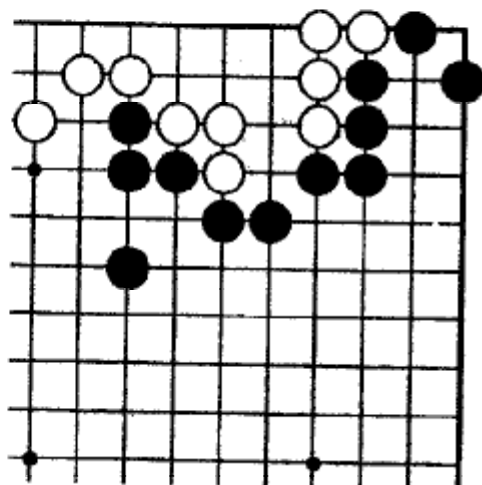
Если ч.1, то результат после б.2 на четыре очка хуже правильного ответа.

Задача 91



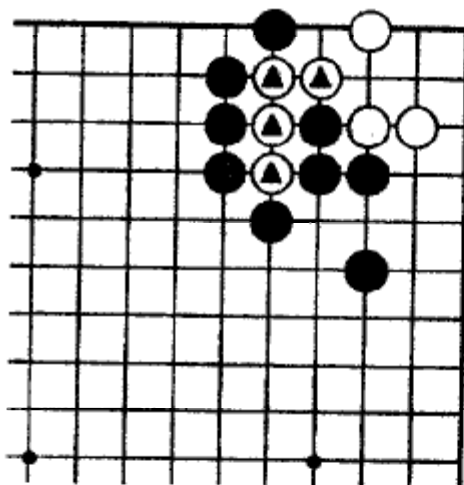
Можно дать атари «А», но чёрные могут лучше использовать два ▲.

Задача 92



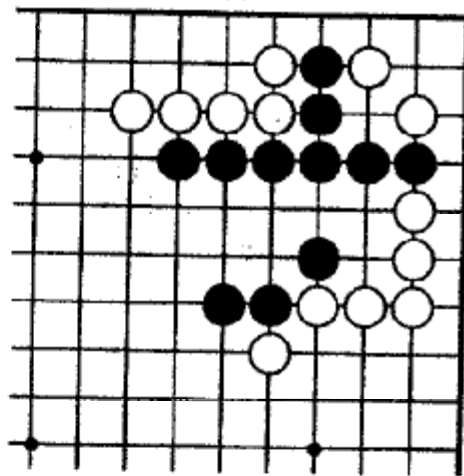
Внимательно посмотрите, как играть чёрным.

Задача 93



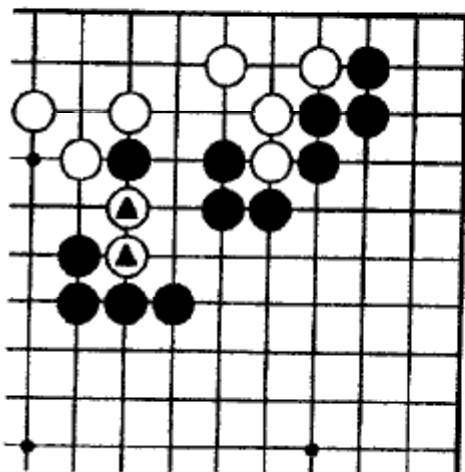
Чёрные не могут убить все белые камни, но могут захватить ▲.

Задача 94



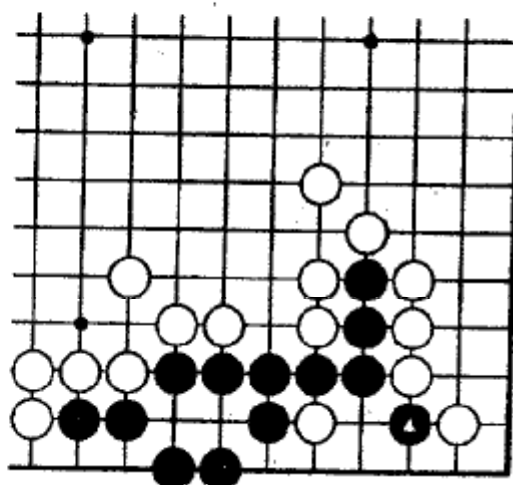
Как чёрным играть, чтобы получить наибольшую прибыль?

Задача 95

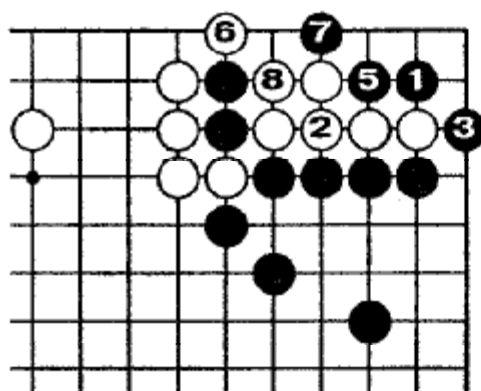


Чёрные могут не только закрыть угол, но и захватить два ▲.

Задача 96



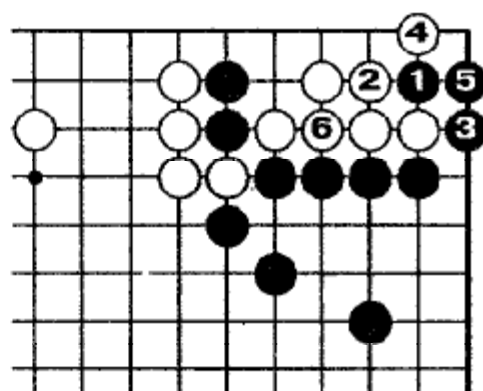
Как чёрным защитить ▲?



Задача 91. Правильно

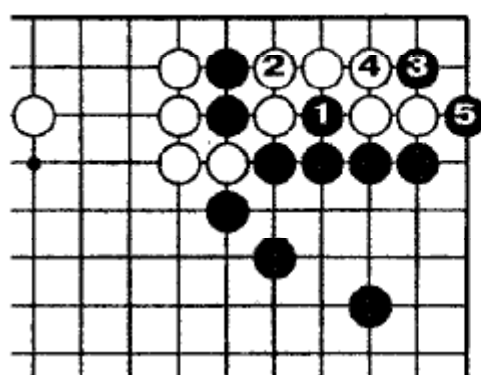
Цукэ ч.1 - тэсудзи. На б.2 и чёрные соединяются 3.

Если б.4 - тэнуки, то ч.5, 7 в сэнга.



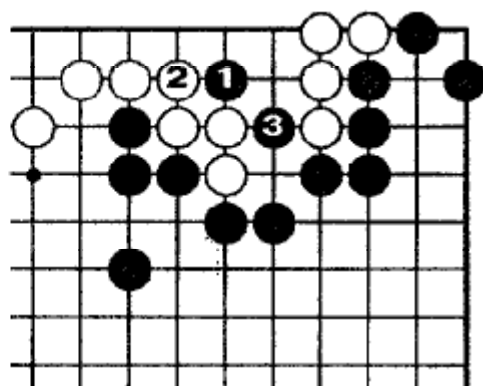
Белые заканчивают в готэ

Белые могут защититься 2, но они должны соединиться 6 после ч.5.



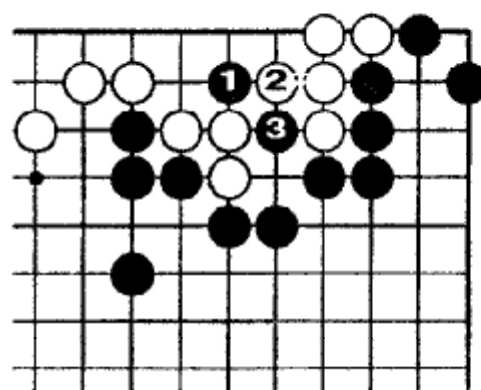
Ошибка

Атари ч.1 и цукэ 3 кажутся хорошими ходами, но у чёрных хуже, чем на Д.91.



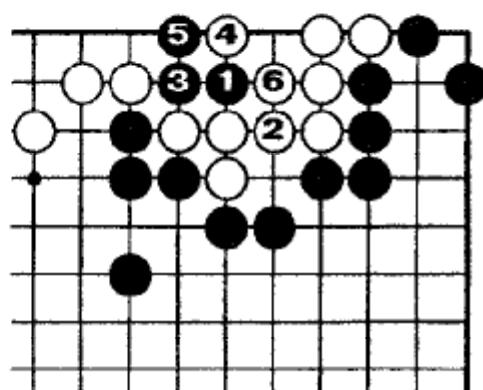
Задача 92. Правильно

Цукэ 1 - тэсудзи. У белых нет выбора, кроме цуги 2 и ч.3 захватывает четыре белых камня.



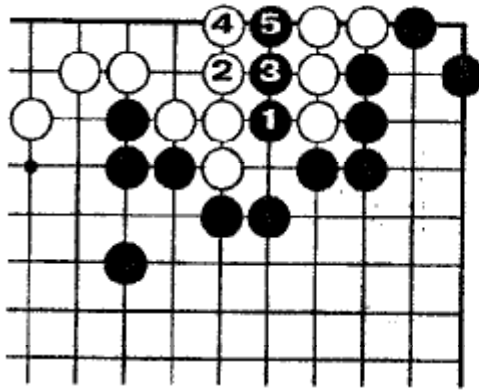
Ошибка белых

Если б.2, ч.3 захватывает пять камней.



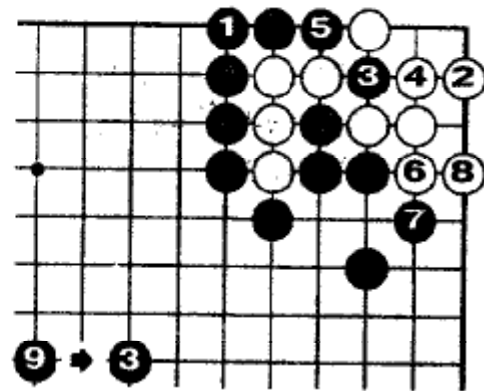
Ко-борьба

Белые могут завязать ко-борьбу, соединившись 2, но они рискуют потерять более двадцати очков.



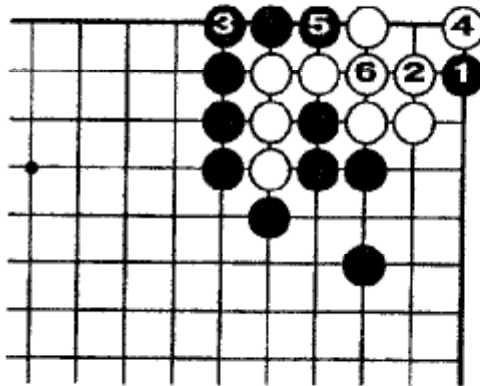
При случае

Если у чёрных нет ко-угроз вариантами 1 надёжный ход, результат хуже, чем при правильном ответе.



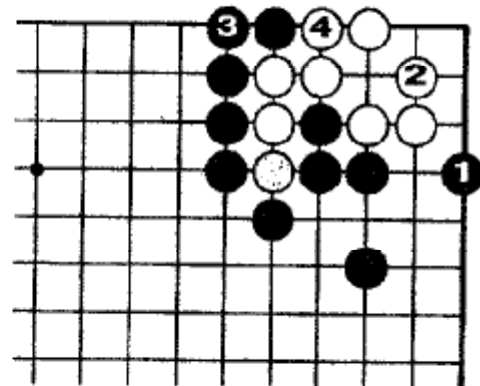
Задача 93. Правильно

Простое цуги ч.1 - мощный ход. Белые выживают 2...8, но чёрные захватывают четыре камня.



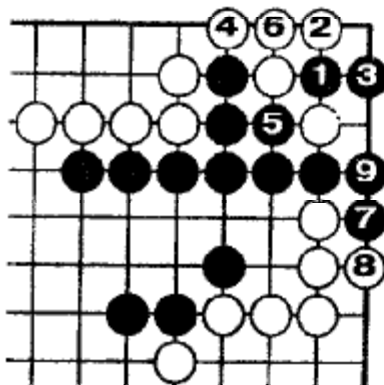
Ошибка чёрных

Оки ч.1 кажется тэсудзи, но белые сохраняют свои камни и выживают 6. Кроме того, чёрные открыты справа.



Белые живут

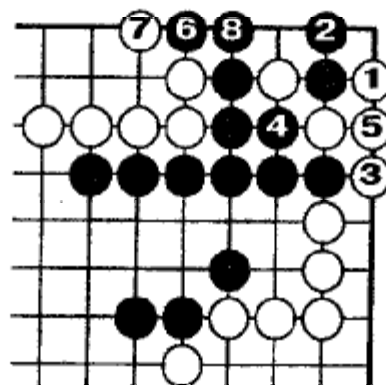
Чёрные, конечно, закрывают правую сторону, но белые выживают после 6.4.



Задача 94.

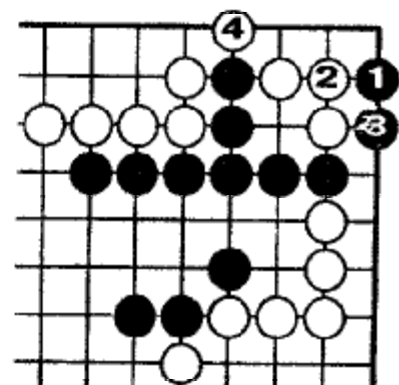
Правильно

Атэ-коми ч.1 - тэсудзи. Чёрные получают прибыль после 9.



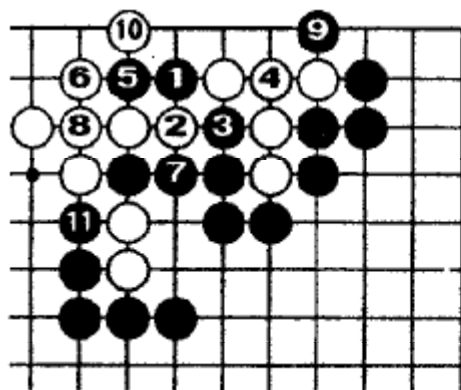
Вариант

Если белые дают атари 1 с другой стороны, то результат эквивалентен правильному ответу: чёрные получают два очка в углу.



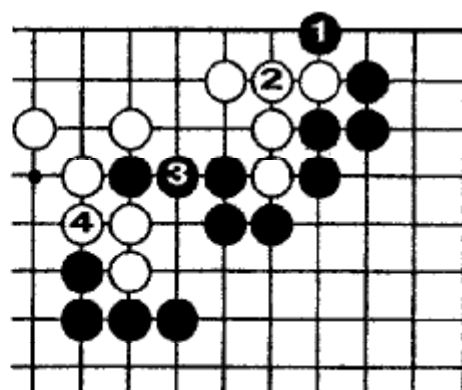
Ошибка

Ход ч.1 кажется тэсудзи, но чёрные ничего не получают после 6.4.



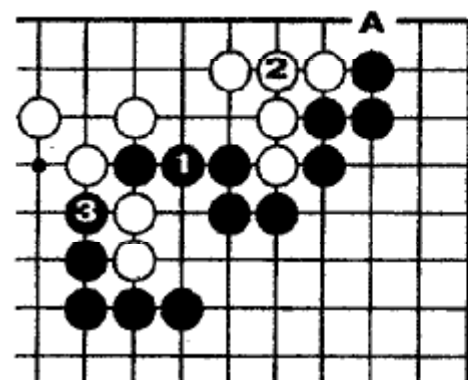
Задача 95. Правильно

Цукэ-коси 1, 3, затем ноби 5 - мощное ади. Белые должны играть 6, защищая пять камней. После 9 чёрные забирают два камня 11.



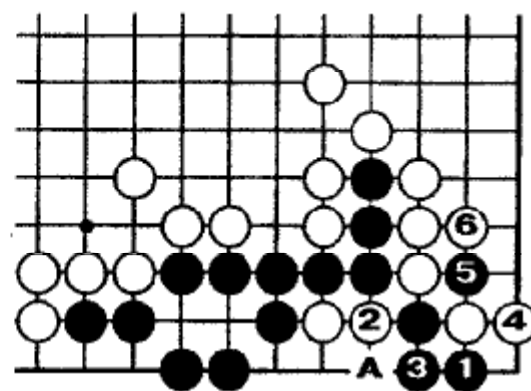
Ошибка (1)

Атари ч.1 закрывает угол, но белые спасают два камня 4.



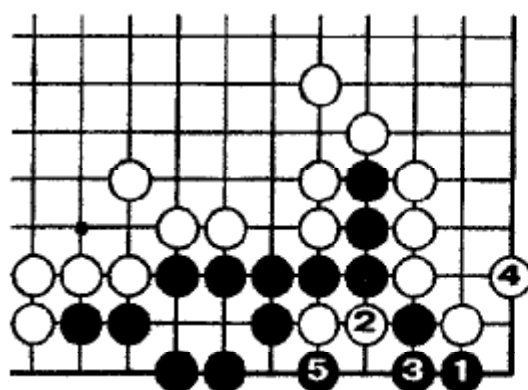
Ошибка (2)

Соединение ч.1 неудачно; б.2 и хотя чёрные забирают два камня 3, но угол чёрных открыт в «А».



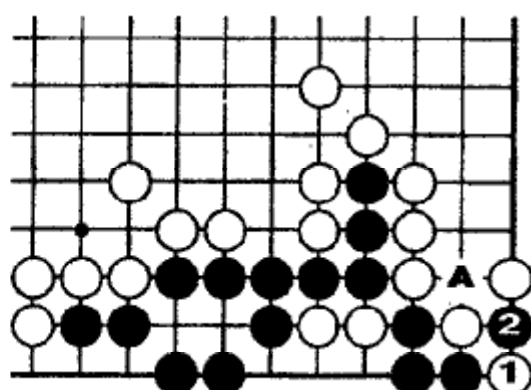
Задача 96. Правильно

Чёрные играют ханэ 1. После обмена: 5 - 6, белые не могут давать атари в «А», или 1-1 из-за дамэдзумари.



Первый выбор

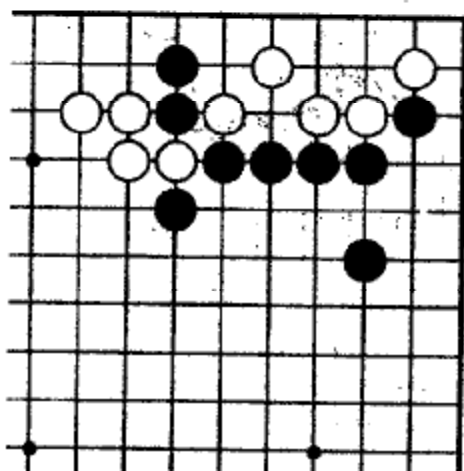
Если белые играют 4, то у чёрных два выбора. Атари 5 один из них.



Выбор второй

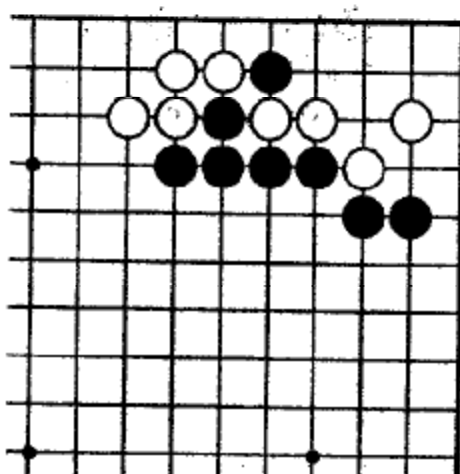
Чёрные могут дожидаться б.1 и начать ко - 2. Если чёрные заберут в «А», то белые понесут большие потери.

Задача 97



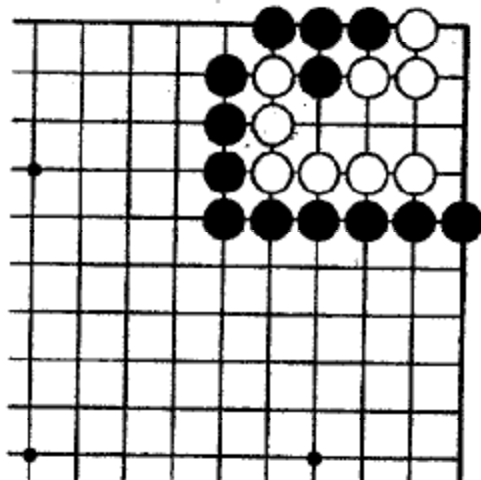
Форма наверху похожа на задачу 91.
Где слабый пункт белых?

Задача 98



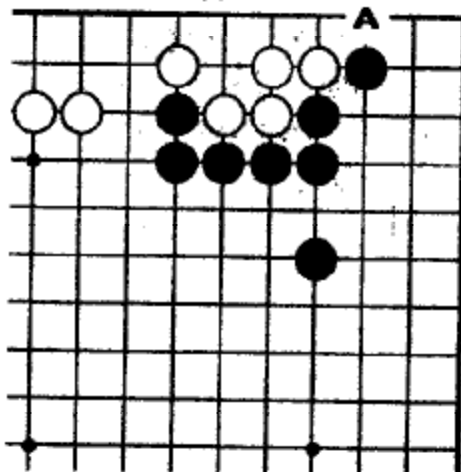
Как могут чёрные вторгнуться в
угол белых?

Задача 99



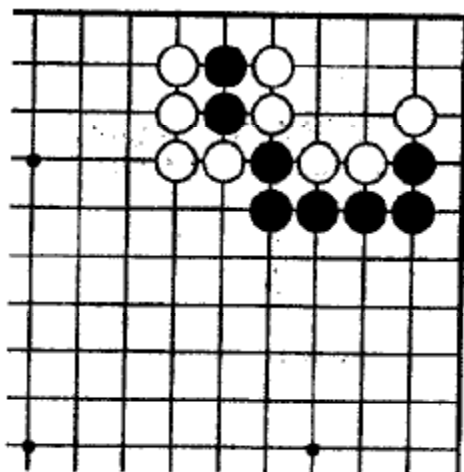
Где тэсудзи чёрных?

Задача 100



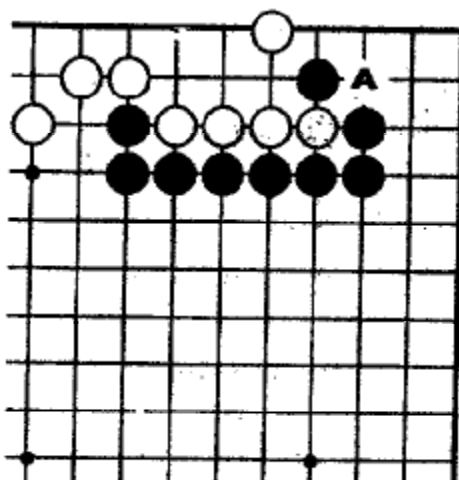
В этой ситуации многие игроки иг-
рают в «А», но есть более эффективное
ёсэ.

Задача 101

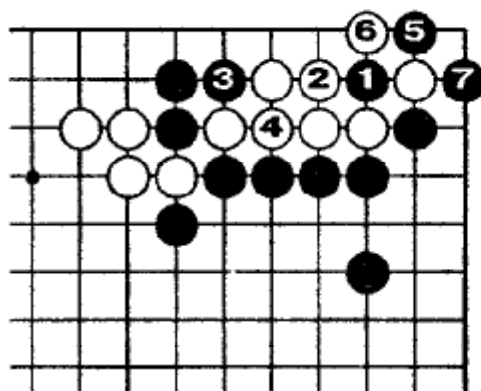


Где слабый пункт в позиции белых?

Задача 102

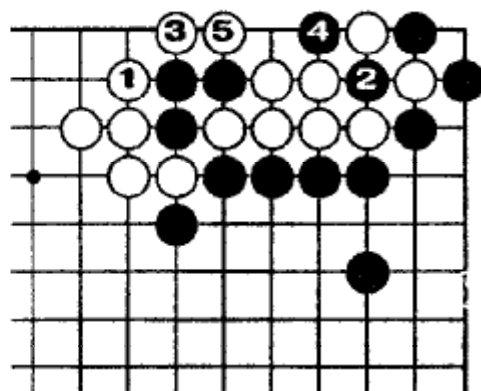


Чёрные нуждаются в защите «А». Но
как они могут сохранить сэнто?



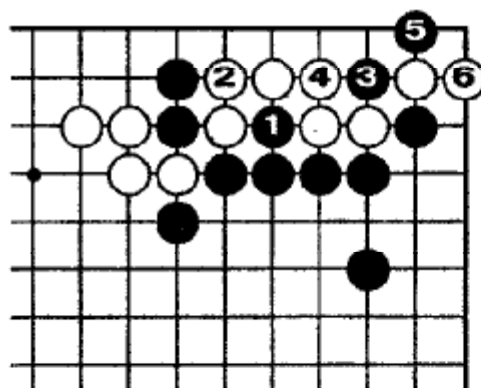
Задача 97. Правильно

Кири ч.1 - слабость в форме белых. Белые должны защищаться 2; чёрные начинают ко-борьбу после 7.



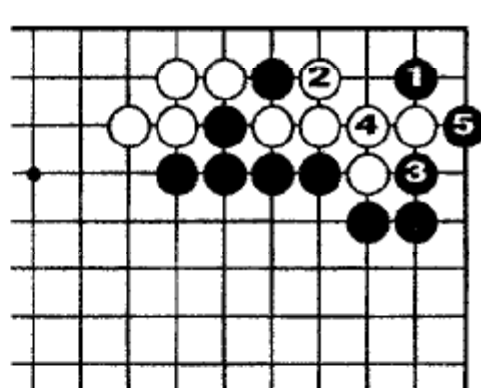
Возможный результат

Если у чёрных много ко-угроз, б.1 возможен, а ч.2, 4 забирает угол.



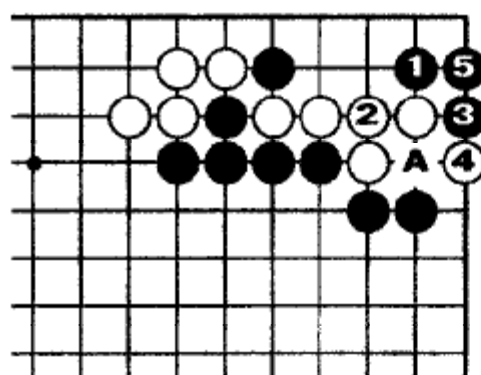
Ошибка

Ход ч.1 - незрелый, исключающий возможность ко. После ч.5 белые могут взять угол, удлинившись 6.



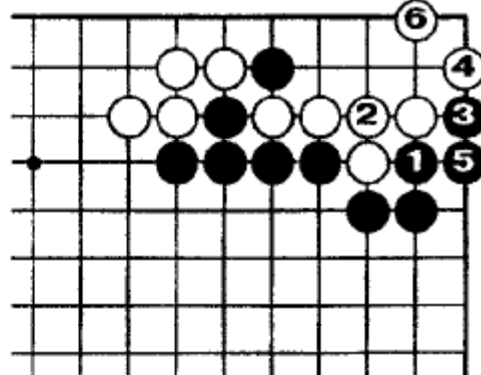
Задача 98. Правильно

Ход ч.1 - жизненно важный пункт. У белых нет выбора кроме захвата 2. Затем чёрные соединяются 3, 5.



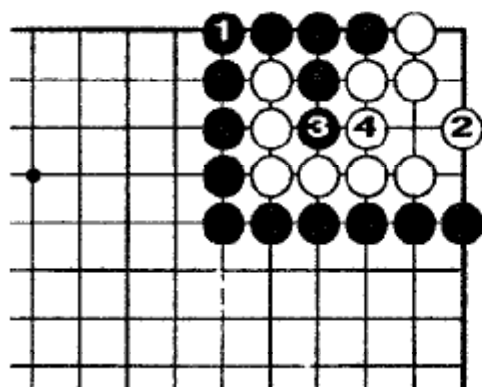
Ошибка белых

Белые не могут остановить соединенные ходом 2. После ч.5 белые не могут играть в «А».



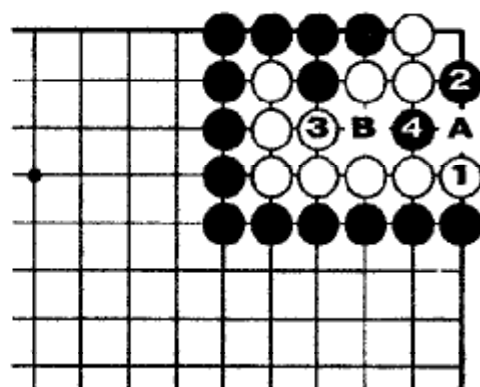
Обычное ёсэ

Чёрные могут провести сэнга-ёсэ 1...5, но разница в очках между этим результатом и правильным ответом огромная.



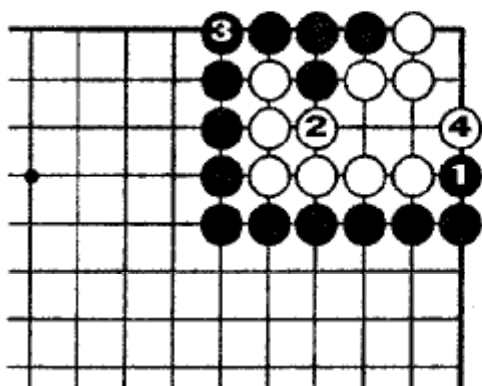
Задача 99. Правильно

Соединение 1 - тэсудзи, хотя на первый взгляд это тяжёлый ход. Белые окружены стеной чёрных и строят глаза за 2. Затем ч.3 в сэнтэ.



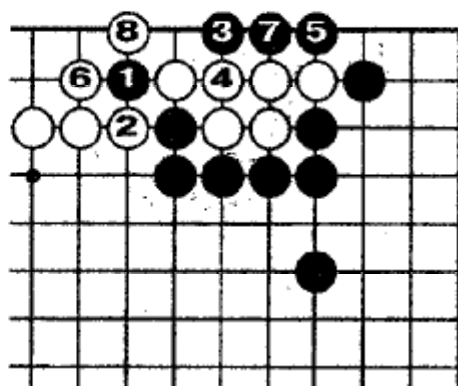
Белые умирают

Кажется, после 1 белые построят два глаза, но чёрные убивают угол 2, 4. Если б.3 в «А», то ч.«В».



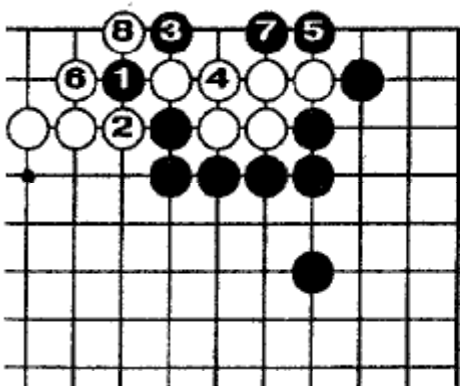
Обычное ёсэ

Ход ч.1 приходит на ум многим игрокам, но белые получают четыре очка после 4.



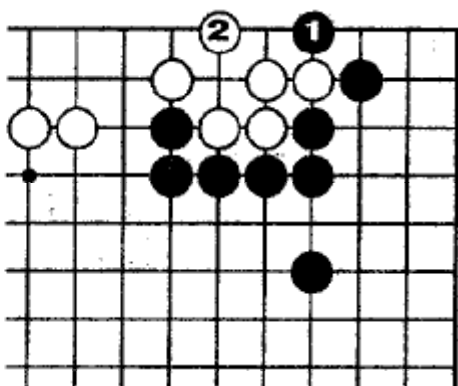
Задача 100. Правильно

Чёрные начинают с ханэ, затем оки-тэсудзи 3.



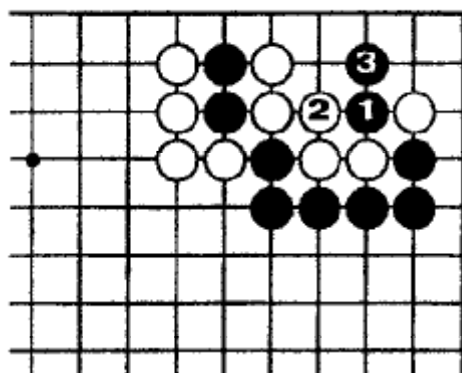
Ошибка

Атари 3 в итоге приписит чёрным на два очка меньше.



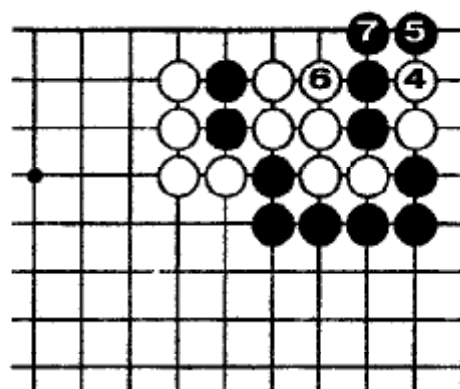
Обычное ёсэ

Ханэ 1 также даёт на два очка меньше.



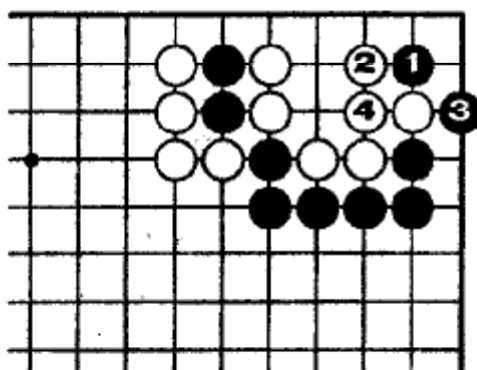
Задача 101. Правильно

Кири ч.1 - тэсудзи. Избегая потери двух камней белые соединяются 2. Затем...



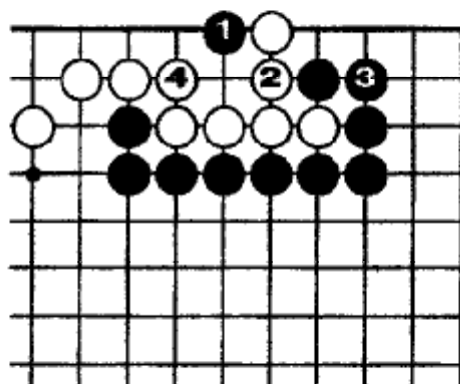
Продолжение

Белые атакуют 4, 6, но у них мало дамэ после ч.7 и два камня справа окружены.



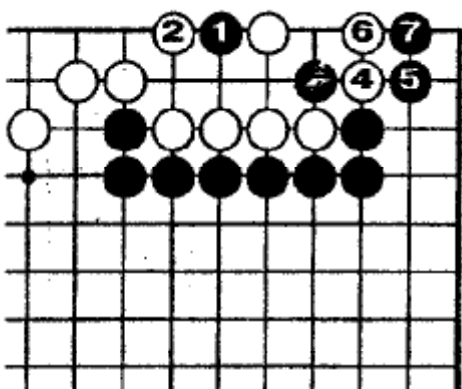
Обычное ёсэ

Хасами-цукэ ч.1 - обычное ёсэ, но это намного меньше, чем при правильном ответе. Белые могут сыграть 4 тэнуки.



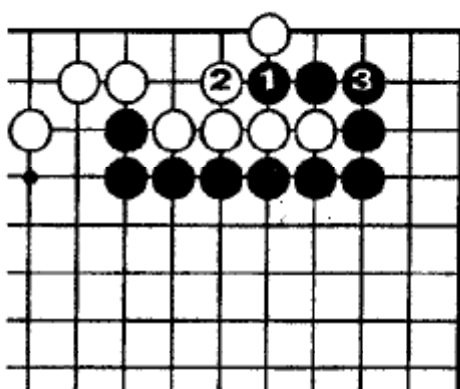
Задача 102. Правильно

Чёрные атакуют 1. После б.2 чёрные соединяются 3, и белые должны соединяться 4.



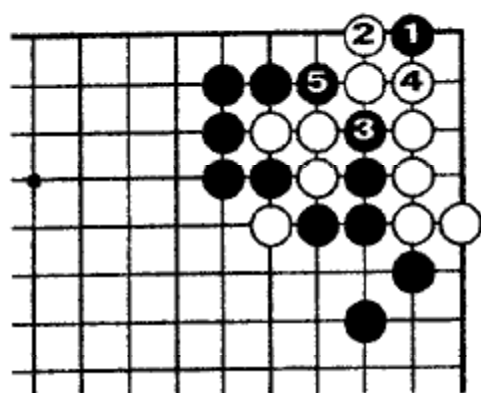
Ошибка белых

Если б.2, то чёрные могут играть 3 тэнуки. Если белые режут 4, то атари 5 и у белых после 7 дамэдзумари.



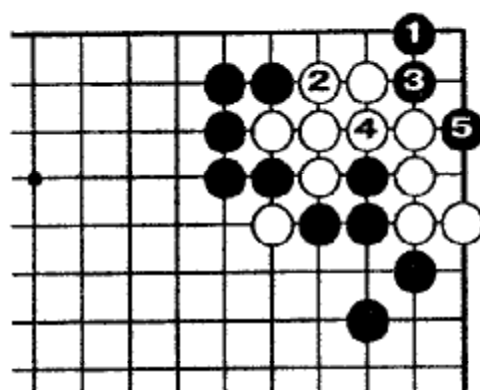
Обычное ёсэ

Если чёрные играют 1, 3, то у них готэ.



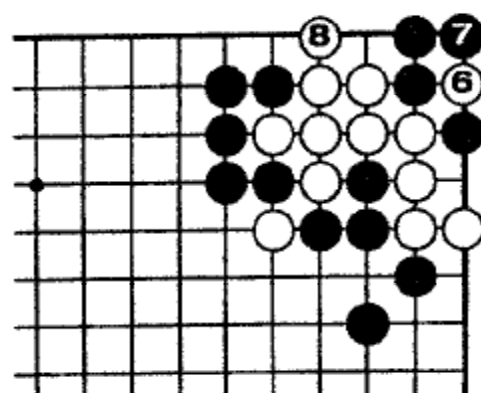
Задача 103. Правильно

Чёрные угрожают убить белых - 1. Белые должны играть 2. Теперь ч.3 - эффективное атари и белые должны защищаться 4.



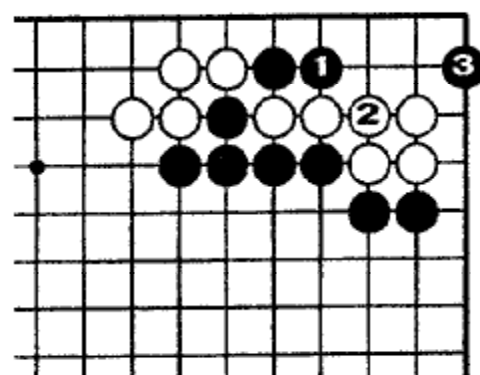
Сопротивление

Если б.2, то чёрные играют 3, 5 в углу. Затем...



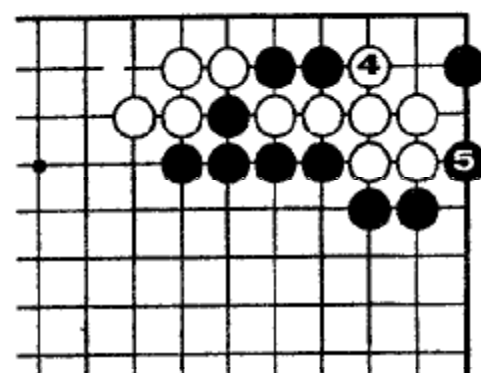
Сэки

... хори-коми 6, и чёрные забирают 7. Белым нужно играть сагари 8 для жизни в сэки. Белые не получают очков, теряют камень и заканчивают в готэ.



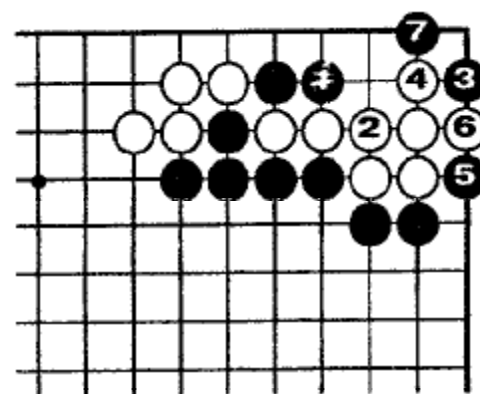
Задача 104. Правильно

Вначале атари 1 затем оки 3 (если ч.1 в 3, б.2 в 1 и чёрный камень в 3 сел на мель.) Затем...



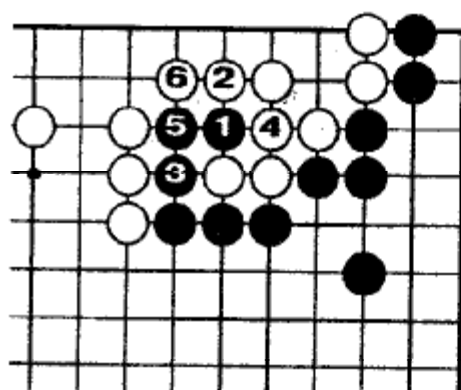
Продолжение

...белые должны играть 4, но ч.5 и они не могут остановить соединения чёрных.



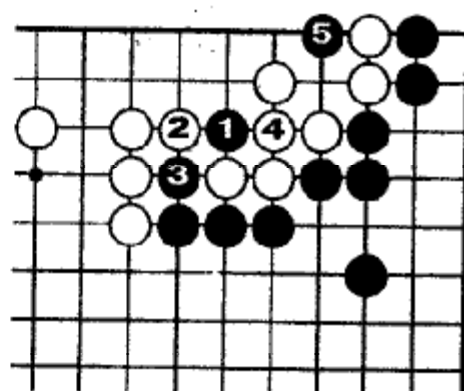
Ко-борьба

После ч.3, если б.4, попытайтесь препятствовать соединению чёрных, они получают невыгодную ко-борьбу после 7.



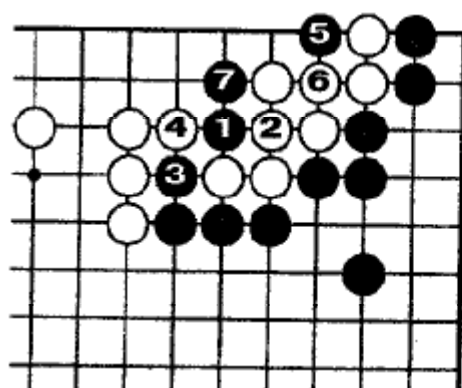
Задача 105. Правильно

Цукэ ч.1 - эффективный ход. Белые должны отступить 2 и ч.3, 5 в сэнто.



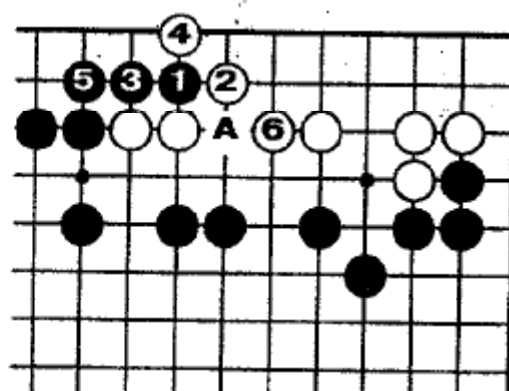
Ошибка (1)

Сопротивление б.2 приводит к большим потерям после атаки ч.5.



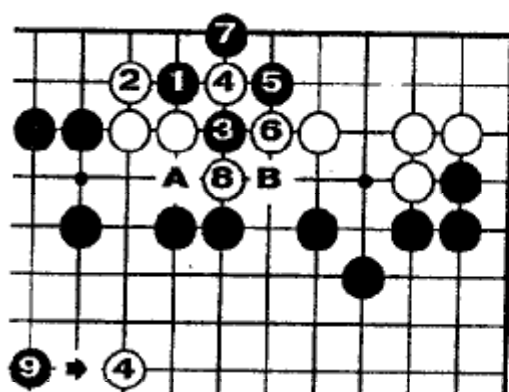
Ошибка (2)

И такое соединение б.2 - большие потери. Белые должны играть 6 в 7, отдавая два камня.



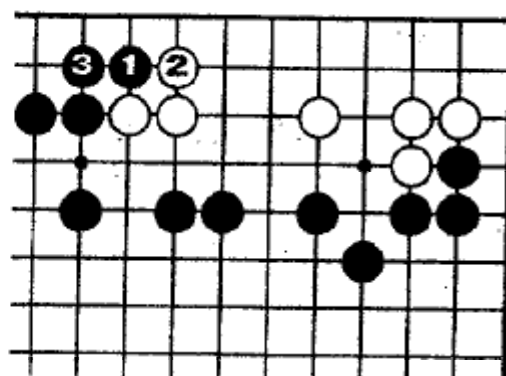
Задача 106. Правильно

Цукэ ч.1 тяжело увидеть. Белые должны блокировать 2 и после соединения 6 у них готэ (возможно б.6 в «А»).



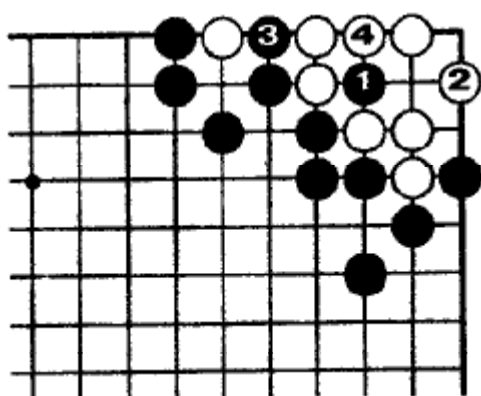
Ошибка белых

Осас 2 безрассудно. После 9 у чёрных миаи: «А» и «В».



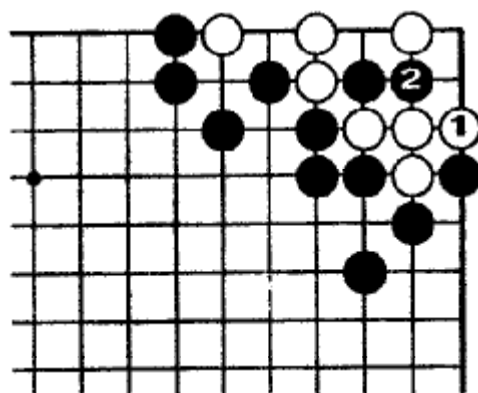
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги 1, 3 - обычное ёсэ. Чёрные теряют возможность вторжения на территорию белых и заканчивают в готэ.



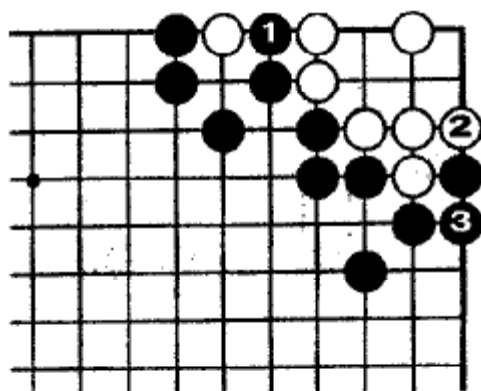
Задача 107. Правильно

Вначале чёрные режут 1, заставляя белых строить глаза 2. Затем атари 3, отрезая белый камень.



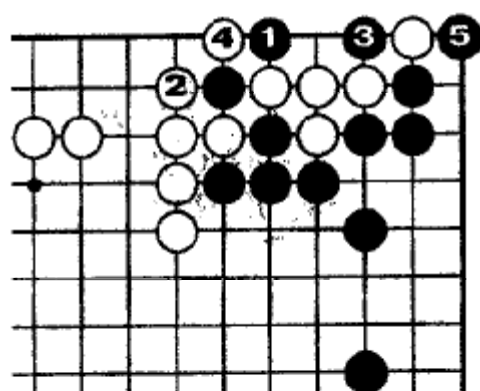
Ошибка

Блокирование б.1 безрассудно. Все белые камни погибают после ч.2.



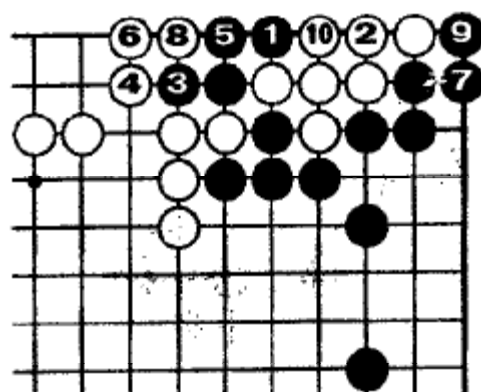
Ошибка

Несмелый захват белого камня ходом 1 приводит к результату на одно очко меньше, по сравнению с правильным ответом.



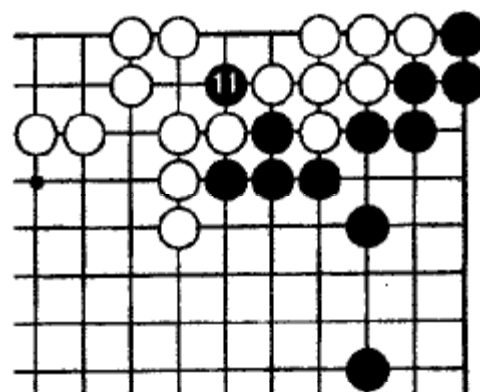
Задача 108. Правильно

Ханэ ч.1 - тэсудзи. Если б.2, то чёрные забирают камень в углу - 3, 5.



Белые сопротивляются

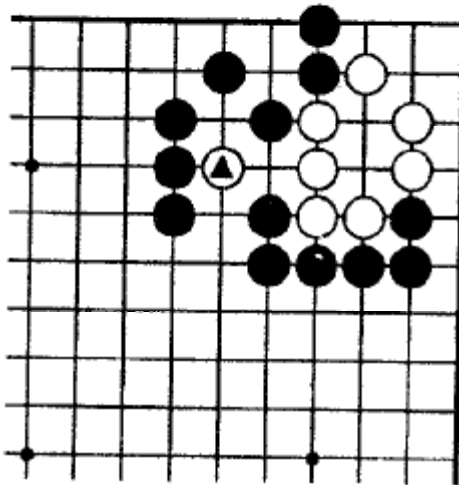
Соединение б.2 создаст интересную ситуацию. После ч.3 последовательность захвата до б.10 неизбежна, но...



Продолжение

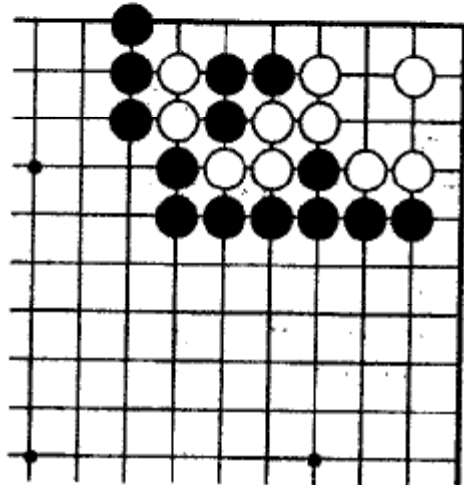
...атари ч.11 забирает семь камней. Такого рода тэсудзи известно, как «иси-но-сита», что в переводе значит «игра под камнями».

Задача 109



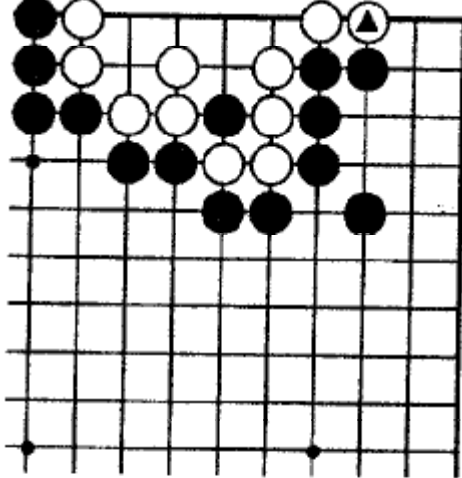
Чёрные забирают \blacktriangle и уменьшают угол белых.

Задача 110



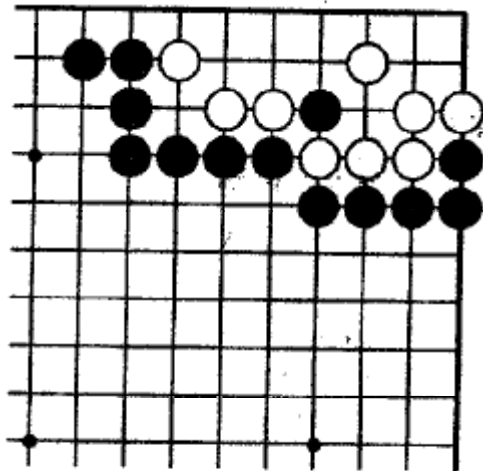
Где тэсудзи, уменьшающее размер белого угла?

Задача 111



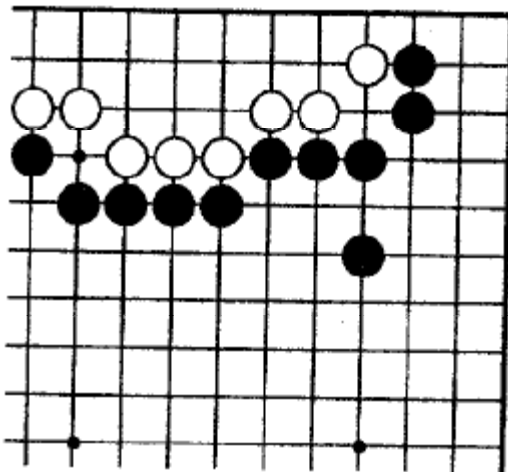
Белые сыграли \blacktriangle . Но это не правильно.

Задача 112



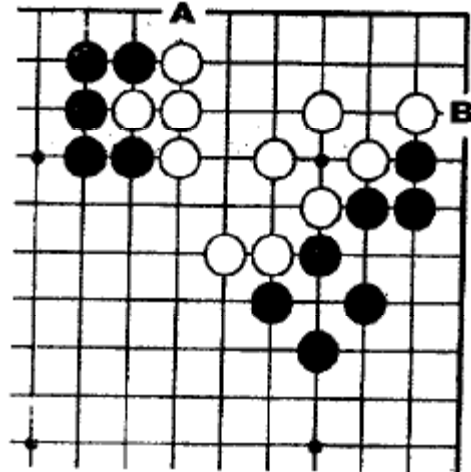
Как уменьшить территорию белых?

Задача 113

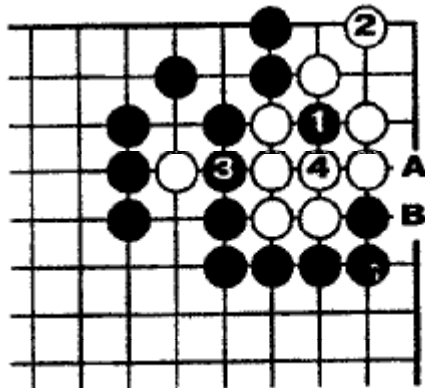


Чёрные закрывают угол в сэнто.

Задача 114

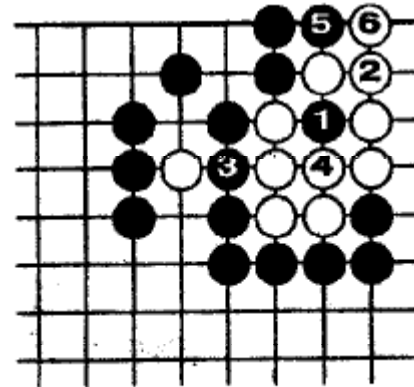


Как чёрным сыграть в «А» и «В» в сэнто



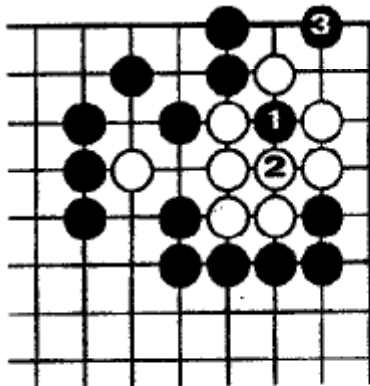
Задача 109. Правильно

Хори-коми ч.1 форсирует ответ б.2.
Теперь атари ч.3 - сэнга. После б.«А»
- ч.«В» в углу белых шесть очков.

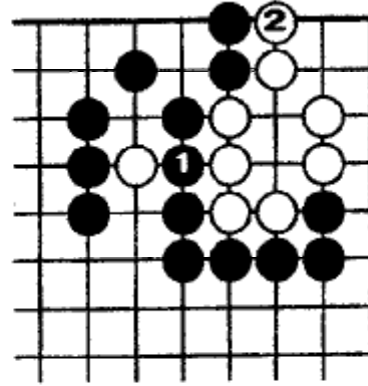


Ошибка белых

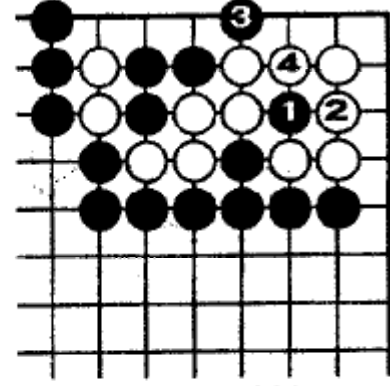
Цуги 2 - ошибка. После обмена: ч.5
- б.6 в углу белых пять очков.



Белые умирают
Захват б.2 ошибка.
После ч.3 белые погибают.

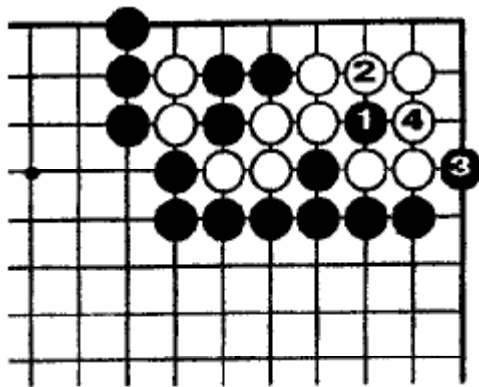


Ошибка чёрных
Захват ч.1 в сэнга, но
после защиты б.2 у них
в углу семь очков.



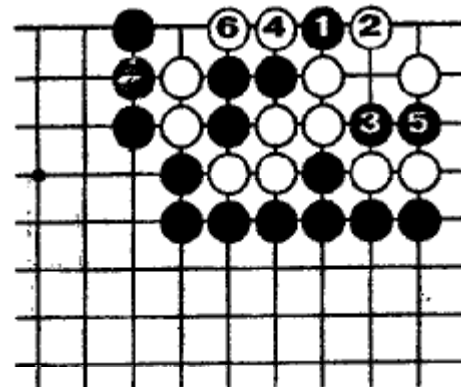
**Задача 110.
Правильно**

Оки ч.1. Белые должны
забирать камень - 2, 4.



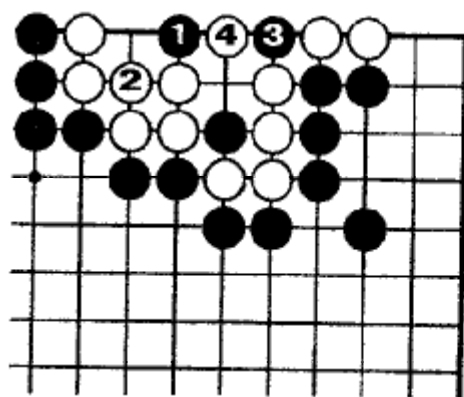
Вариант

Если белые соединятся 2, атари ч.3 в
сэнга.



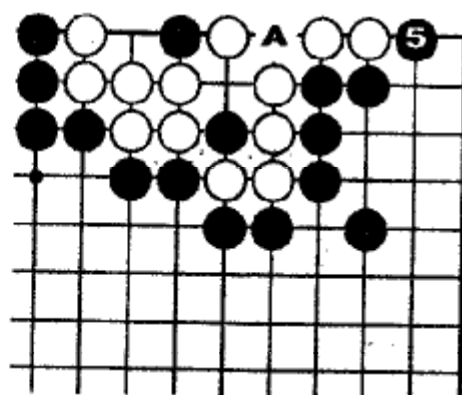
Ошибка чёрных

Ходы ч.1, 3 неверны, т.к. чёрные
несут большие потери после б.6.



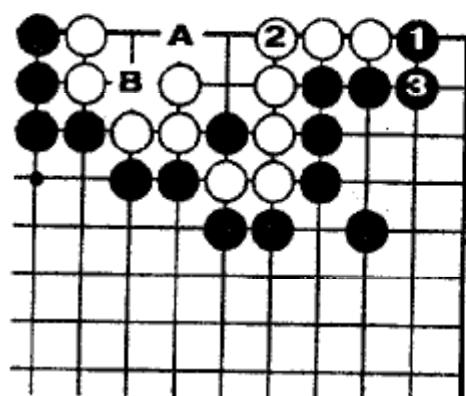
Задача 111. Правильно

Ход ч.1 угрожает двум белым камням слева. Белые вынуждены соединиться 2. После хори-коми 3 и б.4...



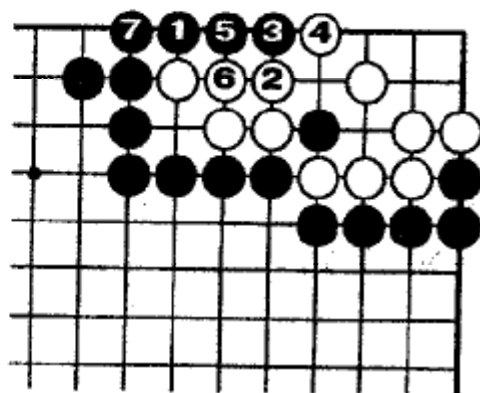
Продолжение

...атари ч.5. Белые не могут соединиться в «А» и чёрные забирают два камня - «А».



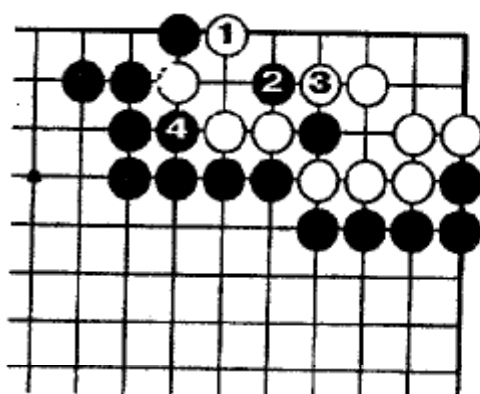
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги 1, 3 - обычное ёсэ, но чёрные не имеют успеха после 3 (если ч.«А», то б.«В»).



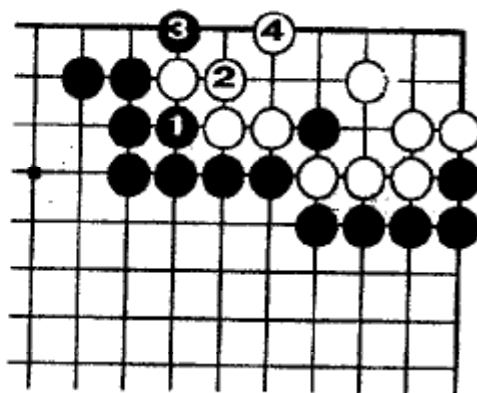
Задача 112. Правильно

Ханэ ч.1, белые должны отступить 2. После 7 территория белых становится меньше.



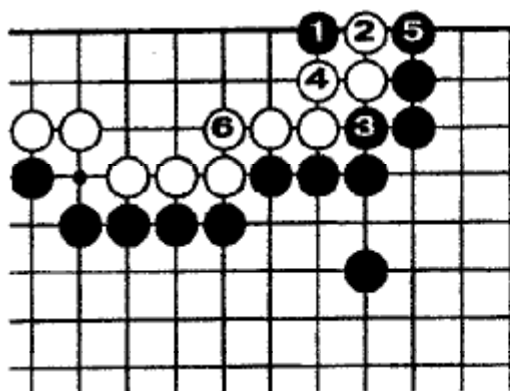
Ошибка белых

Если б.1, то после обмена: ч.2 - б.3 у белых огромные потери, после ч.4.

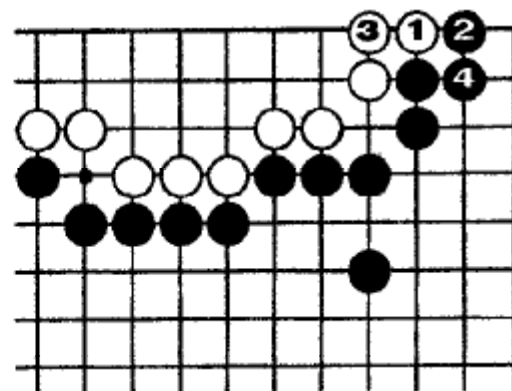


Обычное ёсэ

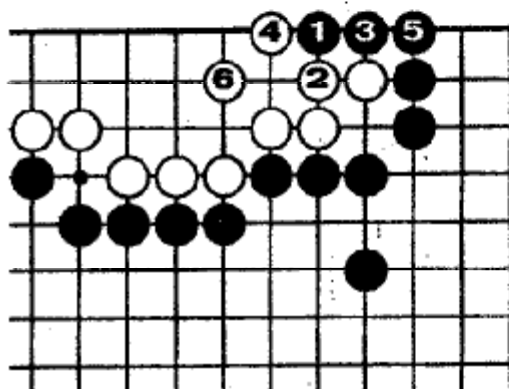
Ходы ч.1, 3 - обычное ёсэ, но белые получают на одно очко больше в сравнении с правильным ответом.



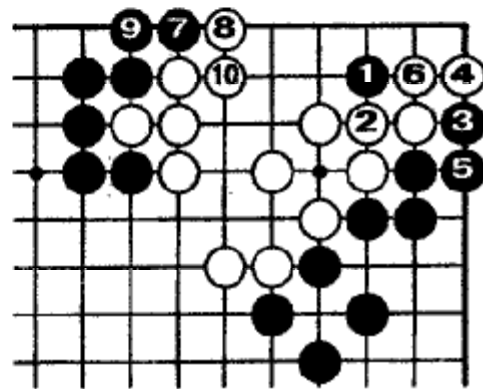
Задача 113. Правильно
Оки 1 позволяет чёрным сыграть 5 в сэнто.



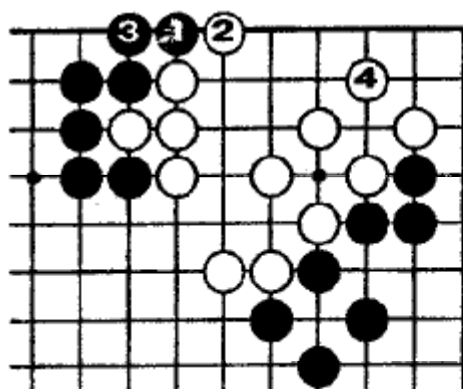
При ходе белых
Если б.1, 3, то чёрные получают на два очка меньше.



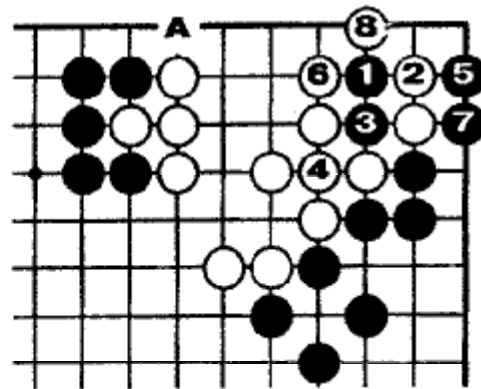
Ошибка белых
После какэ-цуги 6 у белых на три очка меньше.



Задача 114. Правильно
Оки 1, затем ханэ-цуги 3, 5 и 7, 9 в сэнто.

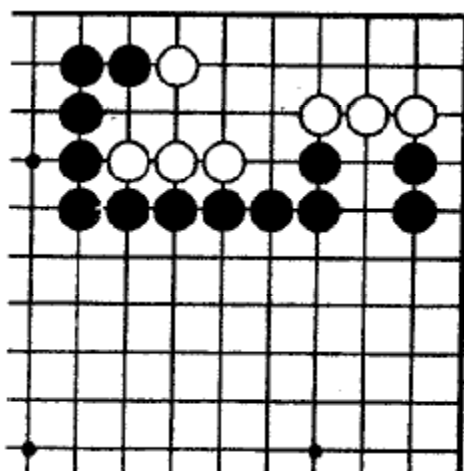


Ошибка чёрных
Если сразу ч.1, 3, то б.4, и чёрные теряют сэнто справа.



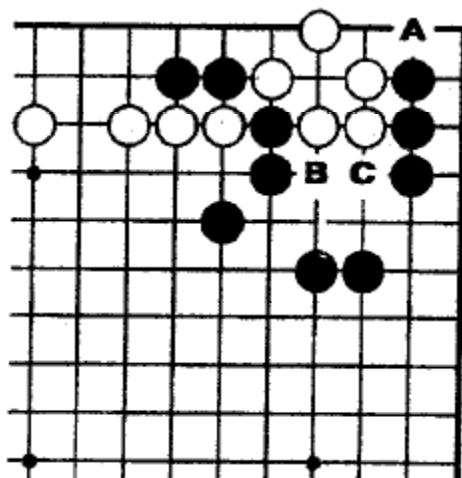
Ошибка белых
Белые не должны играть 2. Теперь ч.«А» не сэнто, но результат лучше для чёрных, чем в правильном ответе.

Задача 115



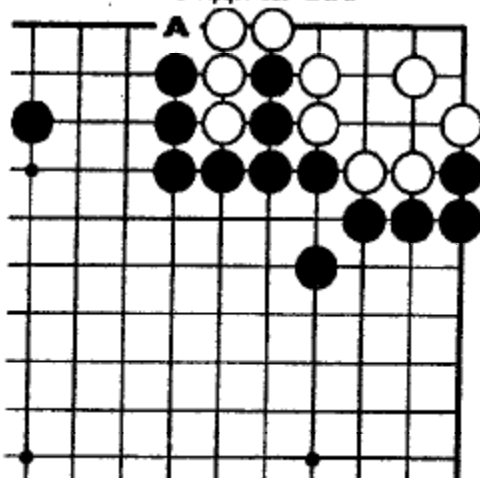
Позиция белых слаба. Как чёрным уменьшить территорию белых?

Задача 116



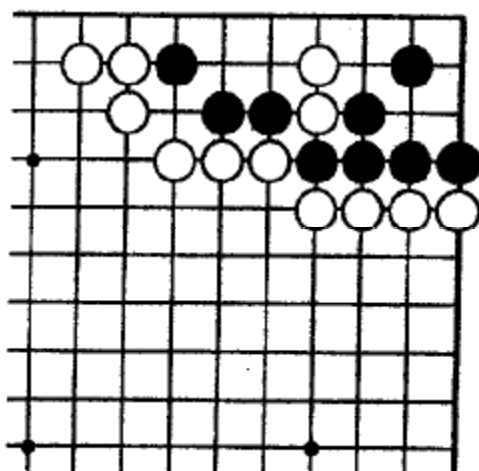
Чёрные могут занять пункты «А», «В» и «С» в сэнто.

Задача 117



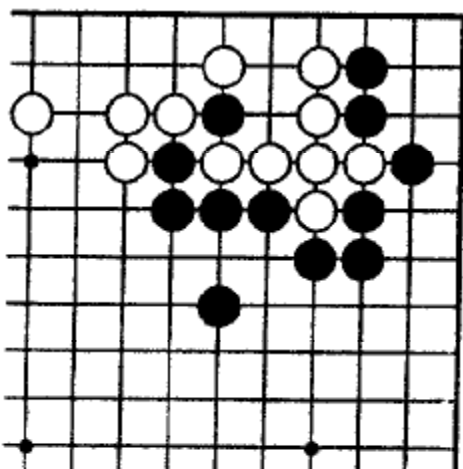
Если чёрные немедленно играют атаку «А», то потеряют возможность большой прибыли.

Задача 118



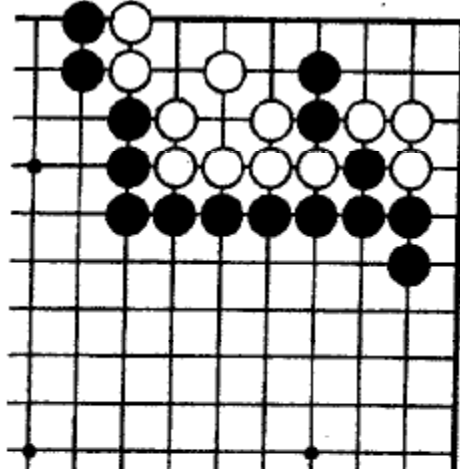
Какой наиболее выгодный путь для чёрных при защите своих камней?

Задача 119

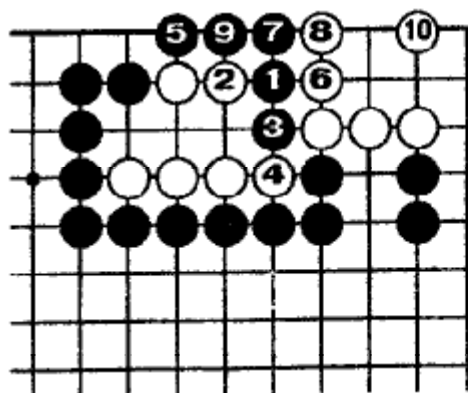


Чёрные готовы взять на одно очко меньше, если закроют угол в сэнто.

Задача 120

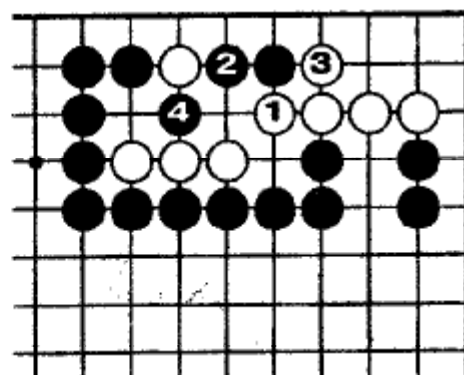


Где жизненно важный пункт для уменьшения территории белых? Белые должны избегать ко-борьбы.



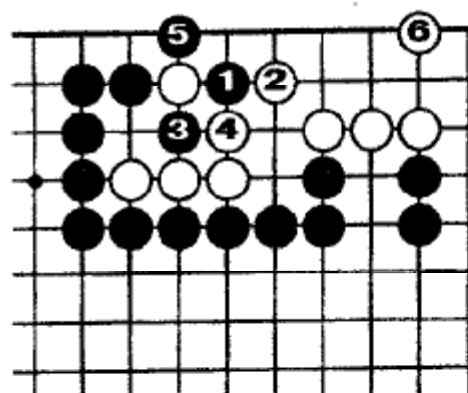
Задача 115. Правильно

Ход ч.1 - в жизненно важный пункт. После 10 белые живут в углу, а чёрные забирают шесть камней слева.



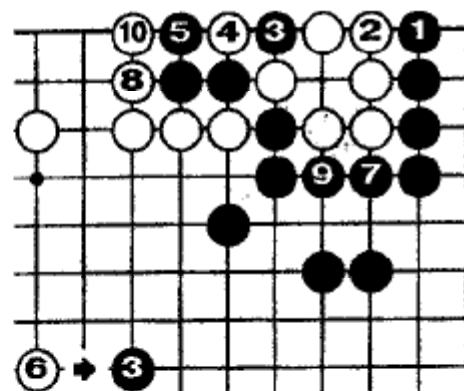
Ошибка

Если белые пытаются сохранить свои камни слева, играя 1, то после ч.4 они потеряют все свои камни.



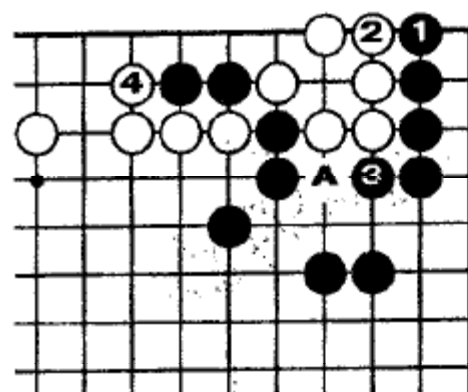
Ошибка чёрных

Хасами-цукэ ч.1 - слабо; б.2, 4 - сэнто, затем выживают 6.



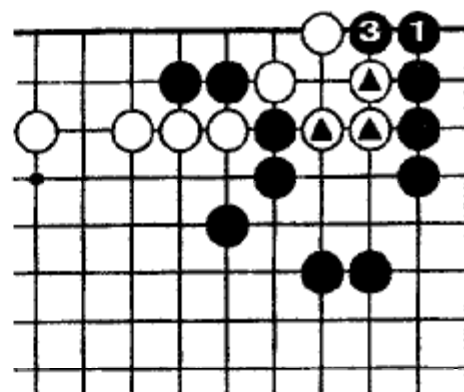
Задача 116. Правильно

Ход ч.1 - очевидный, но развитие успеха - 3, 5. Так как ко невыгодно для белых, они соединятся 6, а ч.7, 9 в сэнто.



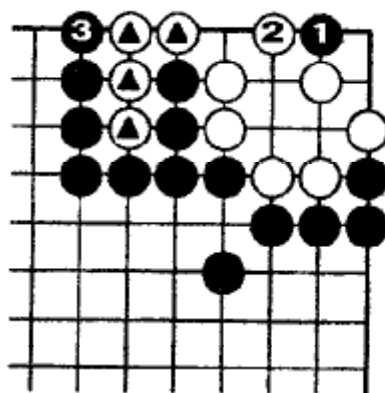
Ошибка чёрных

Просто играть 3 неправильно. После б.4, ч.«А» не сэнто.



Тэнуки

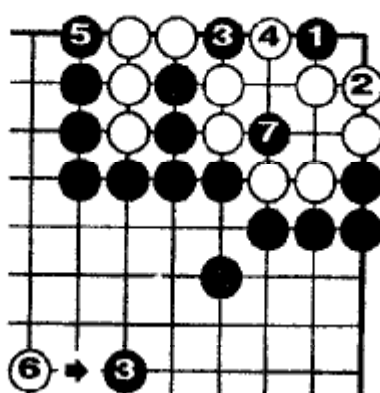
Белые не могут игнорировать ч.1. Если они играют тэнуки, то ч.3 захватывает отмеченные камни.



Задача 117.

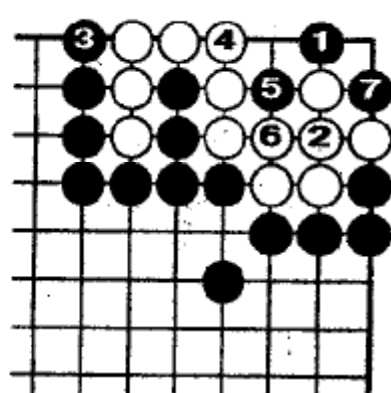
Правильно

Оки 1 - тэсудзи. Если б.2, то ч.3, забирая отмеченные камни.



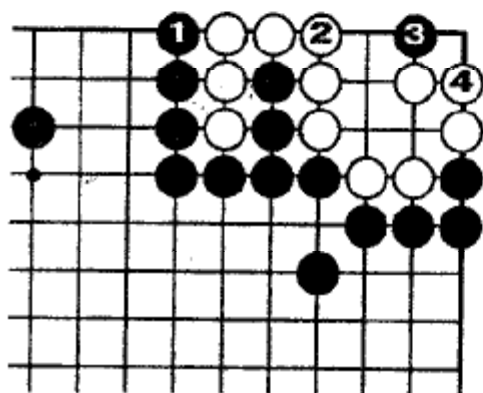
Ошибка (1)

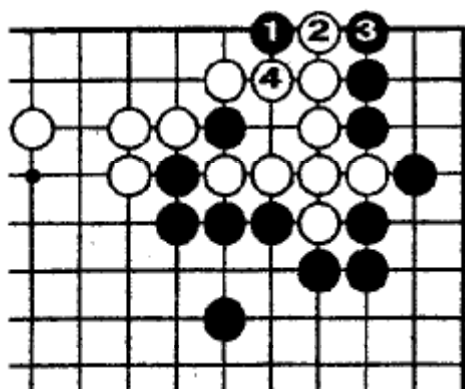
Белые не могут играть 2, т.к. погибают после атаки 7.



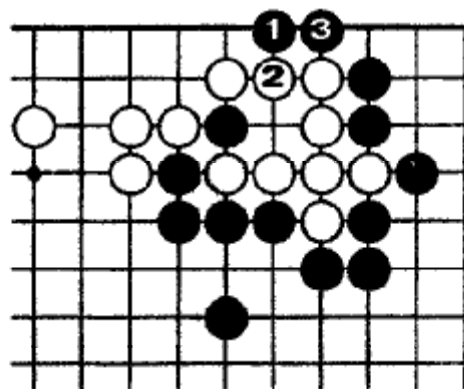
Ошибка (2)

Цуги б.2 приводит к ко-борьбе после атаки 7.

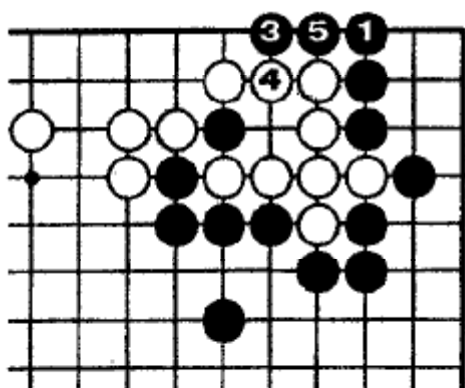




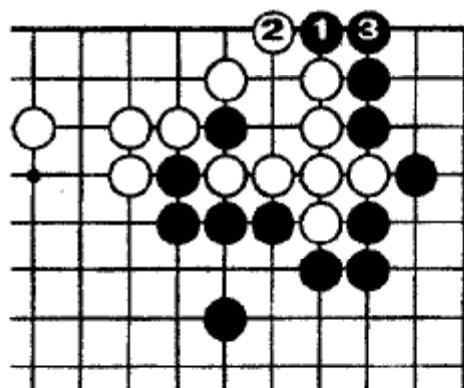
Задача 119. Правильно
Оки 1 - тэсудзи. После 3 чёрные закрывают угол в сэнтэ.



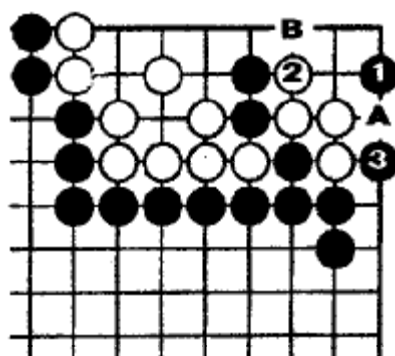
У белых меньше
Белые могут получить сэнтэ играя 2, но несут потери после соединения ч.3.



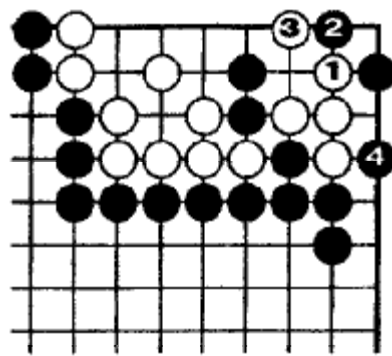
Ошибка
Сагари 1 - не тэсудзи. Белые могут играть тэнуки. Если ч.3, 5, то белые могут снова играть тэнуки.



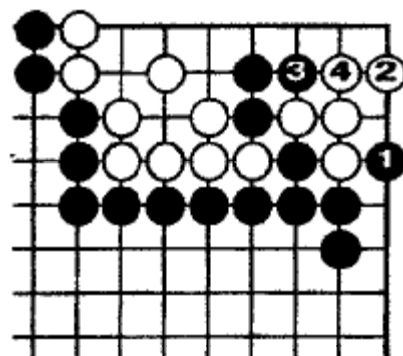
Обычное ёсэ
Ханэ-цути 1, 3 обычное ёсэ, но чёрные в готэ.



Задача 120. Правильно
Оки ч.1 заставляет белых играть 2. После 3 белые не могут отрезать в «А», из-за ч.«В».

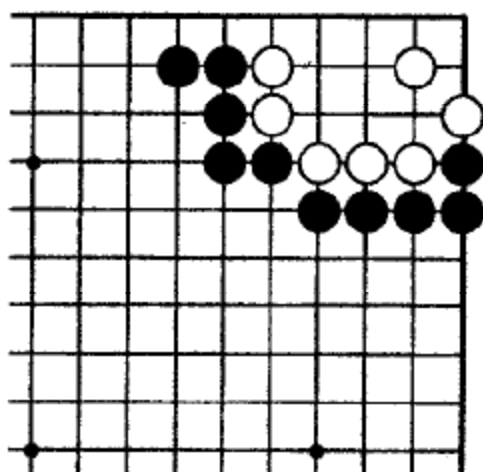


Ко-борьба
Если б.1, то после ч.2, 4 - ко-борьба.



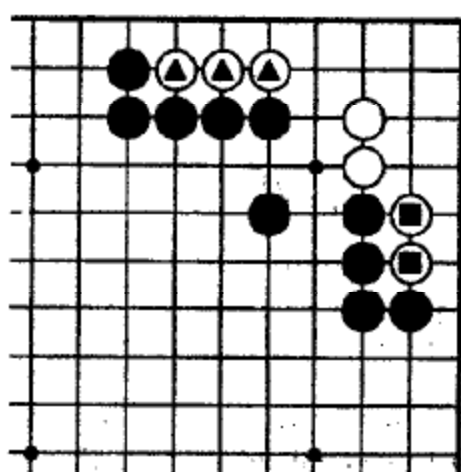
Обычное ёсэ
Если ханэ 1, то белые занимают важный пункт 2.

Задача 121



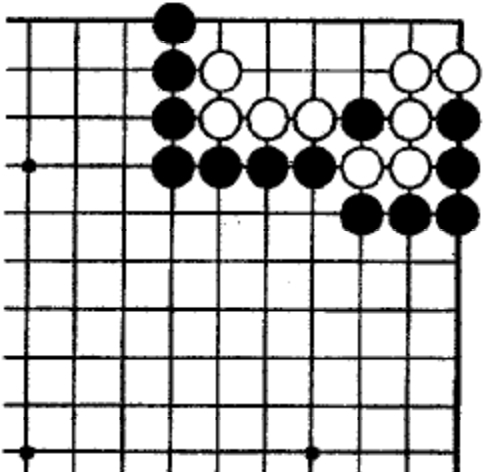
Чёрные могут значительно уменьшить территорию белых.

Задача 122



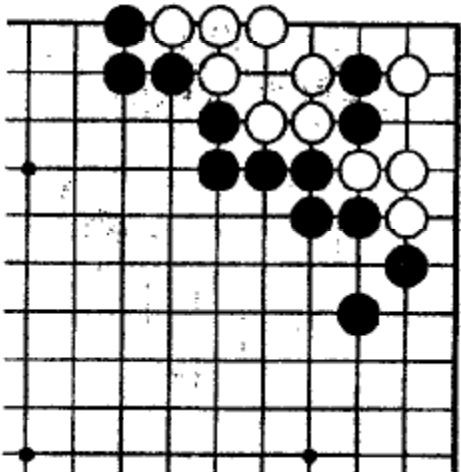
Чёрные могут захватывать три ▲ слева или два ● справа.

Задача 123



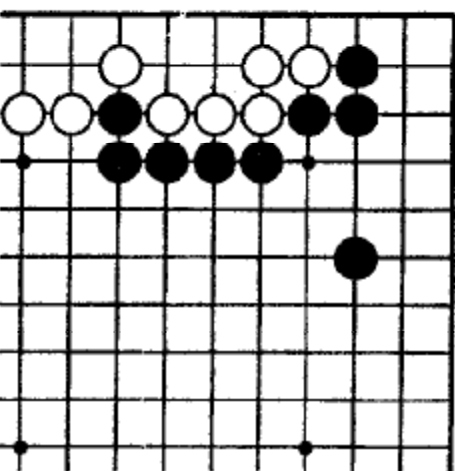
Как уменьшить территорию белых?

Задача 124



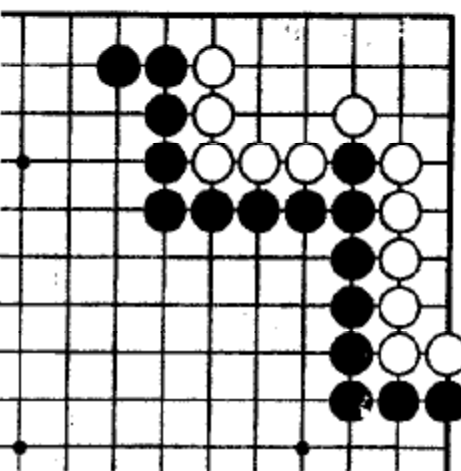
Какой наиболее выгодный путь для чёрных в этой позиции?

Задача 125

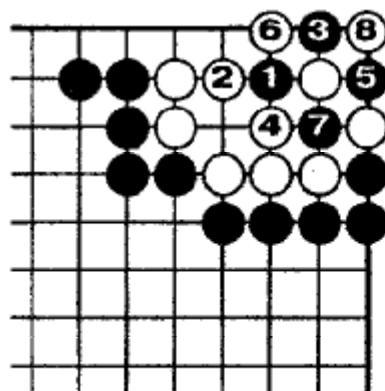


Как уменьшить территории белых?

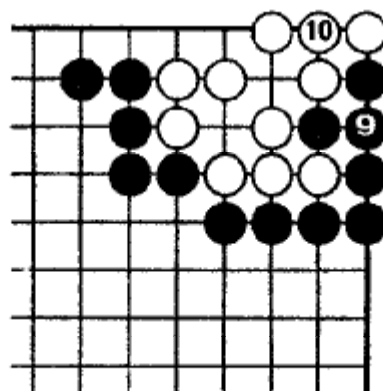
Задача 126



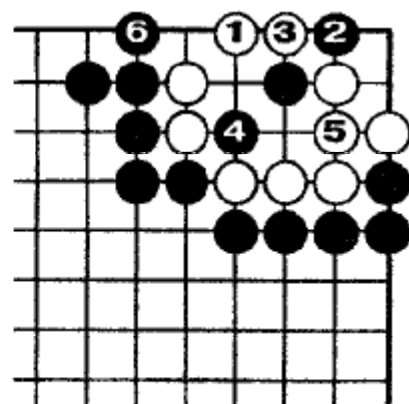
Территория белых в углу кажется неприступной, но есть слабый пункт.

**Задача 121.****Правильно**

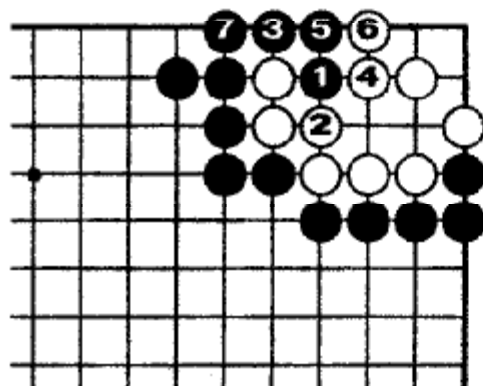
Цукэ 1 - важно! После б.8 это смотрится как ко-борьба, но...

**Продолжение**

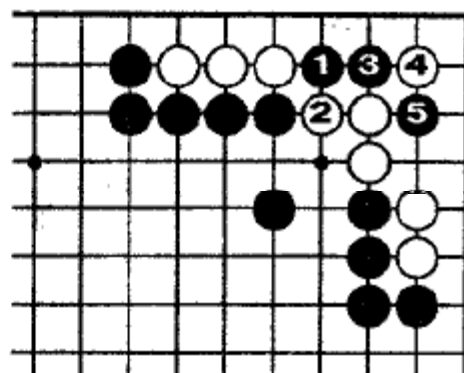
Чёрные и белые соединяются 9 и 10. Угол белых уменьшается.

**Ошибка белых**

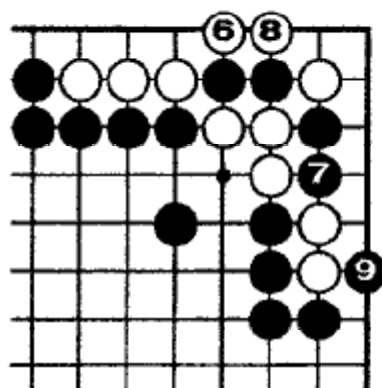
Косуми б.1 приводит к гибели белой группы с продолжением до 6.

**Обычное ёсэ**

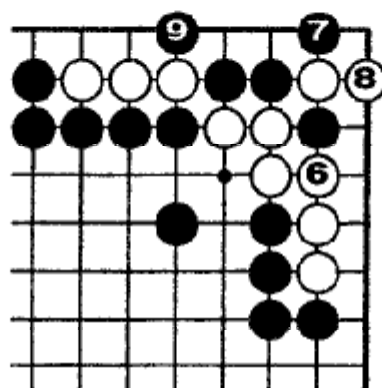
Ходы ч.1, 3 - обычное ёсэ. Результат белых после ч.7 на два очка лучше.

**Задача 122. Правильно**

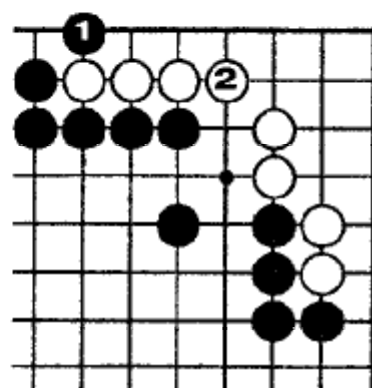
У белых неприятность после 1...5. Затем...

**Продолжение (1)**

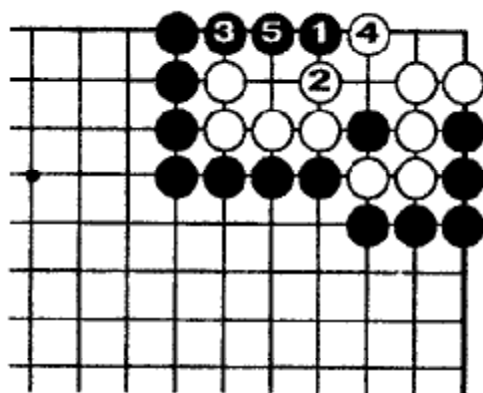
...если б.6, то чёрные забирают два камня справа.

**Продолжение (2)**

Если атари б.6, то чёрные захватывают три камня слева.

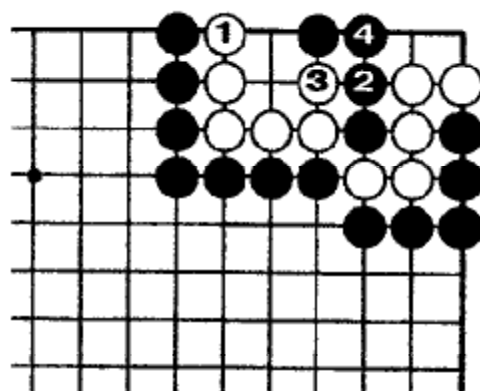
**Обычное ёсэ**

Ханэ ч.1 - обычное ёсэ. Но белые удлиняются 2 и их камни в безопасности.



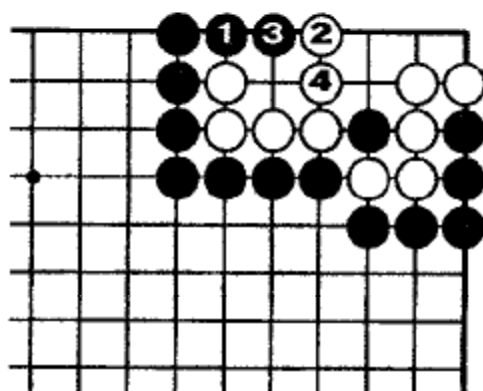
Задача 123. Правильно

Оки ч.1 вынуждает б.2. Чёрные соединятся 3, 5, уменьшив территорию белых.



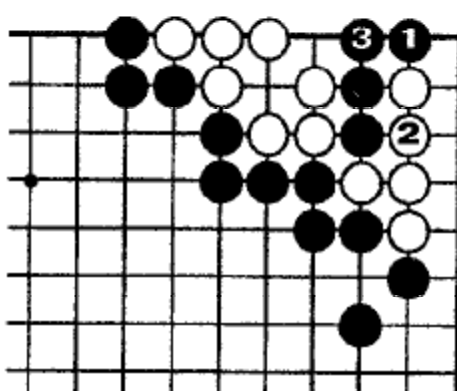
Ошибка белых

Сагари 1 - большая ошибка. После ч.4 у белых дамэзумари и они погибают.



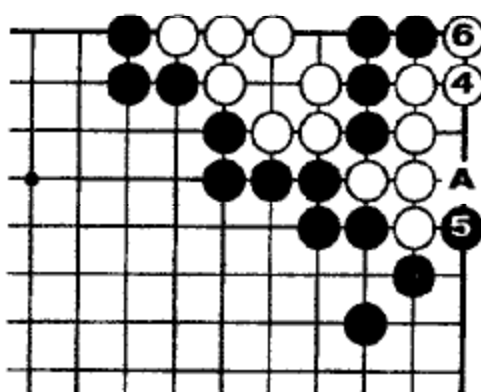
Ошибка чёрных

Хики 1 - ошибка. После 4 территория белых на два очка больше.



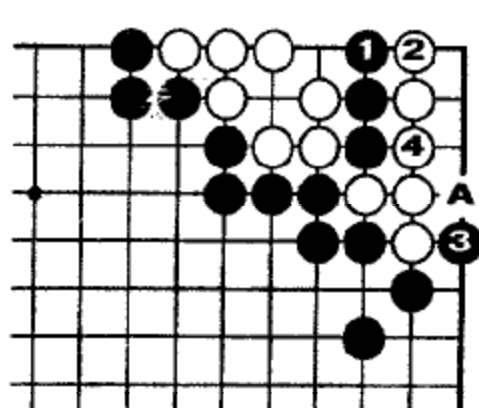
Задача 124. Правильно

Ханэ ч.1 - важный пункт. После соединения ч.3 у белых мало дамэ...



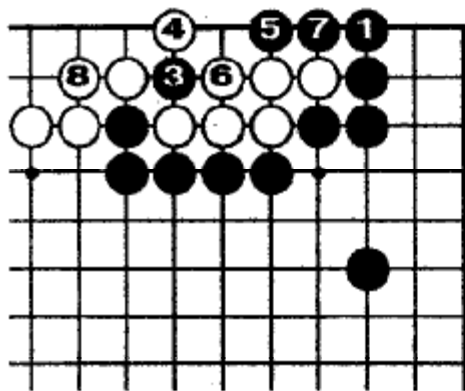
Продолжение

...белые должны окружать 4, 6. Позже ч. «А» - сэнто и у белых только девять очков.



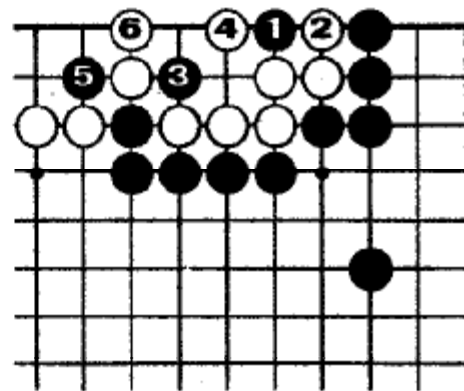
Ошибка чёрных

Сагари ч.1 - ошибка. Ход в «А» - привилегия белых и в углу одиннадцать очков.



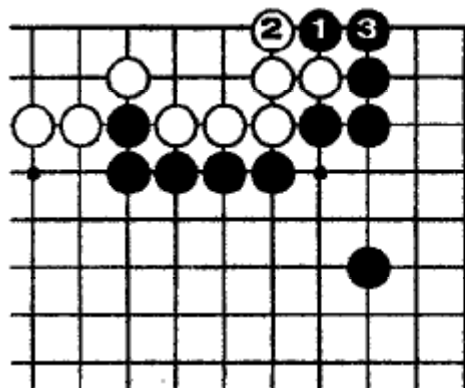
Задача 125. Правильно

Сагари ч.1 - лучше всего. Если белые не отвечают, чёрные режут 3, затем цукэ 5. После б.6 - ч.7 - б.8.



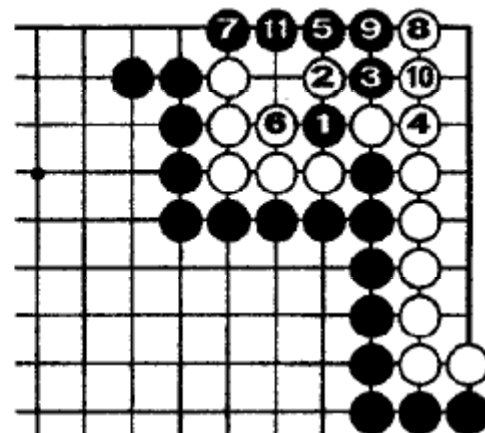
Ошибка чёрных

Цукэ ч.1 и кири 3 - ошибка, белые успешно защищаются после 6.



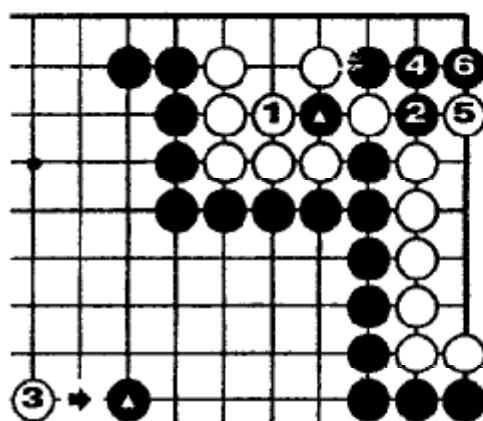
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги 1, 3 - обычное ёсэ, но у чёрных готэ.

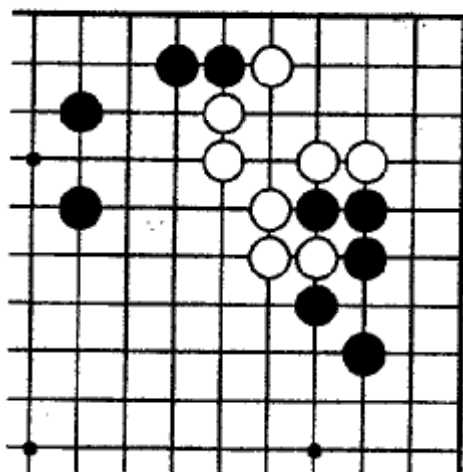


Задача 126. Правильно

Чёрные режут 1, затем атари 3, 5. После б.6 чёрные соединяют все свои камни 7...11.

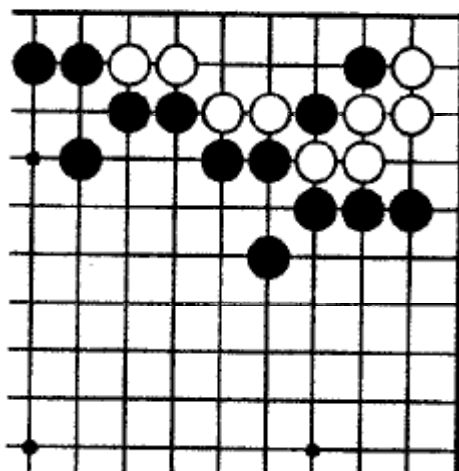


Задача 127



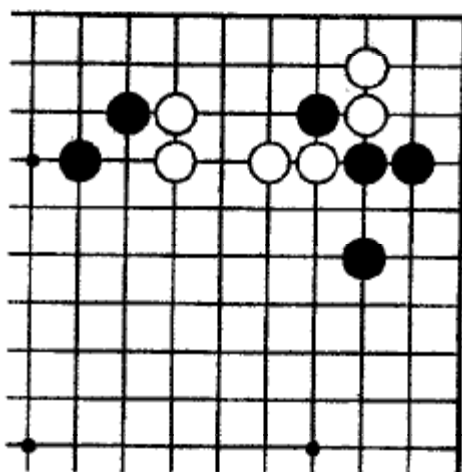
Как уменьшить территорию белых?

Задача 128



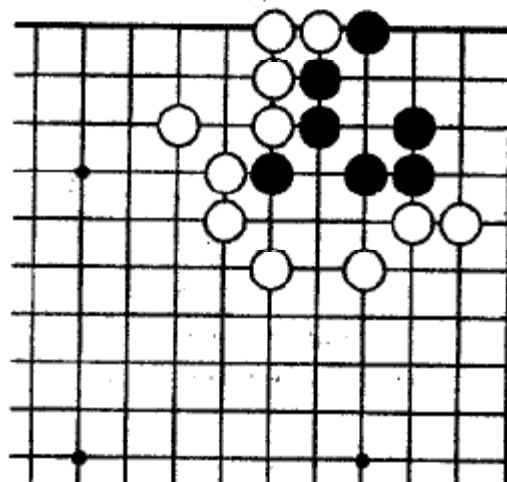
Как чёрным использовать два плен-
ных камня?

Задача 129



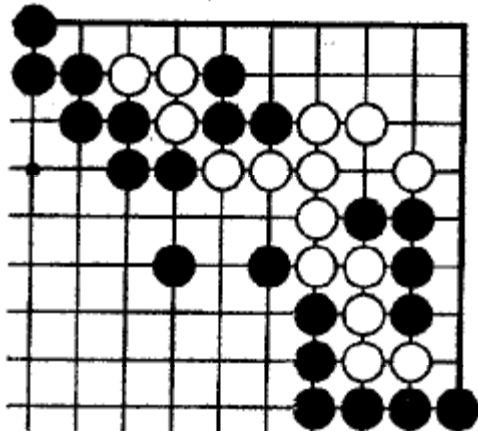
Как уменьшить территорию белых?

Задача 130



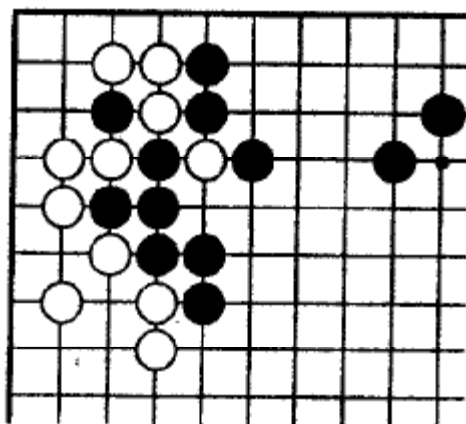
Как защитить угол?

Задача 131

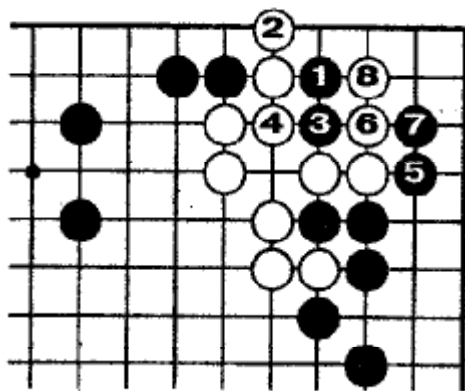


Могут ли чёрные спасти все свои
камни?

Задача 132

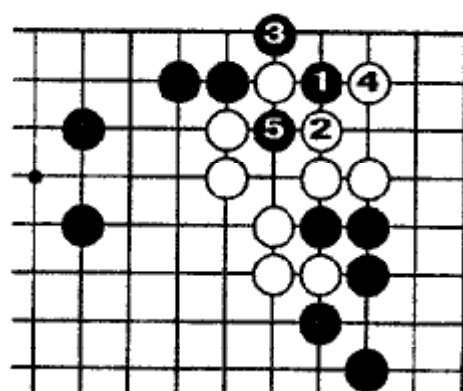


Как защитить территорию наверху?



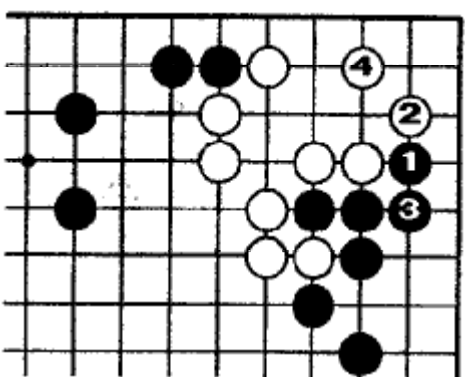
Задача 127. Правильно

Хасами-цукэ 1, затем ноби 3. Если б.2, 4, ч.5, 7 в сэнга.



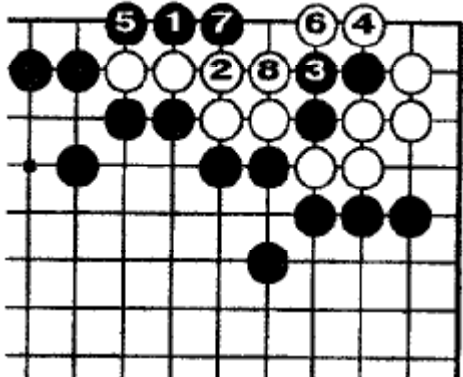
Вариант

Если белые защищают угол - 2, 4, чёрные удовлетворены захватом камня - 3, 5.



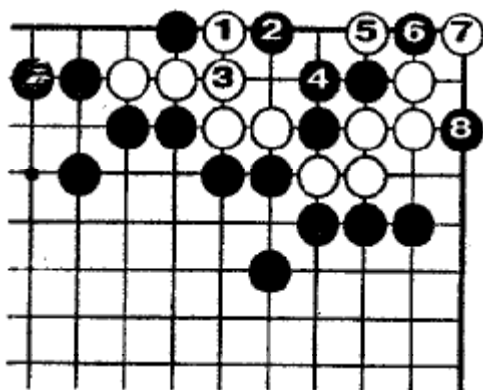
Обычное ёсэ

Ханэ-цуги 1, 3 - обычное ёсэ, но результат хуже.



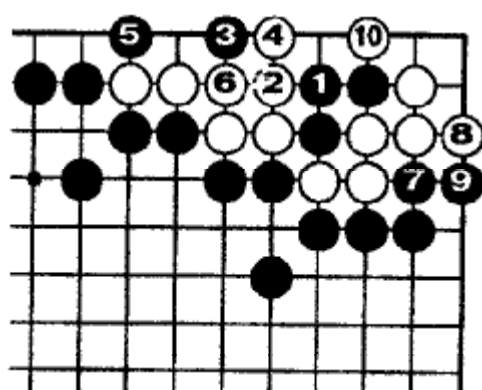
Задача 128. Правильно

Цукэ ч.1 - тэсудзи. Если белые соединятся, то ч.3 и белые забирают три камня 4...8 в готэ.



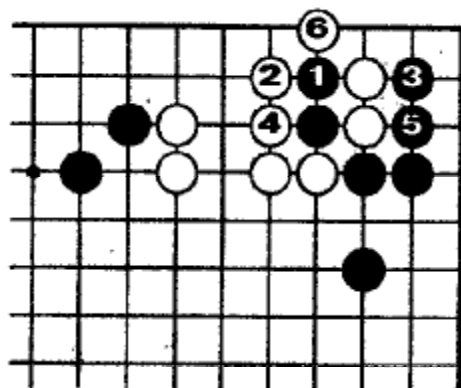
Ошибка белых

Атари б.1 - серьёзная ошибка. После ч.8 у белых дамэдзумари и они гибнут.



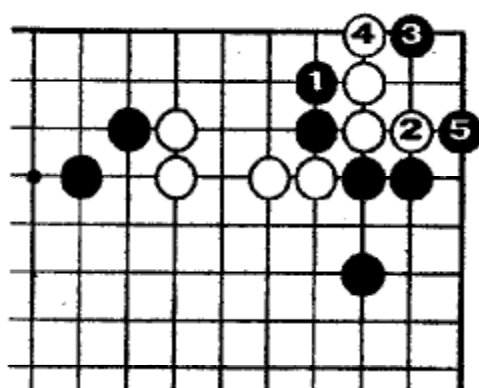
Ошибка чёрных

Цуги 1 не верно. По сравнению с правильным ответом после б.10 здесь, результат на два очка меньше для чёрных.



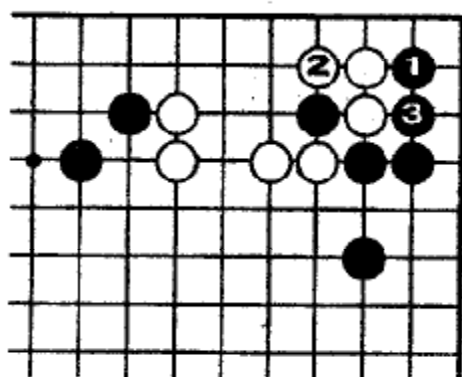
Задача 129. Правильно

Нужно добавить один камень, а затем пожертвовать. Чёрные получают территорию в углу, а белые добавляют камни 2 и 4 на свою территорию.



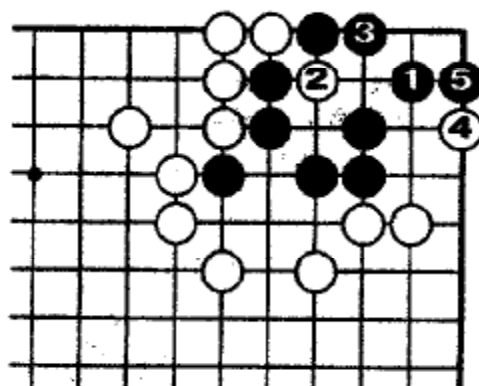
Ошибка

В результате осае 6.2, в ответ на ч.1, теряется угол вместе с камнями.



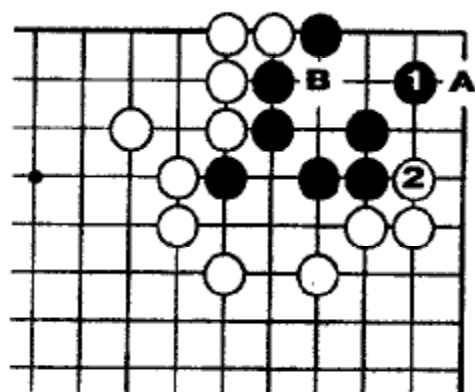
Ошибка

Жертвуя один камень, чёрные заканчивают в готэ.



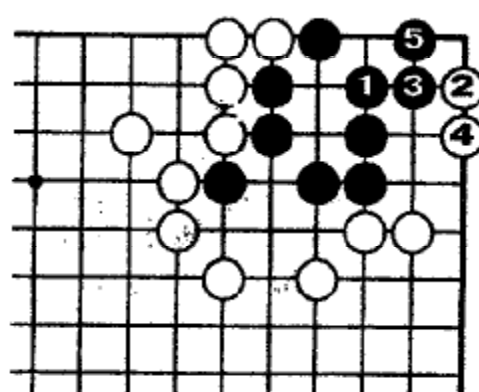
Задача 130. Правильно

Играя косуми 1, чёрные получают шесть очков.



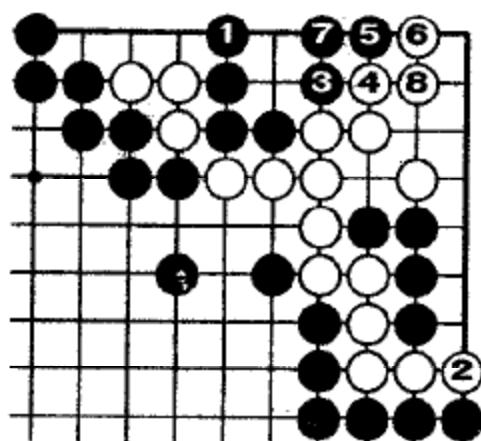
Сэнтэ

Если 6.2, чёрные могут играть тануки (не проходит ни б.«А», ни б.«В» для уничтожения чёрных).

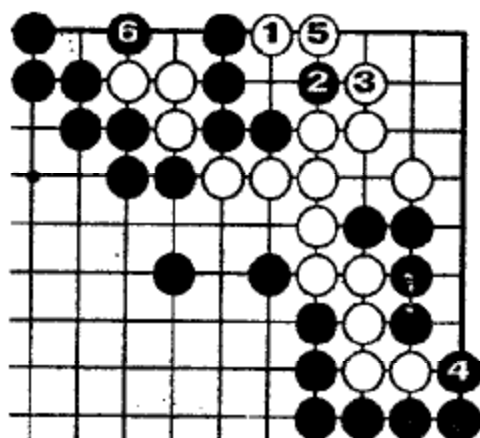


Ошибка

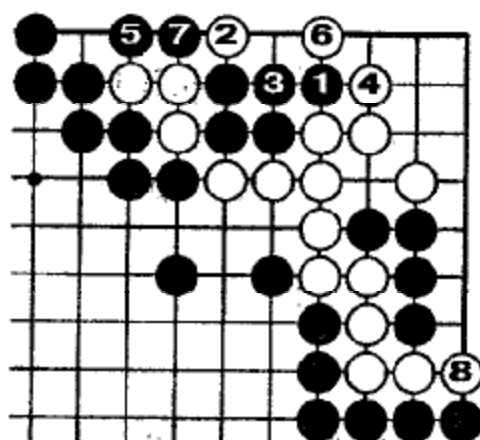
Ход ч.1 - осторожный. По сравнению с правильным ответом у чёрных на три очка меньше.



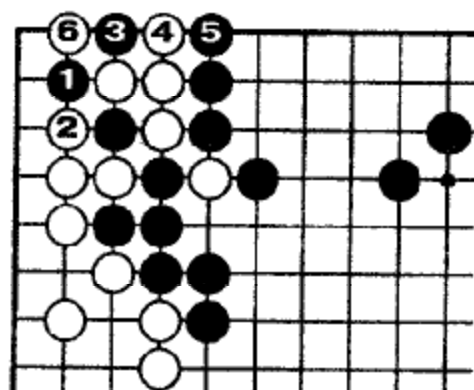
Задача 131. Правильно
Сагари 1. Если белые закроют правую сторону 2, то 3...8 в сэнтэ.



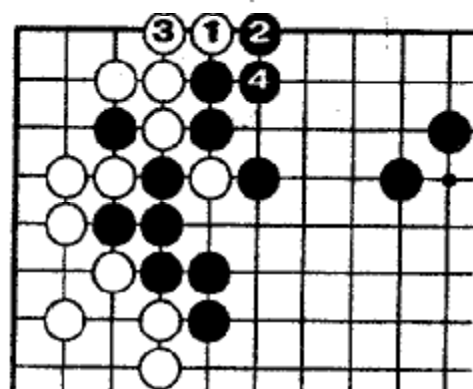
Белые сопротивляются
Если 6.1, то после обмена: 2 - 3 чёрные спасают четыре камня на правой стороне - 4, а затем захватывают три камня.



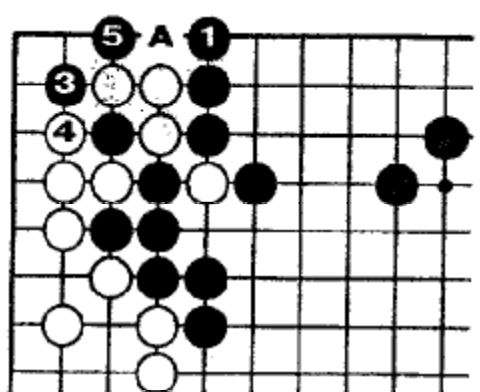
Ошибка чёрных
Ханэ ч.1 неудачно. После 6.8 у чёрных на четыре очка меньше по сравнению с правильным ответом.



Задача 132. Правильно
Ханэ 1. После 6.4 - атари 5 в сэнтэ.

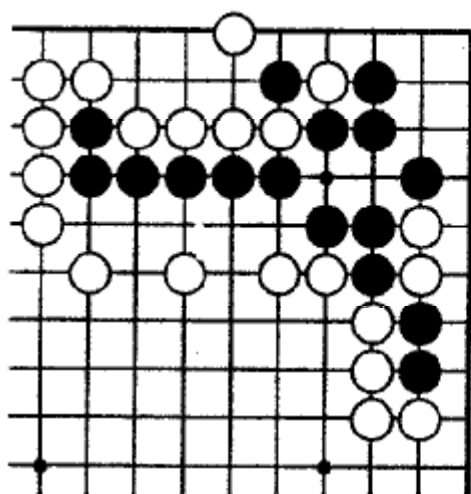


Успех белых
Если белые получают шанс, то они сыграют ханэ-цуги 1, 3 в сэнтэ.



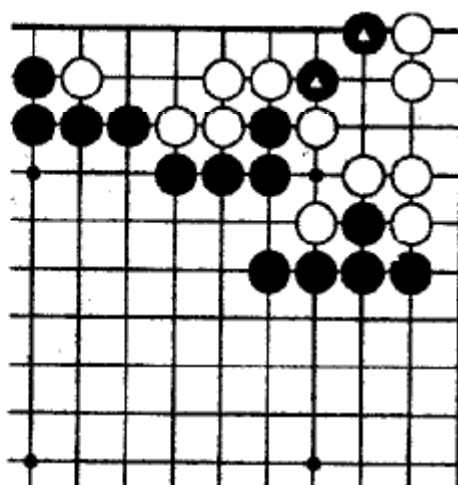
Очень медленно
Сагари 1 - медленный ход. Белые сыграют тэнуки. Если чёрные продолжат 3, 5, то белые снова тэнуки, правда, они не могут отрезать чёрных в «А».

Задача 133



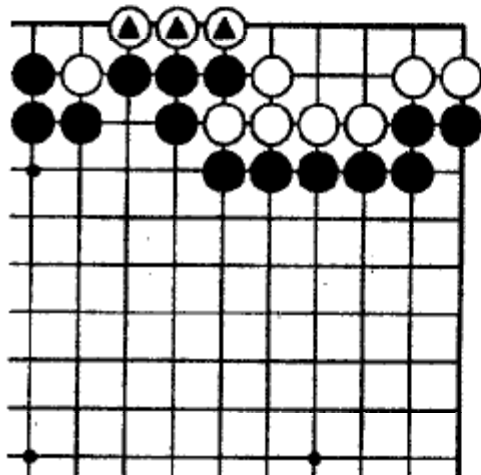
Чёрным нужно сыграть два хода...

Задача 134



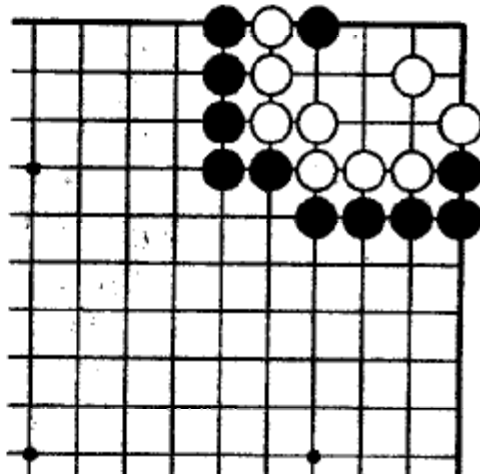
Как использовать два ▲?

Задача 135



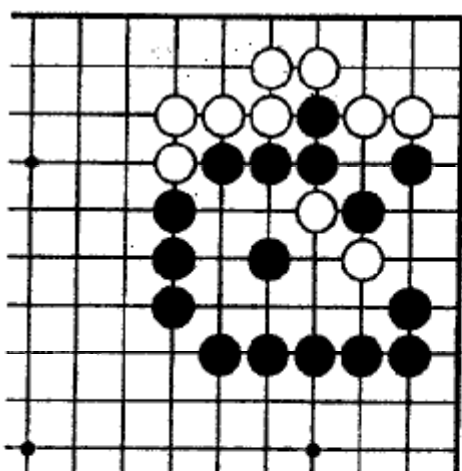
Как чёрным захватить три ▲?

Задача 136



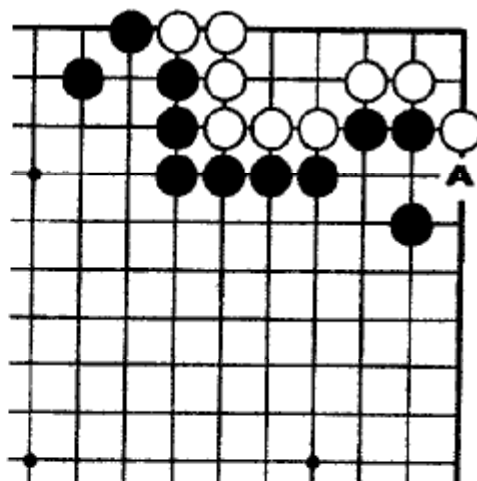
Как уменьшить территорию белых?

Задача 137

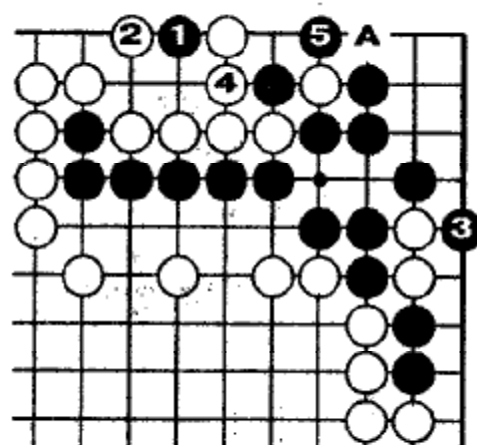


Какой наиболее выгодный путь для игры чёрных в этой позиции?

Задача 138

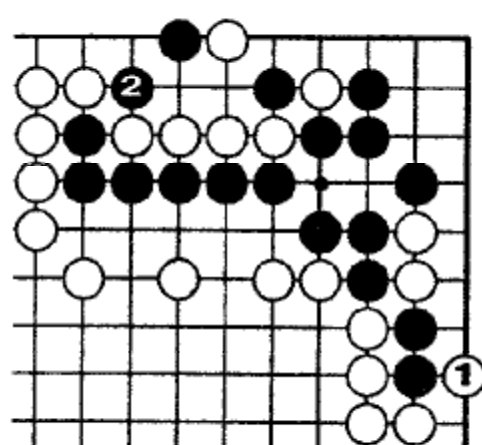


Чёрные могут закрыть правую сторону - «А», но как это сделать в сэнто?



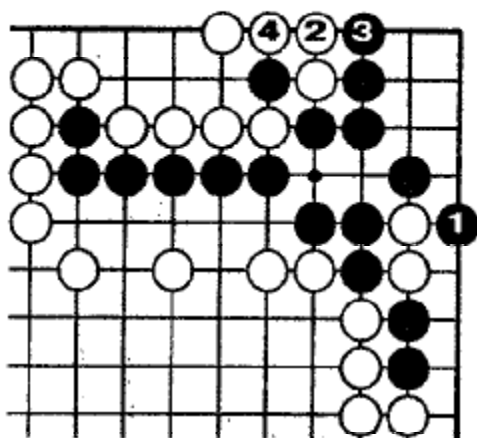
Задача 133. Правильно

Вначале ч. 1, затем белые должны играть 4 (они не могут играть в 5 из-за ч. «А»), таким образом, чёрные забирают камень ходом 5.



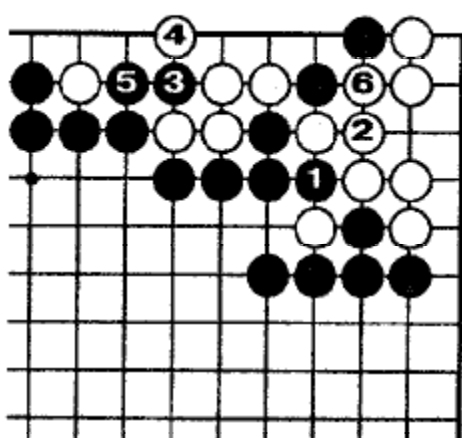
Ошибка белых

Белые не могут игнорировать ход ч. 1 в правильном ответе. Если они дают атари 1, то чёрные возьмут огромную прибыль наверху ходом 2.



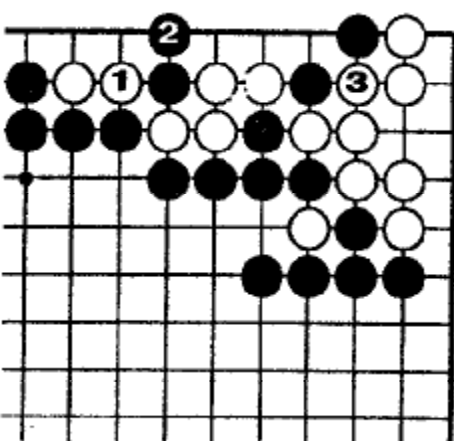
Ошибка чёрных

Ход ч. 1 - мал. Белые могут захватить чёрный камень наверху - 2, 4.



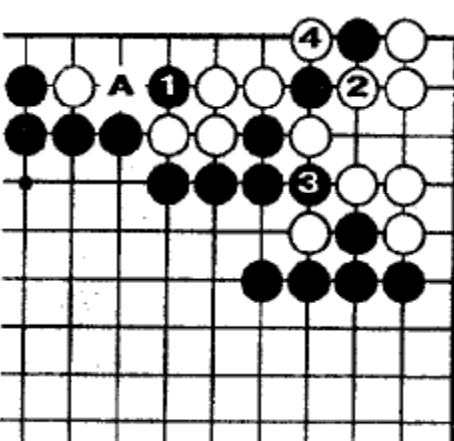
Задача 134. Правильно

Вначале атари 1, затем сибори - 3. после ч. 5 белые должны вернуться 6.



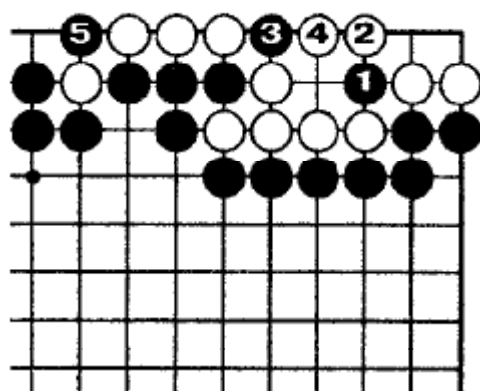
Ошибка белых

Атари 1 бесполезно из-за дамэду-мари.



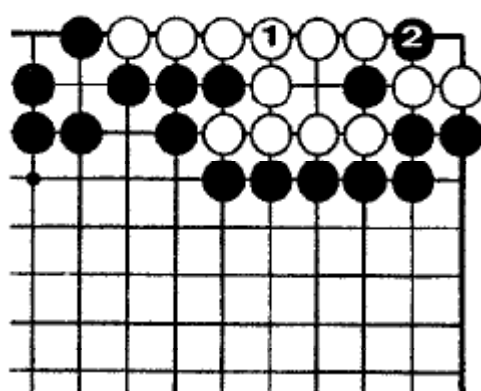
Ошибка чёрных

Порядок ходов очень важен. Если чёрные сразу 1 белые забирают два камня - 2, 4, и остаётся ход в «А».



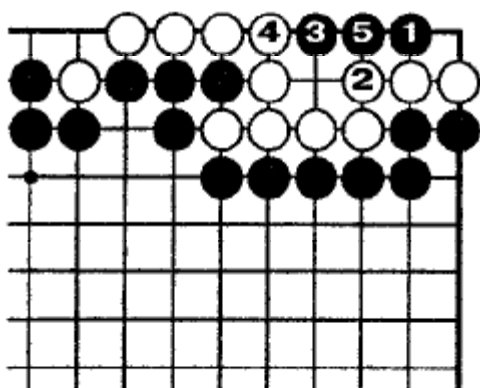
Задача 135. Правильно

Чёрные должны резать 1, затем вбрасывание 3. После ч.5, белые не могут соединиться в 3.



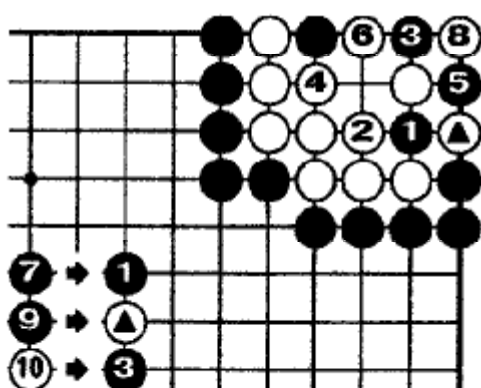
Белые умирают

Если белые соединятся 1, то ч.2 создаёт «защёлку» и белые умирают.



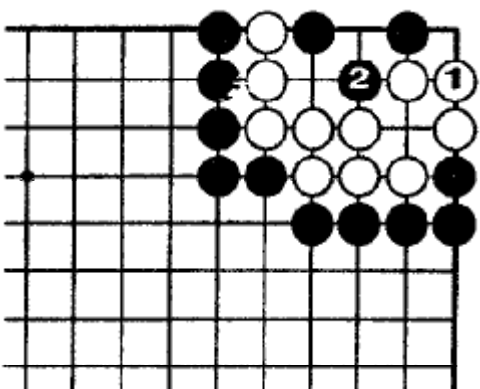
Сэки

Цукэ ч.1 - плохой ход. Белые соединяются 2 и после ч.5 в результате - сэки в готэ.



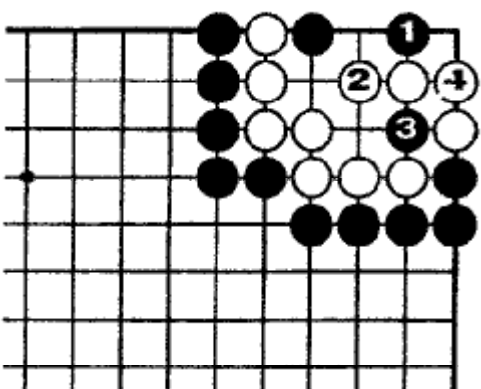
Задача 136. Правильно

Хори-коми 1, затем цукэ 3. После ч.5, 7 кажется, что ко-борьба, но чёрные мирно соединяются 9.



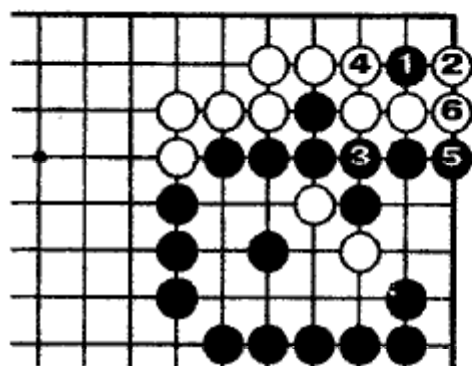
Сэки

Если б.1, то после ч.2 - сэки.



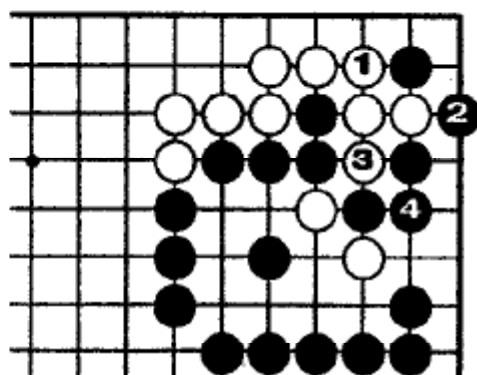
Ошибка чёрных

Порядок ходов важен. После б.2 - ч.3 без эффекта.



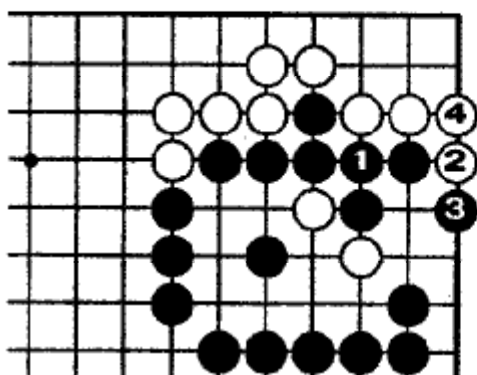
Задача 137. Правильно

Цукэ 1. Белые должны защищаться 2 и ч.3, 5 в сэнто.



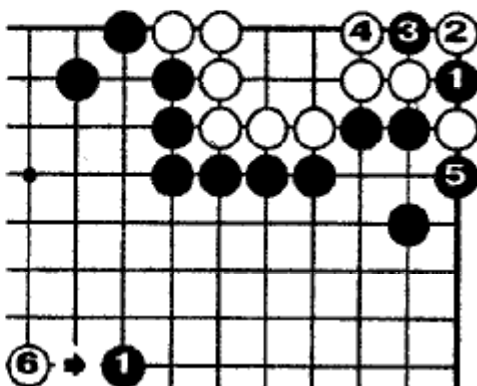
Ошибка белых

Соединение 6.1 - ошибка. Этот результат на два очка хуже.



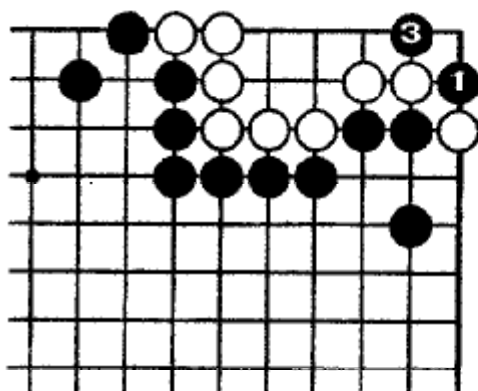
Ошибка чёрных

Ход ч.1 также плохой. В этом случае результат на два очка лучше для белых.



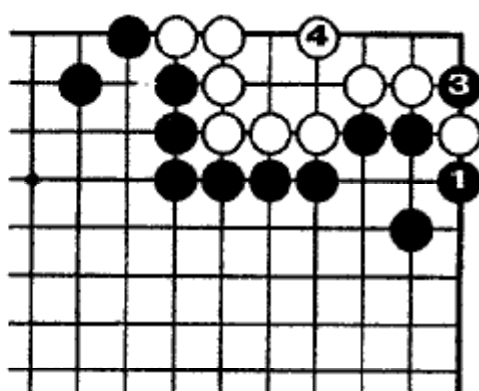
Задача 138 Правильно

Хори-коми 1 и 3. После 6.4 - ч.5 в сэнто. Белые должны соединиться 6, иначе ко-борьба.



Ко-борьба

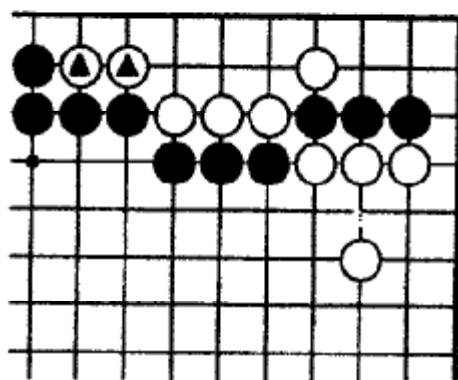
Белые не могут игнорировать ч.1. Если 2 - тэнуки, то ч.3 и начинается ко-борьба.



Ошибка чёрных

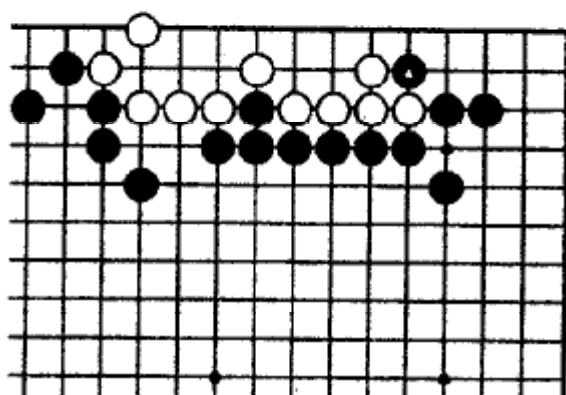
Белые могут игнорировать ч.1. Если ч.3, то белые живут 4.

Задача 139



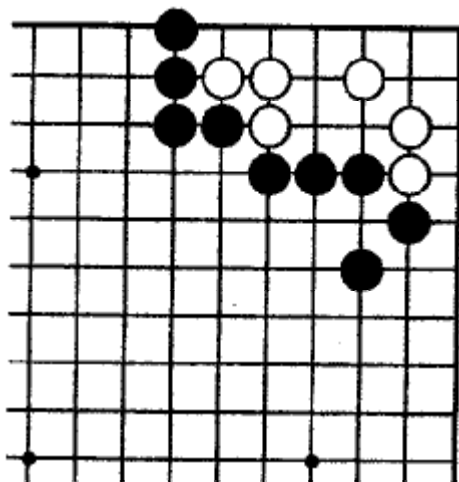
У чёрных есть двухходовка по захвату отмеченных камней.

Задача 140



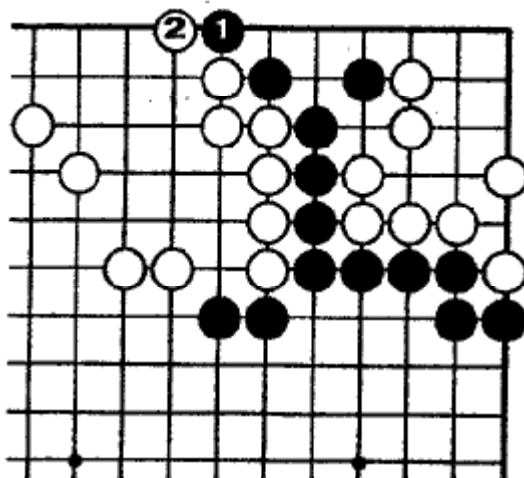
Как защитить \triangle ?

Задача 141



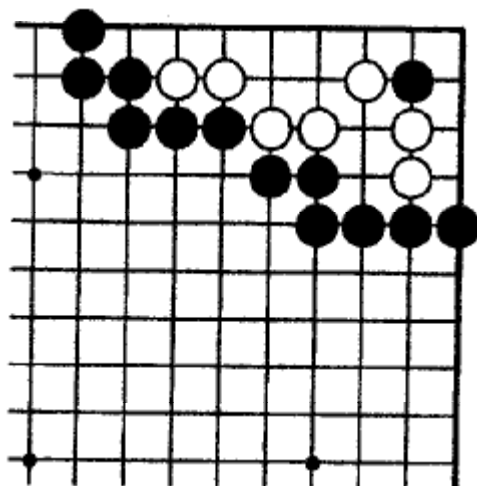
Как уменьшить территорию белых?

Задача 142



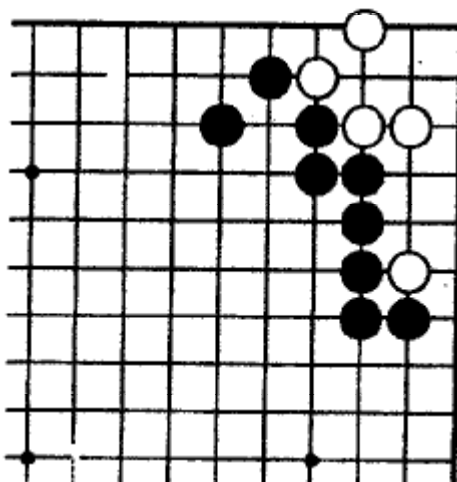
Как играть после обмена: 1 - 2?

Задача 143

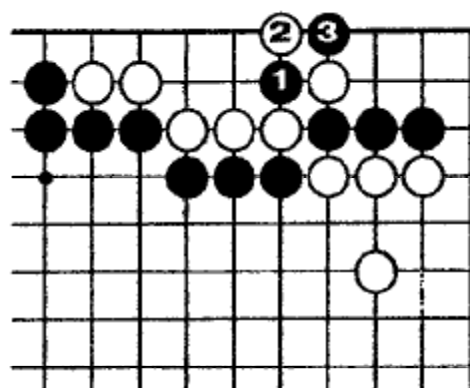


Как уменьшить территорию белых?

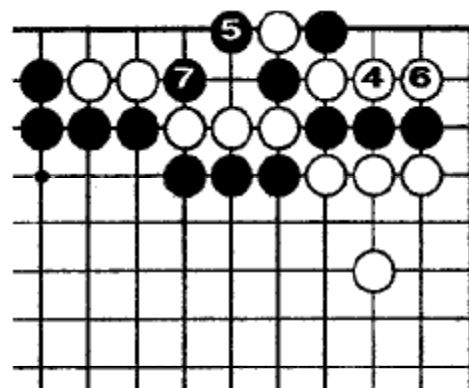
Задача 144



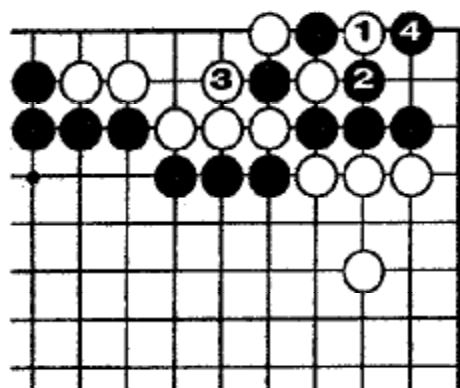
Как играть чёрным, чтобы получить максимум?



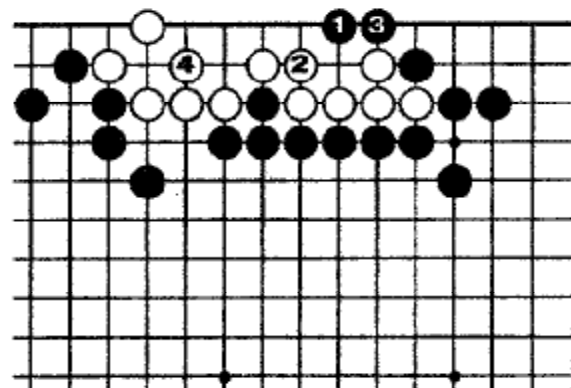
Задача 139. Правильно
Ходы ч.1, 3 - сильные. Затем...



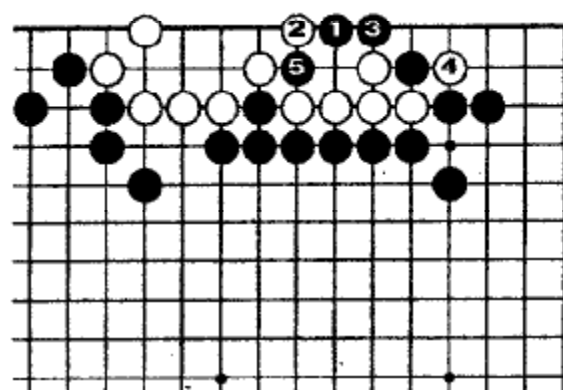
Продолжение
...чтобы избежать ко белые должны удлиниться 4, 6, но чёрные забирают два камня ходом 7.



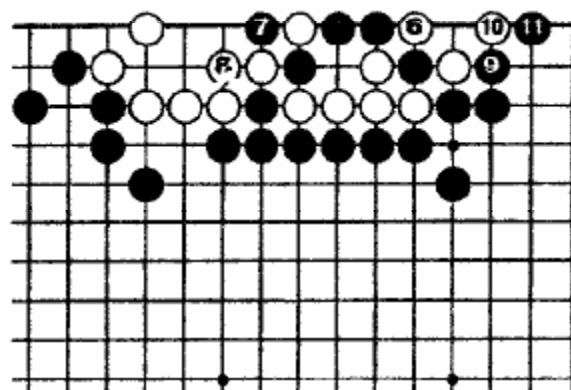
Ко-борьба
Взамеи 4 на предыдущей диаграмме, захват 1 ведёт к ко-борьбе после атаки ч.4. Если белые соединятся, то чёрные живут в углу.



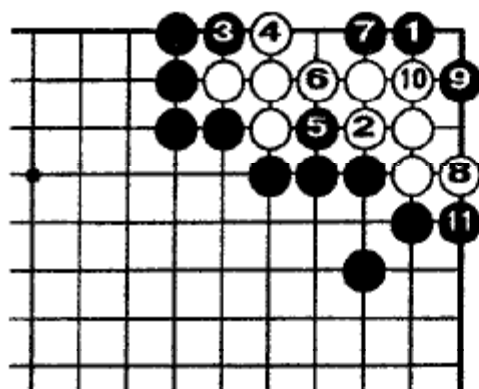
Задача 140. Правильно
Оки ч.1 выпнуждает соединение 2. После ч.3 белые должны строить глаза - 4.



Белые сопротивляются
Если белые контратакуют 2, 4, то чёрные вбрасывают 5. Затем...

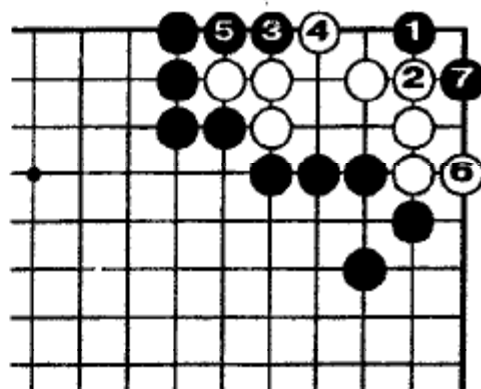


Ко-борьба
Белые могут захватить 6, и начинается ко-борьба после 7...11. Но белые рискуют стель многим, что это не лучшая идея.



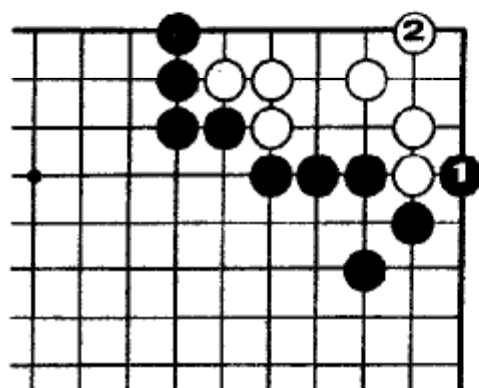
Задача 141. Правильно

Оки ч.1 - тэсудзи. Лучшее для белых сыграть 2...10. После ч.11 - сэки.



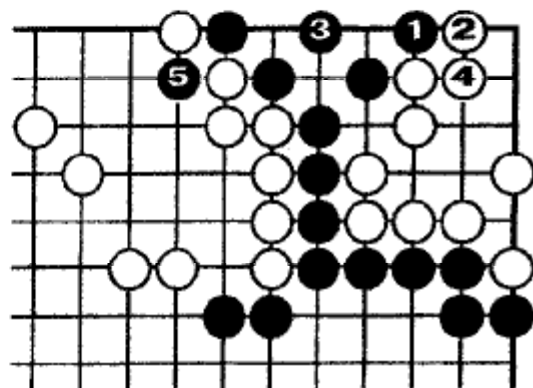
Белые умирают

Ход б.2 - ошибка. После ч.7 получается ложное сэки (магари-симоку).



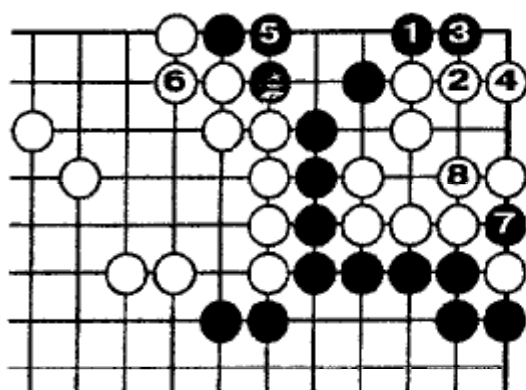
Обычное ёсэ

Ханэ 1 - обычное ёсэ, но б.2 и живут. Это большая потеря для чёрных.



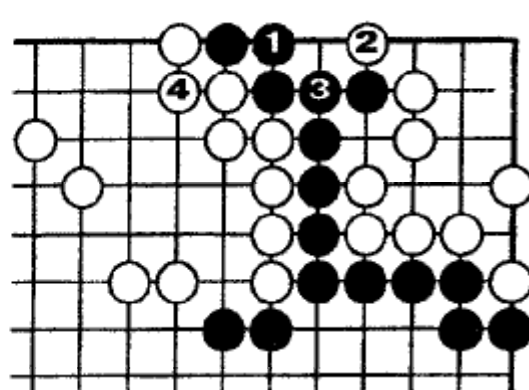
Задача 142. Правильно

После ч.1, 3, если б.4, то чёрные могут разрезать 5.



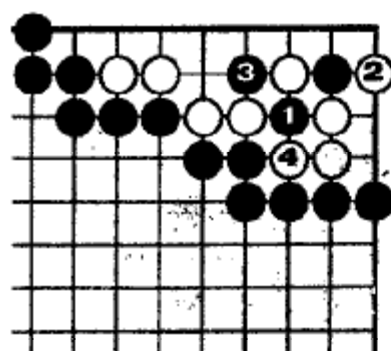
Вариант

На ч.1 белые могут ответить 2. Чёрные играют 3...8 в сэнто.

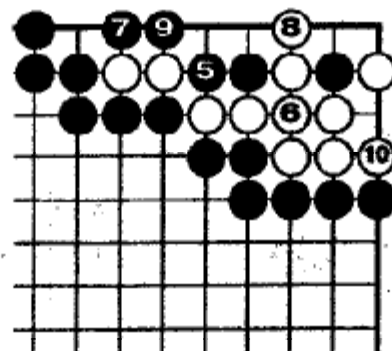


Обычное ёсэ

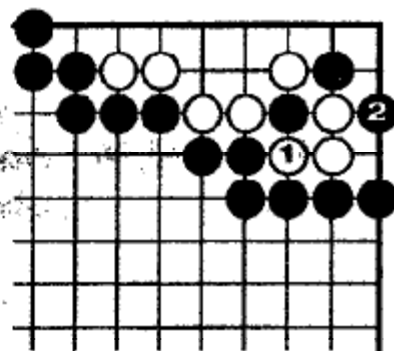
Многие, не задумываясь, соединяются 1, но б.2 и нужно играть ч.3, затем соединении 4.

**Задача 143.****Правильно**

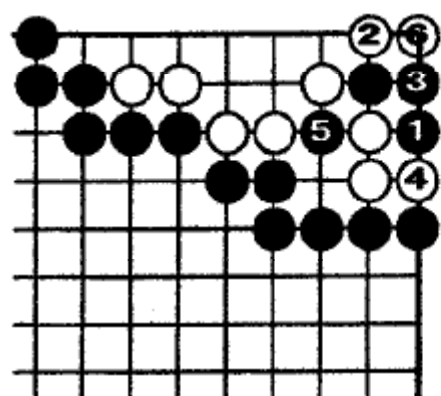
Хори-коми 1. Если б.2, то двух камней - 7, 9. Белые атари 3. После б.4...

**Продолжение**

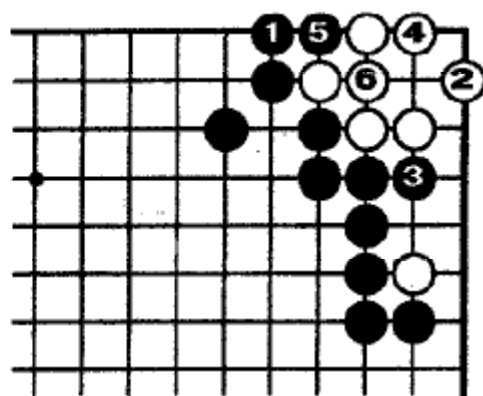
...атари 5, затем взятие двух камней - 7, 9. Белые выживают 10.

**Ошибка белых**

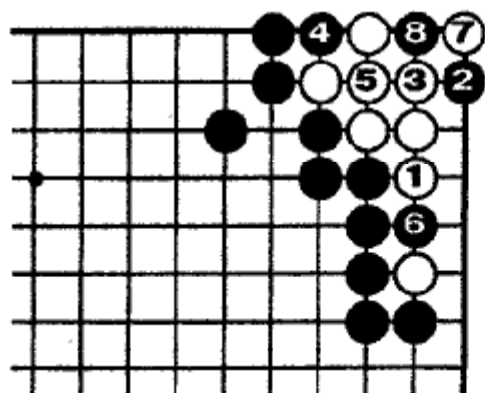
Взятие б.1 - инстинктивный ход, чёрные соединяются 2 и белые погибают.

**Ошибка чёрных**

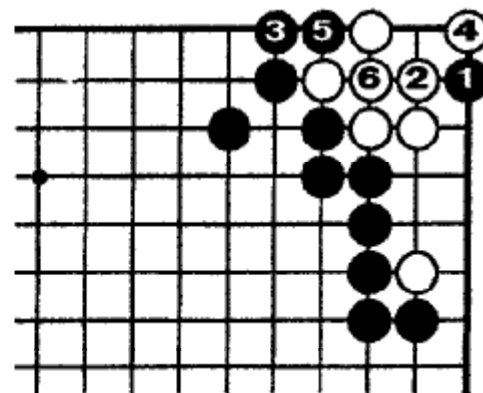
Обычно играют ч.1, но соединение не получается. У белых много дамэ и хори-коми 5 не работает.

**Задача 144. Правильно**

Сагари 1. Нужно отвечать б.2 и 3, 5 - сэнга. Чёрные захватывают белый камень и уменьшают территорию белых на два очка.

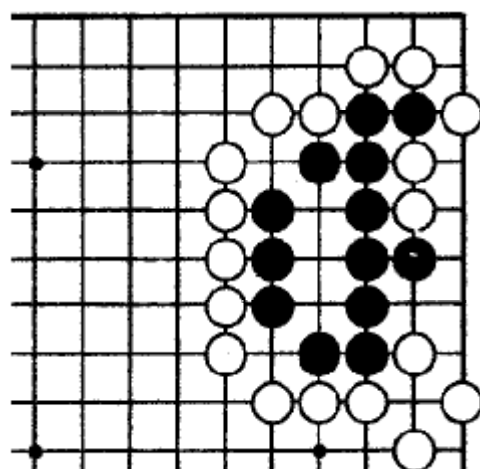
**Ошибка белых**

Белые не могут удлинить 1; 2...8 и в углу возникает ко.

**Ошибка чёрных**

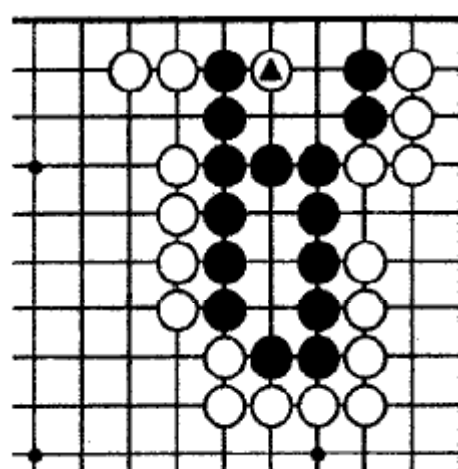
Оку 1 - важный пункт, но белые выживают - 4, 6. Результат для чёрных хуже, чем при правильном ответе.

Задача 145



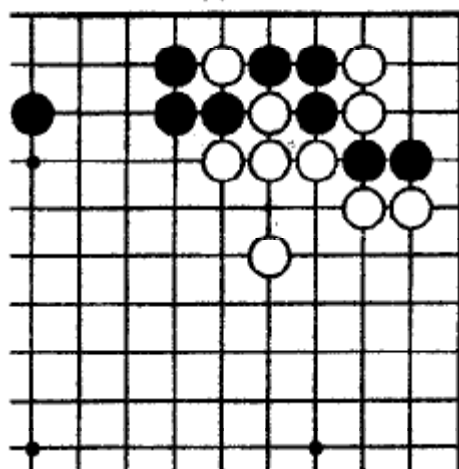
Как чёрным получить наибольшую прибыль в этой позиции?

Задача 146



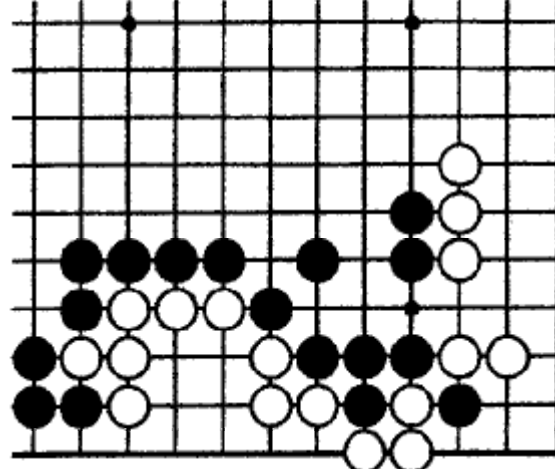
Как чёрным выжить, захватив ▲?

Задача 147



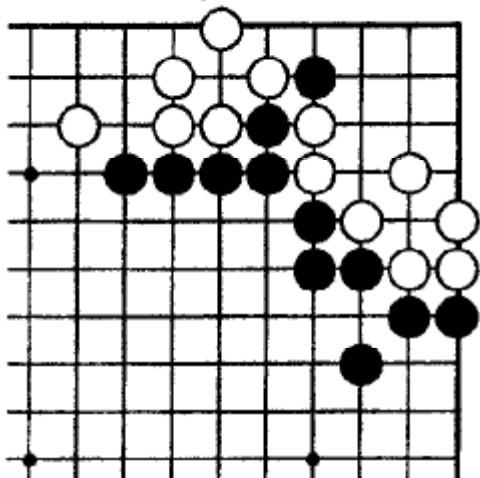
Как уменьшить угол белых?

Задача 148



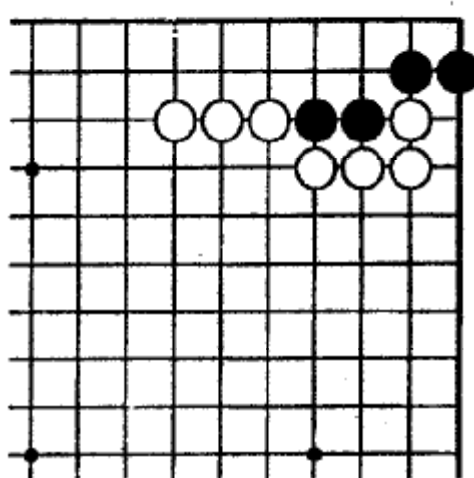
У белых мало дам. Какую пользу из этого могут извлечь чёрные?

Задача 149

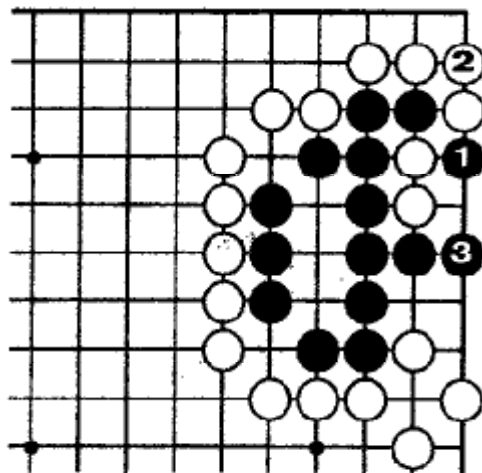


Как уменьшить территорию белых?

Задача 150

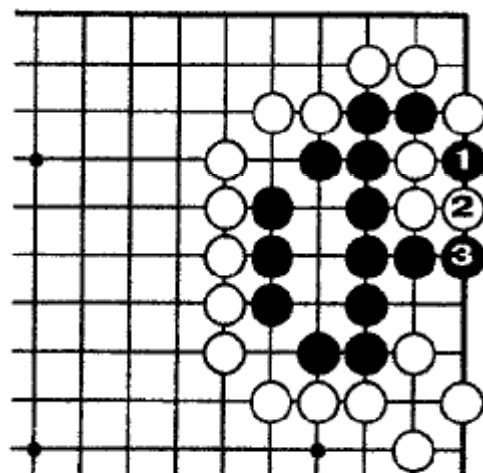


Какой наиболее выгодный путь для жизни чёрных?



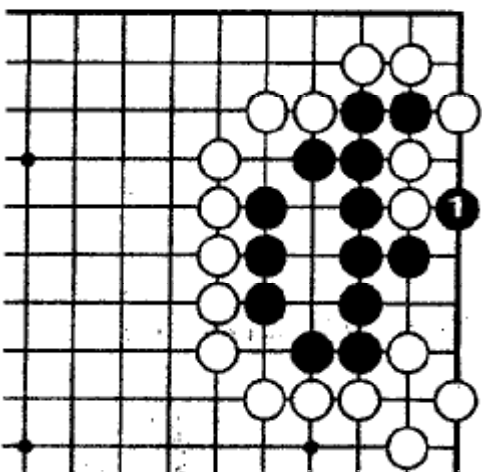
Задача 145. Правильно

Хори-коми 1, если б.2, то сагари 3. У чёрных - восемь очков.



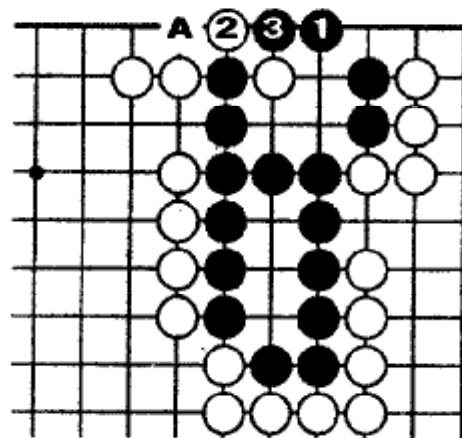
Вариант

Если б.2, то чёрные захватывают три камня. Снова у чёрных восемь очков.



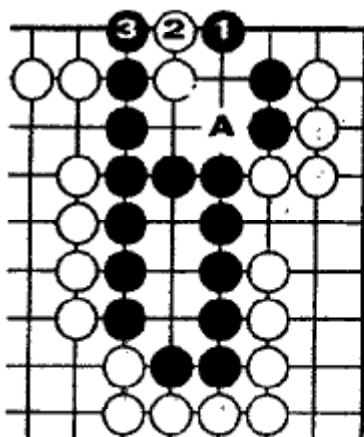
Ошибка

Если ханэ 1, то территория чёрных - семь очков.



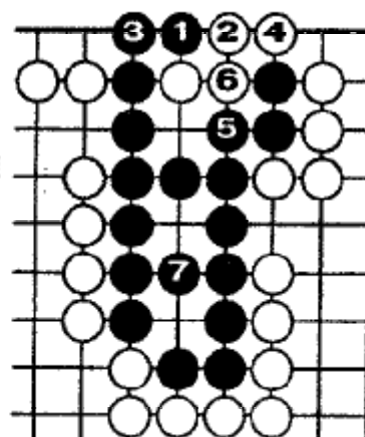
Задача 146. Правильно

Косуми 1 захватывает белый камень. Если б.2, ч.3. Затем если б.«А», то чёрные тануки.



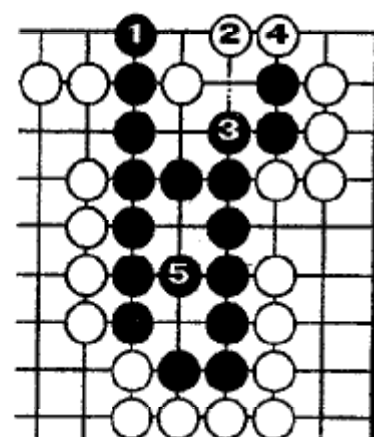
Вариант

Сагари б.2 не работает. После ч.3 белые не могут соединиться и не могут отрезать в «А».



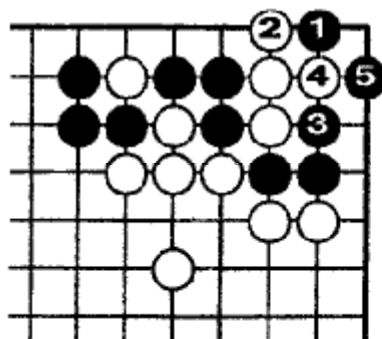
Ошибка (1)

Ханэ ч.1 неудачно. После б.6 чёрные должны отступить и построить два глаза - 7.

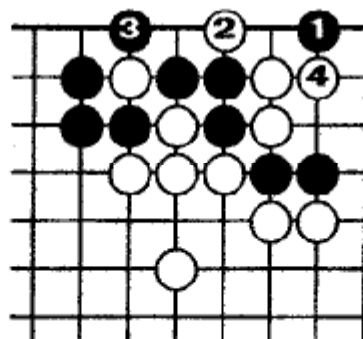


Ошибка (2)

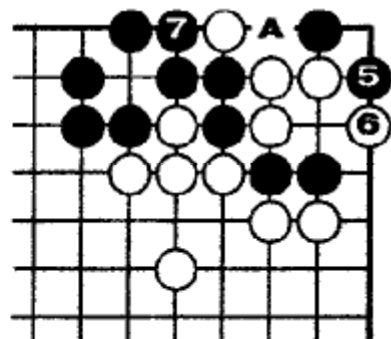
Если сагари 1, то белые соединятся справа - 2, 4 и чёрные также должны выживать - 5.

**Задача 147.****Правильно**

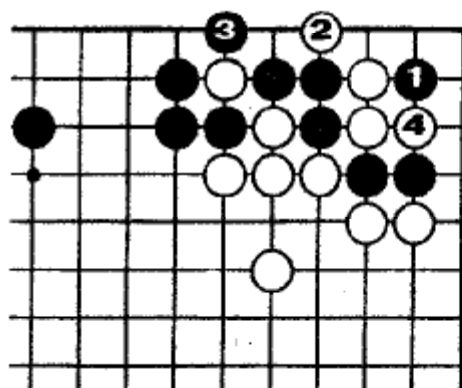
Оки 1 тэсудзи. Если б.2, то чёрные начинают борьбу - 3, 5.

**Сопротивление**

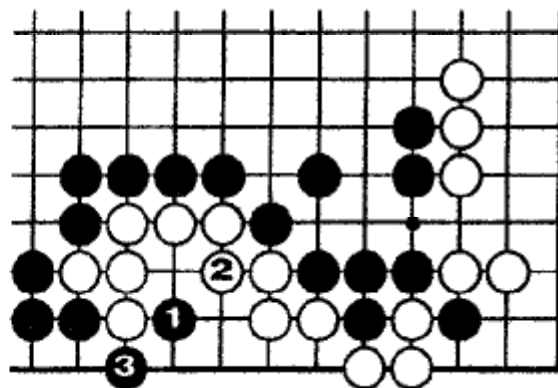
Против ч.1 - б.2, 4 сильнейшее сопротивление. Затем...

**Продолжение**

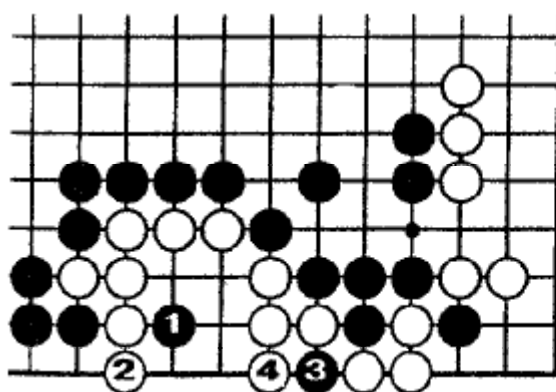
После ч.5 и б.6 - атари 7. Белые не могут соединиться в «А», они должны захватить два камня справа, а чёрные захватывают в «А».

**Ошибка**

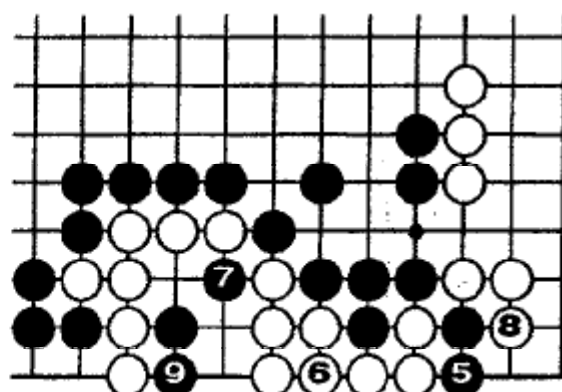
Цукэ ч.1 неудачно. Простое атари 2 и белые забирают угол - 4.

**Задача 148. Правильно**

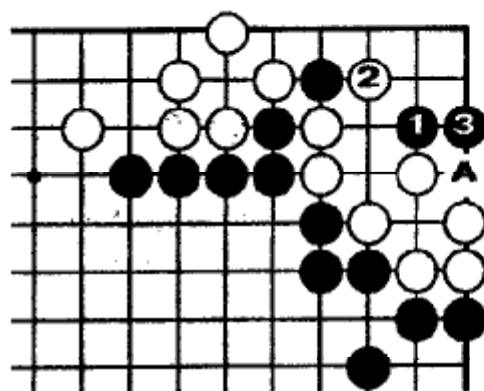
Против ч.1 белые должны играть 2 и чёрные соединяются 3.

**Ошибка белых**

Если блокировать соединение - 2, то хори-коми 3. После б.4...

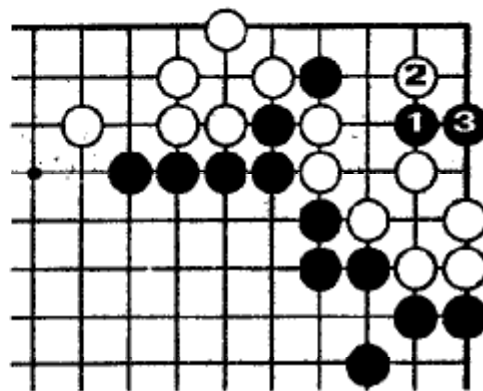
**Продолжение**

Атари ч.5, затем кири 7. Белые захватывают 8, но ч.9 забирает семь белых камней.



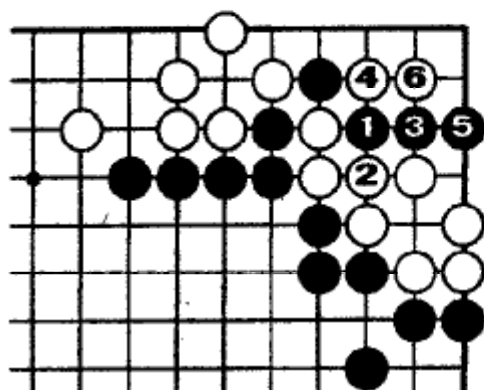
Задача 149. Правильно

Цукэ 1 - в жизненно важный пункт. Белые должны захватить 2, но после сгари ч.3 белые не могут соединиться «А», из-за дамэдзумари.



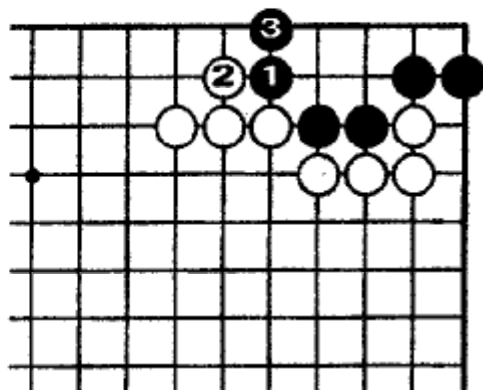
Вариант

Если хасами-цукэ 2, то опять ч.3 - важный пункт. Белые отдают три камня.



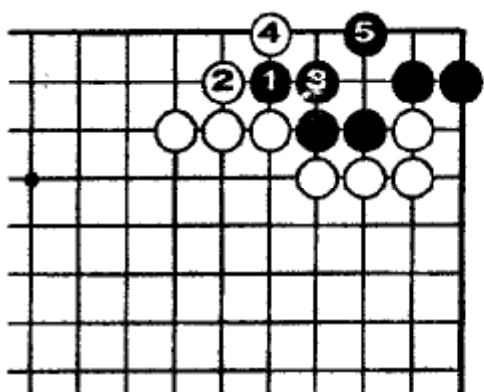
Ошибка

Атари ч.1 - не созревшее. После б.6 чёрные не имеют успеха.



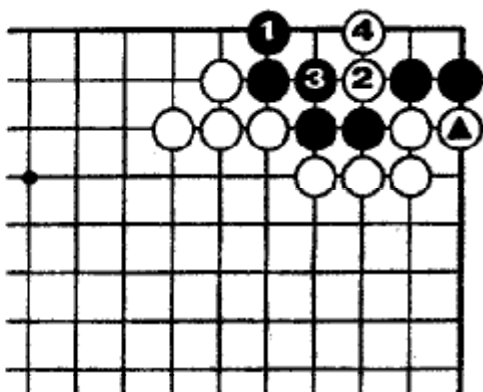
Задача 150. Правильно

Ханэ 1 и сгари 3 наиболее прибыльные ходы. Чёрные получают пять пунктов территории.



Ошибка

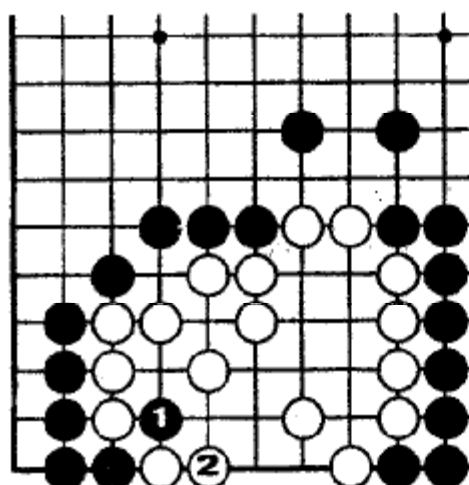
Ханэ-цуги 3, 5, даёт только три очка.



Осторожность

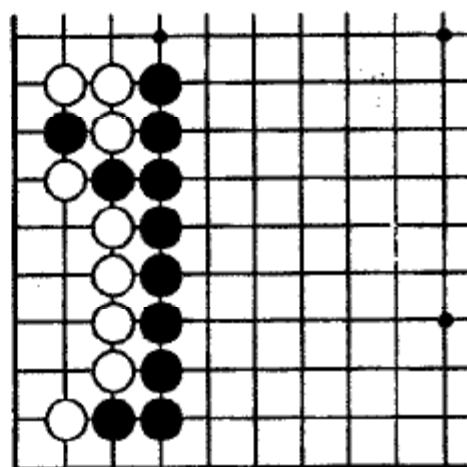
Если у белых есть А, то сгари 3 - плохо. Чёрные умирают после б.2, 4.

Задача 152



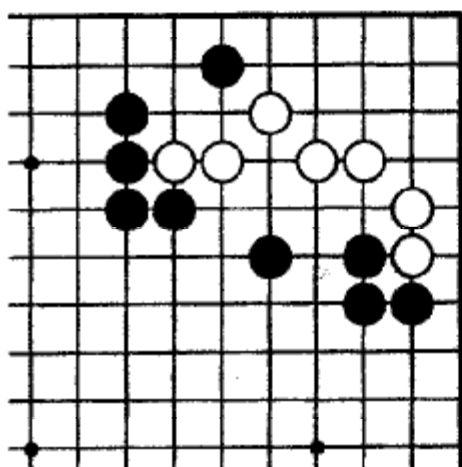
Как играть после обмена: 1 - 2?

Задача 152



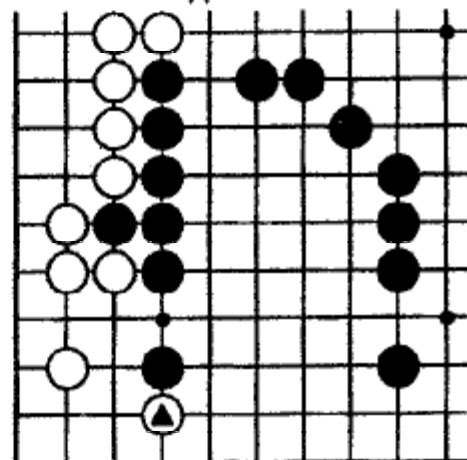
Как уменьшить угол белых?

Задача 153



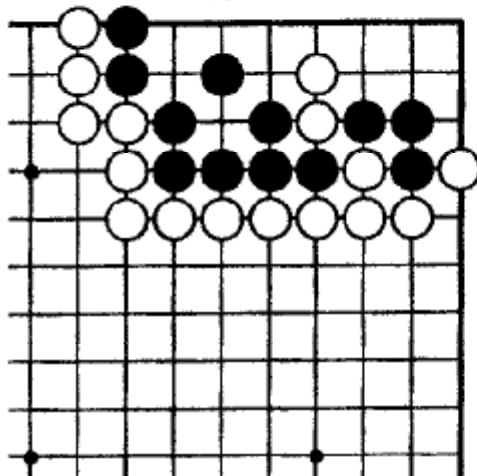
Как уменьшить угол белых?

Задача 154



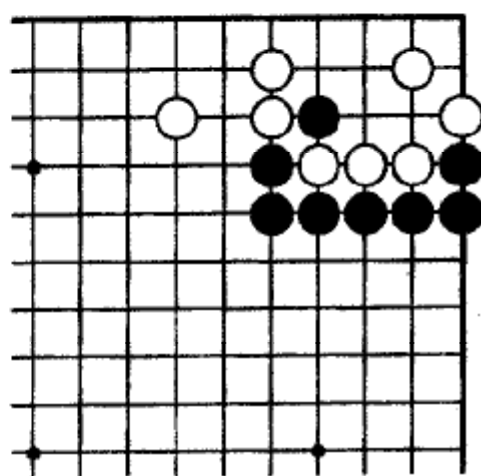
Белые сыграли ▲. Как защищаться?

Задача 155

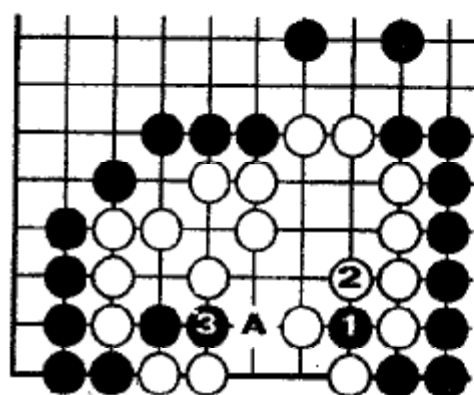


Как чёрным защитить угол?

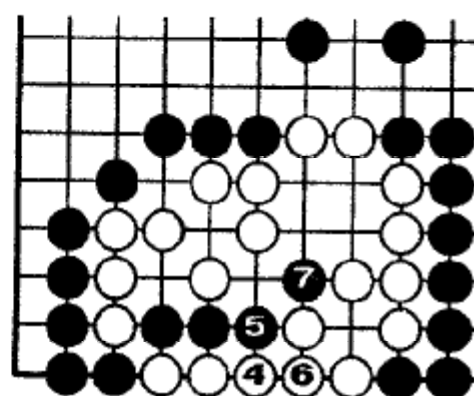
Задача 156



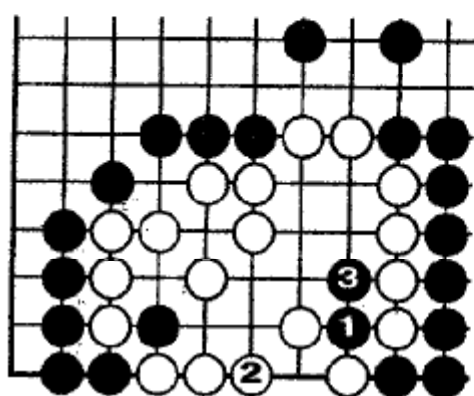
Это древняя китайская задача.
Как уменьшить угол белых?



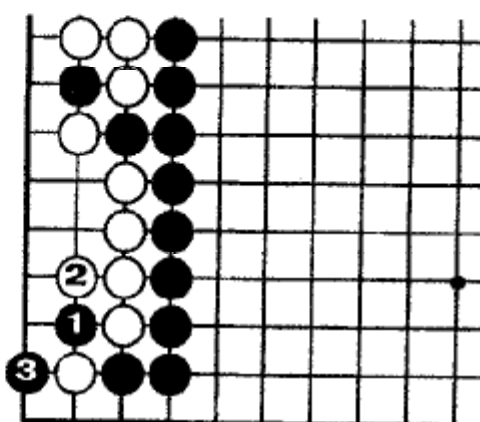
Задача 151. Правильно
Хори-коми 1. Если б.2, то атари 3.
Белым защищаться только в «А».



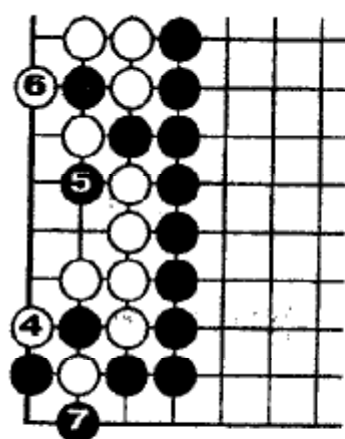
Продолжение
Соединение 4 принесёт белым убытки из-за дамэзумари.



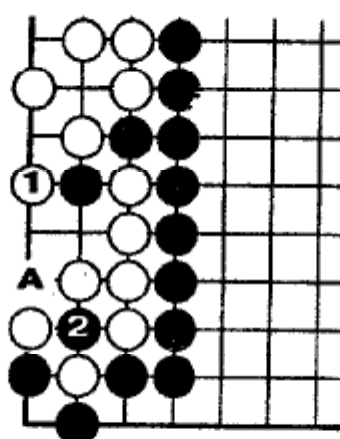
Сопротивление
Ноби 2 рискованно. После ч.3 начинается ко-борьба.



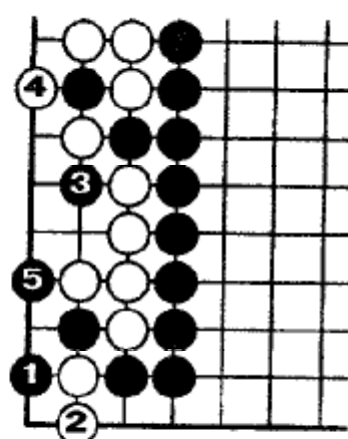
Задача 152. Правильно
Кири 1 использует дамэзумари белых. После ч.3...



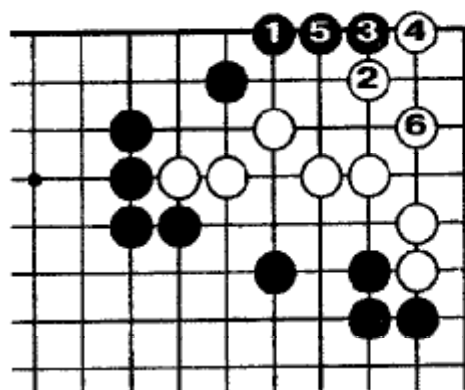
Продолжение
Белые должны забирать камень - 4, но после 5...7...



Позже
...белые не могут соединиться в «А», пока не сыграют 1.

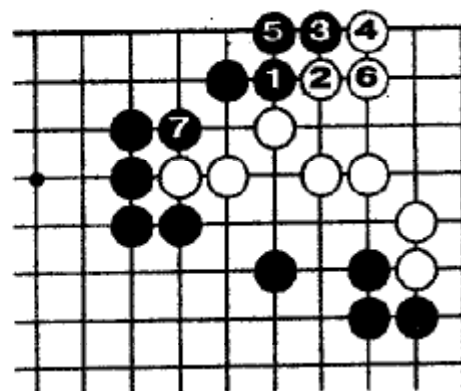


Ко-борьба
Сагари 2 - опасно. Чёрные начинают ко 3...5.



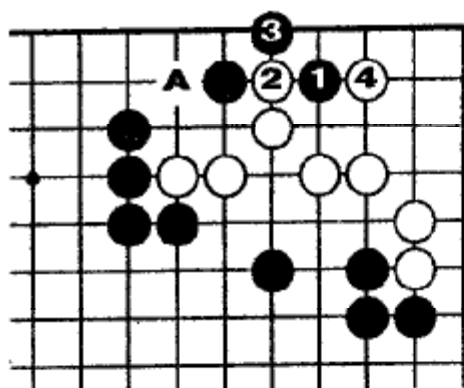
Задача 153. Правильно

Косуми 1 - наиболее эффективный ход. После б.2, ч.3, 5 - сэнгэ.



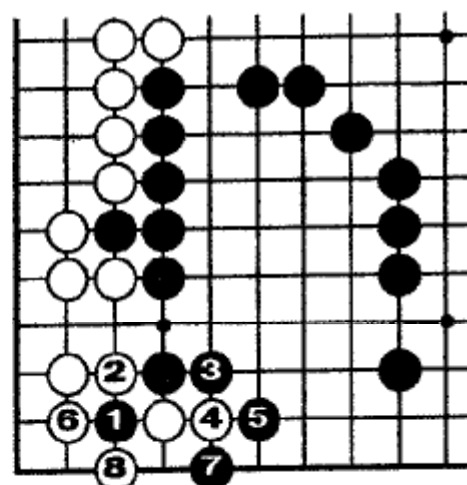
Ошибка

1...5 выглядит хорошим ёсэ, но после б.6 чёрные заканчивают в готэ.



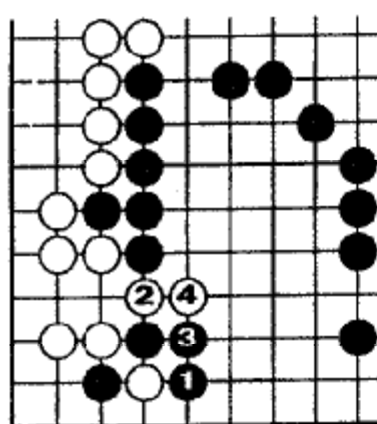
Ошибка

Тоби 1 оставляет слабость в «А».



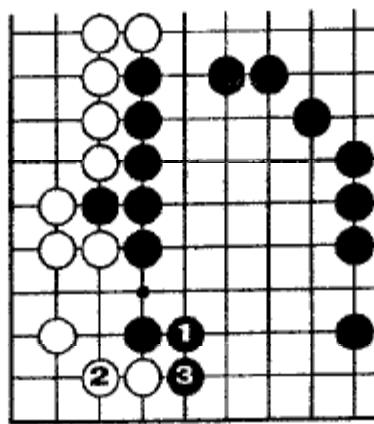
Задача 157. Правильно

1...7 и чёрные закрывают свою территорию в сэнгэ.



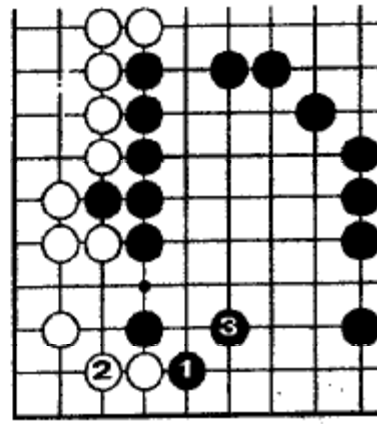
Ошибка (1)

Если атари 1, то белые прорываются на территорию чёрных.



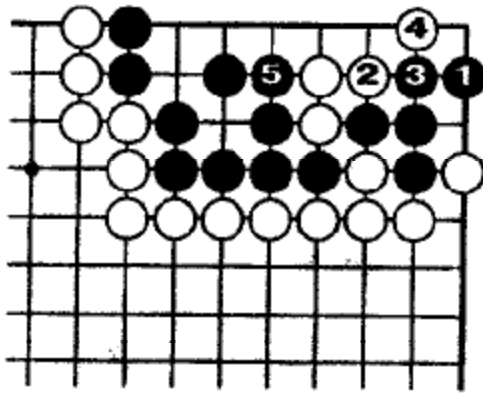
Ошибка (2)

Чёрные могут защитить территорию 1, 3, но это - готэ.



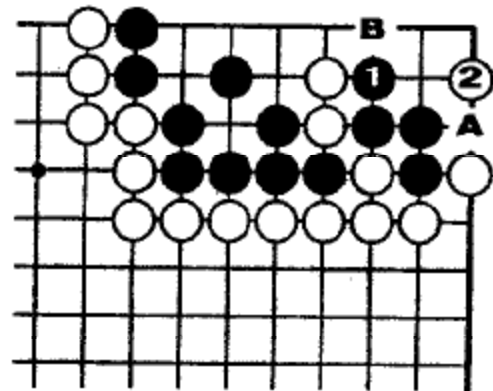
Ошибка (3)

И здесь у чёрных готэ.



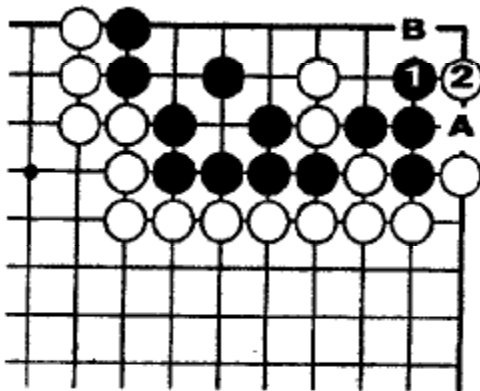
Задача 155. Правильно

Косуми 1 - единственно верный ход для защиты угла. После ч.5 в углу - четырнадцать очков.



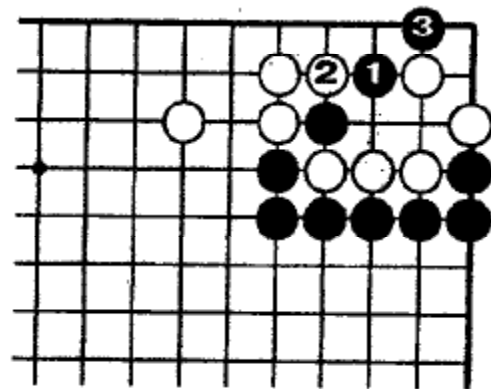
Ошибка (1)

Немедленное осае 1 позволяет белым провести оки-тэсудзи 2. Чёрные не могут играть в «А», из-за б.«В». В углу остаётся десять очков.



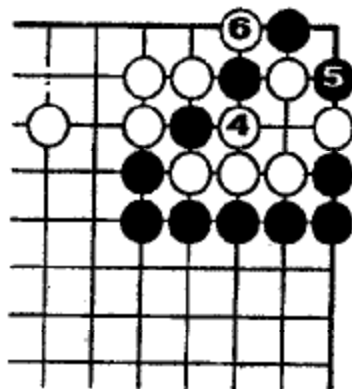
Ошибка (2)

И здесь ч.1 неудачен. После б.2, если ч.«А», то б.«В» и ко-борьба.



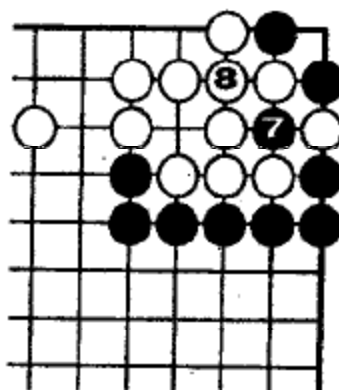
Задача 156. Правильно

Цука 1 и ханэ 3...



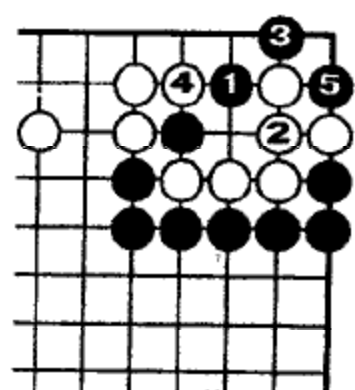
Продолжение (1)

Хори-коми 5 начинает ко-борьбу...



Продолжение (2)

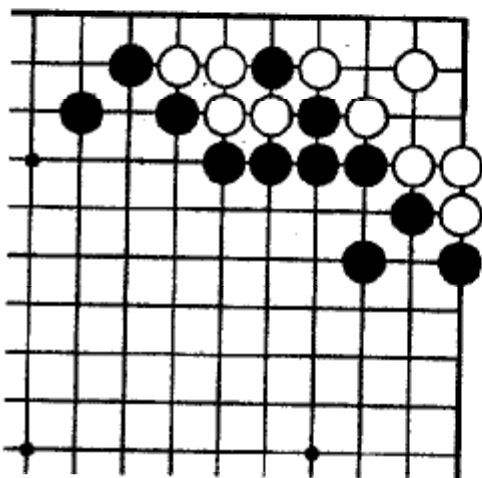
После ч.7 белые должны соединяться, иначе потеряют очень много.



Ошибка

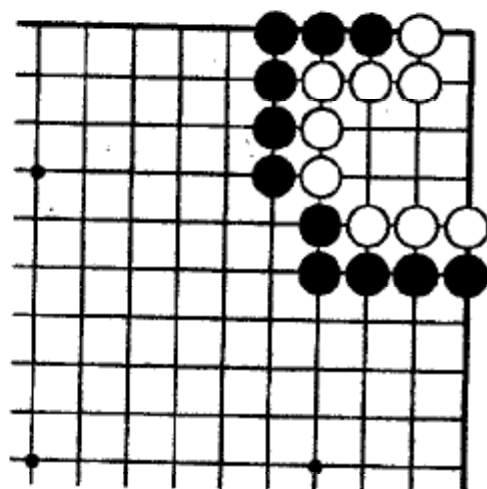
Соединение б.2 не правильно из-за 3...5 - большая ко-борьба.

Задача 157



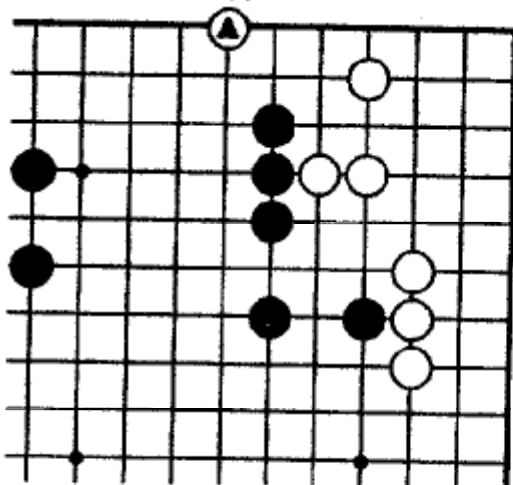
Чёрные могут затеять ко-борьбу...

Задача 158



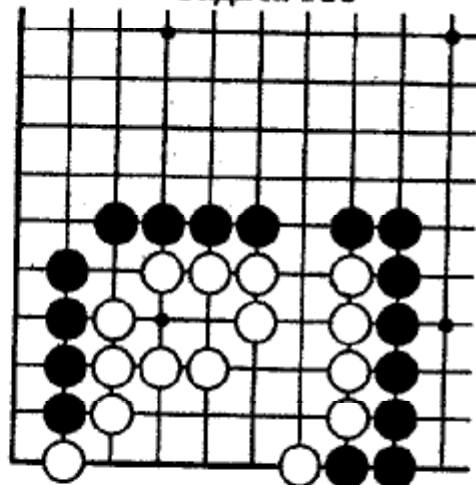
Чёрные могут построить сэки.

Задача 159



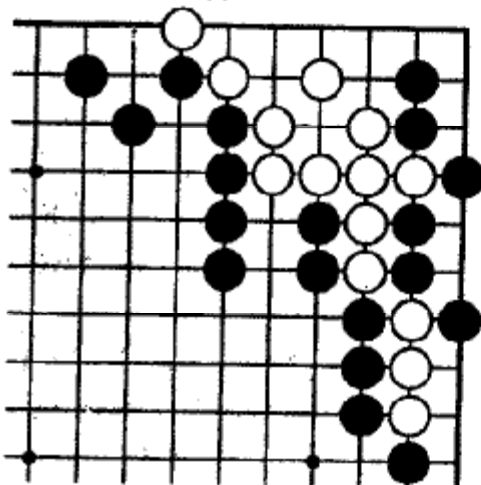
Белые сыграли ▲. Как реагировать?

Задача 160



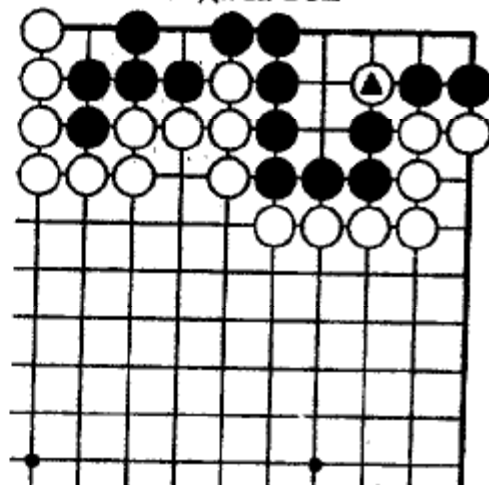
Как уменьшить территорию белых?

Задача 161

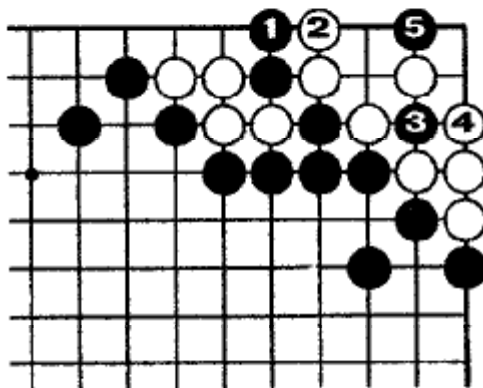


Какой самый прибыльный пункт?

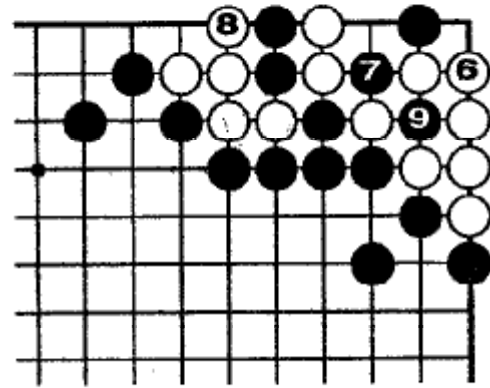
Задача 162



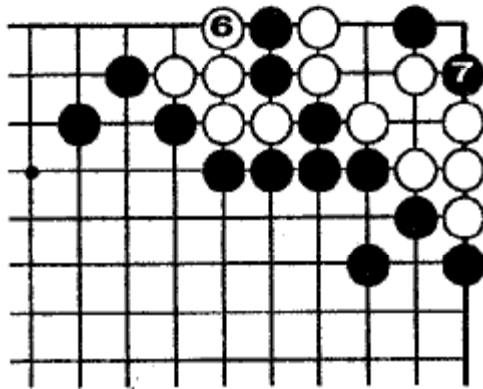
Как отвечать на ▲?



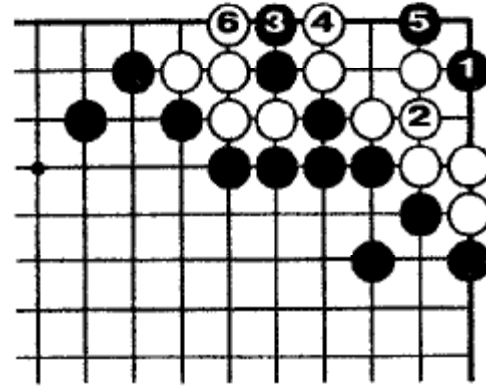
Задача 157. Правильно
Сагари 1, хори-коми 3 и цукэ 5 -
таковы предпосылки для ко-борьбы.



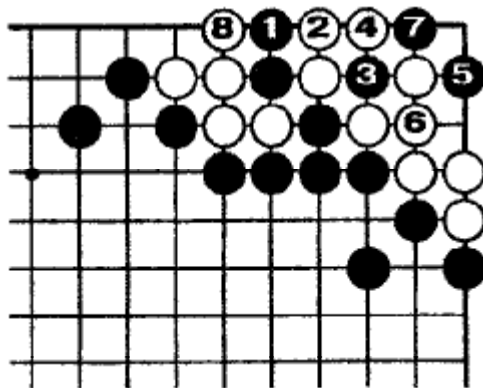
Ко-борьба (1)
Если б.б, то хори-коми 7.



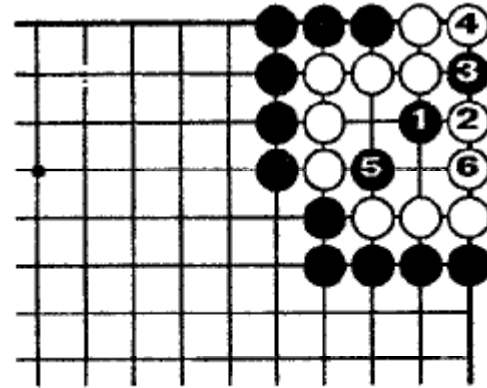
Ко-борьба (2)
На взятие двух камней - 6, вновь
хори-коми 7.



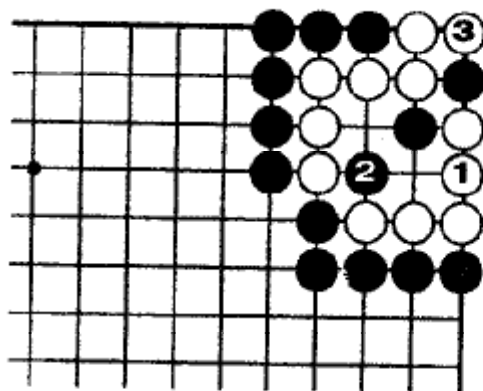
Ошибка
Цукэ 1 не правильно. После соеди-
нения 2 чёрные ничего не могут
сделать.



Ошибка (2)
После обмена: 1 - 2, хори-коми 3 тоже
не правильно.

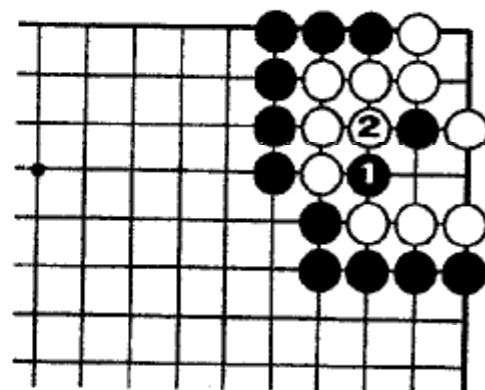


Задача 158. Правильно
Цукэ 1 и после б.б - сәки.



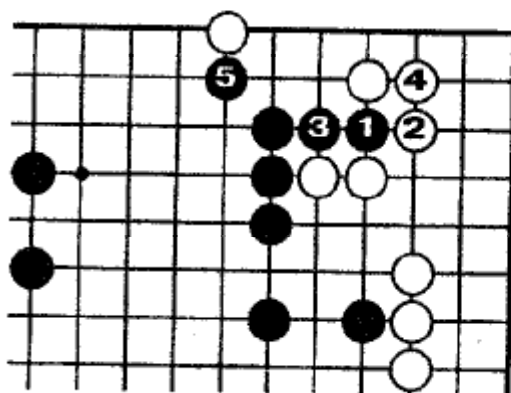
Вариант

Изменение последовательности ходов белых не меняет результат.



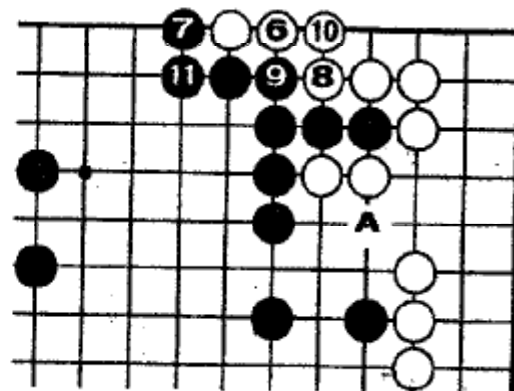
Ошибка

Но изменение последовательности ходов чёрных будет неудачно.



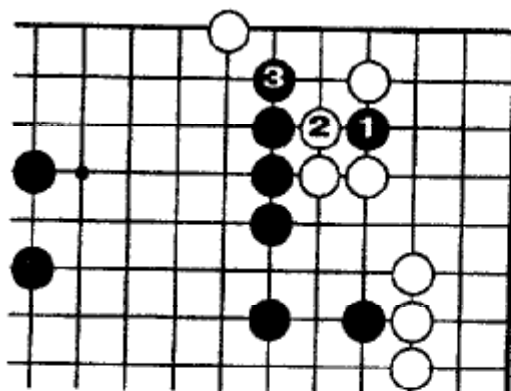
Задача 159

Вариант 1 - тэсудзи; б.2, 4 - лучший ответ...



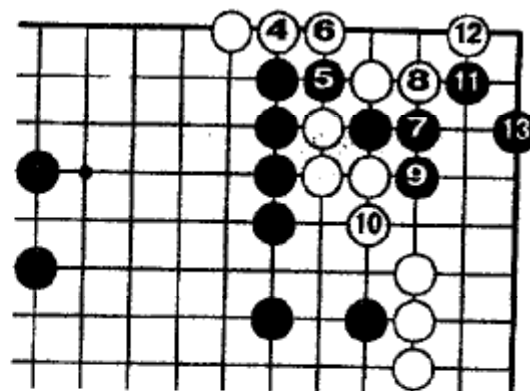
Продолжение

Теперь стандартный вариант останавливает «обезьяну» и ч. «А» - сэнгэ.



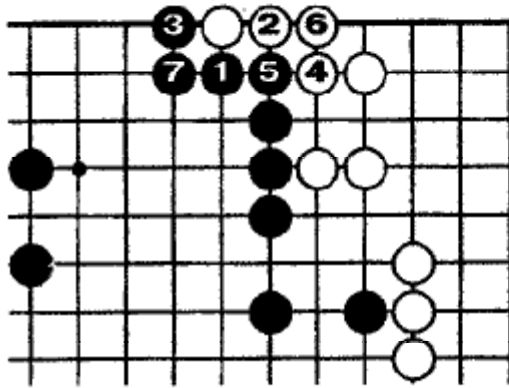
Ошибка

Белые могут сыграть 2, но в этом случае...



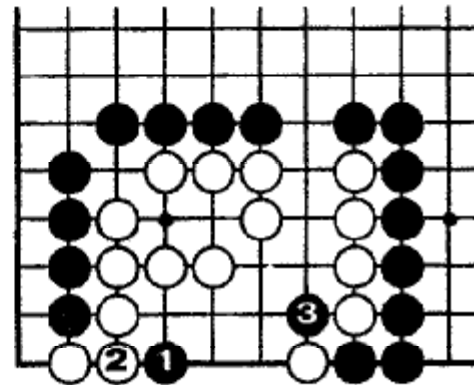
Продолжение

Белые потеряют угол после 4...13.



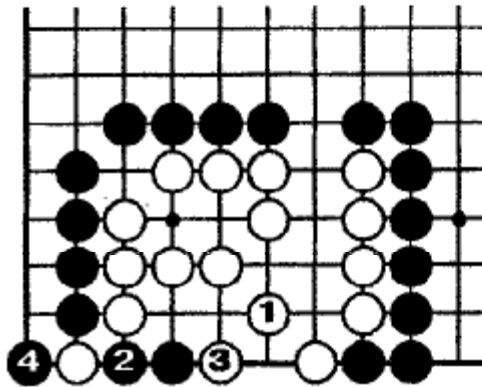
Ошибка чёрных

Простое цукэ 1 слишком просто, но это хуже для чёрных на два очка.



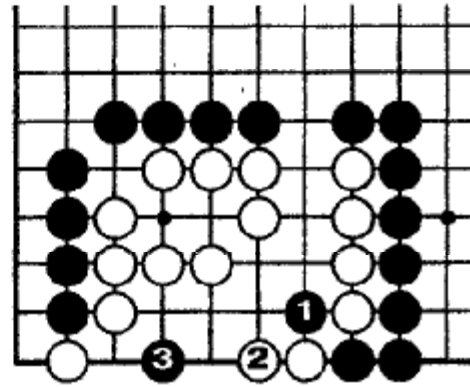
Задача 160. Правильно

Оки 1 - тэсудзи. Если цуги 2, то после ч.3 белые не смогут спасти камень.



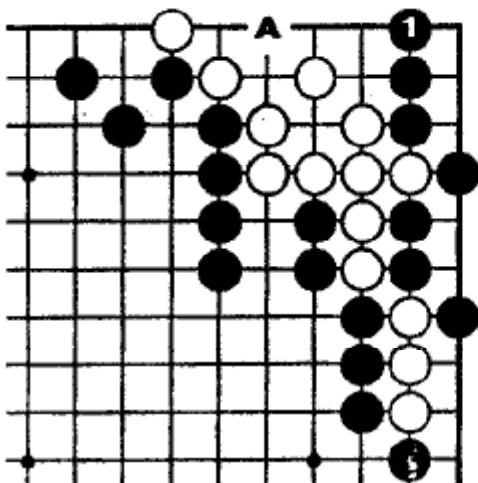
Вариант

Если белые защищаются справа, то чёрные получают прибыль в углу.



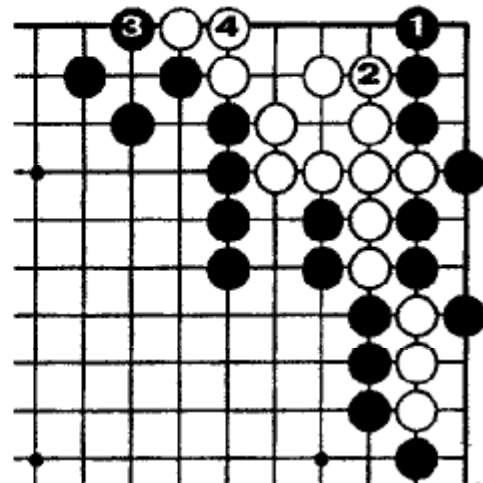
Вариант

Такая последовательность ничего не меняет.



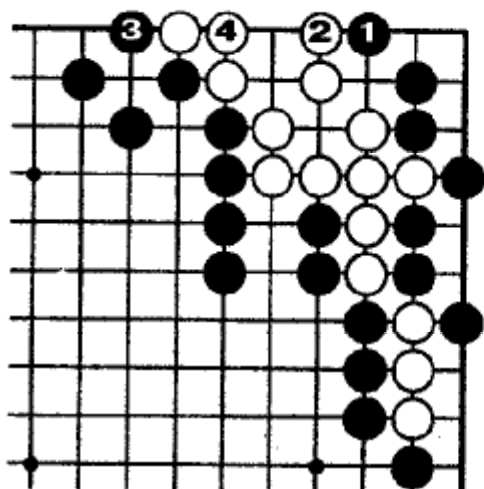
Задача 161. Правильно

Сагари 1 забирает много очков и угрожает убийством в «А».



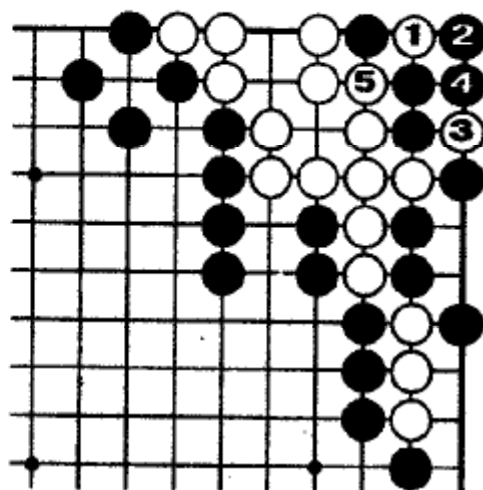
Продолжение

Белые должны обезопасить группу и ч.3 в сэнтэ.



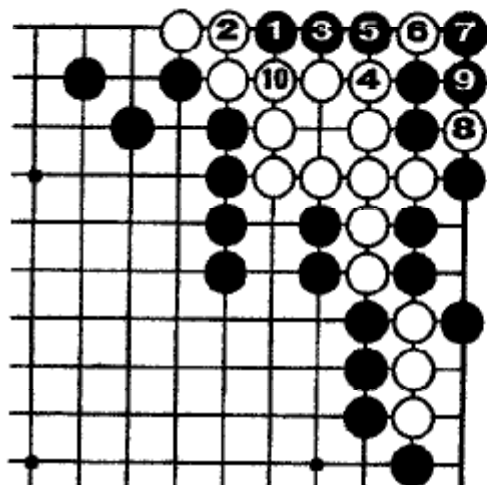
Ощибка (1)

Косуми I выглядит большим, чем сагари в правильном ответе, но...



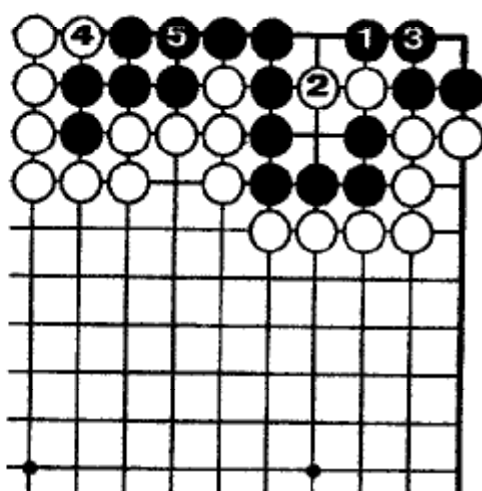
Продолжение

...позже белые могут контратаковать 1...5 с большой ко-борьбой в



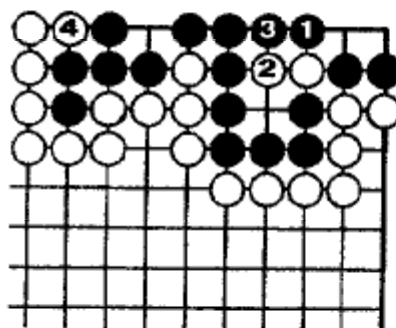
Ошибка (2)

Попытка немедленного убийства белых бессмысленна. После 6.10



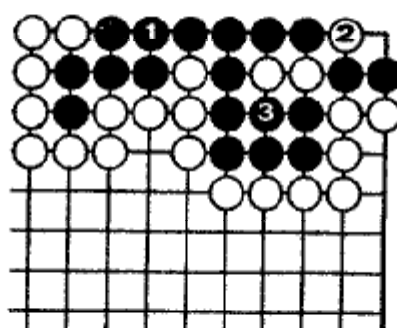
белые забирают три камня.

Задача 162. Правильно
После атари 1 нужно соединиться 3.



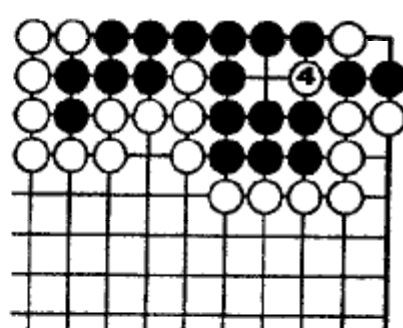
Ошибка

Здесь ч.3 - ошибка.
После б.4...



Продолжение (1)

...если чёрные соединят-
ся 1, то хори-коми 2...



Продолжение (2)

...и получается двойная запёлка.

ЧАСТЬ III СТОИМОСТЬ ХОДА

Ходы в ёсэ имеют три основные характеристики: готэ, сэнтэ и обратное сэнтэ.

Если в тесте вы встретите фразу, например, десять очков, то это подразумевает десять очков в готэ.

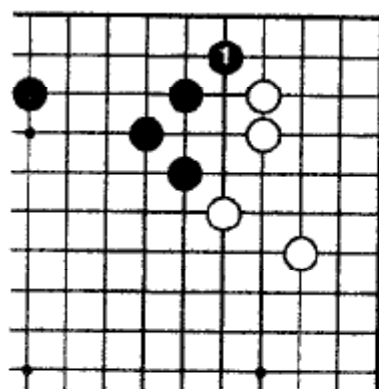
Если вы разыгрывали вариант, заканчивающийся в готэ, вы должны помнить, что делаете на один ход больше противника, и что ваш противник получает ход в другом месте.

Когда вы заканчиваете вариант в сэнтэ, например, «пять очков в сэнтэ», то это эквивалентно десяти очкам в готэ и вы получаете ход в другом месте.

Обратное сэнтэ подразумевает, что чёрные предотвратили сэнтэ белых. Пять очков в обратном сэнтэ эквивалентно десяти очкам в готэ.

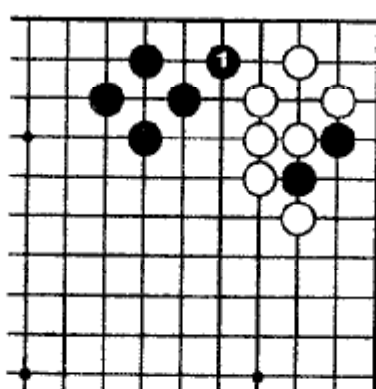
Несколько задач будут на двойное сэнтэ. В реальной партии такие ходы нужно делать при первой возможности.

Задача 163



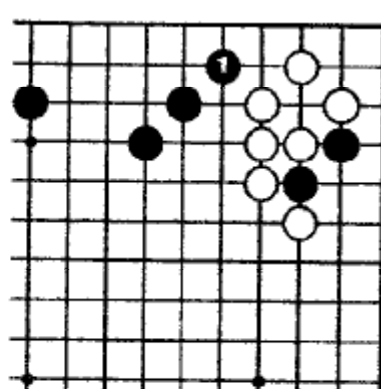
Сколько стоит косуми
1? Сэнтэ, готэ или?..

Задача 164



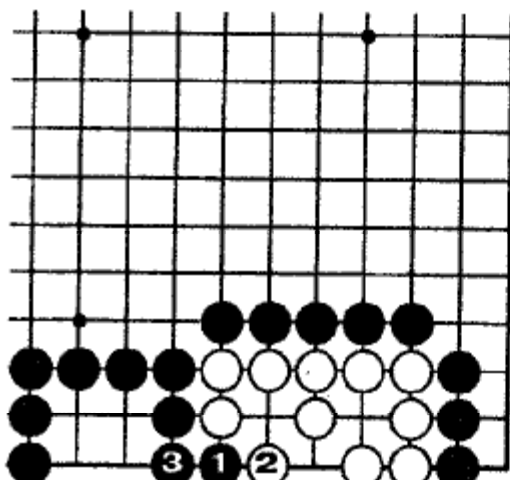
Сколько стоит косуми
1? Сэнтэ, готэ или?..

Задача 165



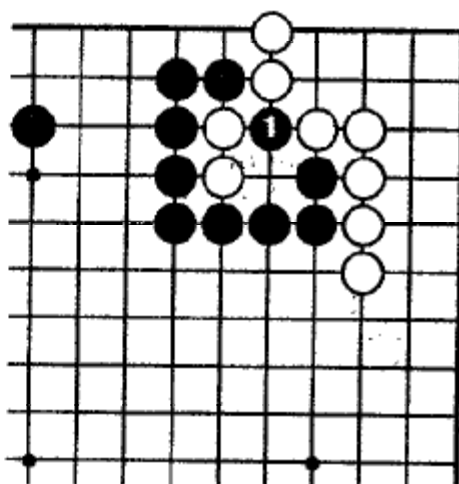
Сколько стоит косуми
1? Сэнтэ, готэ или?..

Задача 166



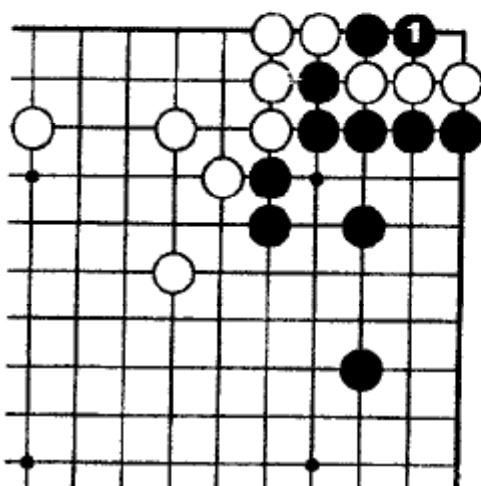
Сколько стоит ханэ-цуги 1, 3?

Задача 167



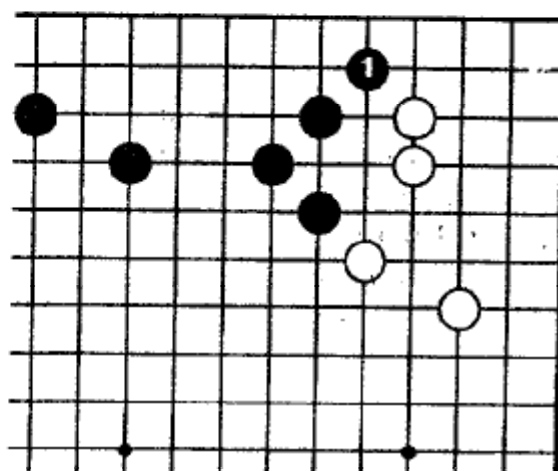
Сколько стоит хори-коми 1?

Задача 168

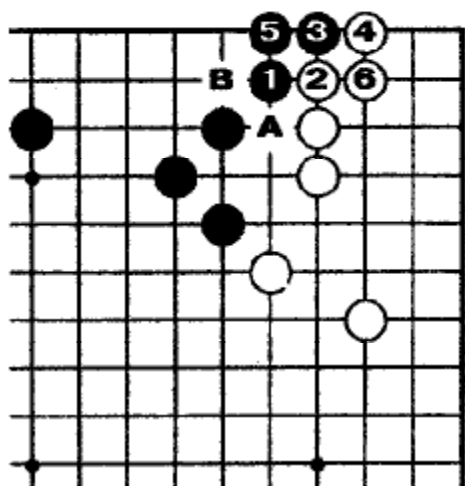


Сколько стоит атари 1?

Задача 169

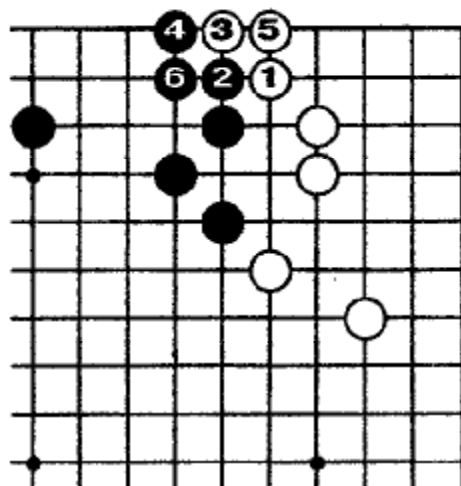


Сколько очков потеряют белые, если
не ответят на ч.1? Как продолжать
чёрным?

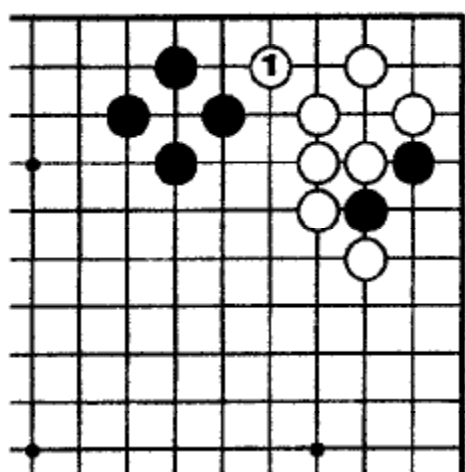


Задача 163. Правильно
Шесть очков в двойном сэнтэ.
 Белые должны защитить угол 2...6 в готэ. Позже обмен: «А» - «В» - привилегия белых.

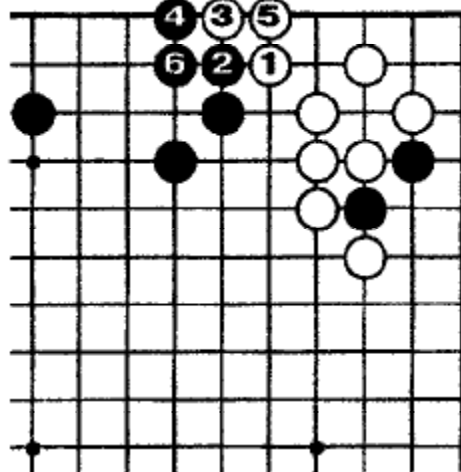
Если ход является сэнтэ и для чёрных и для белых, то этот ход называется «двойным сэнтэ». Такие ходы нужно делать при первой возможности. Обычно в конце тубан или в раннем ёсэ.



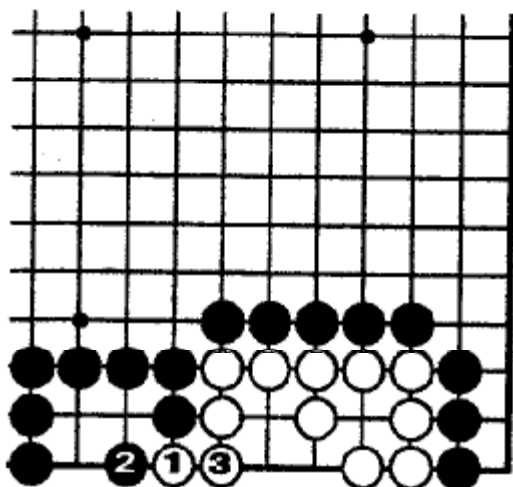
Если чёрные не успеют сыграть 1, то 1...5 будет сэнтэ для белых. Белые приобрели три очка и отобрали три очка у чёрных.



Задача 164. Правильно
Шесть очков в готэ.
 Косуми ч.1 как и б.1 сохраняет свои три очка и отбирают три очка у противника. Но это готэ, т.к. противник может не отвечать на этот ход без каких-либо последствий для себя.



Задача 165. Правильно
Шесть очков в обратном сэнтэ.
 Если белые первыми играют 1, чёрным придётся отвечать, чтобы избежать больших потерь.



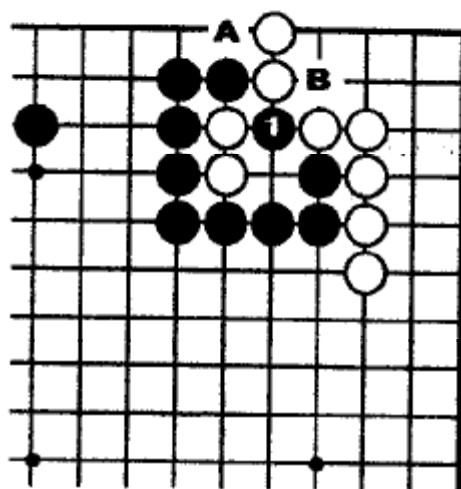
Задача 166. Правильно
Два очка в готэ.

Если белые первыми отыграют 1, 3, то у них будет четыре очка, у чёрных - три очка. Если чёрные первыми отыграют 1, 3, то счёт будет: три - четыре. Разница составляет два очка.

Десять очков.

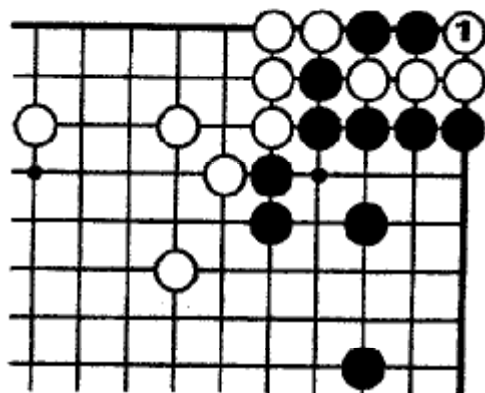
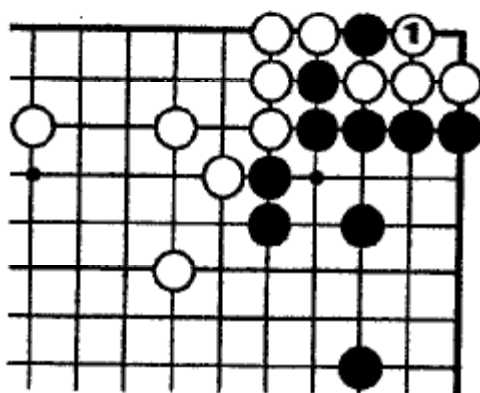
Атари 1 на основной диаграмме забирает три камня (шесть очков) + пункт 1-1. Если белые забирают камень здесь, то это приносит три очка. Сумма составляет десять очков.

Если белые захватывают два камня...

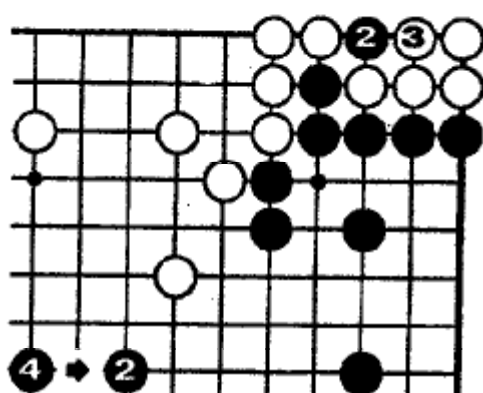


Задача 167. Правильно
Семь очков в готэ.

Два захваченных камня (четыре очка) + очко выше 1 + очко левее «А» + пункт «В», в который белым нужно будет поставить камень = семь очков.

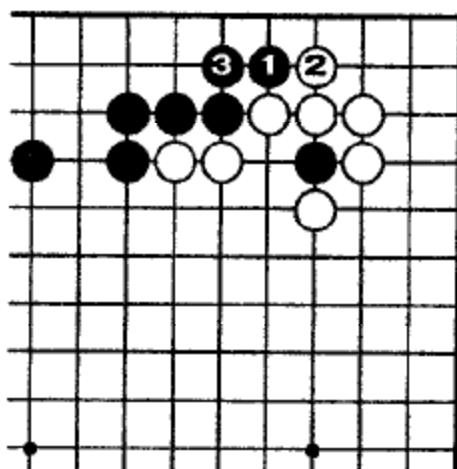


...после того как чёрные захватят пять камней, они получают десять очков...



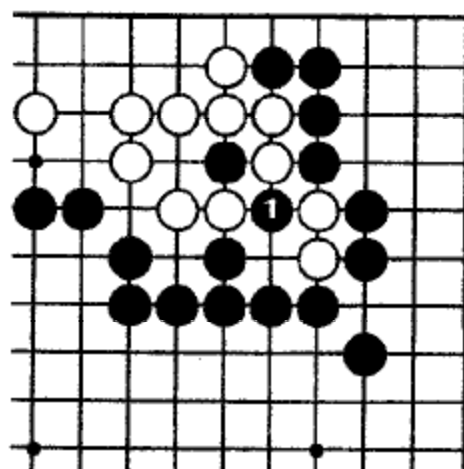
...минус три камня, которые забрали белые, что эквивалентно тому, если бы белые здесь не играли вообще.

Задача 172



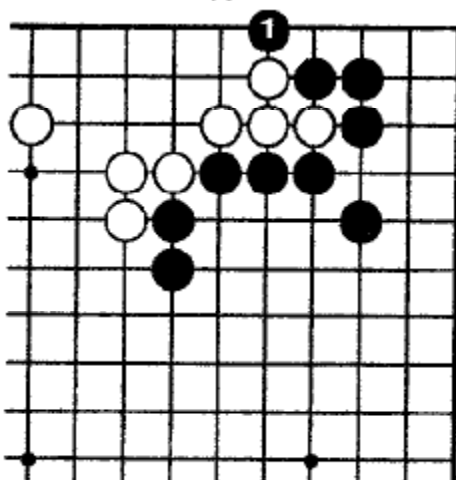
Сколько стоит ханэ-цуги 1, 3?

Задача 173



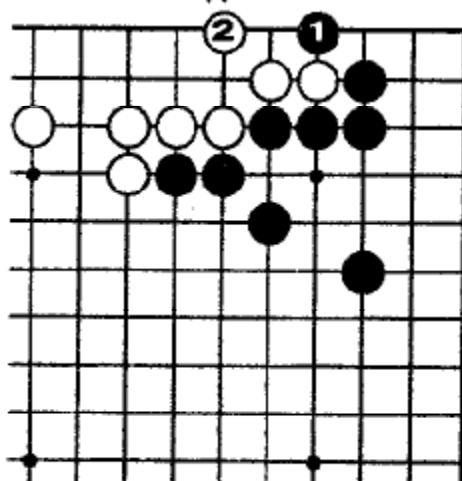
Сколько стоит ч.1?

Задача 174



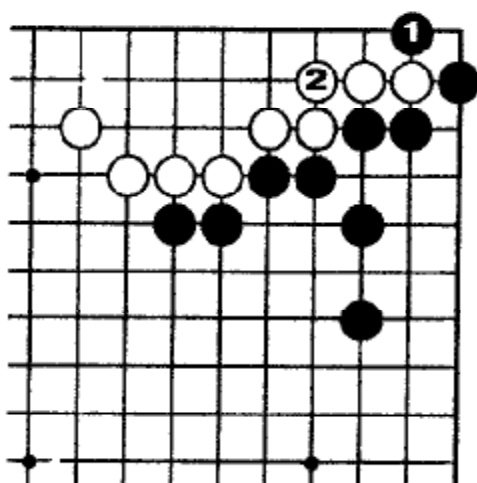
Сколько стоит ч.1?

Задача 175



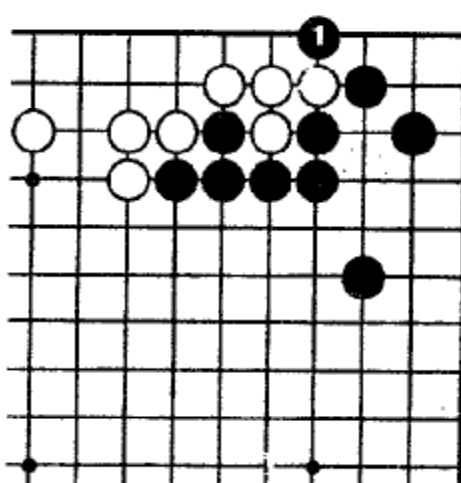
СКОЛЬКО СТОИТ Ч.1?

Задача 176

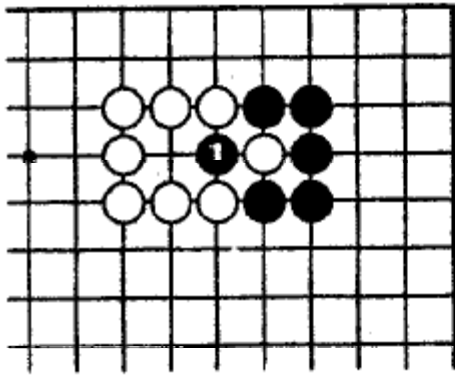


СКОЛЬКО СТОИТ Ч.1?

Задача 177

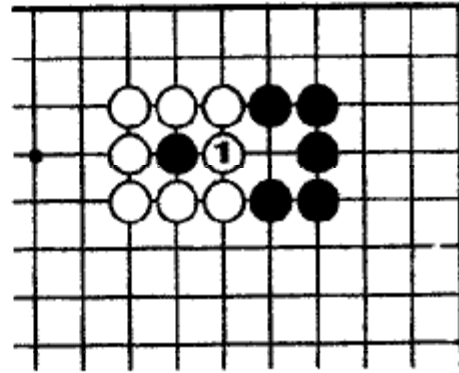


Сколько стоит ч. 1?

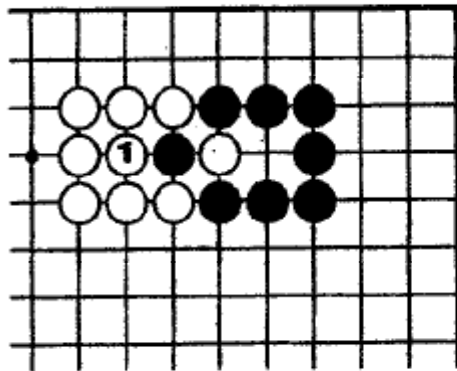


Задача 170. Правильно
Одно очко

Если белые заберут два камня на основной диаграмма, то обратное взятие чёрных, вернёт один камень.

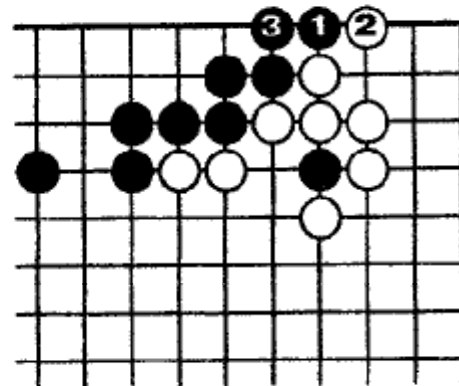


Взятие б.1 даёт два очка, что, естественно, лучше для белых на одно очко.



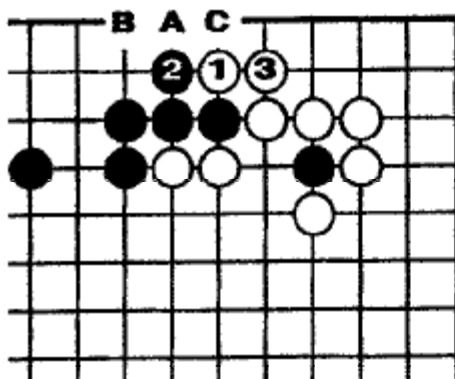
Задача 171. Правильно
Два очка

После б.1 белые сохраняют свой камень и забирают камень чёрных = два очка.

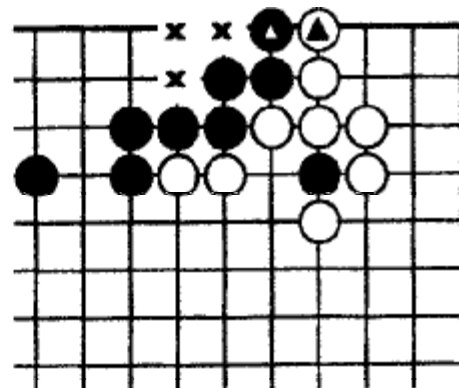


Задача 172. Правильно
Шесть очков

После ч 3 на основной диаграмме, чёрные имеют 50% вероятности сыграть 1, 3 здесь.

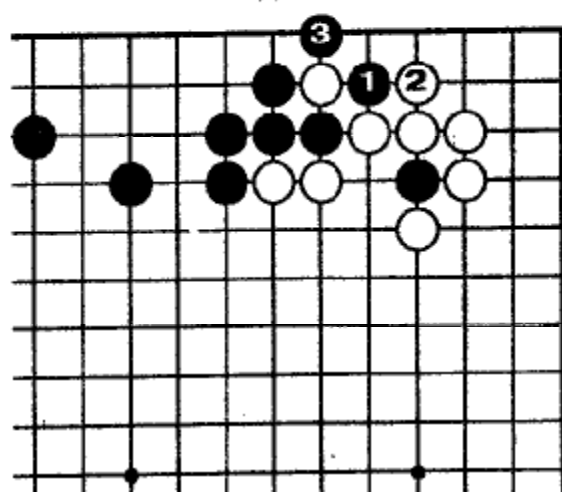


Если белые первыми отыграют ханэ-пути 1, 3 и у них тоже 50% на то чтобы сыграть первыми: «А» - «В» - «С».



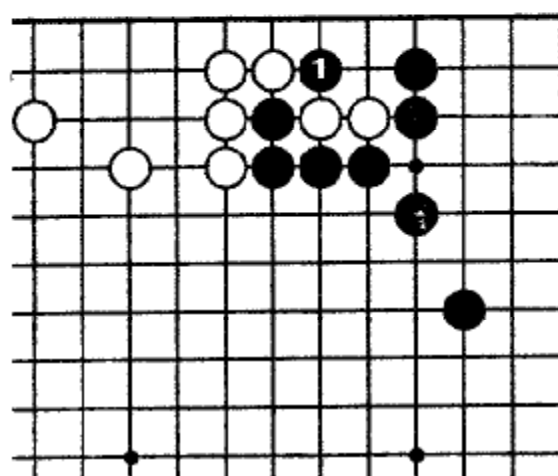
Для большей наглядности, вместо ханэ-пути, чёрные и белые сыграли сагари: - , то прибыль полученная чёрными, отмечена «х».

Задача 178



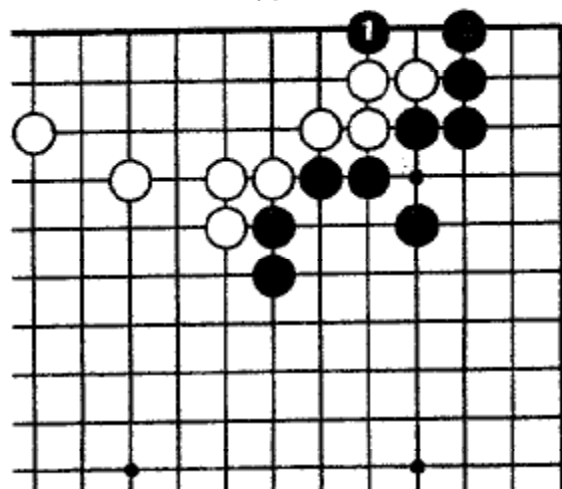
Сколько стоит 1...3?

Задача 179



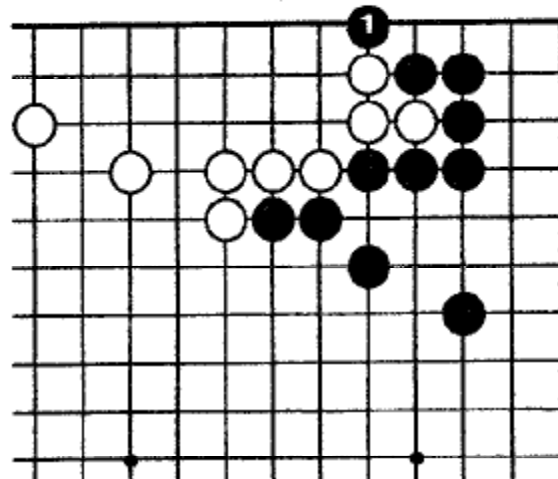
Сколько стоит ч.1?

Задача 180



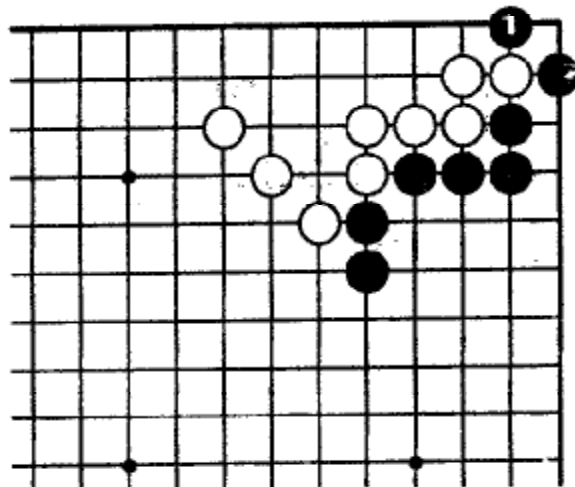
Сколько стоит ч.1?

Задача 181



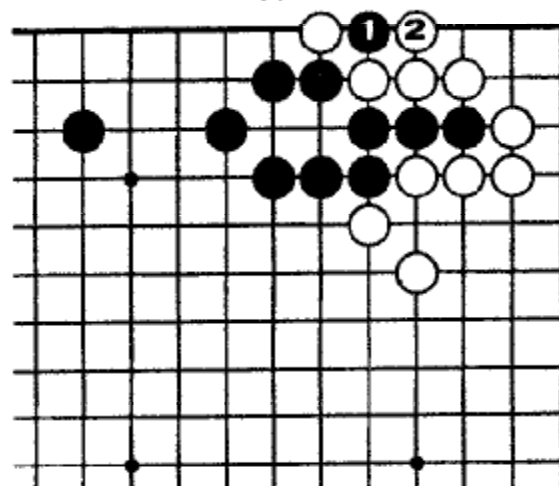
Сколько стоит ч.1?

Задача 182

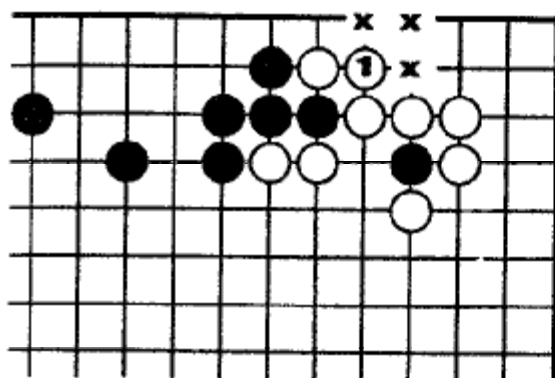


Сколько стоит ч.1?

Задача 183



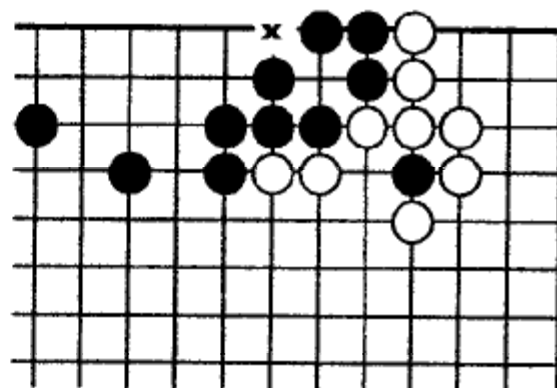
Сколько стоит ч.1?



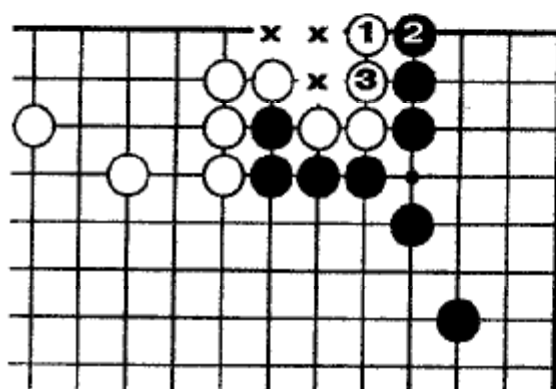
Задача 178. Правильно

Шесть очков

Если белые соединяются 1, они получают три очка «х», в отличие от основной диаграммы.



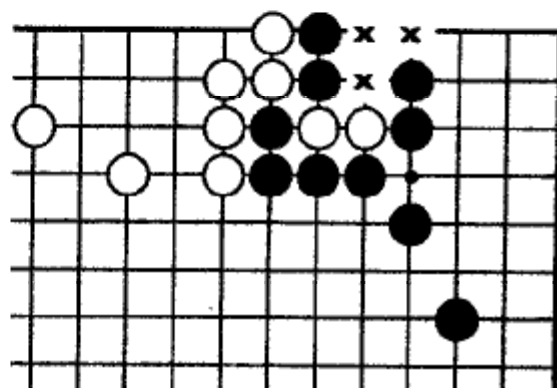
Забирая камень белых, чёрные получают два очка + очко «х», разница между этой и предыдущей диаграммами составляет шесть очков.



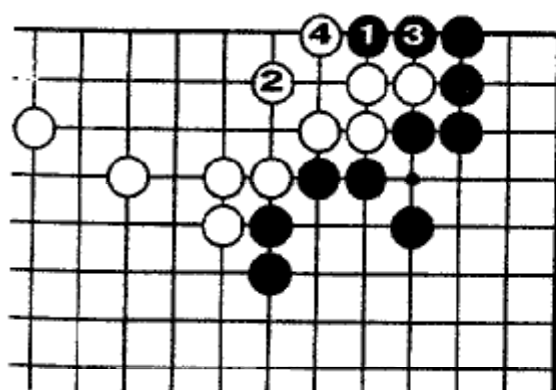
Задача 179. Правильно

Десять очков

Защищаясь 1, 3, белые получают три очка территории.



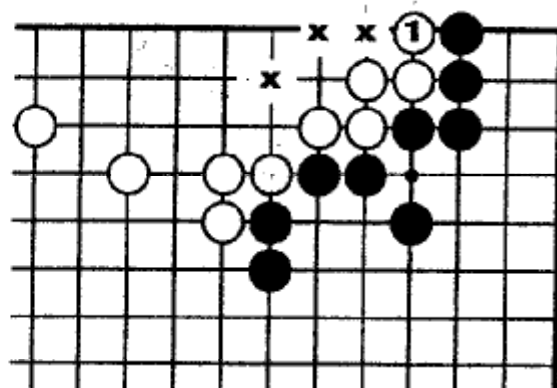
Возвращаясь к основной диаграмме и учитывая, что вероятность сыграть на первую линию одинакова для соперников, подсчитаем прибыль чёрных: три очка «х» + четыре очка за пленные камни = семь очков.



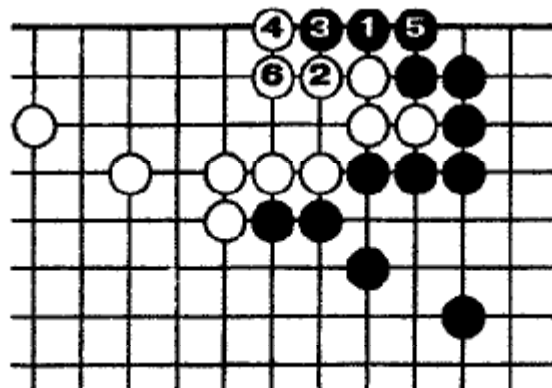
Задача 180

Три очка в сэнтэ

На ч.1 белые должны играть 2 и ч.3 - сэнтэ.



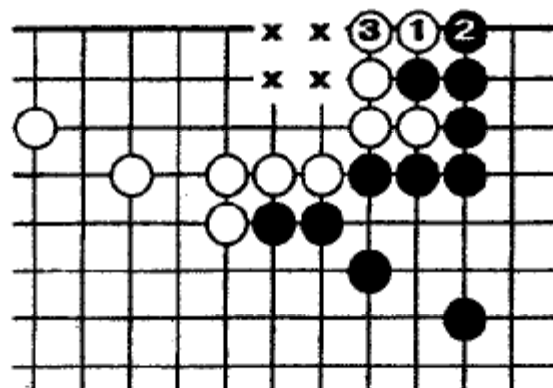
Здесь б.1 - обратное сэнтэ. Белые получают три очка «х».



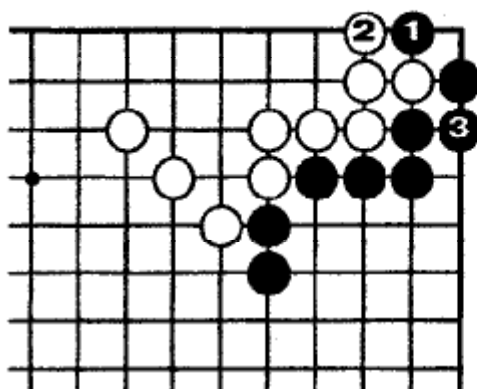
Задача 181. Правильно

Пять очков в сэнгэ

На ч.1 белые должны играть 2. После 6.6 территория белых уменьшена на четыре очка и чёрные сохранили за собой один пункт.



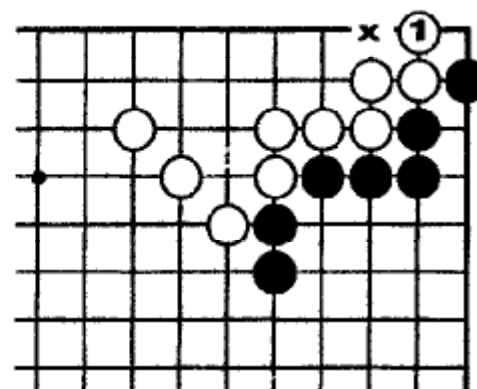
При обратном сэнгэ б.1 вы видите, что у белых осталось четыре очка территории, занятой камнями на предыдущей диаграмме, и чёрным приходится ставить камень в пункт, который на предыдущей диаграмме был территорией.



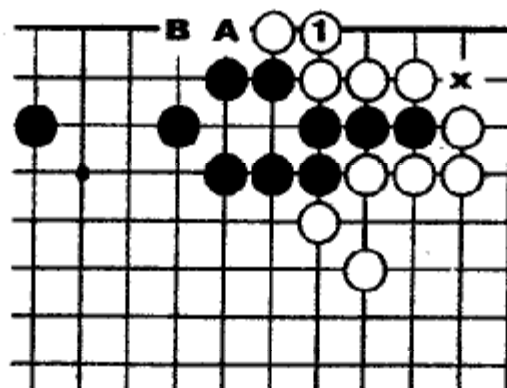
Задача 182. Правильно

Меньше, чем одно очко.

Если на ч.1 белые отсчитают 2, то чёрные играют 3. И белые могут начать ко-борьбу, стоимостью полочка.



Здесь б.1 даёт очко в готэ. Разница между правильным ответом и этой диаграммой составляет $2/3$ очка.

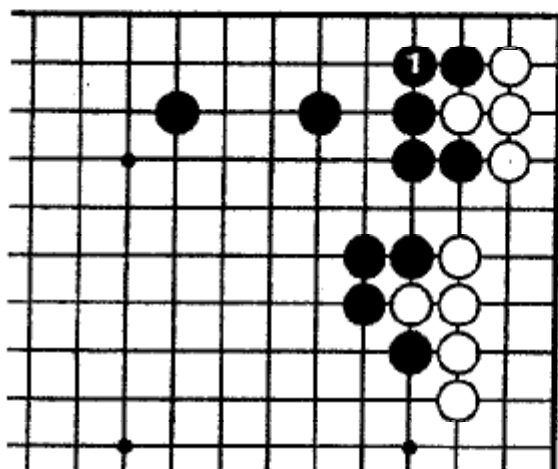


Задача 183. Правильно

Больше, чем два очка

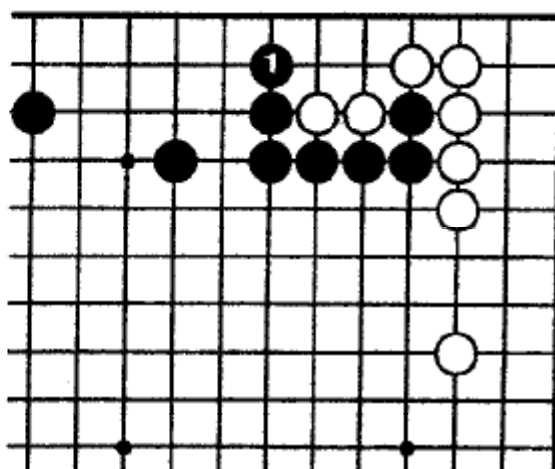
Если белым здесь играть, то лучше соединиться 1. Обмен: «А» - «В» - привилегия белых, дающий одно очко. Кроме того, белым не нужно соединяться в «х».

Задача 184



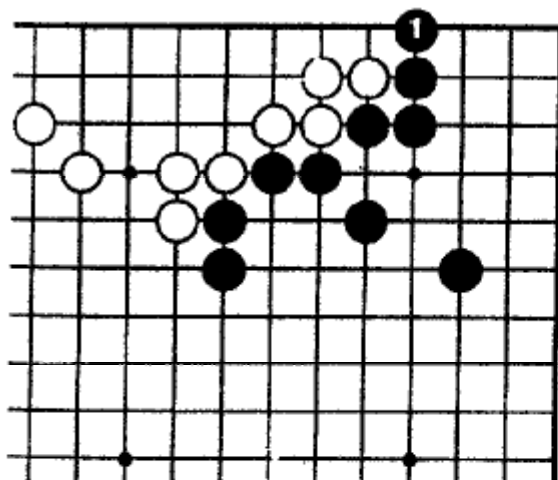
Сколько стоит ч.1?

Задача 185



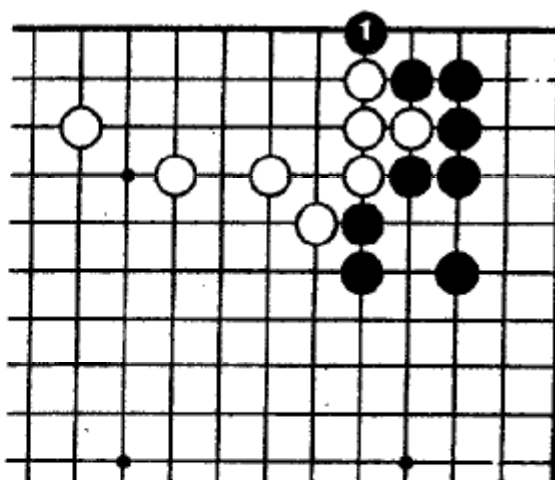
Сколько стоит ч.1?

Задача 186



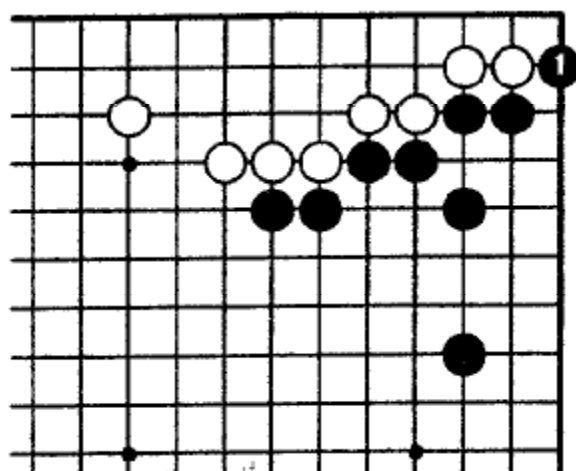
Сколько стоит ч.1?

Задача 187



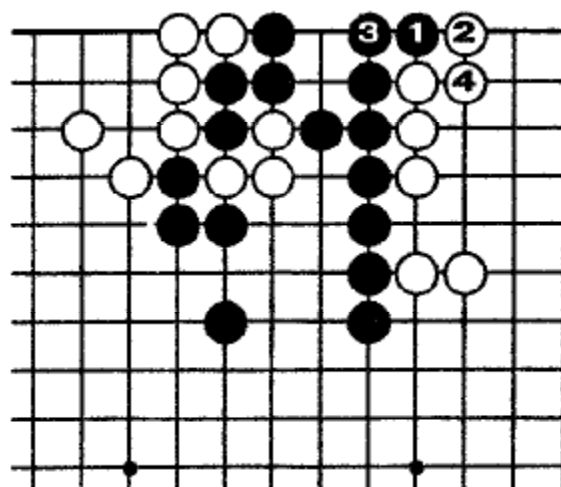
Сколько стоит ч.1?

Задача 188



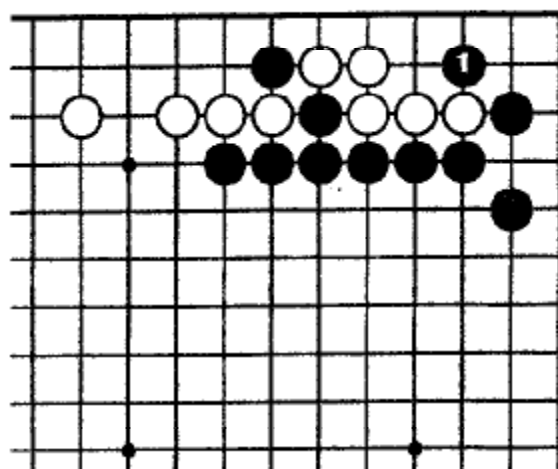
Сколько стоит ч.1?

Задача 189



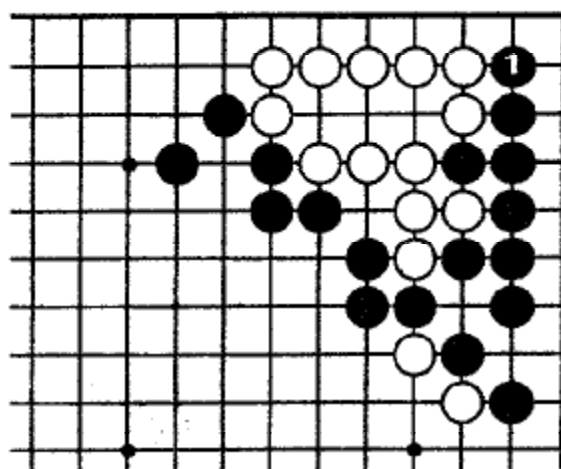
Сколько стоит ч.1...4?

Задача 190



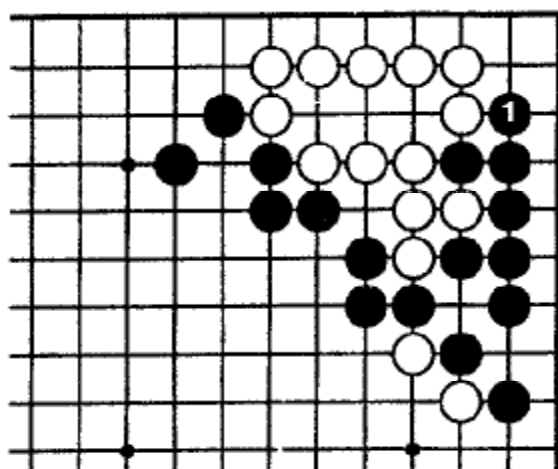
Сколько стоит ч.1?

Задача 191



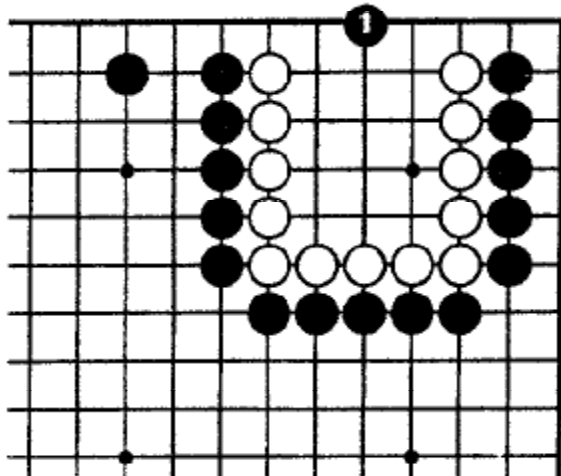
Сколько стоит ч.1?

Задача 192

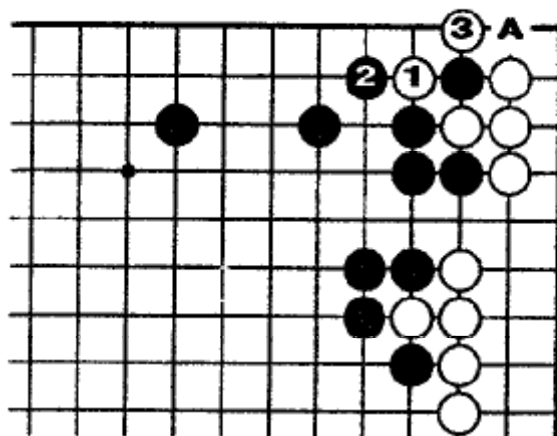


Сколько стоит ч.1?

Задача 193



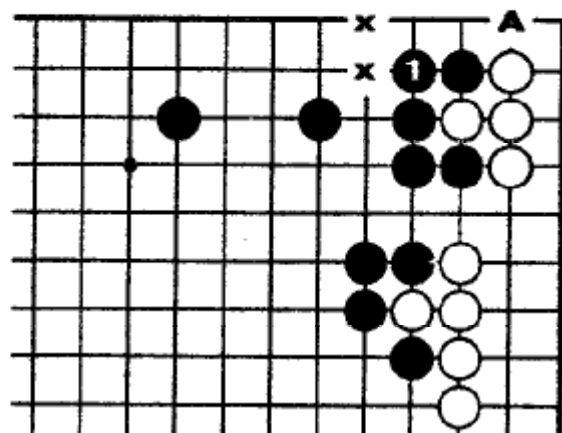
Сколько стоит ч.1?



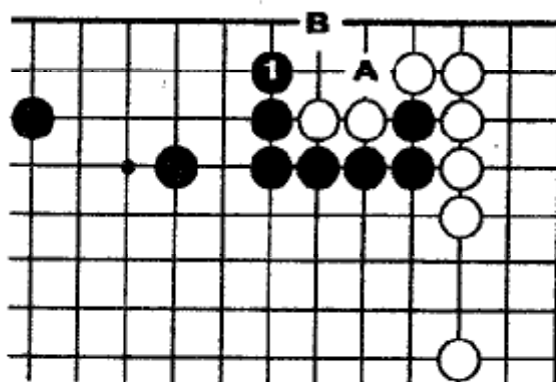
Задача 184. Правильно

Около семи очков

Если б.1, 3, то получают два очка, захватив камень и пункт «А».



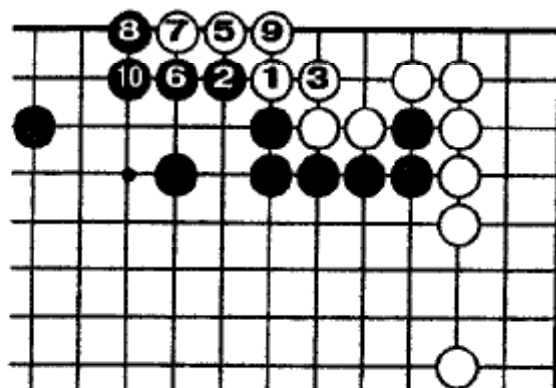
Соединяясь 1 чёрные получают два очка «х», которых не было при правильном ответе. Далее ход чёрных в «А» стоит около двух очков.



Задача 185. Правильно

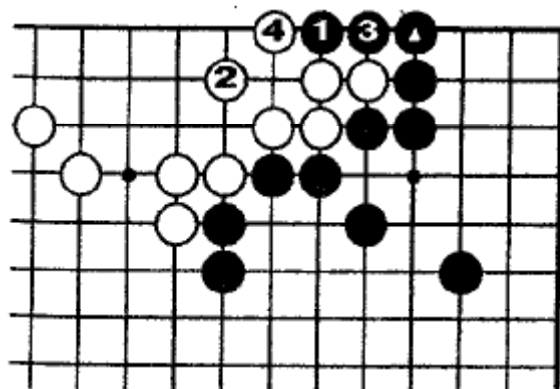
Двенадцать очков

Стоимость ч.«А» или б.«В» (задача 179) десять очков, вероятность чёрных и белых первыми сыграть в «А» или «В» - одинакова. Поэтому $10:2=5$ очков.



4 - тэнуки

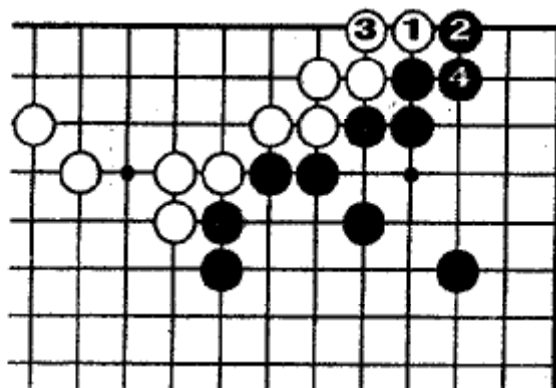
Ход б.1 - обратное сэнто, и продолжение до ч.10 станет привилегией белых. Чёрные потеряют шесть очков, и белые получают пункт правее 9.



Задача 186. Правильно

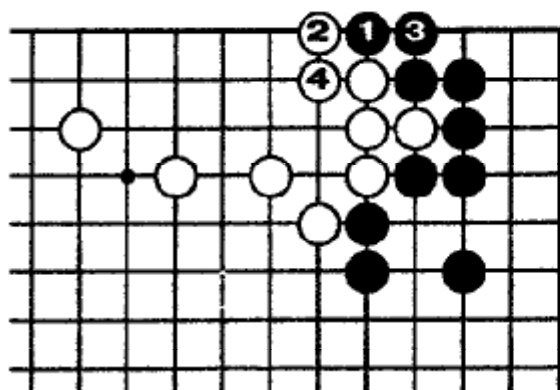
Пять очков в обратном сэнто

После сакари ○ продолжение до б.4 оценивается в три очка и является их привилегией (см. задачу 180).



Если ханэ-цути 1, 3, то угол чёрных уменьшится на два очка после 2, 4.

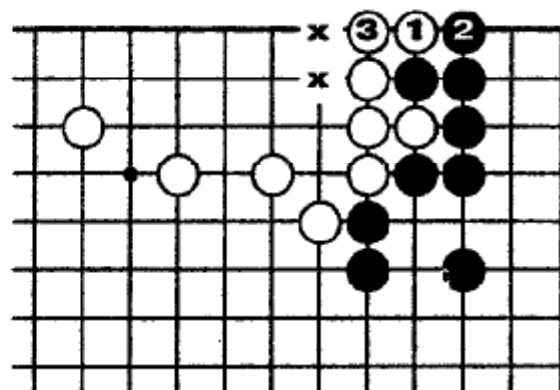
Таким образом, ход ч.1 на основной диаграмме стоит пять очков.



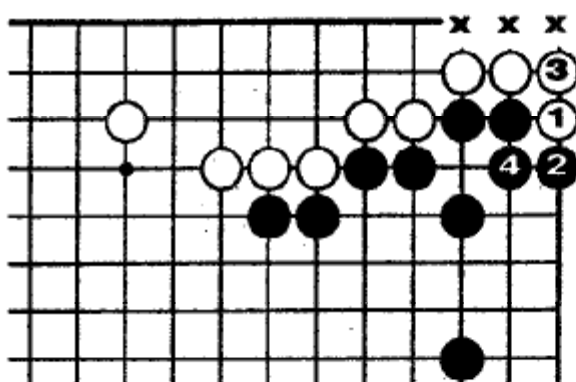
Задача 187. Правильно

Три очка в сэнтэ

На ч.1 белые защищаются 2, 4. Территория белых уменьшилась на два очка, чёрных - на одно.



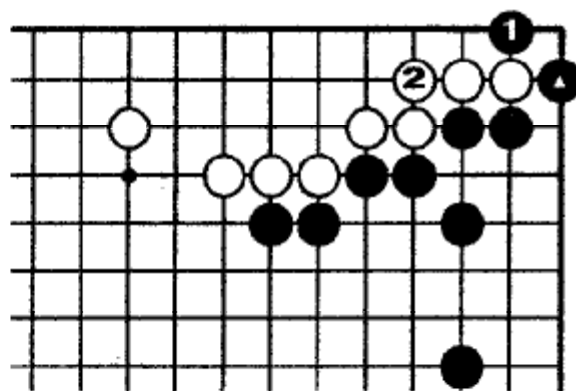
Если б.1 в обратном сэнтэ, то белые получают пункты «х» и чёрные занимают 2. Сравнивая эти две диаграммы мы видим, что ч.1 стоит три очка.



Задача 188. Правильно

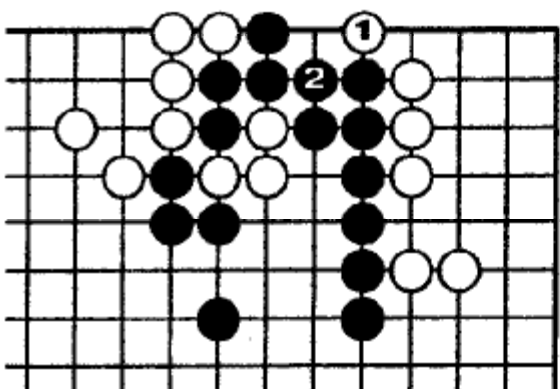
Меньше шести очков

Если ханэ-пути 1, 3, то чёрные защищаются 2, 4. У белых увеличивается территория на три пункта «х», чёрная - уменьшается на два очка.



После ханэ-пути 1, 3, ход 1 - привилегия чёрных. Как мы видим в задаче 176 этот ход оценивается меньше одного очка.

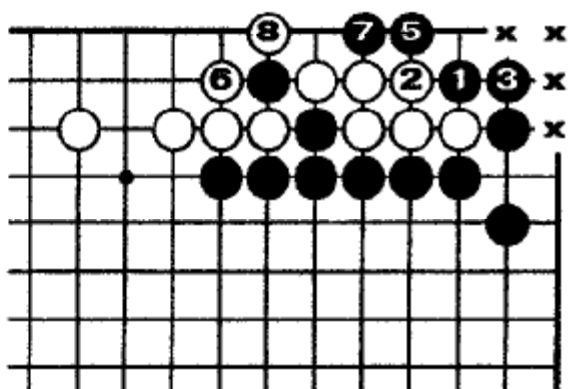
Таким образом, 1 стоит около шести очков в обратном сэнтэ.



Задача 189. Правильно

Четыре очка в двойном сэнтэ

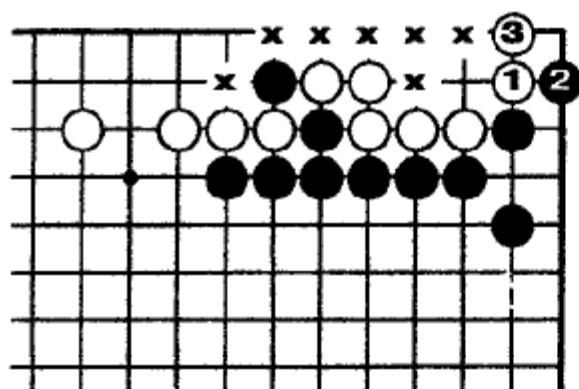
На основной диаграмме чёрные получили два очка левес 3, а белые заняли 2, 4, в сэнтэ. На этой диаграмме б.1 также сэнтэ. Из-за угрозы хори-коми 2, чёрные должны защищаться.



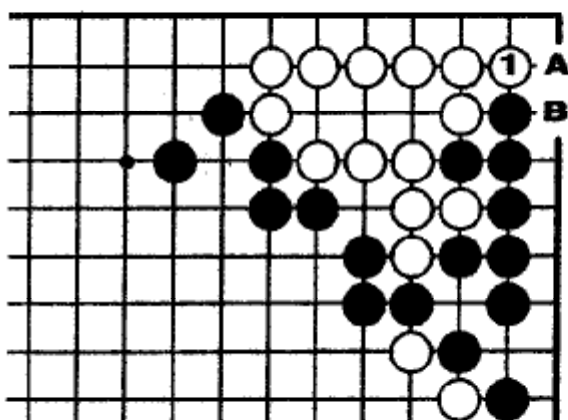
Задача 190. Правильно

Одшинадцать очков

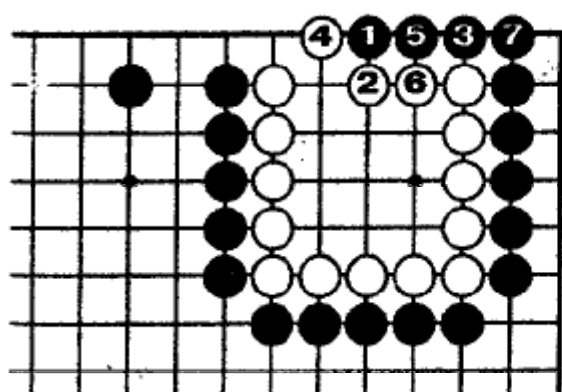
На ч.1 белые, вероятно, ответят 2. Это лучше, чем позволить чёрным сыграть в 2. Чёрные должны соединиться 3 в готэ. Позже чёрные могут продвигаться 5, 7 в сэнтэ.



Сравнивая эти две диаграммы, после ханэ 1 и сагари 3: белые получили семь очков «х», а чёрные четыре очка «х» в правильном ответе.

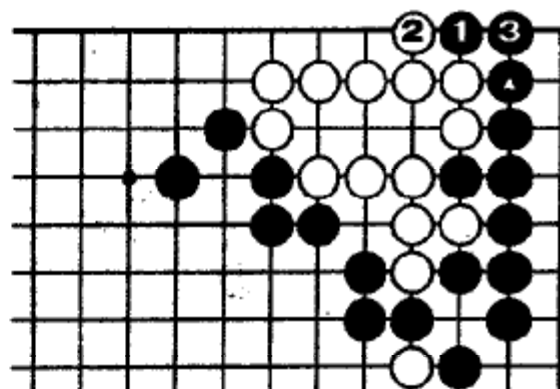


Если б. 1, то шансы сыграть ч. «А» или б. «В» - равны. Сравнивая с диаграммой правильного ответа: чёрные, не имеют три пункта «А», «В» и «1-1», белые получили $1 \frac{2}{3}$ очка.



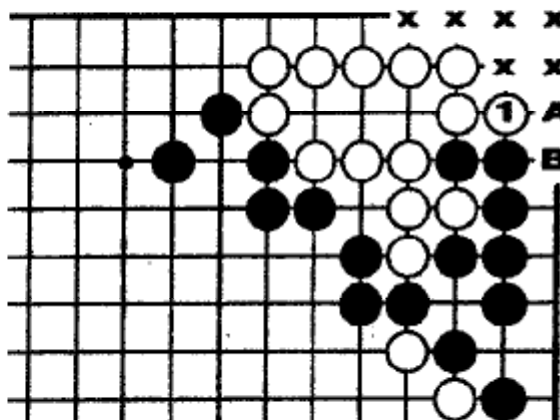
Задача 193. Правильно
Около семи очков

Оки ч. 1 соединяется слева или справа. После 7, чёрные уменьшили территорию белых и закрыли свой угол.



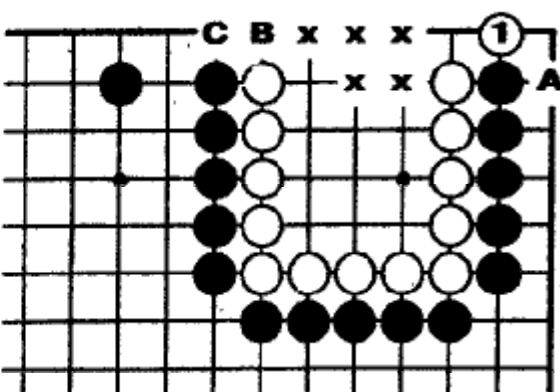
Задача 191. Правильно
Меньше пяти очков

После осасе 1, шансы сыграть ч. 1, 3 или б. 3 - одинаковы. Разница со следующей диаграммой в $4 \frac{2}{3}$ очка.



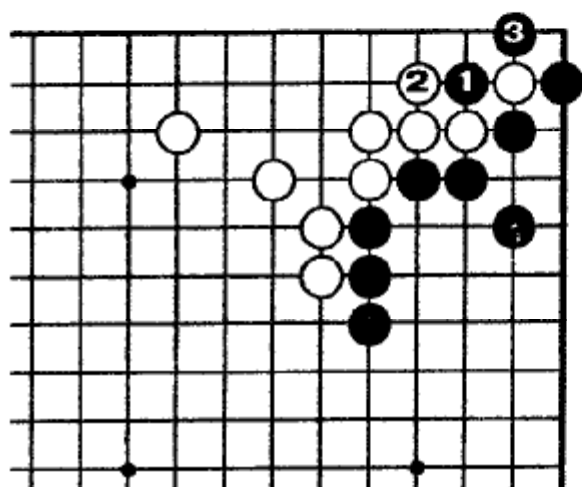
Задача 192. Правильно.
Шесть очков

Если б. 1, то шансы сыграть ч. «А» или б. «В» - равны. Сравнивая предыдущую и основную диаграммы: белые получили шесть очков «х».



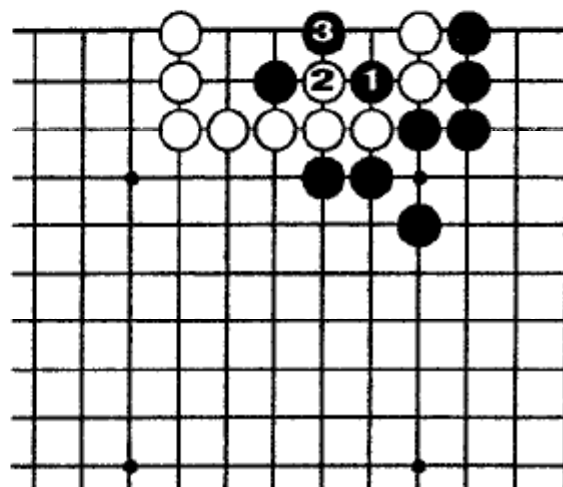
Если б. 1, то они сохраняют пять пунктов «х» и уменьшают угол чёрных на два очка. Подсчёт который получится после ч. «А» и ч. «В» или б. «С» сложный, но оценка ч. 1 при правильном ответе - семь очков.

Задача 194



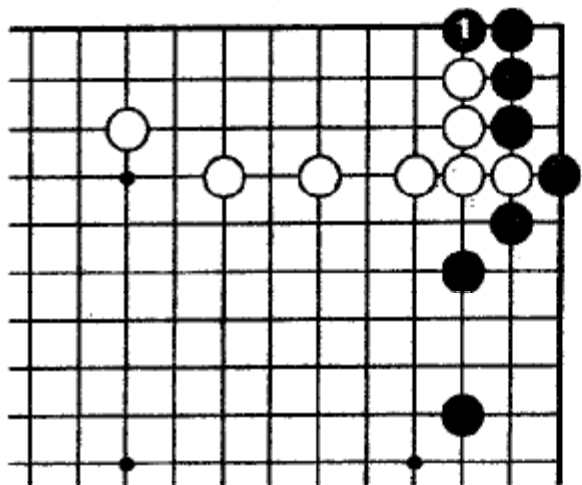
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 195



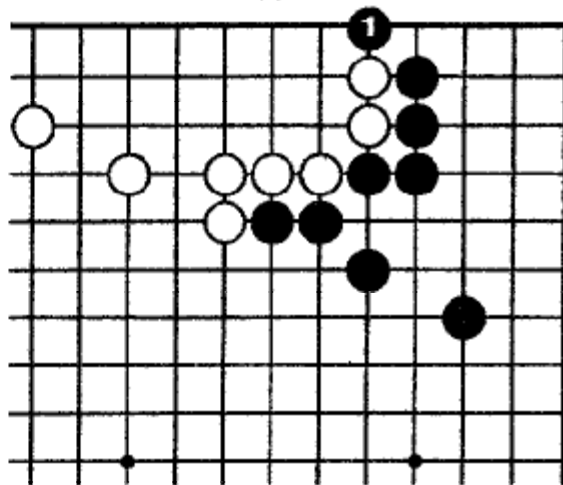
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 196



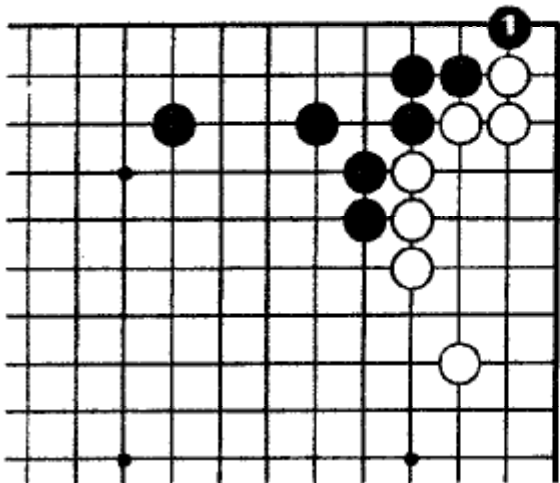
Сколько стоит ч.1?

Задача 197



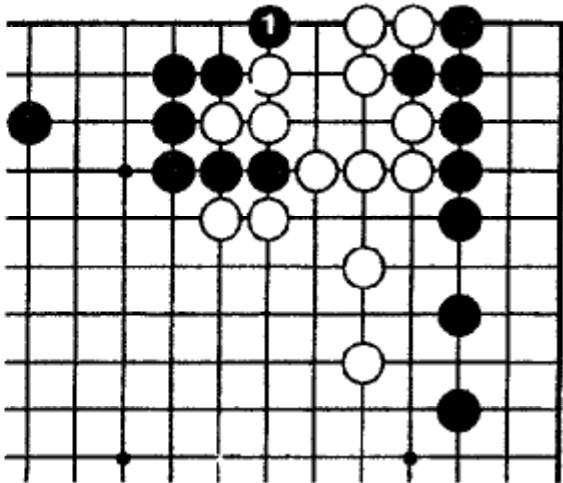
Сколько стоит ч.1?

Задача 198



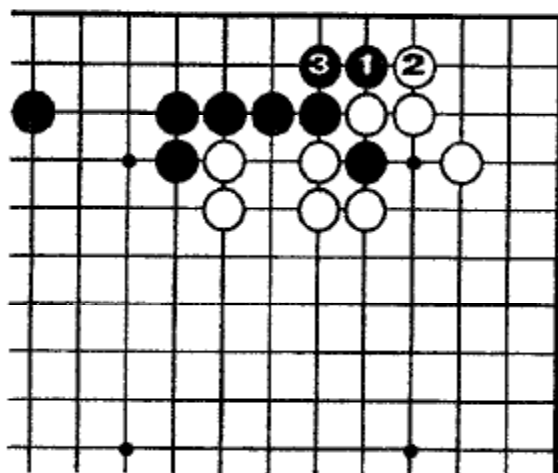
Сколько стоит ч.1?

Задача 199



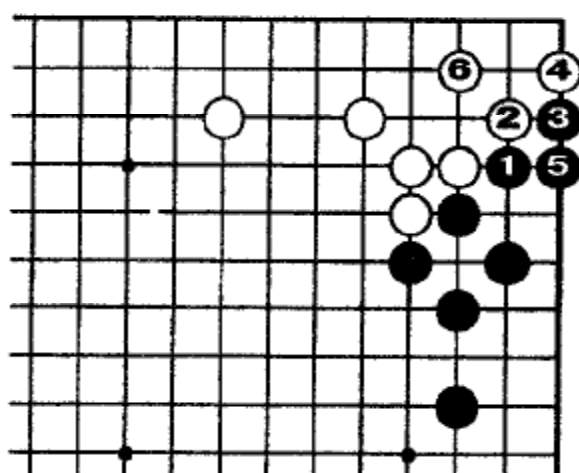
Сколько стоит ч.1?

Задача 200



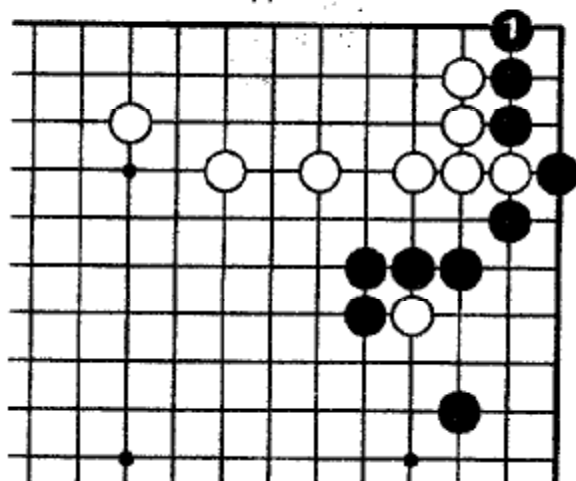
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 201



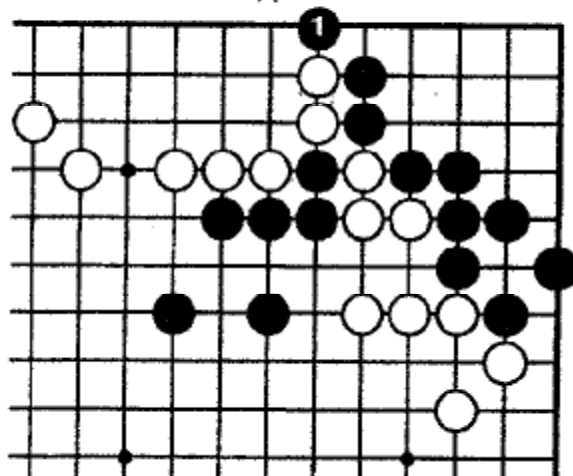
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 202



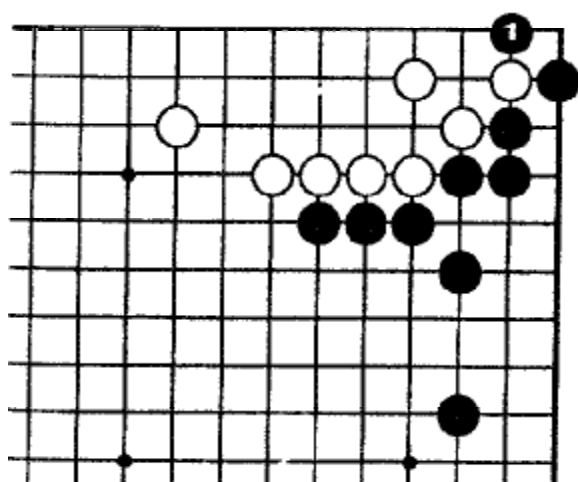
Сколько стоит ч.1?

Задача 203



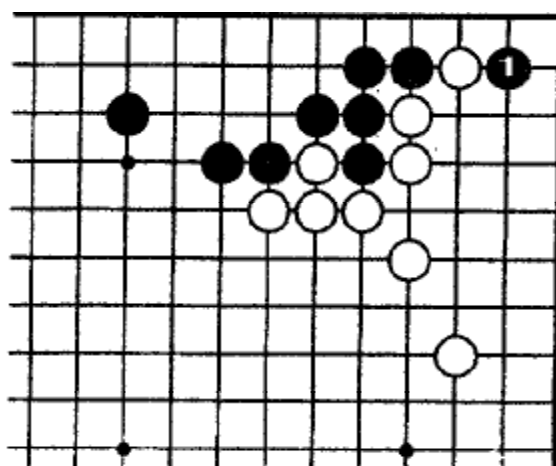
Сколько стоит ч.1?

Задача 204



Сколько стоит ч.1?

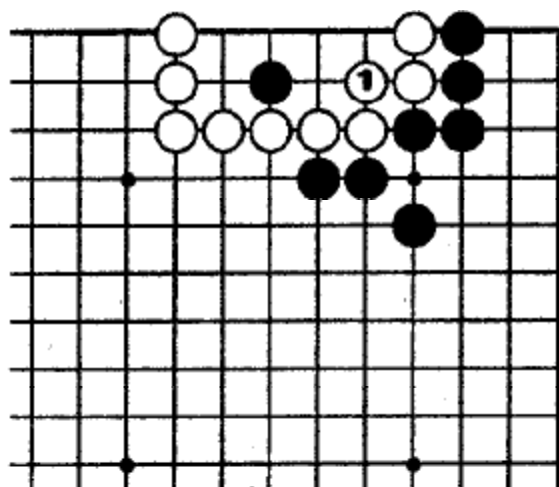
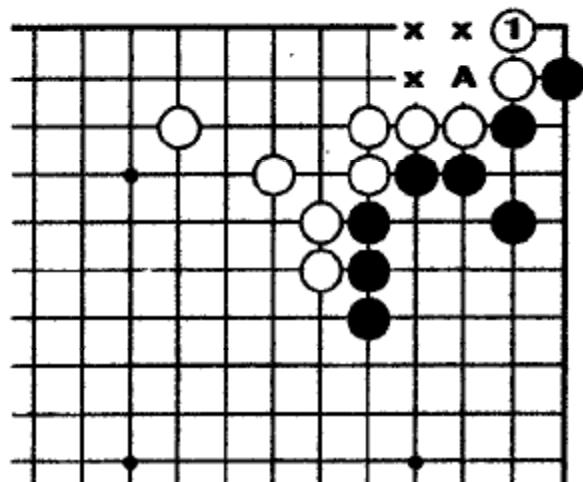
Задача 205



Сколько стоит ч.1?

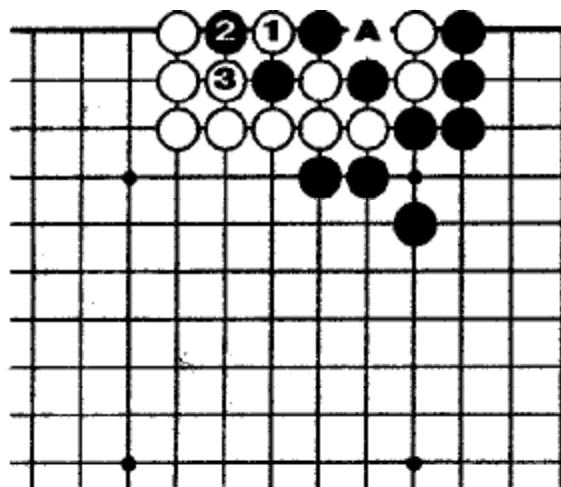
Задача 194. Правильно
Семь очков

После сажари 6.1, нужно будет впоследствии занять пункт «А» и, по сравнению с диаграммой задачи, получат три очка «х». С другой стороны, чёрные увеличили свою территорию на четыре очка на диаграмме задачи, итоговая ценность розыгрыша этого места - семь очков в готэ.



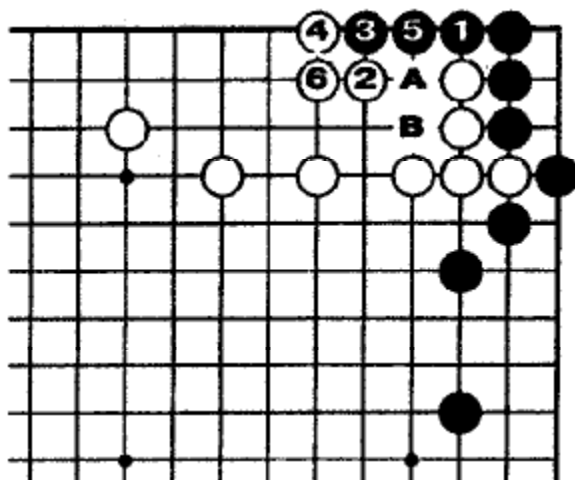
Задача 195. Правильно
Десять с половиной очков.

Если белые защищаются 1, то они получают восемь очков территории, тогда как чёрные получили четыре очка, играя 1, 3 на диаграмме задачи.



После 6.1, 3 чёрные могут играть тэ-нуки. Ход 6.3 оценивается в три очка, но это готэ (позже белые захватят в 1 - ч. «А»), таким образом, ценность актуального пункта - полочка.

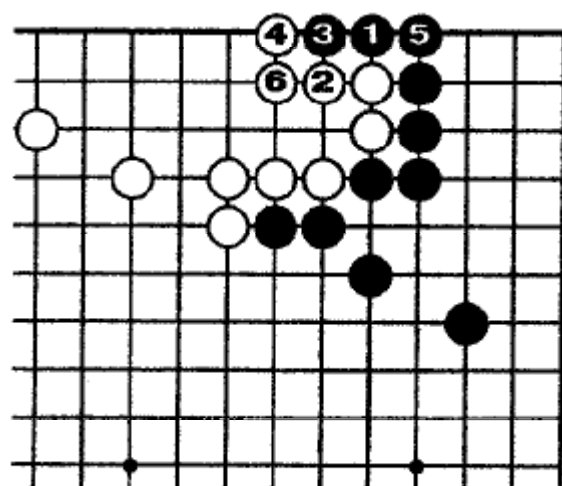
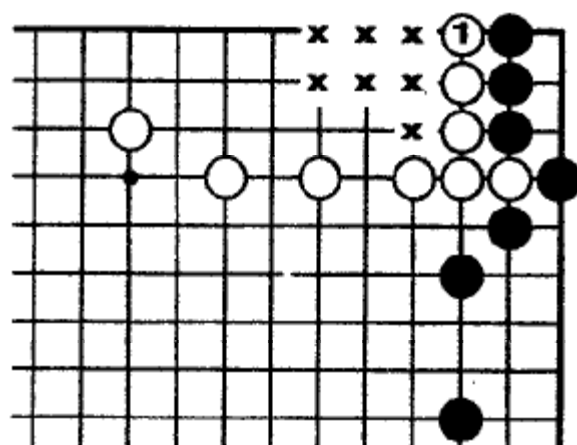
Разница между этими двумя диаграммами в полочка.



Задача 196. Правильно
Семь очков в сэнтэ.

После ч.1 белые должны играть 2; 3...6 - у чёрных сэнтэ. Позже обмен: ч. «А» - б. «В» привилегия чёрных.

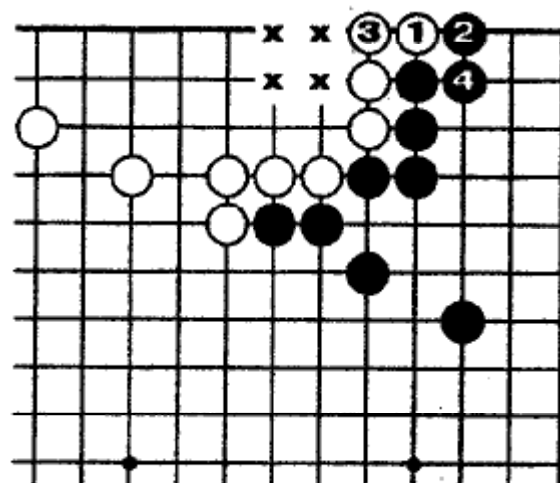
Сагари 6.1 - обратное сэнга. Сравнивая с диаграммой правильного ответа, белые получили семь пунктов «х».



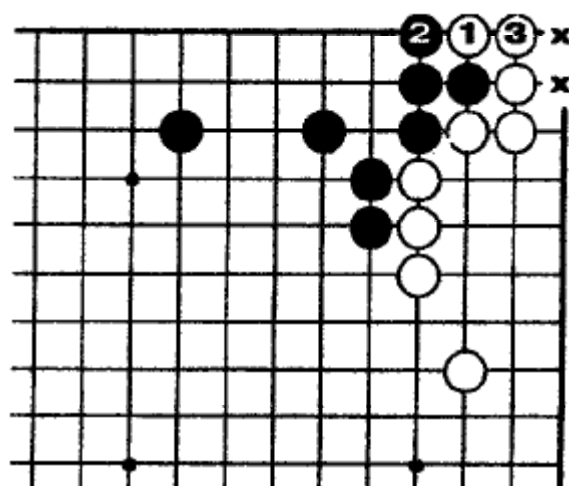
Задача 197. Правильно

Шесть очков в двойном сэнга.

В ответ на ч.1 белые должны отступить 2 и заблокировать 4. Их территория уменьшилась на четыре очка и у чёрных сэнга.



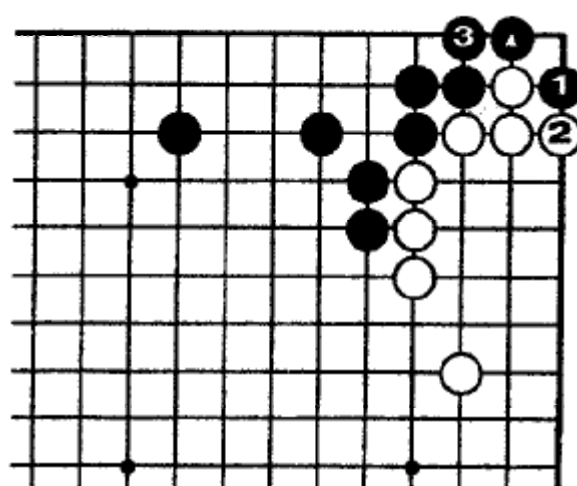
Если ханэ 6.1, то чёрные немедленно 2 и у белых сэнга после соединения ч.4. Территория чёрных уменьшилась на два пункта, а белые получили четыре пункта «х».



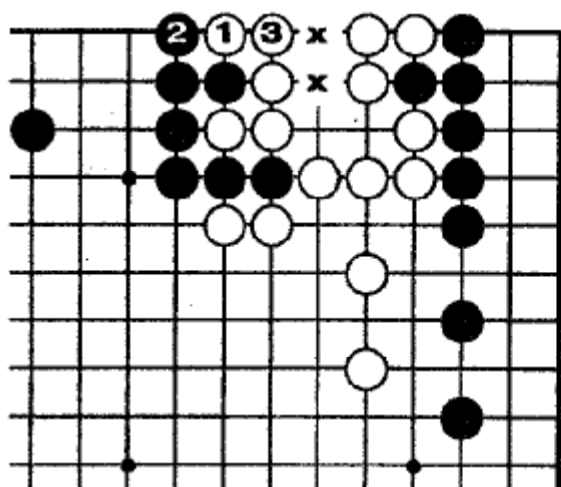
Задача 198. Правильно

Больше трёх очков.

Если 6.1 в готэ, то получают два очка «х» и чёрные занимают пункт 2. В сумме - три очка.

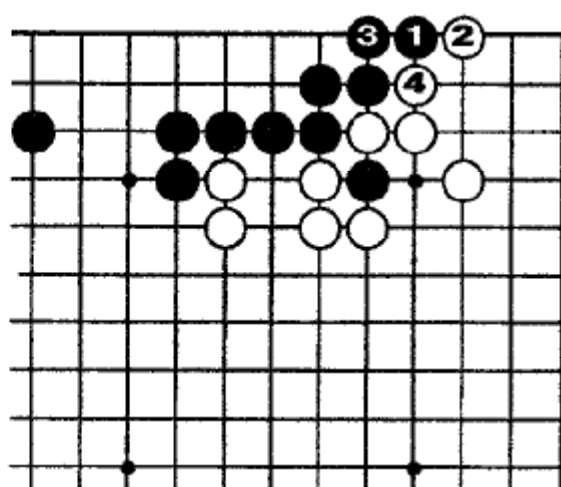


После ханэ 6.1, обмен: 1 - 2 привилегия чёрных, затем соединение 3. Как мы видели в задаче 176 этот обмен оценивается в полочка.



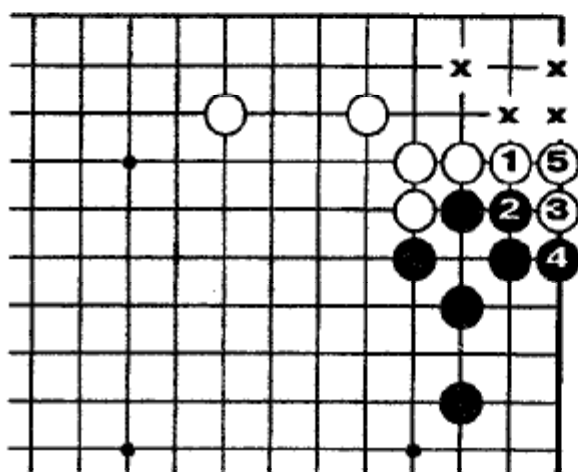
Задача 199. Правильно
Три очка.

Если белые первыми сыграют 1, то они получат два пункта «х» и чёрные займут 2.



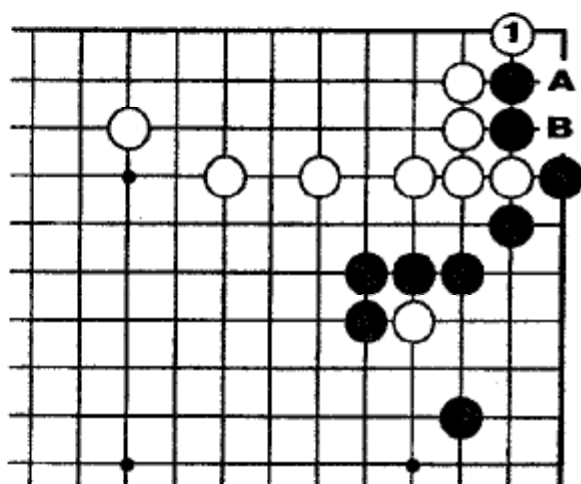
Задача 200. Правильно
Восемь очков в готэ.

Ханэ-цуги ч.1, 3 на диаграмме задачи оцениваются в шесть очков (см. задачу 172). Позже ханэ-цуги ч.1, 3 здесь стоит два очка в сэнтэ. В итоге восемь очков.



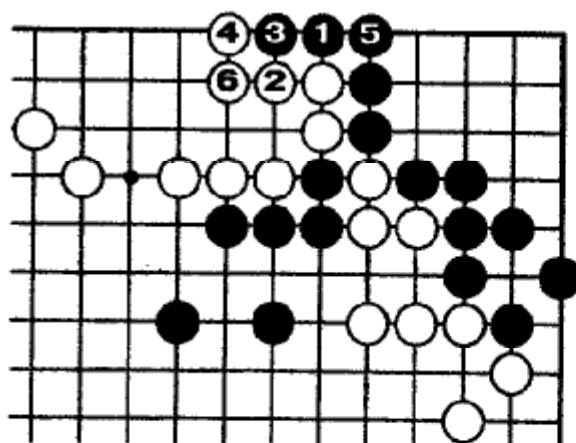
Задача 201. Правильно
Около восьми очков в сэнтэ.

Если б.1, то они получают четыре очка «х» и лишат чёрных трёх очков: 2, 3 и 4. В итоге семь очков. Белые, учитывая количество ко-угроз, могут нанести атари ходом в 2 вместо 1. Чёрные соединятся в ко, а белые соединятся в 1. Здесь ценность девять очков. Усредняя эти два варианта мы получим восемь очков.



Задача 202. Правильно
Четырнадцать очков в готэ.

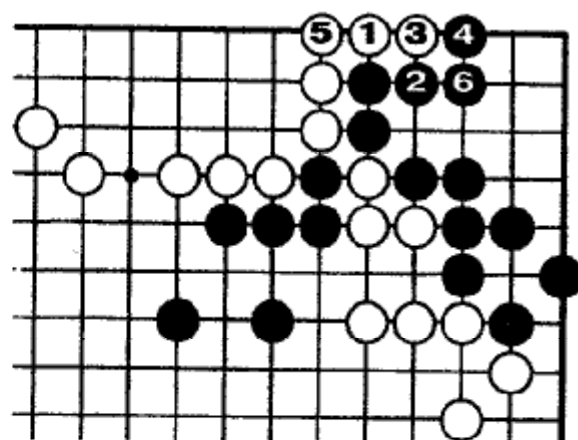
Если белые играют 1 первыми, то вероятность захвата двух камней ходом в «А» и хода чёрных в «В» одинакова, поэтому шесть очков приравняются к трём. Как мы видим в задаче 196 это оценивается в семь очков в сэнтэ для чёрных. Итак, здесь семь очков + четыре очка территории чёрные получают справа после ч.1 + половина от шести очков при игре в «А», в общем четырнадцать очков.



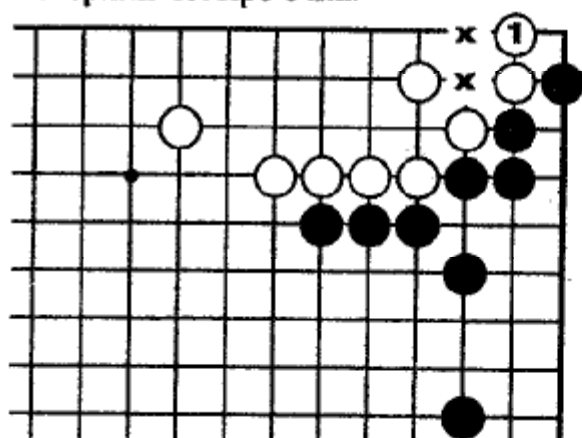
Задача 203. Правильно

Восемь очков в двойном сэнтэ.

У белых нет выбора, кроме 2, 4 и они заканчивают в готэ - 6. Белые потеряли четыре очка.



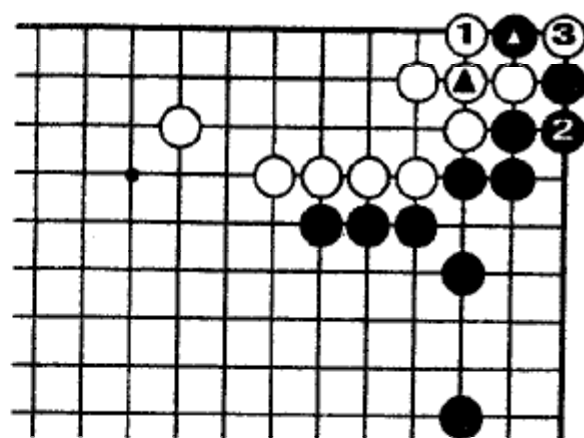
Если белые играют ханэ 1 первыми, то ситуация противоположна для чёрных - они теряют четыре очка.



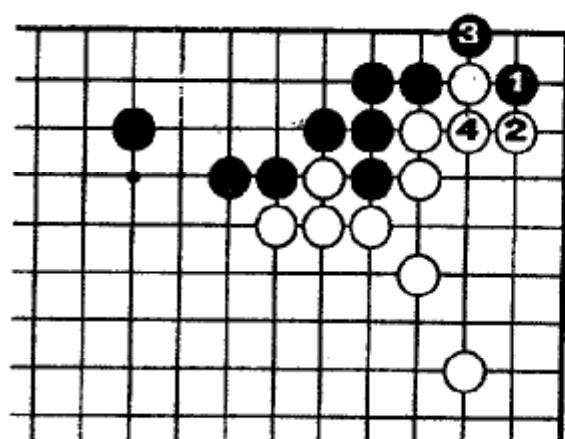
Задача 204. Правильно

Меньше двух очков в сэнтэ.

Если б.1, то они получают два очка «х» в обратном сэнтэ.



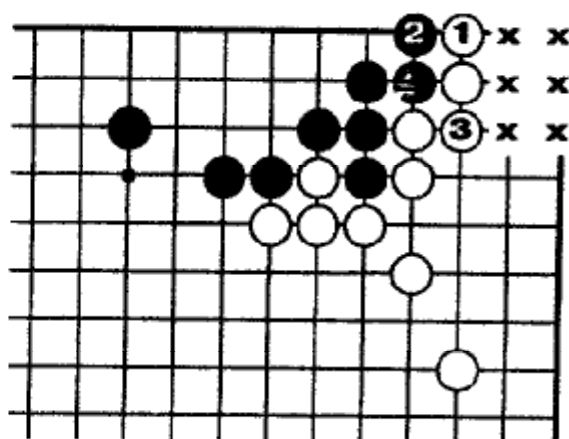
После обмена: ♢ - ♡, белые получают полочковое ко 1, 3 (см. задачу 176), так ♡ оценивается меньше двух очков.



Задача 205. Правильно

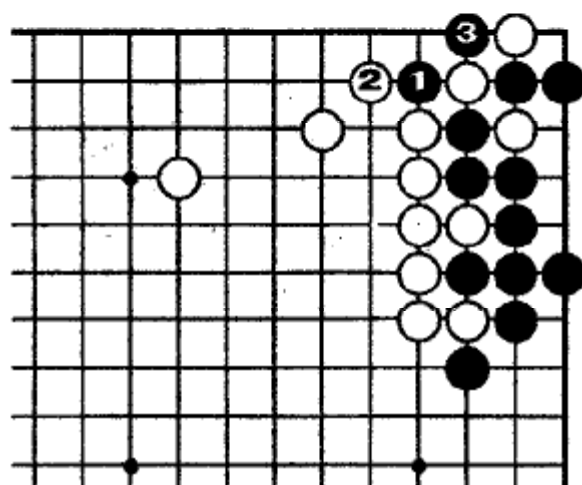
Шесть очков в сэнтэ.

На ч.1 белые должны ответить 2. После атаки 3 чёрные заканчивают в сэнтэ.



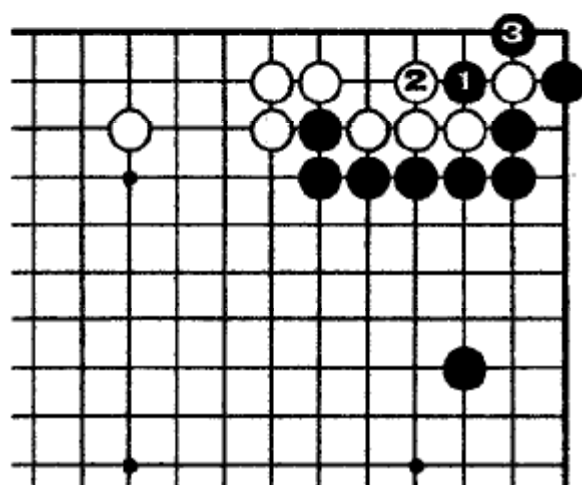
Если б.1 в обратном сэнтэ, то они должны защититься 3 после ч.2. Сравнивая с правильным ответом белые получили шесть пунктов «х».

Задача 206



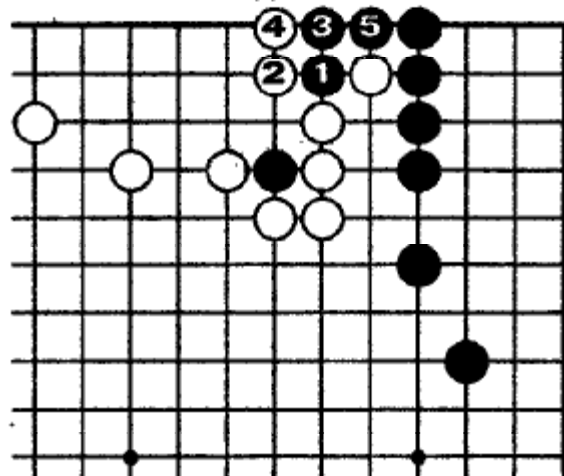
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 207



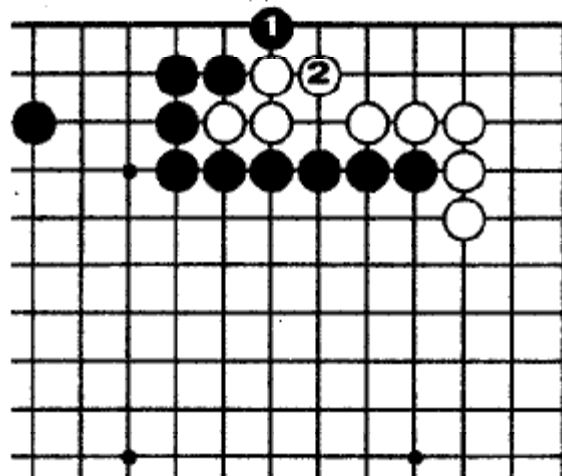
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 208



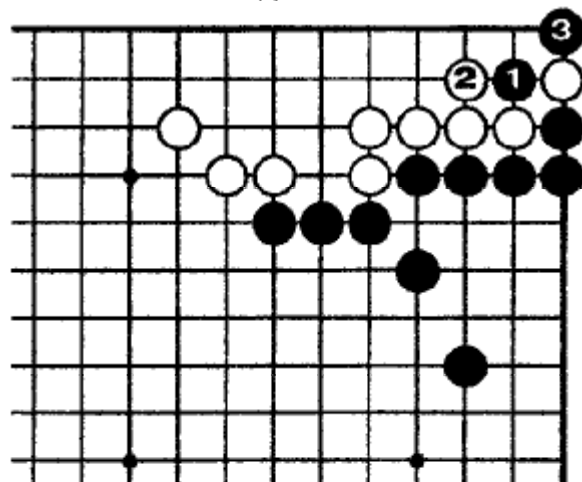
Сколько стоит ч.1...5?

Задача 209



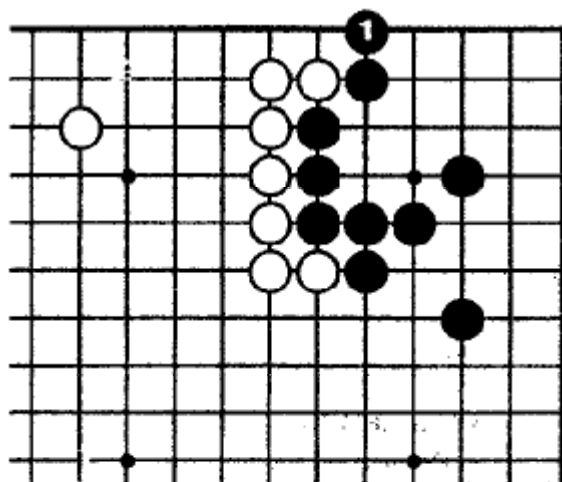
Сколько стоит ч.1?

Задача 210



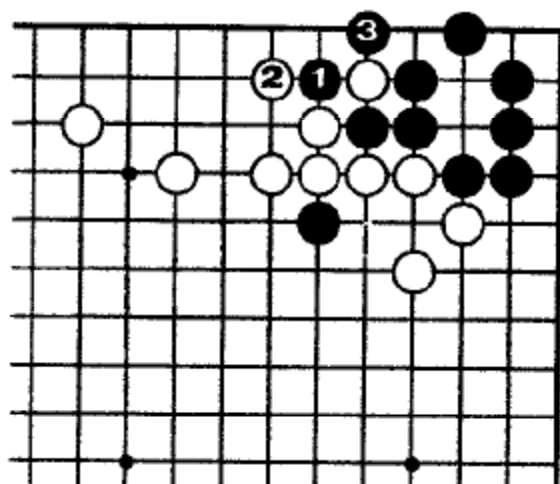
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 211



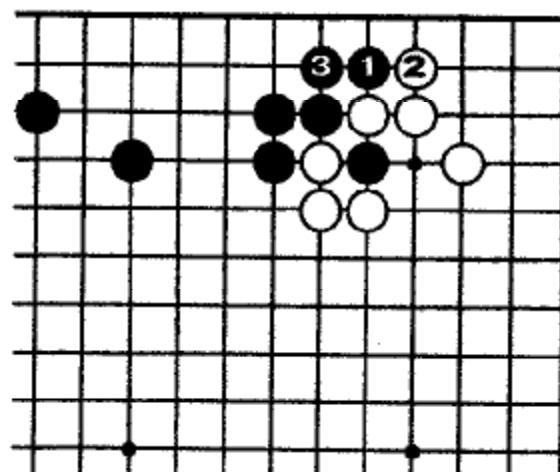
Сколько стоит ч.1?

Задача 212



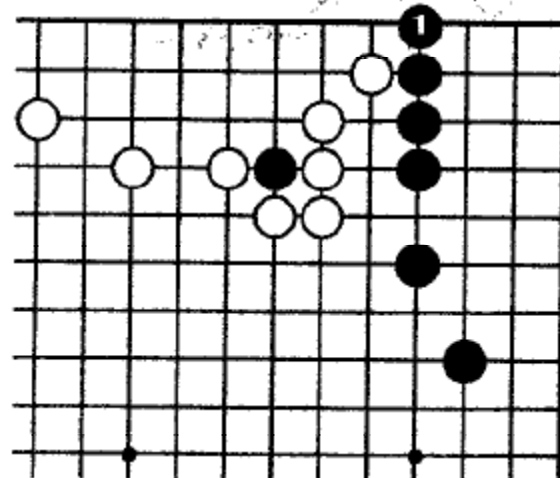
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 213



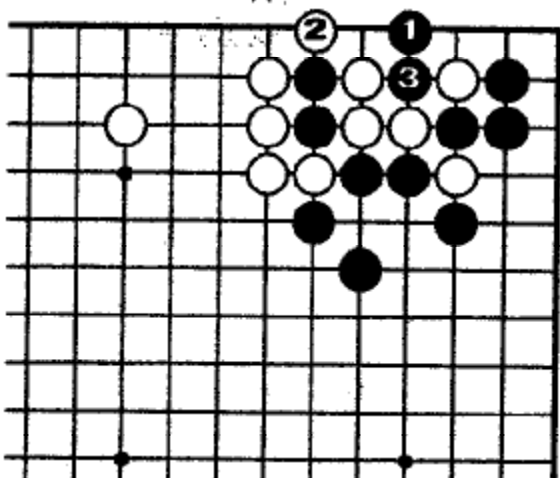
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 214



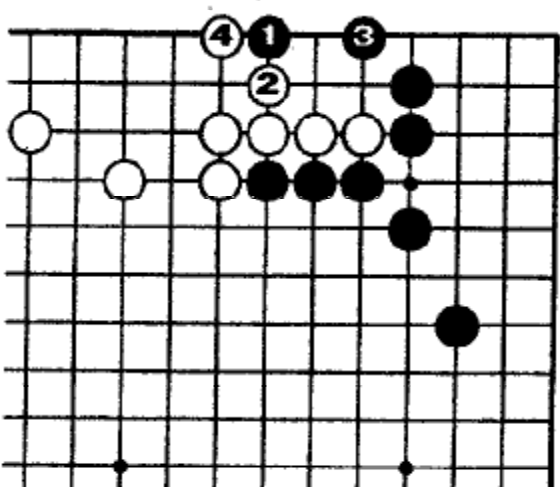
Сколько стоит ч.1?

Задача 215



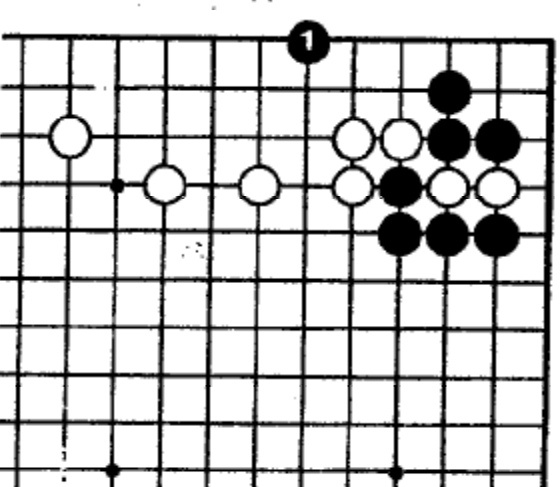
Сколько стоит ч.1?

Задача 216



Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 217

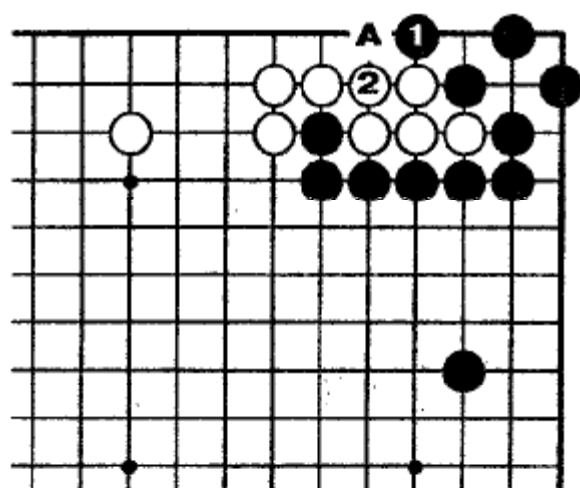
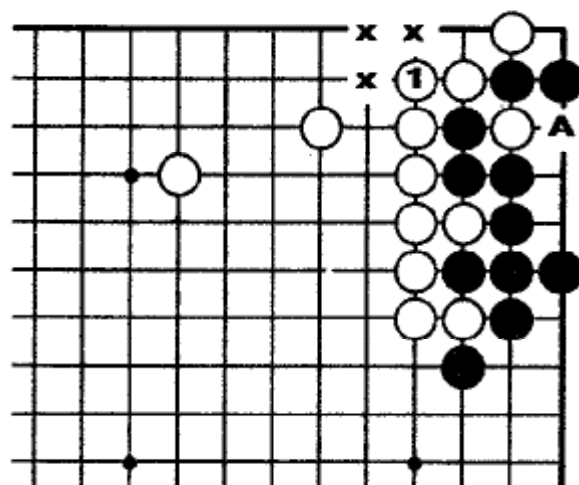


Сколько стоит ч.1?

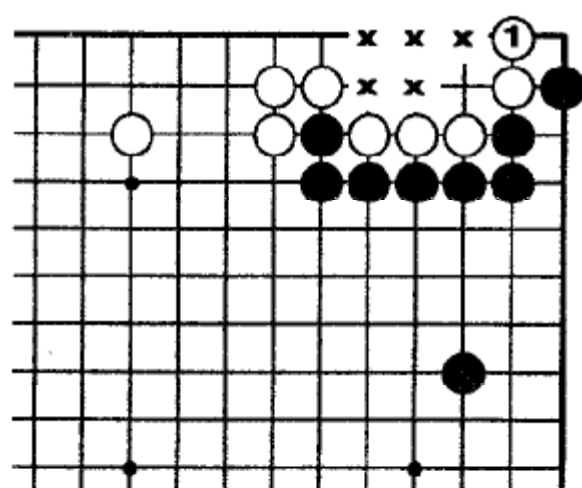
Задача 206. Правильно*Больше восьми очков.*

Если б.1, то они получают три пункта «х». Позже чёрные захватывают камень в «А».

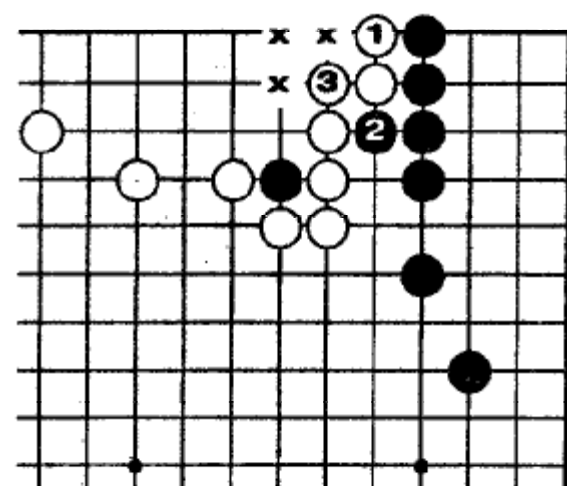
На диаграмме задачи чёрные должны соединиться в пункте захваченного камня, и они получают четыре очка в углу. Позже, возможно чёрные начнут ко в «А» (белые ответят в «В»). В итоге ценность несколько уменьшится.

**Задача 207. Правильно***Девять очков.*

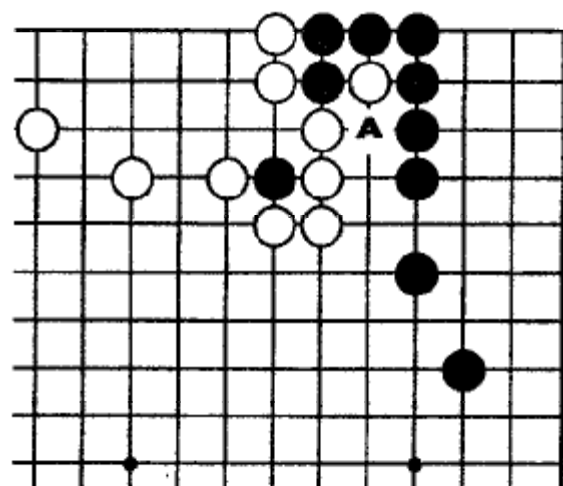
После захвата чёрные получают четыре пункта территории. Атари ч.1 в сэнто, но «А» привилегия белых.



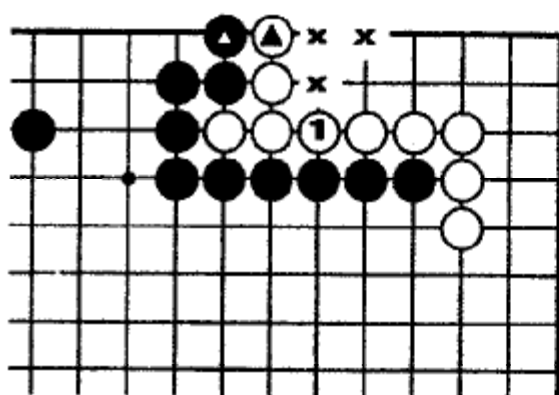
Если б.1, то они получают пять пунктов «х». Захват на диаграмме задачи оценивается в девять очков.

**Задача 208. Правильно***Пять очков.*

Если б.1, то обмен: 2 - 3 сэнто чёрных. Белые получают три пункта «х».



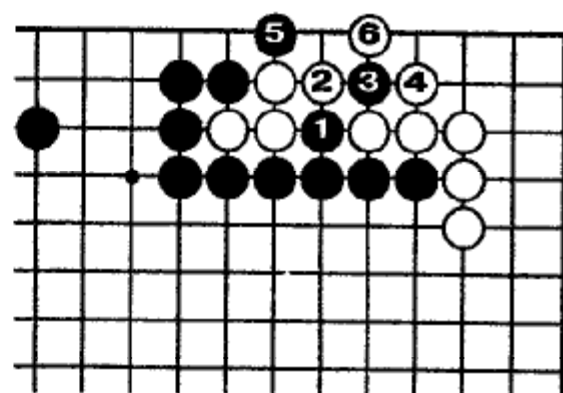
Ценность пункта «А» - два очка, но так как у обеих сторон равные шансы первыми сыграть здесь, то он оценивается в одно очко. Таким образом, ценность 1...5 - четыре очка.



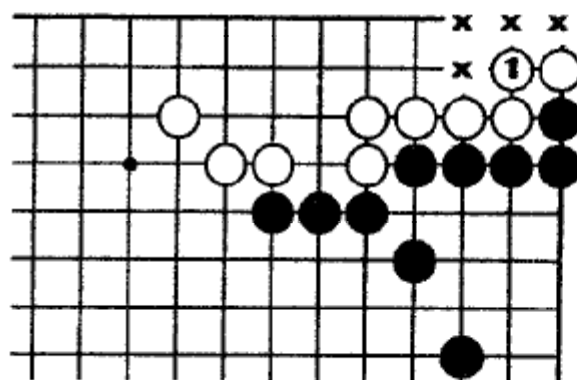
Задача 209. Правильно

Три очка в сэнтэ.

Пути б.1 обратное сэнтэ. Обе стороны имеют равные шансы сыграть ханэ. Предположим, что чёрные и белые сыграли: и . Тогда, сыграв 1, белые получают три пункта «х».



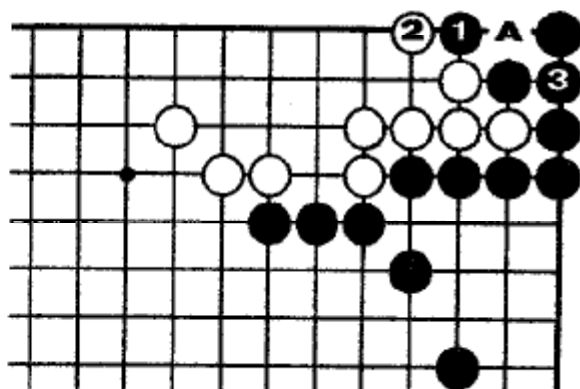
Последовательность 1...5 эквивалентна ханэ 1 на диаграмме задачи. У чёрных имеется хорошая ко-угроза.



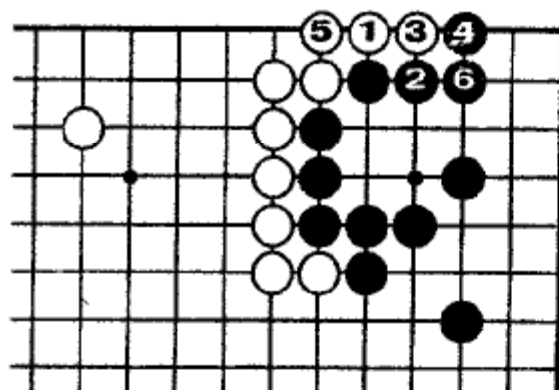
Задача 210. Правильно

Больше пяти очков.

Если б.1 в обратном сэнтэ, то спасут камень и получают четыре пункта «х».



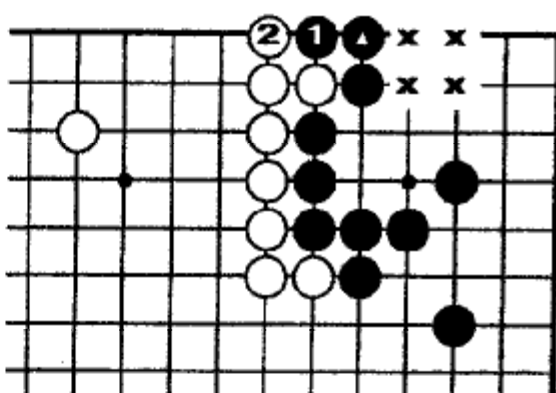
После 1, 3 на диаграмме задачи, чёрные могут обменяться: 1 - 2, соединиться 3, затем борьба за полочка в «А». Поэтому 1, 3 на основной диаграмме оценивается больше пяти очков.



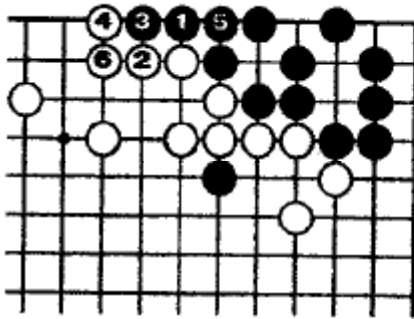
Задача 211. Правильно

Пять очков в обратном сэнтэ.

Если ханэ б.1, то у чёрных готэ после 6.



После сагари , обмен: ч.1 - б.2 привилегия чёрных. Чёрные получают четыре очка «х» и белые занимают 2.

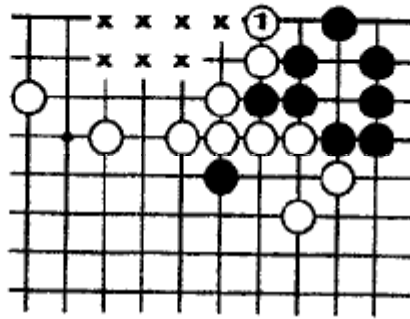


Задача 212.

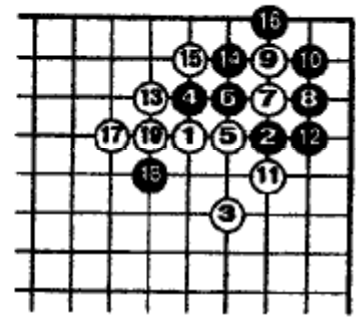
Правильно

Десять очков.

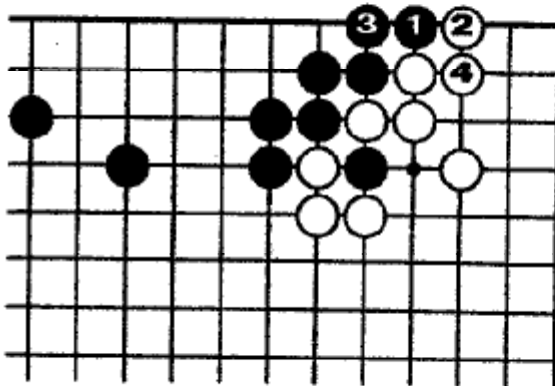
После захвата ч. 1, 3 на диаграмме задачи, последовательность 1...6, здесь, привилегия чёрных.



Сагари 6.1 - обратное сэн-тэ. Белые получили семь очков «х», и чёрные потеряли здесь.



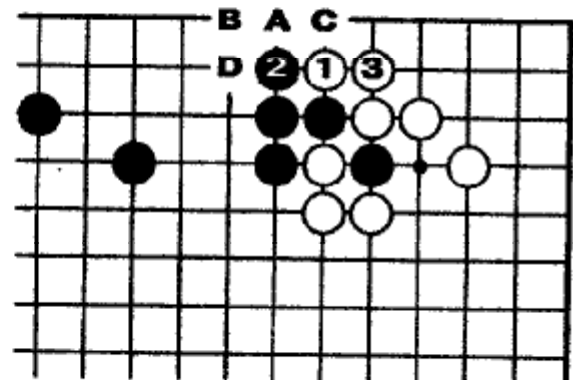
Позиция задачи взята из дзёсэки, показанной здесь.



Задача 213. Правильно

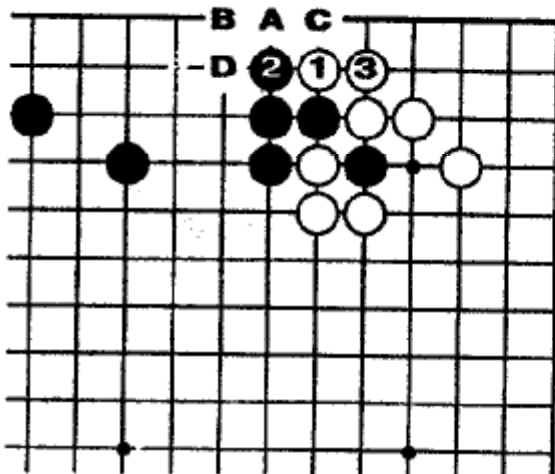
Десять очков.

После 1, 3 на диаграмме задачи, ч. 1, 3 здесь - сэн-тэ. Чёрные получили пять очков.



Если белые играют 1, 3 первыми, то б. «А»...ч. «D» привилегия белых.

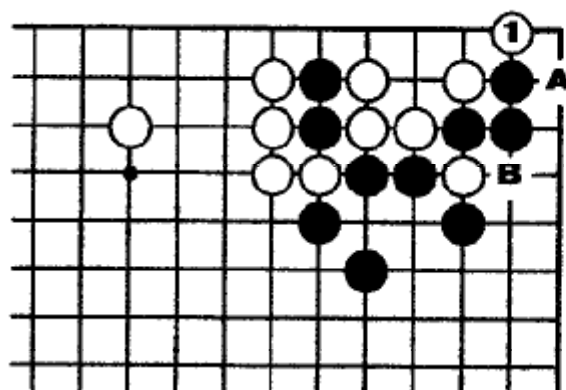
Территория чёрных на пять очков меньше, а белая на пять очков больше.



Задача 214. Правильно

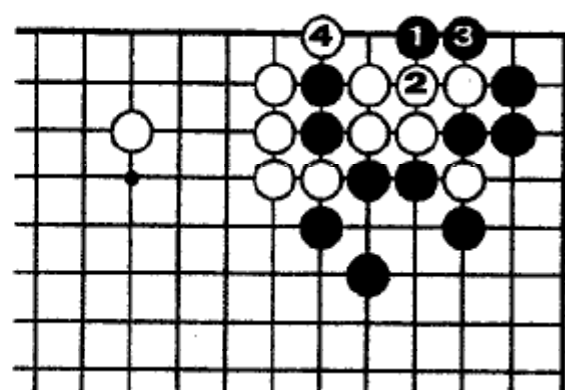
Четыре очка в обратном сэн-тэ.

Сагари ч. 1 на диаграмме задачи превращает ханэ-цуги 1, 3, которые уменьшают территорию чёрных на два очка. Если чёрные защищаются 1, то они стремятся сыграть последовательность задачи 208. У чёрных шансы 50 на 50 для разыгрывания четырёхочкового продолжения, поэтому в подсчёт идут два очка.

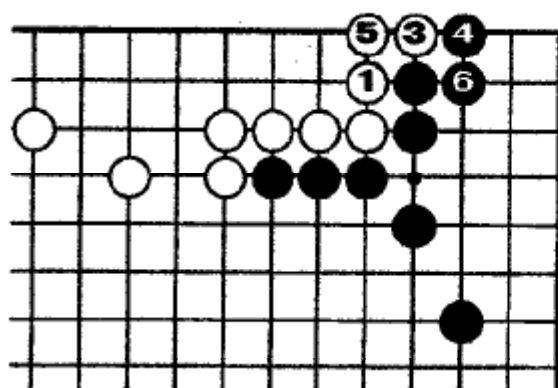


Задача 215. Правильно
Около девяти очков.

По сравнению с диаграммой задачи территория чёрных после б.1 на шесть очков меньше, а у белых на три очка больше. Отметим, что б.«А» оценивается в полочка и чёрные должны захватить в «В».



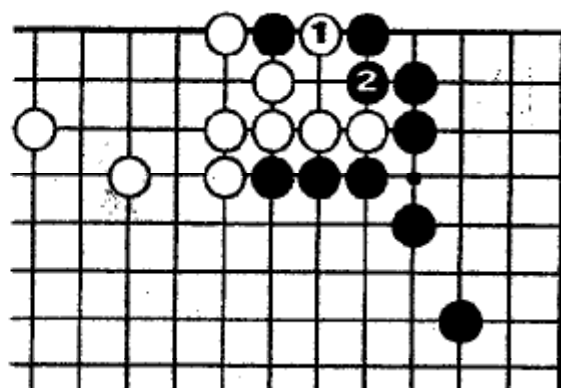
Белые могут на ч.1 соединиться 2, но они заканчивают в готэ после атари ч.3. В этом случае у чёрных снова шесть очков в сэнтэ.



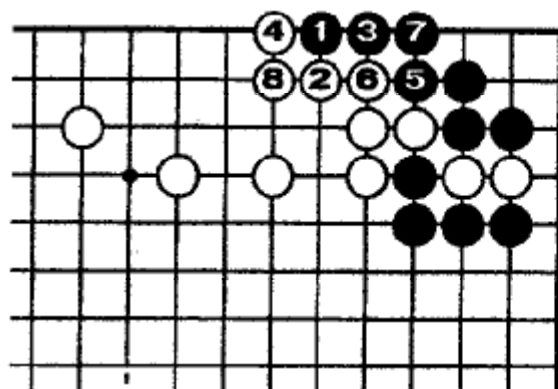
Задача 216. Правильно

Больше шести очков в сэнтэ.

Сагари б.1 - обратное сэнтэ. Кроме того, продолжение 3...6 уменьшает угол чёрных на два очка.

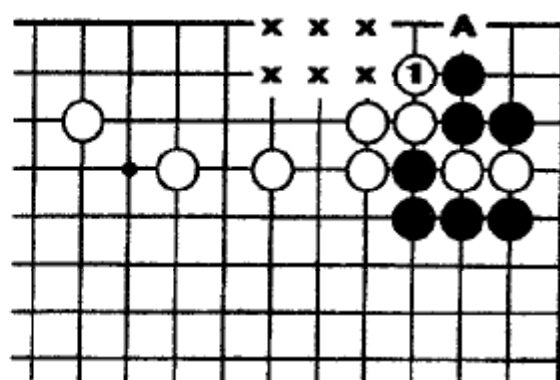


После б.4 на диаграмме задачи чёрные могут играть тэнуки. Позже, если б.1, чёрные соединяются 2. Разница между этими диаграммами более шести очков.



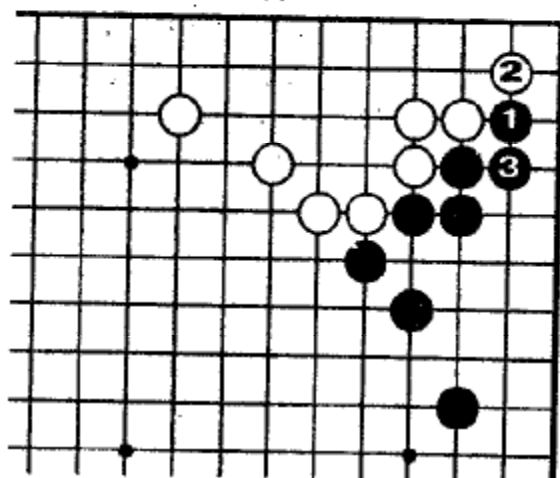
Задача 217. Правильно
Семь очков в сэнтэ.

Белые могут защищаться против ч.1, 2...8 заканчивая в готэ.



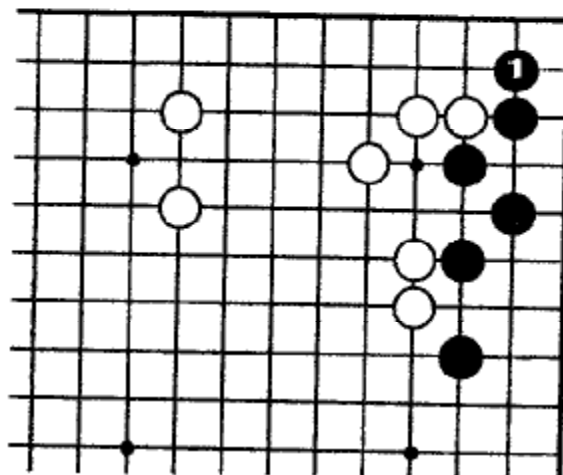
Сагари б.1 - обратное сэнтэ. Белые получают шесть пунктов «х» и чёрные занимают пункт «А».

Задача 218



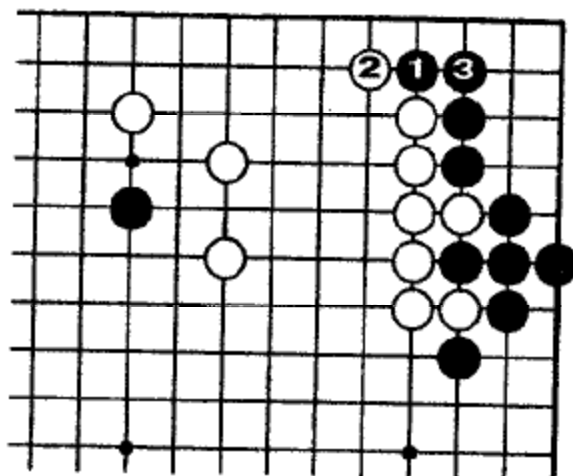
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 219



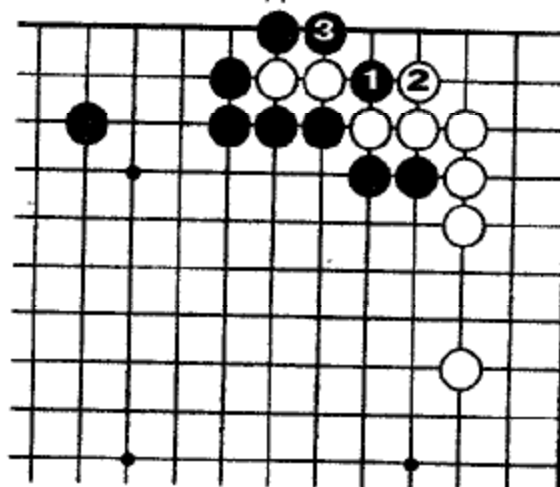
Сколько стоит ч.1?

Задача 220



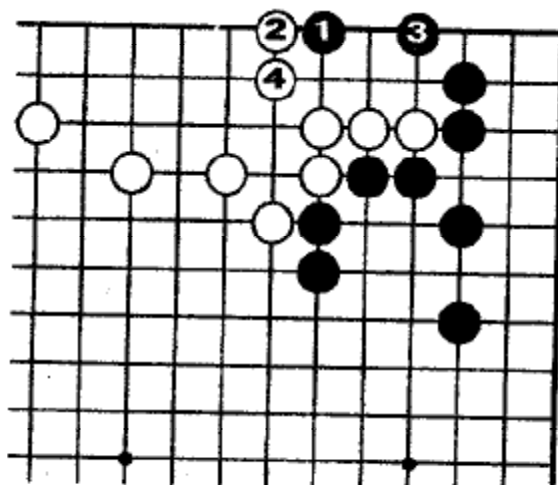
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 221



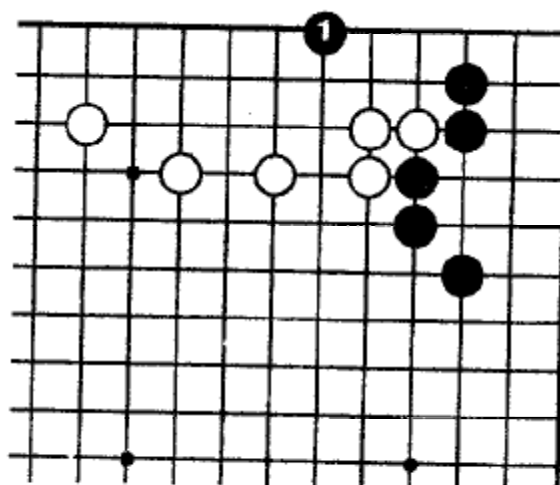
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 222

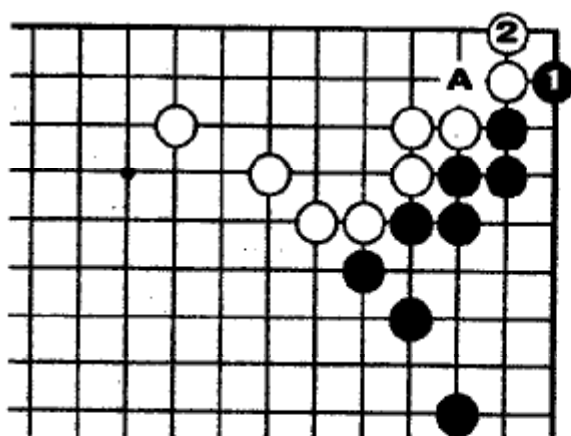


Сколько стоит ч.1...4?

Задача 223

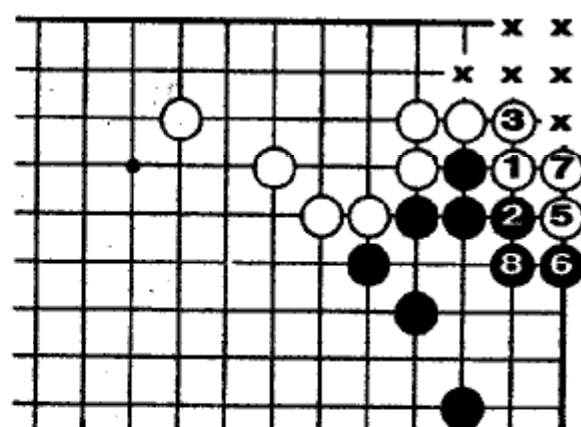


Сколько стоит ч.1?

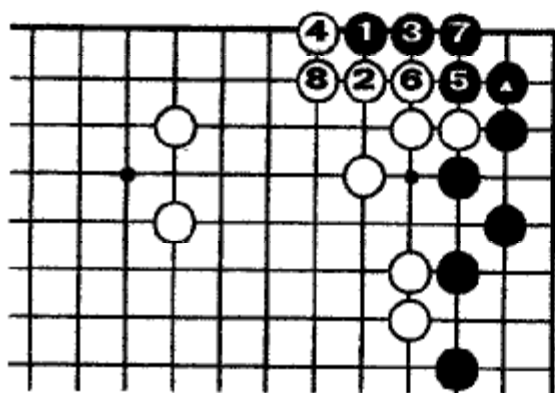


Задача 218. Правильно
Одиннадцать очков.

После ч.3 на диаграмме задачи обмен: ч.1 - б.2 привилегия чёрных. Позже белые защищаются в «А».

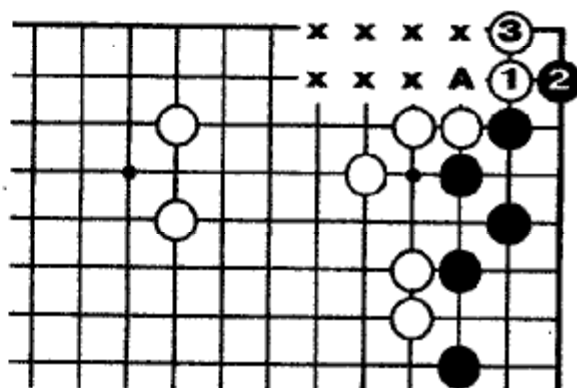


После б.1, 3; 4...8 - привилегия белых. Белые получили шесть пунктов «х», а чёрные потеряли пять пунктов 2, 5, 6, 7 и 8.

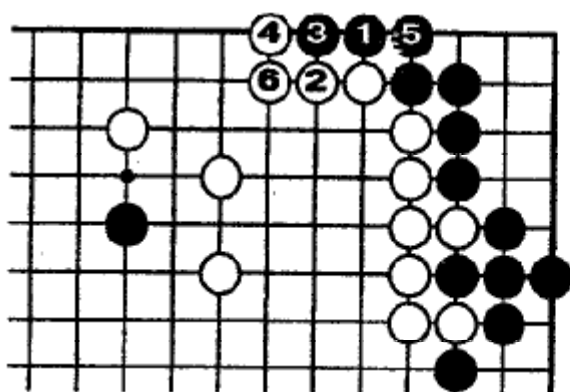


Задача 219. Правильно
Одиннадцать очков.

После сажари 1, 1...8 - привилегия чёрных.

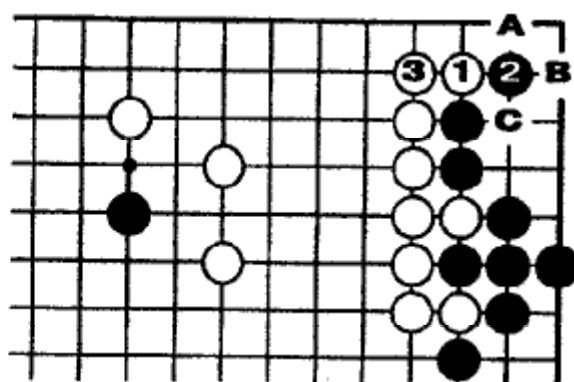


Если ханэ б.1, затем сажари 3, то они получают семь пунктов «х», а чёрные теряют четыре пункта, которые они имели при правильном ответе. Позже белые соединятся в «А».

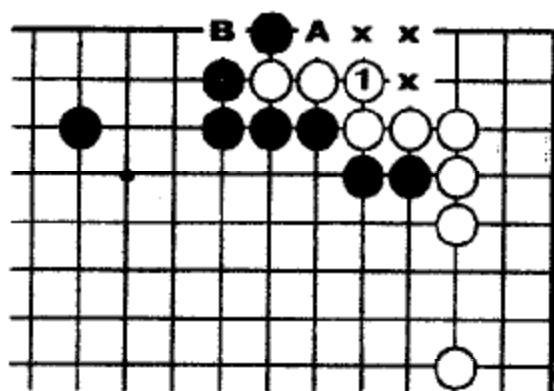


Задача 220. Правильно
Тринадцать очков.

После 1, 3 на диаграмме задачи, 1...6 - привилегия чёрных.

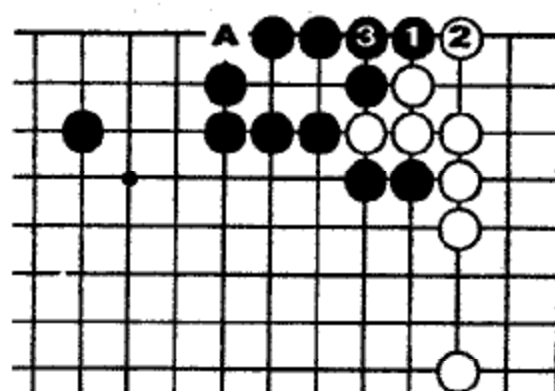


Если б.1, 3, то обмен: б.«А» - ч.«В» их привилегия. Позже чёрные соединятся «С». Эти диаграммы показывают, что ч.1, 3 оценивается в тринадцать очков.



Задача 221. Правильно
Восемь очков.

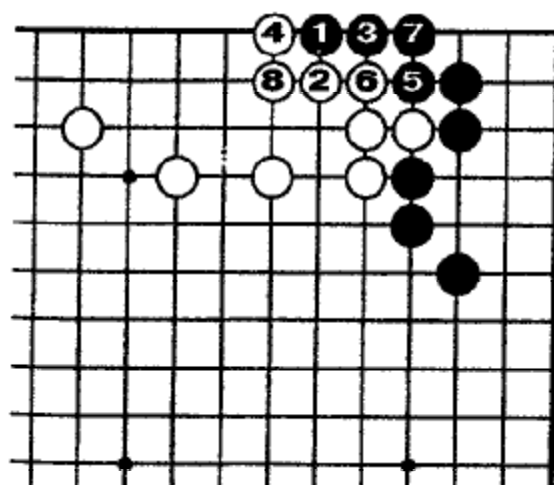
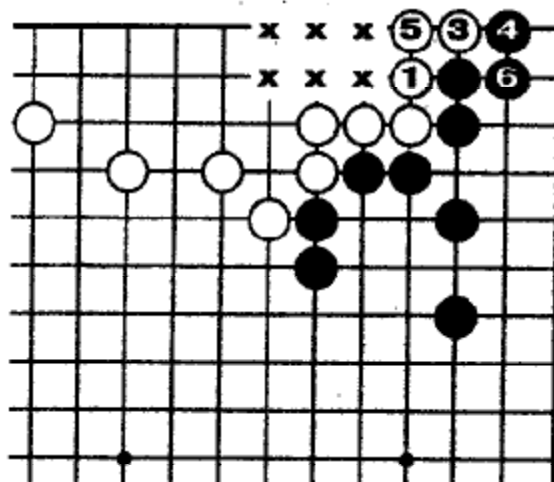
Если б.1, то они получают три пункта «х». Заметим, что обмен: «А» - «В» стал привилегией белых.



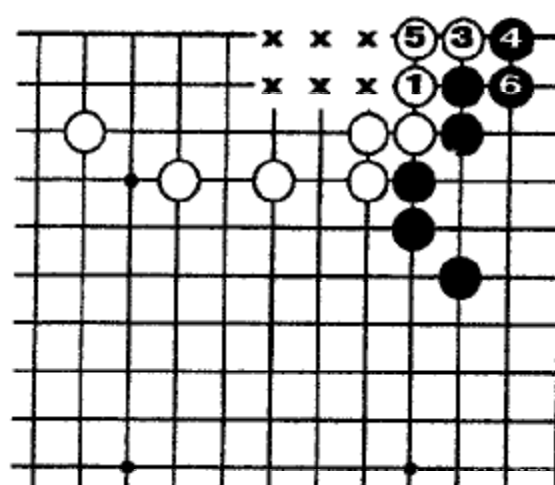
Здесь равные шансы для игры 1, так чёрные получают четыре очка за захваченные камни плюс пункт «А» и лишают белых трёх пунктов «х» при правильном ответе.

Задача 222. Правильно
Восемь очков в сэнгэ.

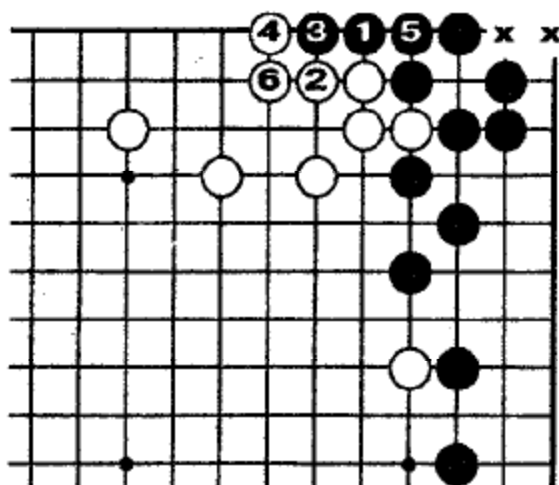
Если б.1 в обратном сэнгэ, то они получают шесть пунктов «х». Позже 3...6 - привилегия белых, а чёрные занимают два пункта 4 и 6 (см. задачу 228).



Задача 223. Правильно
Девять очков в сэнгэ.
В ответ на ч.1, белые могут защищаться 2...8, заканчивая в готэ.

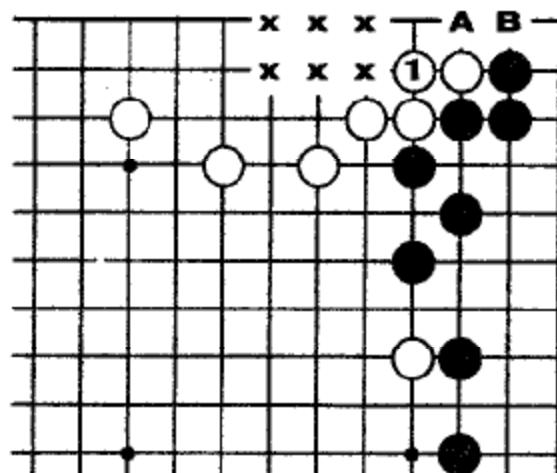


Если б.1 в обратном сэнгэ, то 3...6 - привилегия белых. Белые получили шесть очков «х» и чёрные лишились трёх пунктов 3, 4 и 6.

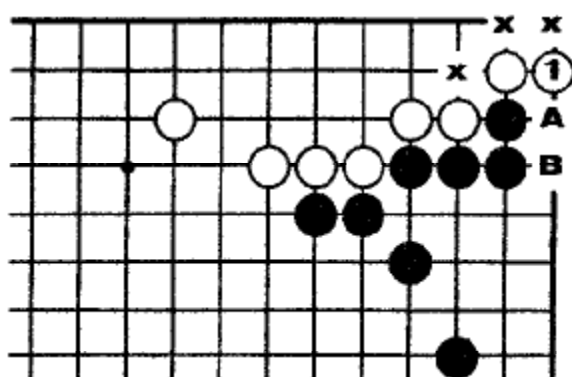


Задача 224. Правильно
Около одиннадцати очков.

Чёрные могут уменьшить территорию белых 1...5 в сэнтэ. Они захватили камень и получили два пункта «х», общий итог четыре очка.

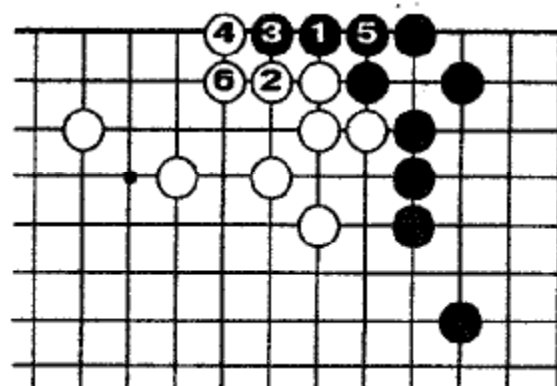


Если б.1, то они получают шесть пунктов «х». Затем у обеих сторон равные шансы сыграть ханэ ч.«А» и б.«В», это оценивается больше очка.



Задача 225. Правильно
Четыре очка в сэнтэ.

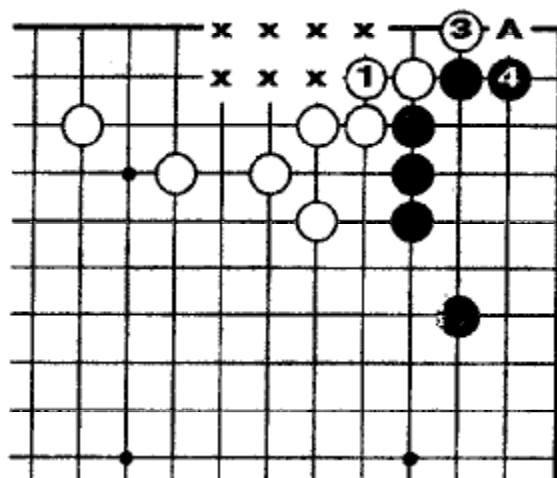
Если сагари 1, то они получают три очка «х». Позже обмен: «А» - ч.«В» привилегия белых, получающих очко. На диаграмме задачи белые защищались в «А».

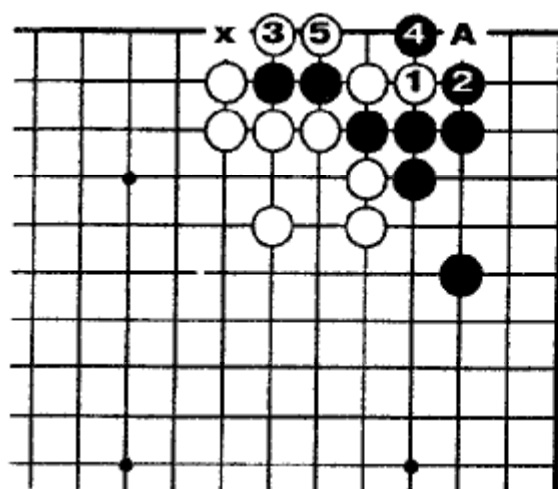


Задача 226. Правильно
Около тринадцати очков.

Последовательность 1...6 привилегия чёрных.

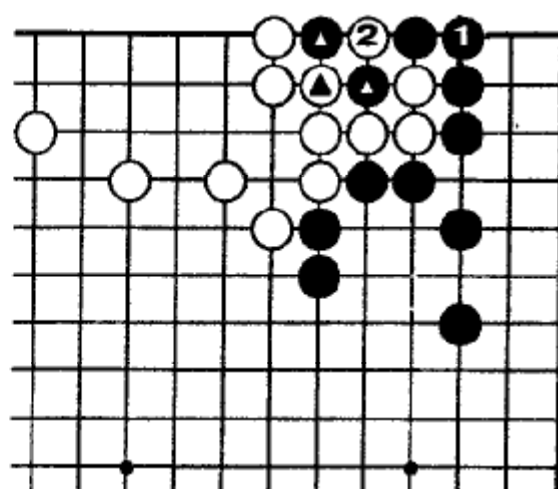
Если белые соединяются 1, то обмен: 3 - 4 станет их привилегией. Белые получают семь пунктов «х», лишат чёрных захвата камня (два очка) и трёх пунктов 3, 4 и «А». Чёрные и белые имеют равные шансы игры в «А», который оценивается в два очка, так: при подсчёте мы добавим очко.





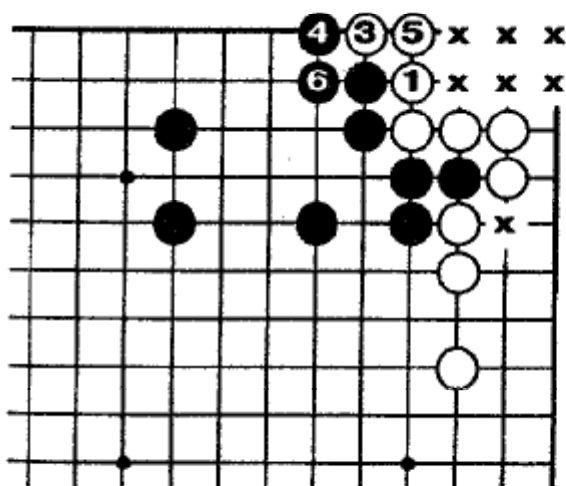
Задача 227. Правильно
Десять очков.

Если белые играют раньше чёрных, то они удлинняются 1 и захватывают два камня ходами 3, 5. Белые получили пункт «х» и захватили камни (четыре очка), лишили чёрных захваченных камней (два очка) и потеряли три пункта 2, 4 и «А». Общий счет десять очков.



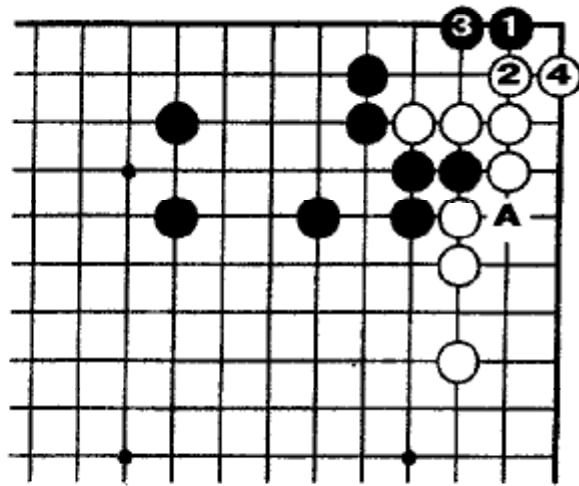
Задача 228. Правильно
Три очка.

После ⬤ захватываются ⬤. Если ч.1, то б.2. Белые пожертвовали камень (одно очко), захватили два камня (четыре очка). Так б.1, 3 на диаграмме задачи оценивается в три очка.



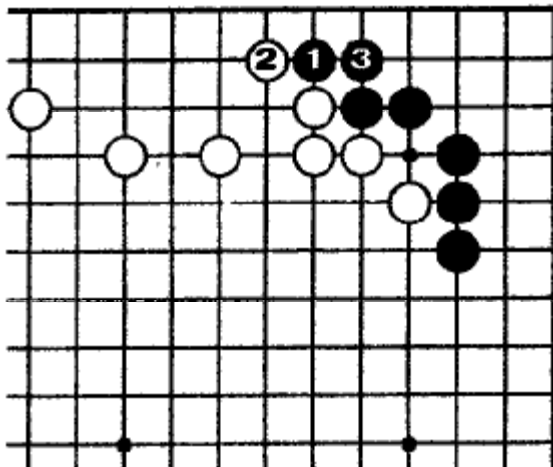
Задача 229. Правильно
Около девяти очков в готэ.

Если б.1 первыми, то ханэ-пути б.3, 5 их привилегия. Белые получили семь очков «х» и чёрные потеряли два пункта 4 и 6.



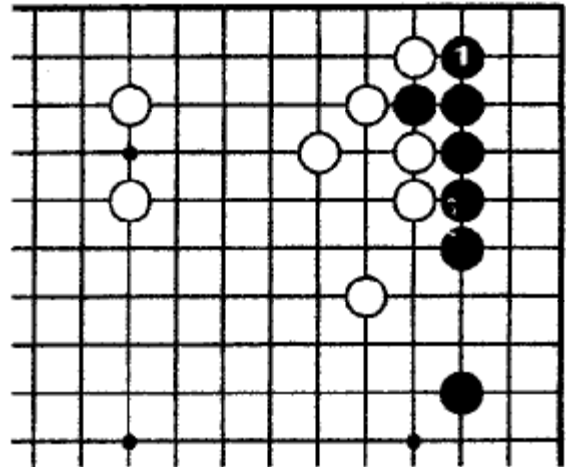
После ч.1 - б.2, 4 оцениваются добавочно двумя очками в готэ, так мы посчитаем это как одно очко (здесь равные шансы у чёрных и белых сыграть 4). Если чёрные играют в 4, то белые соединятся в «А».

Задача 230



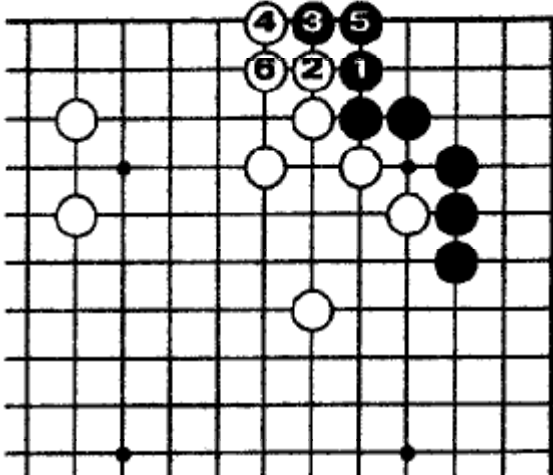
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 231



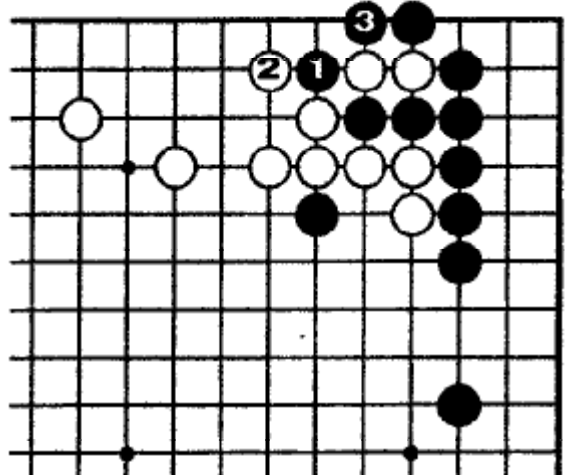
Сколько стоит ч.1?

Задача 232



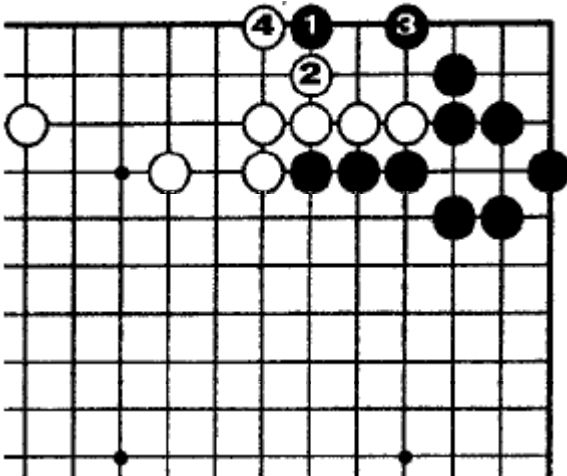
Сколько стоит 1...6?

Задача 233



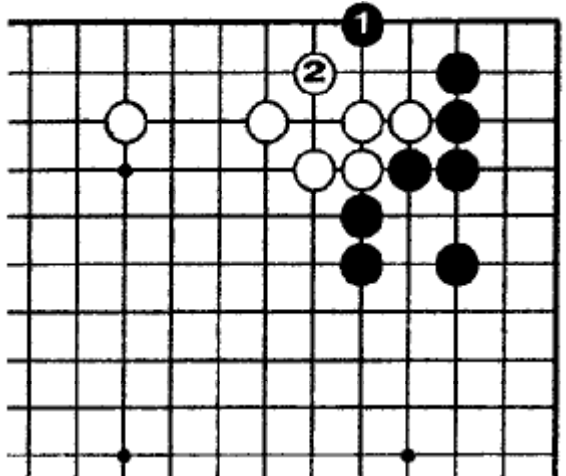
Сколько стоит 1...3?

Задача 234



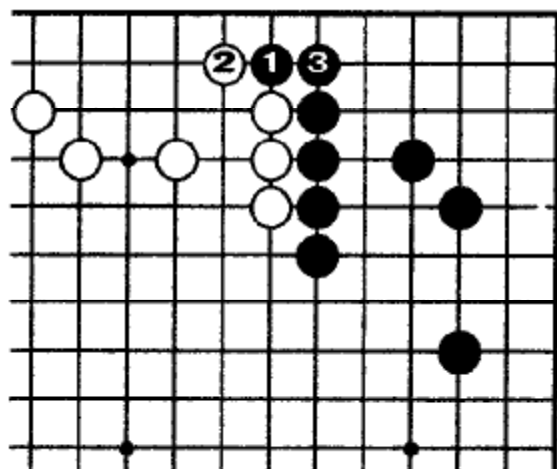
Сколько стоит 1...4?

Задача 235



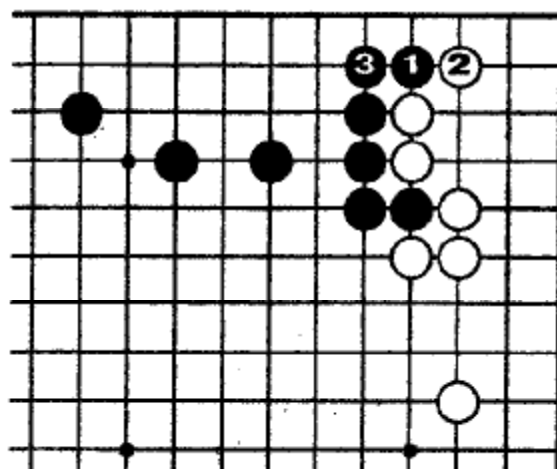
Сколько стоит ч.1?

Задача 236



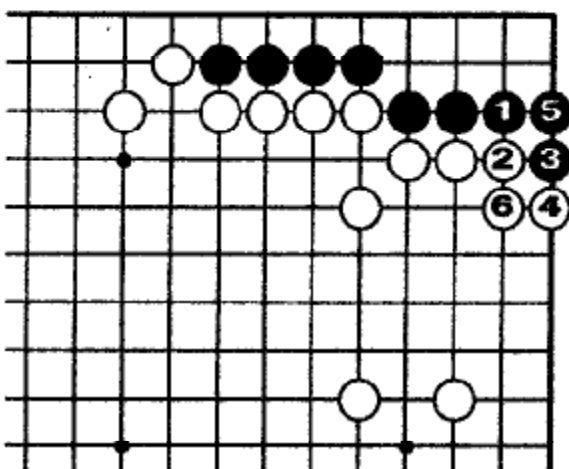
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 237



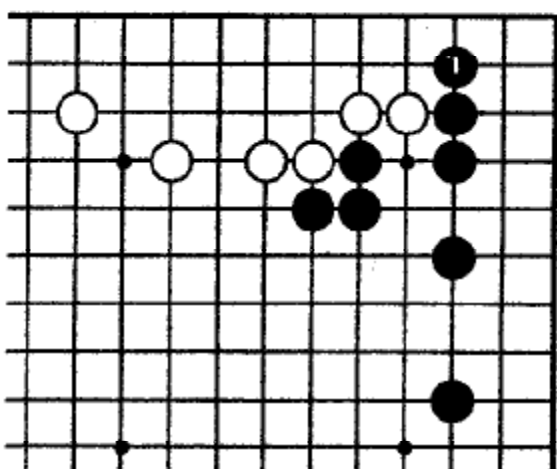
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 238



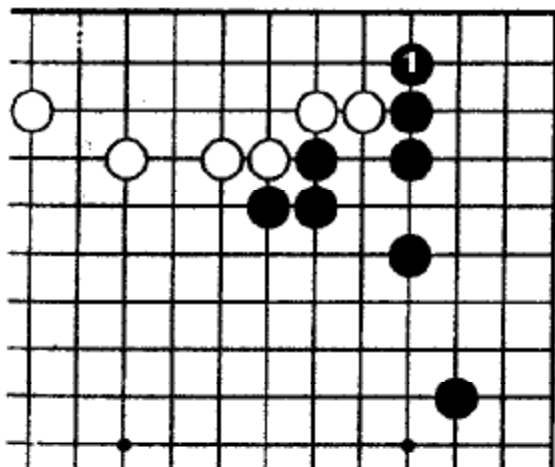
Сколько стоит 1...6?

Задача 239



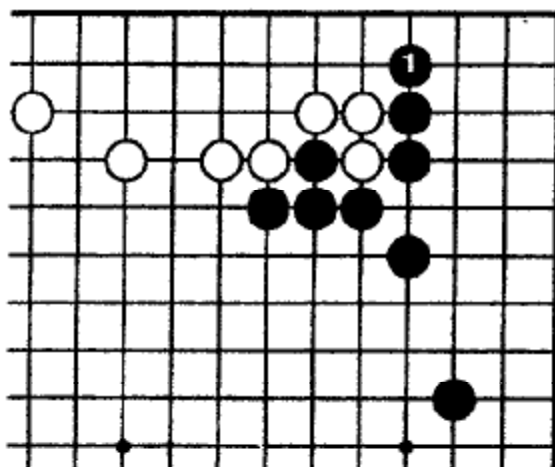
Сколько стоит ч.1?

Задача 240

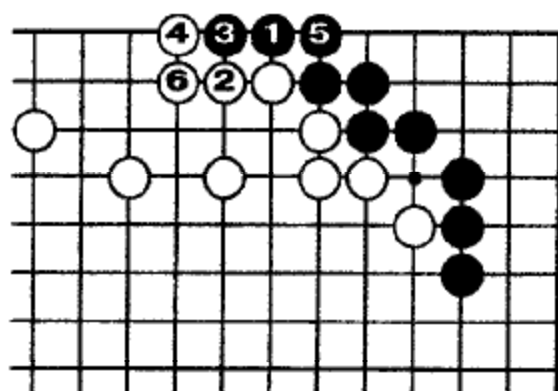


Сколько стоит ч.1?

Задача 241

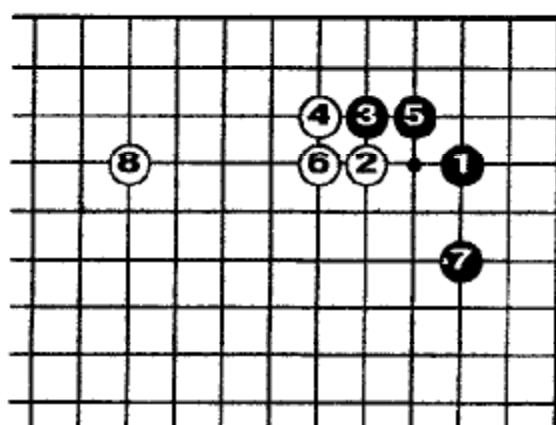


Сколько стоит ч.1?

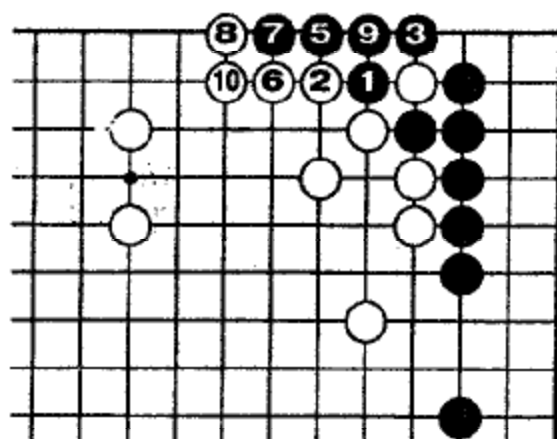


Задача 230. Правильно
Двенадцать очков.

После ч.1, 3 на диаграмме задачи продолжение 1...6 привилегия чёрных.

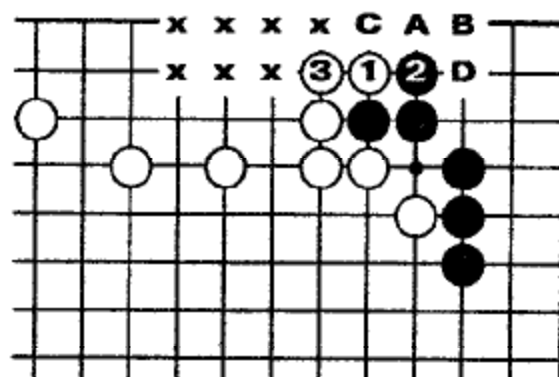


Позиция взята после дзёсэки.

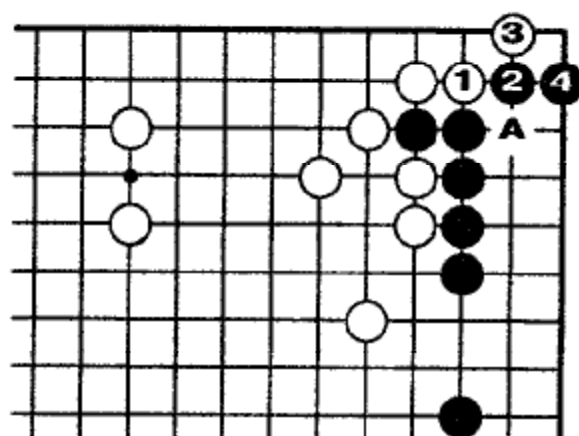


После ч.1, на диаграмме задачи, шансы чёрных захватить 1 или соединиться белым здесь же - равны. После 3, 4...10 привилегия чёрных. Ходы ч.1 или б.1 стоят двенадцать очков в готэ.

Поэтому их ценность шесть очков.

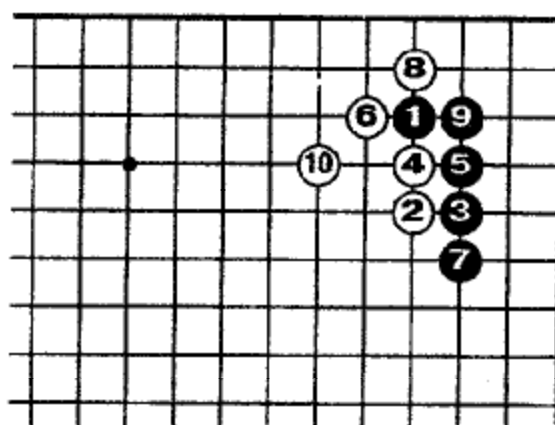


Если б.1, 3, то последовательность б.«А»...ч.«D» их привилегия. Белые получили семь пунктов «х», а чёрные заняли «А», «В», «С», «D» и 2.

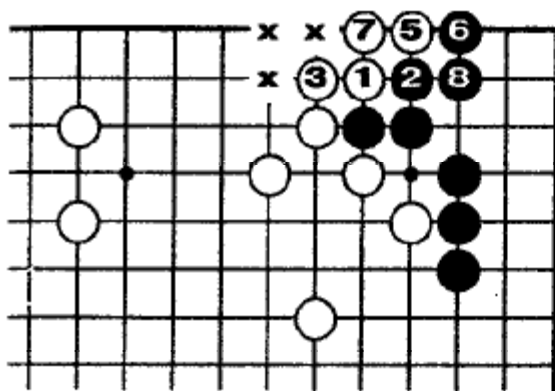


Задача 231. Правильно
Четырнадцать очков.

Если б.1, то шансы сыграть за чёрных в 2 или белых в «А» - равны. Разница между этой диаграммой и диаграммой задачи восемь очков.



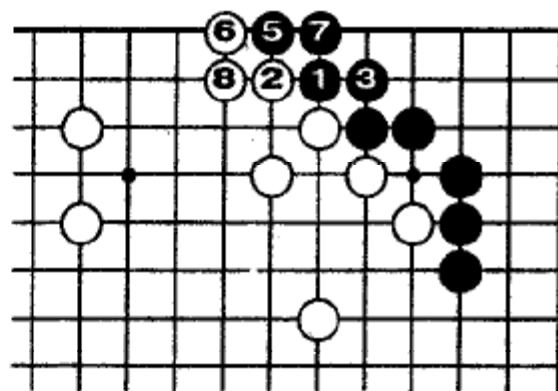
Позиция взята после дзёсэки.



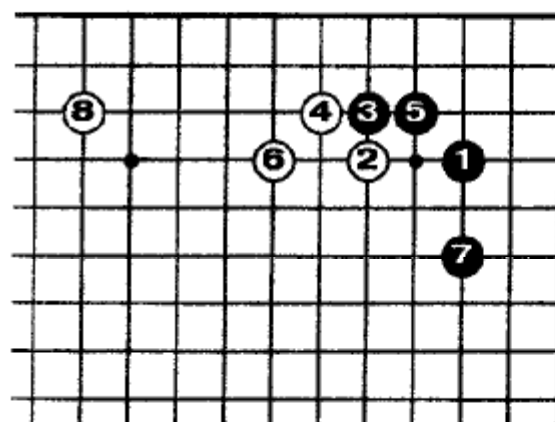
Задача 232. Правильно

Семь очков в сэнтэ.

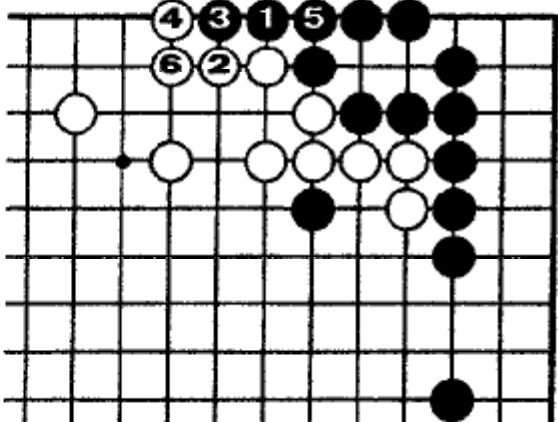
Ходы б.1, 3 в обратном сэнтэ; 5...8 привилегия белых. Белые получили три пункта «х» и чёрные лишаются четырёх пунктов 2, 5, 6 и 8.



Ханэ-цуги 1, 3 оценивается в десять очков (позже 5...8 привилегия чёрных), но у чёрных готэ.



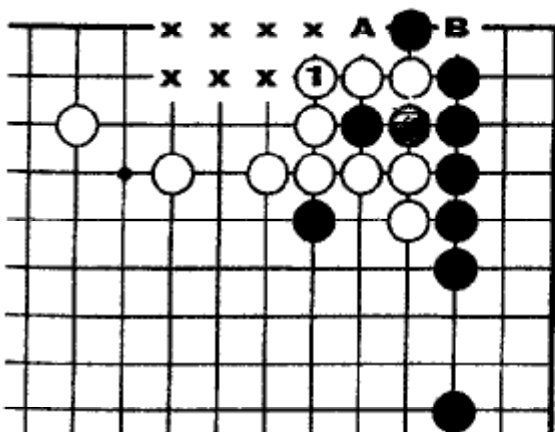
Позиция взята после дзёсэки.



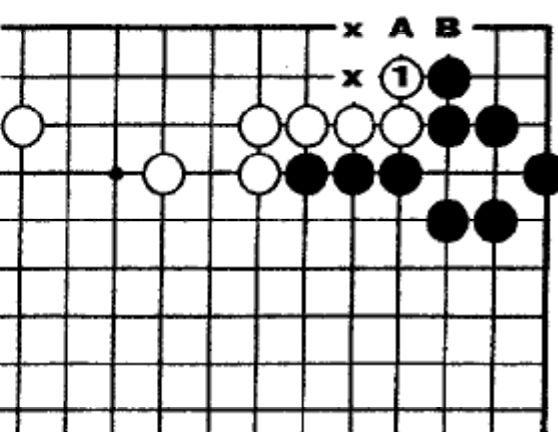
Задача 233. Правильно.

Двенадцать очков.

После 1, 3 на диаграмме задачи продолжение 1...6 - привилегия чёрных.



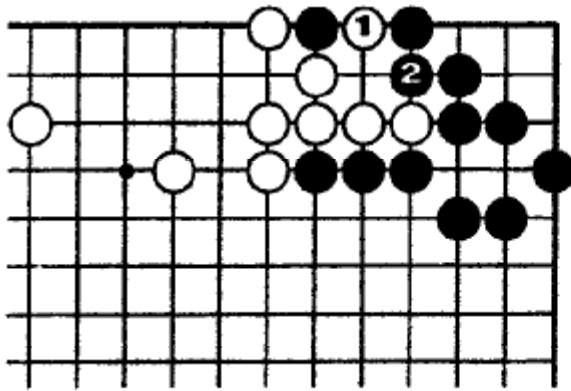
Если белые соединятся 1, то обмен: «А» - «В» их привилегия, так они получают пункты «х» и лишают чёрных двух захваченных камней и пункта «В».



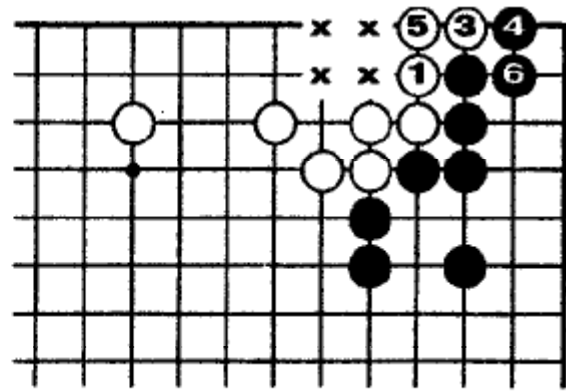
Задача 234. Правильно

Больше четырех очков в сэнтэ.

Если б.1 в обратном сэнтэ, то они получают два пункта «х» и лишают чёрных пункта «В». Шансы сыграть ч.«А» или б.«В» - равны.

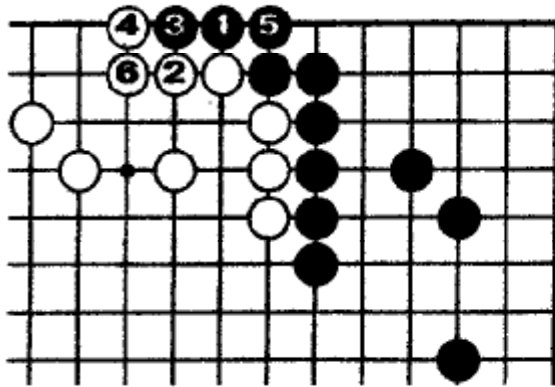


Шансы для белых и чёрных сыграть в 1 - равны. Если б.1, то ч.2. Ценность три очка в готэ. То есть полтора очка.



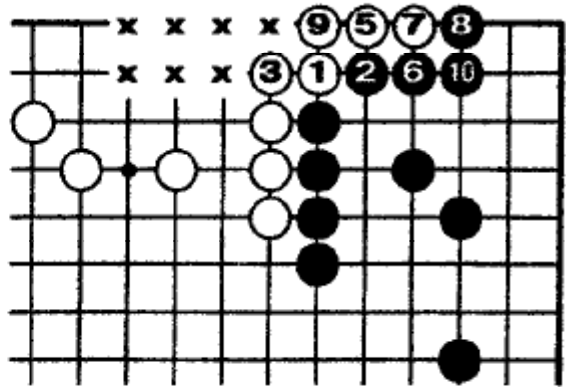
Задача 235. Правильно
Семь очков в сэнтэ.

Если б.1 в обратном сэнтэ, то 3...6 становится привилегией белых. Белые получили четыре пункта «х» и чёрные лишились трёх пунктов 3, 4 и 6.

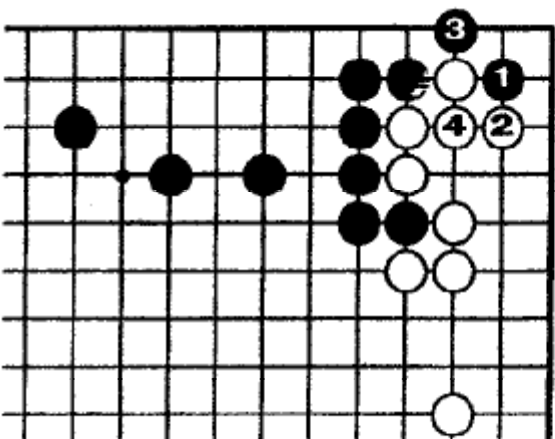


Задача 236. Правильно
Четырнадцать очков.

После ч.3 на диаграмме задачи, 1...6 здесь - привилегия чёрных.

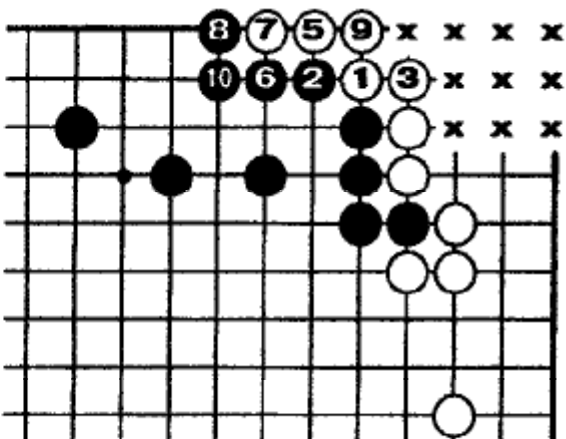


Если б.1, 3 первыми, то они получают семь пунктов «х». 5...10 - привилегия белых, а территория чёрных уменьшается на семь очков.

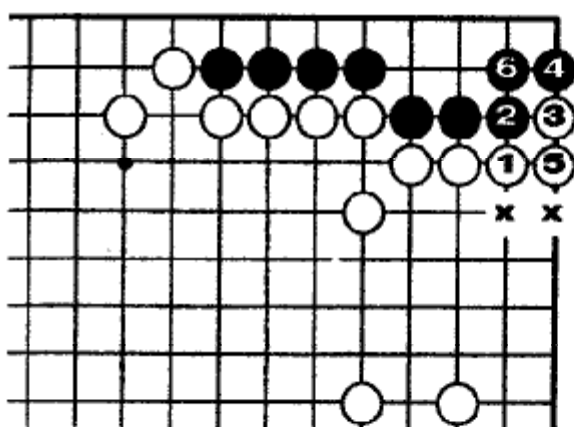


Задача 237. Правильно
Семнадцать очков.

После ч.1, 3 на диаграмме задачи последовательность 1...4 - привилегия чёрных.



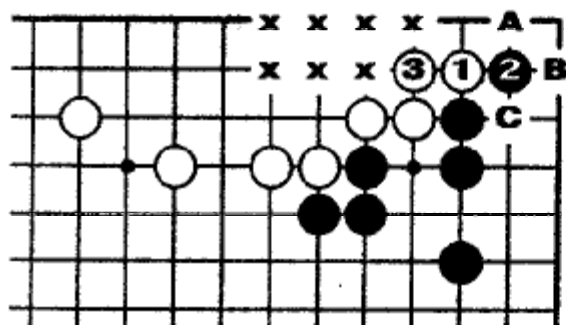
Если б.1, 3, то у них до ч.10 - сэнтэ. Сравнивая с диаграммой правильного ответа белые, получили десять пунктов «х», и чёрные потеряли семь очков территории.



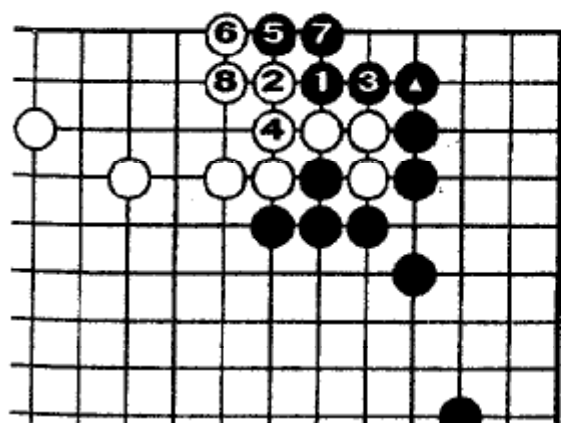
Задача 238 Правильно

Четыре очка в двойном сэнто.

Чёрные играют 1...5 в сэнто на диаграмме задачи. Если 1...5 здесь, то белые получают два пункта «х» и лишают чёрных пунктов 4 и 6, сохраняя сэнто.



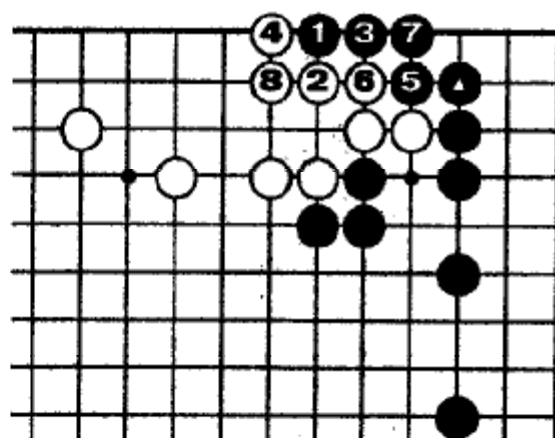
Если ханэ б.1, то в сравнении с правильным ответом, чёрные теряют шесть пунктов в углу. Обмен: «А» - «В» - привилегия белых, чёрные позже соединятся в «С».



Задача 241. Правильно

Девятнадцать очков.

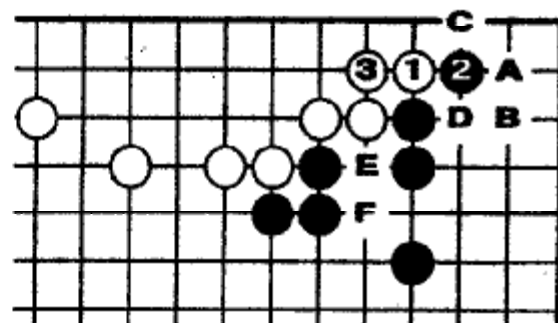
После сагари ①, 1...8 - привилегия чёрных.



Задача 239. Правильно

Тринадцать очков.

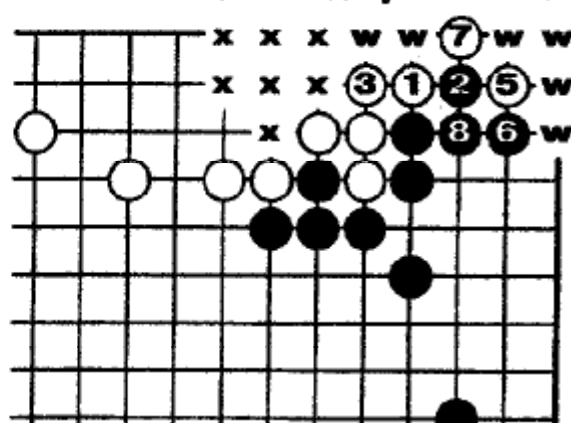
После ①, сару-субэри 1 и далее - привилегия чёрных. Белые теряют семь пунктов «х» на следующей диаграмме.



Задача 240. Правильно

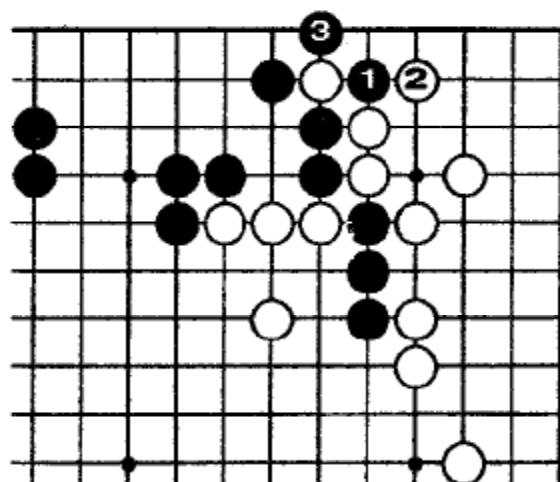
Семнадцать очков.

Если б.1, 3, то б.«А»...ч.«D» - привилегия белых. Они получили семь очков, чёрные потеряли десять очков. Если против б.«А» играть ч.«С», то белые «Е» и «F», что недопустимо.



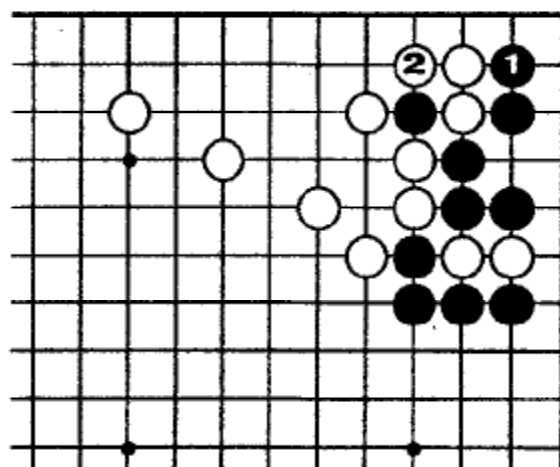
Если б.1, 3, то хасами-цука 5 их привилегия. Чёрные лишаются шести пунктов «w» и пяти пунктов 2, 5, 6, 7 и 8. Белые получили семь очков «х» и пункт «w» выше 3.

Задача 242



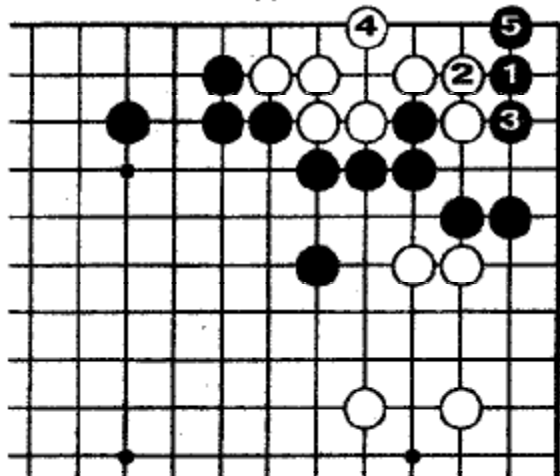
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 243



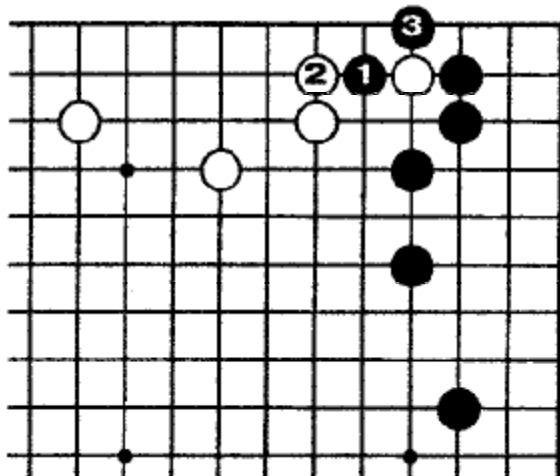
Сколько стоит обмен: ч.1 - 6.2?

Задача 244



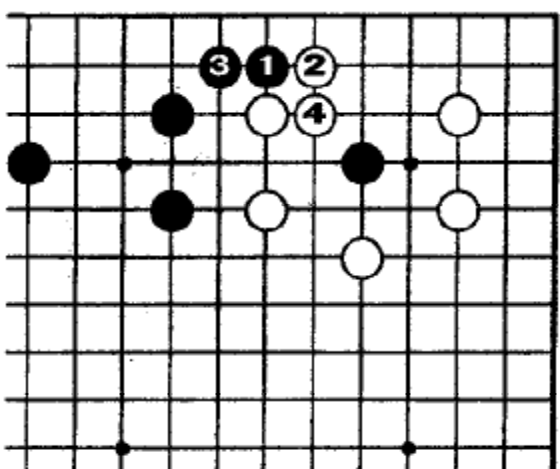
Сколько стоит 1...5?

Задача 245



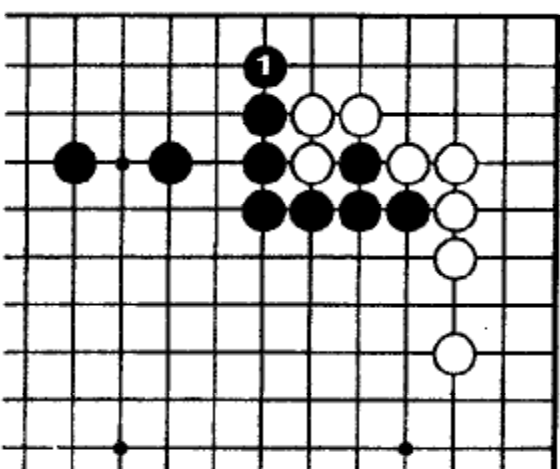
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 246

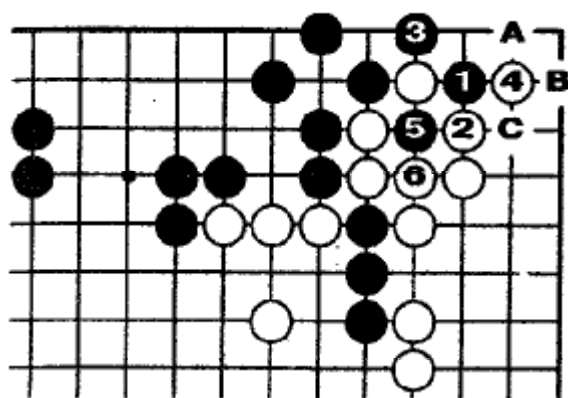


Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 247



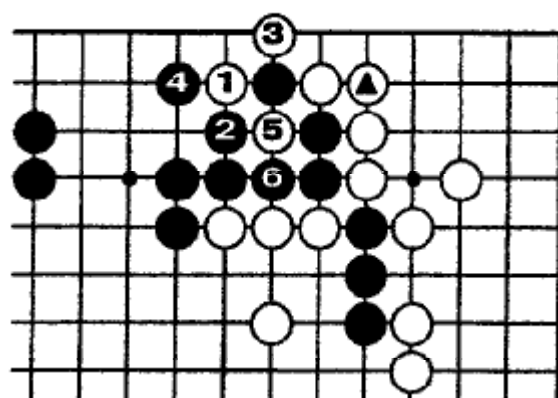
Сколько стоит ч.1?



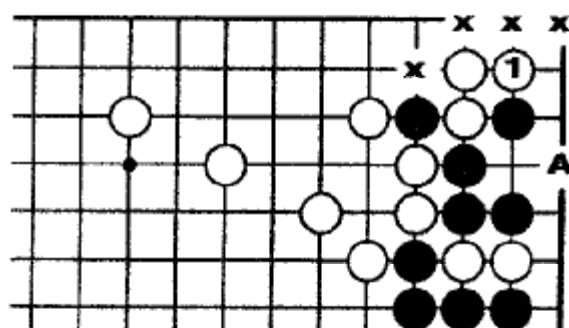
Задача 242. Правильно

Больше двадцати очков.

Хасами-цукэ I - привилегия чёрных, так же как обмен: ч. «А» - б. «В» после 6.6.



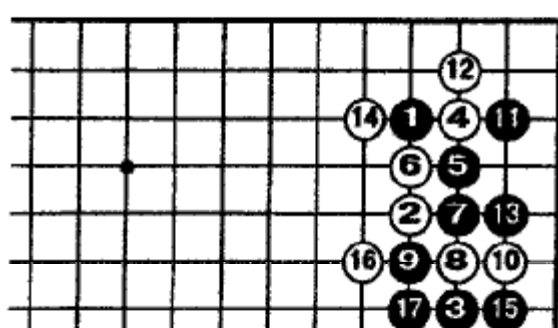
После ▲, хасами-цукэ I привилегия белых. Белые получили территорию примерно на пятнадцать очков больше, чем при правильном ответе, при этом территория чёрных уменьшилась, по крайней мере, на пять очков.



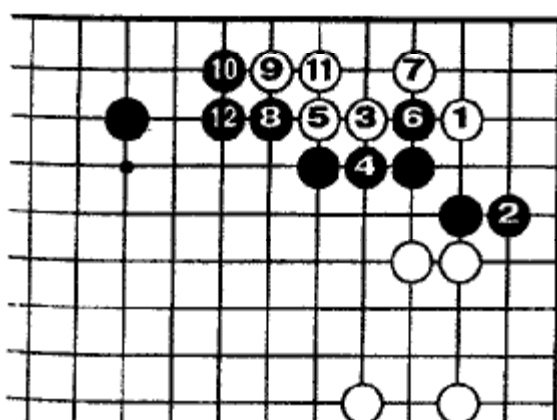
Задача 243. Правильно

Около десяти очков в сэнтэ.

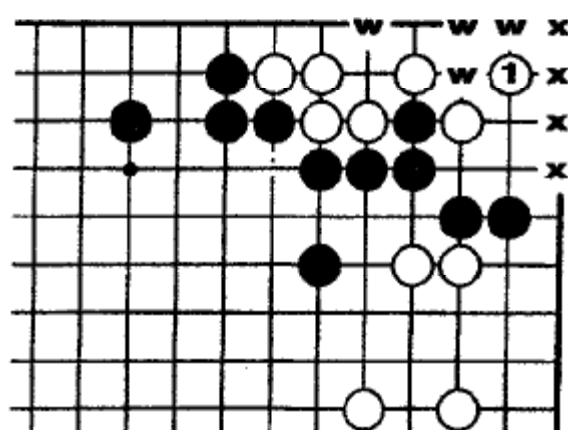
Если магари 6.1, то очки «А» (см. задачу 215) становится их привилегией. Сравнивая с диаграммой задачи, чёрные захватили два камня справа и потеряли пункт над «А». Кроме того, белые получили четыре пункта «х».



Позиция взята после дзёсэки.



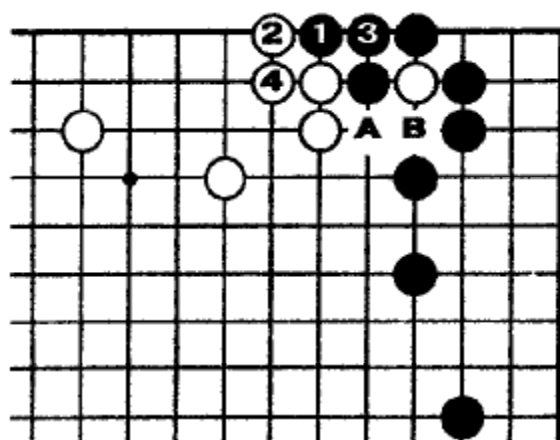
Позиция взята после дзёсэки.



Задача 244. Правильно

Около десяти очков в сэнтэ.

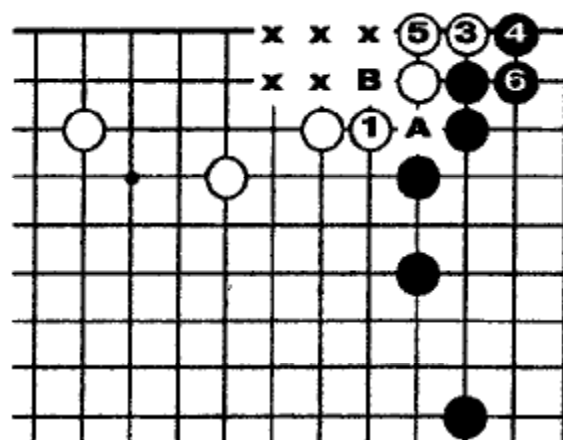
Если 6.1, то они лишают чёрных четырёх пунктов «х» и получают пункты «w» и 1-1. Если белые получают возможность играть в углу снова, то они приобретут немного больше.



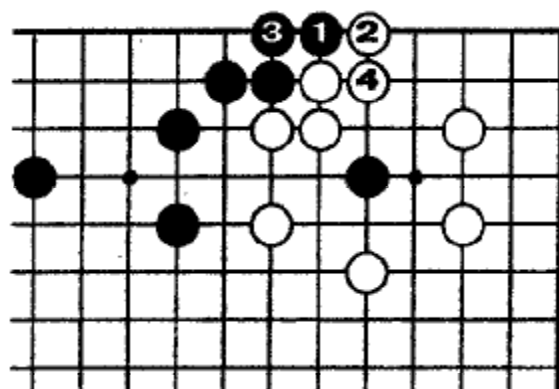
Задача 245. Правильно

*Около десяти или
двенадцати очков.*

Позже 1, 3 - привилегия чёрных, хотя б. «А» - ч. «В». Избегая ко, белые должны играть 2 в 4, но их территория будет на два очка меньше.



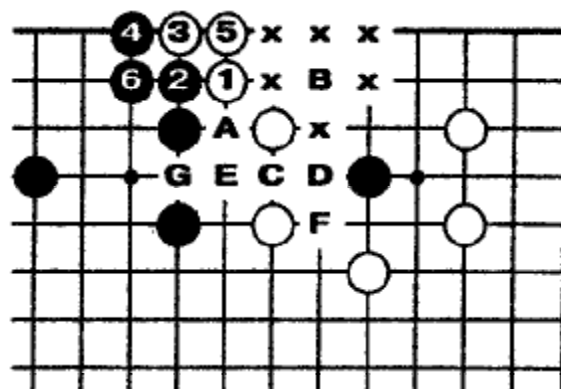
Если белые защищаются 1, то 3, 5 их привилегия и чёрные лишаются двух очков 4 и 6. Белые получают пять пунктов «х». Обмен: «А» - «В» привилегия чёрных.



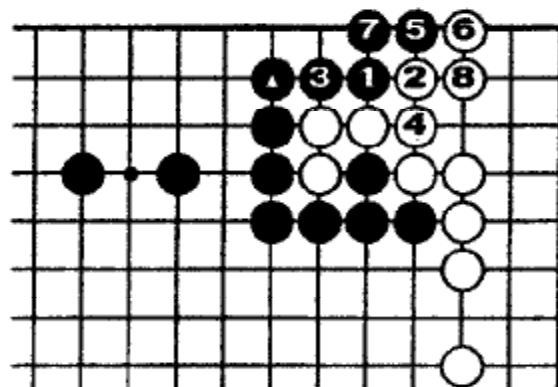
Задача 246. Правильно

*Около восьми очков
в двойном сэнтэ.*

После б.4 на диаграмме задачи 1, 3 привилегия чёрных.



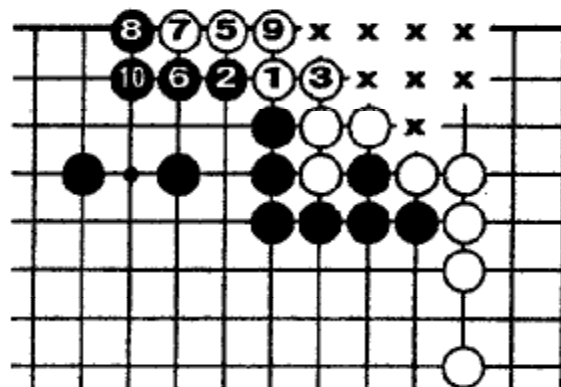
1...6 - сэнтэ для белых, они получили шесть пунктов «х». Позже «А»...«F» привилегия белых. Так белые потеряют пункт «D» и чёрные получат «C».



Задача 247. Правильно

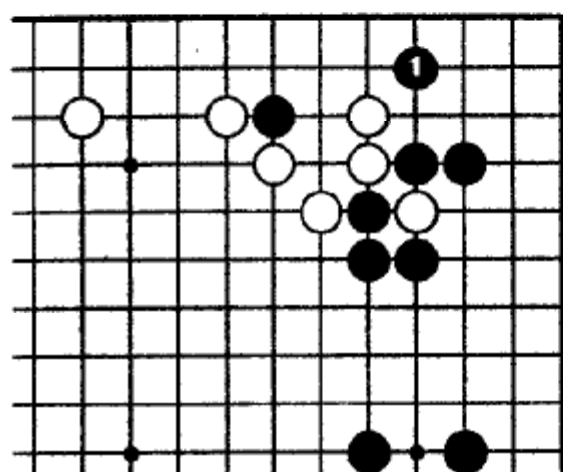
Шестнадцать очков.

После сагари 9, 1...8 сэнтэ чёрных.



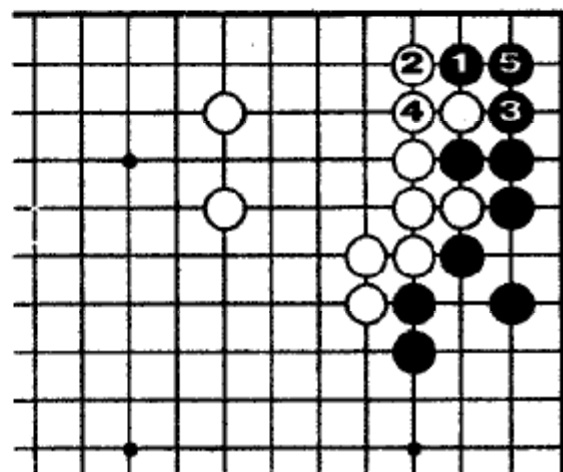
Если белые играют 1 и 3 первыми, то 5...10 привилегия белых, получающих восемь пунктов «х» и лишаящих чёрных восьми очков.

Задача 248



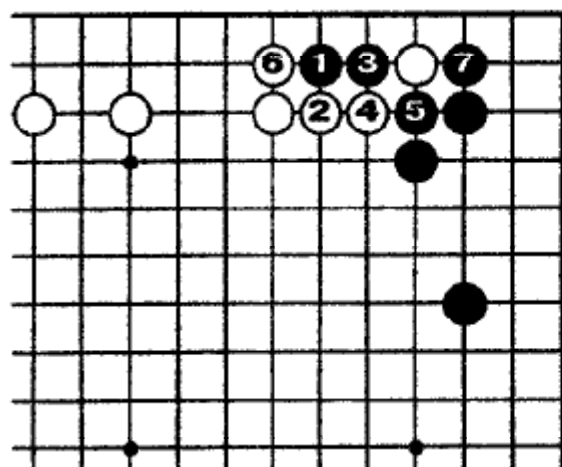
Сколько стоит ч.1?

Задача 249



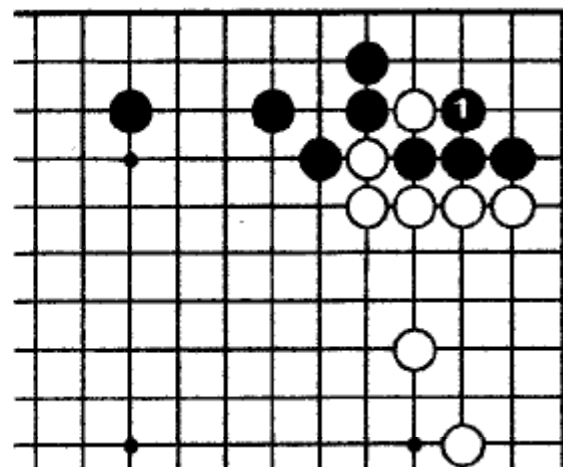
Сколько стоит ч.1...5?

Задача 250



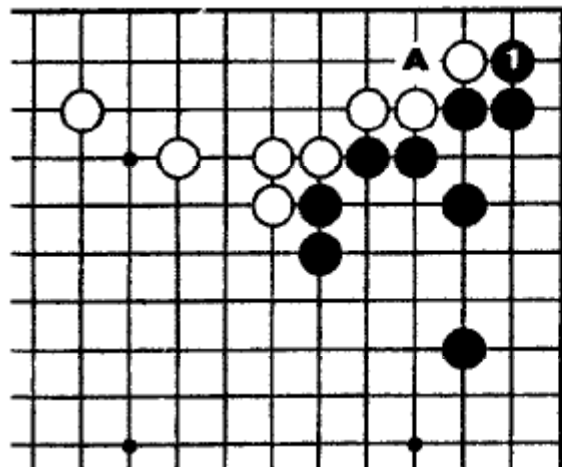
Сколько стоит ч.1...7?

Задача 251



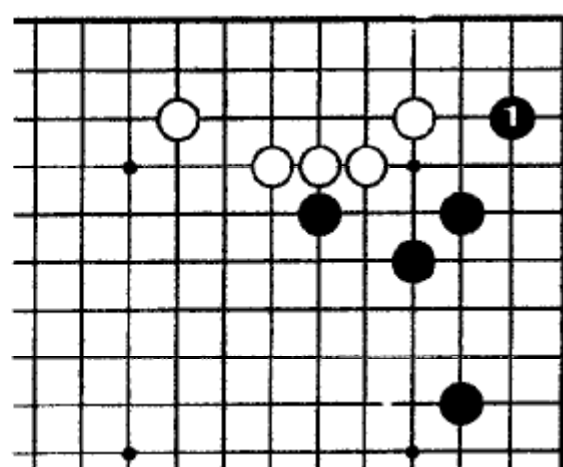
Сколько стоит ч.1,?

Задача 252



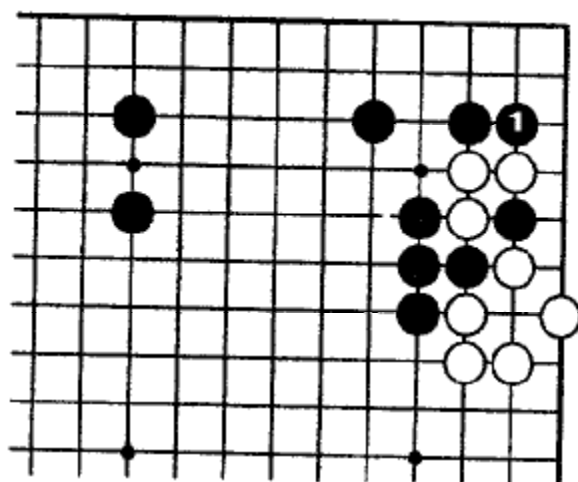
Сколько стоит ч.1?

Задача 253



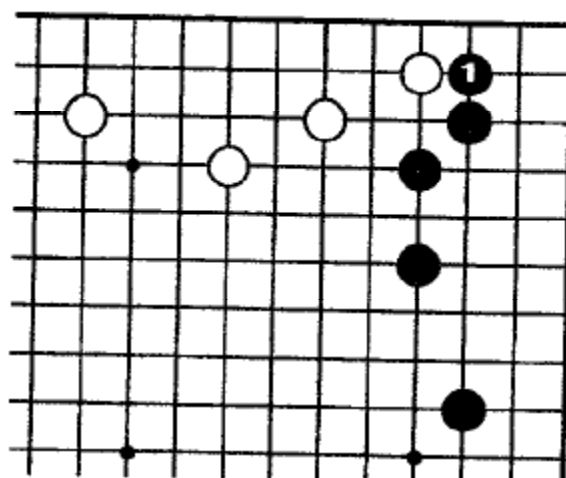
Сколько стоит ч.1?

Задача 254



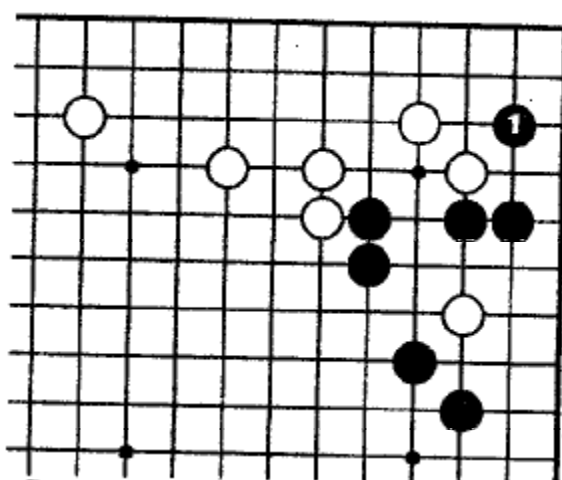
Сколько стоит ч.1?

Задача 255



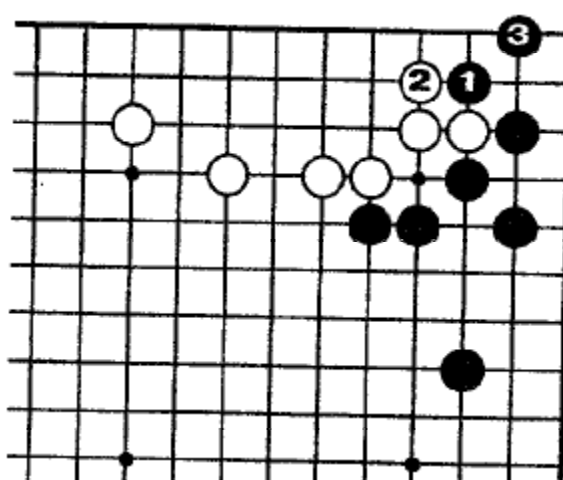
Сколько стоит ч.1?

Задача 256



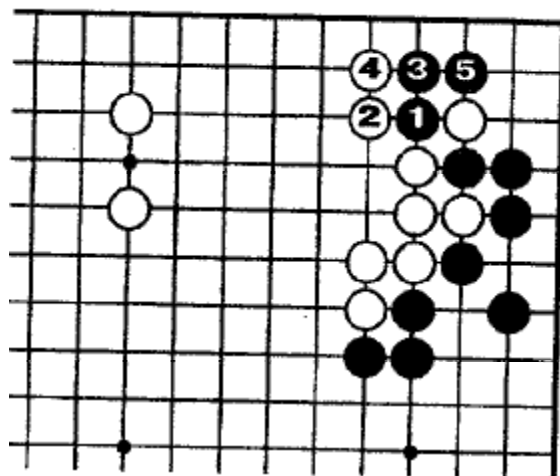
Сколько стоит ч.1?

Задача 257



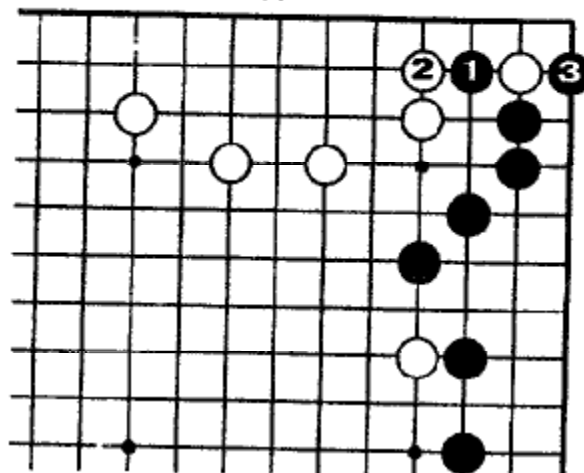
Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 258

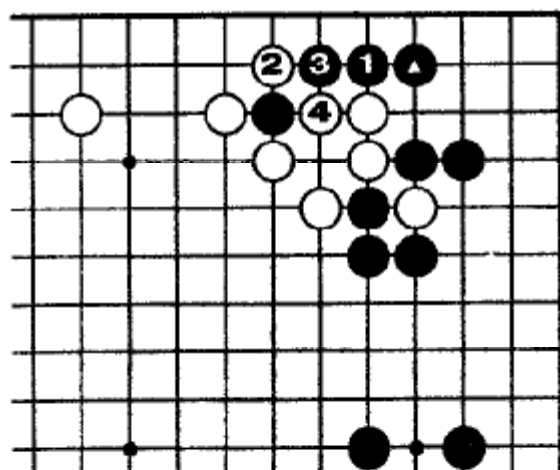



Сколько стоит ч.1...5?

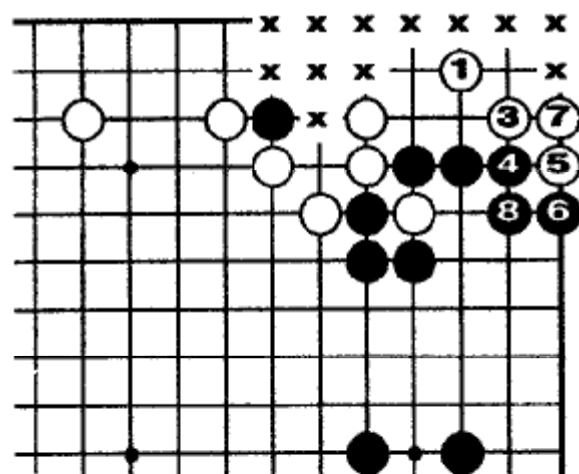
Задача 259



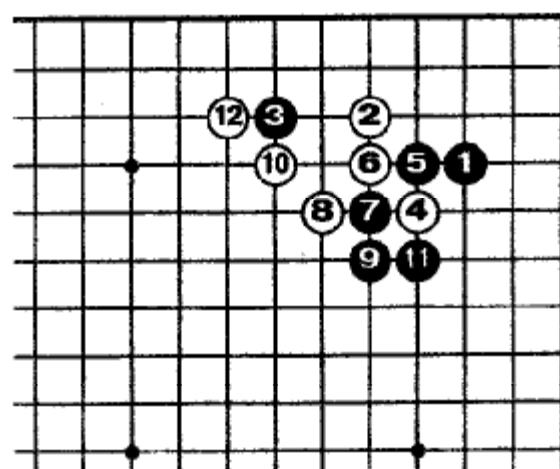
Сколько стоит ч.1, 3?



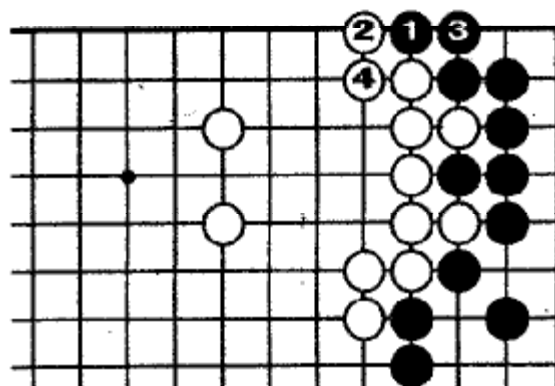
Задача 248. Правильно
Около двадцати четырёх очков.
 После , чёрные могут играть 1 и 3 в сэнто.



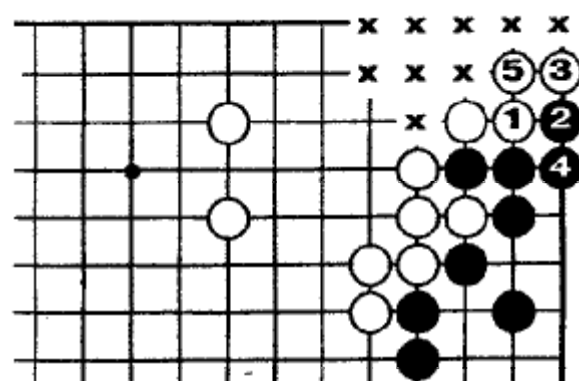
Если субэри б.1, то 3...8 становится привилегией белых. Белые получили двенадцать очков «х» и лишили чёрных около двенадцати очков территории.



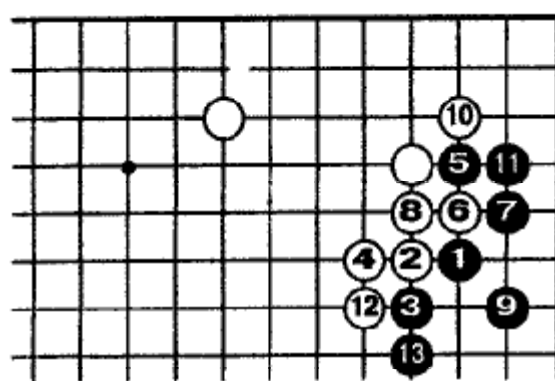
Позиция взята после дзёсэки.



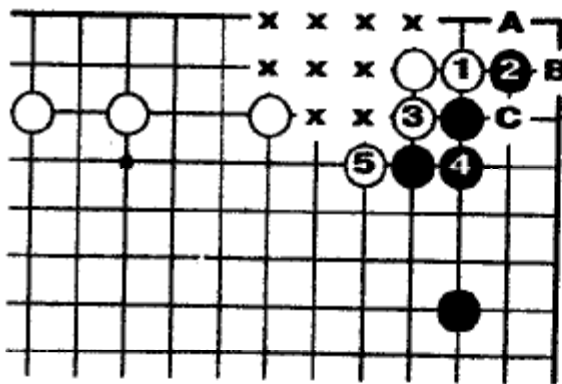
Задача 249. Правильно
Четырнадцать очков.
 1...4 - привилегия чёрных.



После осас б.1; 2, 4 становится привилегией чёрных. Белые получили девять пунктов «х», лишив чёрных пяти очков территории, которые они получали при правильном ответе.



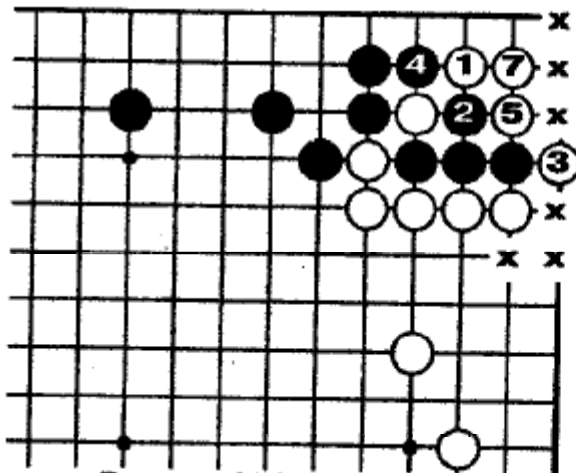
Позиция взята после дзёсэки.



Задача 250. Правильно

Около восемнадцати очков.

Если 1...5, то обмен: «А» - «В» - привилегия белых. (Позже чёрные должны соединиться в «С»; если ч. 4 в «С», то б. 5 сэнто). Белые получили, по



Задача 251. Правильно

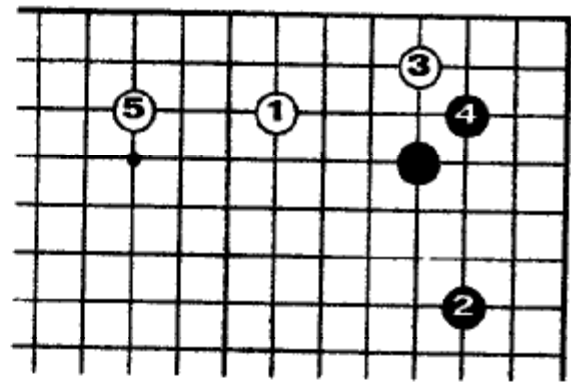
Восемнадцать очков.

Если белые играют здесь первыми, то получают шесть пунктов «х» и лишают чёрных двенадцати очков, которые они получали на диаграмме задачи.

Задача 252. Правильно

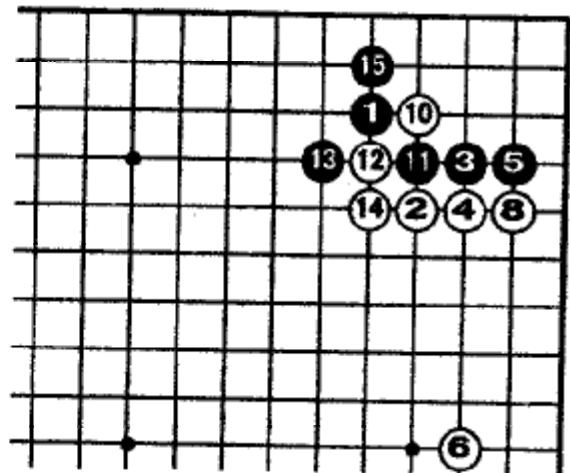
Четырнадцать очков.

Если б. 1, то канэ-цути 3, 5 становится их привилегией. После ч. 1 на диаграмме задачи чёрные и белые имеют равные шансы для игры в «А». Этот ход оценивается в одиннадцать очков, то есть пять с половиной очков. На этой диаграмме чёрные потеряли три с половиной очка, а белые получили пять пунктов «х».

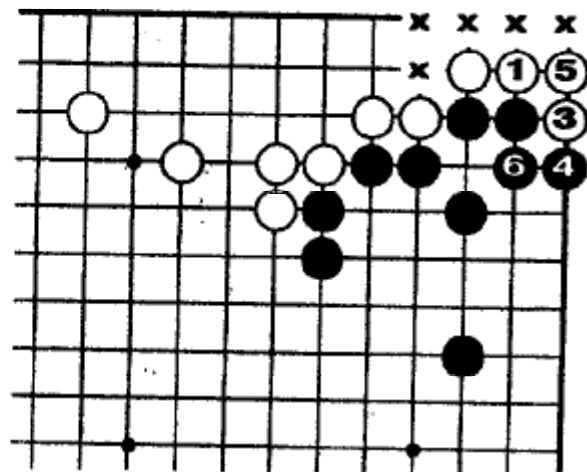


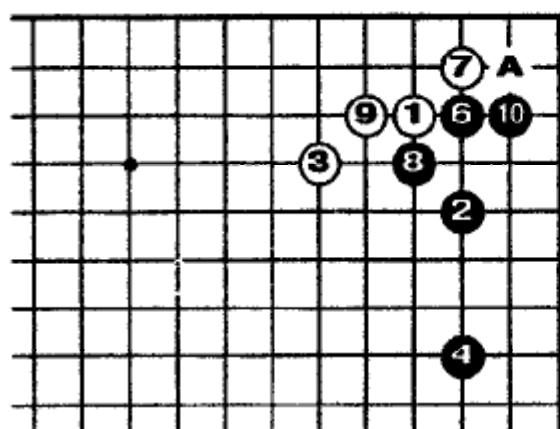
крайней мере, девять пунктов «х» и лишили чёрных восьми очков, которые они получали на диаграмме задачи.

Позиция взята после дзёсэки.

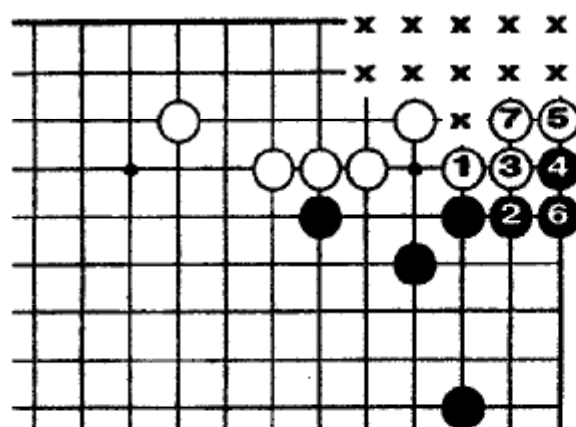


Позиция взята после дзёсэки. Чёрные сыграли тэнуки ходами 7 и 9.

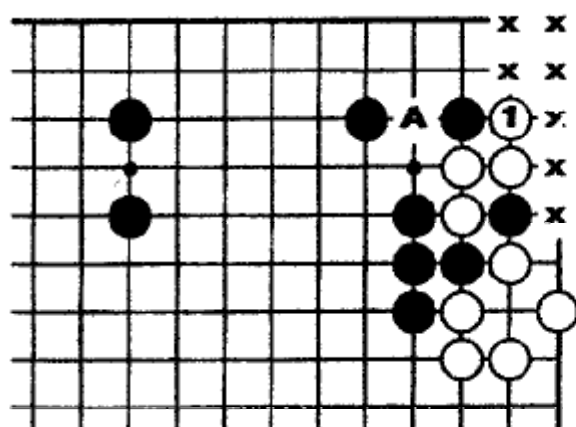




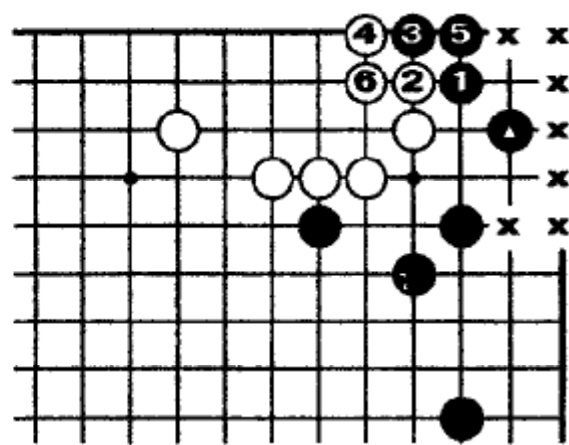
Позиция взята после дзёсэки. Пункт «А» большой, потому что он может стать эффективной базой для белой или черной группы.



Если 6.1, то 2...7 привилегия чёрных. Белые получили одиннадцать пунктов «х», а чёрные лишились семи пунктов «х» на диаграмме правильного ответа.




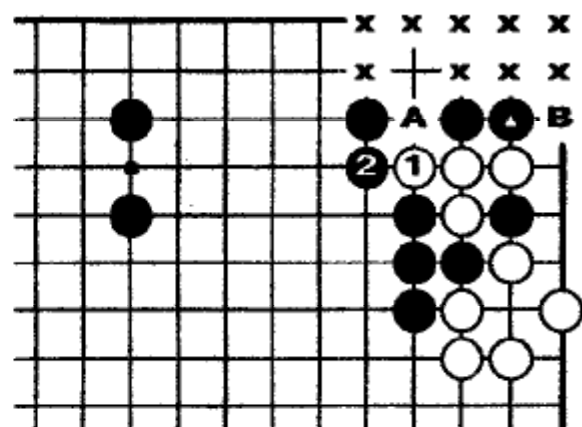
Если 6.1 с целью захватить камень ходом в «А» в сэнто. Сравнивая эти две диаграммы, белые получили семь пунктов «х» и захватили камень, в то время как чёрные получили девять пунктов «х» при правильном ответе.



Задача 253. Правильно


Восемнадцать очков.

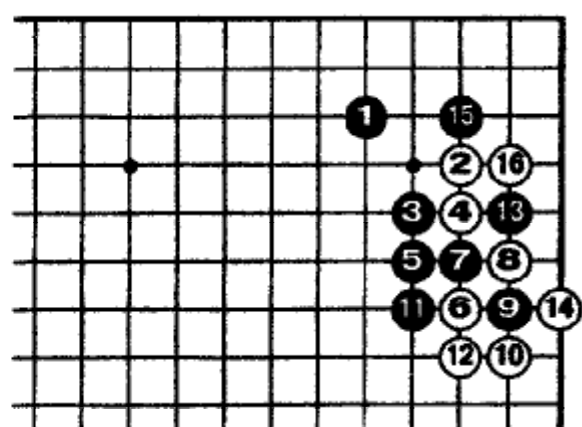
После сугари , последовательность 1...6 - привилегия чёрных.



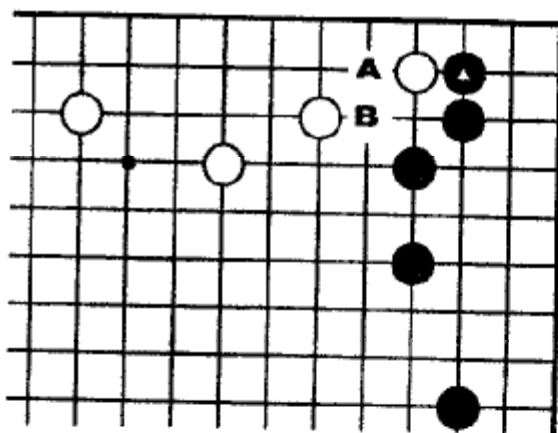
Задача 254. Правильно

Около семнадцати очков.

После сугари , белые могут играть 1 до усиления чёрных в «А» или «В».

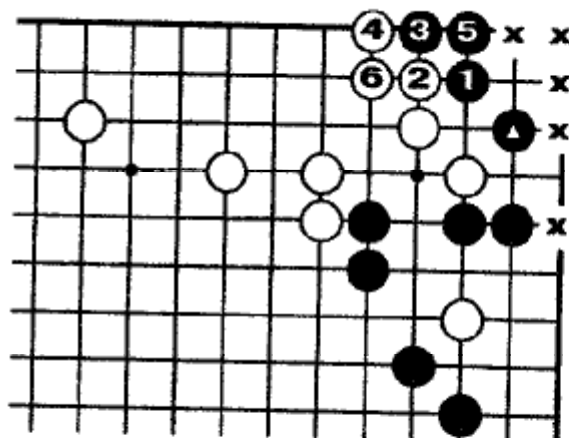


Позиция взята после дзёсэки.



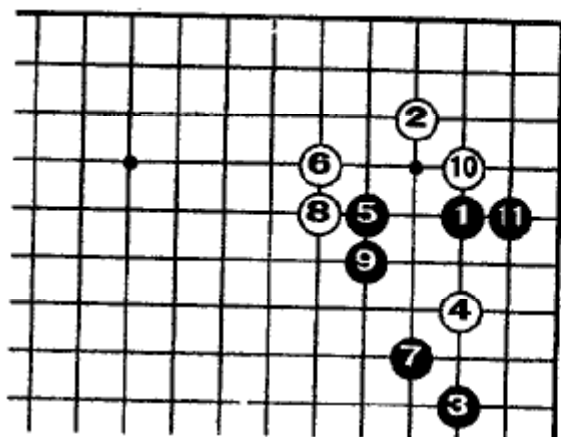
Задача 255. Правильно
Около четырнадцати или
шестнадцати очков.

После сажари Δ , здесь равные шансы за чёрных сыграть в «А» или б.«В». Мы видели в задаче 245, что это стоит около десяти или двенадцати очков.

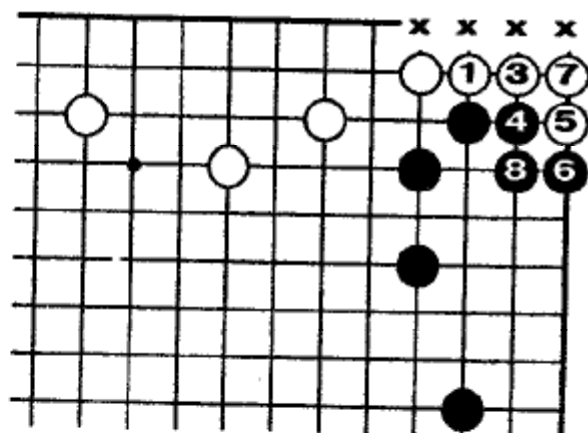


Задача 256. Правильно
Шестнадцать очков.

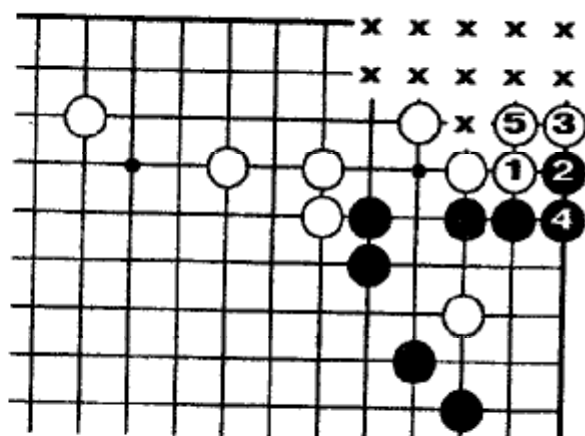
После Δ , 1...6 привилегия чёрных. Чёрные получили пять пунктов «х».



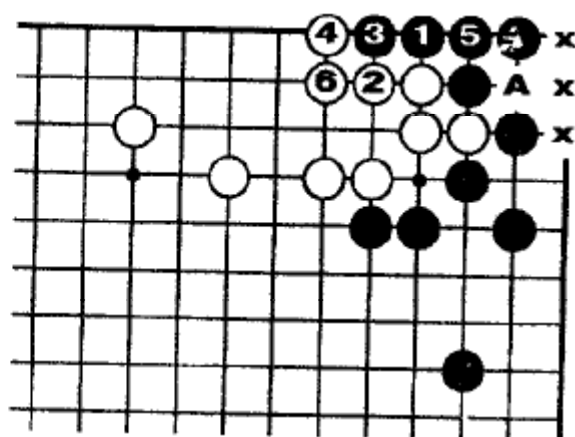
Позиция взята после дзёсэки.



После 1 белые могут надеяться на 3...8. Чёрные потеряют шесть очков, в то время как белые получили четыре пункта «х». Кроме того, половина из десяти или двенадцати очков имеющих отношение к правильному ответу должны добавиться к их подсчёту.

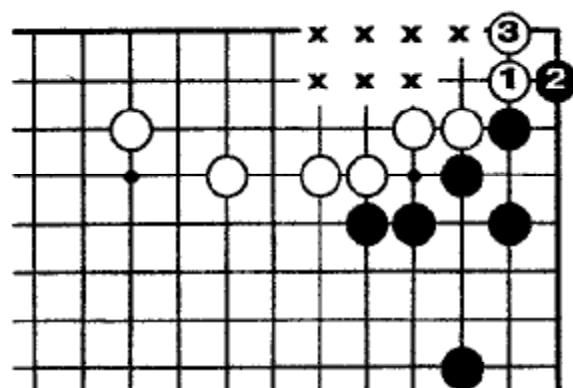


Если б.1, то 2...5 - привилегия чёрных. Белые получили одиннадцать очков «х».

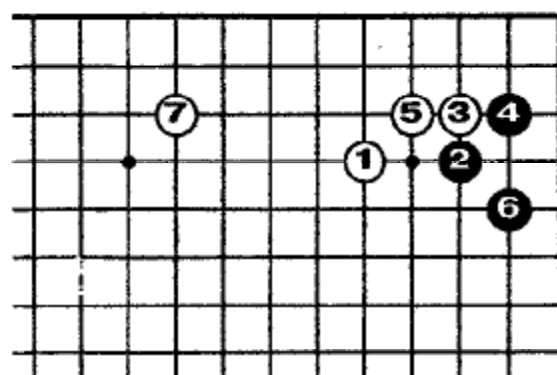


Задача 257. Правильно
Одиннадцать очков.

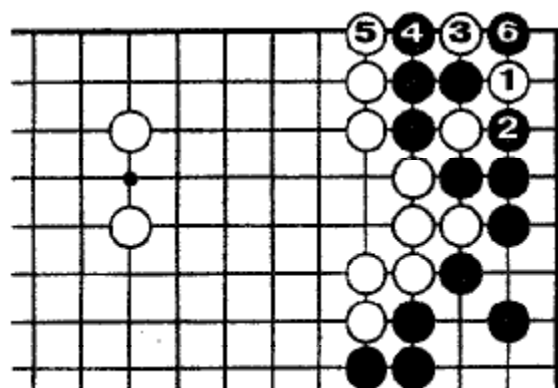
После Δ , 1...6 - привилегия чёрных. Если Δ сыграть в «А», то б.2 в 3.



Если б.1, то после сагари 3 белые получили семь пунктов «х», при этом чёрные потеряли четыре «х» и «А» как на диаграмме правильного ответа.

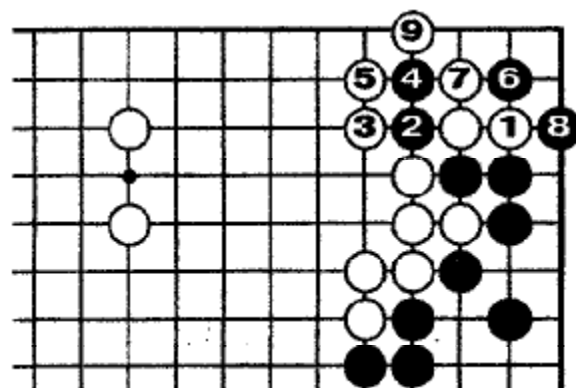


Позиция взята после дэёсэки.

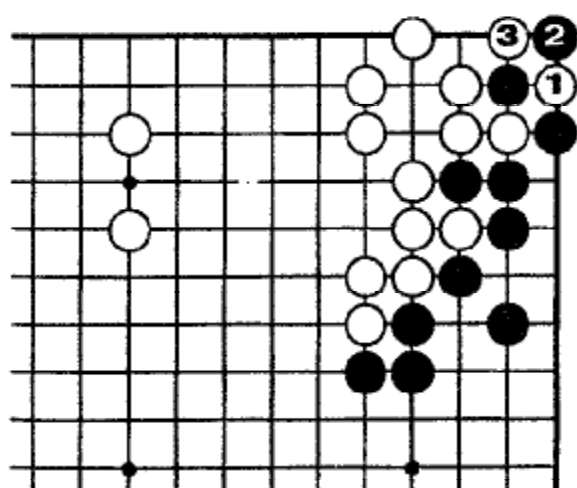


Задача 258. Правильно
Около семнадцати очков.

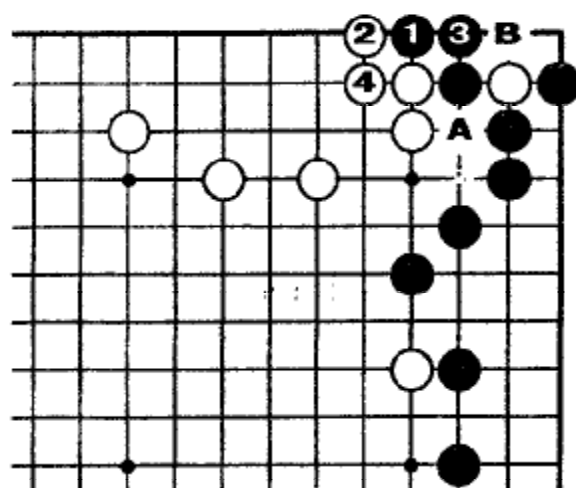
Чёрные закончили, имея территорию на десять очков больше, чем на следующей диаграмме.



Если б.1, то чёрные жертвуют два камня и играют 6 и 8 в сэнто. Белые получили пять очков.

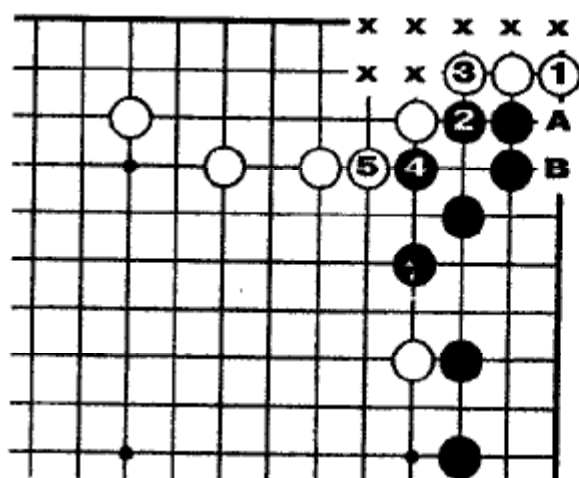


Позже белые могут начать ко-борьбу - хори-коми 1. Это ко оценивается больше двух очков для белых.



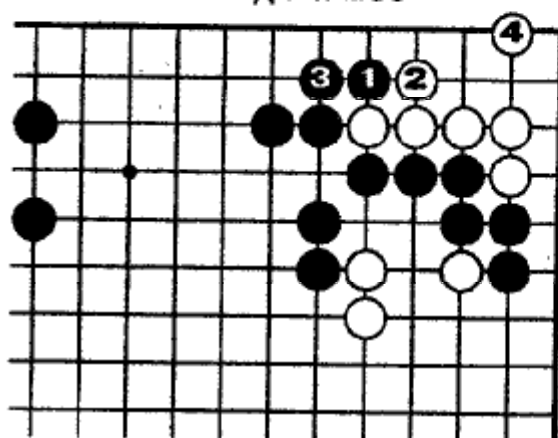
Задача 259. Правильно
Около одиннадцати очков.

Ханэ-цуги 1, 3 - привилегия чёрных, в то время как обмен: «А» - «В» привилегия белых.



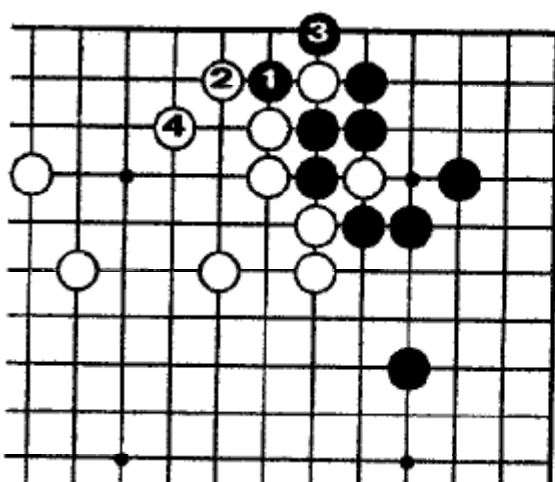
Если б.1, то они получают семь пунктов «х», которых были лишены на диаграмме правильного ответа. Позже обмен: б.«А» - ч.«В» привилегия белых. Чёрные потеряли около шести очков, но точный подсчет зависит от общей позиции.

Задача 260

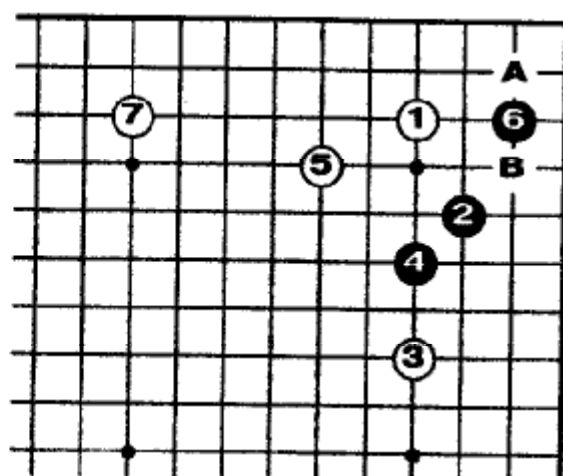


Сколько стоит ч.1, 3?

Задача 262

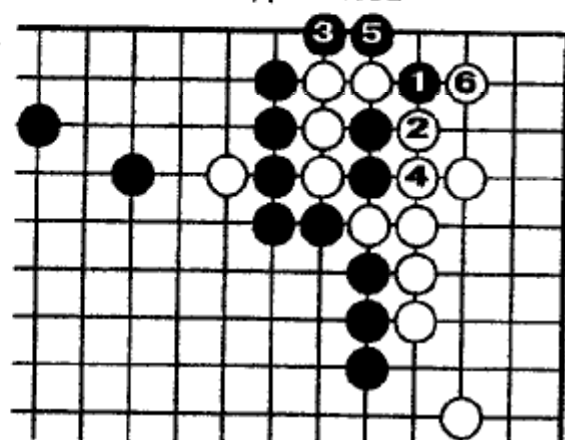


Сколько стоит ч.1, 3?



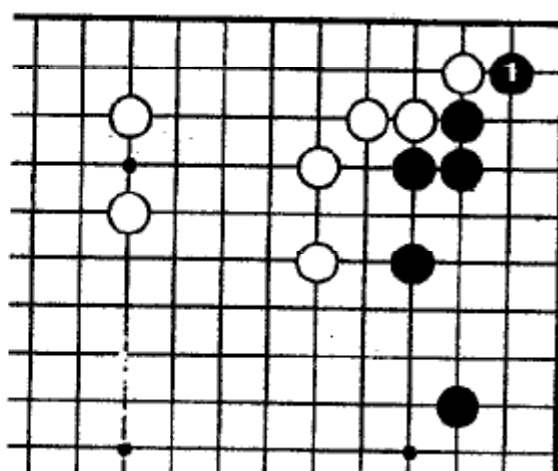
Позиция взята после дзёсэки. На диаграмме задачи на цукэ б.«А», чёрные вытягиваются в «В».

Задача 261

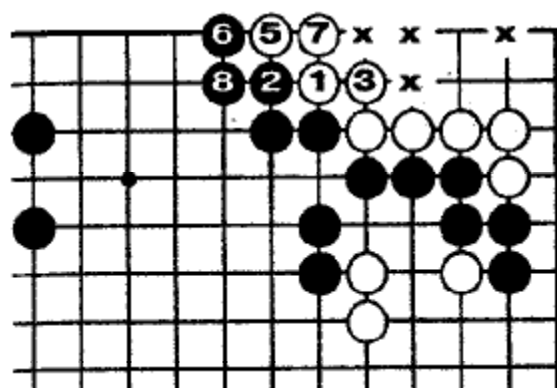


Сколько стоит 1...5?

Задача 263



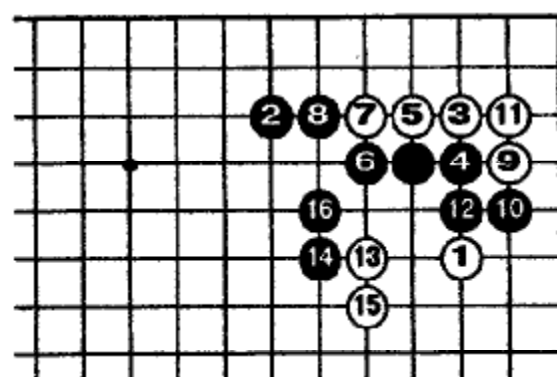
Сколько стоит ч.1?



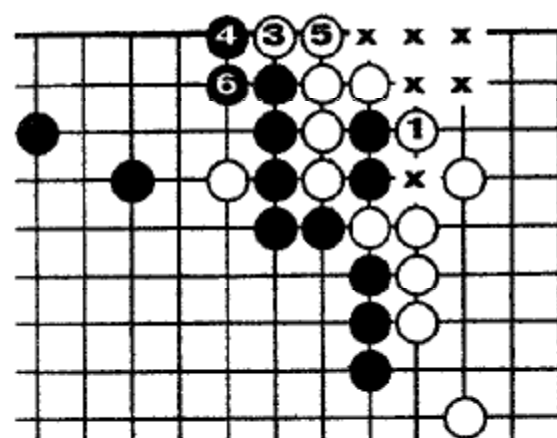
Задача 260. Правильно

Девять очков в сэнтэ.

Если ханэ-цуги 1, 3, то белые получают четыре пункта «х». К тому же, 5...8 - привилегия белых. Чёрные потеряют пять пунктов 2, 5, 6, 7 и 8.



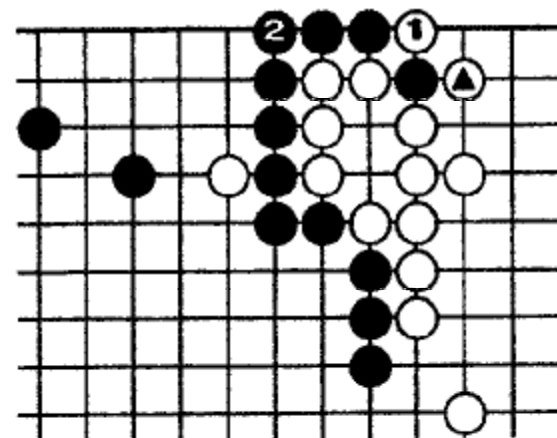
Позиция взята после дзёсэки.



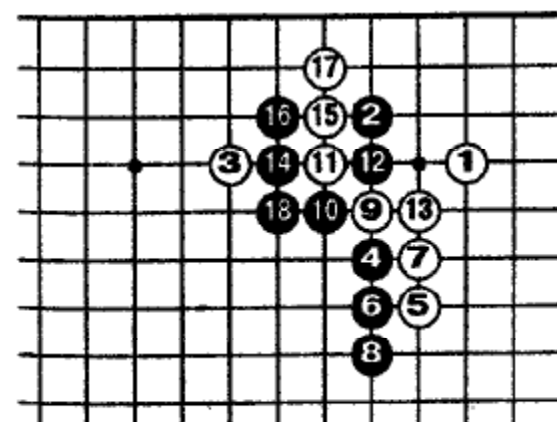
Задача 261. Правильно

Восемь очков.

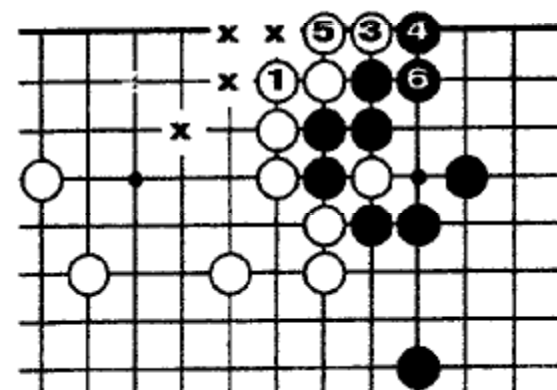
Если б.1 в обратном сэнтэ, то 3...6 становится привилегией белых. Они получили шесть пунктов «х», чёрные потеряли два пункта 4 и 6.



Чёрные, вероятно, не будут защищаться после ♀, предпочитая взять сэнтэ. В этом случае белые захватывают 1 в сэнтэ, получая три очка.



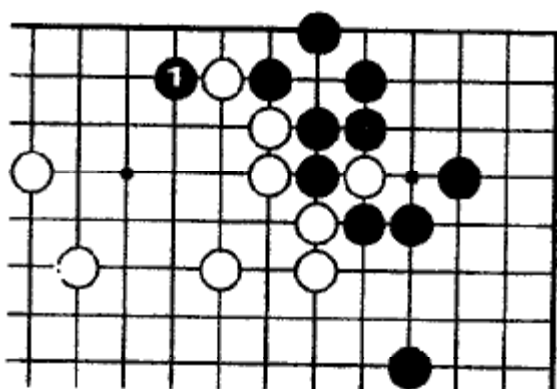
Позиция взята после дзёсэки.



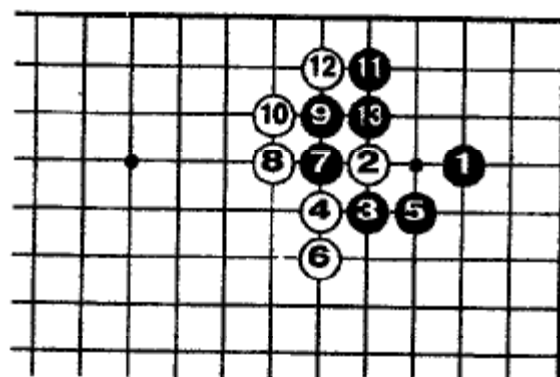
Задача 262. Правильно

Девять очков в сэнтэ.

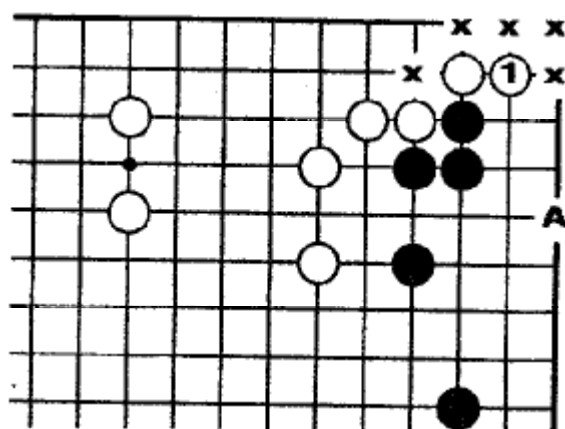
Если б.1, то они получают четыре пункта «х», а чёрные потеряют три пункта 3, 4, и 6, а также два очка захваченного камня.



Какэ-цуги 4 на диаграмме задачи необходимо. Хасами-цукэ ч.1 слишком много: территория белых будет значительно уменьшена.

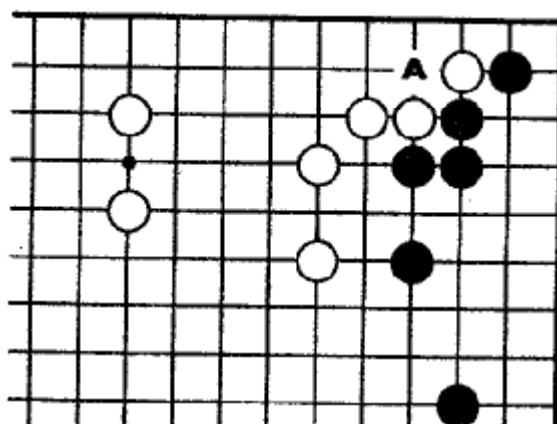


Позиция взята после дзёсэки.

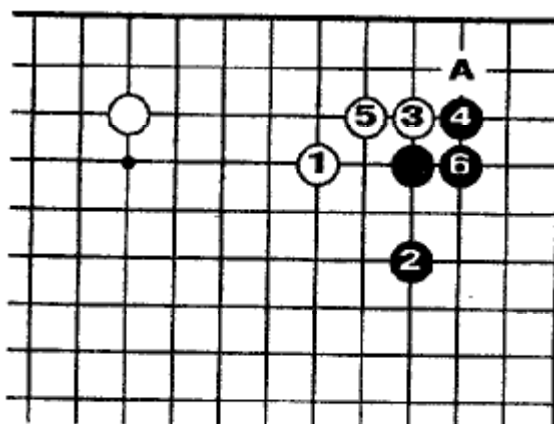


Задача 263. Правильно
Около восемнадцати очков.

Если б.1, то «обезьяна» в «А» становится их привилегией. Как мы видим в задаче 223 этот ход оценивается в семь очков в сэнтэ. В дополнение белые получили, по крайней мере, пять пунктов «х».



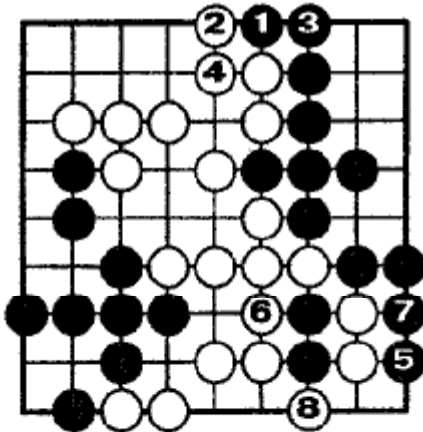
После ч.1 на диаграмме задачи обе стороны имеют равные шансы сыграть в «А», которые оцениваются в двенадцать очков. То есть ход в «А» стоит шесть очков.



Позиция взята после дзёсэки. Пункт «А» большой и для чёрных и для белых.

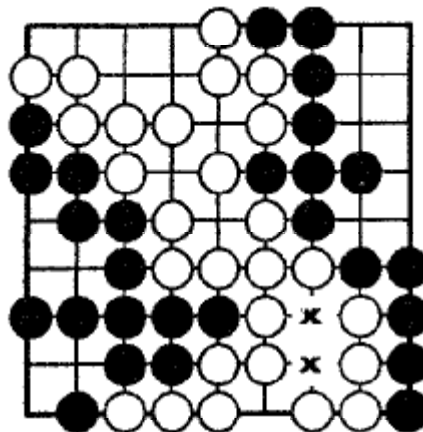
ОТВЕТЫ НА ЗАДАЧИ 1-42

Итак, вы изучили ёсэ-тэсудзи и стоимость хода. Вернёмся к началу и посмотрим ответы на первые 42 задачи. Я не сомневаюсь, что второй раз встретившись с этими задачами вы посмотрите на них совершенно по другому.



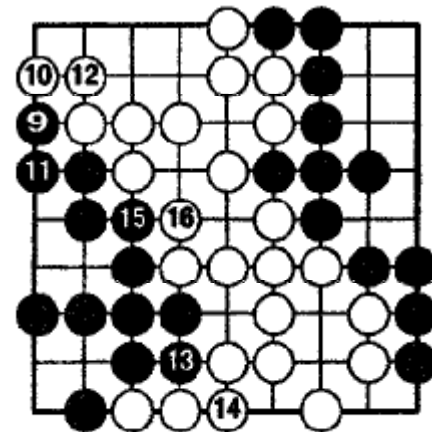
Задача 1. (Правильно)

Чёрные имеют пять ёсэ-ходов, и каждый из них сэнтэ, при условии, что они играют в правильном порядке. Начинать нужно с 1 и 3. Это обоюдное сэнтэ, т.к. белые должны соединиться в 4. С другой стороны, 6, 8, сэнтэ белых. Цукэ ч.5 одностороннее сэнтэ, белые должны ответить на ч.5, 7 - 6, 8. Но,



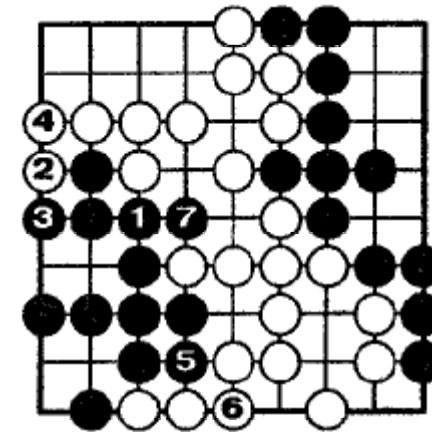
В итоге чёрные выиграли одно очко. У них пятнадцать очков, у белых четырнадцать (двенадцать очков территории + два захваченных камня «х»).

если белые защищаются в 5, то они не угрожают чёрным (это обратное сэнтэ) и белые заканчивают в готэ. Поэтому ход 5 привилегия чёрных. Это основной принцип игры в ёсэ: «двойное сэнтэ раньше одностороннего!»

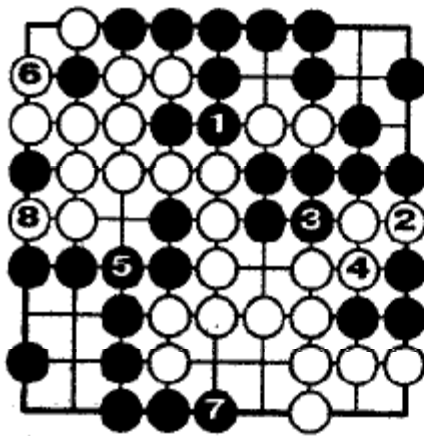


Продолжение

Ханэ-цуги 9, 11 также одностороннее сэнтэ. В конце ч.13 и ч.15 - одностороннее сэнтэ и привилегия чёрных.



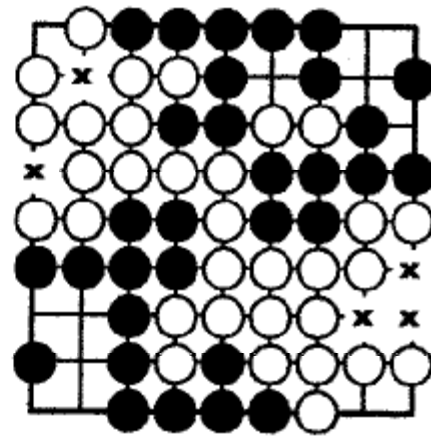
(Ошибка) Когда вы выбираете между двумя похожими односторонними сэнтэ-ходами, то обычно играете сначала с наибольшей угрозой. Здесь ч.1 ошибка. Это угроза забрать два пункта белых, но б.2 стоит три очка. У белых готэ, и чёрные могут играть 5, 7 в сэнтэ, но в этот раз у чёрных и у белых по четырнадцать очков - ничья.



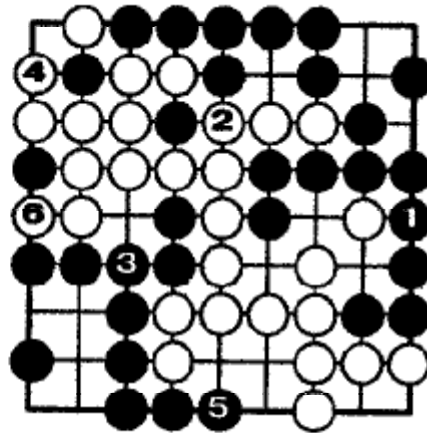
Задача 2. Правильно

Здесь шесть основных ёсэ-ходов, но все они в готэ. В этом случае вы должны всегда делать ход наибольшей ценности. Пути ч.1 стоит семь очков. Больше этого хода нет. Кири б.2 - шесть очков, цуги ч.5 - пять очков, б.6 - четыре очка, ч.7 - три очка и б.8 - два очка.

(Ошибка) Вместо ч.1 при правильном ответе чёрные играют шестиочковый ход 1, как здесь. После этого порядок ходов такой же, как при правильном ответе. Заполняем нейтральные пункты и подсчитываем что игра закончилась вничью: у каждой стороны по девять очков.

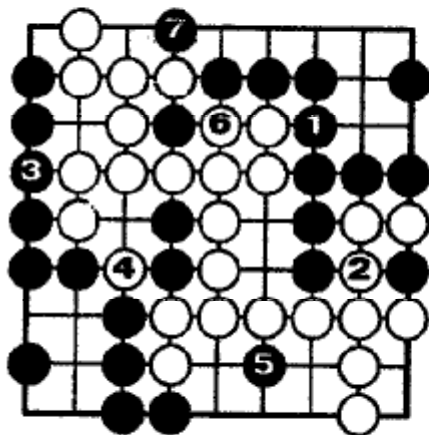


В итоге чёрные выиграли одно очко. После заполнения дамэ у чёрных четырнадцать очков, а у белых тринадцать (восемь пунктов территории плюс пять пунктов «х», где были захвачены чёрные камни).

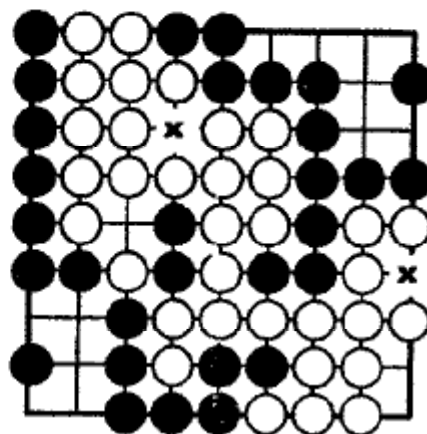


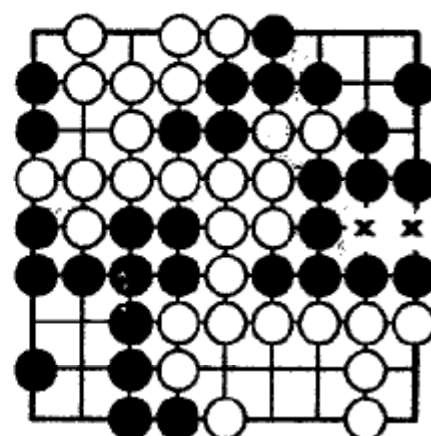
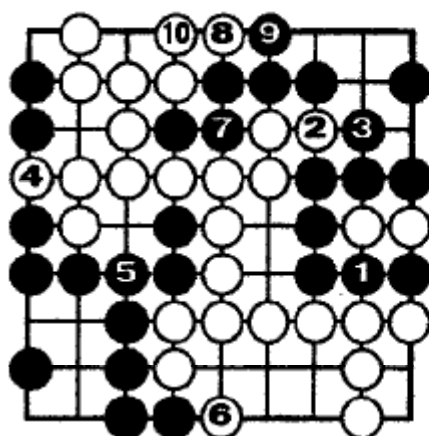
Задача 3. Правильно

В этой позиции семь ёсэ-ходов, но об одном из них вы должны подумать в первую очередь - ч.1. Чёрные должны играть здесь первыми. Далее б.2 и ч.3 стоят шесть очков; б.4 и ч.5 стоят пять очков; б.6 и ч.7 стоят два очка.



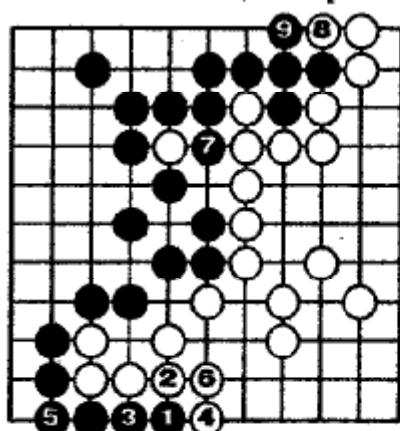
В итоге, после занятия дамэ и снятия с доски двух пленных чёрных камней в пунктах «х», у чёрных двенадцать очков, у белых одиннадцать.





(Ошибка) Если ч.1, то б.2. Чёрные должны защищаться 3, чтобы выжить. Затем белые забирают шесть очков - 4.

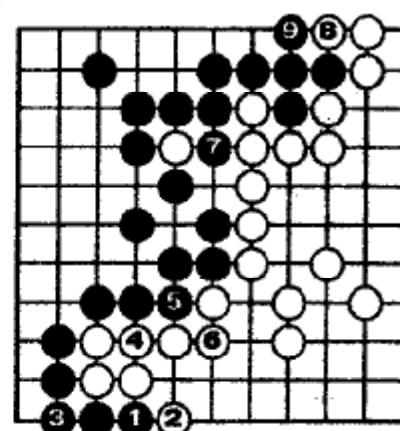
В итоге - ничья. После занятия дамэ и снятия пленных камней в пунтах «х»: у каждого по четырнадцать очков. Вывод: при условии готэ-ходов наиболее важной является защита против сэнгэ-хода противника.



Задача 4. Правильно

Против ч.1 белые должны защититься 2 (см. задачу 54). Чёрные заканчивают в сэнгэ и могут захватить камень - 7.

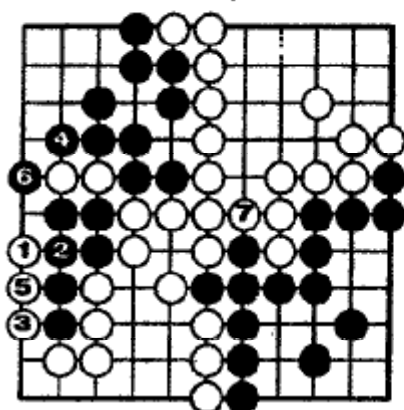
Чёрные: 36 очков; белые: 35 очков.



Ошибка

Многие игроки инстинктивно ползут ч.1. В этом случае чёрные потеряют одно очко.

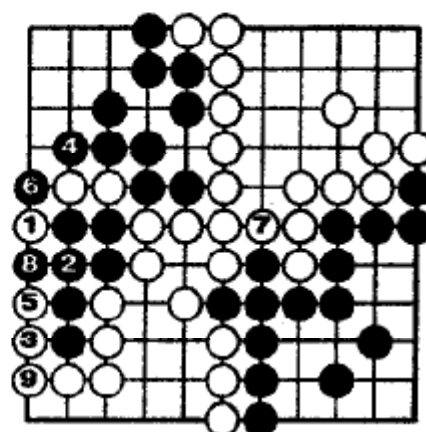
Чёрные: 36 очков; белые: 37 очков.



Задача 5. Правильно

Оки б.1 - тэсудзи (см. задачу 100). Белые заканчивают в сэнгэ, и они могут захватить пункт 7.

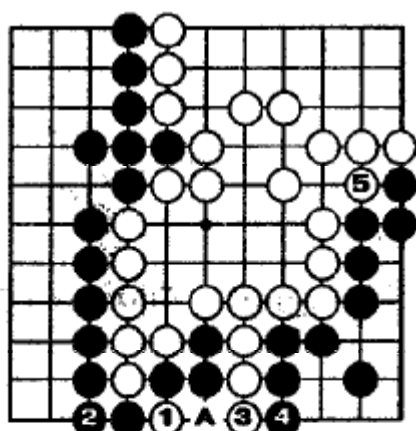
Чёрные: 28 очков; белые: 29 очков.



Ошибка

Атари б.1 смотрится сильно, но белые потеряют одно очко после 7.

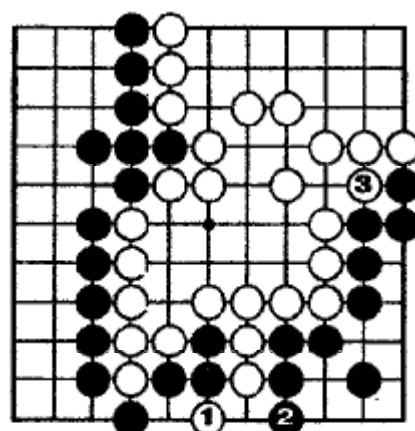
Чёрные: 30 очков; белые: 29 очков.



Задача 6. Правильно

На хори-коми 1 чёрные могут ответить в 2 или в «А». Белые выигрывают одно очко после 5 хода.

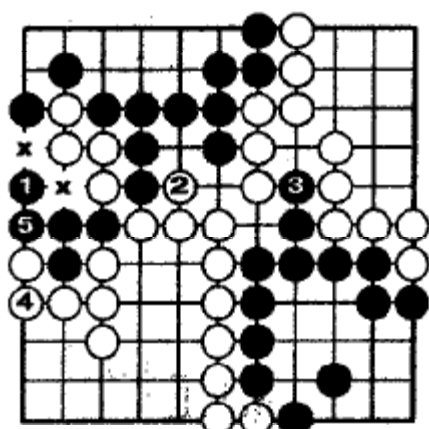
Чёрные: 35 очков; белые: 36 очков.



Ошибка

Многие торопятся захватить три камня, но тогда белые потеряют одно очко. После 6.3 - ничья.

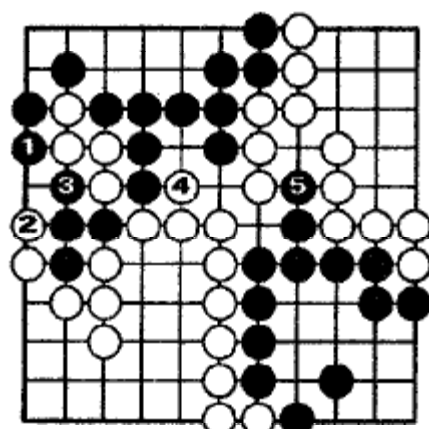
Чёрные: 35 очков; белые: 35 очков.



Задача 7. Правильно

После косуми ч.1, чёрные избегают ходов в пункты «х».

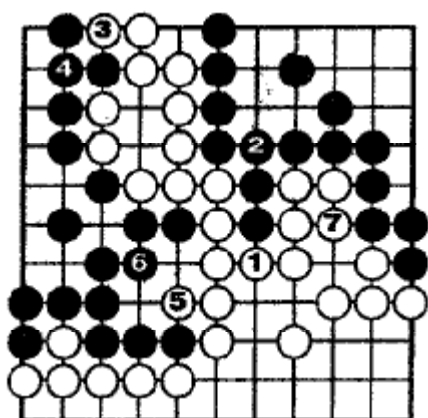
Чёрные: 32 очка; белые: 31 очко.



Ошибка

В сравнение с правильным ответом чёрные потеряли два очка.

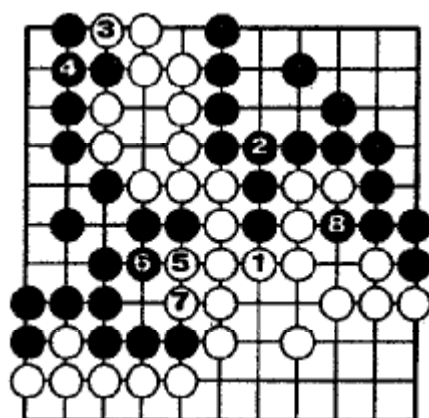
Чёрные: 30 очков; белые: 31 очко.



Задача 8. Правильно

Атари 1 и 3 - одностороннее сэнто белых; 6.5 - ключевой пункт.

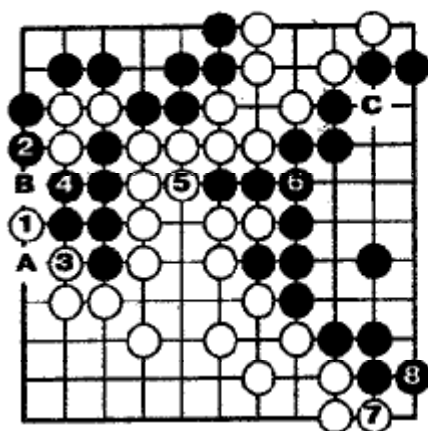
Чёрные: 25 очков; белые: 26 очков.



Ошибка

Ход 6.5 - это потеря одного очка.

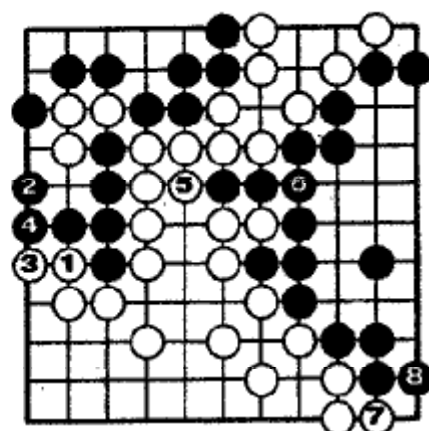
Чёрные: 25 очков; белые: 25 очков.



Задача 9. Правильно

Цукэ б.1 вынуждает ч.2, 4 (если ч.2 в «А», то б.«В»). Позже чёрные должны защититься в «С».

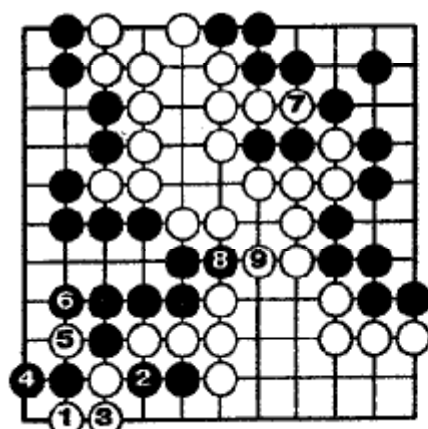
Чёрные: 28 очков; белые: 29 очков.



Ошибка

Ход б.1 позволяет сыграть ч.2. Сравните с задачей 7.

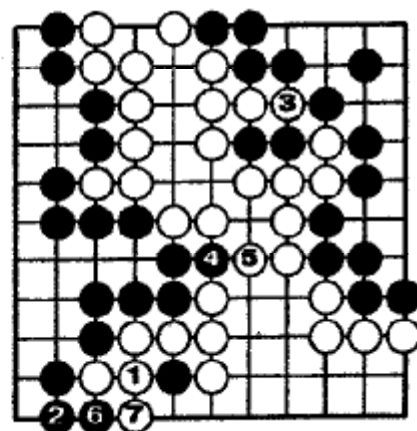
Чёрные: 30 очков; белые: 29 очков.



Задача 10. Правильно

1...6 - тэсудзи, показанное в задаче 96.

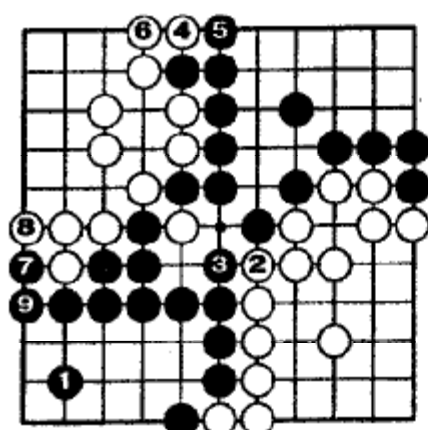
Чёрные: 28 очков; белые: 30 очков.



Ошибка

Цуги б.1 - плохой ход. После ч.2 белые могут захватить два камня, но после 7 белые потеряли два очка.

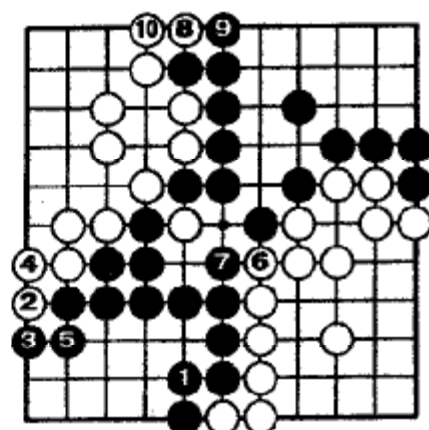
Чёрные: 31 очко; белые: 29 очков.



Задача 11. Правильно

Ход ч.1 наиболее эффективная защита против разрезания справа.

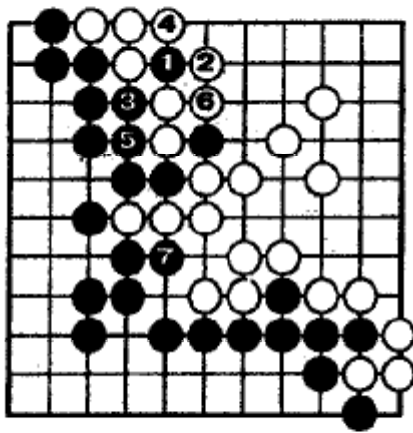
Чёрные: 34 очка; белые: 33 очка.



Ошибка

Если ч.1, то б.2, 4 в сэнтэ.

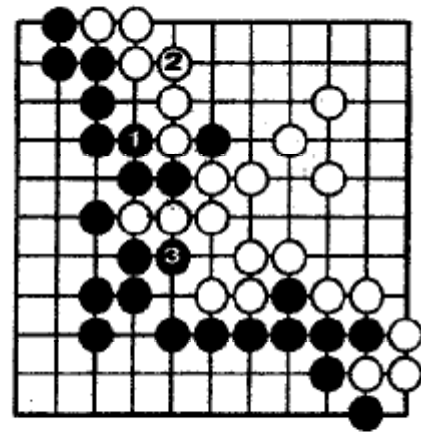
Чёрные: 32 очка; белые: 34 очка.



Задача 12. Правильно

Атэ-коми 1 - тэсудзи, которое мы видели в задаче 79.

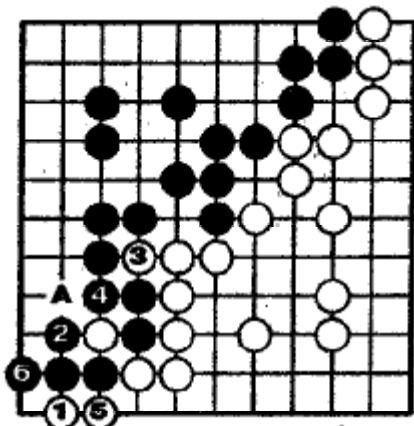
Чёрные: 35 очков; белые: 34 очка.



Ошибка

Ход ч.1 обычный.

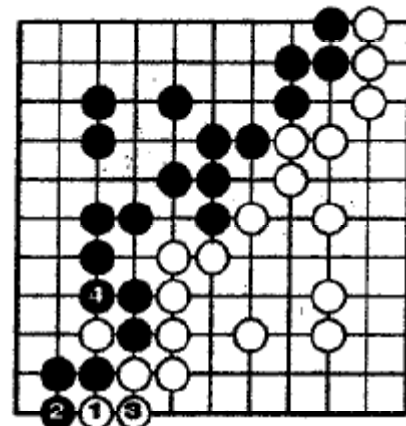
Чёрные: 35 очков; белые: 35 очков.



Задача 13. Правильно

Цукэ 1 - тэсудзи (задача 72). Если ч.2 в 5, то б.2 - ч.«А» - б.6 - ко-борьба.

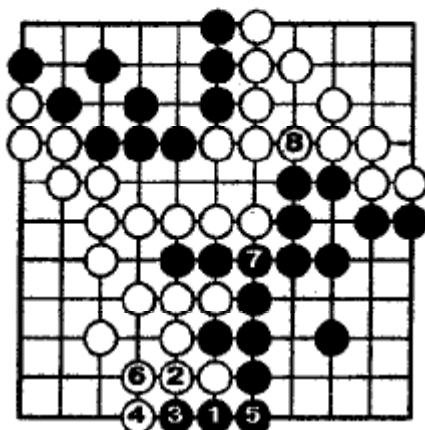
Чёрные: 37 очков; белые: 38 очков.



Ошибка

Если б.1, то атари 2.

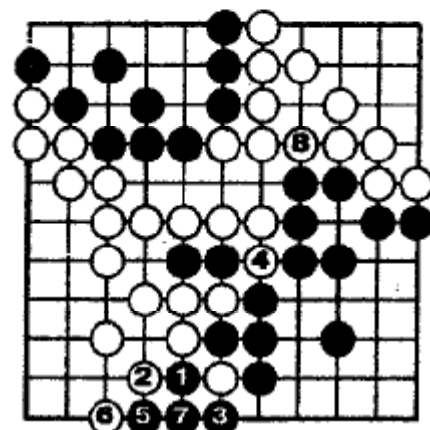
Чёрные: 40 очков; белые: 38 очков.



Задача 14. Правильно

1...6 в сэнтэ и можно соединиться 7.

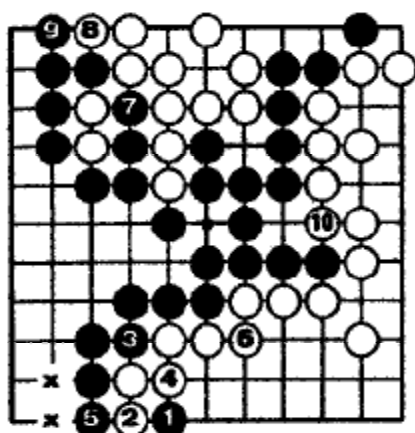
Чёрные: 28 очков; белые: 28 очков.



Ошибка

Захват 1, 3 - большой, но в готэ.

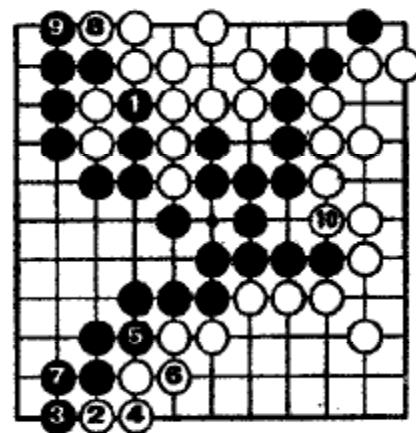
Чёрные: 31 очко; белые: 32 очка.



Задача 15. Правильно

Чёрные жертвуют камень и играют до 5 в сэнтэ, получая очки «х».

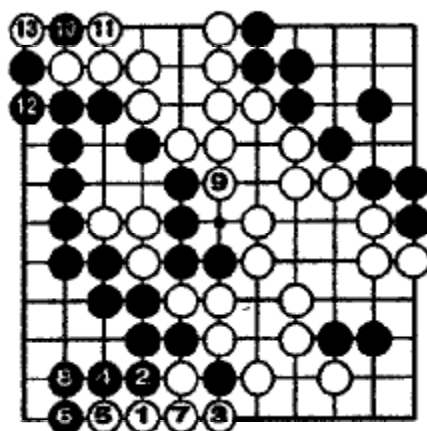
Чёрные: 29 очков; белые: 28 очков.



Ошибка

Если ч.1, то 2...6 сэнтэ белых (см. задачу 113).

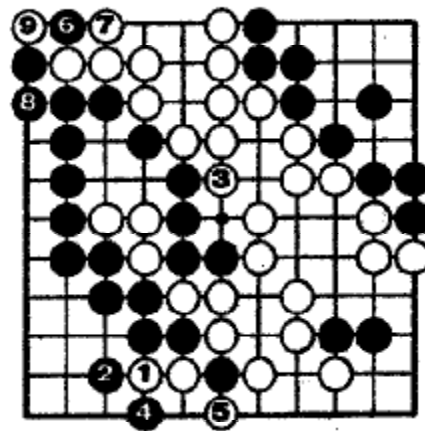
Чёрные: 27 очков; белые: 28 очков.



Задача 16. Правильно.

Косуми б.1 - тэсудзи. У чёрных меньше ко-угроз и они проигрывают ко.

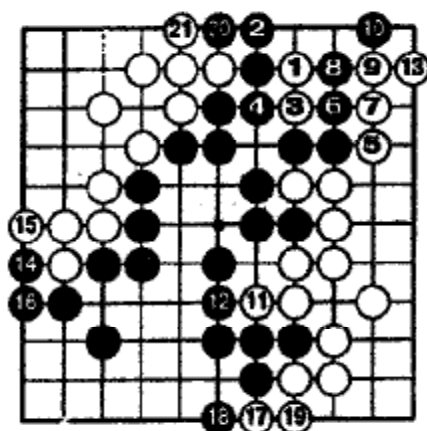
Чёрные: 30 очков; белые: 31 очко.



Ошибка

Ноби б.1 - обманутые надежды; ч.4 в сэнтэ. Угол стал на два очка больше.

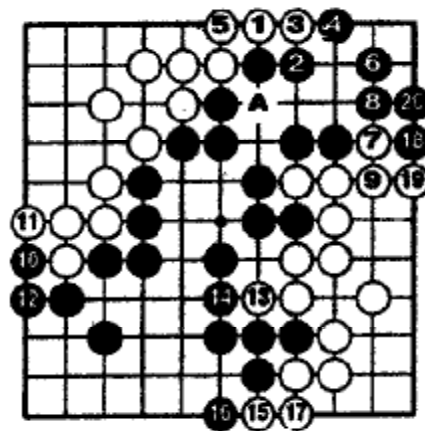
Чёрные: 32 очка; белые: 31 очко.



Задача 17. Правильно

1...9 - сэнтэ белых.

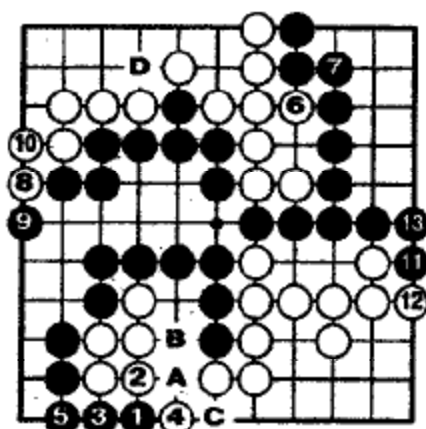
Чёрные: 29 очков; белые: 32 очка.



Ошибка

Ханэ 1 - ияло. Если ч.2 в 3, то б.2 и «А» -ко-борьба.

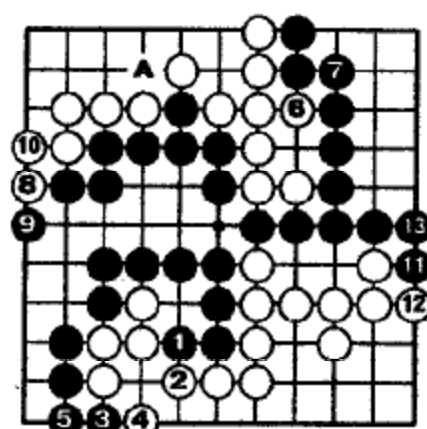
Чёрные: 31 очко; белые: 29 очков.



Задача 18. Правильно

Оки ч.1 - тэсудзи. Если б.2 в 3, то ч.«А» - б.«В» - ч.5, захватывая пять камней. Ход б.«С» тоже медленно. В конце белые должны сыграть в «D».

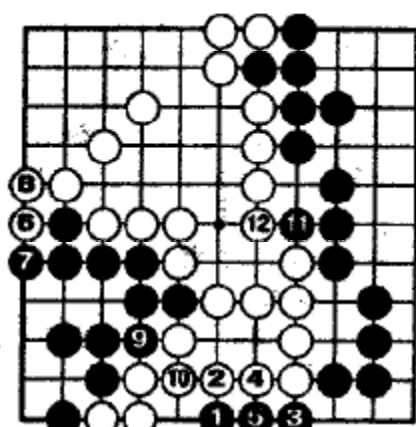
Чёрные: 25 очков; белые: 24 очка.



Ошибка

Ход ч.1 грубый. В конце белые должны сыграть в «А».

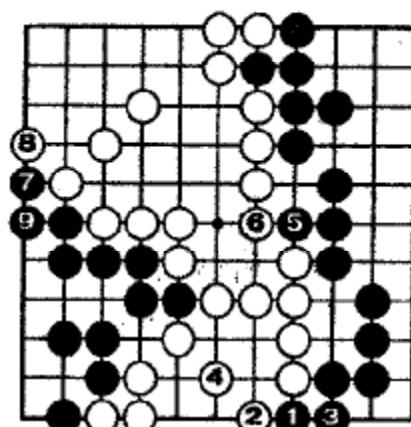
Чёрные: 25 очков; белые: 25 очков.



Задача 19. Правильно

Против оки 1 у белых единственный ответ - цукэ 2.

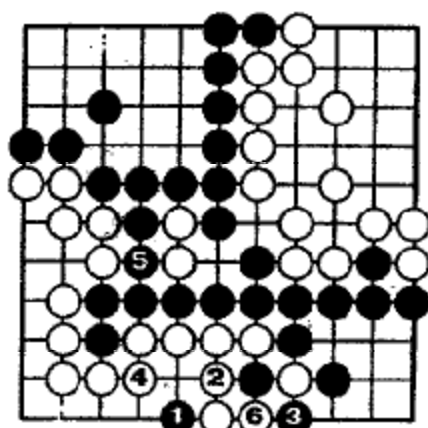
Чёрные: 29 очков; белые: 29 очков.



Ошибка

После 9 чёрные потеряли два очка.

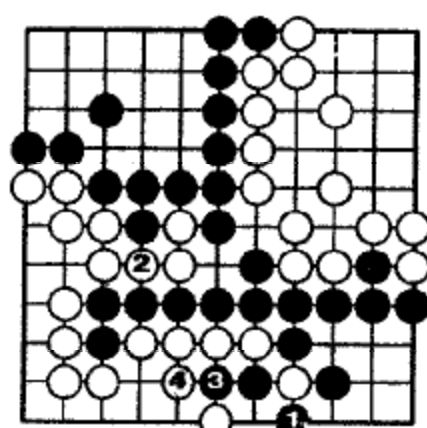
Чёрные: 30 очков; белые: 32 очка.



Задача 20. Правильно

Атакуя 1, чёрные играют 3 в сэнто.

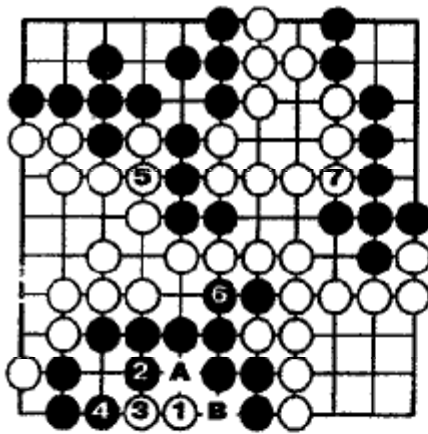
Чёрные: 31 очко; белые: 30 очков.



Ошибка

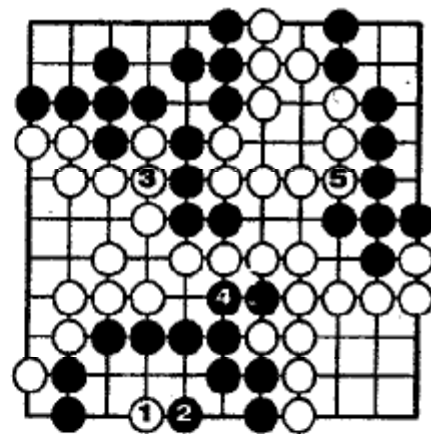
Захватят 1 в готэ. (см. задачи 102 и 133).

Чёрные: 27 очков; белые: 28 очков.



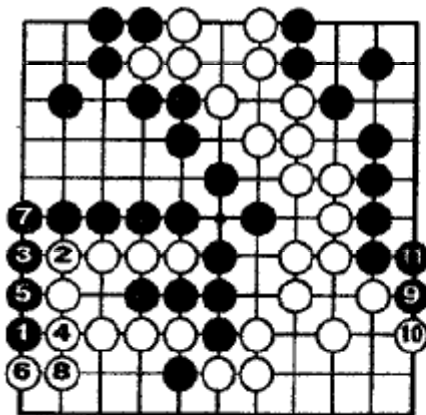
Задача 21. Правильно

1, 3 вынуждает защиту 2, 4. Позже чёрные должны сыграть в «А» и «В».
Чёрные: 19 очков; белые: 20 очков.



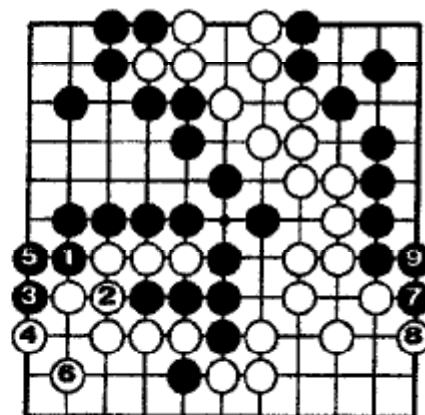
Ошибка

Ход 6.1 кажется тэсудзи, но чёрные защищают все свои слабости - 2.
Чёрные: 20 очков; белые: 20 очков.



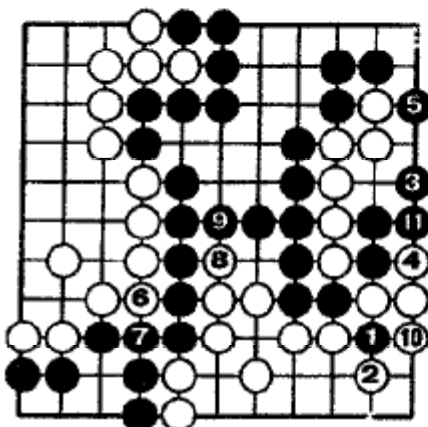
Задача 22. Правильно

Оки 1 - тэсудзи (см. задачу 103).
Чёрные: 25 очков; белые: 25 очков.



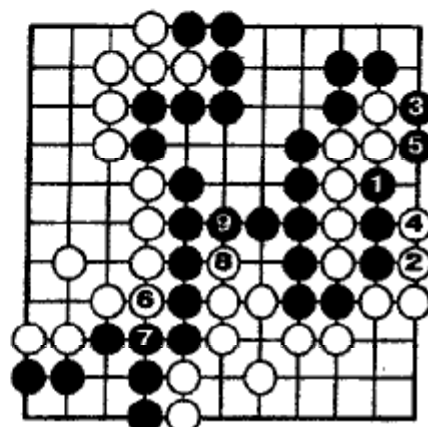
Ошибка

1...5 в сэнгэ, но это не приводит к победе.
Чёрные: 26 очков; белые: 27 очков.



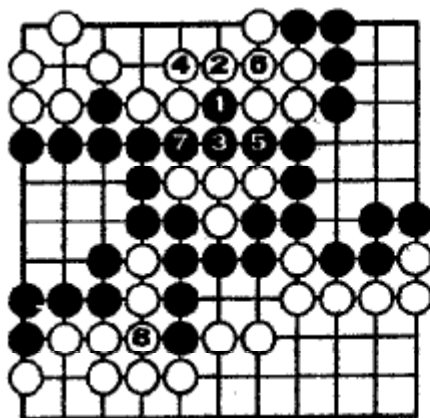
Задача 23. Правильно

Кири ч.1 уменьшает дамэ белых, и чёрные захватывают шесть камней.
Чёрные: 33 очка; белые: 32 очка.

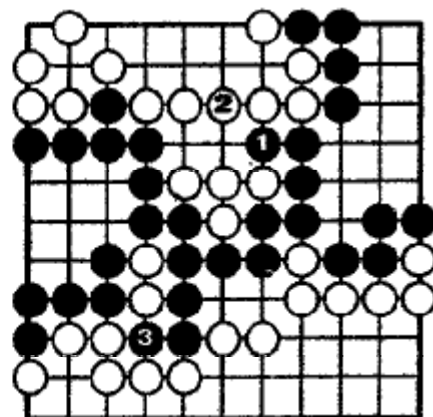


Ошибка

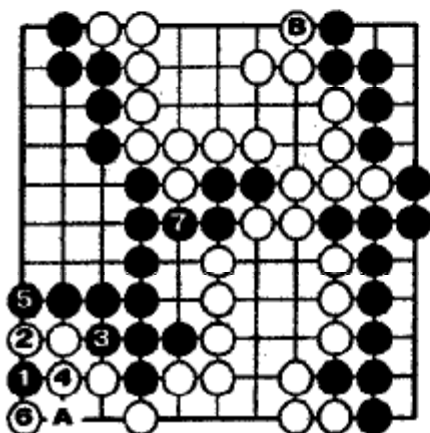
Простой захват 1...5 - обманутые надежды.
Чёрные: 31 очко; белые: 32 очка.



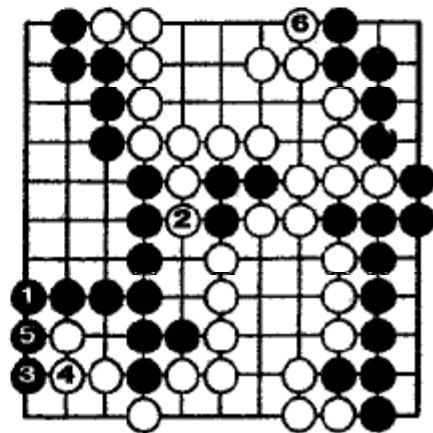
Задача 24. Правильно
 Вари-коми 1 - тэсудзи. Если 6.2 в 3,
 ч.2 - 6.7 - ч.5.
 Чёрные: 29 очков; белые: 29 очков.



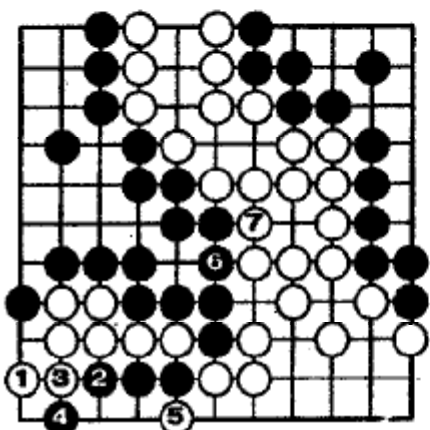
Ошибка
 После ч.1, 3 чёрные потеряли семь
 очков.
 Чёрные: 25 очков; белые: 32 очка.



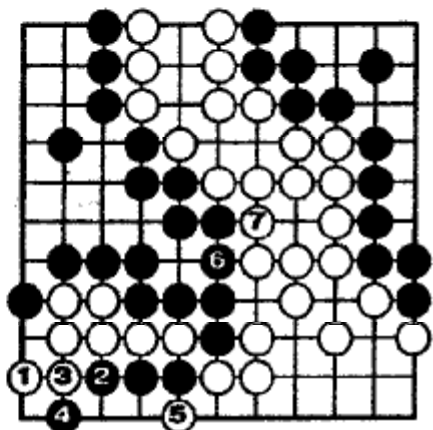
Задача 25. Правильно
 1...5 закрывает левый борт в сэнто.
 Если белые пропускают 6, то ч.«А» и
 начинается ко.
 Чёрные: 25 очков; белые: 24 очка.



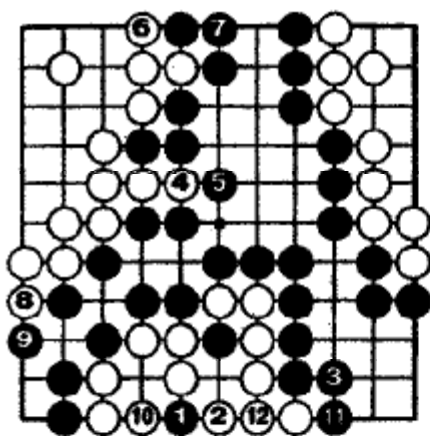
Ошибка
 Сагари 1 - слабый ход. (См. задачу
 88).
 Чёрные 25 очков; белые 25 очков.



Задача 26. Правильно
 Ход 6.1 - важный.
 Чёрные: 27 очков; белые: 28 очков.



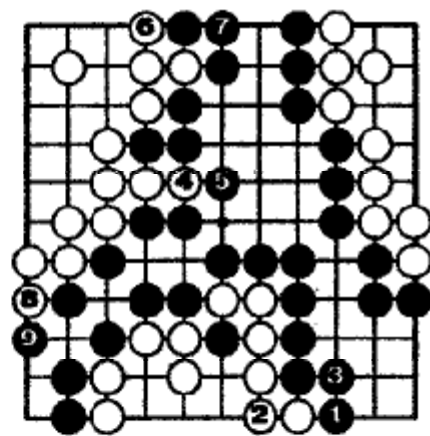
Ошибка
 Ход 6.1 позволят чёрным влезть в
 угол.
 Чёрные: 27 очков; белые: 23 очка.



Задача 27. Правильно

Оки ч.1 - искусная техника ёсэ.
Белые отыгрывают всё своё сэнтэ, но
не могут играть в 11.

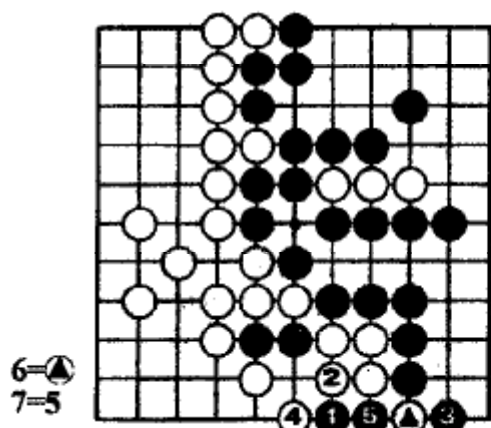
Чёрные: 27 очков; белые: 26 очков.



Ошибка

Атари ч.1 - потеря одного очка.

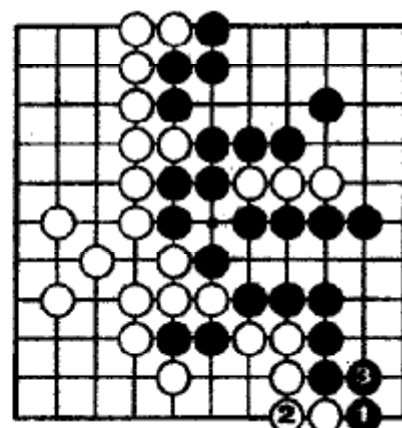
Чёрные: 27 очков; белые: 27 очков.



Задача 28. Правильно

Оки ч.1 - тэсудзи.

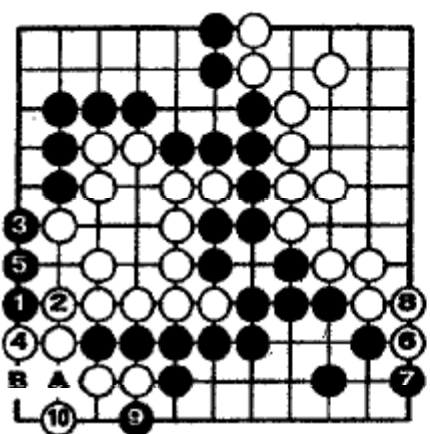
Чёрные: 40 очков; белые: 37 очков.



Ошибка

Обычные ёсэ-ходы 1, 3 - обманутые
надежды.

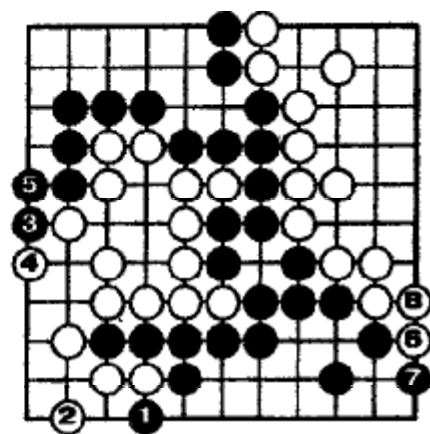
Чёрные: 39 очков; белые: 42 очка.



Задача 29. Правильно

Оки ч.1 - тэсудзи (если б.2 в 5, ч. «А»
- б.10 - ч. «В» и белые потеряют два
камня).

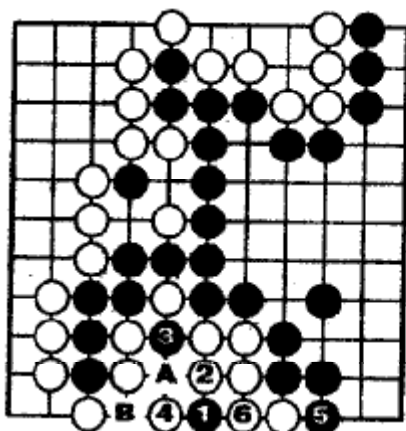
Чёрные: 27 очков; белые: 26 очков.



Ошибка

1, 3 и 5 слишком тупо.

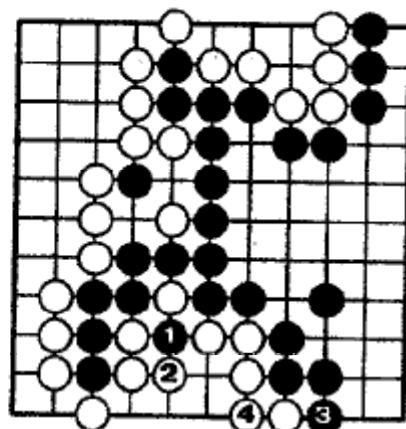
Чёрные: 27 очков; белые: 30 очков.



Задача 30. Правильно

Оки 1 искусный ёсэ-ход. Если б.2 в 6, ч. «А» - б.3 - ч. «В» и чёрные выигрывают ко-борьбу.

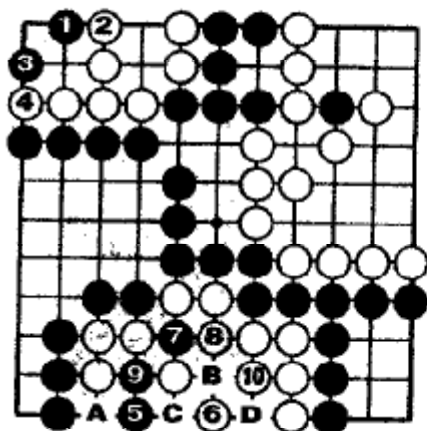
Чёрные: 32 очка; белые: 31 очко.



Ошибка

После ч.1, 3 у чёрных на одно очко меньше.

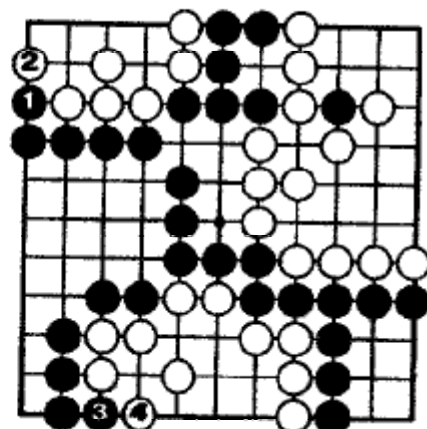
Чёрные: 32 очка; белые: 32 очка.



Задача 31. Правильно

Если б.6 в «А» - ч. «В» - б.6 - ч. «С» - б.8 - ч. «D» - сэки.

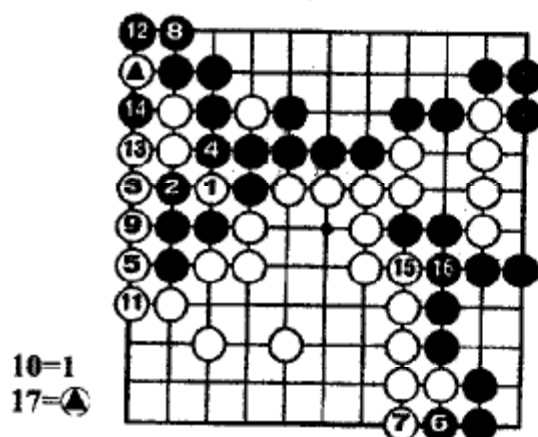
Чёрные. 23 очка; белые: 22 очка.



Ошибка

Обычных ёсэ-ходов ч.1, 3 недостаточно.

Чёрные: 23 очка; белые: 33 очка.

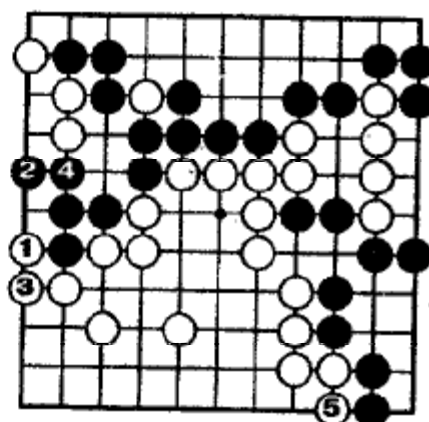


10=1
17=▲

Задача 32. Правильно

Кири б.1, затем 3, 5.

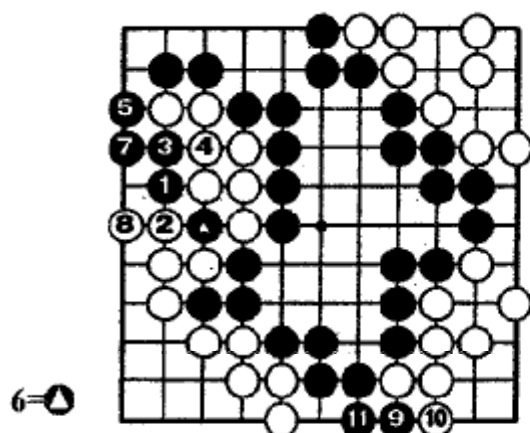
Чёрные: 26 очков; белые: 28 очков.



Ошибка

Ходы б.1, 3 посредственные.

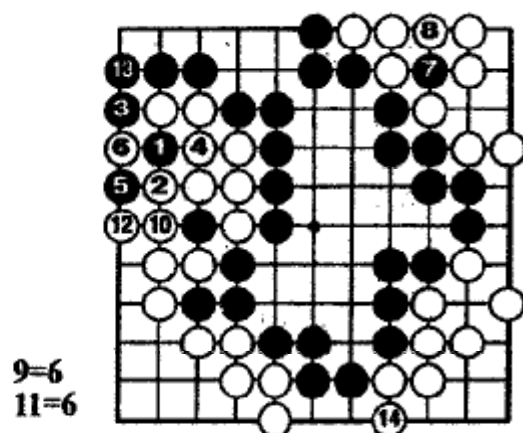
Чёрные: 37 очков; белые: 29 очков.



Задача 33. Правильно

Атари 1, затем 3, 5.

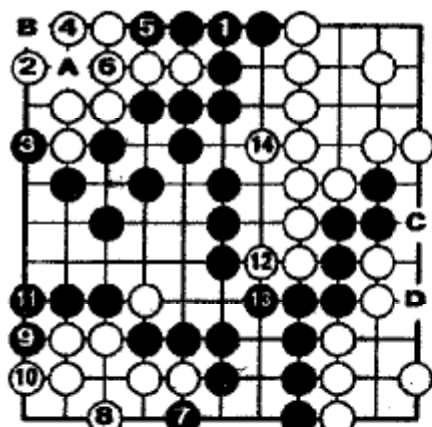
Чёрные: 25 очков; белые: 24 очка.



Ошибка

Цукэ 1 - обманутые надежды. Чёрные выиграли ко, но потеряли очко.

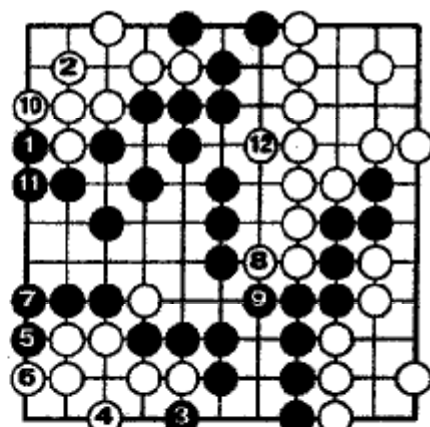
Чёрные: 26 очков; белые: 27 очков.



Задача 34. Правильно

1...5 - чёрные уменьшают угол на два очка. (если 2 в 3, ч.2 - б.«А» - ч.5 - б.«В» - ч.4 и ко). На ч.«С» нужно играть в «D».

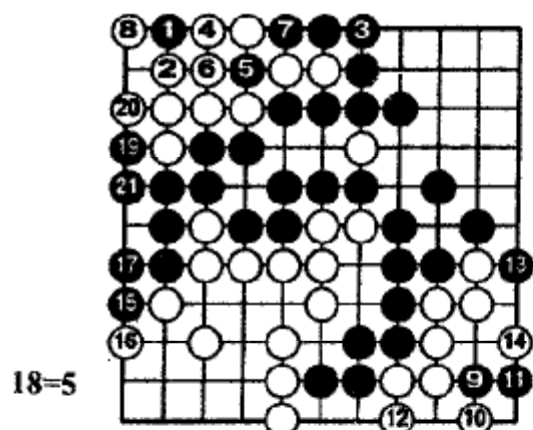
Чёрные: 19 очков; белые: 19 очков.



Ошибка

Ханэ 1 обычное ёсэ. Сейчас в углу четыре очка, вместо двух (см. задачи 93 и 144).

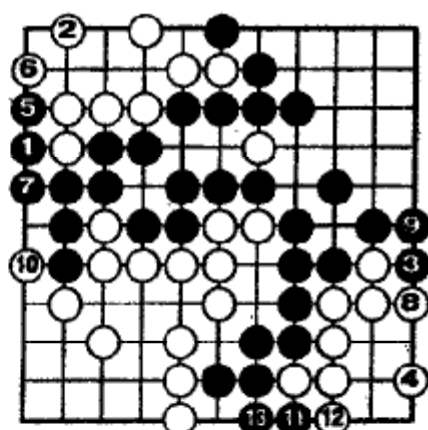
Чёрные: 19 очков; белые: 21 очко.



Задача 35. Правильно

Чёрные уменьшают угол 1...7, затем 9, 11. Белые должны захватить камни 9 и 11 или сэки.

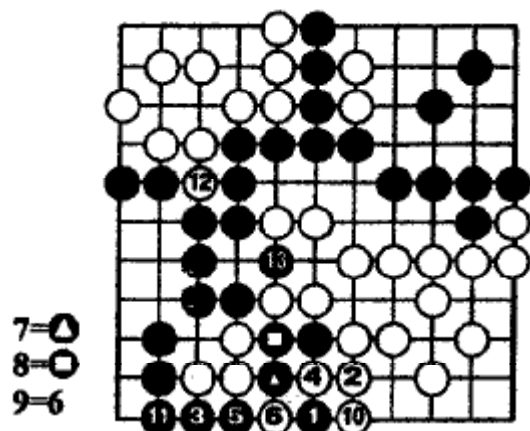
Чёрные: 25 очков; белые: 22 очка.



Ошибка

1 и 3 - недостаток мастерства (см. задачу 45).

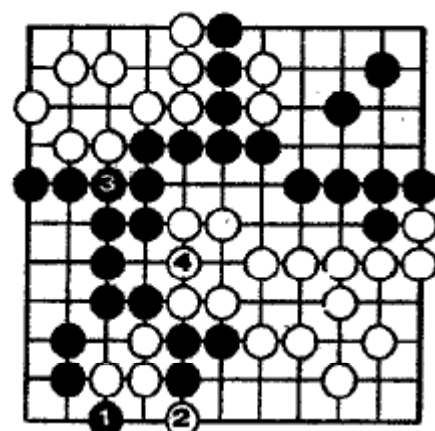
Чёрные: 19 очков; белые: 24 очка.



Задача 36. Правильно

Чёрные могут использовать пленные камни, играя 1 (см. задачу 83).

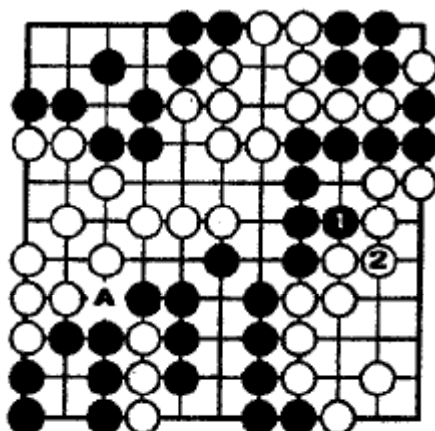
Чёрные 28 очков, белые 24 очка.



Ошибка

Ханэ 1 - большая ошибка.

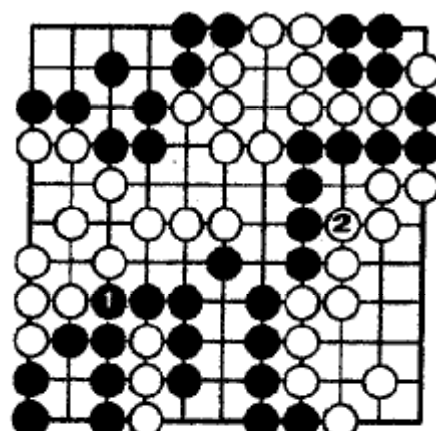
Чёрные 28 очков, белые 31 очко.



Задача 37. Правильно

По-японским правилам верхний правый угол оценивается в три очка за белых. ход в «А» ничего не стоит.

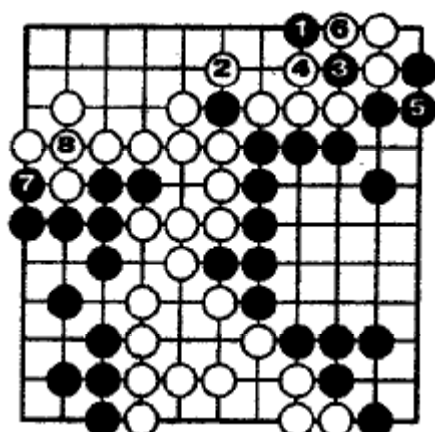
Чёрные 21 очко, белые 21 очко.



Ошибка

Ход ч.1 - пас. Посчитайте! На доске только один прибыльный ход - 2.

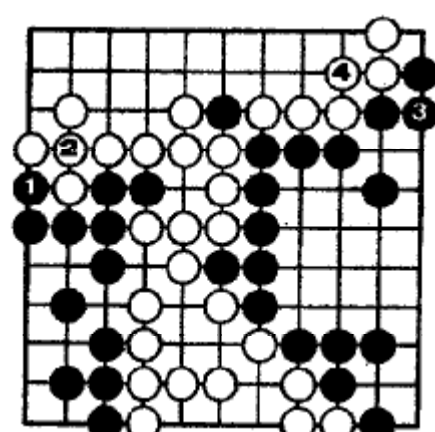
Чёрные 21 очко, белые 22 очка.



Задача 38. Правильно

Оки 1 вынуждает б.2. Позже белые должны добить камни 1 и 3.

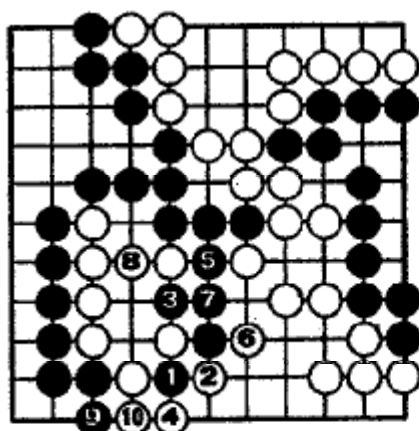
Чёрные 29 очков, белые 28 очков.



Ошибка

Если чёрные просто обменивают 1 на 2 (и 3 на 4), то ничья.

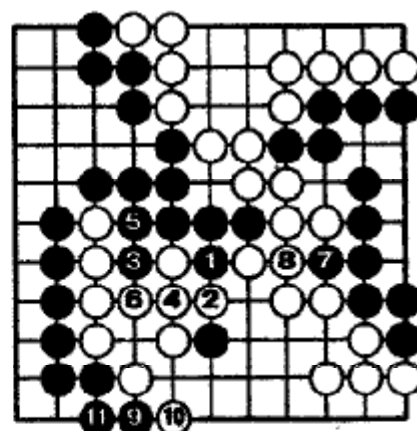
Чёрные 29 очков, белые 29 очков.



Задача 39. Правильно

1...7 - большое вторжение на территорию белых.

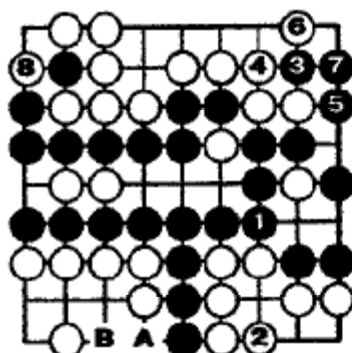
Чёрные 25 очков, белые 22 очка.



Ошибка

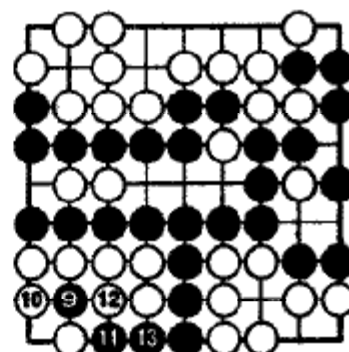
1...11 - не достаточно.

Чёрные 25 очков, белые 27 очков.



Задача 40. Правильно

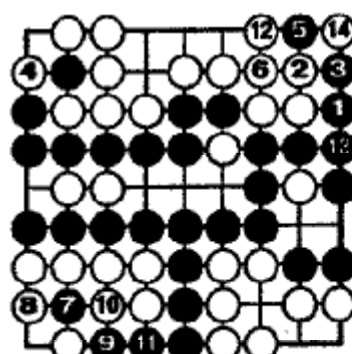
1 заставляет белых построить два глаза. Затем, атакуя угол наибольшими ходами 3 и 5, хотя чёрные заканчивают в готэ. Если вы не видели задачу 43, то можете подумать, что обмен: ч. «А» - б. «В» следующие ходы, но...



Продолжение

...оки ч. 9 - тэсудзи.

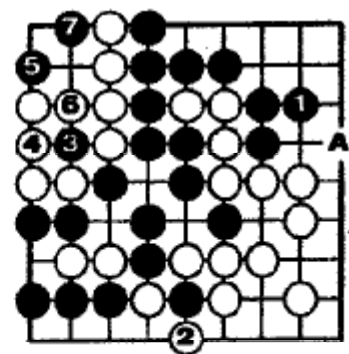
Чёрные 14 очков, белые 13 очков.



Ошибка

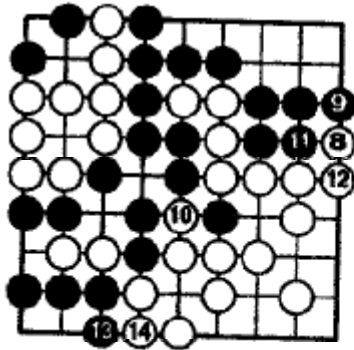
Вместо ч. 3, 5 в правильном ответе можно подумать, что ч. 1, 3 здесь больше. Но белые выигрывают ко-борьбу.

Чёрные 14 очков, белые 14 очков.



Задача 41. Правильно

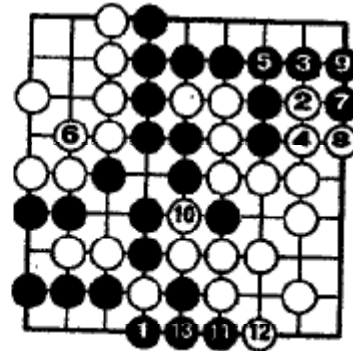
Сагари ч. 1 в обратном сэнтэ. Захват 2 и сэки в верхнем левом углу имеют одинаковую ценность. Это пункты миаи. Ход ч. 1 в «А» смотрится большим, но ч. 1 обычно лучшая форма...



Продолжение

После б.14 чёрные выиграли два очка.

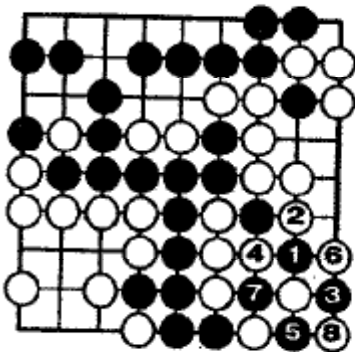
Чёрные 17 очков, белые 15 очков.



Ошибка

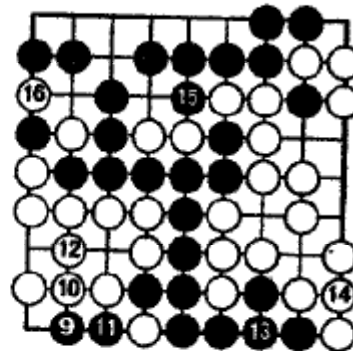
Захват ч.1 - ошибка. Белые уменьшают угол - 2, 4.

Чёрные 17 очков, белые 17 очков.



Задача 42. Правильно

Позиция в нижнем правом углу похожа на задачу 121. Показанная последовательность сильнейшая за белых...



Продолжение

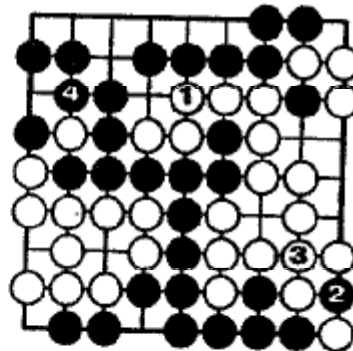
Чёрные переключаются на нижний левый угол, играя 9, 11 в сэнтэ. Ход ч.15 стоит пять очков; б.16 - четыре очка. Какой будет результат, если б.14 сыграть в 15?

Чёрные 13 очков, белые 12 очков.

Ошибка белых

Мнение что соединение б.1 больше, чем соединение 2 иллюзорно. Чёрные пробивают в 2 в сэнтэ и затем захватили камень 4. У чёрных больше ко-угроз и они выигрывают ко-борьбу в нижнем правом углу.

Чёрные: 12 очков, белые 10.



ЧАСТЬ II ПЯТЬ ВОСЕМЬ ЗАДАЧ

Задачи этой части составлены Кано Ёсинори и были опубликованы в его книге «Yose Jiten» («Словарь ёсэ»). Их цель иллюстрация вариантов техники ёсэ и показ как они действуют в реальных ситуациях. Потратьте немного времени на эти задачи до просмотра ответов. Подсчитайте ценность всех возможных ходов, а затем посмотрите ответ. Пересчитайте вашу оценку, если есть разница с ответом. Также обратите внимание на порядок ходов. Может быть в другом порядке сыграли сильнее ходы и тогда это хорошая причина выяснить, почему это не так.

Ответ на задачу 291, возможно, наиболее трудный и он отличается от ответа в оригинале книги Кано.

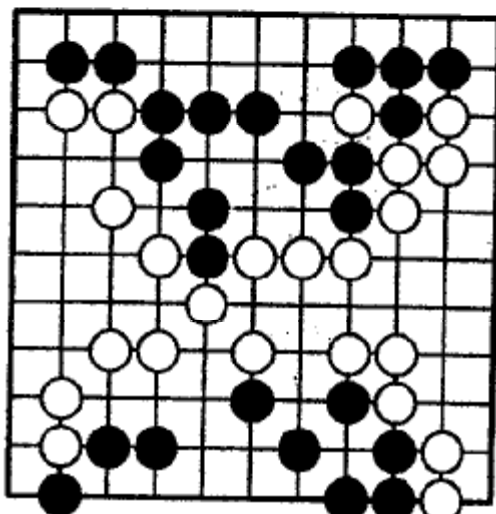
Matthew Macfadyen, 6 дан нашел альтернативный ответ, доказав, что при ходе чёрных они выигрывают одно очко. В «Словаре ёсэ», Кано говорил, что ничья. В оригинальной версии 3 играется в 33.

Кано имеет репутацию сильнейшего профессионала, играющего ёсэ и он был шокирован, узнав об альтернативе Matthew. Это лишний раз доказывает, что простые, на первый взгляд, позиции таят большие возможности.

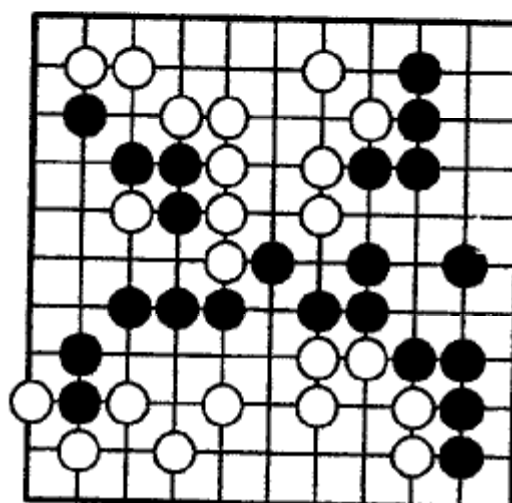
Ответы на задачи даются в современной редакции.

Во всех задачах нужно найти лучшие ходы, если начинают белые и, если начинают чёрные.

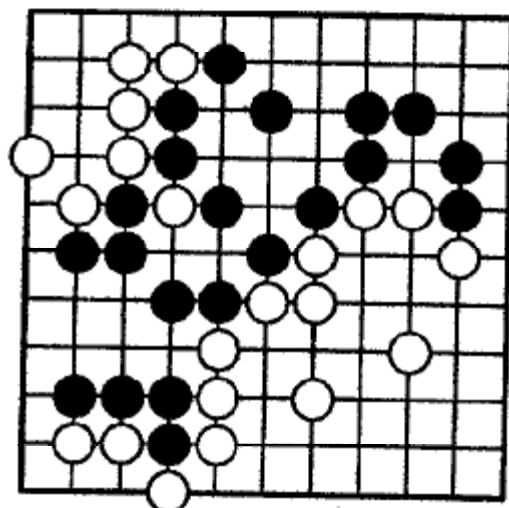
Задача 264



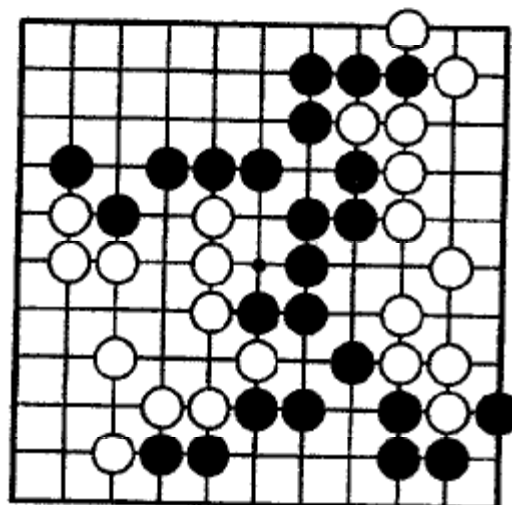
Задача 265



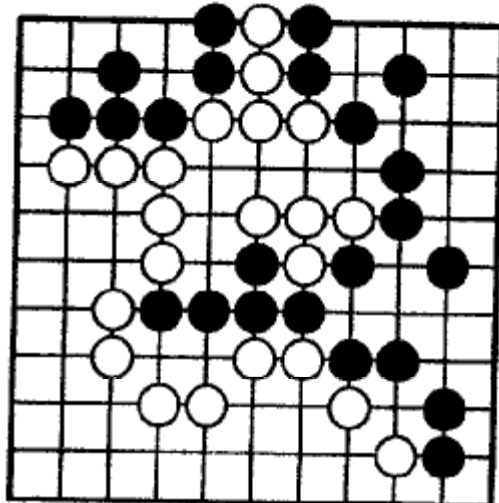
Задача 266



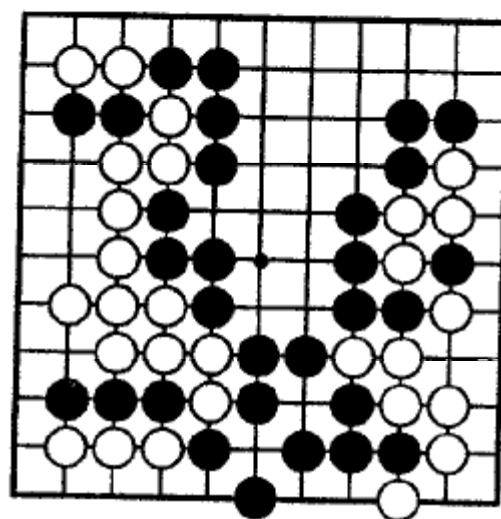
Задача 267



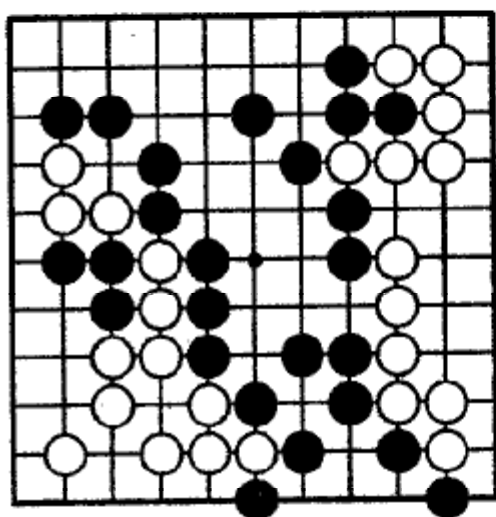
Задача 268



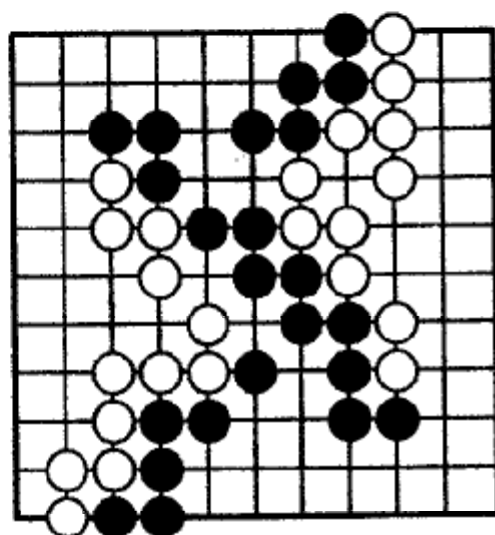
Задача 269



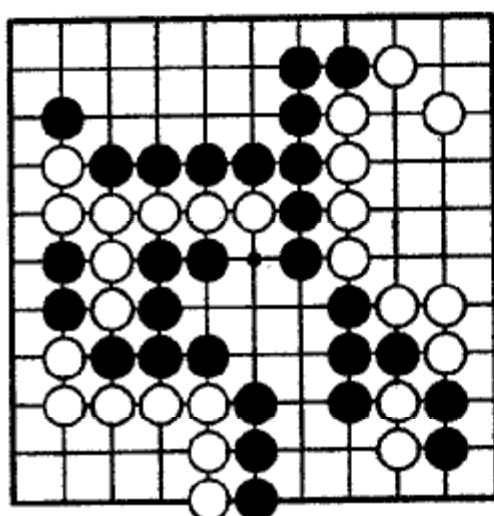
Задача 270



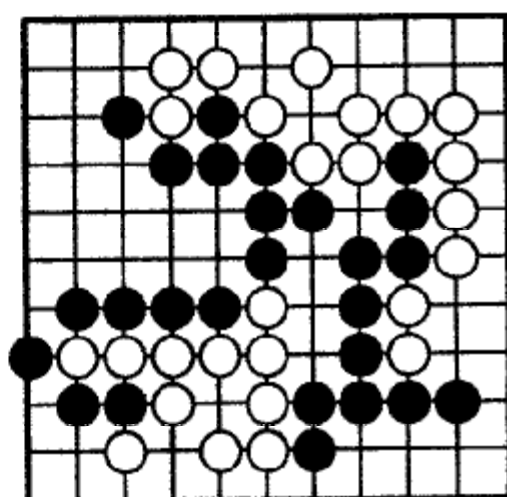
Задача 271



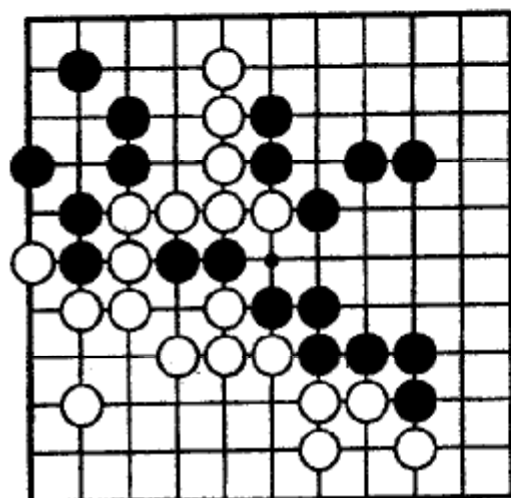
Задача 272



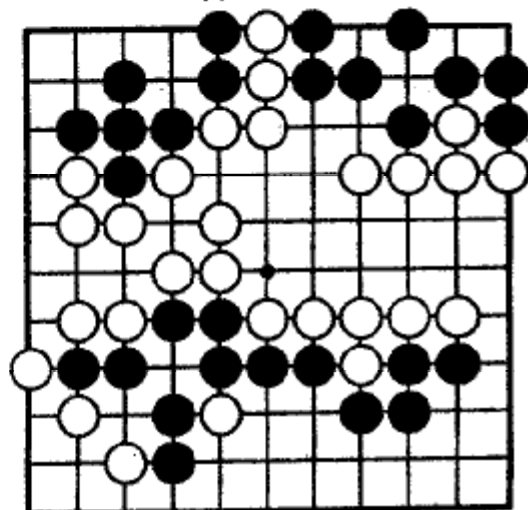
Задача 273



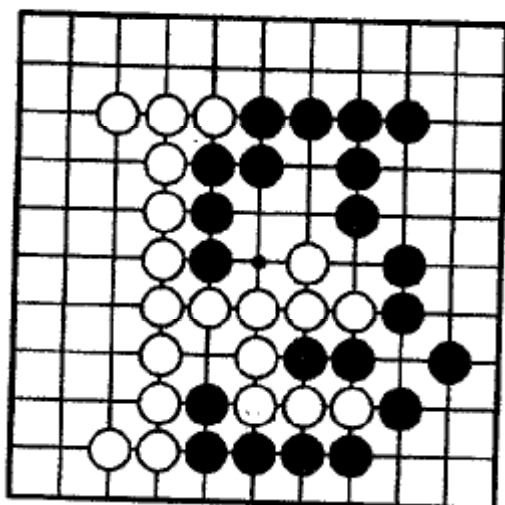
Задача 274



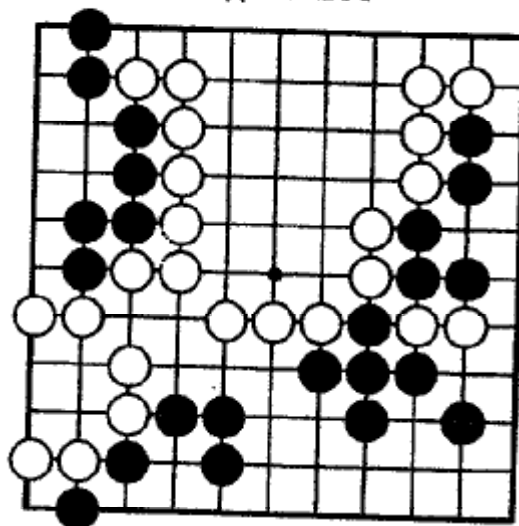
Задача 275



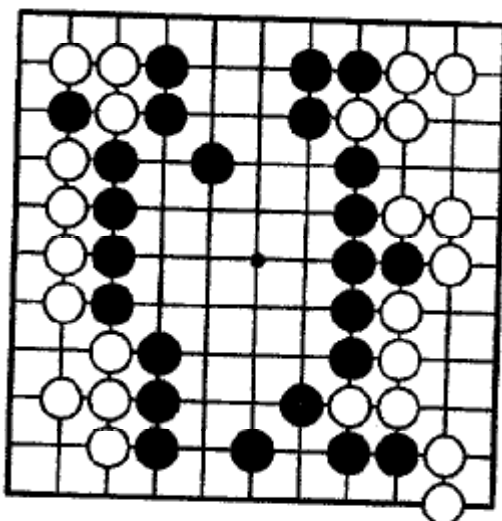
Задача 276



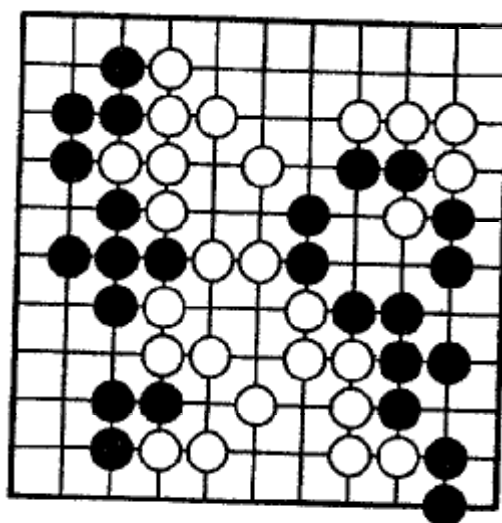
Задача 277



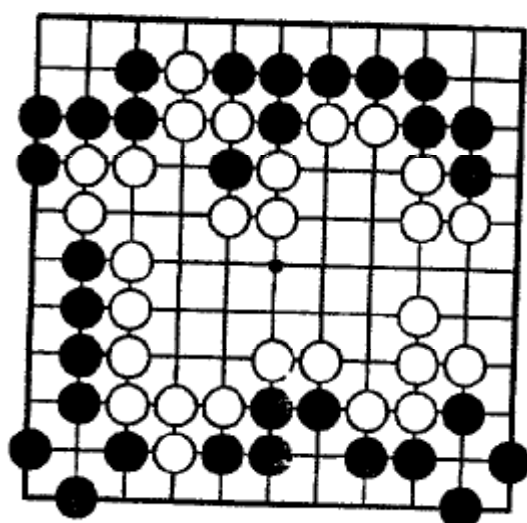
Задача 278



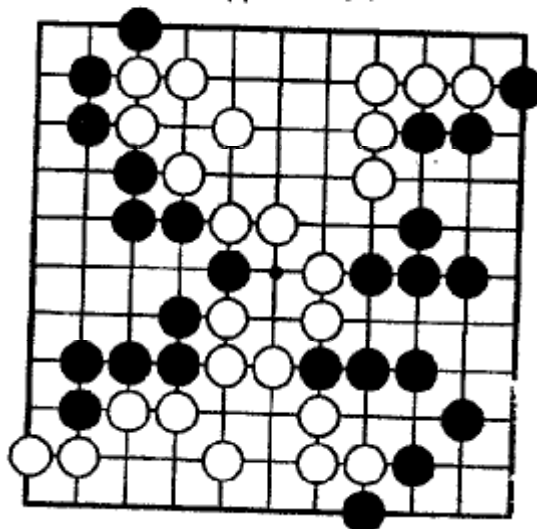
Задача 279



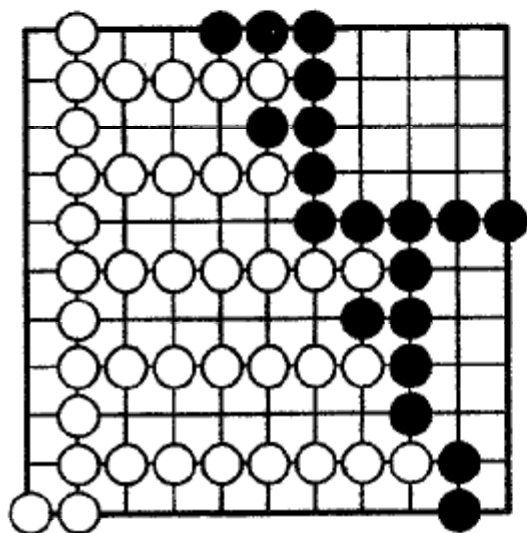
Задача 280



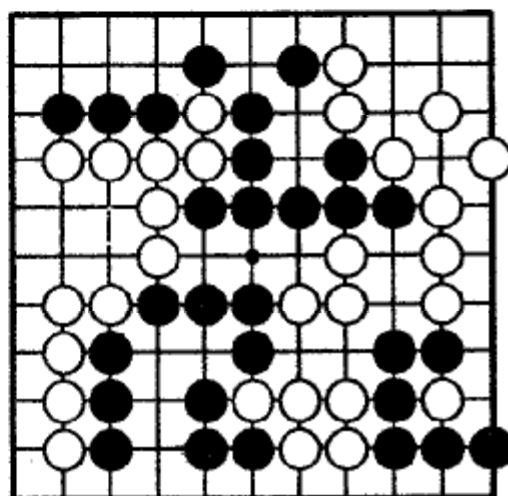
Задача 281



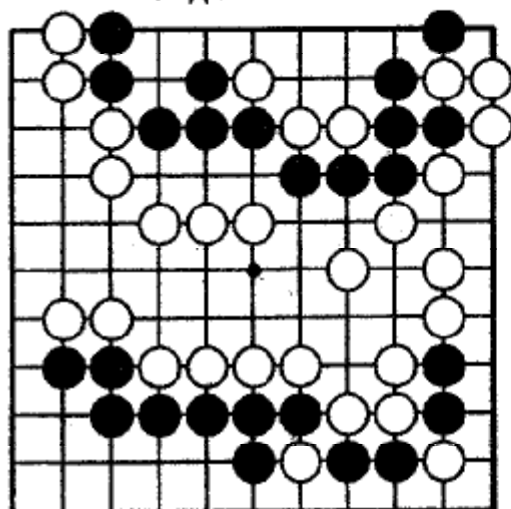
Задача 282



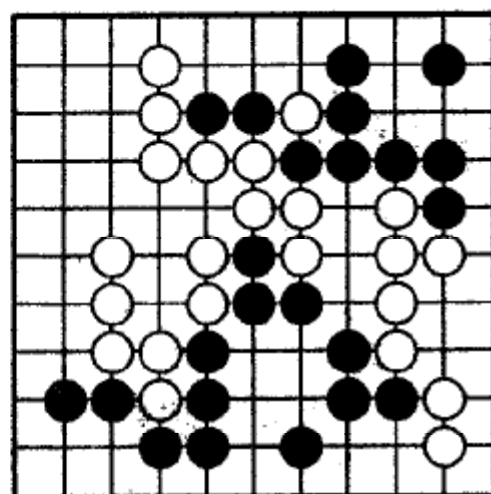
Задача 283



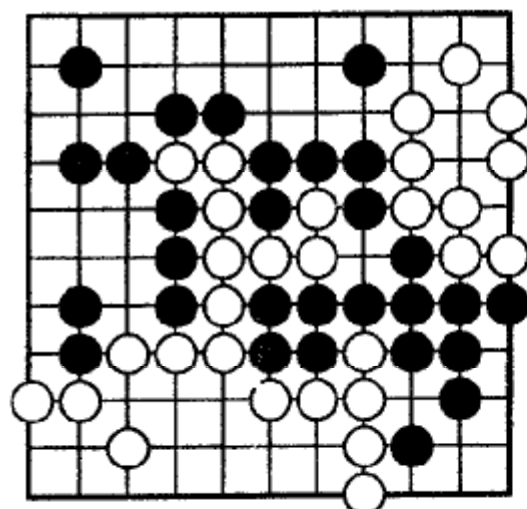
Задача 284



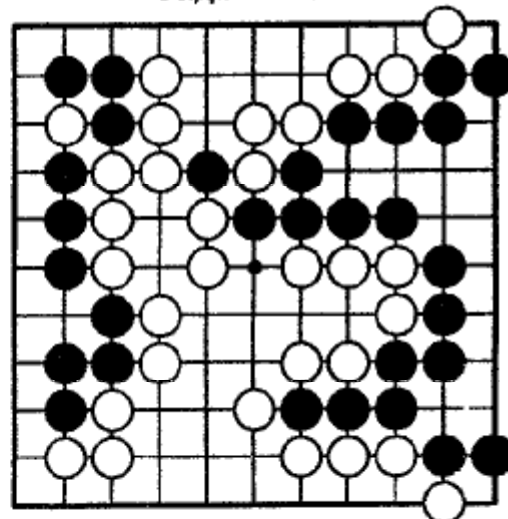
Задача 285



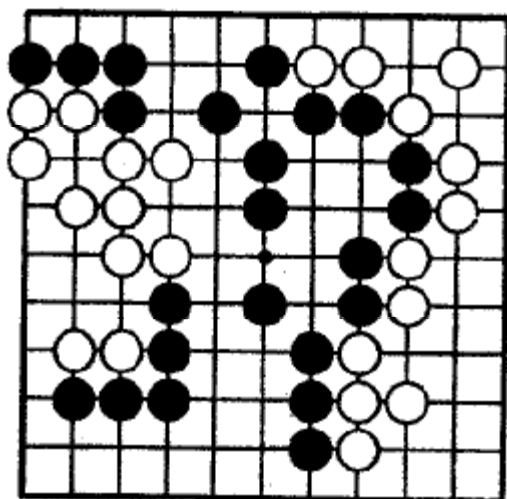
Задача 286



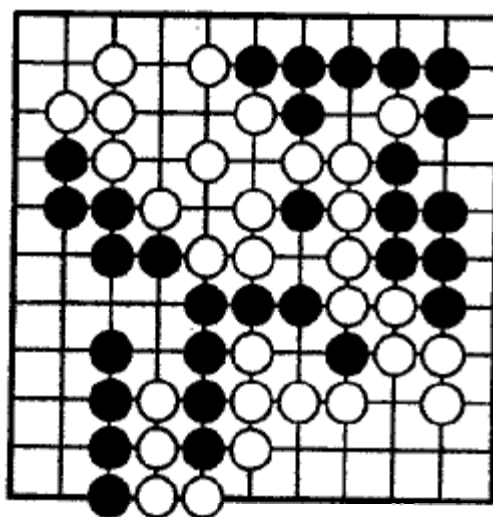
Задача 287



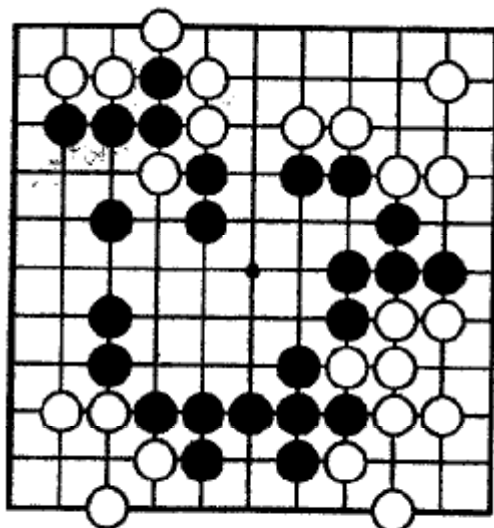
Задача 288



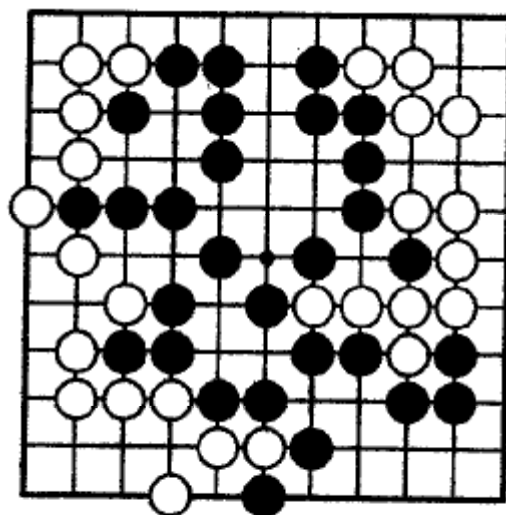
Задача 289

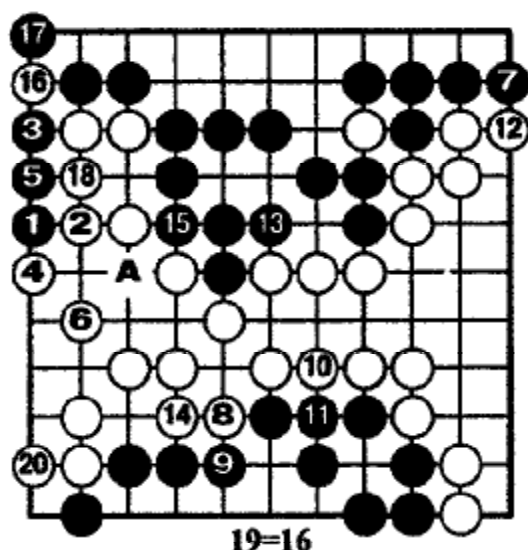


Задача 290



Задача 291



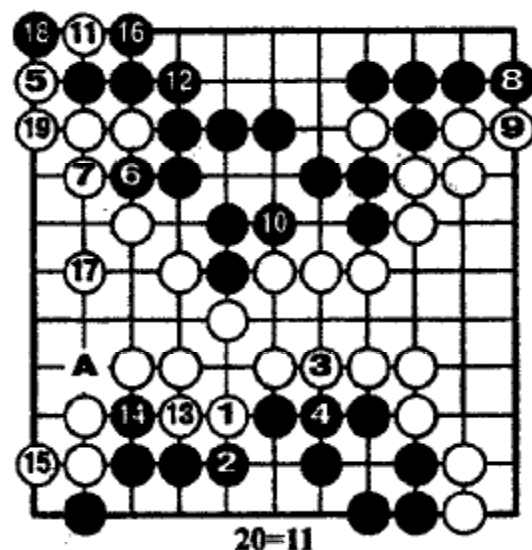


Задача 264. Ход чёрных

Оки ч. 1 стоит восемь очков в сэнга. Сагари ч. 7 следующий ход, ценностью более двух очков. После сэнга б. 8 (больше одного очка) и 10 (одно очко), б. 12 (три очка) в обратном сэнга. Ход ч. 13 - два с половиной очка.

После этого результат определён и обе стороны делают одноочковые ходы 14, 15 (белые должны защищаться в «А») и 20. Обмен: б. 16 - ч. 17 не влияет на результат, хотя создаёт ко-угрозы, которые могут иметь ценность в некоторых позициях.

Чёрные: 26 очков; белые: 26 очков.



Задача 264. Ход белых

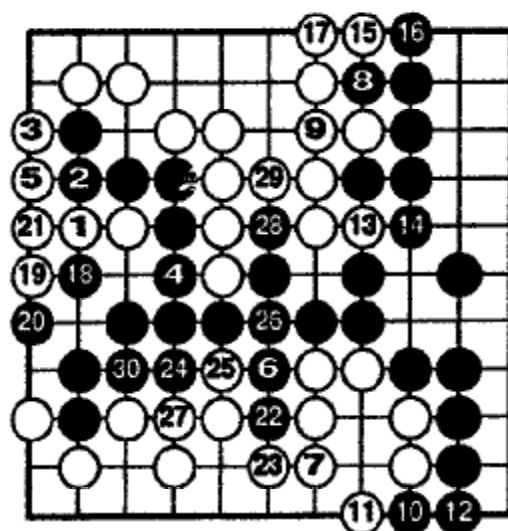
Левый верх крайне необходим обеим сторонам, поэтому белые играют ханэ 5 после сэнга 1 и 3. Отметьте б. 11. Хотя этот ход не влияет на результат в этой игре, в некоторых позициях белые могут бороться за полочка. Белые соединяются в «А».

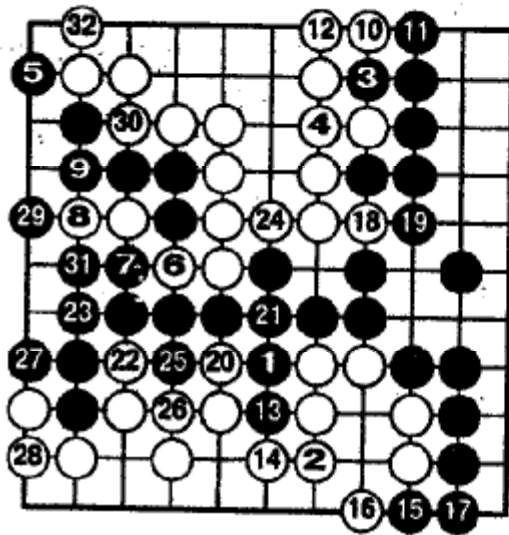
Чёрные: 23 очка; белые: 30 очков.

Задача 265. Ход белых

Сагари 1 - большой сэнга-ход, ценностью около восьми очков. Ход ч. 6 - одно очко в сэнга, но если белые не ответят, то потеряют группу; 7 - лучшая защита. Если 7 в 22, то ч. 10 в сэнга.

Чёрные: 20 очков; белые: 21 очко.

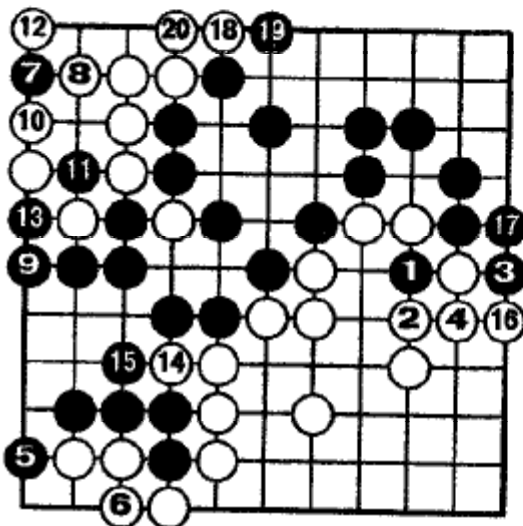




Задача 265. Ход чёрных

Вы можете удивиться, что б.4 больше чем 8, но это правильный ход. Чёрные играют 31 вместо 32, так как они не способны выиграть ко.

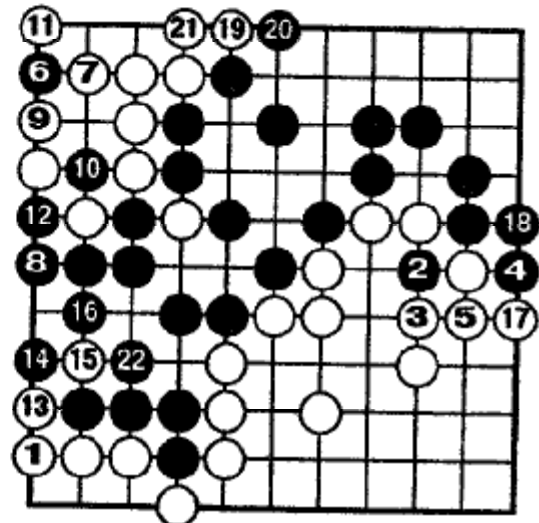
Чёрные: 26 очков; белые: 20 очков.



Задача 266. Ход чёрных

Кири 1 затем атари 3. Это предотвращает ход белых в 17, который стоит около пяти очков в обратном сэнтэ. Ханэ 5 стоит немного больше шести очков в сэнтэ. 7...13 - четыре очка. Ходы б.14, 16 - одноочковое сэнтэ, которые являются привилегией белых. В конце б.18, 20 - по два очка в готэ. Заметьте, что если бы ч.1 в 5, то б.17. Если чёрные захватят два камня в нижнем углу, то б.7 и побеждают.

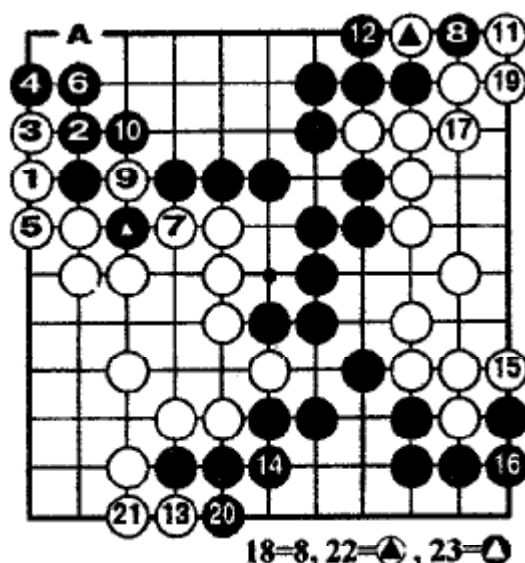
Чёрные: 30 очков; белые: 29 очков.



Задача 266. Ход белых

Сагари б.1 стоит шесть очков в обратном сэнтэ. Белые создают потенциальную ко-борьбу ходами 13 и 15, но в этой позиции чёрные выиграют это ко. В заключение б.15 форсируют захват ч.22 вместо соединения правее этого пункта; б.17 (одно очко в сэнтэ) и б.19, 21 (два очка в готэ) последние ходы.

Чёрные: 29 очков; белые: 33 очка.

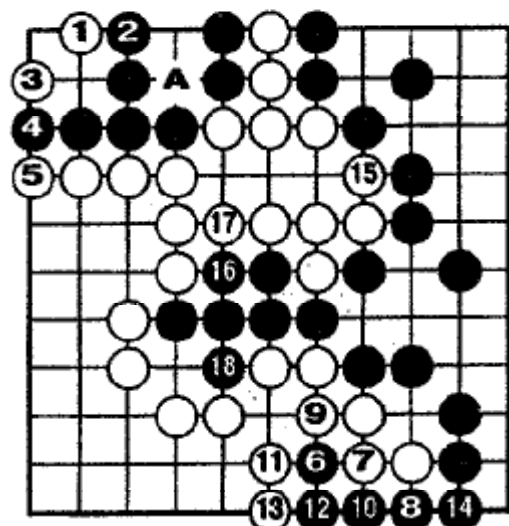


Задача 267. Ход белых

Ханэ б.1 стоит пять очков в сэнгэ. Чёрные должны отступить 2, 4 (если ч.2 в 3, то белые выживут в углу: б.2 - ч.5 - б.10 - ч.9 - б.4 - ч.1 - б. «А»).

Атари б.7 стоит три очка в сэнгэ, в то время как ч.8 - пять очков в готэ. После 9...12 белые играют одноочковое сэнгэ 13 и 15.

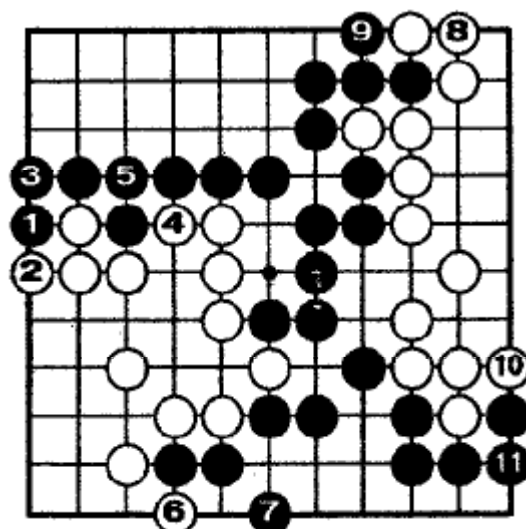
Чёрные: 25 очков; белые: 26 очков.



Задача 268. Ход белых

1...5 стоит восемь очков в обратном сэнгэ. Белые не должны играть в «А», т.к. отдадут очко. Оки ч.6 стоит более восьми очков. Если б.7 в 9, то чёрные соединяют свои камни, играя 7. После этого остались только одноочковые ходы. Игра б.15 в 16 или 18 не изменит результата.

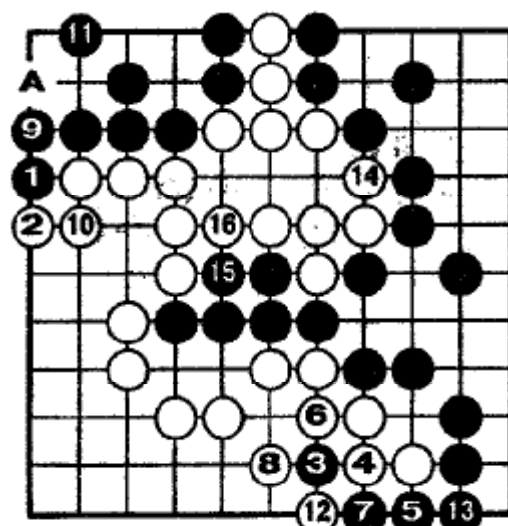
Чёрные: 24 очка; белые: 26 очков.



Задача 267. Ход чёрных

Ханэ ч.1 - обратное сэнгэ, конечно, наибольший ход. Атари 4 и 6 в сэнгэ, затем цуги 8. После этого только два одноочковых хода - 9 и 10.

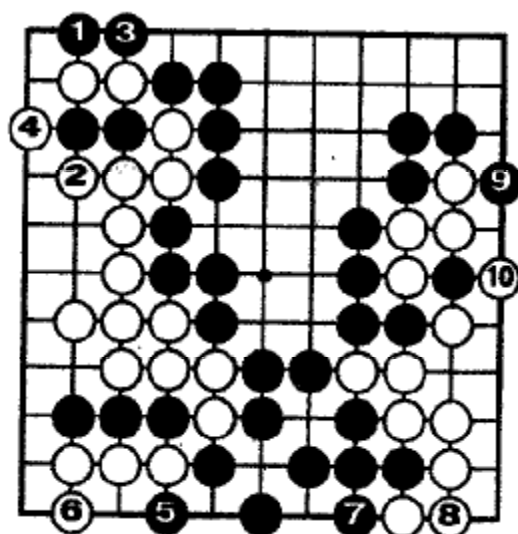
Чёрные: 29 очков; белые: 26 очков.



Задача 268. Ход чёрных

Ханэ 1 наибольший ход. Если б.2, то обычное тэсудзи - отступить и сыграть по форме в «А», нацеливаясь на борьбу после разрезания в 10, но белые имеют так много ко-угроз, что чёрные играют 3...7 раньше, чем белые сыграли бы ханэ в 13. Чёрные спокойны за верхний левый угол после 9 и 11. Если ч.9 в 12, то б.11 и чёрные будут нести потери.

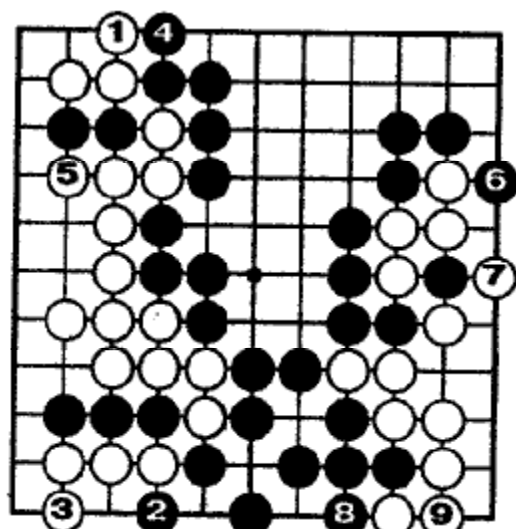
Чёрные: 30 очков; белые: 28 очков.



Задача 269. Ход чёрных

1, 3 - четыре очка в сэнтэ; ч.5 - три очка в сэнтэ, но если белые играют тэнуки, то ценность четыре очка (что составит семь очков в готэ - чёрные будут атаковать в 6). Если ч.1 в 5, то б.3.

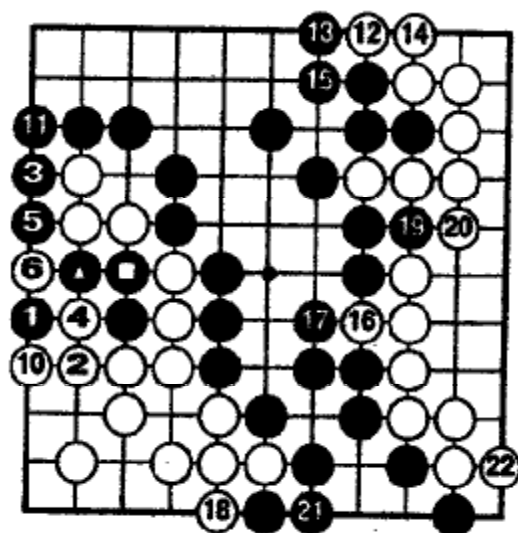
Чёрные: 29 очков; белые: 28 очков.



Задача 269. Ход белых

Сагари 1 - четыре очка в обратном сэнтэ. Надо отметить, что белые иногда играют 1 в 5, с целью ханэ 4.

Чёрные: 29 очков; белые: 32 очка.



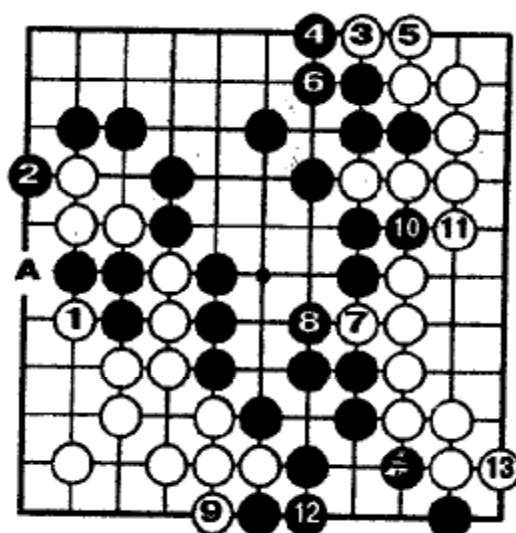
7=△, 8=○, 9=6

Задача 270. Ход чёрных

Ханэ ч.1 - тэсудзи (см. задачу 83). 1..11 оценивается в девять очков в готэ. Если чёрные возьмут сэнтэ после б.8, то это будет стоить шесть очков.

После ч.11, то б.12 и 14 оцениваются в три очка в сэнтэ. Сагари б.22 предотвращает полуочковое ко; этот наименьший ход в игре оценивается только в треть очка.

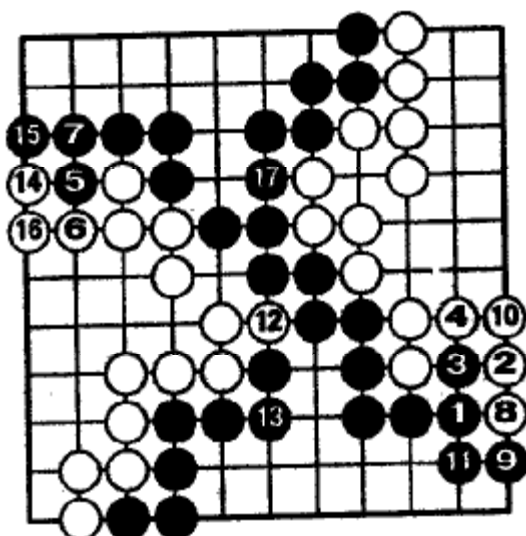
Чёрные: 27 очков; белые: 25 очков.



Задача 270. Ход белых

Захват трёх камней - б.1 - самый большой ход. Ханэ ч.2 стоит три очка в обратном сэнтэ, но ч.2 в 5 также три очка в обратном сэнтэ (удивительно, но ч.2 здесь правильно). Отметьте, что белые должны сыграть в «А»).

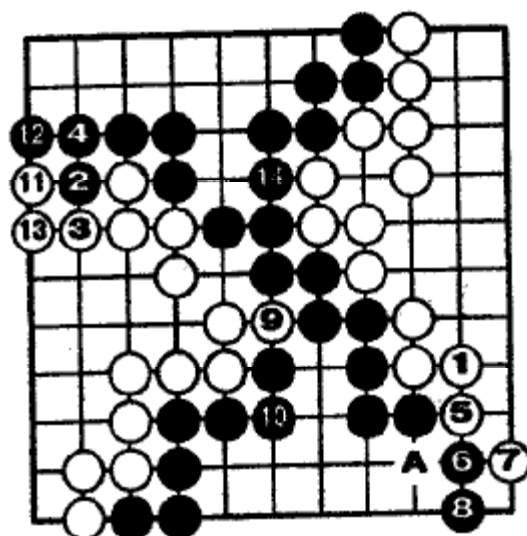
Чёрные: 27 очков; белые: 31 очко.



Задача 271. Ход чёрных

Вы можете удивиться, но сагари ч.1 стоит около пятнадцати очков, т.к. угрожает цукэ 4. Ответ б.2 - тэсудзи (задача 77), этот ход защищает территорию белых справа, и даёт возможность сыграть 8, 10 в сэнгэ. После обмена: 3 - 4, ханэ-цуги 5, 7 (около девяти очков). Для белых удобный случай сыграть в сэнгэ 8, 10 и 12.

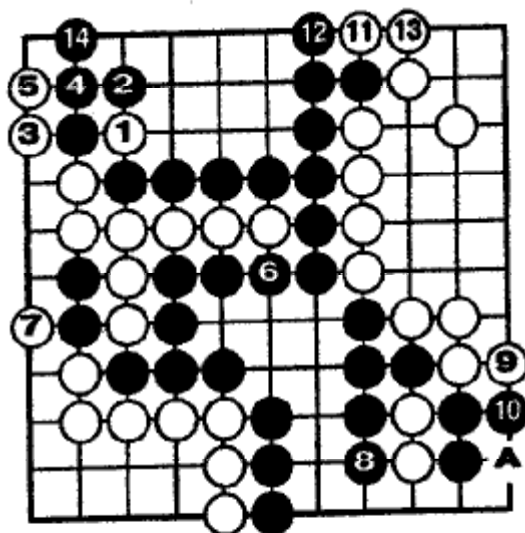
Чёрные: 29 очков; белые: 29 очков.



Задача 271. Ход белых

Сагари 1 наиболее эффективный ход. Вместо 5 белые могут сыграть 6, но здесь нет разницы в ценности этих двух ходов (нужно соединиться в «А»).

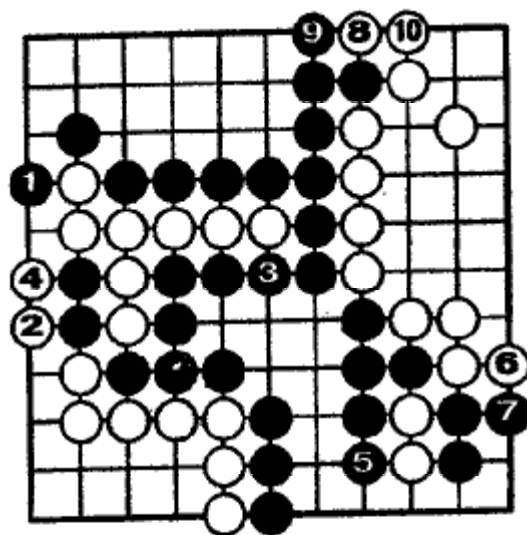
Чёрные: 26 очков; белые: 32 очка.



Задача 272. Ход белых

Кири б.1 талантливое тэсудзи ценностью три очка. Если ч.2 в 4, то б.2, затем 5, заканчивая в сэнгэ. Здесь белые заканчивают в готэ, сыграв 7. Если б.5 в «А», то угрожает ч.10 с ко-борьбой. У чёрных две ко-угрозы (6 и другая слева) у белых нет.

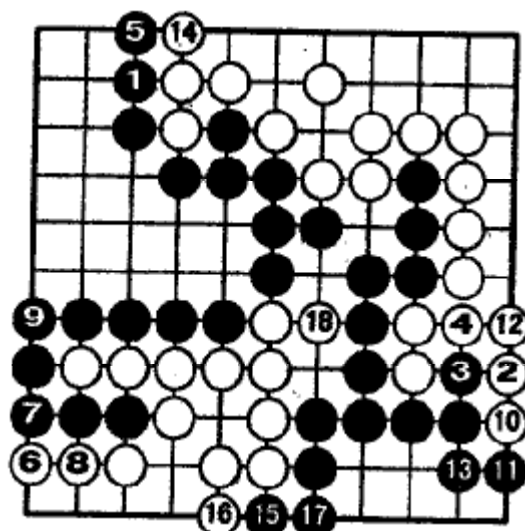
Чёрные: 29 очков; белые: 31 очко.



Задача 272. Ход чёрных

1 и 3 в сэнгэ, предотвращая вторжение белых в угол. Сейчас чёрные должны защищаться в 5. После мирного раздела правой стороны: 6 - 7 белые заканчивают игру ханэ-цуги 8, 10, ценностью два очка.

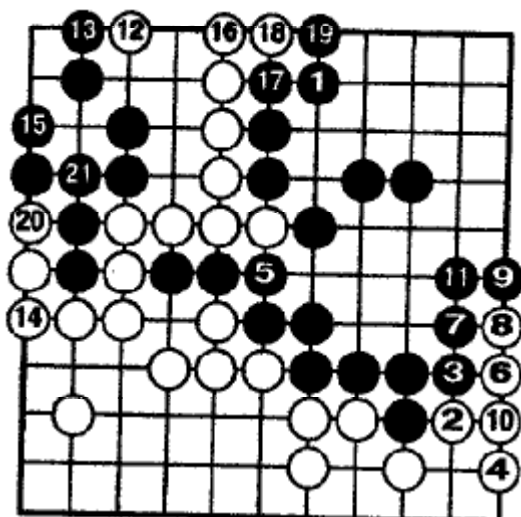
Чёрные: 33 очка; белые: 30 очков.



Задача 273. Ход чёрных

Осае 1 стоит двенадцать очков. Белые могли бы ответить на 1 - ханэ 5, но тогда ч.4, что оценивается в девять очков (после б.5 - пункт 2-2 четыре очка). Сагари 5 и ч.5 в 8 той же ценности. Тэсудзи б.6 - три очка в сэнгэ (задача 44). Если чёрные не отвечают, то кири б.7 - восемь очков в готэ. Эффективность б.2 станет ясна, когда белые получат два очка в сэнгэ - 10 и 12; б.14 - три очка.

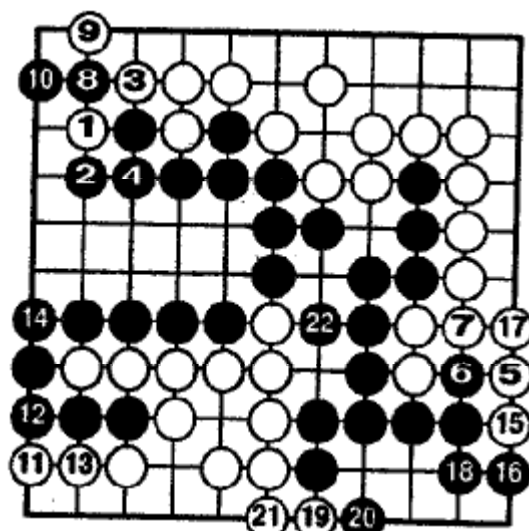
Чёрные: 25 очков; белые: 23 очка.



Задача 274. Ход чёрных

Косуми 1 - тэсудзи. Если ч.1 в 17, то ханэ б.18, затем 16, угрожая кири 1 или уничтожением угла - 13. Ханэ-цуги б.2, 4 - одиннадцать очков. После ч.5 (семь очков), белые получают четыре очка в сэнгэ - 6 и 8.

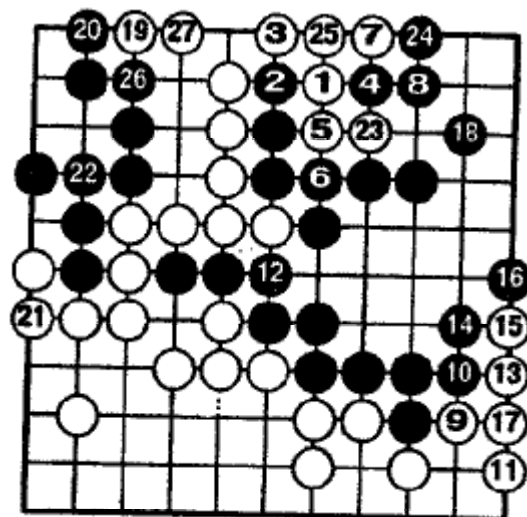
Чёрные: 28 очков; белые: 27 очков.



Задача 273. Ход белых

Как мы видим из задачи 249, б.1 - тэсудзи. Вместо соединения в 8 после ч.4, которое оценивается в семь очков, наибольший ход прыжок в 5 - девять очков. Поэтому белые получают два очка, играя в таком порядке.

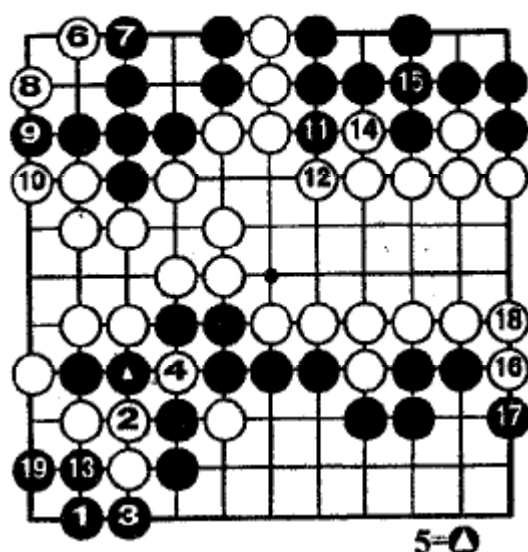
Чёрные: 19 очков; белые: 25 очков.



Задача 274. Ход белых

1...7 - девять очков в сэнгэ. Т.к. у белых больше ко-угроз, чёрные не могут играть 8 в 24. Вы должны отметить ч.18 и ч.26. Можно подумать, что 26 в 27 даёт одно очко захваченным камнем, но белые атари и соединятся правее от 27. Если чёрные соединяют ко, то белые играют правее 23 заставляя защищаться в углу.

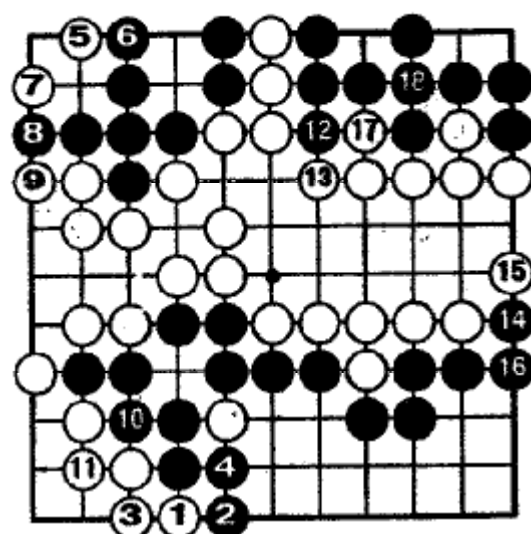
Чёрные: 21 очко; белые: 27 очков.



Задача 275. Ход чёрных

Оки ч.1 - тэсудзи. Обычно белые отвечают в 3, но это готэ. В этой позиции лучше 2, 4. Затем сэнтэ 6 и в левом углу сэки.

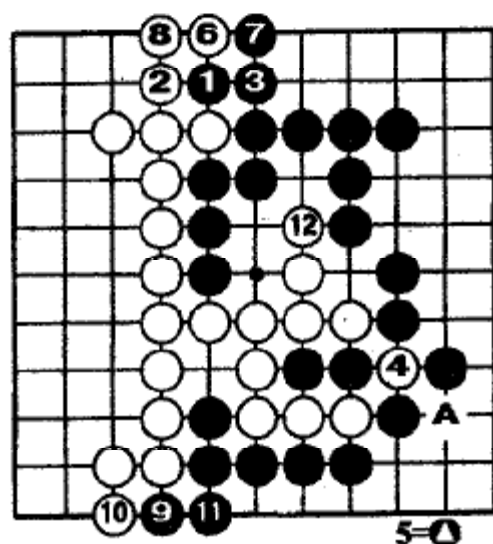
Чёрные: 24 очка; белые: 21 очко.



Задача 275. Ход белых

Для белых ёсэ простое. Ханэ-цуги 1, 3, затем сэки в верхнем левом углу (шесть очков). Обмен: ч.10 - 6.11 - привилегия чёрных.

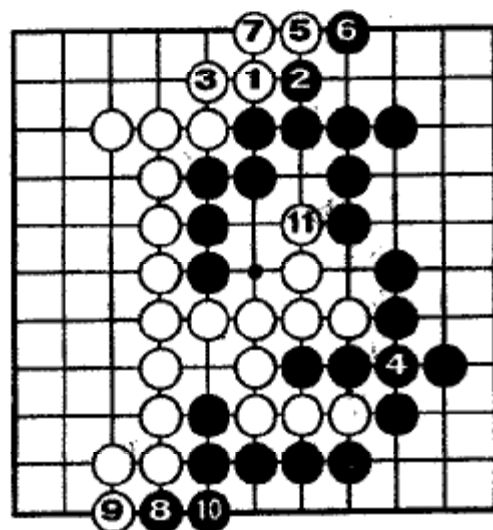
Чёрные: 22 очка; белые: 23 очка.



Задача 276. Ход чёрных

Ханэ-цуги ч.1, 3 стоит шесть очков в готэ. Захват б.4 - одно очко в сэнтэ (если чёрные не отвечают 5, то белые соединятся и угрожают разрезанием «А». Тогда б.4 будет стоять четыре очка в готэ. Ханэ б.6 и ч.9 - два очка в готэ. И 12 - последний пункт в пол-очка (если чёрные сыграют здесь, то они получают очко и возможность взять второе очко слева от 12).

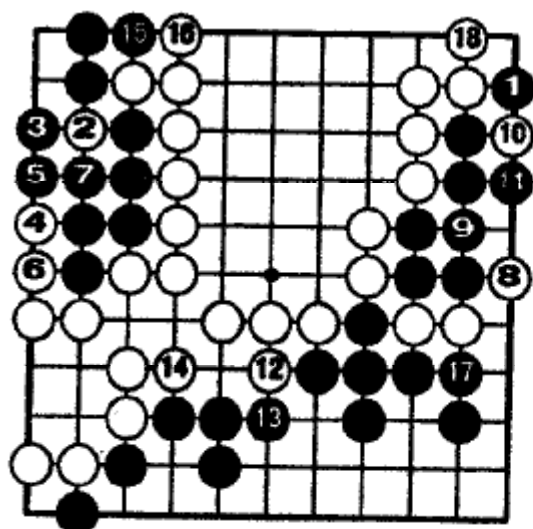
Чёрные: 35 очков, белые: 32 очка.



Задача 276. Ход белых

Ханэ-цуги 1, 3 стоит шесть очков. Соединение двух камней ч.4 - одно очко в обратном сэнтэ. Конец игры, как и на предыдущей диаграмме.

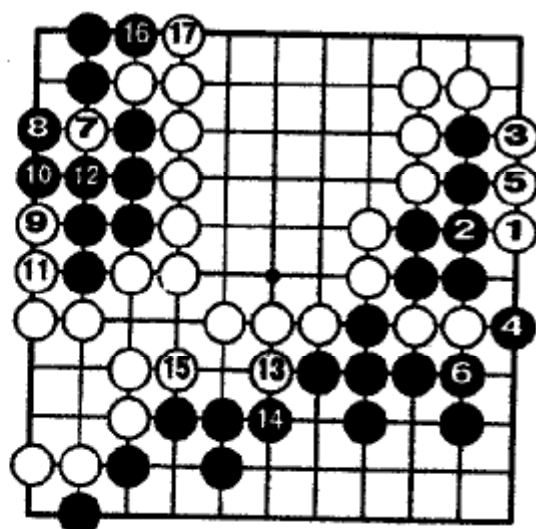
Чёрные: 31 очко, белые: 33 очка.



Задача 277. Ход чёрных

Ханэ ч.1 стоит около шести очков в обратном сэнтэ. Белые уменьшают угол чёрных 2...6 - три очка в сэнтэ; 8 и 10 - хорошая техника. Белые заставляют добить эти камни - 17, 19. Если чёрные просто соединятся в 10, то у белых на одно очко меньше.

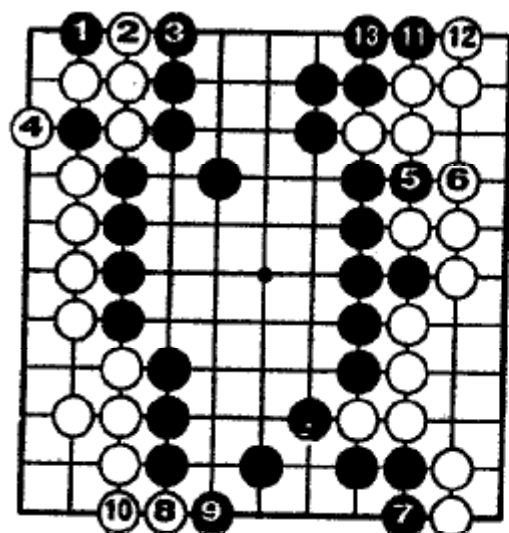
Чёрные: 31 очко, белые: 28 очков.



Задача 277. Ход белых

Оки 6.1 - тэсудзи (задача 57) ценностью шесть очков в сэнтэ. Затем белые переходят на верхний левый угол и уменьшают угол на три очка 7...11. Оставшиеся ходы - 13...17 - по одному очку.

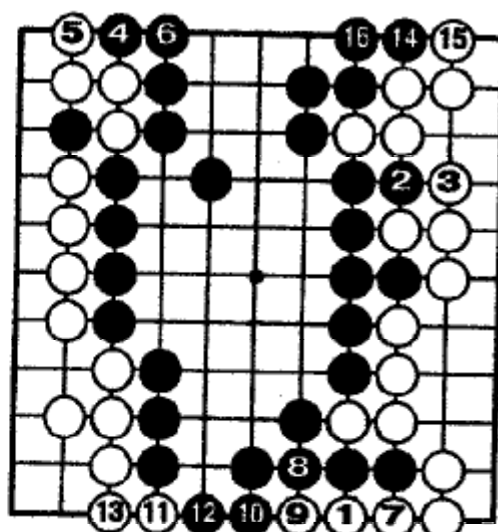
Чёрные: 27 очков, белые: 30 очков.



Задача 278. Ход чёрных

На первый взгляд кажется, что самый большой пункт - ч.7 - четыре очка в готэ. Ханэ-цути в нижнем левом и верхнем правом углах ценностью два очка каждый в готэ, но это - мнаи. Если чёрные играют 1 в 7, то ханэ б.3 и получают три очка. Поэтому ч.1. После б.2, чёрные получают ход 2 в сэнтэ.

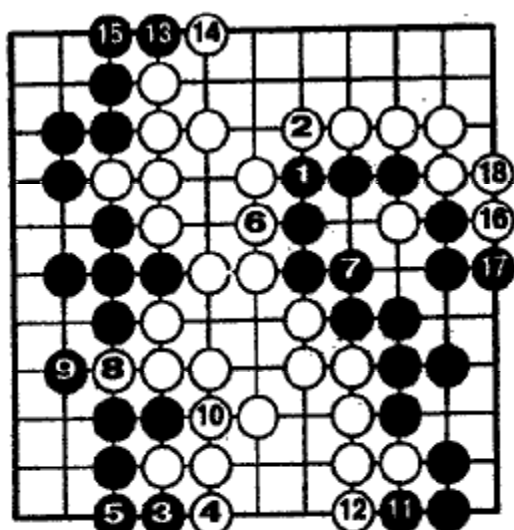
Чёрные: 32 очка, белые: 32 очка.



Задача 278. Ход белых

После б.1, ч.2 - одно очко в сэнтэ, затем играют ханэ-цути 4, 6. Белые играют 7, 9 до обмена: 11...13 - 14...16.

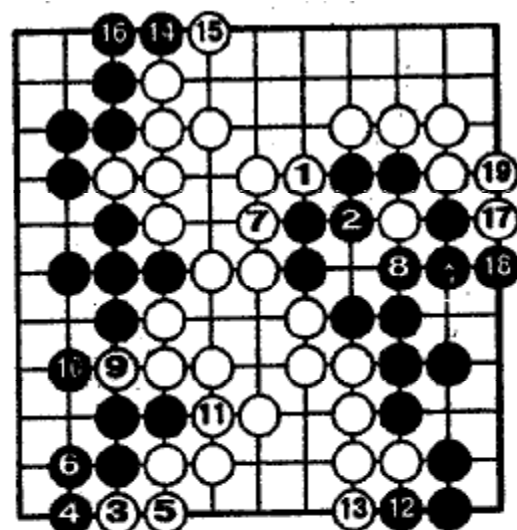
Чёрные: 28 очков, белые: 31 очко.



Задача 279. Ход чёрных

Цуги ч.1 - два очка в двойном сэнгэ; ч.3 - три очка в обратном сэнгэ. После этого только одноочковые сэнгэ-ходы и двухочковое готэ слева.

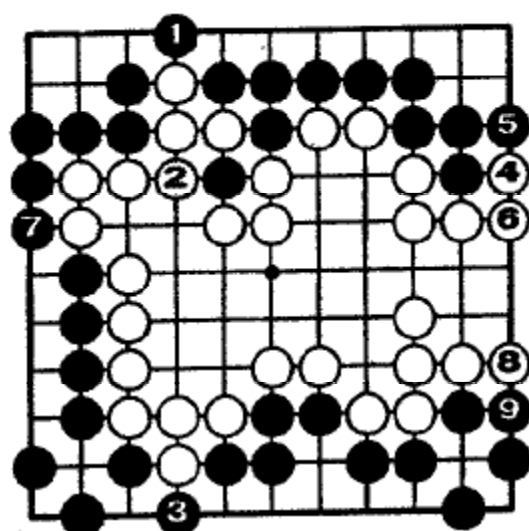
Чёрные: 29 очков, белые: 26 очков.



Задача 279. Ход белых

Атари 1 также сэнгэ для белых. После ч.2, ханэ-цуги 3, 5 - три очка в сэнгэ. Белые не должны играть 1 в 3, т.к. ч.1 в сэнгэ и в результате получится ничья. Ходы 7...19 такие же как на предыдущей диаграмме.

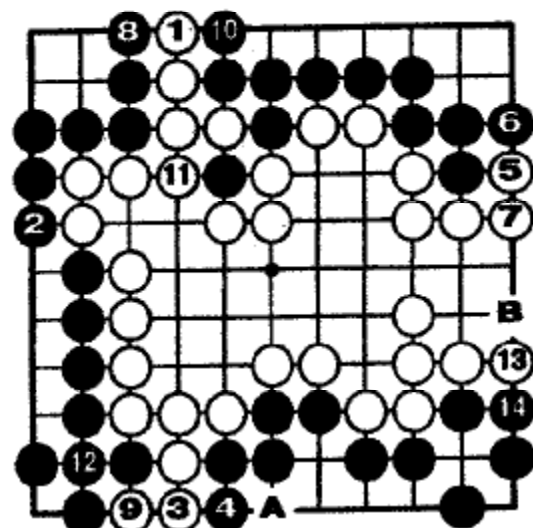
Чёрные: 26 очков, белые: 28 очков.



Задача 280. Ход чёрных

Атари 1 - более двух очков в двойном сэнгэ, поэтому этот ход должен быть сыгран первым. Затем ч.3 - около пяти очков. Ханэ-цуги б.4, 6 - более двух очков, потому что территория белых открыта снизу и сверху. В конце игры одноочковые ходы: ч.7, б.8 и ч.9.

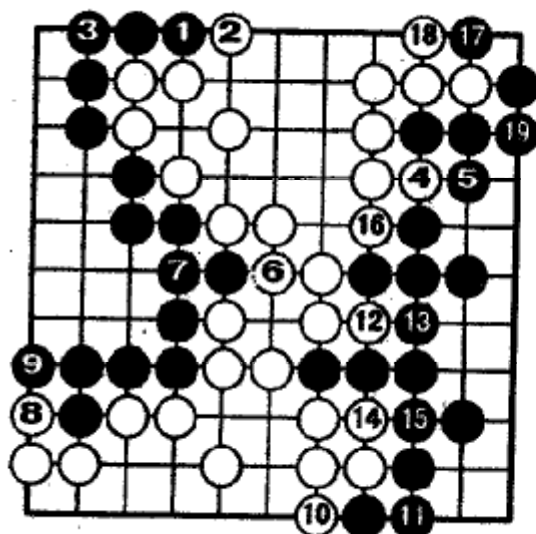
Чёрные: 29 очков, белые: 26 очков.



Задача 280. Ход белых

После сагари б.1, чёрные должны соединяться 2. После сагари б.3, чёрным хотелось бы сыграть в «В», но б.«А» тоже много, чтобы игнорировать, поэтому ч.4 в обратном сэнгэ.

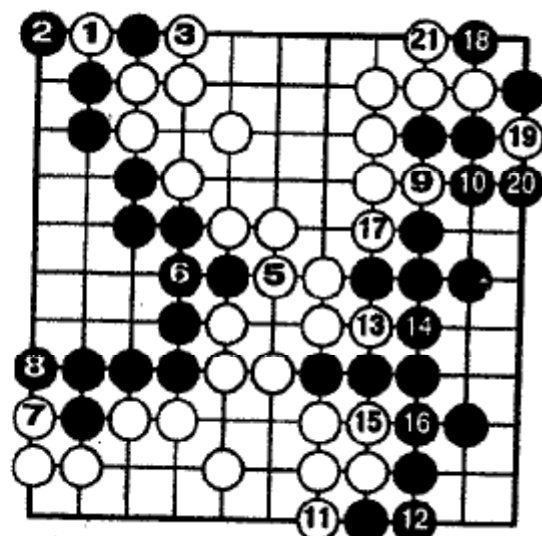
Чёрные: 24 очков, белые: 26 очков.



Задача 281. Ход чёрных

Ни один из ходов до б.16 не имеет ценности более одного очка, но здесь тема - ханэ 17, начинающее ко. Белые играют 18 ценностью одно очко. Чёрные имеют больше ко-угроз, чем белые после 19, поэтому выигрывают ко.

Чёрные: 26 очков, белые: 25 очков.

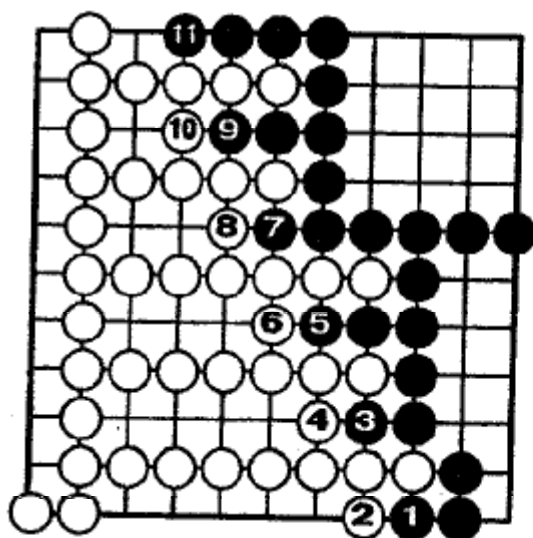


5=4, 22=19

Задача 281. Ход белых

Хори-коми б.1 создаёт ко-угрозы в этом углу. 5...17 играют как на предыдущей программе. После ч.18, Хори-коми б.19, получая двойные ко-угрозы против чёрной группы наверху справа. После ч.22 у белых на одну ко-угрозу больше чем у чёрных.

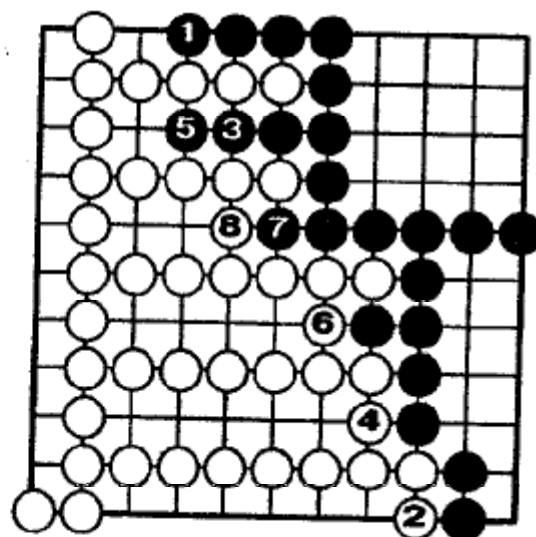
Чёрные: 26 очков, белые: 27 очков.



Задача 282. Ход чёрных (1)

Этот пример, где все ходы ценностью одно очко или незначительно больше, показывает, как важно играть сэнто-ходы; ч.1 в наибольший коридор. Белые немедленно защищаются против каждого хода.

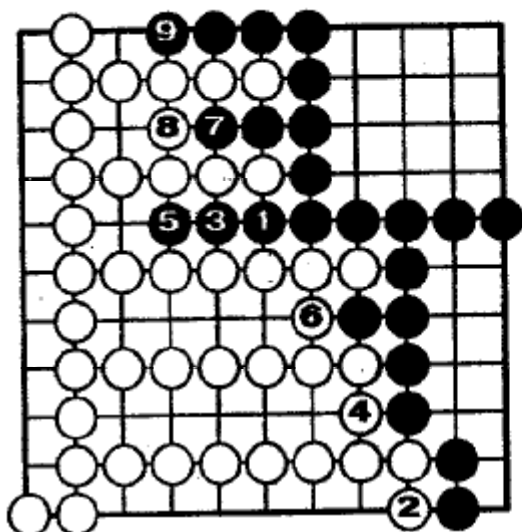
Чёрные: 26 очков, белые: 25 очков.



Задача 282. Ход чёрных (2)

Чёрные проиграют после 1 здесь. Белые защищают самый длинный коридор - 2. Чёрные сохраняют игру в короткие коридоры - 3, 5 и 7, в то время как белые защищают длинные коридоры - 4 и 6.

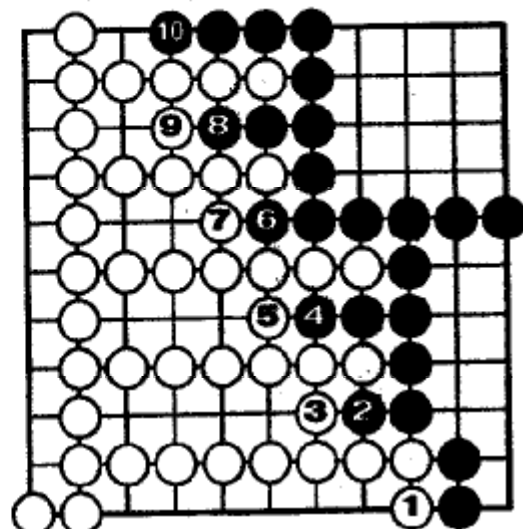
Чёрные: 26 очков, белые: 27 очков.



Задача 282. Ход чёрных (3)

В этот раз чёрные начинают со среднего коридора, в это время белые защищают самые длинные коридоры 2, 4 и 6.

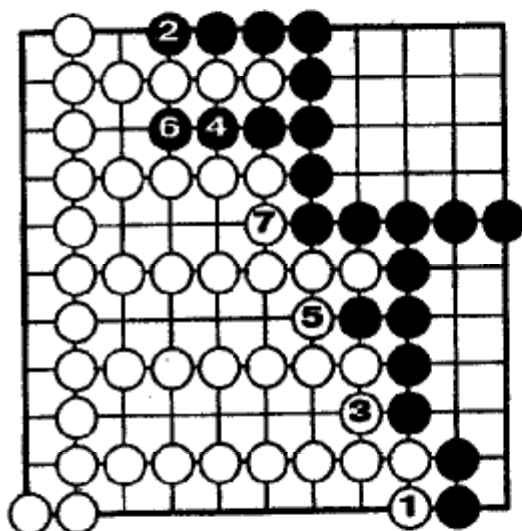
Чёрные: 26 очков, белые: 26 очков.



Задача 282. Ход белых (1)

В этом случае и чёрные, и белые играют правильно. Белые сначала защищают самый длинный коридор, и чёрные атакуют самый длинный коридор.

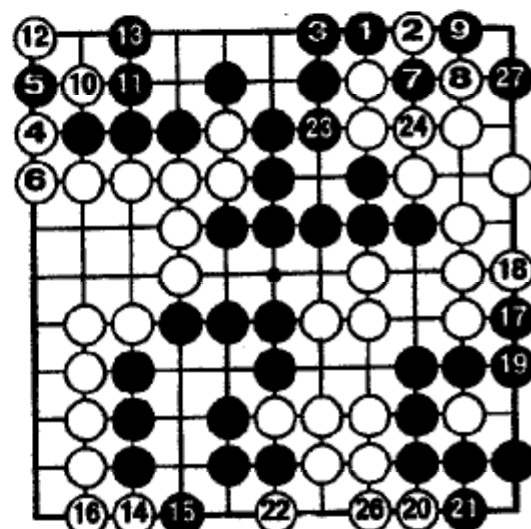
Чёрные: 26 очков, белые: 26 очков.



Задача 282. Ход белых (2)

В этом варианте белые защищаются в длинных коридорах, в то время как чёрные наступают в самые короткие. Результат - два очка в пользу белых.

Чёрные: 26 очков, белые: 28 очков.



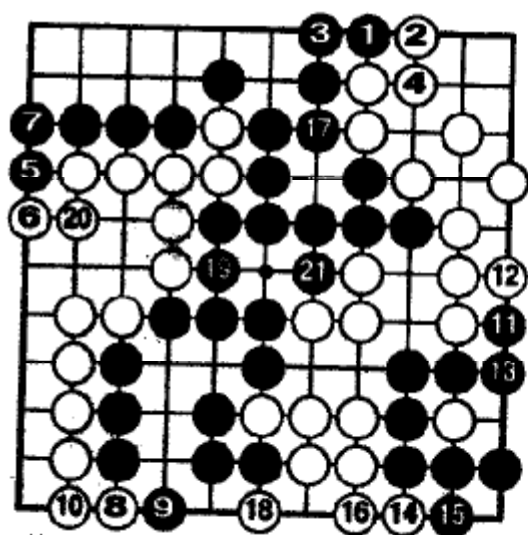
25=2

Задача 283. Ход чёрных (1)

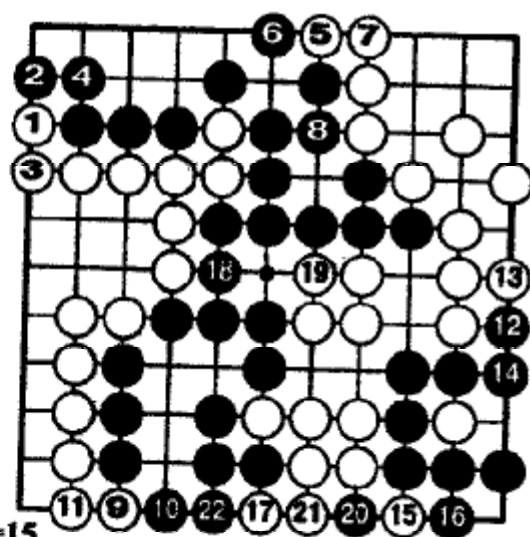
В начале ханэ-цуги 1, 3. Если б.4 в 7, то потеряют три очка. Если ч.7 в 10, то б.7 и результат не изменится.

Если чёрные начнут с ханэ-цуги 5, 7 на следующей диаграмме, то снова результат не изменится. Здесь много вариантов, как в каждой трудной задаче. Если б.26 в 27, то чёрные выигрывают хан-ко.

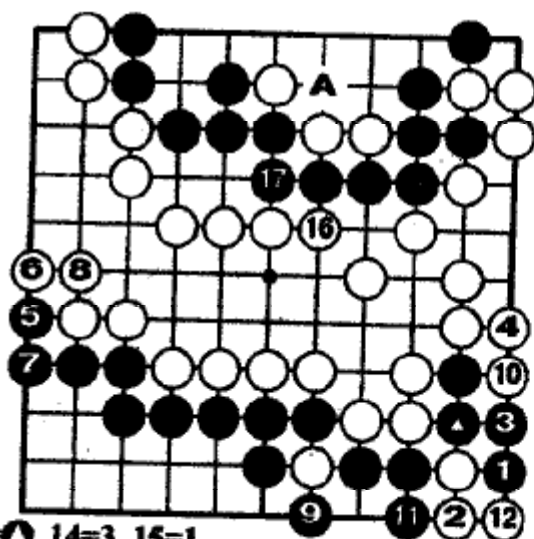
Чёрные: 15 очков; белые: 14 очков.



Задача 283. Ход чёрных (2)
 Поучительно посмотреть, что будет,
 если белые играют пассивно.
 Чёрные: 21 очко; белые: 17 очков.

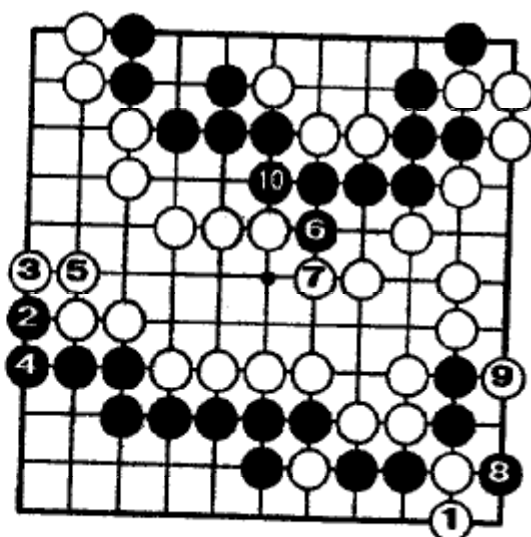


Задача 283. Ход белых
 Ханэ-пути 1, 3 и 5, 7 - сэнто белых.
 Последнее хан-ко выигрывают чёрные,
 т.к. у них больше ко-угроз.
 Чёрные: 18 очков; белые: 21 очко.

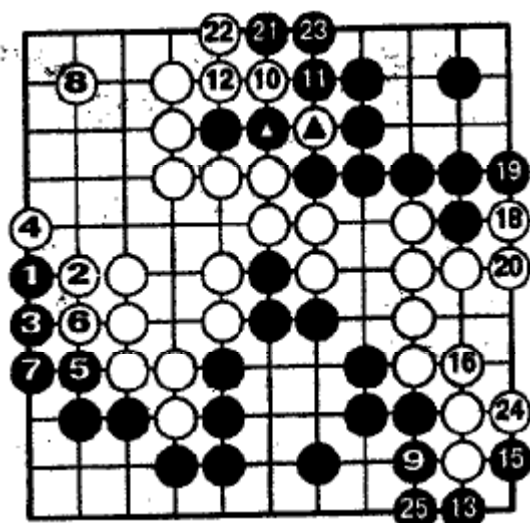


13=△, 14=3, 15=1

Задача 284. Ход чёрных
 После 1, 3, ханэ-пути 5, 7 - три очка
 в сэнто. Белые могли сыграть 4 в 5 в
 обратном сэнто без изменения резуль-
 тата. Ход 6.16 угрожает разрезать в
 17, что заставит чёрных сделать два
 хода на своей территории вверху. Чёр-
 ные в конце должны сыграть в «А».
 Чёрные: 30 очков; белые: 25 очков.



Задача 284. Ход белых
 Сагари 6.1 стоит десять очков в готэ.
 Чёрные: 28 очков; белые: 32 очка.

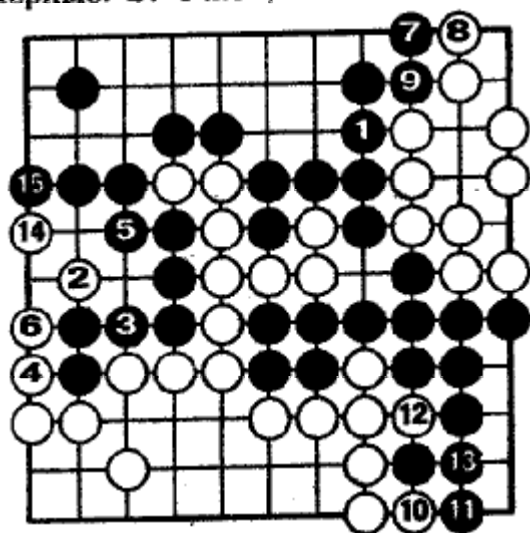


14=▲, 17=●

Задача 285. Ход чёрных

Сару-субэри ч.1 стоит более десяти очков в сэнтэ. На ч.7 - б.8 может показаться необычной защитой, но он предупреждает возможный прыжок ч.22. Следующие ходы за чёрных - 9 или 22. Ход в 9 лучше. Чёрные выиграли хан-ко внизу справа.

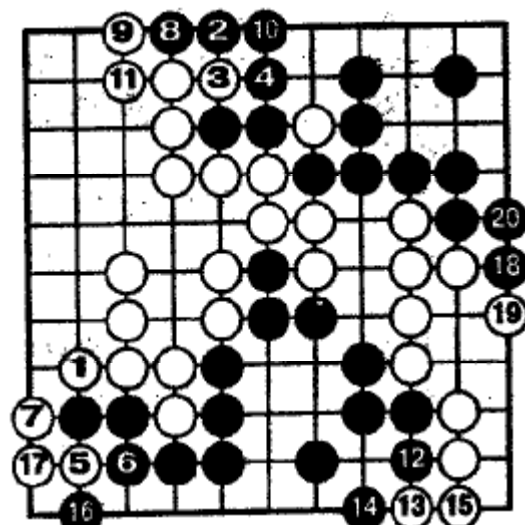
Чёрные: 27 очков; белые: 21 очко.

**Задача 286. Ход чёрных**

Здесь два больших пункта: ч.1 - более девяти очков и б.2 - около семи очков. Убедиться, почему ч.1 так важно, можно на следующей диаграмме.

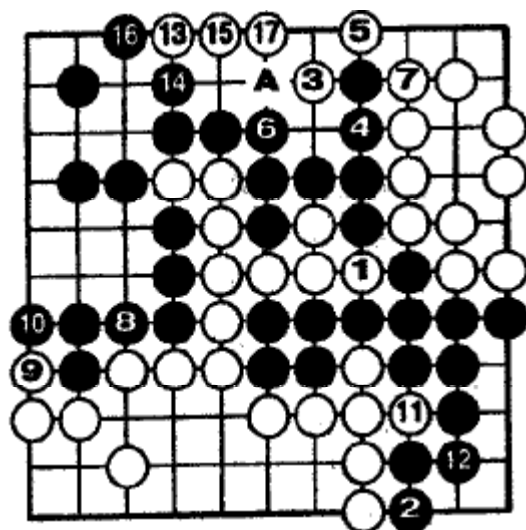
После б.4 чёрные должны соединиться 5, предотвращая разрезание белых и захват шести чёрных камней. Белые соединяются 6. Все оставшиеся ходы ценностью одно или два очка.

Чёрные: 23 очка; белые: 21 очко.

**Задача 285. Ход белых**

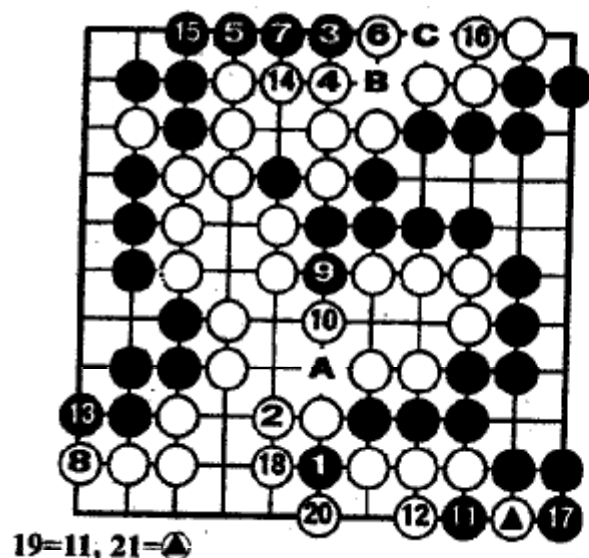
Сагари 1 в обратном сэнтэ. Затем ч.2 - семь очков в готэ. Хасами-цукэ 5 также семь очков в готэ, уменьшающий угол белых на два очка. Вы можете увидеть причину б.8 на предыдущей диаграмме.

Чёрные: 24 очка; белые: 27 очков.

**Задача 286. Ход белых**

На б.1 чёрные должны защищаться 2, (угрожает б.12; см. задачи 208 и 214). После б.1, хасами-цукэ б.3 становится тэсудзи. Чёрные должны соединиться 6 и белые намного уменьшают территорию чёрных наверху. После б.7 чёрные используют своё сэнтэ для защиты 8. Это больше «А», который стоит только четыре очка.

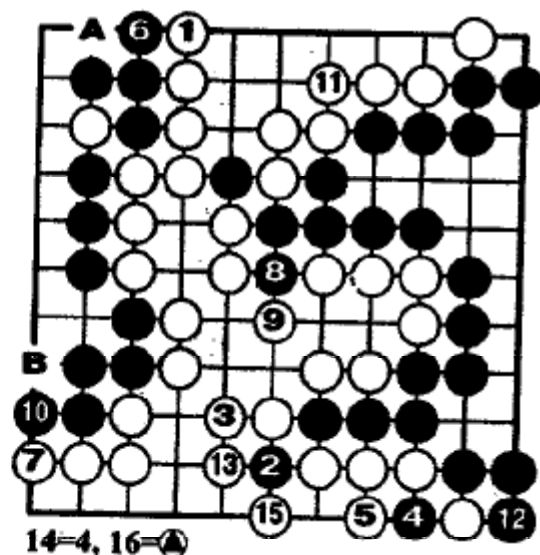
Чёрные: 19 очков; белые: 22 очка.



Задача 287. Ход чёрных

На кири ч.1 ценностью два очка, белые отвечают 2 (если б.2 в 18, то ч.«А» и захватывают белые камни справа); ч.3 стоит около семи очков. Ответ белых только в 4. Если б.14 предотвращая соединение, то ч.«В» - б.4 - ч.«С», начиная ко-борьбу. Чёрные имеют больше ко-угроз наверху. Ход б.8 стоит около двух очков.

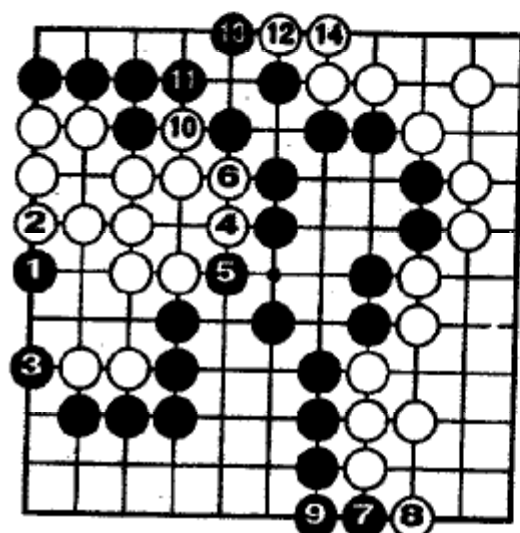
Чёрные: 24 очка; белые: 22 очка.



Задача 287. Ход белых

Защита б.1 лучший ход. Чёрные разрезают 2, 4, а затем защищаются против цукэ б.«А» ходом 6. Белые 7 с прицелом в «В», который стоит три очка. Белые не могут выиграть ко внизу справа, и чёрные соединятся 16.

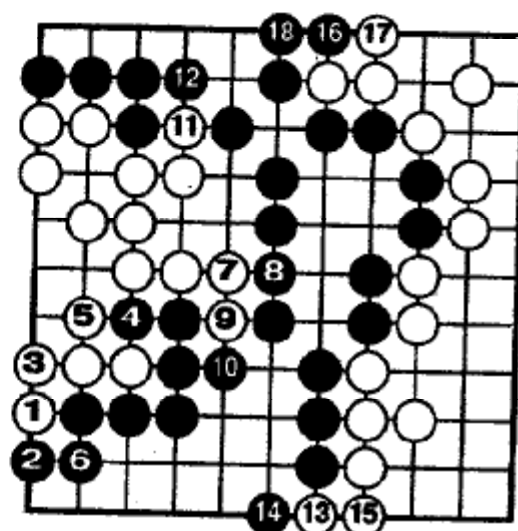
Чёрные: 24 очка; белые: 26 очков.



Задача 288. Ход чёрных

Оки ч.1, которое угрожает жизни белой группе, оценивается в пять очков в сэнто. После ч.3 белые должны построить глаза 4, 6.

Чёрные: 30 очков; белые: 26 очков.



Задача 288. Ход белых

Ханэ-цуги 1, 3 - обоюдное сэнто. Затем 7, 9 и 11 - сэнто белых.

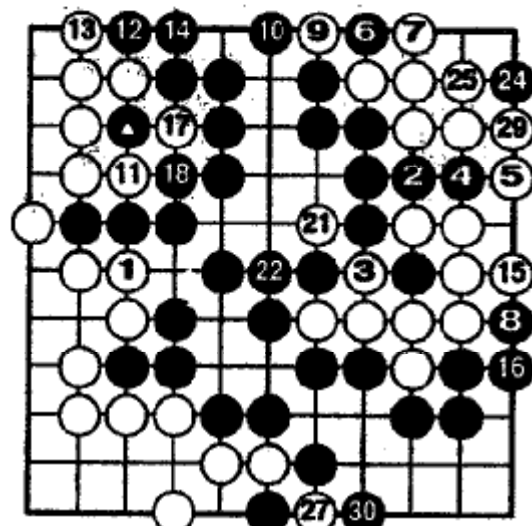
Чёрные: 25 очков; белые: 30 очков.

Задача 291. Ход белых

Ход б.1 в обратном сэнэ, затем чёрные наступают 2...6.

Для предотвращения большого ко в углу белые должны соединиться 29. Ход ч.6 в 11 - потерянный пункт.

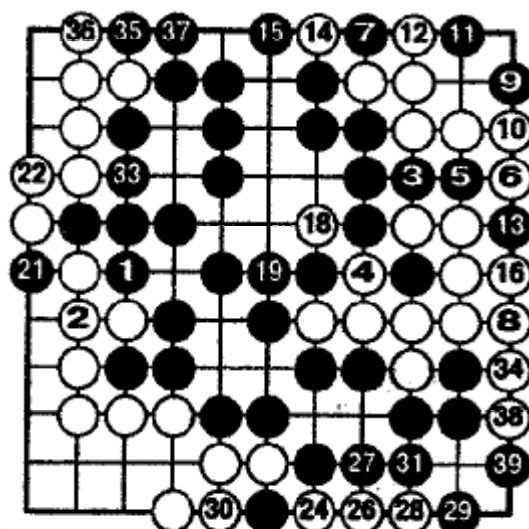
Чёрные 25 очков, белые 26 очков.



19=△, 20=6, 23=9, 26=6, 28=9

Задача 291. Ход чёрных

Ходы ч.1, 3 в сэнэ. Ход б.4 в 5 - потерянный пункт. Ханэ 7 ключевой ход, дающий чёрным победу. Если ч.7 в 33, то ничья. Ханэ 7 вынуждает добавить белых камни в углу. Чёрные уже взяли два пункта в сэнэ - 1, если белые играют как на предыдущей диаграмме (то есть 8 в 12 здесь), то чёрные выигрывают на одно очко. Сагари 8 другая сильная защита, которая пытается избежать добавления камня в углу, но это не даёт успеха. Тэсудзи ч.9 вынуждает белых идти на ко-борьбу. После хори-коми 13, белые не могут захватить 16, т.к чёрные соединятся в 14, создавая в углу сэки. На ч.17 у белых одна ко-угроза в 18, но они не могут выиграть ко. Чёрные могут играть 21 в 22, которое даёт другую боольшую ко-угрозу в 35, но они не нуждаются в этом. В углу получается сэки. Белые получают только два очка за двух пленных, вместо девяти очков которых они ожидали.



17=7, 20=14, 23=7, 25=14, 32=△

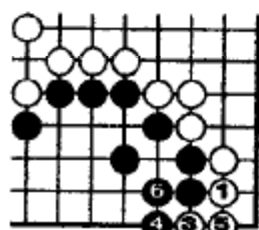
Любитель сыграл магари 1. Разница между этим ходом и ходом на Д.1, где 1...5 - сэнга белых, очков в тринадцать. Эта сумма происходит из разницы между Д.1 и Д.2, например, ч.1, 3 на Д.2, где обмен: ч.4А - б.6В - сэнга чёрных. После этого чёрные будут атаковать в «С» или белые блокируют в «D». Вы можете проверить величину этого хода в сравнении с задачей 252.

В любом случае угол поражается немедленно: и это привилегия чёрных сыграть первый ход здесь. Но он заслуживал бы большего уважения, если сначала отыграть «обезьяну» наверху.

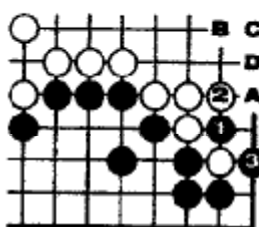
Профессиональная встреча началась

с игры в центре - 1...14 сэнга чёрных. Это даёт им, по крайней мере, на четыре очка больше, чем при обычных ходах показанных на Д.3. Отметьте, что после ч.1 - б.2 на Д.3, то они не могут играть ханэ в 6.

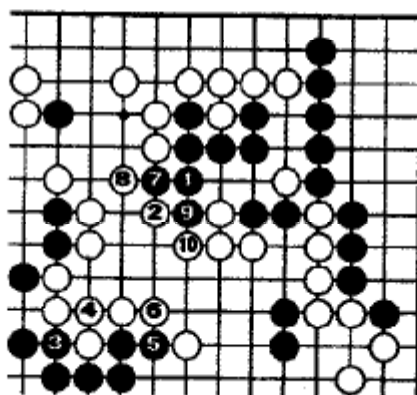
Ход б.2 в любительско-профессиональной игре закрывается против этого варианта и получает девять очков в обратном сэнга, т.е. вдвойне, нежели в готэ. Разрезание ч.3 ценностью более двенадцати очков было сделано рано. Любитель закончит раунд 1 после корректного обмена: б.4 - ч.5. Если атари ч.2 на Д.4, то они вторгаются дальше, т.к. 5...10 сэнга белых.



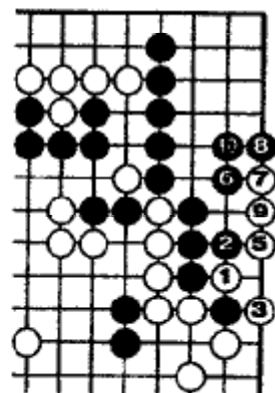
Д.1



Д.2

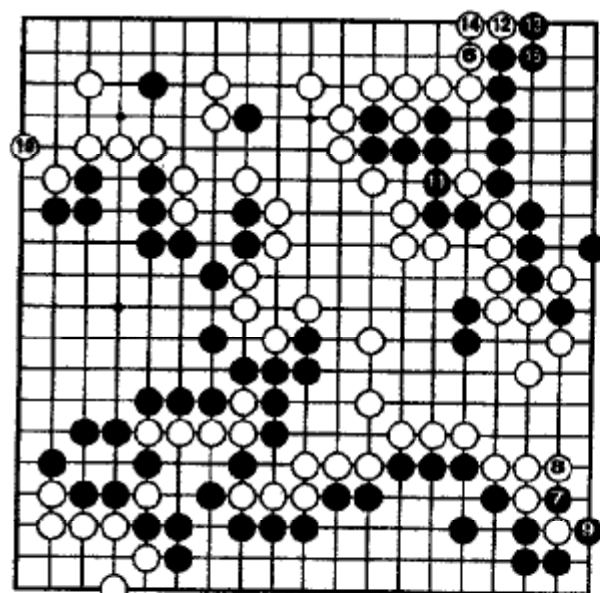


Д.3

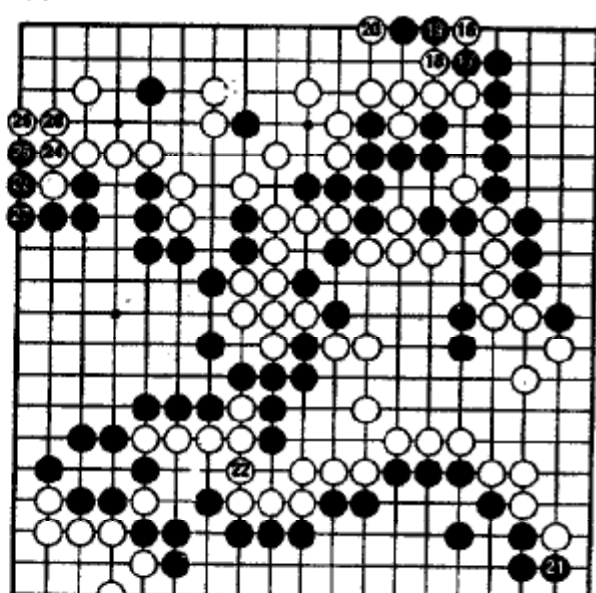


Д.4

Раунд 2



Любитель - профи (6 - 15)



Профи-профи (16-28)

В варианте «любитель-профи» белые делают два больших обратных сэнто - 6 и 10.

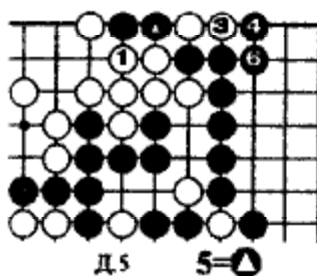
После 6.20, среди профессионалов, за чёрных поворотный пункт - 21. Даже не заканчивая вариант они получают выгоду. Предполагается захват 6.1 на Д.5. Далее они играют 3...6, но это тот же вариант, что и на Д.6, где территория чёрных такая же, а у белых на два очка больше.

Сагари 6 в варианте «любитель-про-

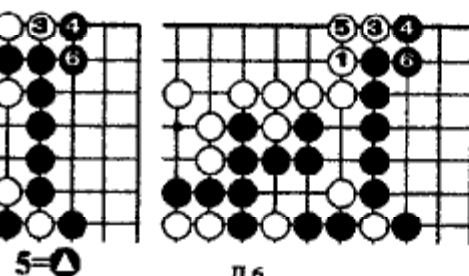
фи» закрывает возможность чёрных.

Ханэ ч.23 в варианте «профи-профи» - обыкновенное ёсэ-тэсудзи.

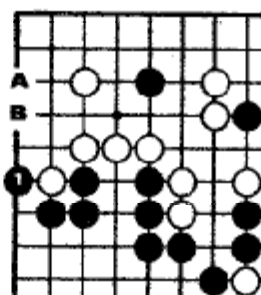
Если белые игнорируют ч.1, то чёрные сделают прыжок в «А» или «В» на Д.7; ясно, что это лучше для них чем игра 1, 3 на Д.8. Конечно, чёрные получают на три очка больше на Д.8 (предполагается: б.«С» - ч.«D»), затем они будут играть 23 в 28, а позже их последовательность слева в сэнто, большой фактор в игре.



Д5



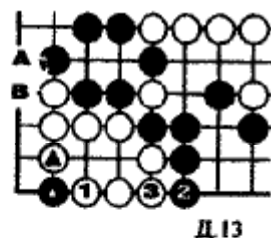
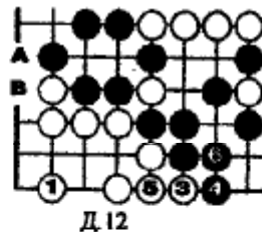
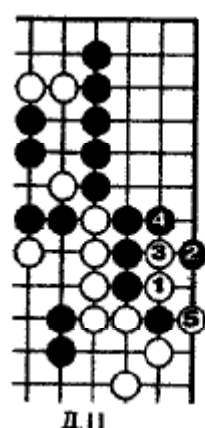
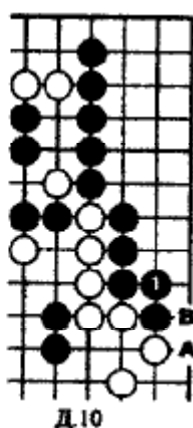
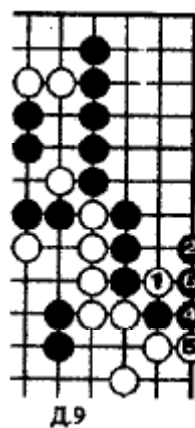
Д6



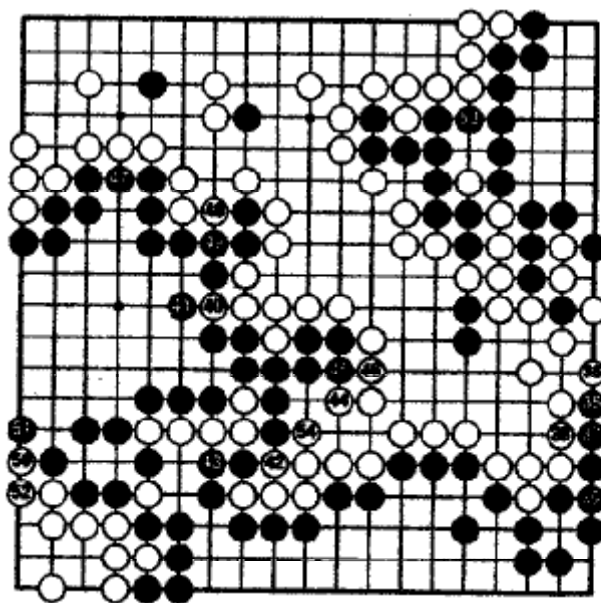
продолжить 3...6. На Д.13, после обмена: \bigcirc - \triangle , для белых лучше 1, 3, т.к. они не могут играть хана 2, как на Д.12.

После ч.«А» - б.«В» на обеих диаг-

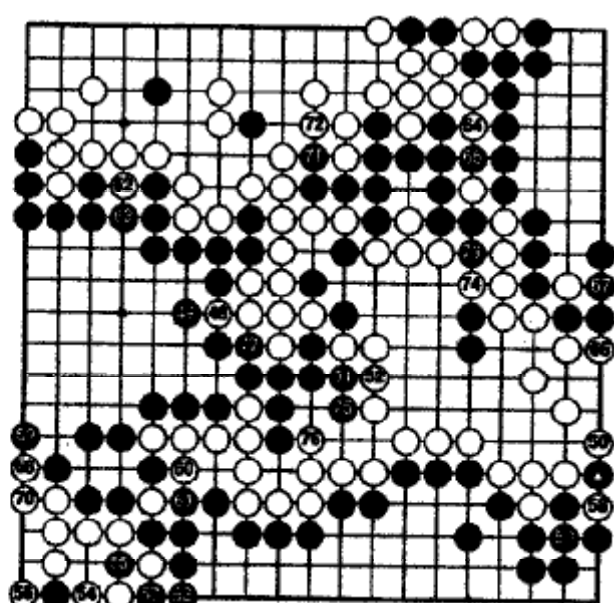
раммах, территория белых та же, но у чёрных на два очка больше на Д.13. Чёрные сами могут выбрать уменьшение белого угла (см. ч.53 и раунд 4); обмен: 45-46 справедлив.



Раунд 4



Любитель - профи (35 - 54)



Профи-профи (48-78) 78= \triangle

Результат

Профи - профи:

Чёрные выиграли семь очков.


Любитель - профи:

Белые выиграли одно очко.

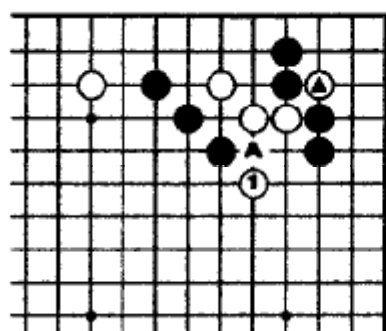
НЕКОТОРЫЕ ТЕРМИНЫ И ПОНЯТИЯ

Большинство терминов, встречающихся в этой книге, можно встретить в любой книге по Го и должны быть знакомы каждому игроку.

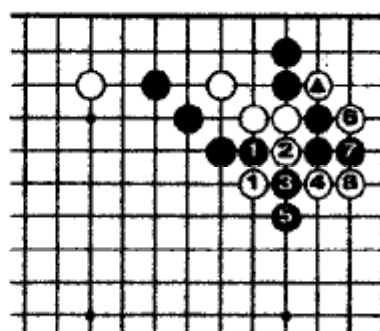
Адзи - скрытая возможность, существующая в позиции. Эта возможность может быть не реализована, но оказывает определённое влияние на игру.

Д. 1а. Камень  мёртв, но он сохраняет адзи, благодаря которому белые могут сыграть 1 и вытащить три камня.

Д.16. Если чёрные попытаются отрезать белых в «А», то сработает алли .



Д 13



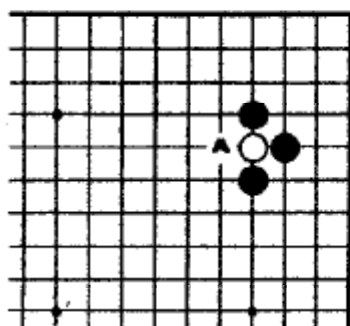
Д 16

Атари - положение перед взятием камней.

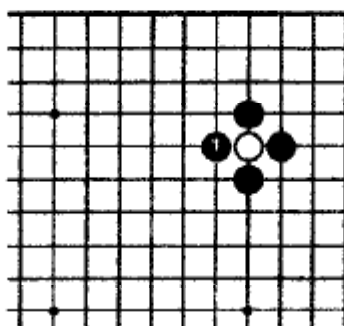
Д.2а. Белый камень находится в положении атари. Белые могут спасти камень, играя в «А»

Д.26. Если белые не удлиняются, ход ч.1 забирает белый камень.

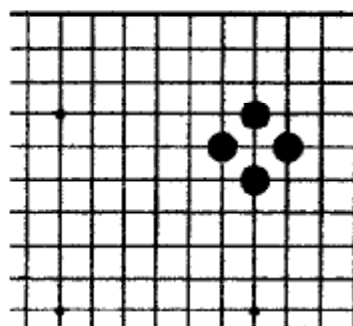
Д.2в. Результат после взятия камня.



Д.2а



D.26

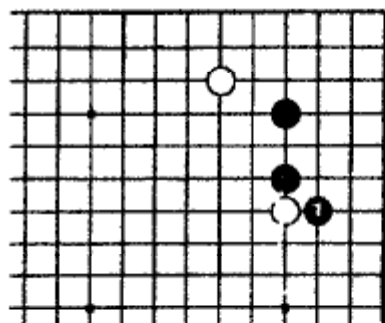


Д.2в

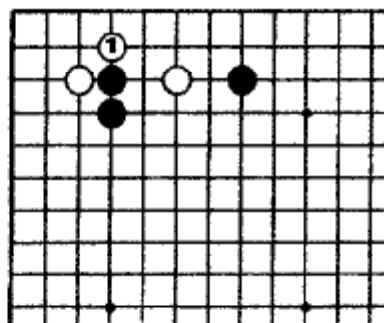
Готэ - ход, не требующий ответа. Защитный ход. Готэ - одно из основных понятий ёса.

Ханэ - ход по диагонали от своего камня, в присутствии камня противника.

На Д.3а и Д.3б приведены примеры ханэ.



Д.3а



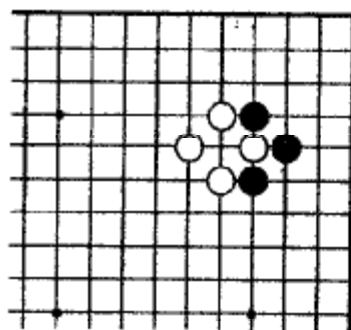
Д.36

Ко-борьба - ситуация обоюдной возможности взятия камней.

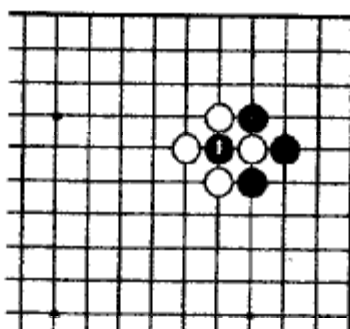
Д.4а. Чёрные могут забрать белый камень...

Д.4б. ...ходом 1.

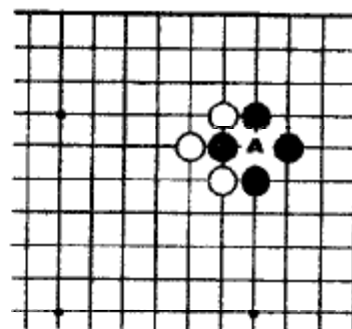
Д.4в. В полученной позиции белые могут сыграть в «А» и забрать камень чёрных только через ход.



Д.4а



Д.4б



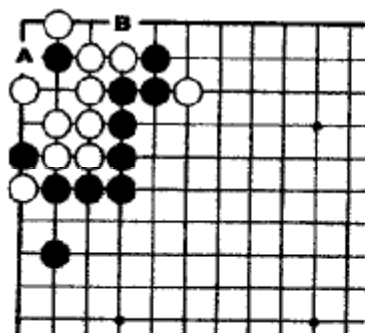
Д.4в

Миаи - одно из основных понятий. Миаи подразумевает два пункта одинаковой ценности. Если противник занимает один из таких пунктов, то Вы можете (обычно должны) сыграть в другой.

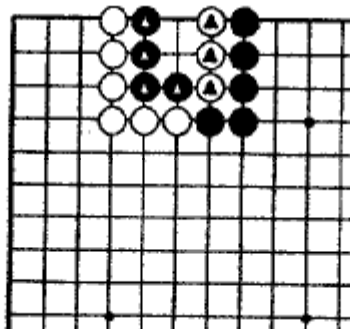
Д.5. Здесь пункты «А» и «В» - миаи, благодаря которым белые живут. То есть если чёрные сыграют в «А», то б. «В» и наоборот.

Сэки - ситуация обоюдной жизни, в которой ни у одной из сторон нет двух глаз. Но начинать розыгрыш этой ситуации не выгодно ни одной из сторон.

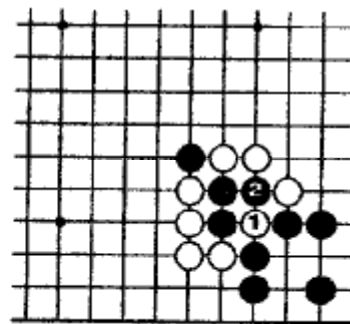
Д.6. Здесь отмеченные камни в положении сэки.



Д.5



Д.6



Д.7

Сэнтэ - ход, требующий ответ. Наступательный ход.

Утэгаэси (защёлка) — ситуация, когда вбрасывается камень (хори-коми). Если противник забирает его, то попадает в атари.

Д.7. После хори-коми б. 1, если чёрные забирают этот камень, играя 2, белые снова ставят камень в 1 и забирают три камня.

Тэсудзи - искусный тактический ход. Под «тэсудзи» понимается взятие групп противника, соединение своих групп, разрезание камней или создание хорошей формы.

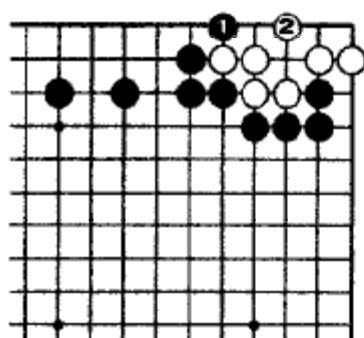
Следующие три термина специфичны для ёсэ.

Обратное сэнтэ - ход предотвращающий сэнтэ противника.

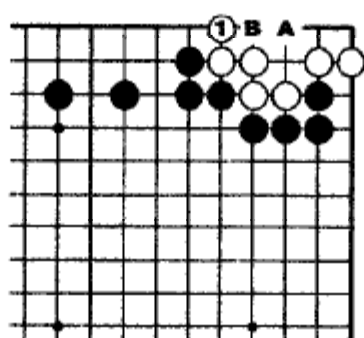
Д.8а. Ханэ ч.1 угрожает убить белую группу, поэтому ответ б.2 вынужден. Если белые не сыграют 2, то потеряют больше двадцати очков. Поэтому ч.1 - сэнтэ.

Д.8б. Сагари б.1 предотвращает сэнтэ чёрных, поэтому называется «обратное сэнтэ». Этот ход также получает пункты «А» и «В».

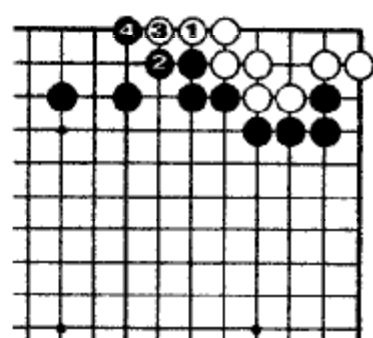
Д.8в. Белые могут уменьшить территорию чёрных - 1...4 - отбирая три очка в сэнтэ.



Д.8а



Д.8б



Д.8в

Привилегия

Ханэ ч.1 на Д.8а - большой ход, сагари б.1 на Д.8б - маленький ход. Вероятность того, что белые первыми сыграют здесь - мала. Поэтому ч.1 на Д.8а - привилегия чёрных.

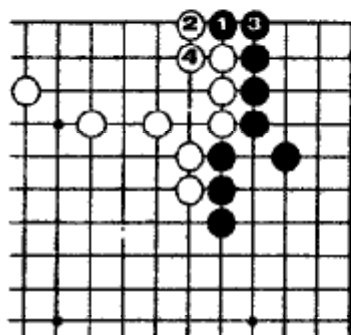
Может случиться так, что белые успеют сыграть обратное сэнтэ 1 на Д.8б. Тогда б.1 на Д.8в станет привилегией белых.

Двойное сэнтэ - ситуация, при которой та из сторон, которая начинает розыгрыш, заканчивает в сэнтэ.

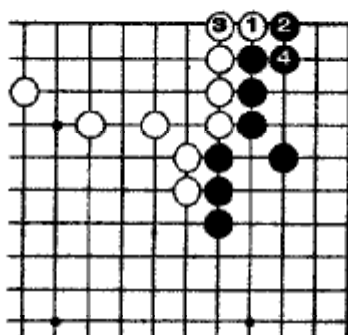
Д.9а. На ханэ-цуги 1, 3 белые должны ответить 2, 4 в готэ.

Д.9б. Если белые первыми играют ханэ-цуги 1, 3, то теперь готэ у чёрных.

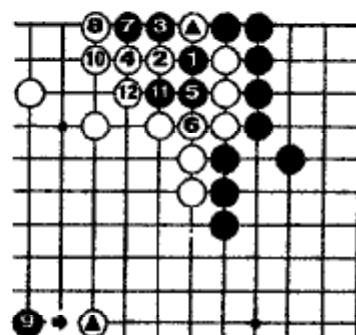
Д.9в. Если белые не сыграют 4 на Д.9а, то потеряют двенадцать очков.



Д.9а



Д.9б



Д.9в