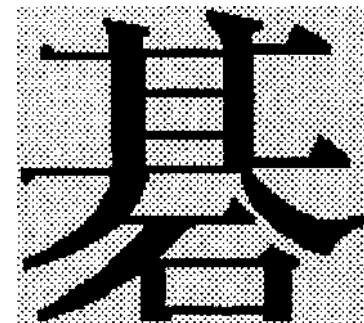


Кано Йосинори 9-дан

**ЭНЦИКЛОПЕДИЯ
ГО ПРОБЛЕМ
ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ**



ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ
(25-20 кю)
Том 2

Под общей редакцией

Заслуженного тренера России Шикшина В. Д.

Казань 2004

Издана The Nihon Ki-in
7-2 Gobancho,
Chiyoda-ku, Tokyo,
Japan

© Copyright 1985 in Japan

Все права защищены согласно международному праву. Эта книга
или любая ее части не могут быть воспроизведены без письменного
разрешения издателя.

Впервые напечатана в сентябре 1985
Напечатана в Японии
by
Sokosha Printing Co., Ltd.
Typeset on an IBM Electronic Composer
by The Ishi Press, Inc.

ОГЛАВЛЕНИЕ

ПРЕДИСЛОВИЕ	i
ГЛОССАРИЙ	ii
ГЛАВА 1 : ПРОБЛЕМЫ	v
I ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ	
УРОВЕНЬ ОДИН	v
II ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ	
УРОВЕНЬ ДВА	21
III ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ	
УРОВЕНЬ ТРИ	53
IV ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ	
УРОВЕНЬ ЧЕТЫРЕ	
ПРОБЛЕМЫ ЖИЗНИ И СМЕРТИ.....	85
ГЛАВА 2: ОТВЕТЫ.....	118
ПРИЛОЖЕНИЕ:	
НАКАДЭ И ИЗОГНУТАЯ ЧЕТВЕРКА В УГЛУ.....	246
ГО АССОЦИАЦИИ	249

ПРЕДИСЛОВИЕ

Этот том - продолжение первого тома ЭНЦИКЛОПЕДИЯ ГО ПРОБЛЕМ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ и доводит игрока с 25-кю до 20-кю.

Проблемы, представленные здесь будут требовать небольшого обдумывания, но ни одна из них не является настолько трудной, что игрок, который понимает правила и имеет изученный первый том, не был бы в состоянии решить их за одну минуту.

Так как главной целью этого ряда книг является представление читателю как можно большего числа примеров на технику, то я не стал давать различные варианты возможных ответов. Читателю будет предложено найти правильный ответ, и в процессе решения у него могут возникнуть сомнения по поводу правильного ответа, пока он не заглянет в ответ. Обдумывая каждую проблему таким образом, читатель будет развивать инстинкт, чтобы найти правильный ход в своих играх.

Сентябрь 1985

Кано Ёшинори 9-дан

ГЛОССАРИЙ

атари - шах, то есть ход, который угрожает снять камни следующим ходом.

дамэ - нейтральные пункты, которые не приносят выгоды ни Черным, ни Белым.

дан - разряд, данный игрокам, чтобы указать их силу в игре. Когда сила игрока возрастает после достижения разряда 1-кю, он становится любителем 1 дана. Высший любительский разряд обычно 6 дан. Профессионалы начинают с 1 дана и продвигаются к 9 дану, который являются самым высоким достижимым разрядом. Обычно, профессиональный 1 дана играет сильнее любителя 6 дана примерно на два камня. Смотри кю.

двойной атари – это атари двум различным группам камней одновременно.

глаз - пункт доски, который окружен камнями одного цвета.

ко - форма, в которой ваш камень захвачен, но нельзя еще раз снимать камни даже, если Вы можете занять все его степени свободы.

кю - разряд, данный игрокам, чтобы указать их силу в игре. Начинающие произвольно классифицированы как 30-кю и поскольку они становятся более сильными, то числовая величина их кю уменьшается. Например, 15-кю более сильный чем 20-кю. Смотри дан.

накадэ - большое глазное пространство, которое благодаря искусной игре, может быть уменьшен до одного глаза.

ои-отоси - ход, который дает атари группе камней таким способом, что независимо от защиты, группа не может убежать из-под атари.

оси-цибуси - форма, в который Вы даете атари двум или более камням вашего противника таким способом, что он не может защитить против этого атари без совершения самоубийства.

сэки - тупик или безвыходное положение между группами: если одна сторона пробует нападать на группу противника, то его собственная группа попадает в атари и умирает. Поэтому, никакая сторона не может напасть или сделать попытку дать атари.

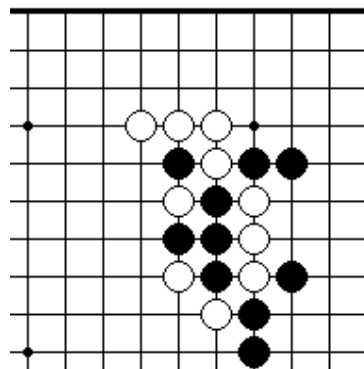
защелка - тактика, в которой камень предлагается как жертва и если эта жертва принята, то все камни противника в свою очередь будут захвачены.

ГЛАВА 1 ПРОБЛЕМЫ

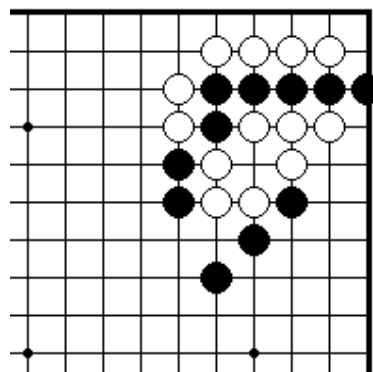
I ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ОДИН

Секция 1. Как захватить камни	1
Секция 2. Соединение и разъединение камней.....	5
Секция 3. Защита своих позиций.....	6
Секция 4. Ко.....	8
Секция 5. Сэмзай.....	8
Секция 6. Жизнь и смерть групп.....	9
Секция 7. Как играть в начале партии.....	13
Секция 8. Окончание игры.....	19

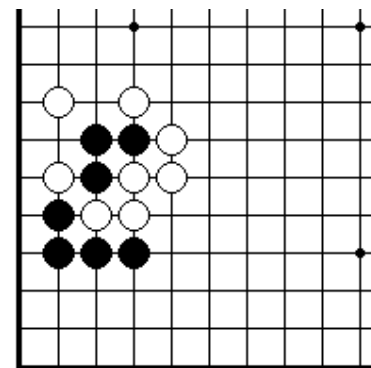
Секция 1. Как захватить камни



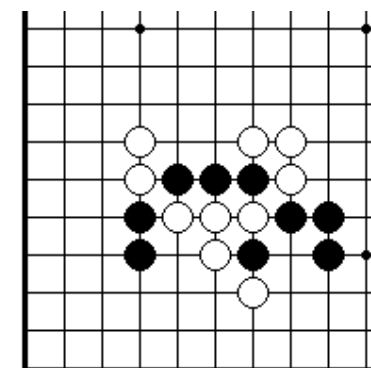
ПРОБЛЕМА 1. *Ход черных.*
Как играть черным?



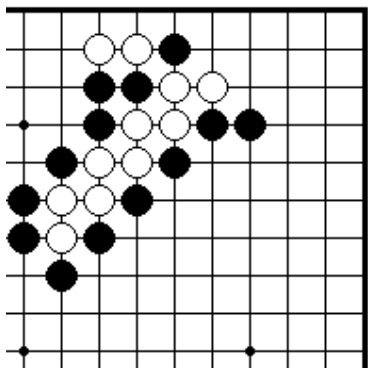
ПРОБЛЕМА 3. *Ход черных.*
Как играть черным?



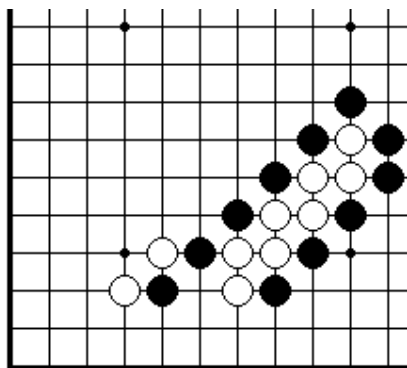
ПРОБЛЕМА 2. *Ход черных.*
Как играть черным?



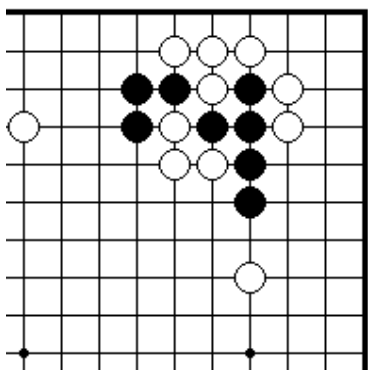
ПРОБЛЕМА 4. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы захватить четыре белых камня?



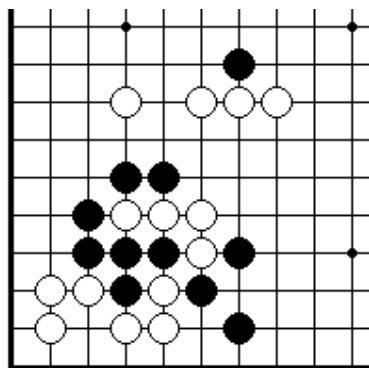
ПРОБЛЕМА 5. *Ход черных.*
Как сыграть черным,
чтобы захватить девять
белых камней?



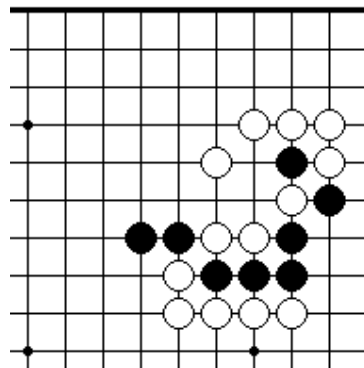
ПРОБЛЕМА 6. *Ход черных.*
Как сыграть черным,
чтобы захватить восемь
белых камней?



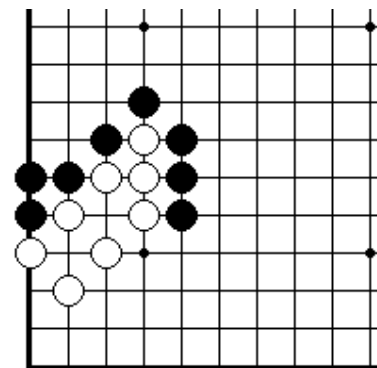
ПРОБЛЕМА 7. *Ход черных.*
Как сыграть черным,
чтобы захватить три
белых камня?



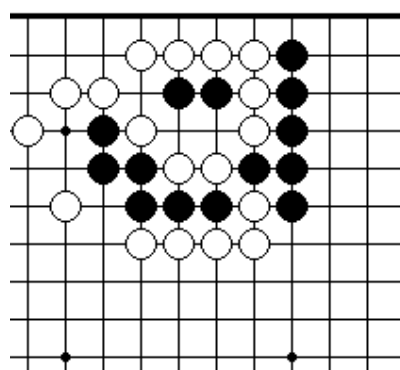
ПРОБЛЕМА 8. *Ход черных.*
Как сыграть черным,
чтобы захватить четыре
белых камня?



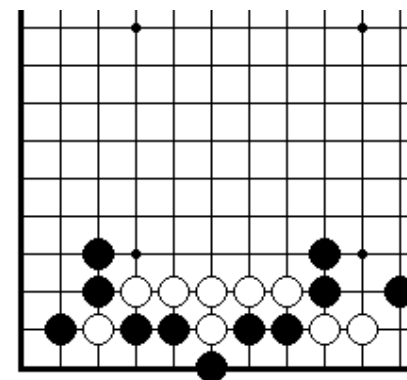
ПРОБЛЕМА 9. *Ход черных.*
Как сыграть черным,
чтобы соединить свои камни
слева и справа?



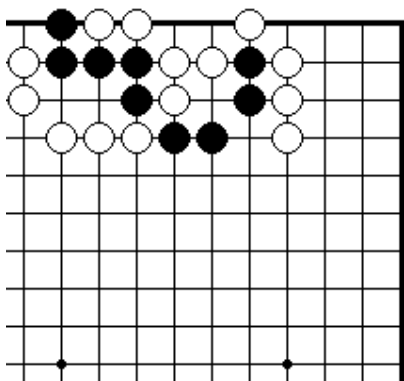
ПРОБЛЕМА 10. *Ход черных.* Как играть черным?



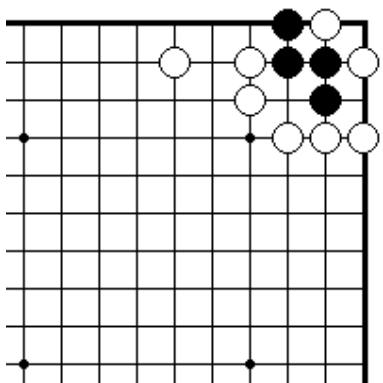
ПРОБЛЕМА 11. *Ход черных.* Как играть черным?



ПРОБЛЕМА 12. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы
спасти все свои камни на краю
доски?

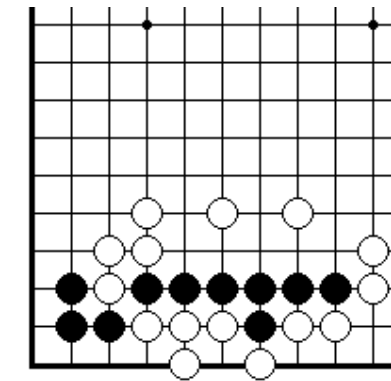


ПРОБЛЕМА 13. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы захватить пять белых камней?

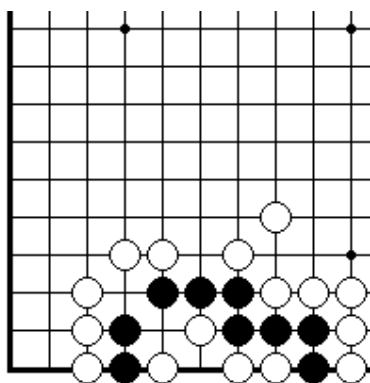


ПРОБЛЕМА 15. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы создать форму *оси-цибуси* для двух белых камней в углу?

оси-цибуси - форма, в который Вы даете атари двум или более камням вашего противника таким способом, что он не может защитить против этого атари без совершения самоубийства.

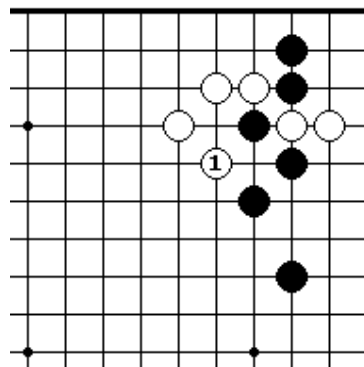


ПРОБЛЕМА 14. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы захватить четыре белых камня?

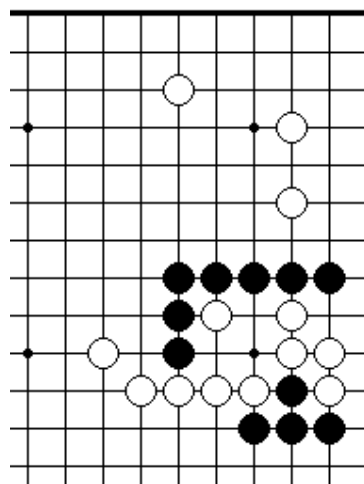


ПРОБЛЕМА 16. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы захватить четыре белых камня, создав форму *оси-цибуси*?

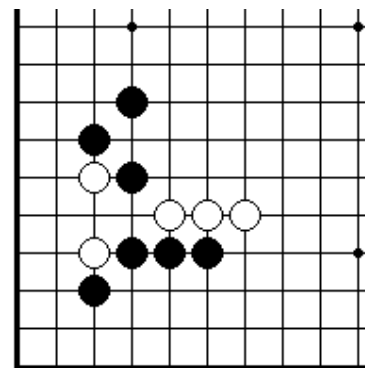
Секция 2. Соединение и разъединение камней



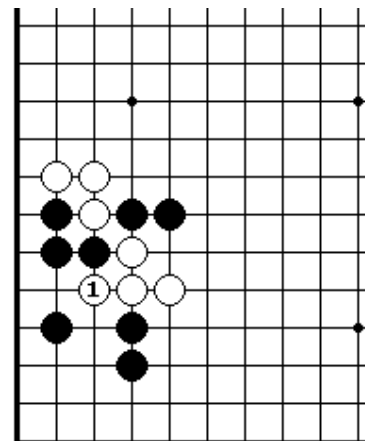
ПРОБЛЕМА 17. *Ход черных.*
Как играть черным после белого 1?



ПРОБЛЕМА 19. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы отделить четыре белых камня на краю доски от камней в центре?

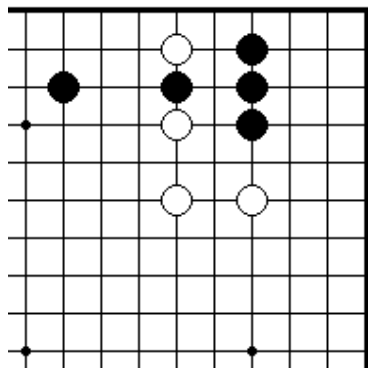


ПРОБЛЕМА 18. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы соединить все свои камни?

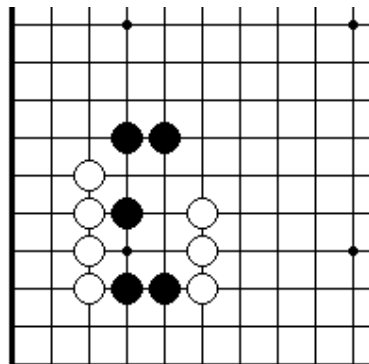


ПРОБЛЕМА 20. *Ход черных.*
Как сыграть черным в ответ на белый 1?

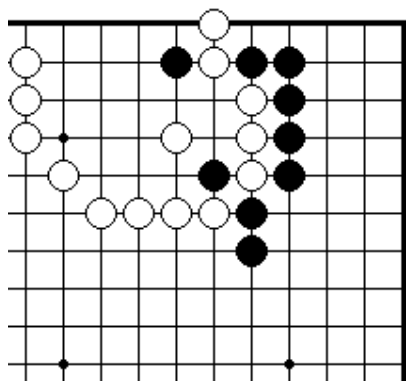
Секция 3. Защита своих позиций



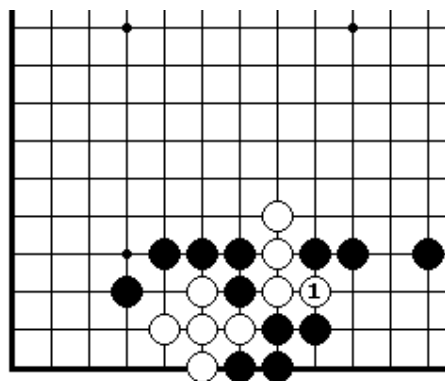
ПРОБЛЕМА 21. *Ход белых.*
Как правильно белым давать атари на одиночный черный камень?



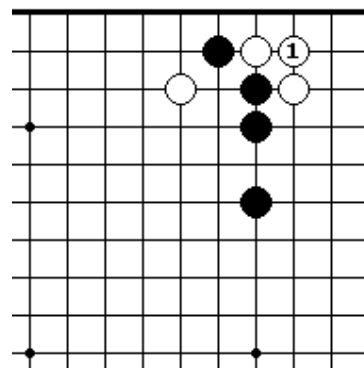
ПРОБЛЕМА 22. *Ход черных.*
Если черные построят бамбо, то все их камни будут соединены.



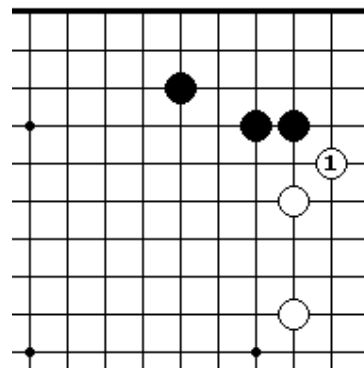
ПРОБЛЕМА 23. *Ход черных.*
Как играть черным?



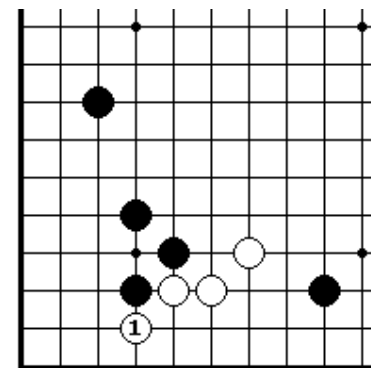
ПРОБЛЕМА 24. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы спасти свои четыре камня?



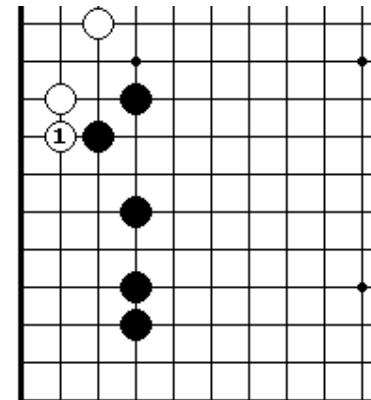
ПРОБЛЕМА 25. *Ход черных.*
Как играть черным после белого 1?



ПРОБЛЕМА 27. *Ход черных.*
Как играть черным после белого 1?

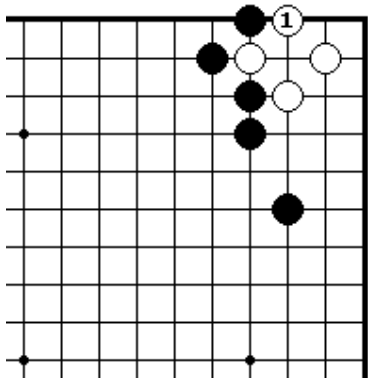


ПРОБЛЕМА 26. *Ход черных.*
Как сыграть черным после белого 1?

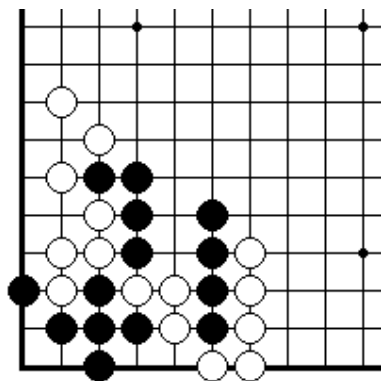


ПРОБЛЕМА 28. *Ход черных.*
Как сыграть черным после белого 1?

Секция 4. Ко

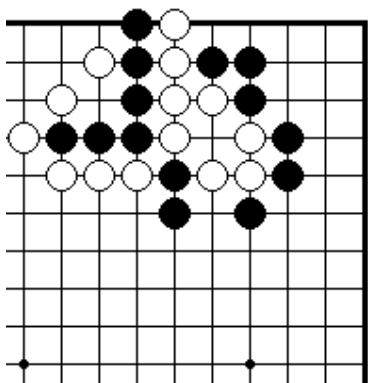


ПРОБЛЕМА 29. *Ход черных.*
Как играть черным после
белого1, который создает
ко ситуацию в углу?

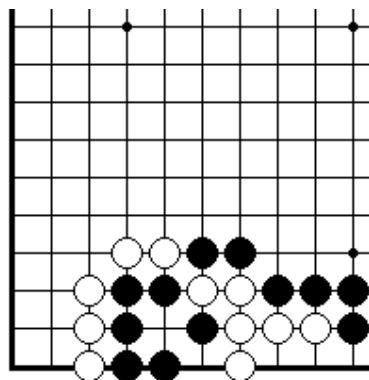


ПРОБЛЕМА 30. *Ход черных.*
Черным имеют ход, который поможет им спасти свои шесть камней в углу.

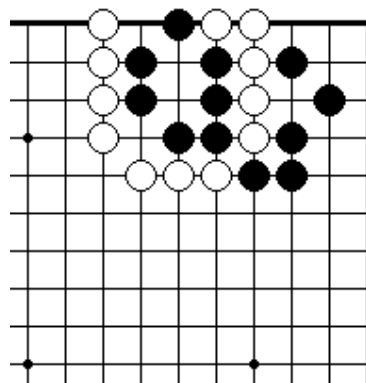
Секция 5. Сэмэй



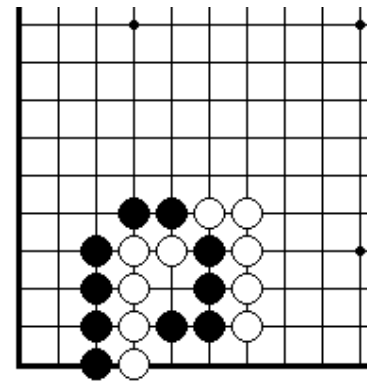
ПРОБЛЕМА 31. *Ход черных.*
Какую группу белых камней
черные будут атаковать
с помощью атари?



ПРОБЛЕМА 32. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы поймать
шесть белых камней на краю доски?

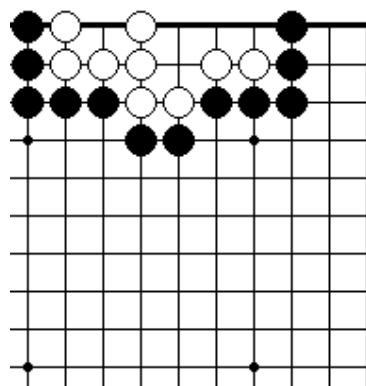


ПРОБЛЕМА 33. *Ход белых.*
Как сыграть белым, чтобы захватить черные камни слева?



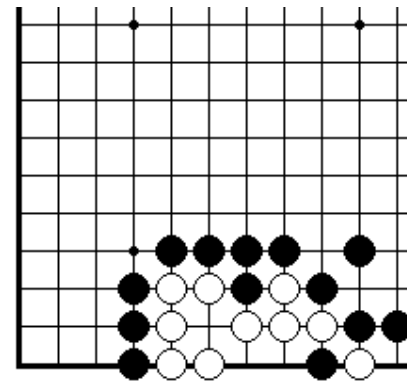
ПРОБЛЕМА 34. *Ход белых.*
Как сыграть черным, чтобы
захватить четыре черных камня?

Секция 6. Жизнь и смерть групп

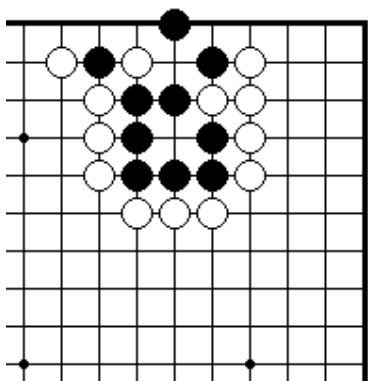


ПРОБЛЕМА 35. *Ход черных.*

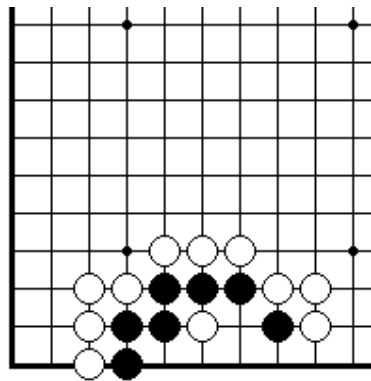
Как сыграть черным, чтобы убить белые камни?



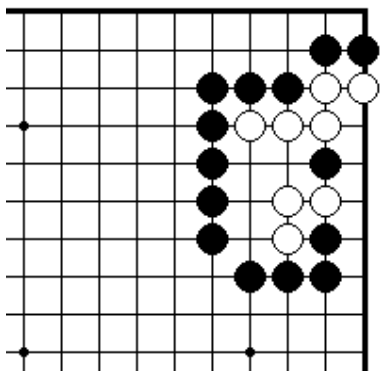
ПРОБЛЕМА 36. *Ход черных.* Как сыграть черным, чтобы убить белые камни?



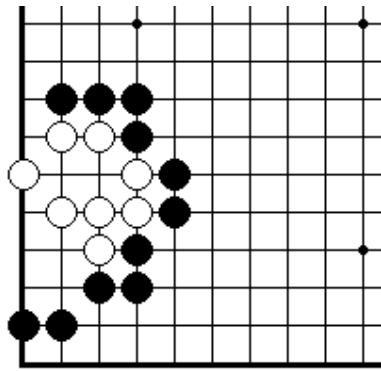
ПРОБЛЕМА 37. *Ход черных.*
Как играть черным, чтобы
их камни выжили?



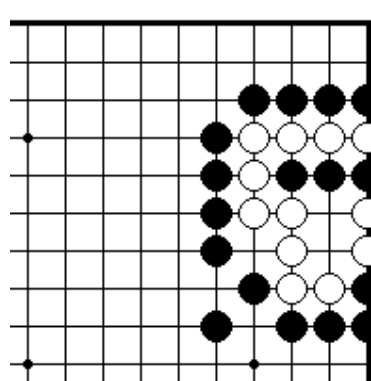
ПРОБЛЕМА 38. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы
их камни выжили?



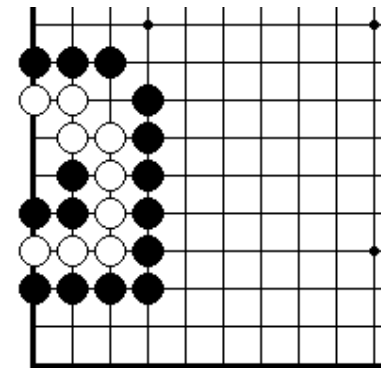
ПРОБЛЕМА 39. *Ход белых.*
Как играть белым, чтобы
их камни выжили?



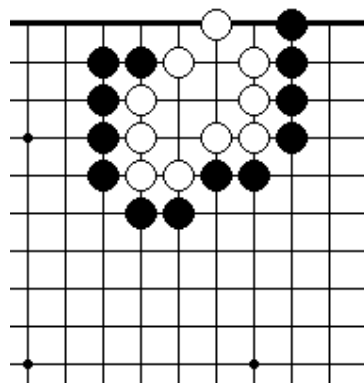
ПРОБЛЕМА 40. *Ход белых.*
Как сыграть белым, чтобы
их камни выжили?



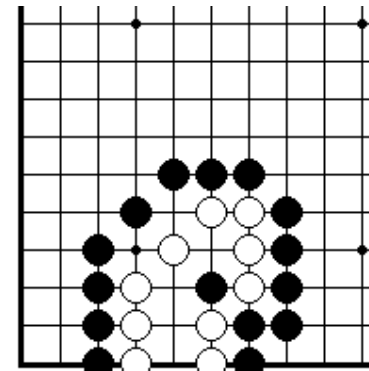
ПРОБЛЕМА 41. *Ход черных.*
Как играть черным, чтобы
убить белые камни?



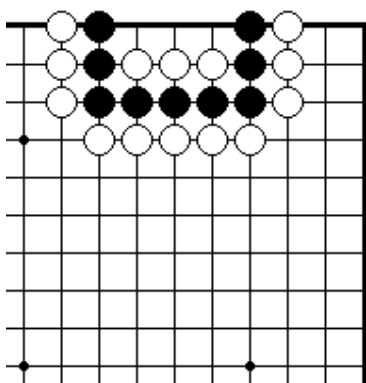
ПРОБЛЕМА 42. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы
убить белые камни?



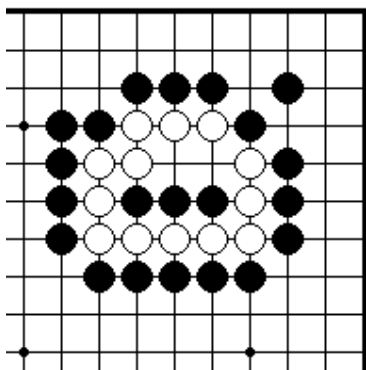
ПРОБЛЕМА 43. *Ход черных.*
Как играть черным, чтобы
Убить белые камни?



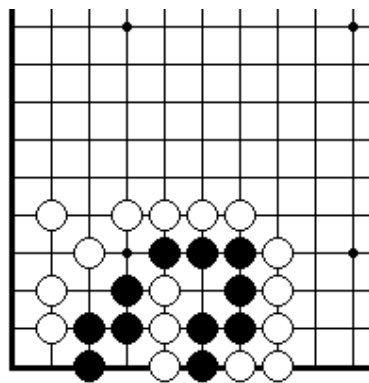
ПРОБЛЕМА 44. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы
убить белые камни?



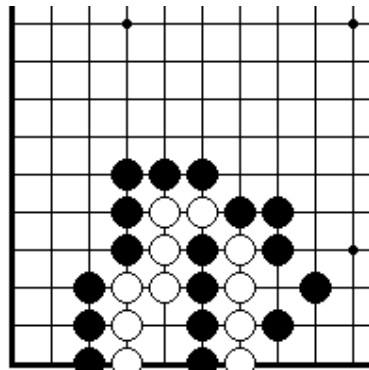
ПРОБЛЕМА 45. *Ход черных.*
Как играть черным, чтобы
их камни жили в сэки?



ПРОБЛЕМА 47..
Живет или умирает?
Белые камни живут в сэки
или умирают?

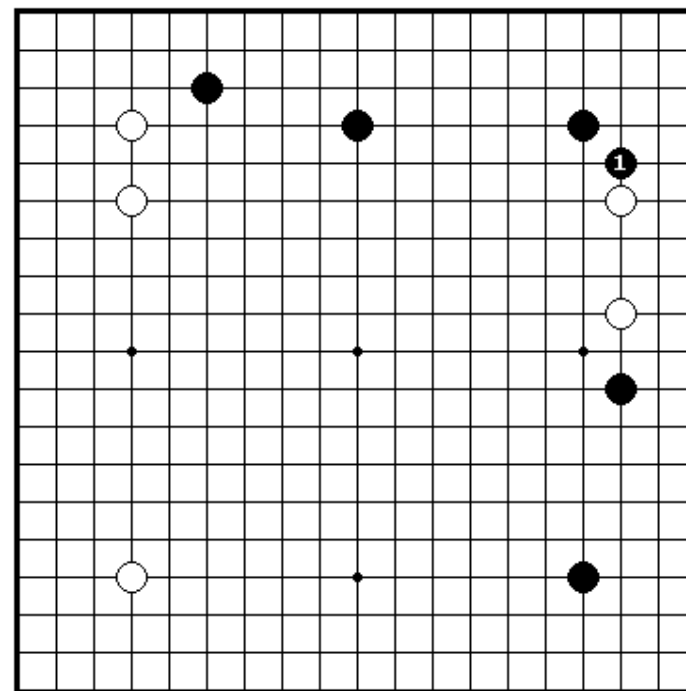


ПРОБЛЕМА 46. *Ход черных.*
Как сыграть черным, чтобы
их камни выжили?

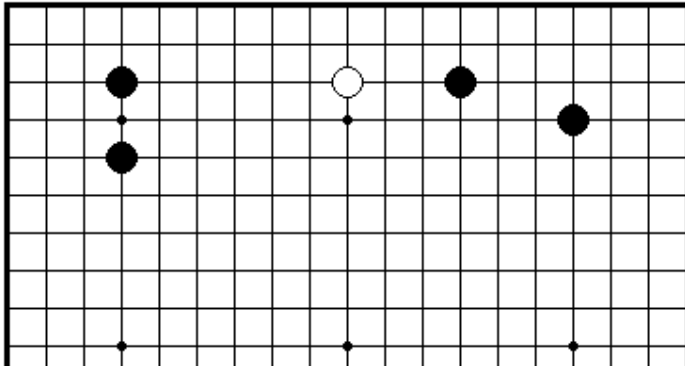


ПРОБЛЕМА 48.
Живет или умирает?
Белые камни живут в сэки
или умирают?

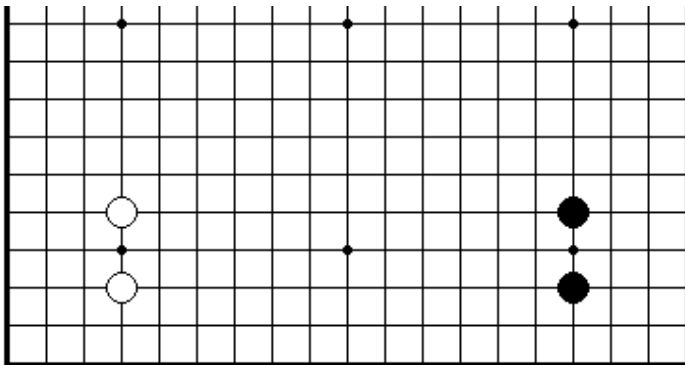
Секция 7. Как играть в начале партии



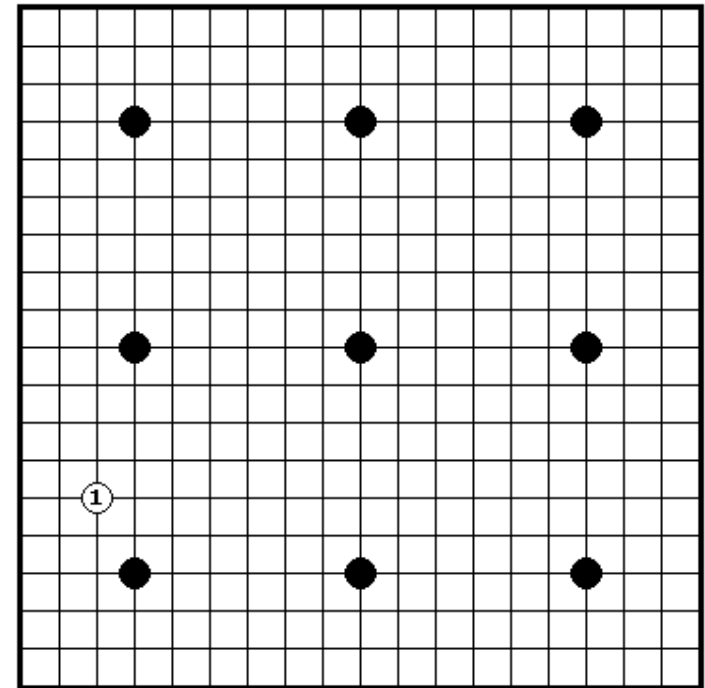
ПРОБЛЕМА 49. *Ход белых.*
Как должны ответить белые в ответ на черный 1?



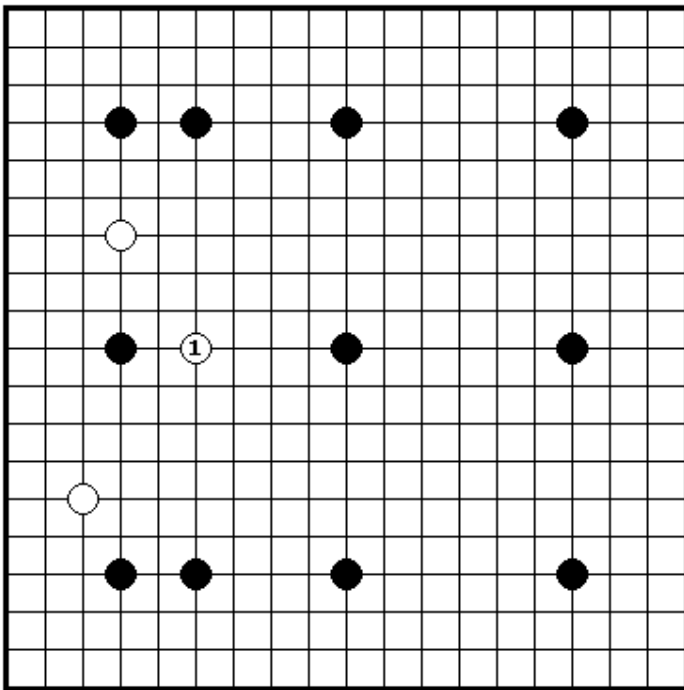
ПРОБЛЕМА 50. *Ход белых.*
Какой лучший способ усилить белый камень?



ПРОБЛЕМА 51. *Ход черных.*
Как далеко должны черные распространяться от своей позиции справа?

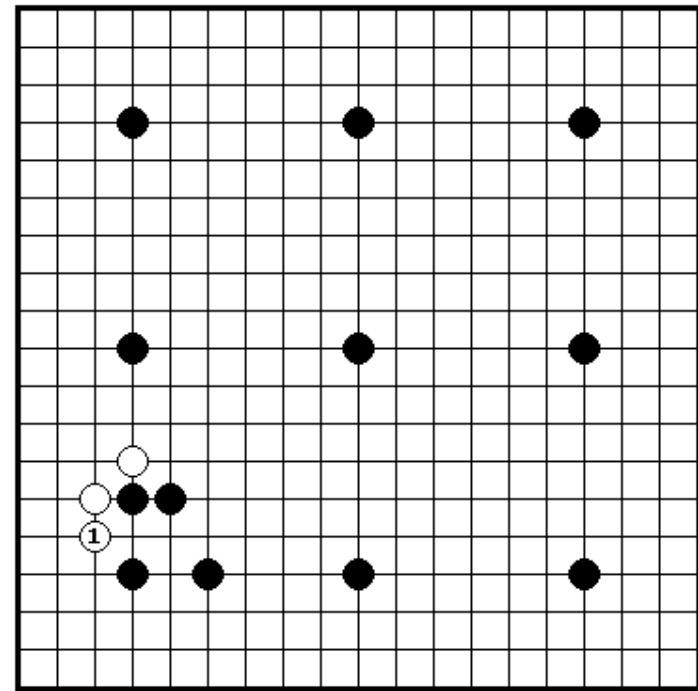


ПРОБЛЕМА 52. *Ход черных.*
Как должны ответить черные в ответ на белый 1?
(Имеется несколько правильных ответов)



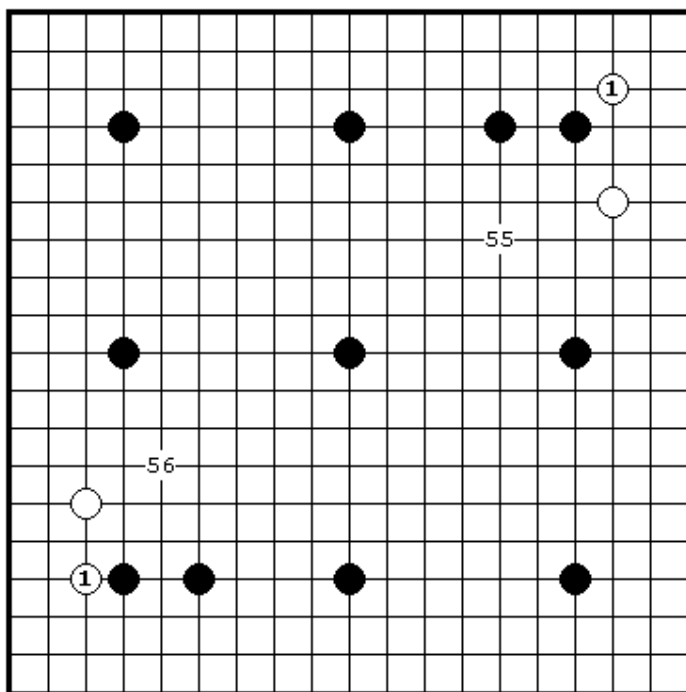
ПРОБЛЕМА 53. *Ход черых.*

Как должны ответить черные в ответ на белый 1?
(Имеется несколько правильных ответов)



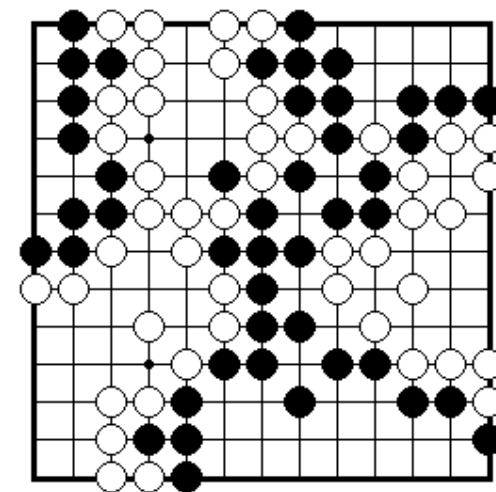
ПРОБЛЕМА 54. *Ход черных.*

Как должны ответить черные в ответ на белый 1?

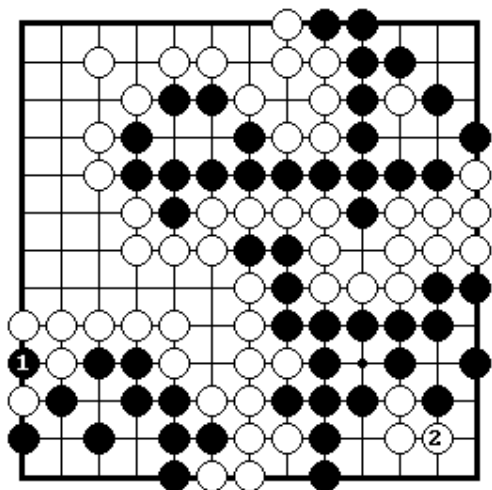


ПРОБЛЕМА 55. *Ход черных.*
Как должны ответить черные
в ответ на белый 1 в правой
верхней части доски?

ПРОБЛЕМА 56. *Ход черных.*
Как должны ответить черные
в ответ на белый 1 в левой
нижней части доски?



ПРОБЛЕМА 57. *Дефекты в территориях*
И черные и белые имеют дефекты в своих территориях и
должны защитить свои слабости перед тем, как начать
считать очки.



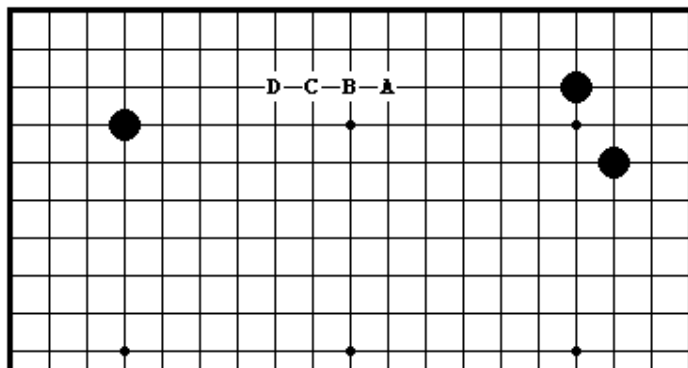
ПРОБЛЕМА 58. *Ход черных*

В ответ на взятие черными ко ходом 1, белые сыграли 2.
Как должны отвечать черные?

II ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ДВА

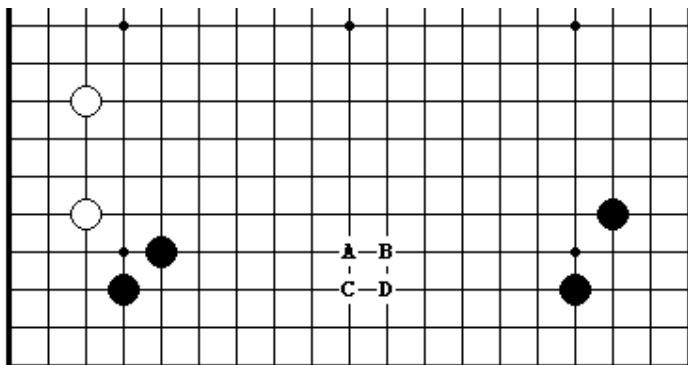
Секция 1. Как играть в начале партии	22
Секция 2. Как захватывать камни и связанные с этим проблемы	26
Секция 3. Защита своих позиций.....	32
Секция 4. Жизнь и смерть.....	40
Секция 5. Ко.....	44
Секция 6. Сэмзай.....	47
Секция 7. Окончание игры.....	52

Секция 1. Как играть в начале партии



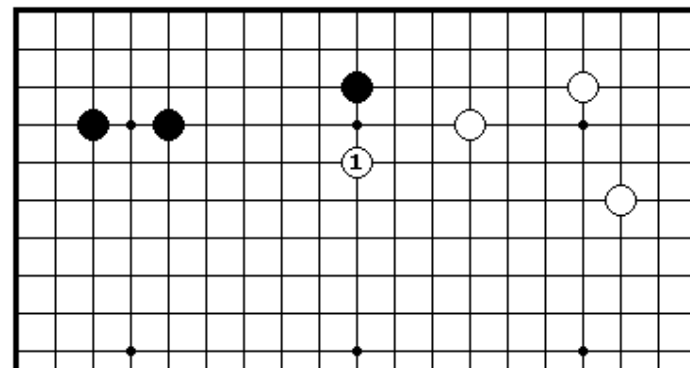
ПРОБЛЕМА 59. *Ход белых*

В какую из четырех точек от А до D должны сыграть белые?
(Имеется несколько правильных ответов)



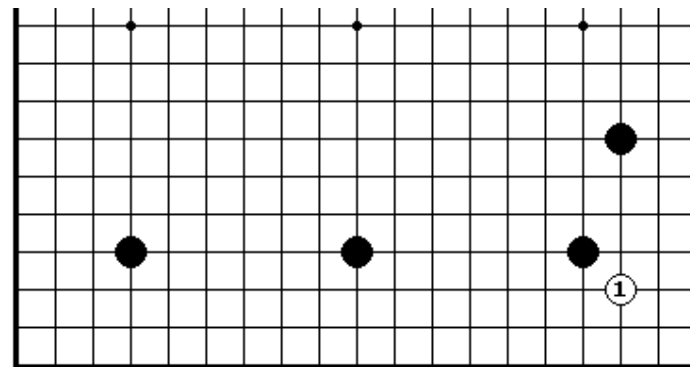
ПРОБЛЕМА 60. *Ход белых*

В какую из четырех точек от А до D должны сыграть белые?
(Имеется несколько правильных ответов)



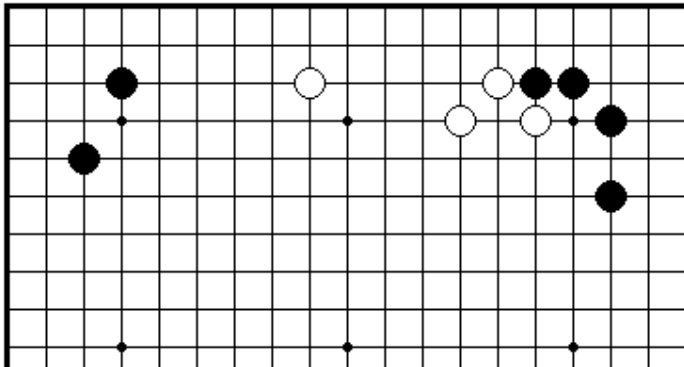
ПРОБЛЕМА 61. *Ход черных*

Белые сыграли накрывающий ход над черным камнем 1.
Как должны черные отвечать?

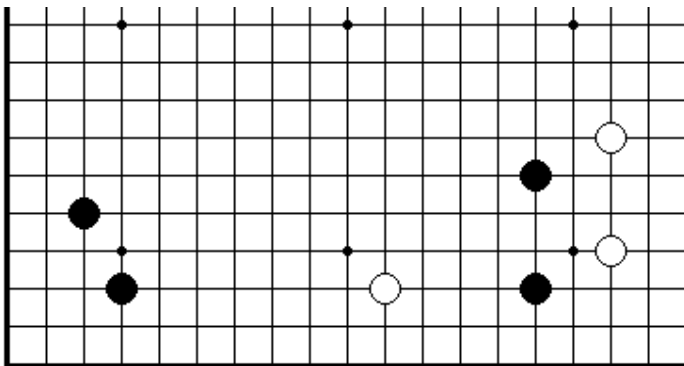


ПРОБЛЕМА 62. *Ход черных*

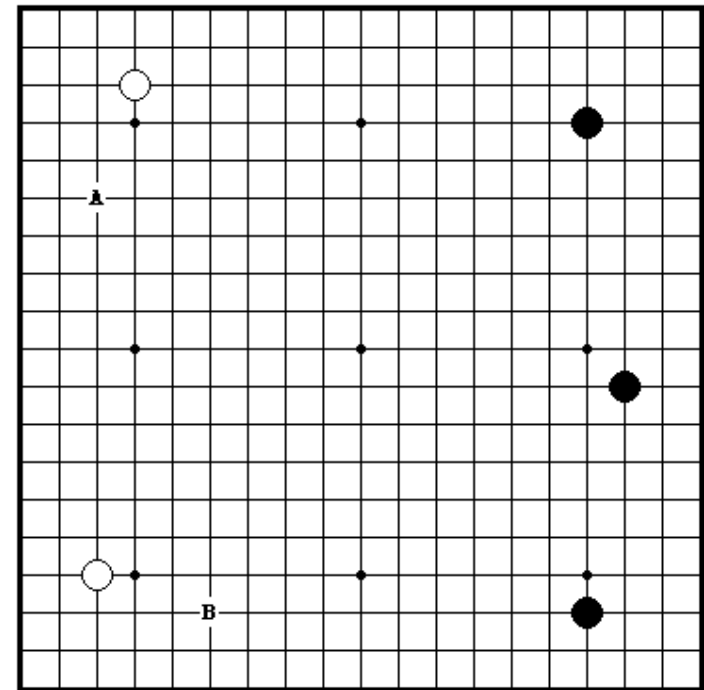
Белые ворвались в угол ходом 1. Как должны блокировать черные? Слева или сверху?



ПРОБЛЕМА 63. *Ход черных*
Где должны сыграть черные?

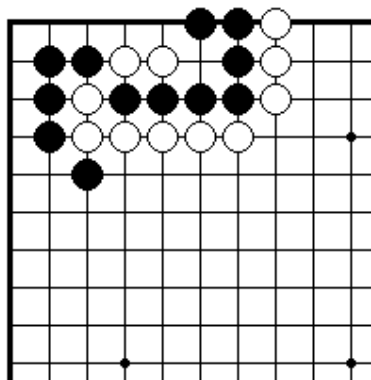


ПРОБЛЕМА 64. *Ход черных*
Где должны сыграть черные?

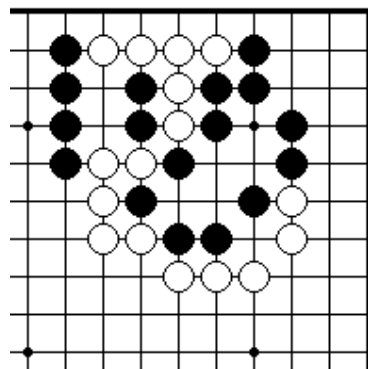


ПРОБЛЕМА 65. *Ход белых*
В какую точку А или В белые будут играть симари?

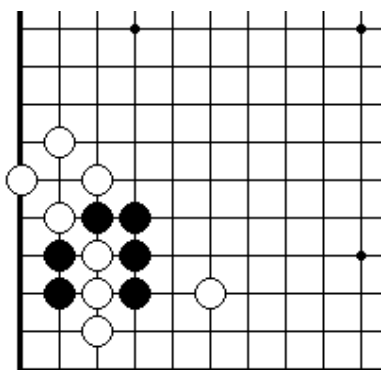
Секция 2. Как захватывать камни и связанные с этим проблемы



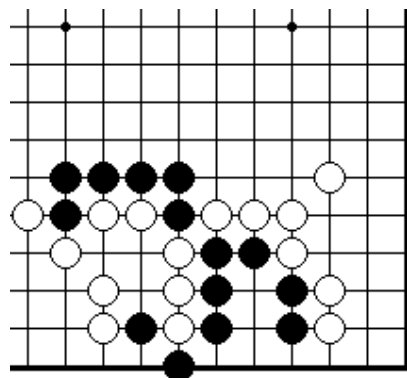
ПРОБЛЕМА 66. *Ход черных.*
Как могут черные захватить два белых камня?



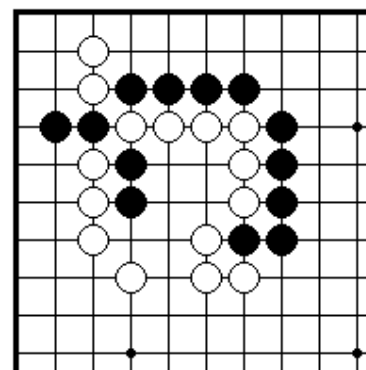
ПРОБЛЕМА 67. *Ход белых.*
Шесть белых камней наверху
Находятся в опасности. Как
могут белые спасти их?

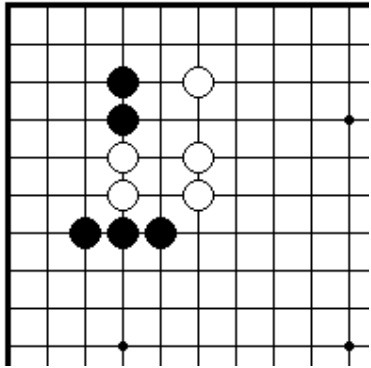


ПРОБЛЕМА 68. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
три белых камня?

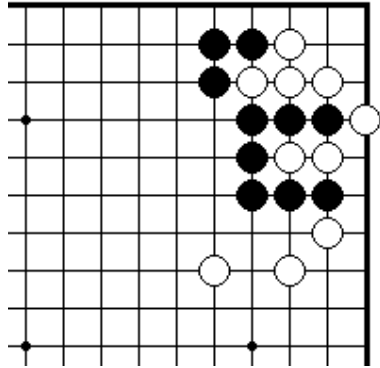


ПРОБЛЕМА 69. *Ход черных.*
Как должны сыграть черные?

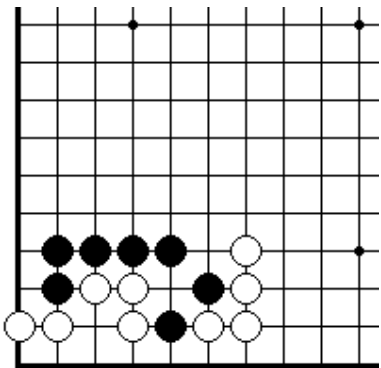




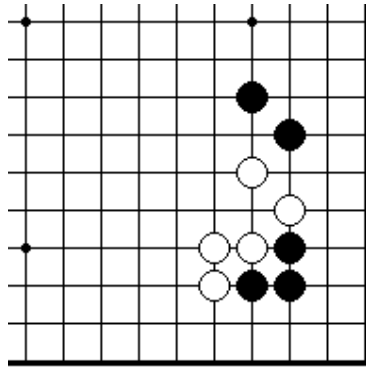
ПРОБЛЕМА 74. *Ход черных.*
Как могут черные соединить
свои камни наверху с камнями
внизу?



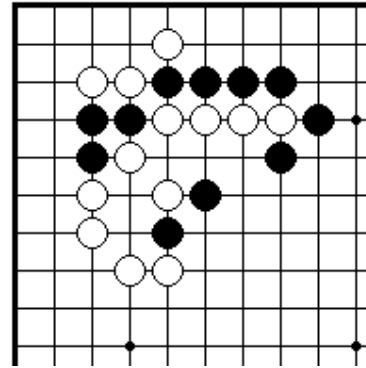
ПРОБЛЕМА 75. *Ход черных.*
Как могут черные соединить
свои камни наверху с камнями
внизу?



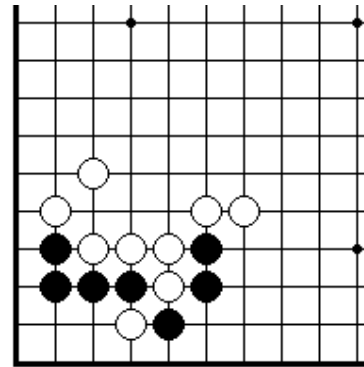
ПРОБЛЕМА 76. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
пять белых камней в углу?



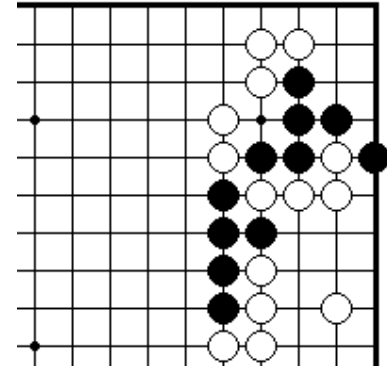
ПРОБЛЕМА 77. *Ход черных.*
Как могут черные соединить
свои камни снизу с камнями
наверху?



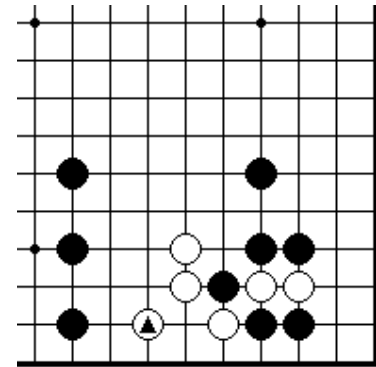
ПРОБЛЕМА 78. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
шесть белых камней?



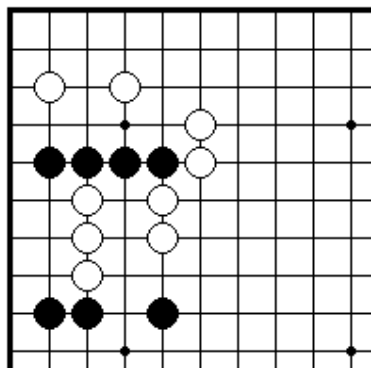
ПРОБЛЕМА 80. *Ход черных.* Как играть черным?



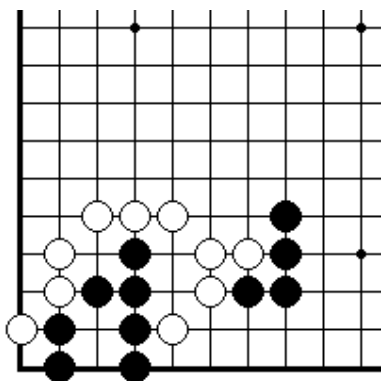
ПРОБЛЕМА 79. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
три белых камня?



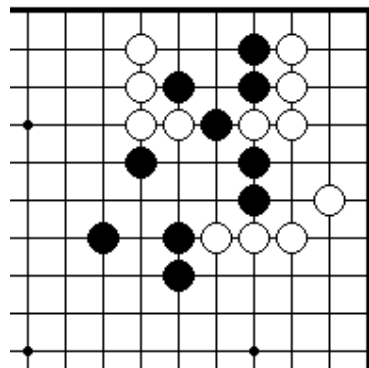
ПРОБЛЕМА 81. *Ход черных.*
Как должны играть черные,
чтобы использовать свой
маркированный камень?



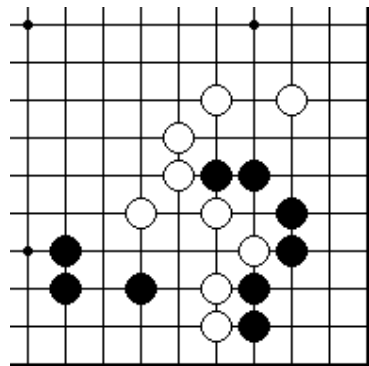
ПРОБЛЕМА 82. *Ход черных.*
Как могут черные соединить
свои камни наверху с камнями
внизу?



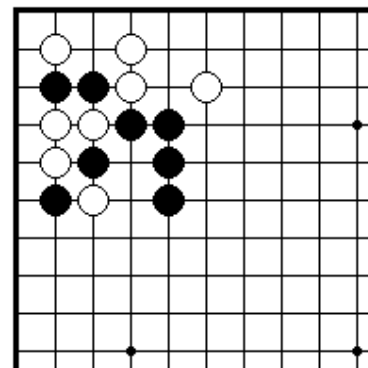
ПРОБЛЕМА 84. *Ход черных.*
Как могут черные соединить
свои камни слева с камнями
направо?



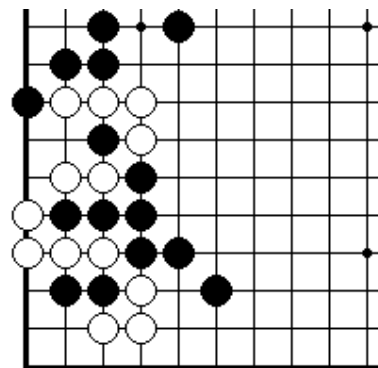
ПРОБЛЕМА 83. *Ход черных.*
Как могут черные соединить
все свои камни?



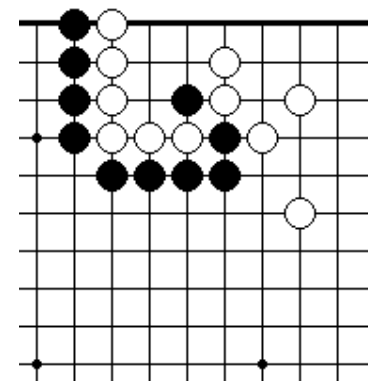
ПРОБЛЕМА 85. *Ход черных.*
Могут ли черные отрезать
несколько белых камней около
края доски от камней в центре?



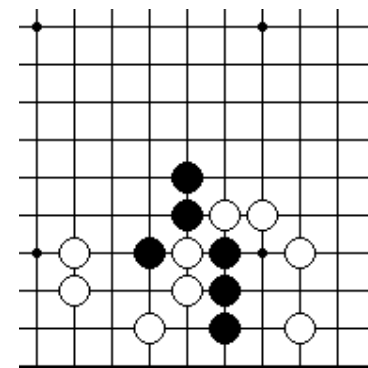
ПРОБЛЕМА 86. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
три белых камня?



ПРОБЛЕМА 88. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
четыре белых камня?



ПРОБЛЕМА 87. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
шесть белых камней?



ПРОБЛЕМА 89. *Ход черных.*
Как могут черные захватить
два белых камня?

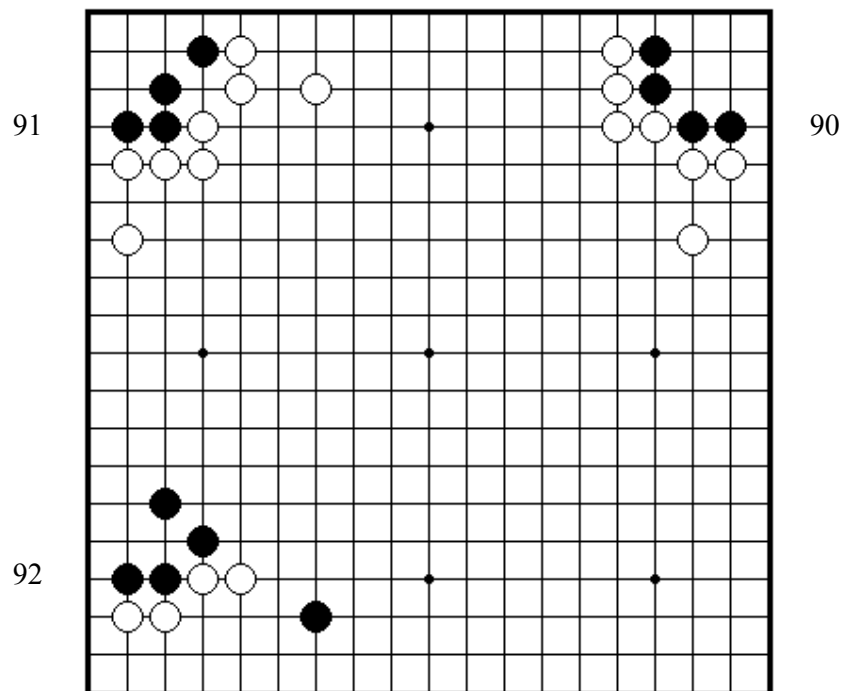
Секция 3. Защита своих позиций

ПРОБЛЕМА 90. *Ход черных*

Какая точка в углу дает черным камням хорошую форму?

ПРОБЛЕМА 91. *Ход черных*

Какая точка в углу дает черным камням хорошую форму

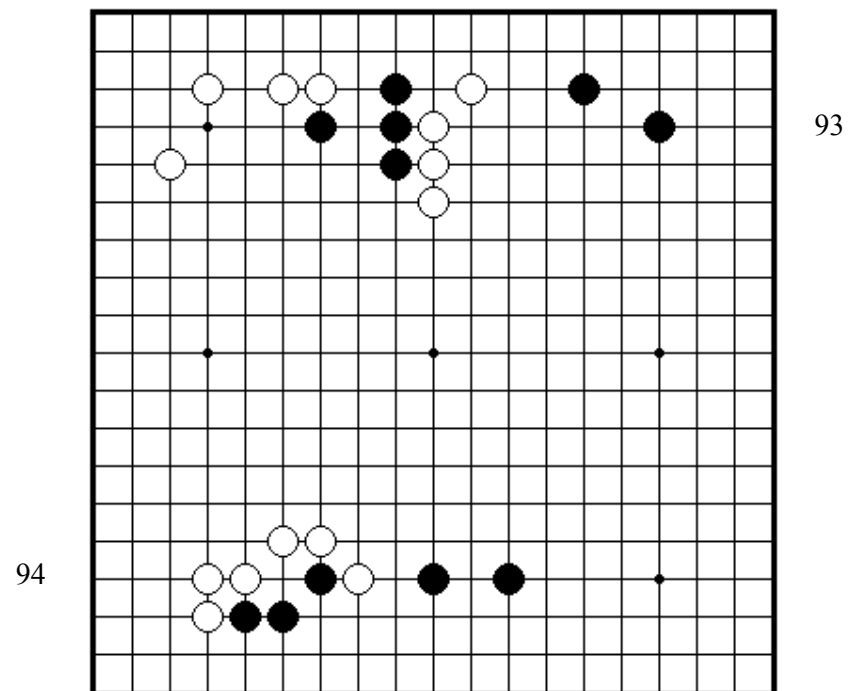


ПРОБЛЕМА 92. *Ход черных*

Из какой точки черные будут атаковать четыре белых камня?

ПРОБЛЕМА 93. *Ход черных*

Как правильно черным укрепить свои четыре камня в центре?

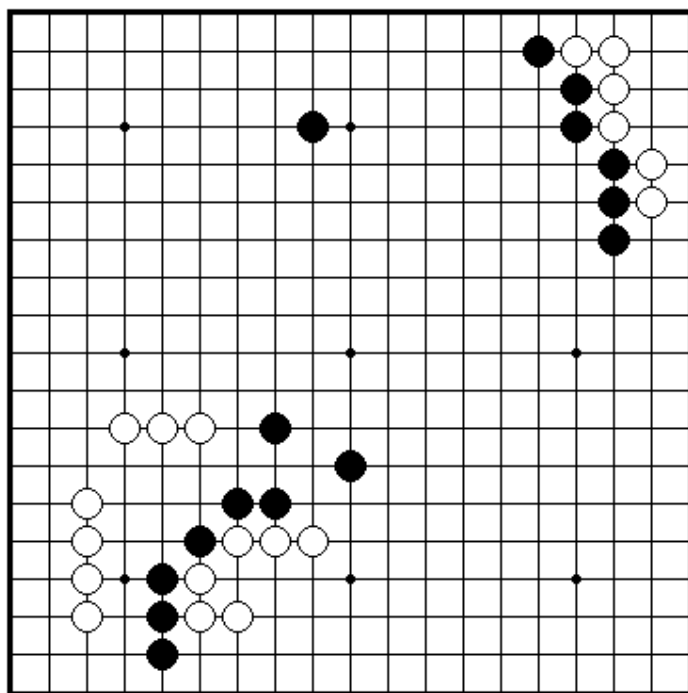


ПРОБЛЕМА 94. *Ход черных*

Как играть черным?

ПРОБЛЕМА 95. *Ход черных*
Как играть черным?

95



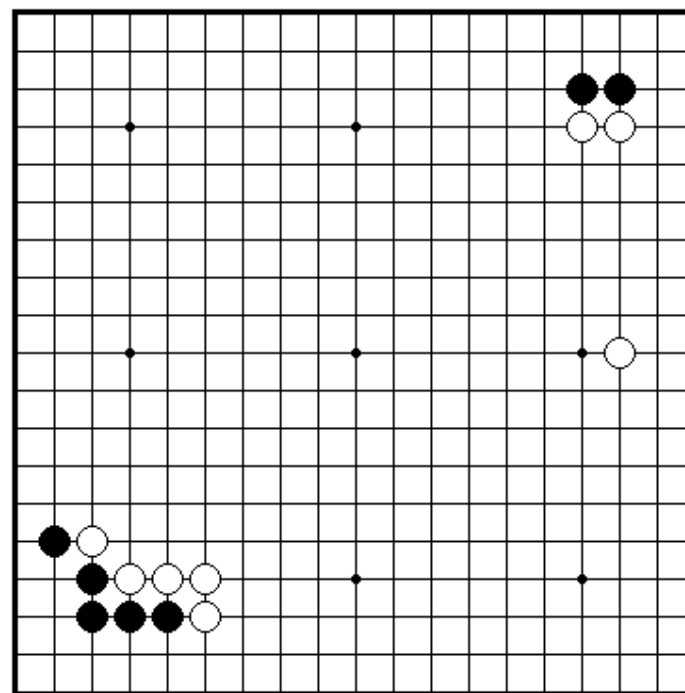
96

ПРОБЛЕМА 96. *Ход черных*
Как играть черным?

34

ПРОБЛЕМА 97. *Ход черных*
Как играть черным?
А также, если ход белых, то как им играть?

97



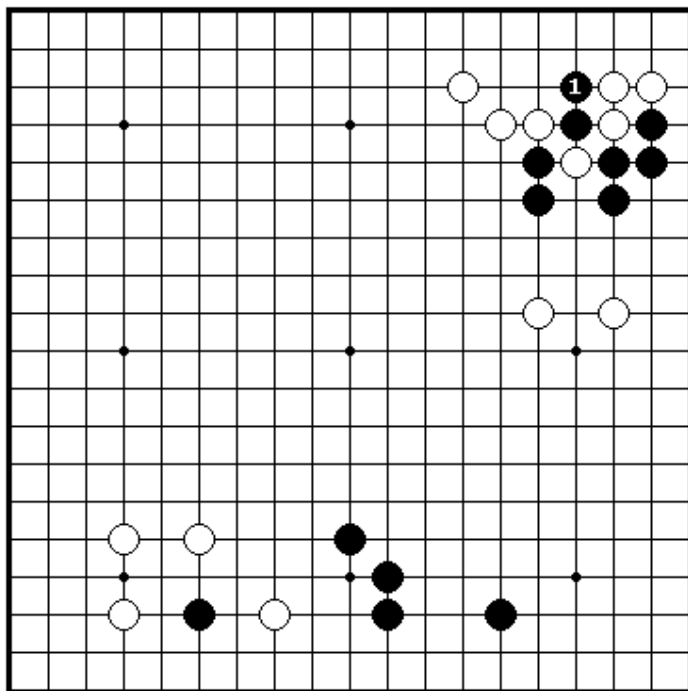
98

ПРОБЛЕМА 98. *Ход белых*
Как играть белым?

35

ПРОБЛЕМА 99. *Ход белых*
 Как играть белым в ответ на черный 1?

100



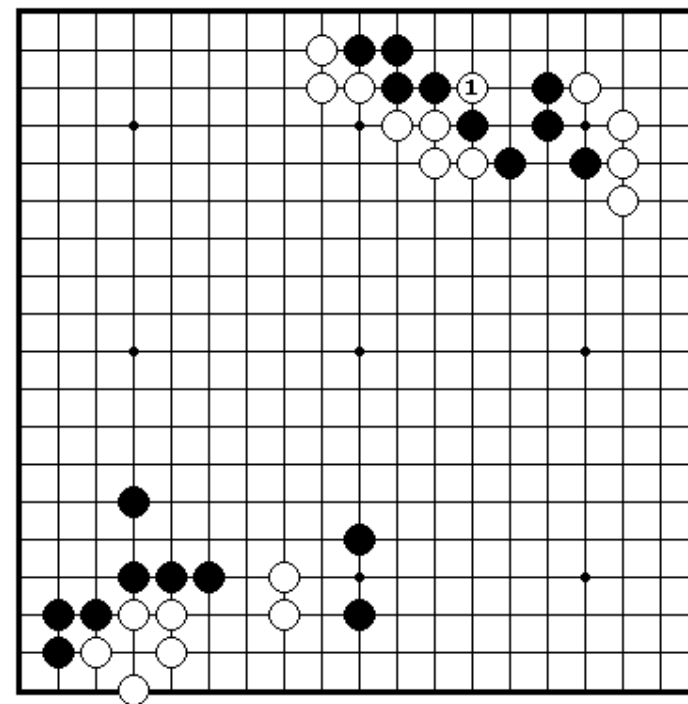
99

ПРОБЛЕМА 100. *Ход черных*
 Что должны делать черные со своим одиночным камнем слева?

36

ПРОБЛЕМА 101. *Ход черных*
 Как должны отвечать черные в ответ на разрезание белых 1?

102



101

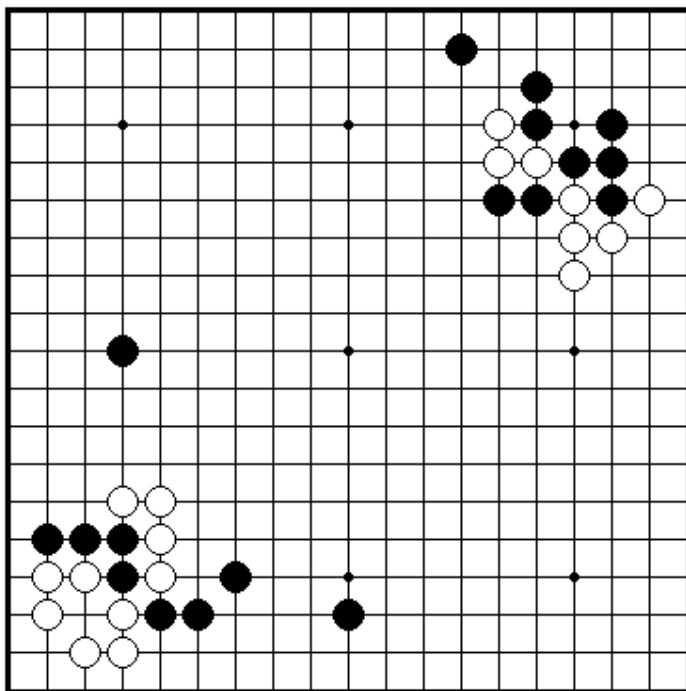
ПРОБЛЕМА 102. *Ход черных*
 Черным могут использовать слабости в позиции белых и получить некоторую выгоду.

37

ПРОБЛЕМА 103. *Ход белых*

Два черных камня и три белых камня на внешней стороне уязвимые. Как должны играть белые?

104



103

ПРОБЛЕМА 104. *Ход черных*

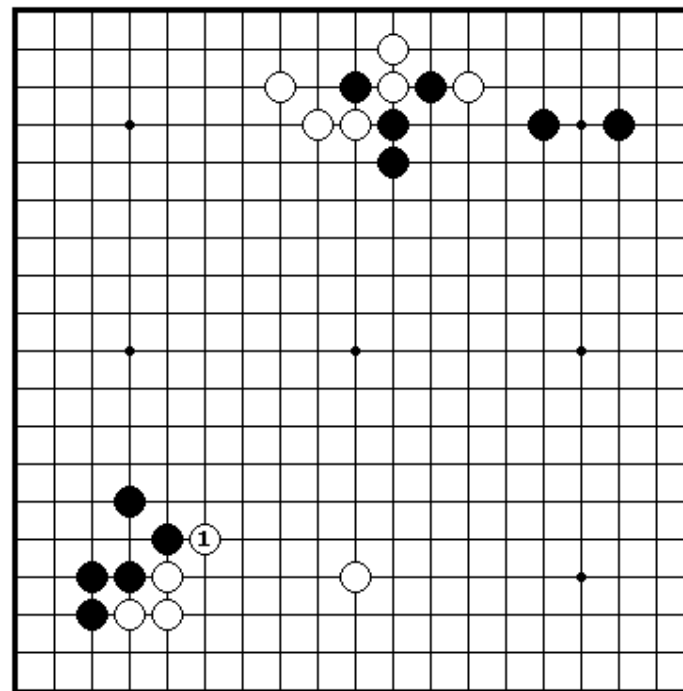
Как черным соединить свои четыре камня внизу на левой стороне с камнем наверху?

38

ПРОБЛЕМА 105. *Ход черных*

Возникла борьба в верхней части доски. Как черным получить выгоду от своего жертвенного камня? Укажите следующие два хода за черных.

105



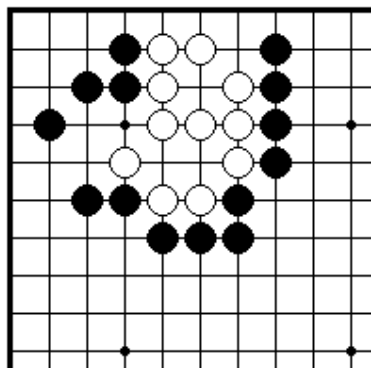
106

ПРОБЛЕМА 106. *Ход черных*

Как играть черным в ответ на белый 1?

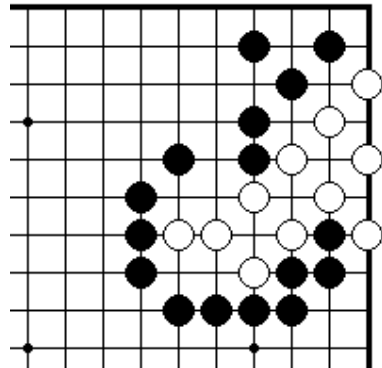
39

Секция 4. Жизнь и смерть



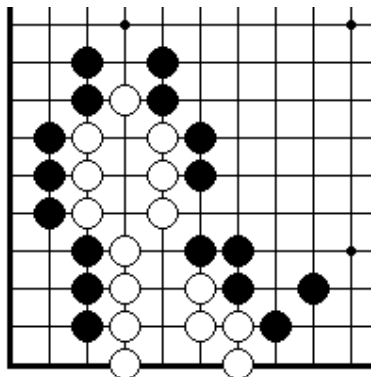
ПРОБЛЕМА 107.

Черные ходят и белые умирают
Есть способ сделать белым ложный глаз внизу и тем самым убить белую группу.



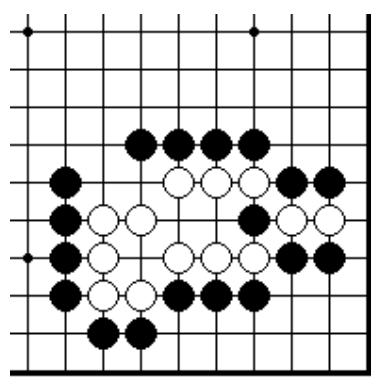
ПРОБЛЕМА 108.

Черные ходят и белые умирают
Можете ли вы уверенно найти различие между ложным и настоящим глазом.



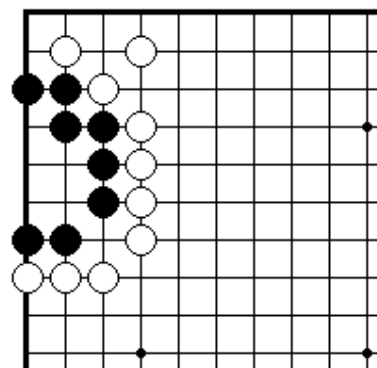
ПРОБЛЕМА 109.

Черные ходят и белые умирают
Первый ход черных решает судьбу белой группы.



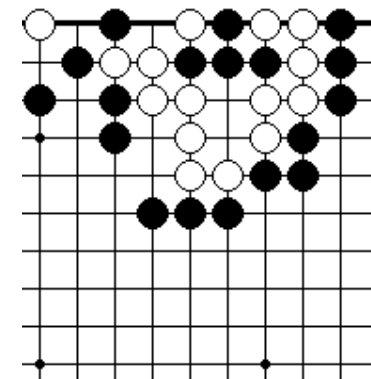
ПРОБЛЕМА 110.

Черные ходят и белые умирают
Благодаря жертве камня, черные могут сделать белым ложный глаз и тем самым убить всю белую группу.



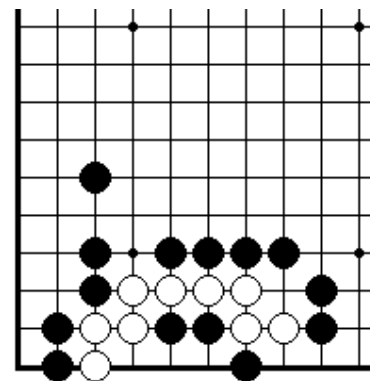
ПРОБЛЕМА 111.

Белые ходят и черные умирают
Это основная накадэ форма из пяти точек (автомобиль).



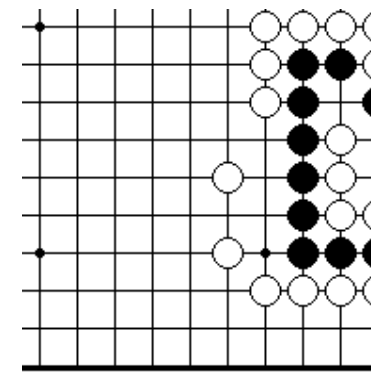
ПРОБЛЕМА 112.

Черные ходят и белые умирают
Вы убьете белых, если построите накадэ форму из пяти точек.



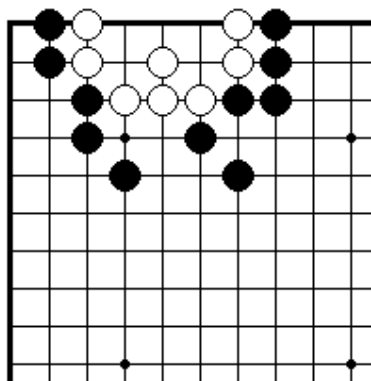
ПРОБЛЕМА 113.

Черные ходят и белые умирают
Черных могут убить белых
Благодаря жертве пяти камней.



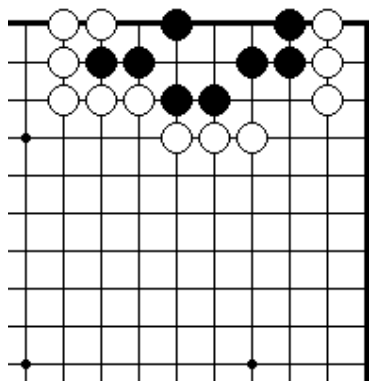
ПРОБЛЕМА 114.

Черные ходят и белые умирают
Черные могут выжить, если не позволят сделать накадэ из пяти точек.



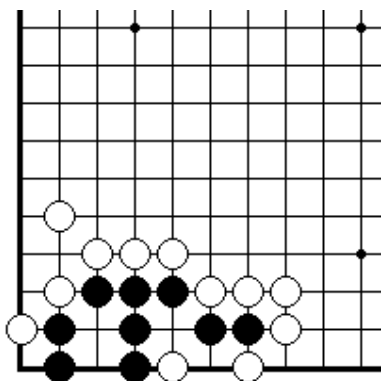
ПРОБЛЕМА 115.

Черные ходят и белые умирают
Так как у двух белых камней и справа и слева нет внешних степеней, поэтому черные имеют ход, убивающий белых.



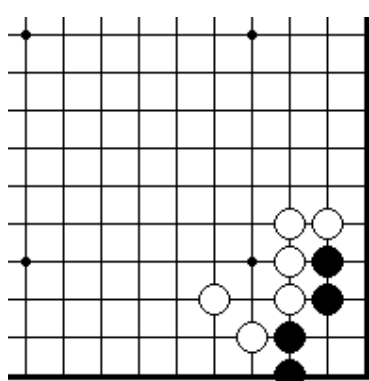
ПРОБЛЕМА 116.

Черные ходят и белые умирают
Черные должны сыграть в правильную точку, если они хотят сделать два глаза и жить.



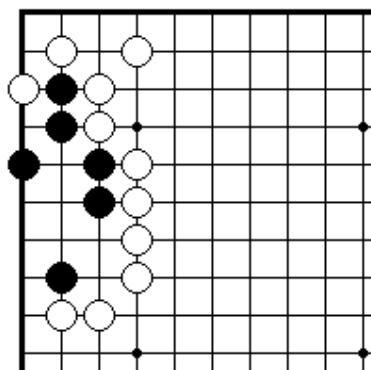
ПРОБЛЕМА 117.

Черные ходят и живут
Если черные смогут захватить один белый камень, то они выживут.



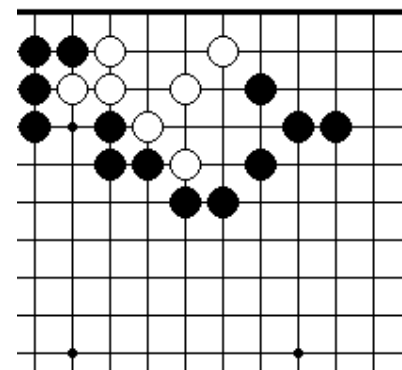
ПРОБЛЕМА 118.

Черные ходят и живут
Где главная точка, которая дает черным два глаза?



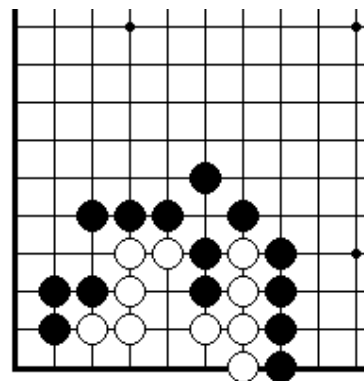
ПРОБЛЕМА 119.

Черные ходят и выживают
Первый ход черных решает судьбу белой группы.



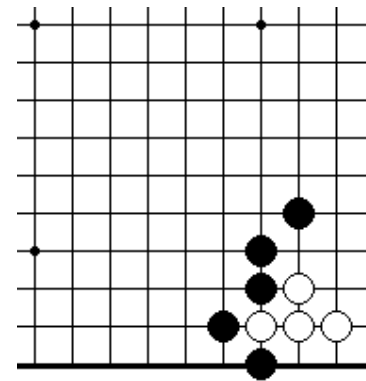
ПРОБЛЕМА 120.

Черные ходят и белые умирают
Благодаря жертве камня, черные могут сделать белым ложным глазом и тем самым убить всю белую группу.



ПРОБЛЕМА 121.

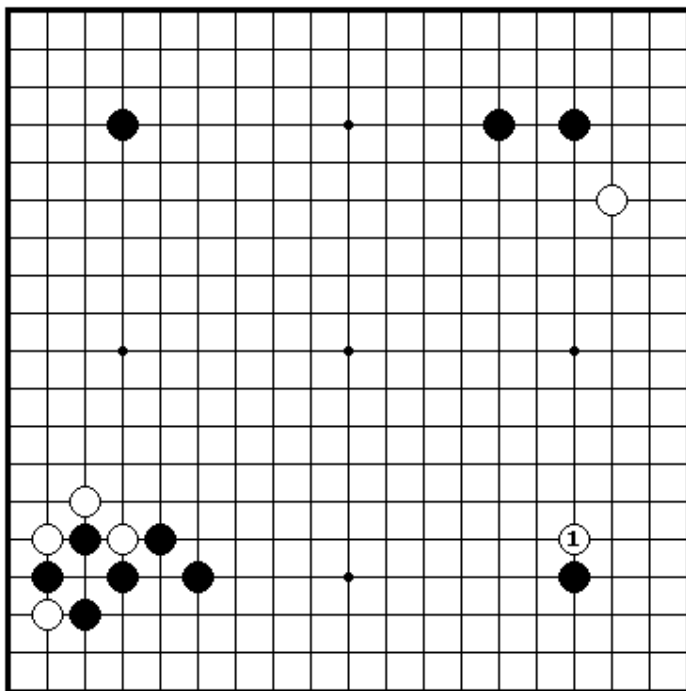
Белые ходят и живут
Первый ход черных решает судьбу белой группы.



ПРОБЛЕМА 122.

Черные ходят и живут
Если вы не позволите белым расширить свою территорию, то они не смогут сделать два глаза.

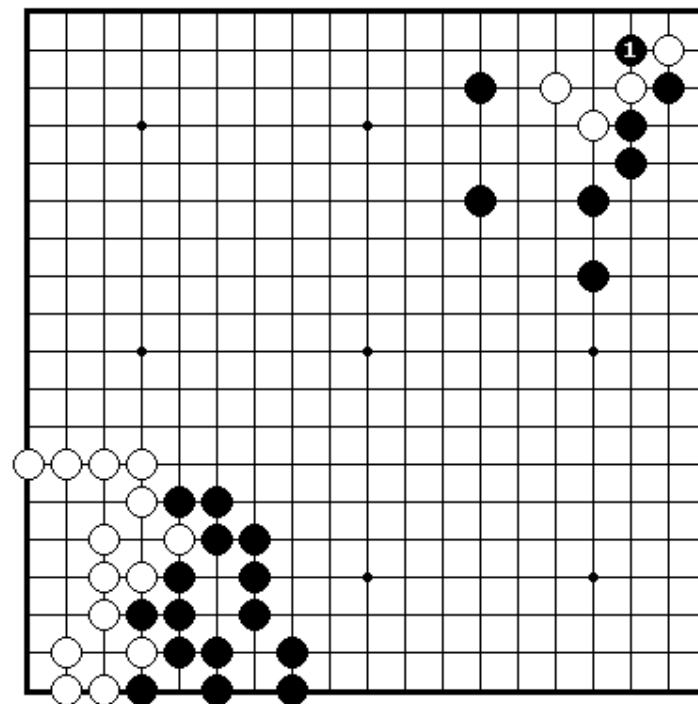
Секция 5. Ко



ПРОБЛЕМА 123. *Ход черных*
Белые 1 – ко угроза. Как должны черные отвечать?

ПРОБЛЕМА 124. *Ход белых*

Черные разрезали ходом 1. Как должны сыграть белые, чтобы наилучшим образом иметь шанс для получения жизни?

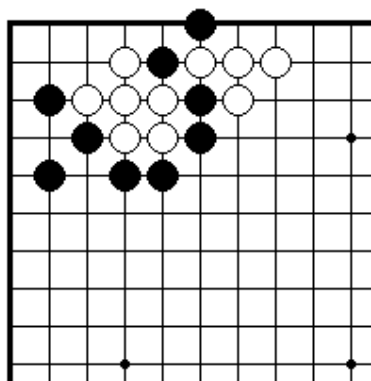


124

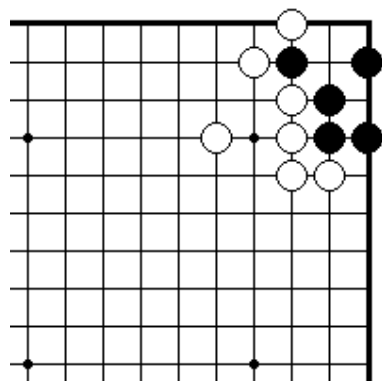
125

ПРОБЛЕМА 125. *Ход черных*

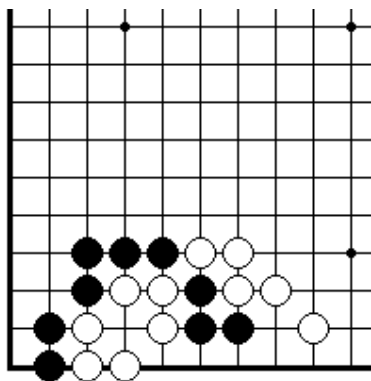
Позиции, подобно этим, возникают в конце партии. Из двух ко, какое наиболее выгодно?



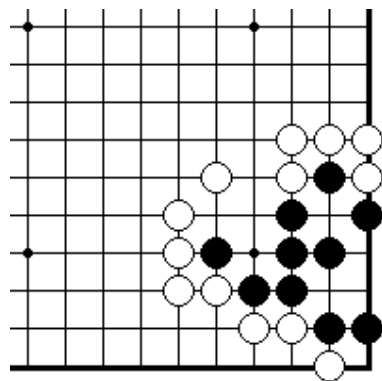
ПРОБЛЕМА 126.
Ход черных
Как играть черным?



ПРОБЛЕМА 127.
Ход черных
Как играть черным?

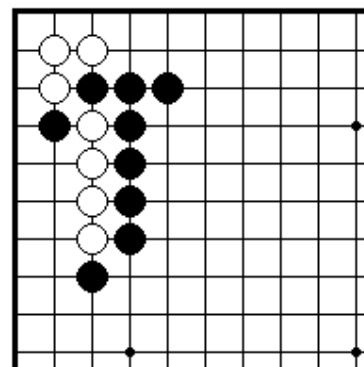


ПРОБЛЕМА 128.
Ход черных
Как черным начать ко?

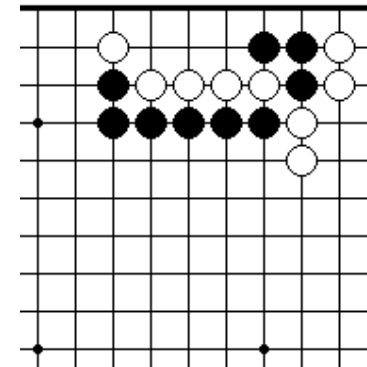


ПРОБЛЕМА 129.
Ход черных
Как играть черным?

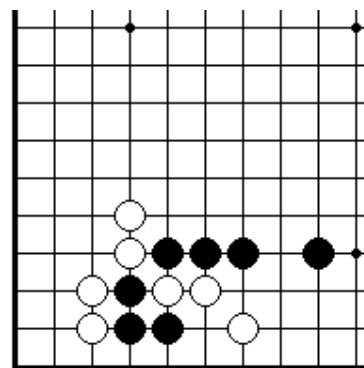
Секция 6. Сэмий



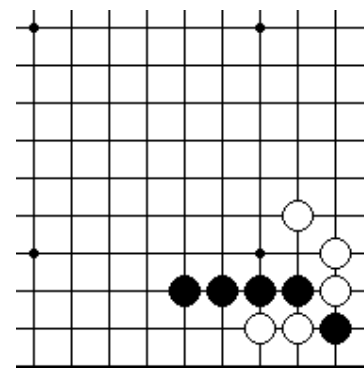
ПРОБЛЕМА 130.
Черные играют и выигрывают
Захватить четыре белых камня.



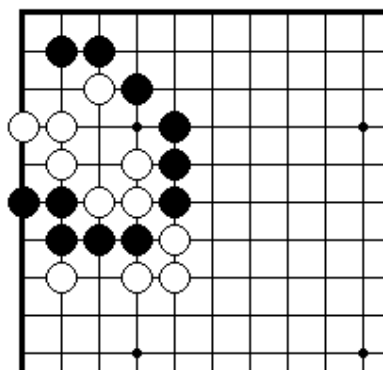
ПРОБЛЕМА 131.
Черные играют и выигрывают
Захватить четыре белых камня



ПРОБЛЕМА 132.
Черные играют и выигрывают
Спасти три черных камня на краю
доски.

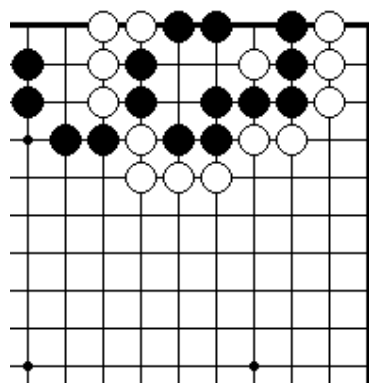


ПРОБЛЕМА 133.
Черные играют и выигрывают
Захватить два белых камня



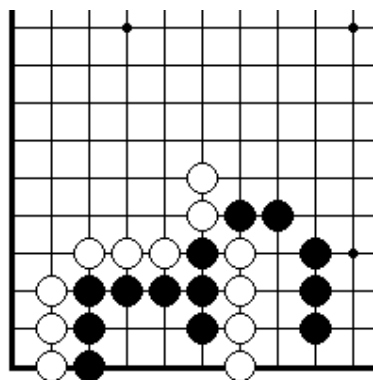
ПРОБЛЕМА 134.

Черные играют и выигрывают
Если черные пожертвуют один
камень, они могут снять семь
белых камней.



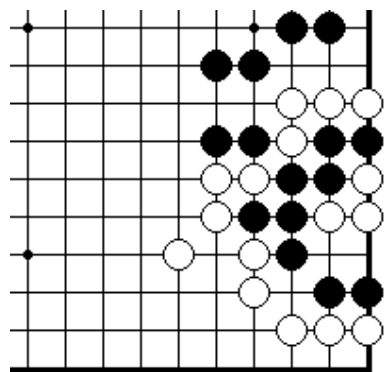
ПРОБЛЕМА 135.

Белые играют и выигрывают
Если черные пожертвуют три
камня, они могут снять все
черные камни справа.



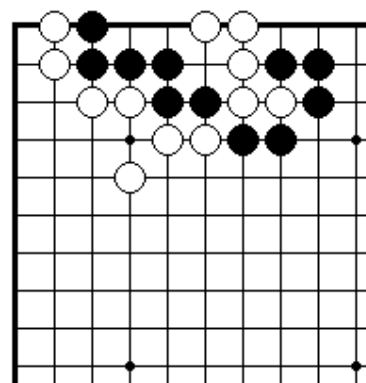
ПРОБЛЕМА 136.

Черные играют и выигрывают
Снять четыре белых камня



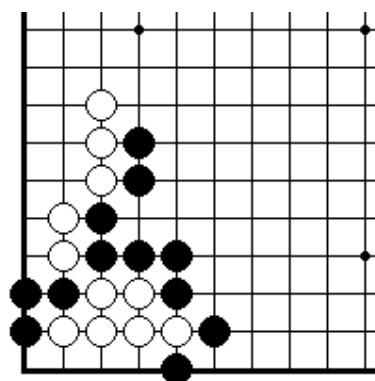
ПРОБЛЕМА 137.

Белые играют и выигрывают
накадэ из четырех точек
требует пять ходов, поэтому
черные могут выиграть этот
сэмзай.



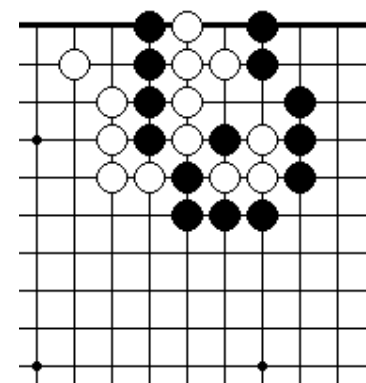
ПРОБЛЕМА 138.

Черные играют и выигрывают «Группа с глазом сильнее группы без глаза». Если вы знаете эту поговорку, то у вас не будет проблем с захватом пяти белых камней.



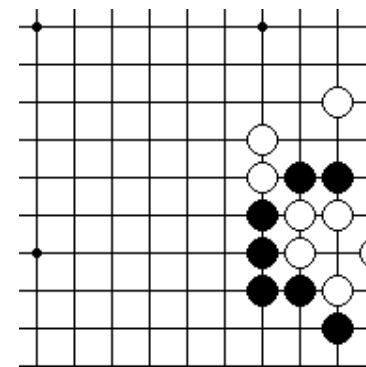
ПРОБЛЕМА 140.

Черные играют и выигрывают
Если черные пожертвуют один
камень, они снимут шесть белых
камней.



ПРОБЛЕМА 139.

Белые играют и выигрывают
Черные могут захватить три
белых камня немедленно, но
это не решает проблемы. Вы
должны снять все восемь
белых камней.



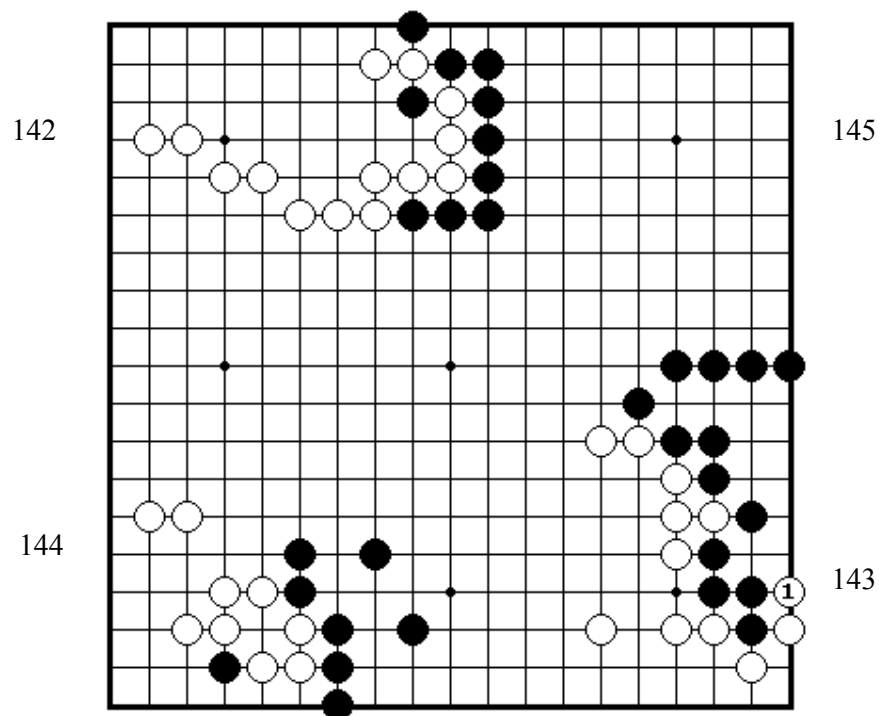
ПРОБЛЕМА 141.

Белые играют и выигрывают
Правильный порядок ходов здесь
важен, если вы хотите снять пять
белых камней на краю доски.

Секция 7. Окончание игры

ПРОБЛЕМА 142. *Ход черных*

Какой наиболее выгодный способ за черных, чтобы вторгнуться в территорию белых?



ПРОБЛЕМА 143. *Ход черных*

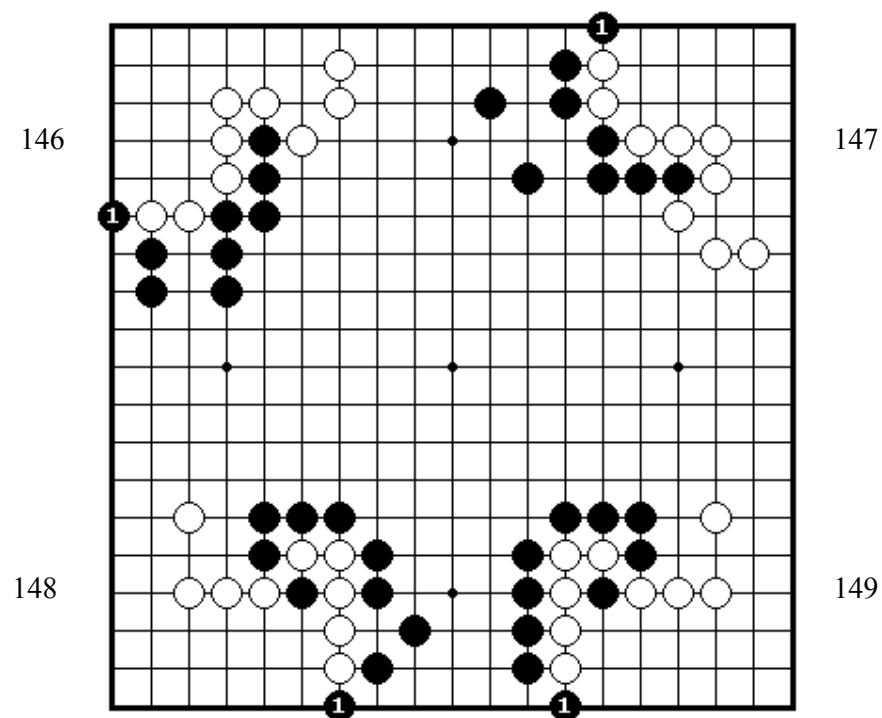
Белый 1 – плохой ход. Как черным получить преимущество от этой ошибки?

ПРОБЛЕМА 144. *Ход черных*

Как сыграть черным, чтобы уменьшить территорию белых слева?

ПРОБЛЕМЫ 145& 146. *Ход белых*

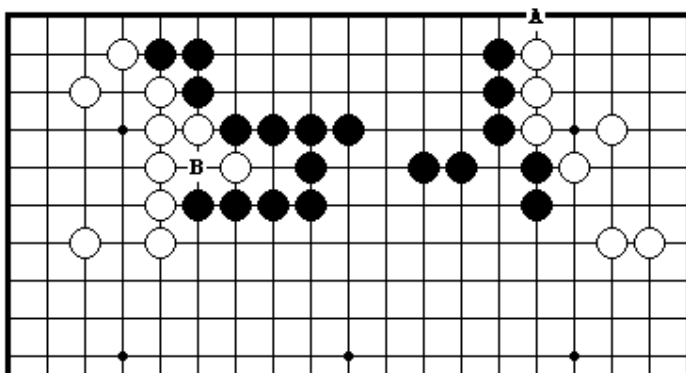
Как должны отвечать белые на черный 1 в проблемах 145 и 146?
Какое различие между двумя этими проблемами?



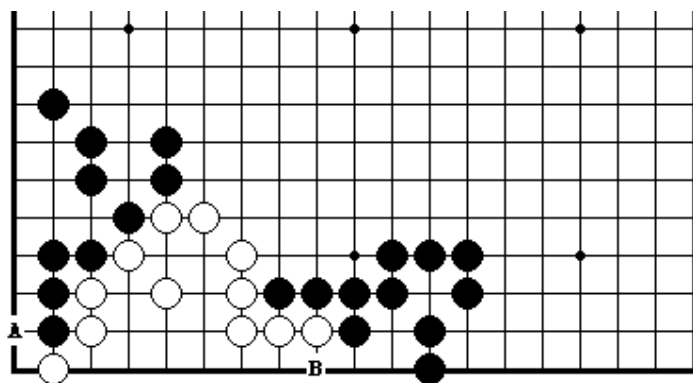
ПРОБЛЕМЫ 147& 148. *Ход белых*

Как должны отвечать белые на черный 1 в проблемах 147 и 148?
Какое различие между двумя этими проблемами?

ПРОБЛЕМА 149. *Ход черных*
 Как выгоднее за черных, сыграть в А или в В?



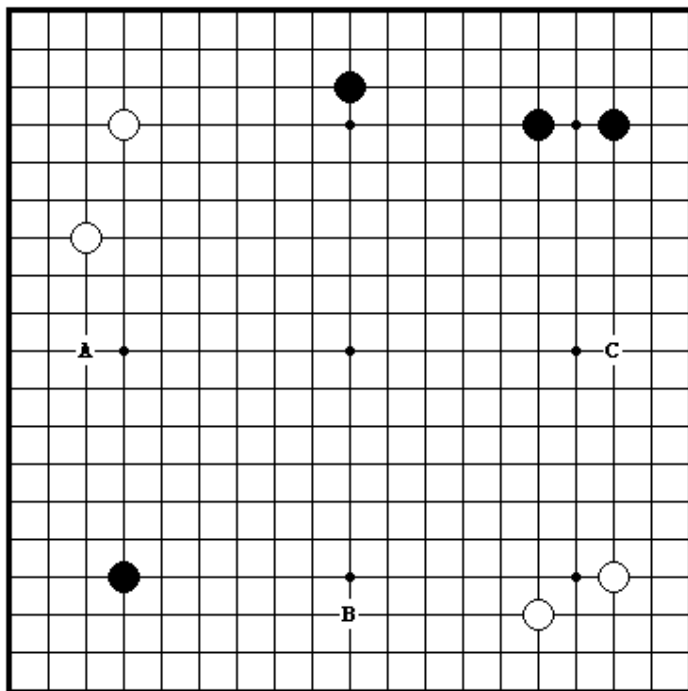
ПРОБЛЕМА 150. *Ход черных*
 Как выгоднее за черных, сыграть в А или в В?



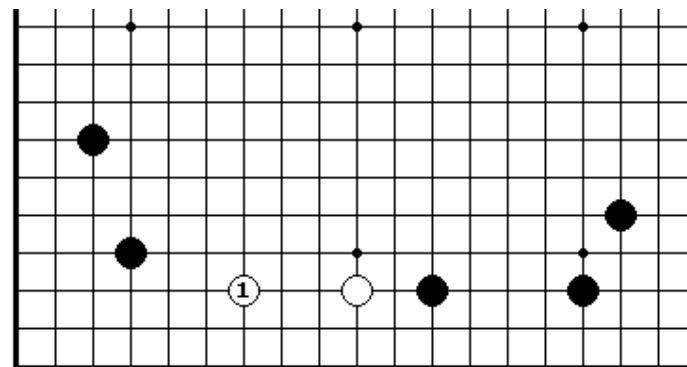
III ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ТРИ

Секция 1. Как играть в начале партии	54
Секция 2. Как захватывать камни	58
Секция 3. Соединение и разъединение камней	60
Секция 4. Защита своих позиций	63
Секция 5. Жизнь и смерть	74
Секция 6. Ко	79
Секция 7. Сэмзай	80
Секция 8. Окончание игры	82

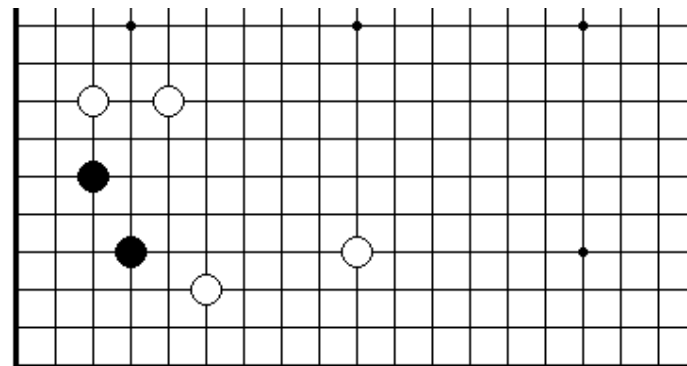
Секция 1. Как играть в начале партии



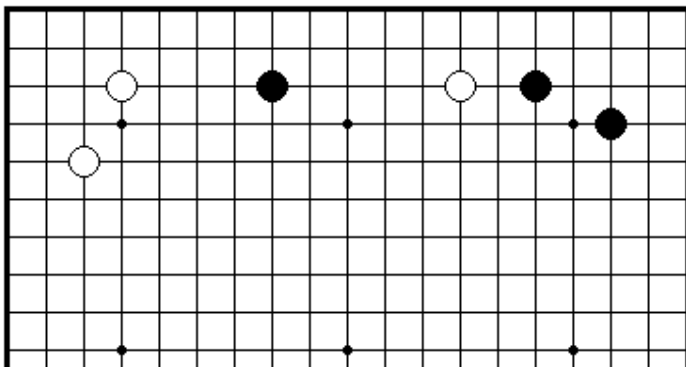
ПРОБЛЕМА 151. *Ход черных*
Где играть черным в А, В, или С?



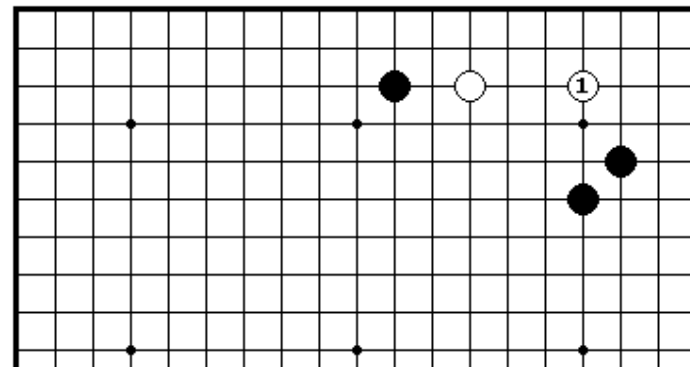
ПРОБЛЕМА 152. *Ход черных*
После белого 1, как должны черные защитить угол?



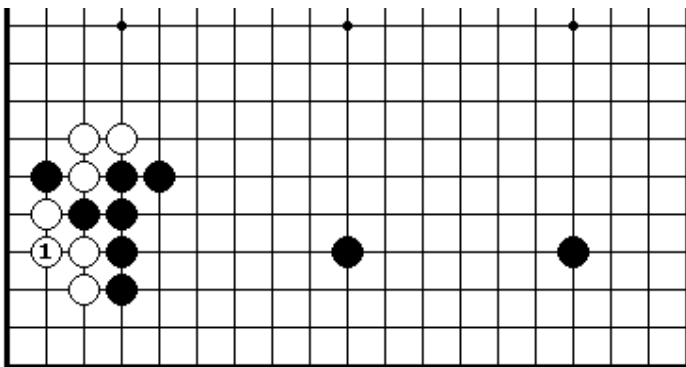
ПРОБЛЕМА 153. *Ход черных*
Как должны черные защитить угол в этом случае?



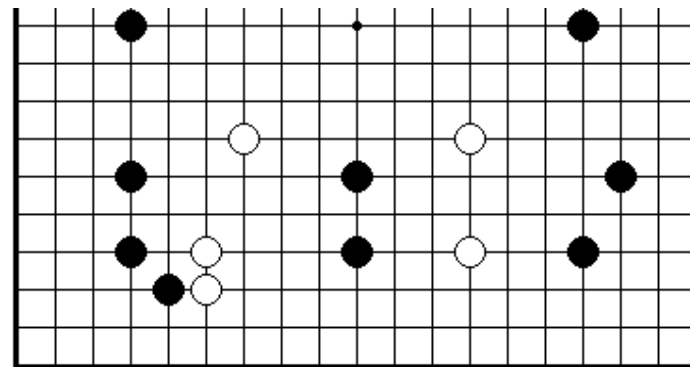
ПРОБЛЕМА 154. *Ход черных*
Как играть белым?



ПРОБЛЕМА 156. *Ход черных*
Как играть черным в ответ на белый 1?

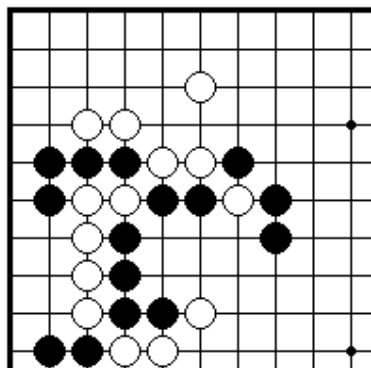


ПРОБЛЕМА 155. *Ход черных*
Как играть черным в ответ на белый 1?



ПРОБЛЕМА 157. *Ход черных*
Это - игра на форе 8 камней. Как играть черным?

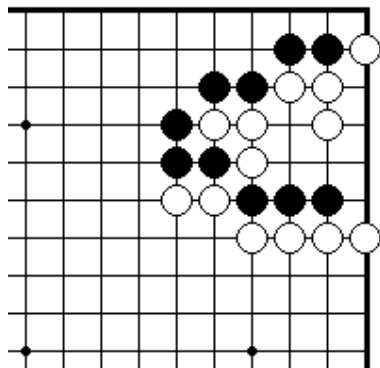
Секция 2. Как захватывать камни



ПРОБЛЕМА 158.

Ход черных

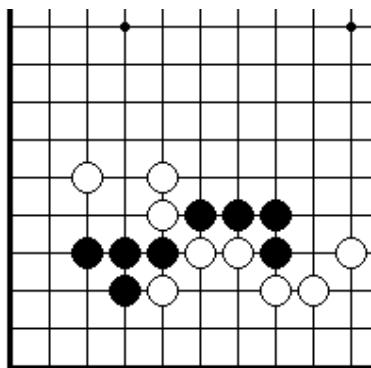
Как черным спасти свои
четыре камня в центре?



ПРОБЛЕМА 159.

Ход черных

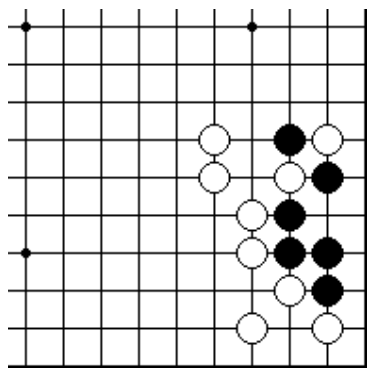
Как сыграть черным, чтобы
снять три белых камня?



ПРОБЛЕМА 160.

Ход черных

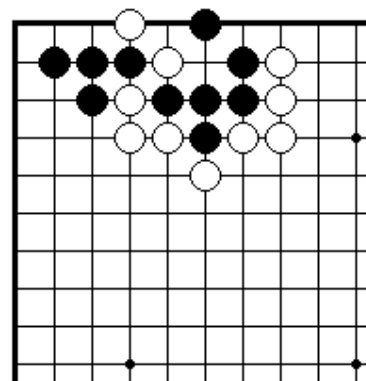
Как играть черным в этой позиции?



ПРОБЛЕМА 161.

Ход белых

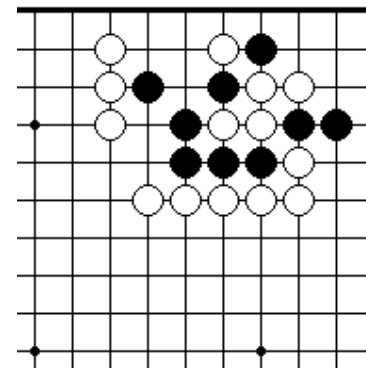
Как играть белым в этой позиции?



ПРОБЛЕМА 162.

Ход белых

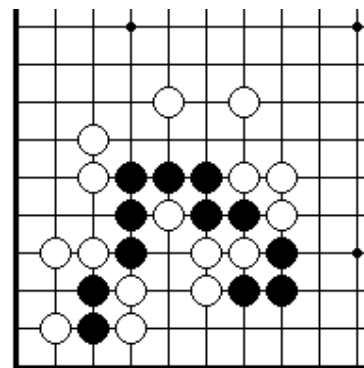
Как играть белым, чтобы
снять пять черных камней?



ПРОБЛЕМА 163.

Ход черных

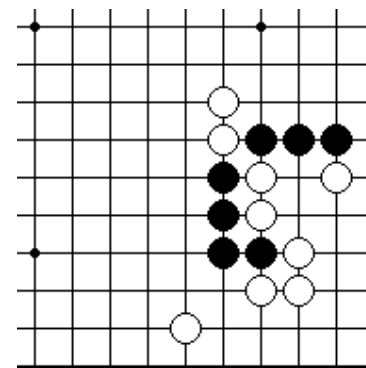
Как сыграть черным, чтобы
снять четыре белых камня?



ПРОБЛЕМА 164.

Ход черных

Как сыграть черным, чтобы снять четыре белых камня?

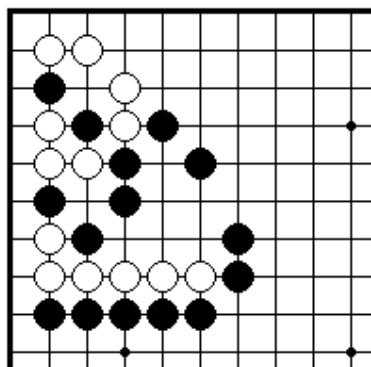


ПРОБЛЕМА 165.

Ход черных

Как сыграть черным в этой позиции?

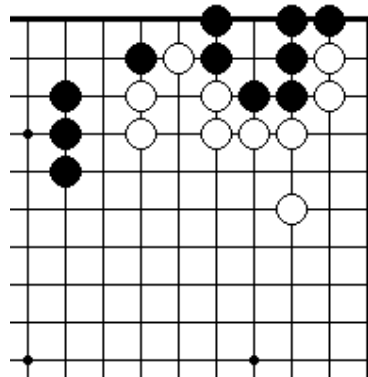
Секция 3 Соединение и разъединение камней



ПРОБЛЕМА 166.

Ход черных

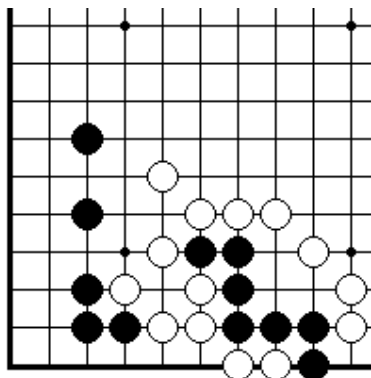
Как сыграть черным, чтобы не дать белым соединить свою группу внизу с группой наверху?



ПРОБЛЕМА 167.

Ход черных

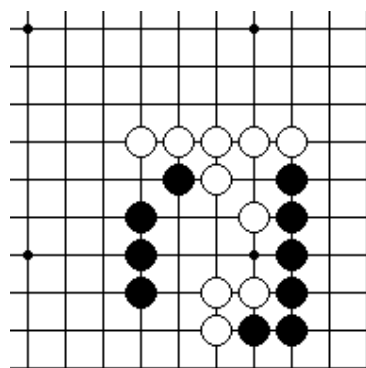
Как сыграть черным, чтобы соединить свою группу наверху справа с камнями слева?



ПРОБЛЕМА 168.

Ход черных

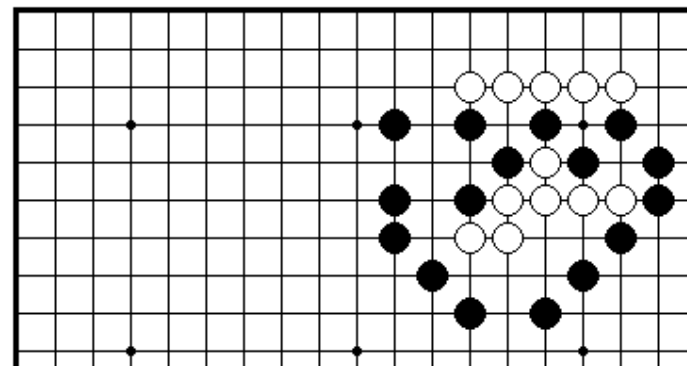
Как играть черным в этой позиции?



ПРОБЛЕМА 169.

Ход черных

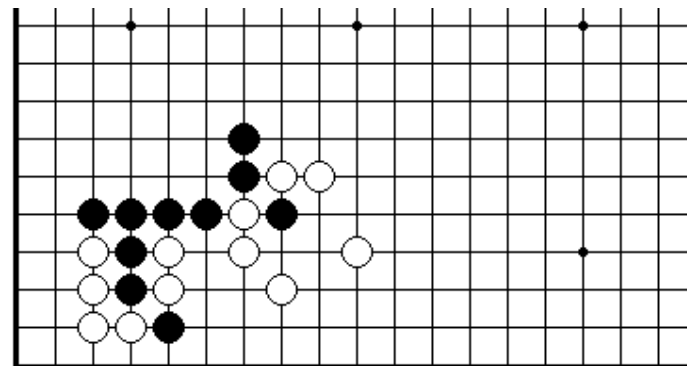
Как сыграть черным, чтобы отрезать белые камни снизу от камней сверху?



ПРОБЛЕМА 170.

Ход черных

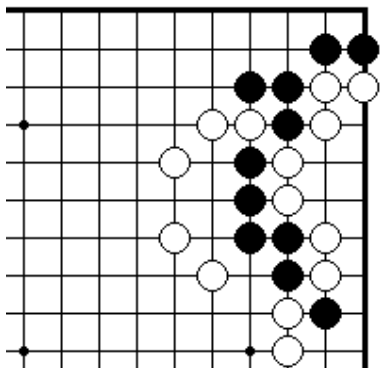
Где должны соединиться черные, чтобы изолировать семь белых камней в центре?



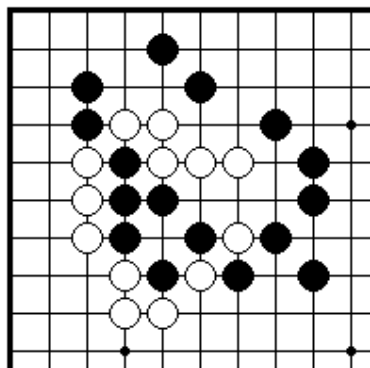
ПРОБЛЕМА 171.

Ход черных

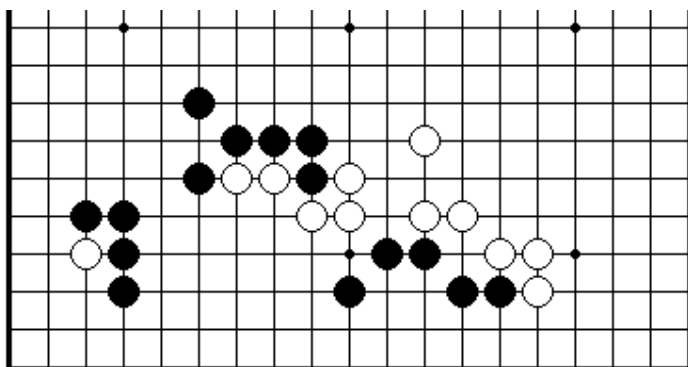
Где должны соединиться черные, чтобы проникнуть в территорию белых внизу?



ПРОБЛЕМА 172.
Ход черных
Как играть черным?

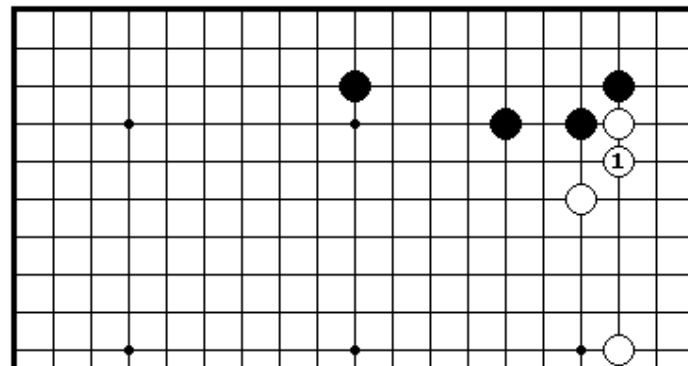


ПРОБЛЕМА 173.
Ход черных
Как сыграть черным, чтобы
спасти четыре своих камня?

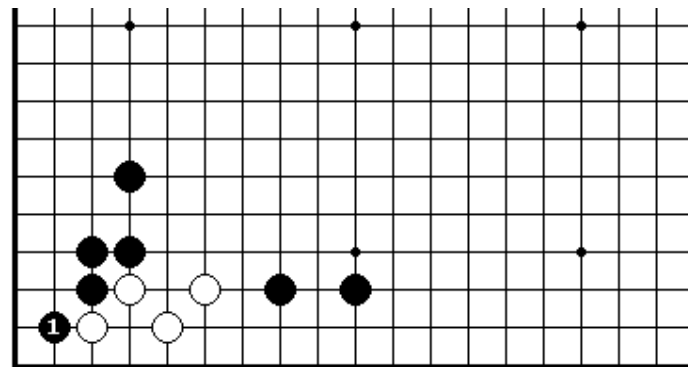


ПРОБЛЕМА 174.
Ход черных
Как наиболее выгодно продолжить игру за черных?

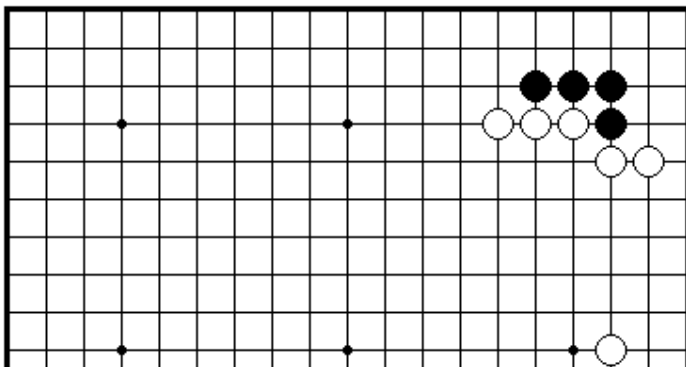
Секция 5. Защита своих позиций



ПРОБЛЕМА 175.
Ход черных
Как должны черные отвечать на белый 1?



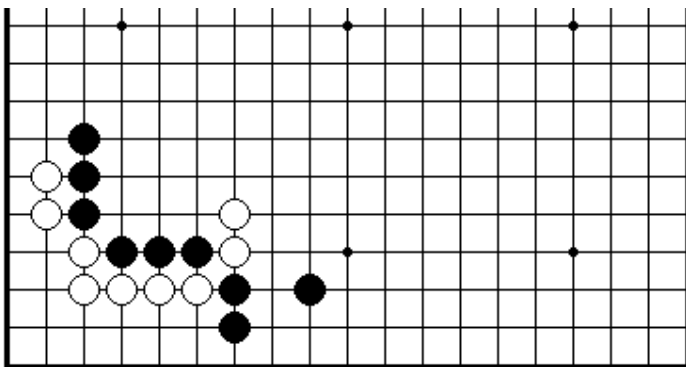
ПРОБЛЕМА 176.
Ход белых
Как должны сыграть белые в ответ на черный 1?



ПРОБЛЕМА 177.

Ход черных

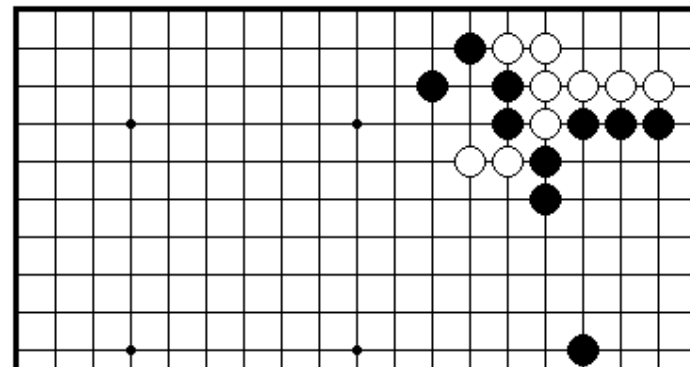
Защита угла справа не является важным ходом.
Как сыграть черным?



ПРОБЛЕМА 178.

Ход черных

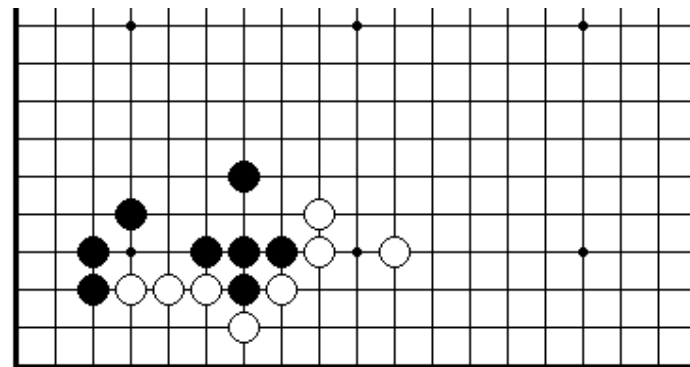
У черных шесть внешних камней находятся в плохой форме.
Где им играть?



ПРОБЛЕМА 179.

Ход белых

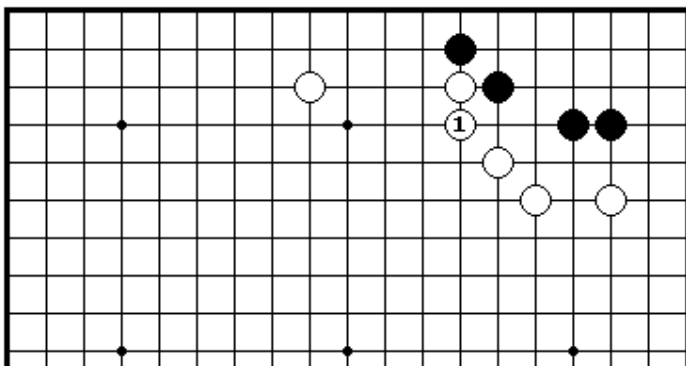
Где главная точка для атаки четырех черных камней слева?



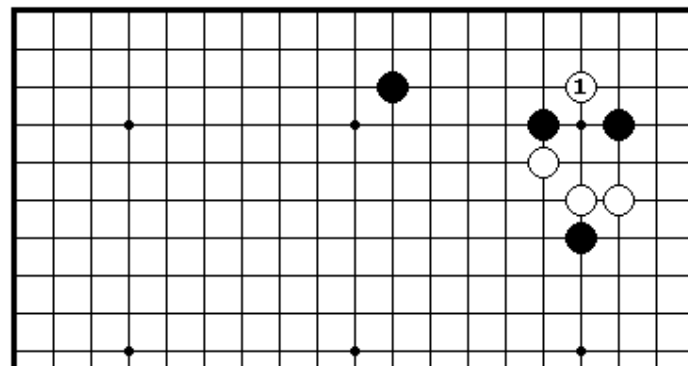
ПРОБЛЕМА 180.

Ход черных

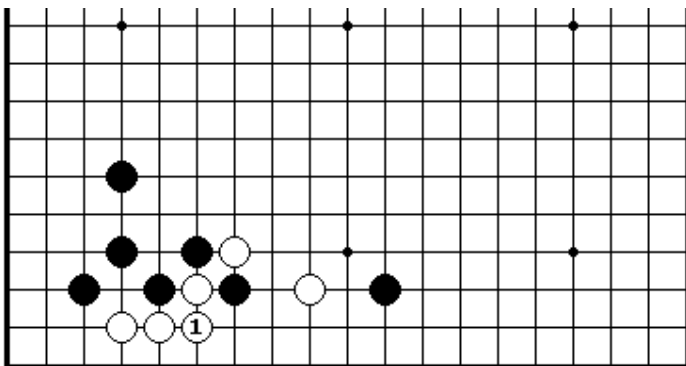
Белые имеют дефект в своей позиции.
Где главная точка для разрушения территории белых?
Вы можете снять один белый камень.



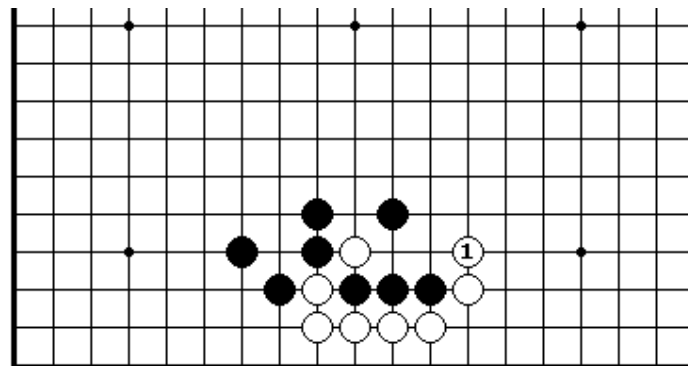
ПРОБЛЕМА 181.
Ход черных
Как отвечать черным в ответ на белый 1?



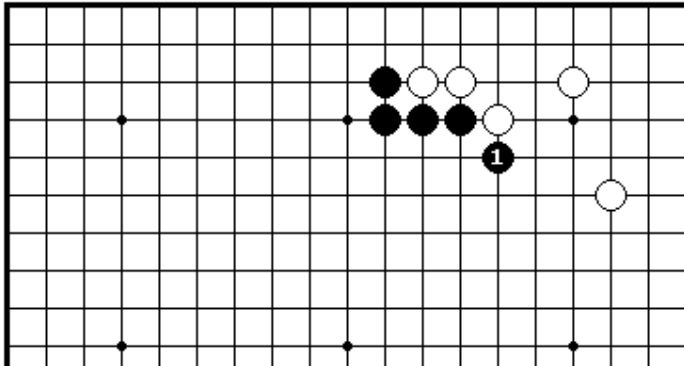
ПРОБЛЕМА 183.
Ход черных
Как отвечать черным в ответ на нозоки белых 1?



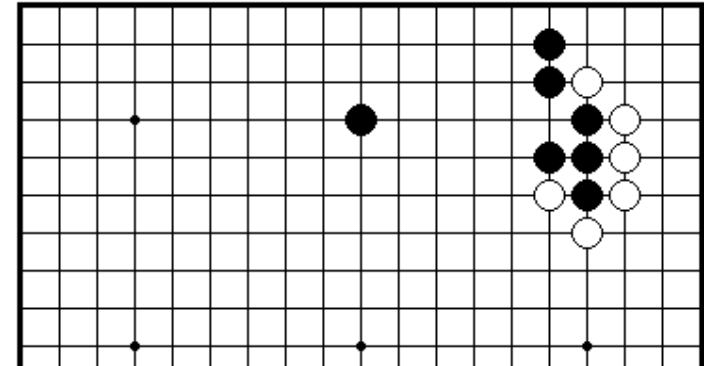
ПРОБЛЕМА 182.
Ход черных
Как отвечать черным в ответ на белый 1?



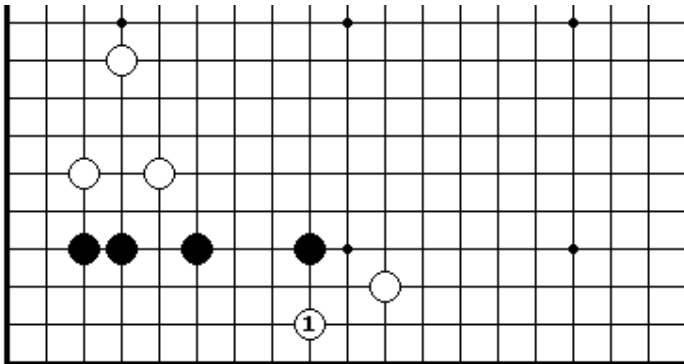
ПРОБЛЕМА 184.
Ход черных
Как играть черным в ответ на белый 1?



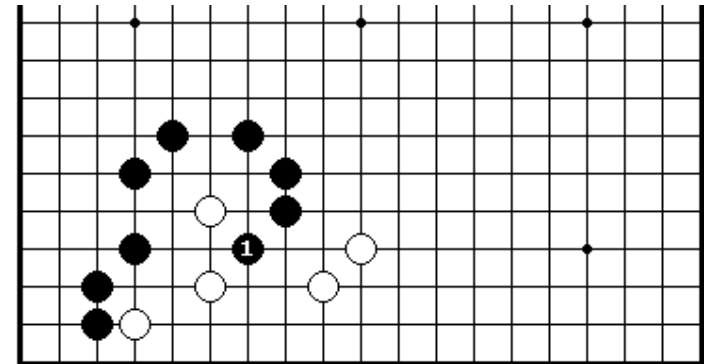
ПРОБЛЕМА 185.
Ход белых
Как играть белым в ответ на черный 1?



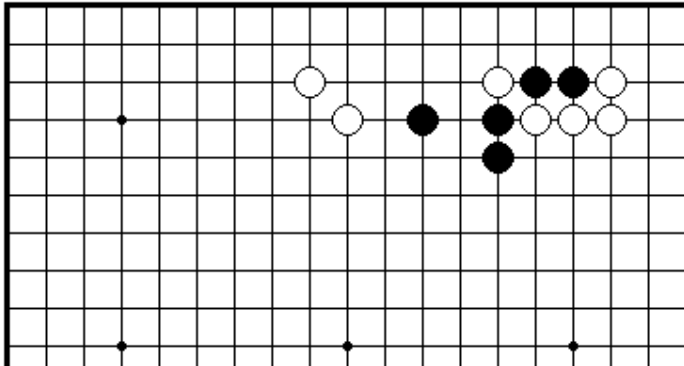
ПРОБЛЕМА 187.
Ход белых
Как играть белым?



ПРОБЛЕМА 186.
Ход черных
Как играть черным в ответ на белый 1?



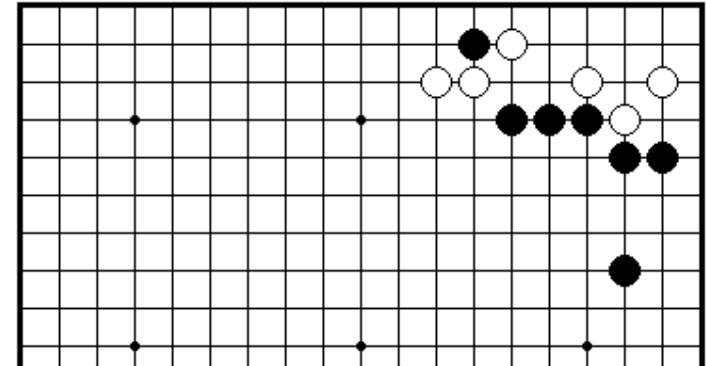
ПРОБЛЕМА 188.
Ход белых
Как играть белым в ответ на черный 1?



ПРОБЛЕМА 189.

Ход черных

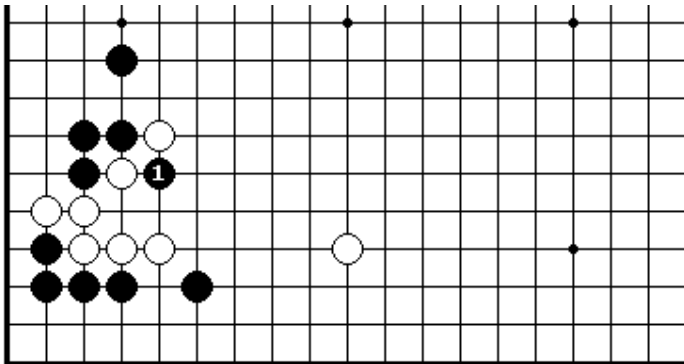
Как должны черные играть атаки на белый камень?



ПРОБЛЕМА 191.

Ход черных

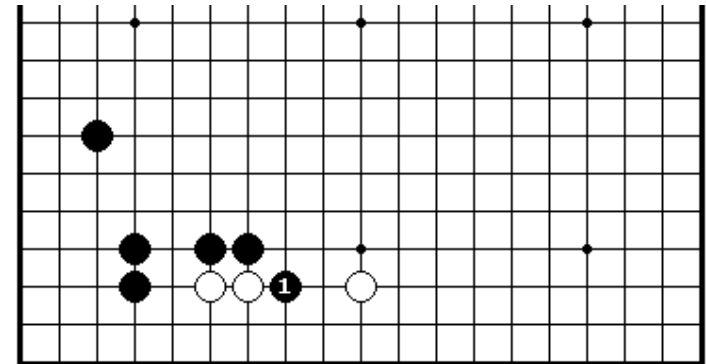
Как сыграть черным, чтобы разделить белых на две группы?



ПРОБЛЕМА 190.

Ход белых

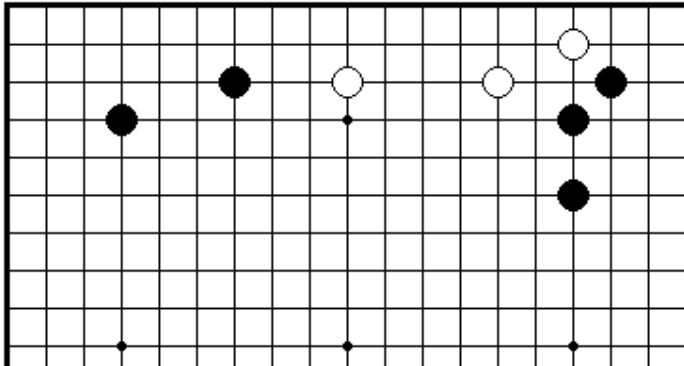
Как играть белым в ответ на черный 1?



ПРОБЛЕМА 192.

Ход белых

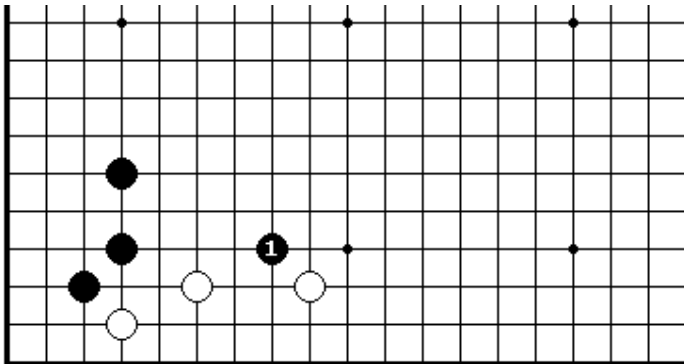
Как играть белым в ответ на черный 1?



ПРОБЛЕМА 193.

Ход черных

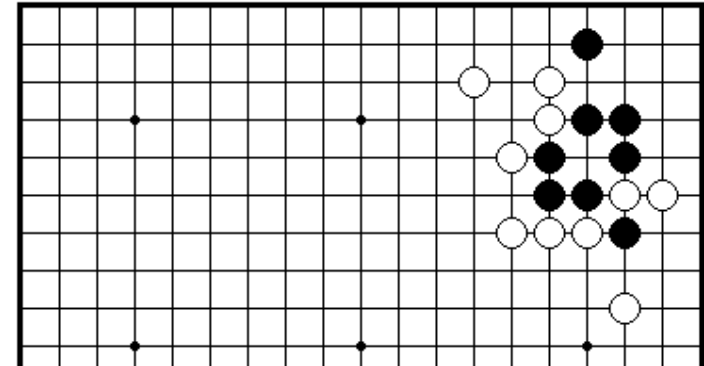
Где находится точка для вторжения в позицию белых?



ПРОБЛЕМА 194.

Ход белых

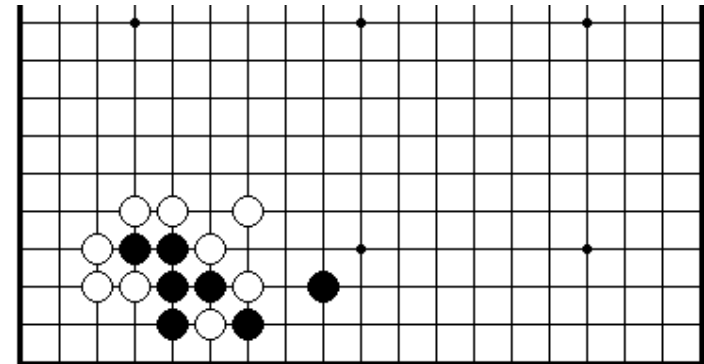
Как играть белым в ответ на черный 1?



ПРОБЛЕМА 195.

Ход белых

Белые могут дать атари немедленно и пожертвуют один камень.
Какой наиболее эффективный способ пожертвовать белые камни?
Как сыграть белым?

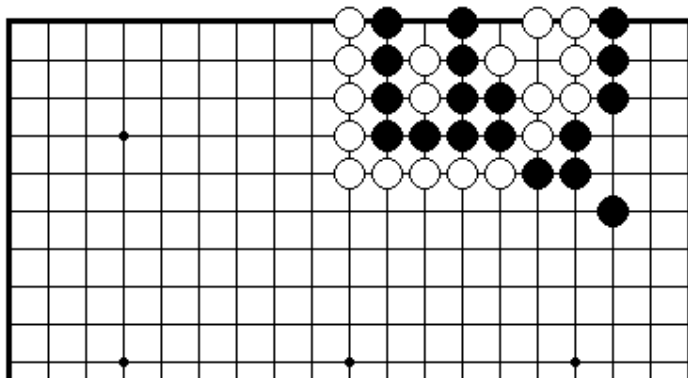


ПРОБЛЕМА 196.

Ход белых

Как сыграть белым?

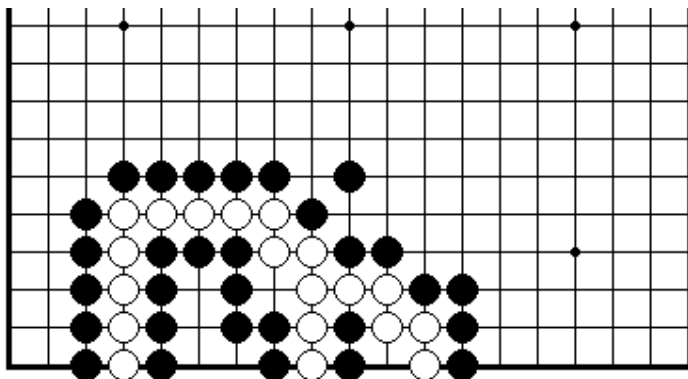
Секция 5. Жизнь и смерть



ПРОБЛЕМА 197.

Могут камни быть захвачены?

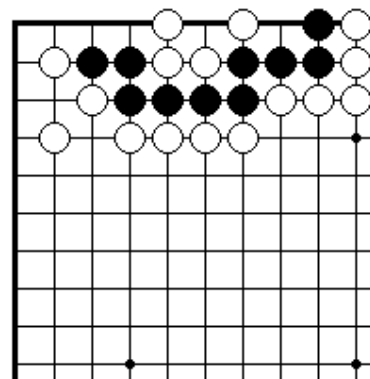
Ситуация наверху представляет собой сэки, но черны до сих пор могут снять несколько белых камней. Как много камней могут снять черные?



ПРОБЛЕМА 198.

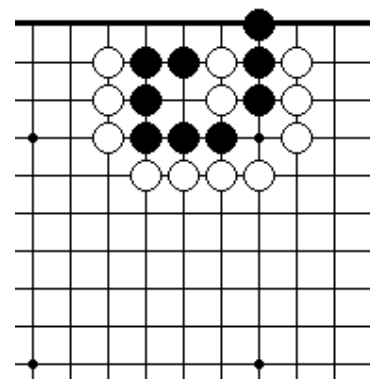
Сэки или жизнь?

Это – сэки? Если – не сэки, то какая сторона может снять камни противника?



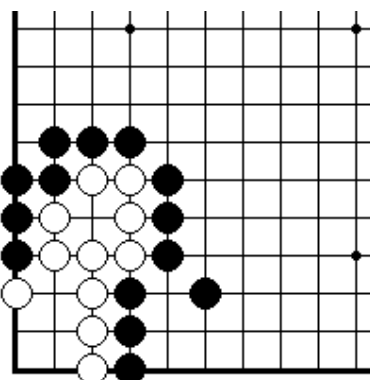
ПРОБЛЕМА 199.

Черных играют и выигрывают
Как сыграть черным, чтобы выжить?



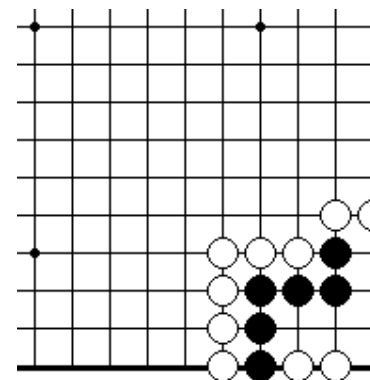
ПРОБЛЕМА 200.

Черных играют и выигрывают
Как сыграть черным, чтобы выжить?



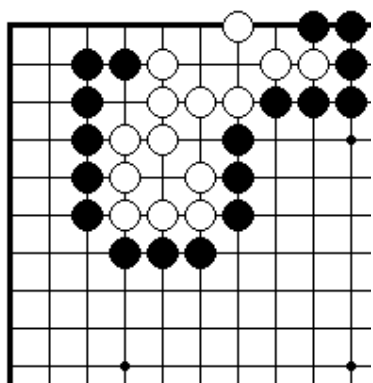
ПРОБЛЕМА 201.

Черных играют и получают сэки
Как сыграть черным, чтобы получить сэки?



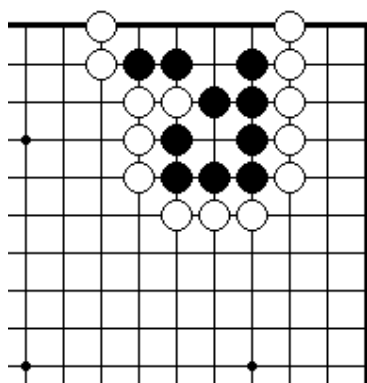
ПРОБЛЕМА 202.

Черных играют и выигрывают
Как сыграть черным, чтобы выжить?



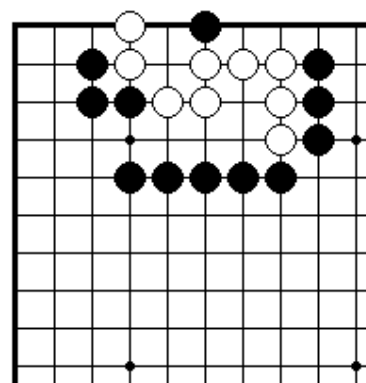
ПРОБЛЕМА 203.

Черных играют и белые умирают
Нужно убить белую группу,
сделав ложный глаз наверху.



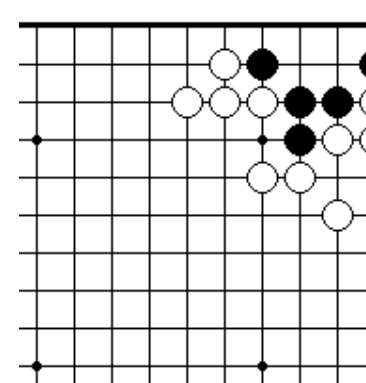
ПРОБЛЕМА 204.

Черных играют и выигрывают
Выжить черной группой, сделав
глаз наверху.



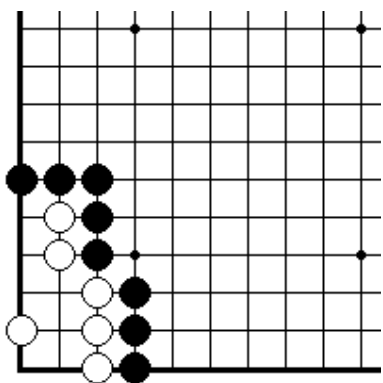
ПРОБЛЕМА 207.

Черных играют и белые умирают
Блестящий первый ход убивает
белую группу.



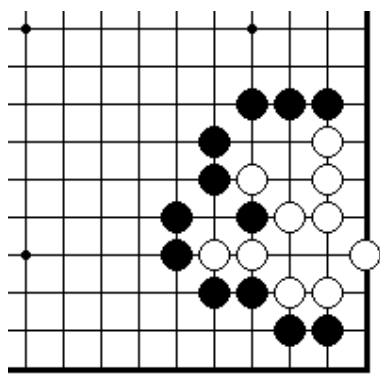
ПРОБЛЕМА 208.

Черных играют и выживают
Блестящий первый ход дает
жизнь черной группе.



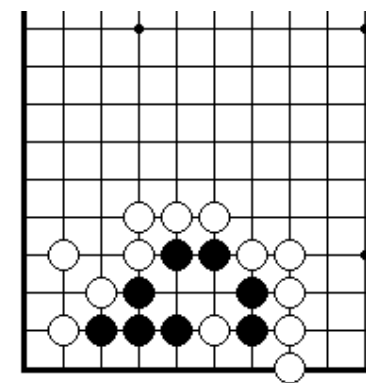
ПРОБЛЕМА 205.

Черных играют и белые умирают
Благодаря жертве камня, черные
могут убить белую группу.



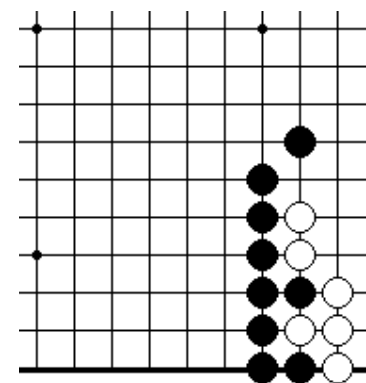
ПРОБЛЕМА 206.

Черных играют и белые умирают
Благодаря жертве камня, черные
могут убить белую группу.



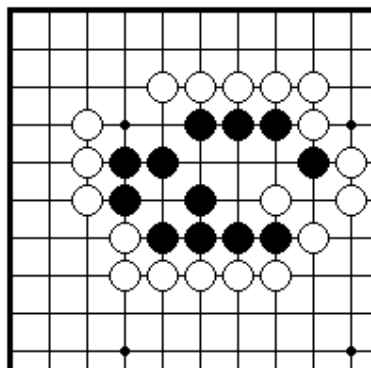
ПРОБЛЕМА 209.

Черных играют и выживают
Первый ход черных является
определяющим.



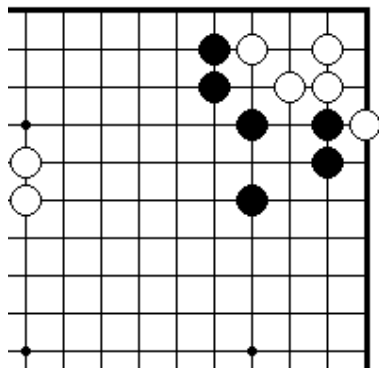
ПРОБЛЕМА 210.

Черных играют и белые умирают
Первый ход черных является
определяющим.



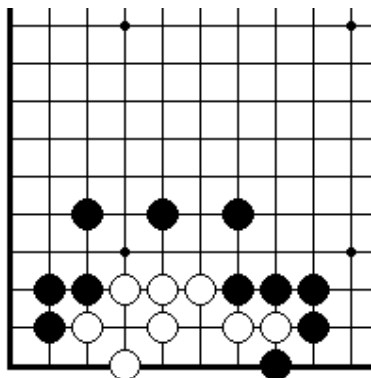
ПРОБЛЕМА 210.

Белых играют и черные умирают
Первый ход черных является определяющим.



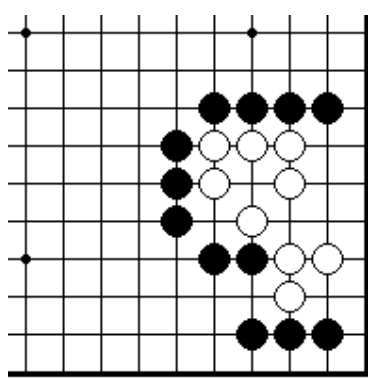
ПРОБЛЕМА 211.

Черных играют и белые умирают
Если атаковать главные точки белой группы в правильном порядке, то белые будут мертвы.



ПРОБЛЕМА 213.

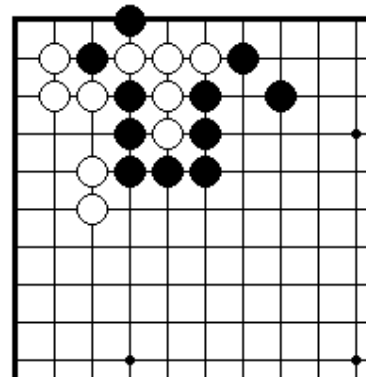
Черных играют и белые умирают
Нельзя позволять белым жить с помощью жертвы двух камней.



ПРОБЛЕМА 214.

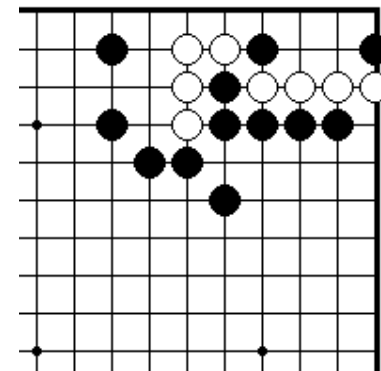
Черных играют и белые умирают
Атака с правильной точки первым ходом решает судьбу белой группы.

Секция 6. Ко



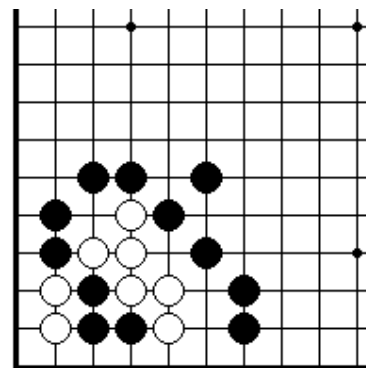
ПРОБЛЕМА 215.

Черных играют и делают ко
Как могут черные сделать ко?



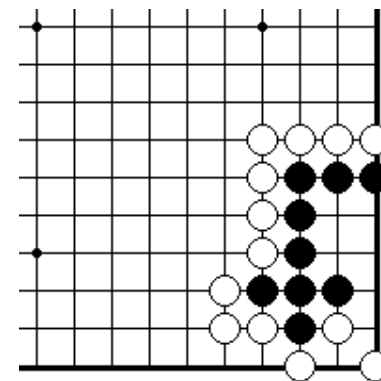
ПРОБЛЕМА 216.

Черных играют и делают ко
Как могут черные сделать ко?



ПРОБЛЕМА 217.

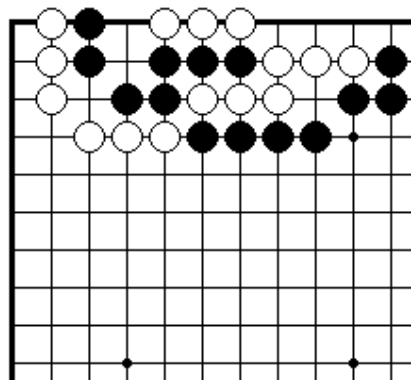
Черных играют и делают ко
Решается жизнь или смерть белой группы с помощью ко.



ПРОБЛЕМА 218.

Черных играют и делают ко
Единственным шансом выжить является создание ко.

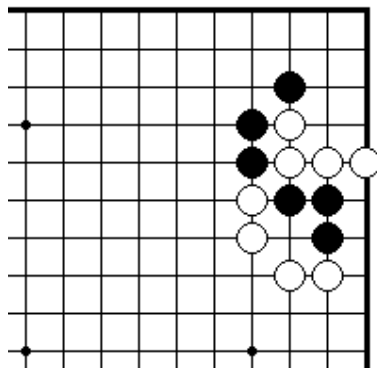
Секция 7. Сэмзай



ПРОБЛЕМА 219.

Ход черных

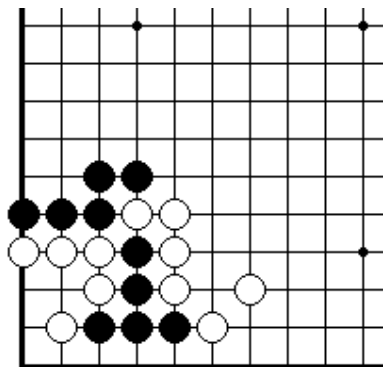
Как могут черные захватить девять белых камней справа?



ПРОБЛЕМА 220.

Ход черных

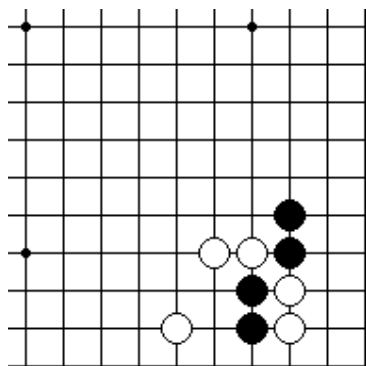
Как могут черные захватить четыре белых камня наверху?



ПРОБЛЕМА 221.

Ход черных

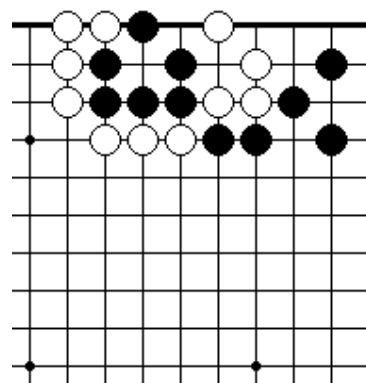
Блестящий первый ход позволит захватить белые камни в углу.



ПРОБЛЕМА 222.

Ход черных

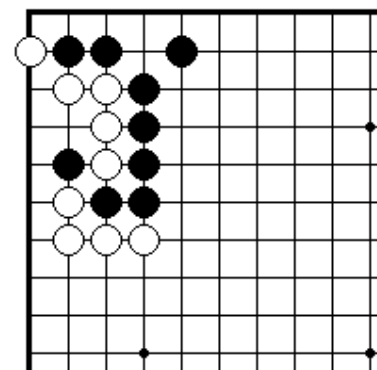
Блестящий первый ход позволит захватить два белых камня в углу.



ПРОБЛЕМА 223.

Ход черных

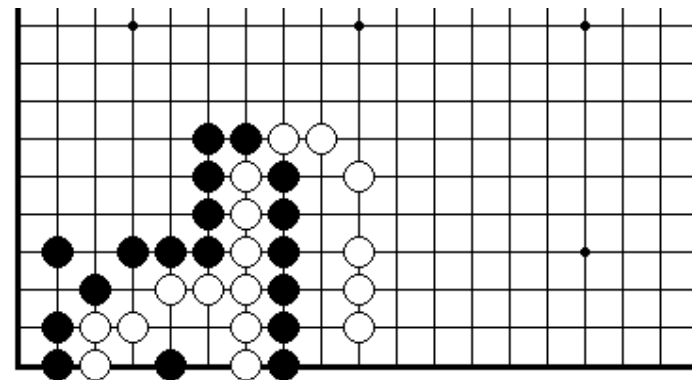
«Группа с глазом сильнее группы без глаза». Если вы понимаете эту поговорку, вы немедленно увидите как захватить четыре белых камня справа.



ПРОБЛЕМА 224.

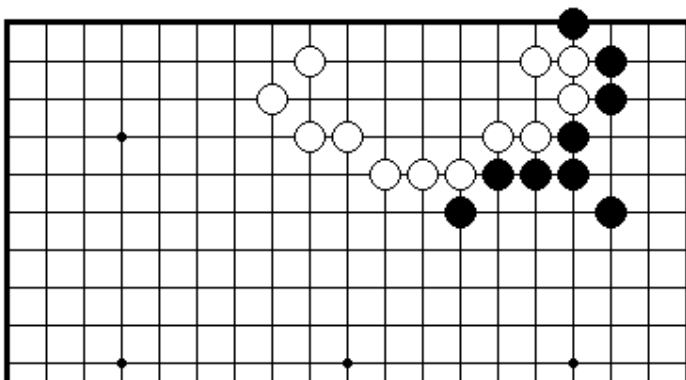
Ход черных

Снять пять белых камней в верхнем левом углу.



ПРОБЛЕМА 225. *Ход белых*

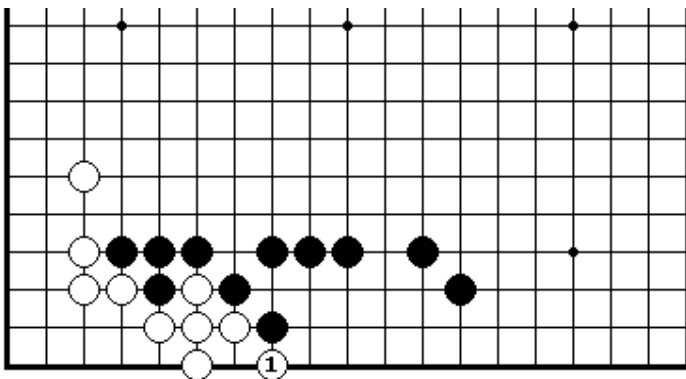
«Накадэ из пяти точек требует восемь степеней». Эти знания помогут вам найти правильный путь для снятия шести черных камней справа.



ПРОБЛЕМА 230. Ход черных

Если играть правильно, вы можете сделать вмятину в территории белых, потому что три белых камня справа имеют мало дам.

Где – главная точка?



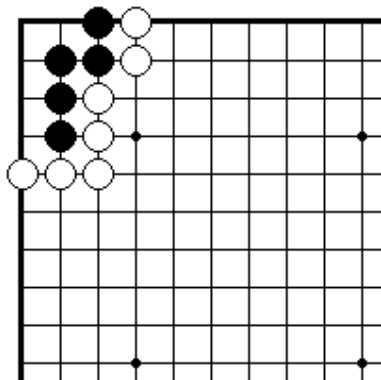
ПРОБЛЕМА 231. *Ход черных*

Как играть черным в ответ на белый 1?

IV ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ ПРОБЛЕМЫ УРОВЕНЬ ЧЕТЫРЕ ПРОБЛЕМЫ ЖИЗНИ И СМЕРТИ

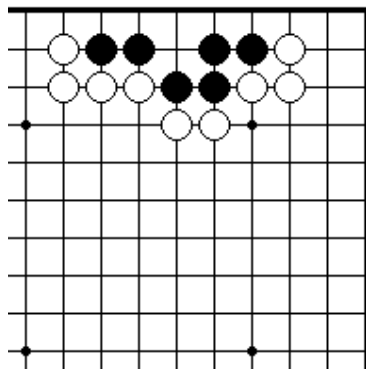
Секция 1. Получение жизни.....	86
Секция 2. Убийство групп.....	98
Секция 3. Сэки	110
Секция 4. Ко.....	112
Секция 7. Сэмзай.....	114

Секция 1. Получение жизни



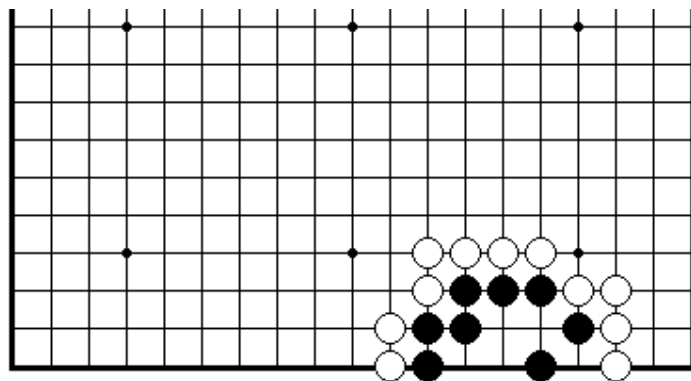
ПРОБЛЕМА 232.

Черных играют и живут (1 ход)
Прежде всего черные должны построить один глаз. После этого второй глаз нельзя выколоть.



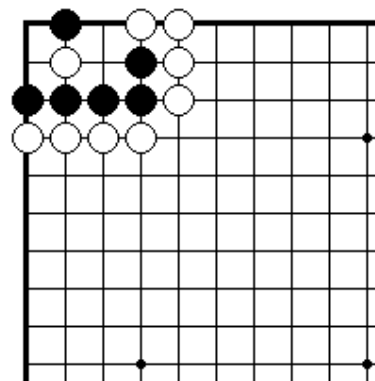
ПРОБЛЕМА 233.

Черных играют и живут (1 ход)
Два глаза можно сделать одним ходом.



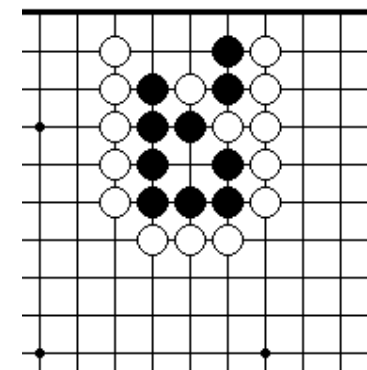
ПРОБЛЕМА 221.

Черных играют и живут (1 ход)
Два глаза можно сделать одним ходом.



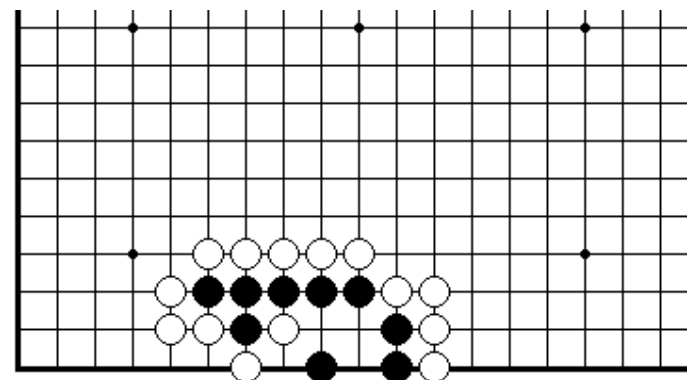
ПРОБЛЕМА 235.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные заберут один камень правильным способом, они уверенно получают жизнь для своей группы.



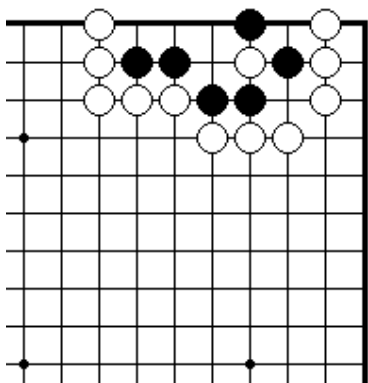
ПРОБЛЕМА 236.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные атакуют одиночный белый камень правильным образом, они уверенно получают жизнь для своей группы.



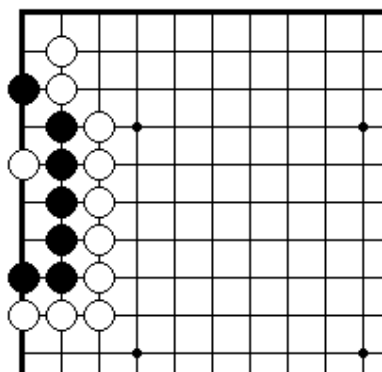
ПРОБЛЕМА 237.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные дадут атари правильным способом, они уверенно получают жизнь для своей группы.



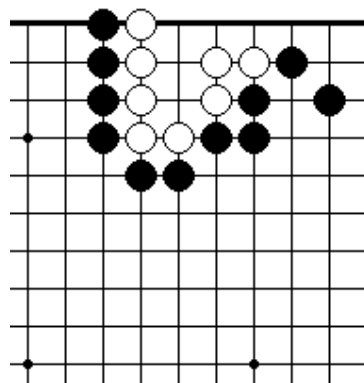
ПРОБЛЕМА 235.

Черных играют и живут (1 ход)
Черные могут уверенно выжить одним ходом.



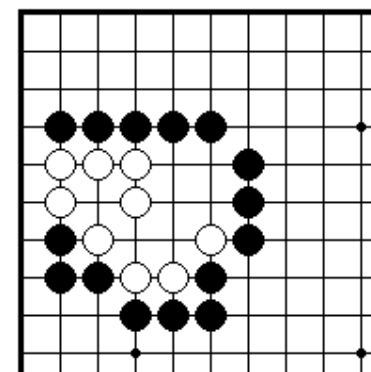
ПРОБЛЕМА 236.

Черных играют и живут (1 ход)
Черные могут уверенно выжить одним ходом.



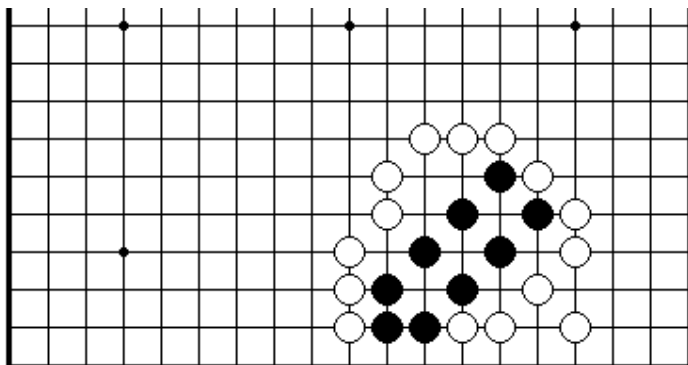
ПРОБЛЕМА 241.

Белые играют и живут (1 ход)
Белые могут выжить двумя способами. Какой способ более выгодный?



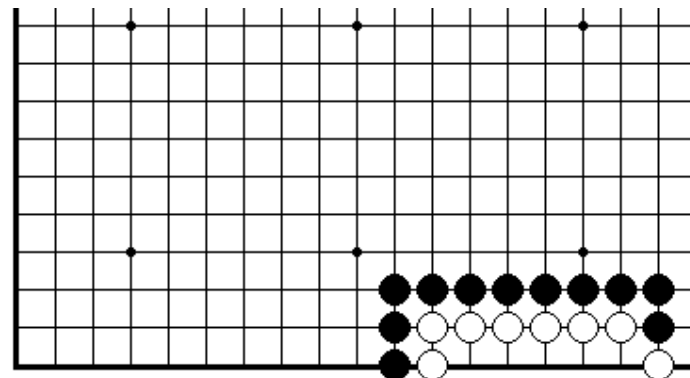
ПРОБЛЕМА 242.

Белые играют и живут (1 ход)
Если вы сможете построить настоящий глаз, белая группа сможет выжить.



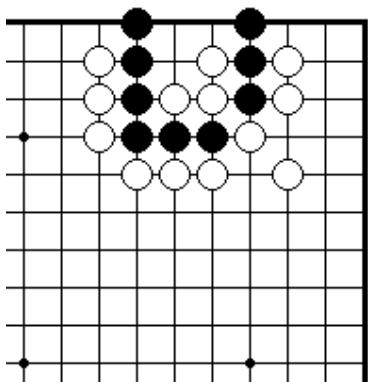
ПРОБЛЕМА 240.

Черных играют и живут (1 ход)
Где должны сыграть черные, чтобы построить два глаза.



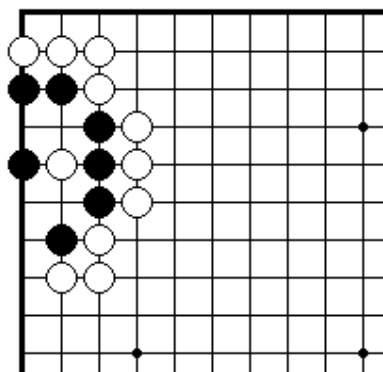
ПРОБЛЕМА 243.

Белых играют и живут (1 ход)
Белые могут выжить двумя способами. Какой способ более выгодный?



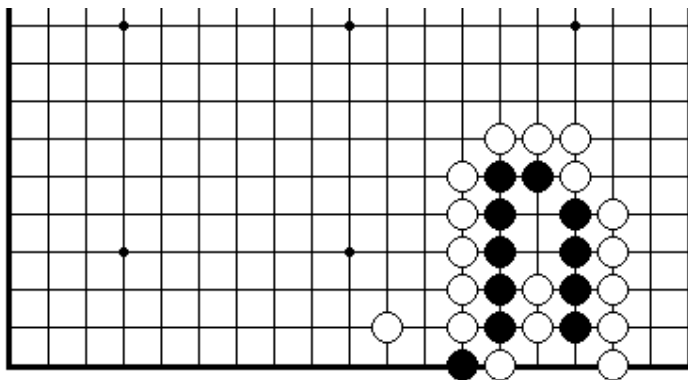
ПРОБЛЕМА 244.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные дают атари на три белых камня в правильном направлении, их группа будет жить.



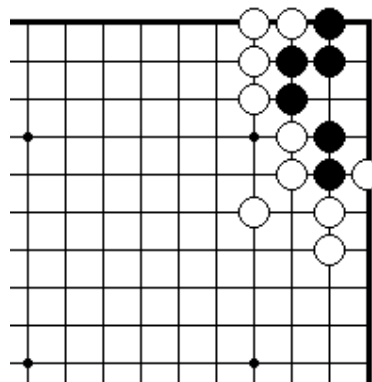
ПРОБЛЕМА 245.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные дают атари на три белых камня в правильном направлении, их группа будет жить.



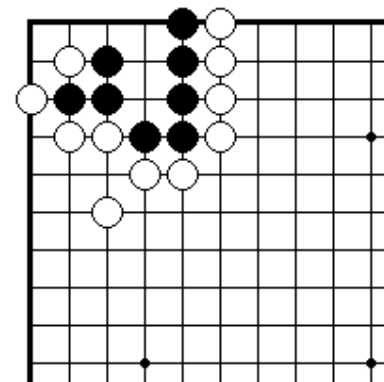
ПРОБЛЕМА 246.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные просто снимут один камень, они умрут.



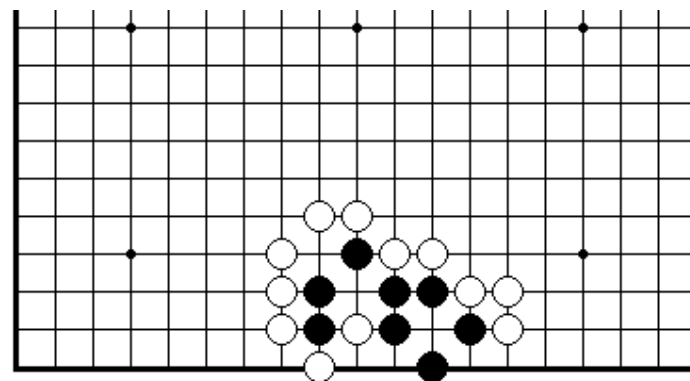
ПРОБЛЕМА 247.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные дают атари на три белых камня в правильном направлении, их группа будет жить.



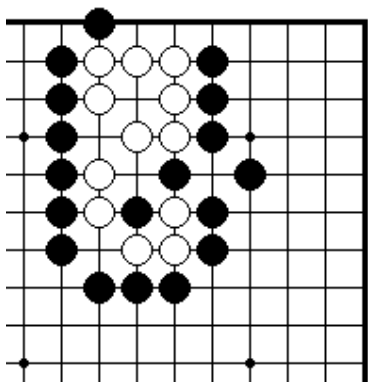
ПРОБЛЕМА 248.

Черных играют и живут (1 ход)
Если черные дают атари на три белых камня в правильном направлении, их группа будет жить.



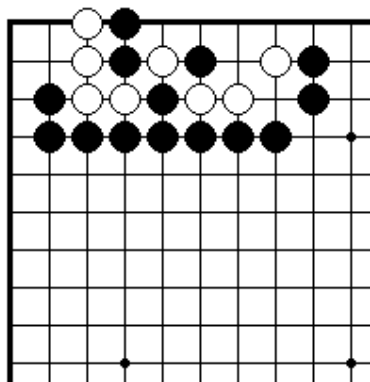
ПРОБЛЕМА 249.

Черные играют и живут (3 хода)
Если черные смогут снять один камень, они выживут.



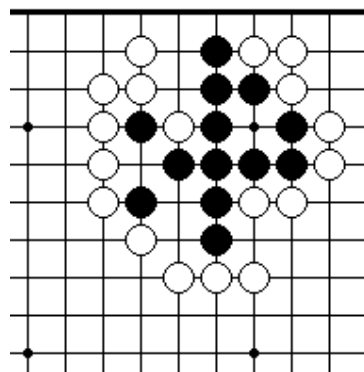
ПРОБЛЕМА 244.

Белые играют и живут (1 ход)
Если черные дают атари на три белых камня в правильном направлении, их группа будет жить.



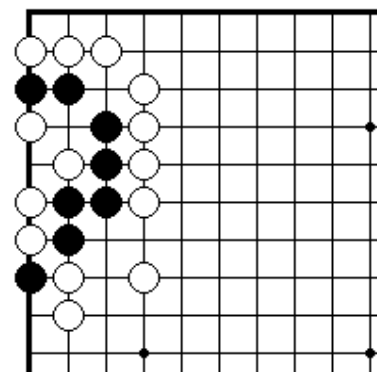
ПРОБЛЕМА 245.

Белые играют и живут (1 ход)
Если черные дают атари на три белых камня в правильном направлении, их группа будет жить.



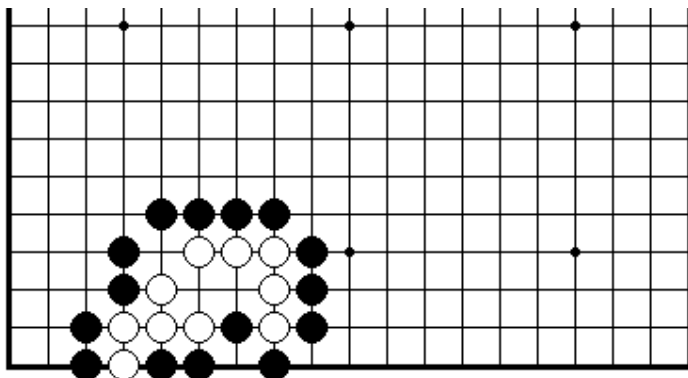
ПРОБЛЕМА 253.

Черные играют и живут (3 ход)
Могут ли черные снять один белый камень, находящийся в атари?



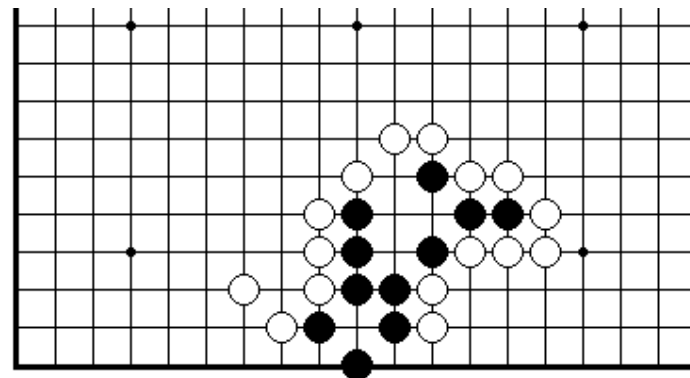
ПРОБЛЕМА 254.

Черные играют и живут (1 ход)
Могут ли черные жить, захватывая два камня?



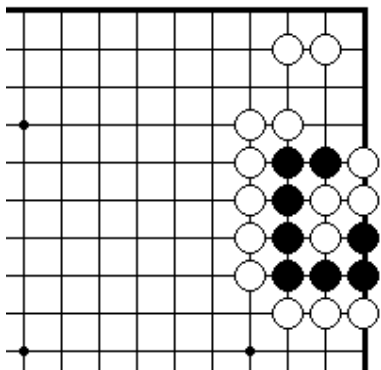
ПРОБЛЕМА 252.

Белые играют и живут (1 ход)
Используя технику ои-отоси, вы можете получить жизнь для белых камней.



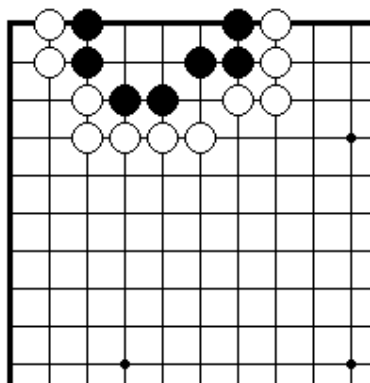
ПРОБЛЕМА 255.

Черные играют и живут (1 ход)
Если черные хотят выжить, они должны пожертвовать два камня.



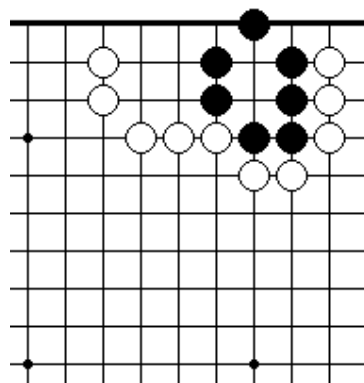
ПРОБЛЕМА 256.

Черные играют и живут (1 ход)
Если черные немедленно снимут четыре белых камня, они будут жить?



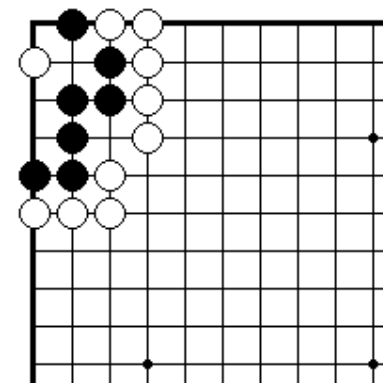
ПРОБЛЕМА 257.

Черные играют и живут (1 ход)
Если вы сыграете в критическую точку нападэ из пяти точек, черные будут жить



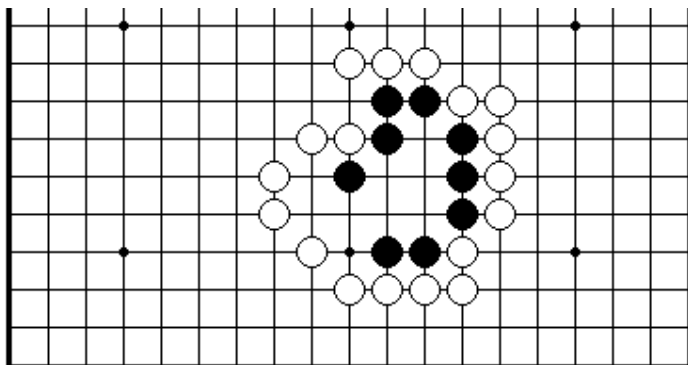
ПРОБЛЕМА 259.

Черные играют и живут (1 ход)
Для того чтобы выжить, черные должны построить другой глаз на стороне.



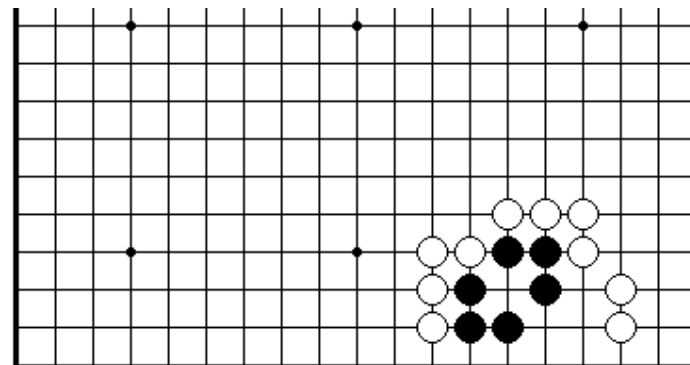
ПРОБЛЕМА 260.

Черные играют и живут (1 ход)
Вы можете уверенно выжить, если правильно сделаете первый ход.



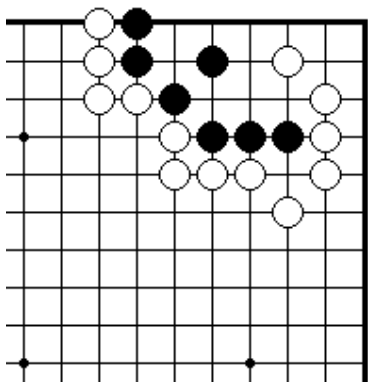
ПРОБЛЕМА 258.

Черные играют и живут (1 ход)
Прежде всего, для того чтобы выжить черные должны сделать один настоящий глаз.



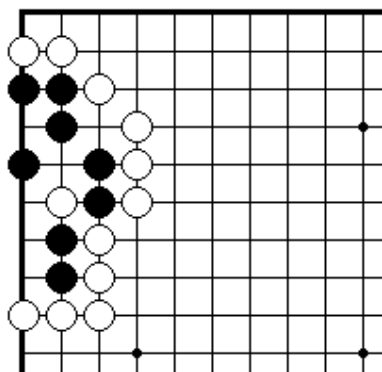
ПРОБЛЕМА 261.

Черные играют и живут (1 ход)
Если вы постройте другой глаз, группа черных будет жить.



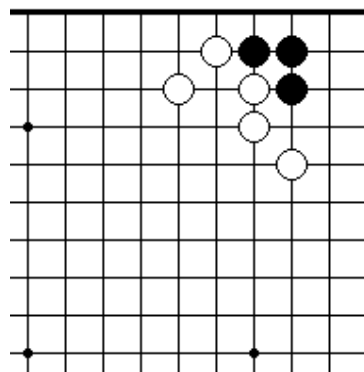
ПРОБЛЕМА 262.

Черные играют и живут (1 ход)
Первый ход уверенно дает жизнь черной группе.



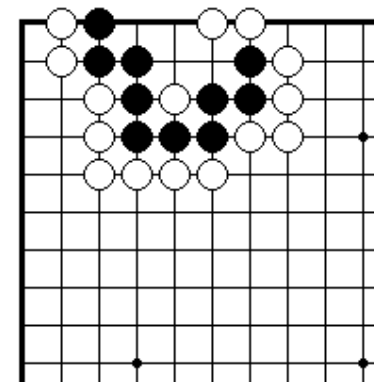
ПРОБЛЕМА 263.

Черные играют и живут (1 ход)
Если вы дадите атари на белый камень, черная группа будет жить.



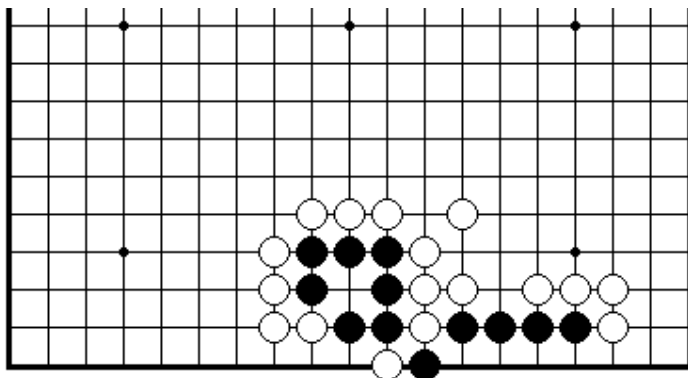
ПРОБЛЕМА 265.

Черные играют и живут (1 ход)
Если вы сыграете первый ход правильно, черные не будут иметь проблем с выживанием.



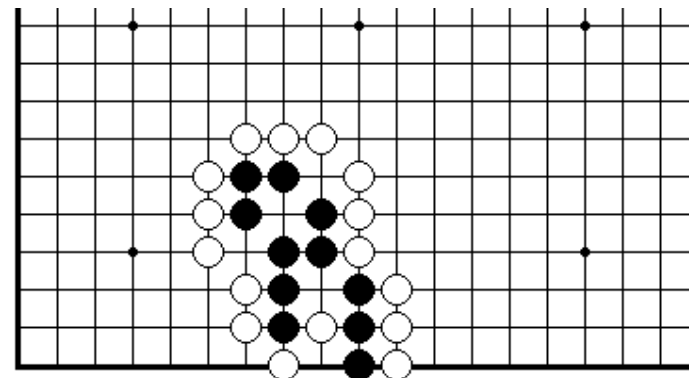
ПРОБЛЕМА 266.

Черные играют и живут (1 ход)
Первый ход решает, будет черная группа жить или нет.



ПРОБЛЕМА 264.

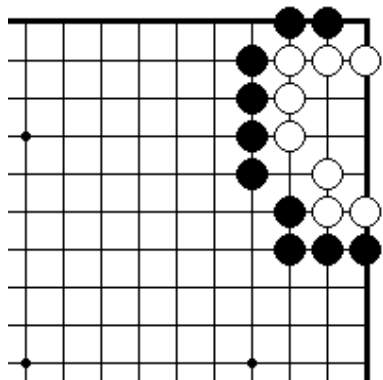
Черные играют и живут (1 ход)
Если вы снимете белый камень на краю доски, черная группа будет жить.



ПРОБЛЕМА 267.

Черные играют и живут (1 ход)
Если вы снимете один белый камень, черная группа будет жить.

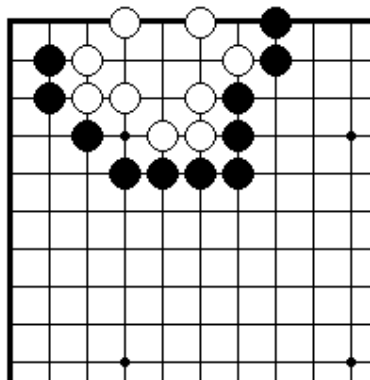
Секция 2. Убийство групп



ПРОБЛЕМА 268.

Черные играют и белые умирают (1 ход)

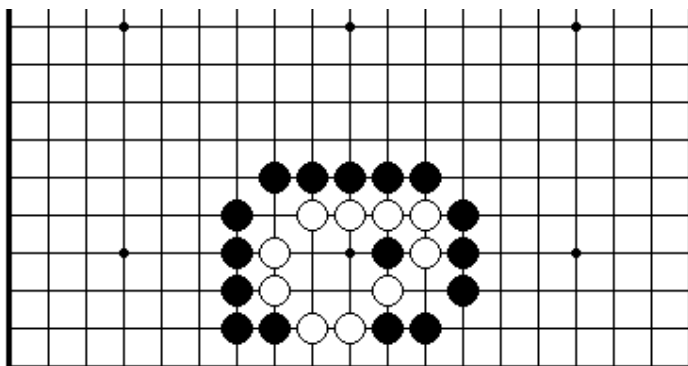
Если вы сыграете в главную точку накадэ из пяти точек, белые умирают.



ПРОБЛЕМА 269.

Черные играют и белые умирают (1 ход)

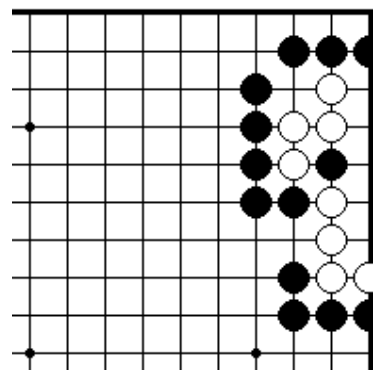
Где главная точка, которая не позволяет белым построить два глаза.



ПРОБЛЕМА 270.

Черные играют и живут (1 ход)

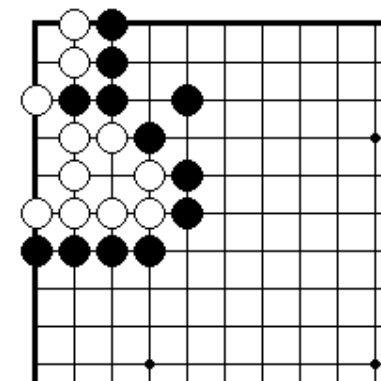
Черные должны пожертвовать три камня, для того чтобы убить белых.



ПРОБЛЕМА 271.

Черные играют и белые умирают (1 ход)

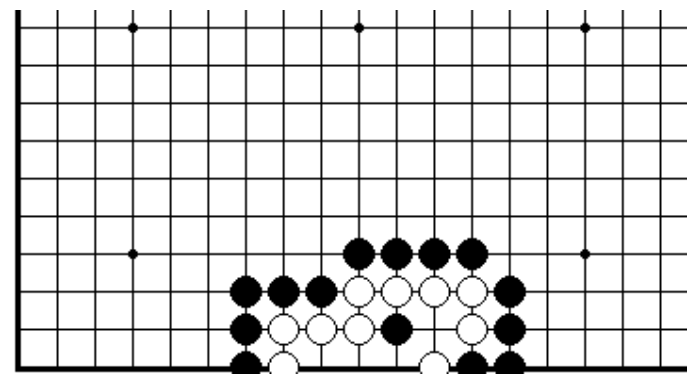
Даже если белые снимут камень, эта точка все равно будет ложным глазом.



ПРОБЛЕМА 272.

Черные играют и белые умирают (1 ход)

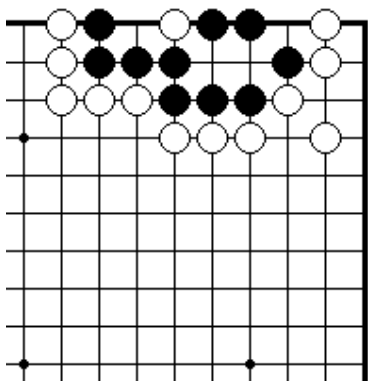
Убить все белые камни!



ПРОБЛЕМА 270.

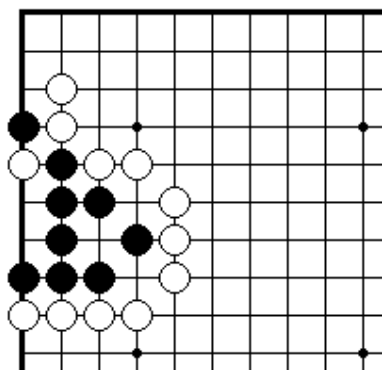
Черные играют и живут (1 ход)

Вы можете убить белых с помощью накадэ из трех точек.



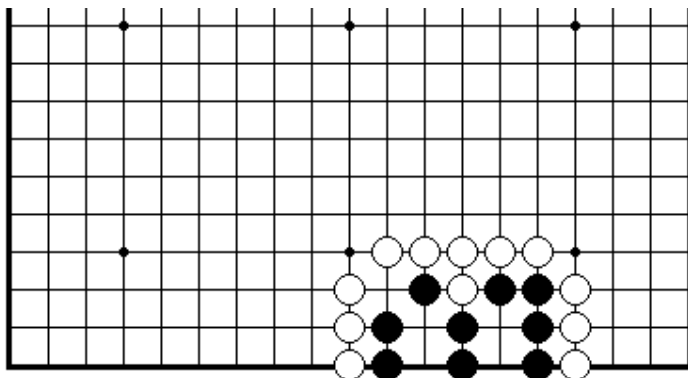
ПРОБЛЕМА 268.

Белые играют и черные умирают (3 ход)
Из-за наличия одиночного камня внутри черной группы, белые имеют ход на убийство черной группы.



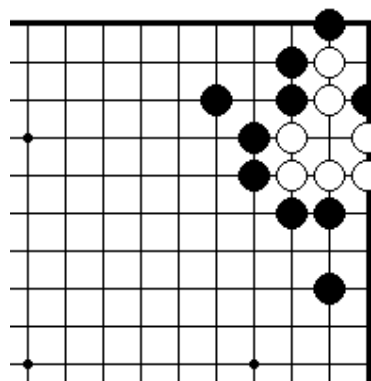
ПРОБЛЕМА 269.

Белые играют и черные умирают (3 ход)
Белые могут убить черных, жертвуя два камня.



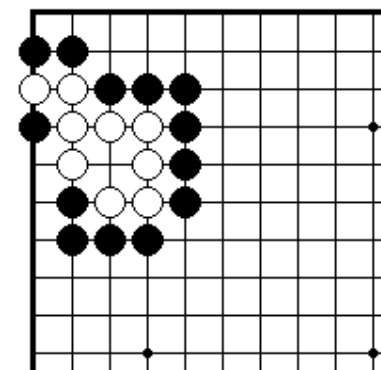
ПРОБЛЕМА 276.

Белые играют и черные умирают (3 хода)
Белые убивают черных благодаря жертве камня.



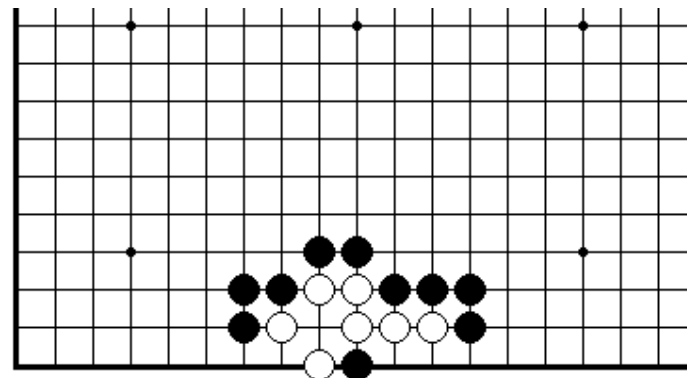
ПРОБЛЕМА 268.

Белые играют и черные умирают (3 хода)
Если вы пожертвуете черный камень в атаре правильным образом, вы сможете убить белую группу.



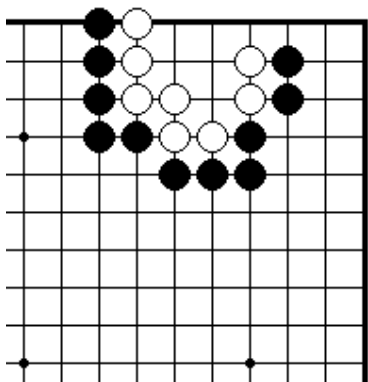
ПРОБЛЕМА 269.

Белые играют и черные умирают (3 хода)
Если вы пожертвуете черный камень в атаре правильным образом, вы сможете убить белую группу.



ПРОБЛЕМА 279

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Тихий первый ход убивает белую группу.

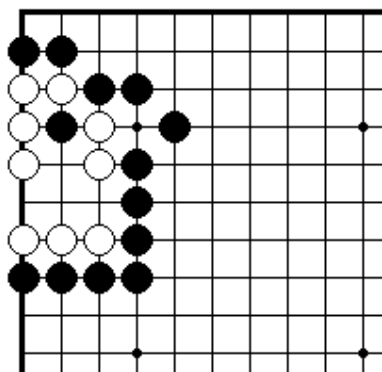


ПРОБЛЕМА 280.

Черные играют и

Белые умирают (1 ход)

Если вы сыграете в точку, куда ходят сыграть белые, они умрут.

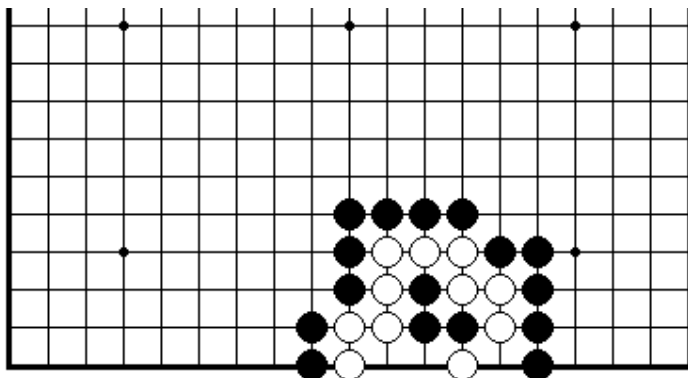


ПРОБЛЕМА 281.

Черные играют и

белые умирают (3 хода)

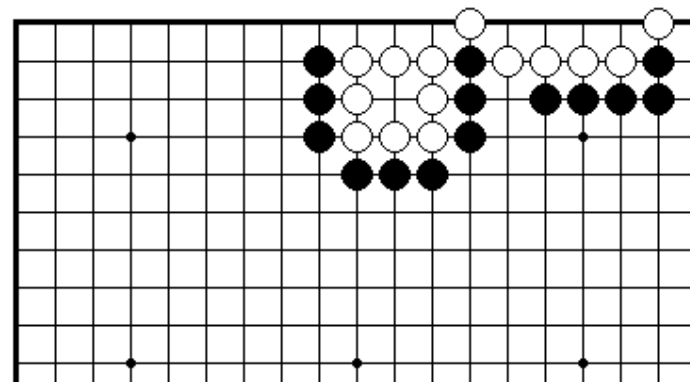
Для того чтобы убить белых, нужно правильно пожертвовать три камня.



ПРОБЛЕМА 282.

Черные играют и белые умирают (3 хода)

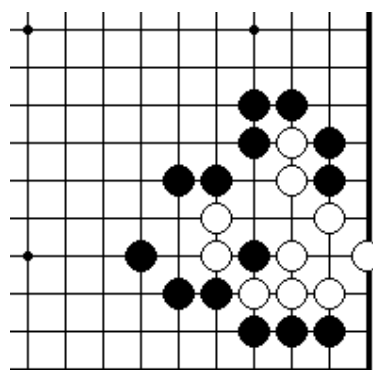
Нужно создать накадэ из четырех точек и тем самым убить белых.



ПРОБЛЕМА 283.

Черные играют и белые умирают (3 хода)

Есть два хода, которые нужно сыграть в правильном порядке для того чтобы убить белую группу.

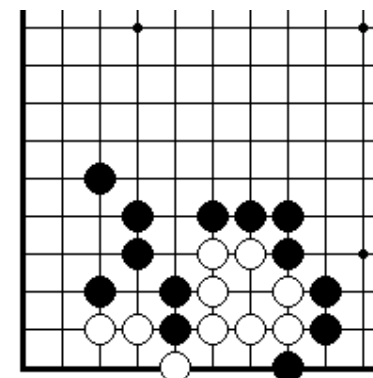


ПРОБЛЕМА 284.

Черные играют и

Белые умирают (1 ход)

Дать атари на два камня недостаточно, чтобы убить белых.

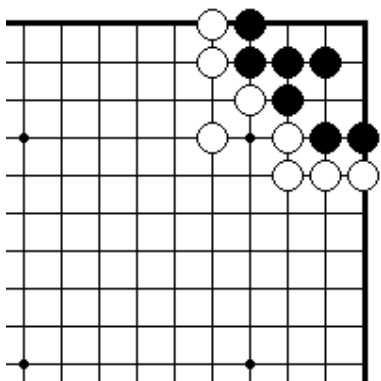


ПРОБЛЕМА 285.

Черные играют и

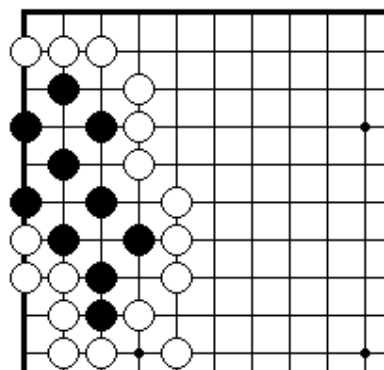
белые умирают (3 хода)

Сначала черные должны защитить свою слабую точку. После этого легко буде убить белых.



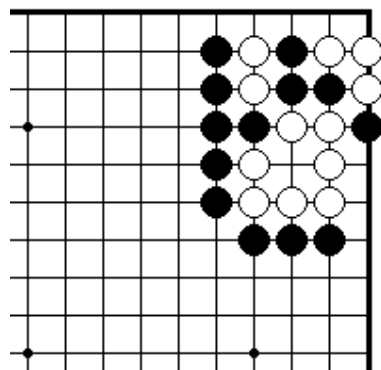
ПРОБЛЕМА 286.

Белые играют и черные умирают (3 хода)
Если вы сможете создать «изогнутую четверку в углу», черные умрут.



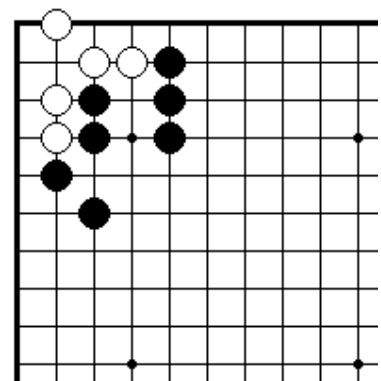
ПРОБЛЕМА 287.

Белые играют и черные умирают (1 ход)
Где – точка, которая делает все глаза ложными, кроме одного.



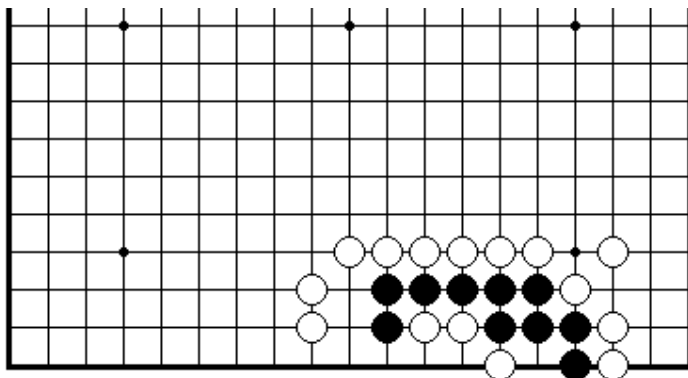
ПРОБЛЕМА 289.

Черные играют и белые умирают (1 ход)
Для того, чтобы убить белым, нужно помешать им построить глаз в углу.



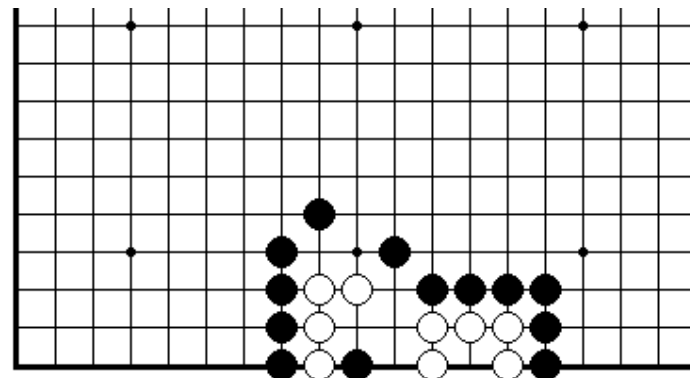
ПРОБЛЕМА 290.

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Если вы сыграете в главную точку, то легко убьете белых.



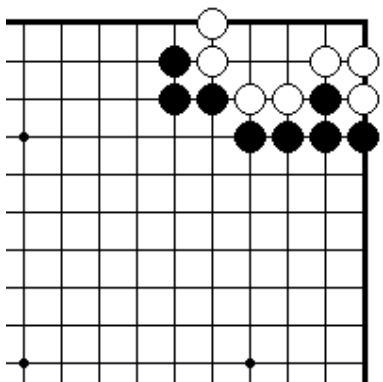
ПРОБЛЕМА 288.

Белые играют и черные умирают (3 хода)
Если вы создадите накадэ из пяти точек, черные умрут. Получить ко – недостаточно.



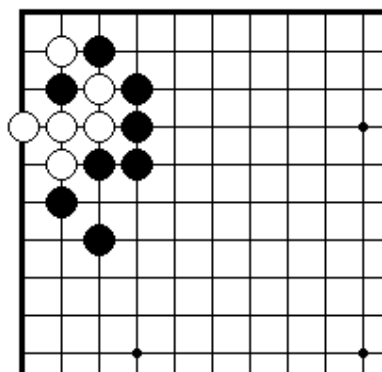
ПРОБЛЕМА 291.

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Нужно построить форму, при которой белые будут неспособны ходить (дамэдзумари)



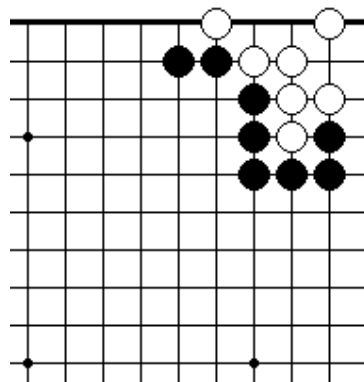
ПРОБЛЕМА 292.

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Благодаря дамэдзумари есть способ убить белых.



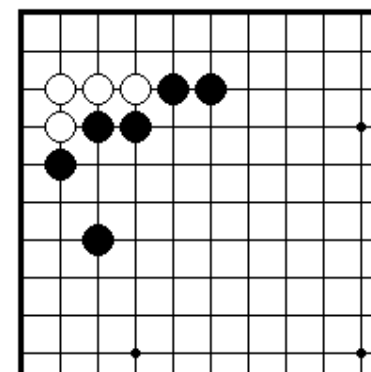
ПРОБЛЕМА 293.

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Для того чтобы убить белых, черные сначала должны защититься или атаковать?



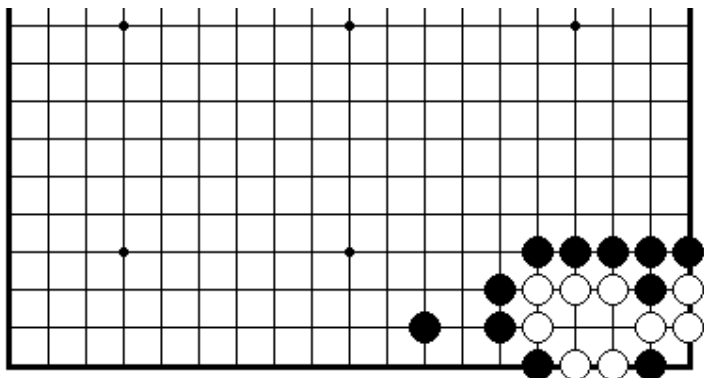
ПРОБЛЕМА 295.

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Прежде всего, черные должны разрушить глазную форму белых.



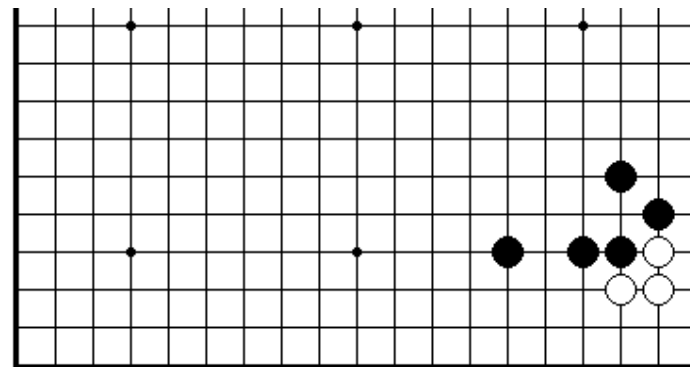
ПРОБЛЕМА 296.

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Если вы уменьшите размер белой области, вы легко убьете все их камни.



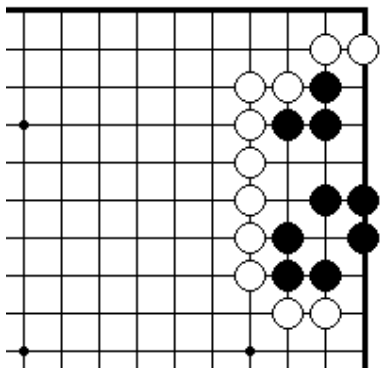
ПРОБЛЕМА 294.

Черные играют и белые умирают (1 ход)
Из-за дамэдзумари есть способ убить белые камни.



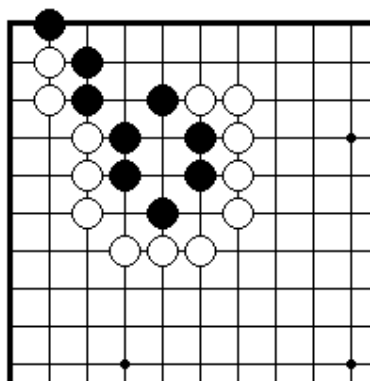
ПРОБЛЕМА 297.

Черные играют и белые умирают (1 ход)
Если вы уменьшите размер белой области, вы легко убьете все их камни.



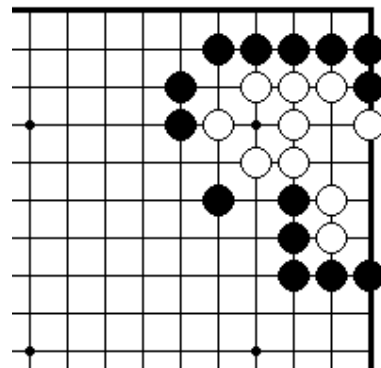
ПРОБЛЕМА 298.

Белые играют и черные умирают (3 хода)
Используя дамэ-зумари трех черных камней наверху, вы можете убить черных.



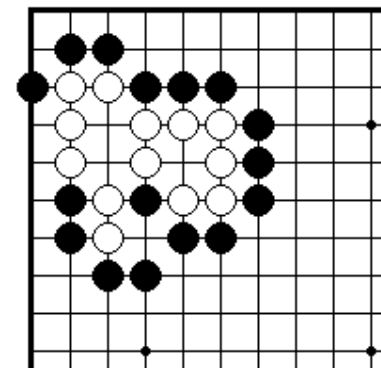
ПРОБЛЕМА 299.

Белые играют и черные умирают (3 хода)
Черные умрут, если помешать им построить глаз наверху.



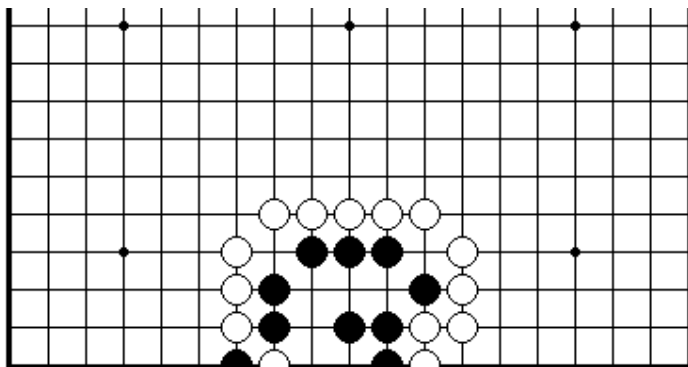
ПРОБЛЕМА 301.

Черные играют и белые умирают (1 ход)
Благодаря жертве камня, черные могут убить белых.



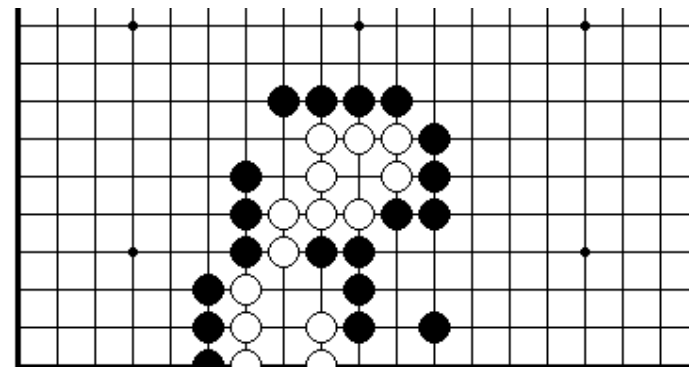
ПРОБЛЕМА 302.

Черные играют и белые умирают (3 хода)
Благодаря жертве камня, черные могут убить белых.



ПРОБЛЕМА 300.

Белые играют и черные умирают (1 ход)
Нет необходимости снимать черный камень для того, чтобы убить их группу.

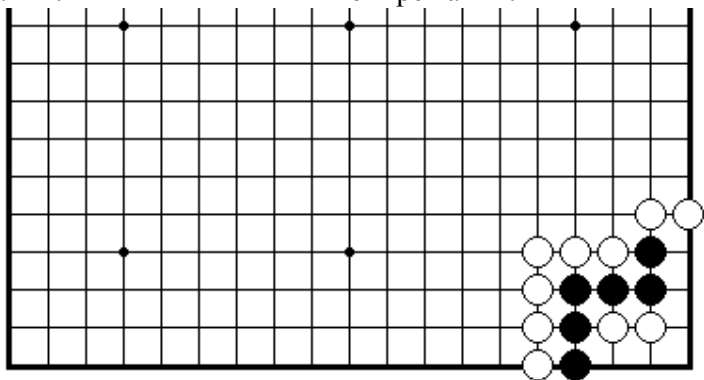


ПРОБЛЕМА 303.

Черные играют и белые умирают (5 ходов)
Для того чтобы убить белых, черные прежде всего должны пожертвовать два камня, а затем еще один.

ПРОБЛЕМА 305.

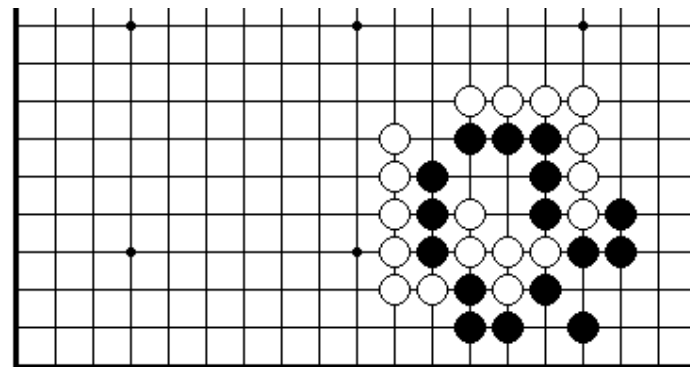
Черные играют и получают сэки (3 хода)
Для того чтобы убить черных, белые грозят пожертвовать четыре камня.



Черные играют и получают сэки (3 хода)

ПРОБЛЕМА 305.

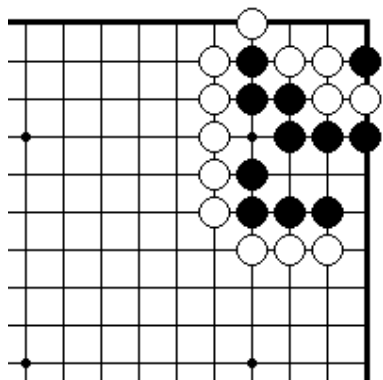
Белые играют и получают сэки (1 ход)
Сделать сэки между пятью черными камнями и тремя белыми камнями.



Черные играют и получают сэки (3 хода)

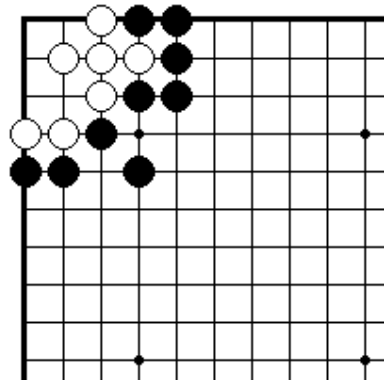
111

Секция 4. Ко



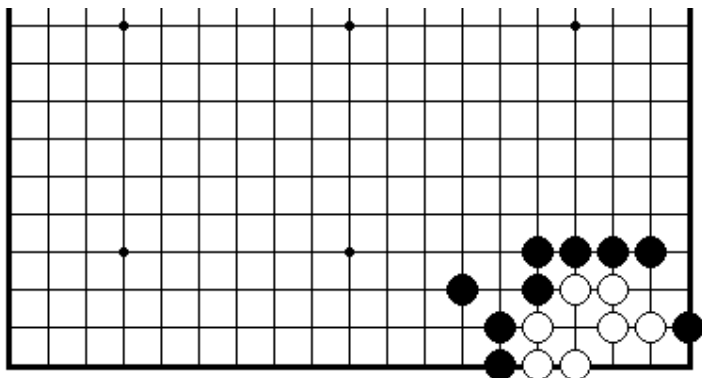
ПРОБЛЕМА 310.

Черные играют и получают ко (2 хода)
Получить ко в углу.



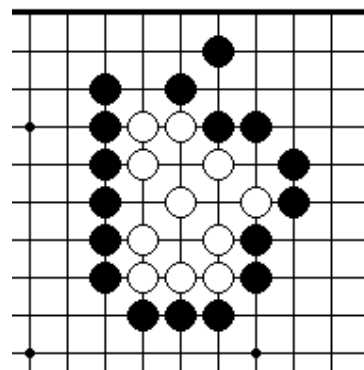
ПРОБЛЕМА 311.

Черные играют и получают ко (3 хода)
Получить ко за жизнь и смерть белой группы в углу.



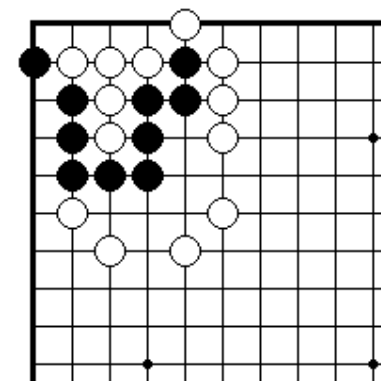
ПРОБЛЕМА 312.

Черные играют и получают ко (4 хода)
Получить ко за жизнь и смерть белой группы в углу.



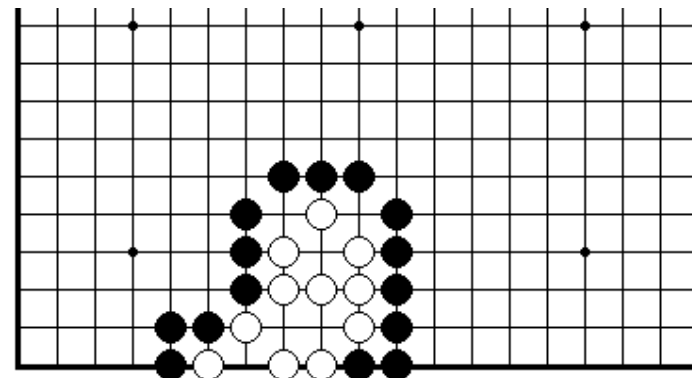
ПРОБЛЕМА 313.

Черные играют и получают ко (3 хода)
Получить ко за жизнь и смерть белой группы в углу.



ПРОБЛЕМА 314.

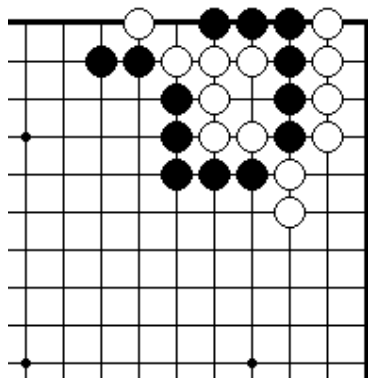
Черные играют и получают ко (3 хода)
Если черные пожертвуют камень, Они могут получить ко.



ПРОБЛЕМА 315.

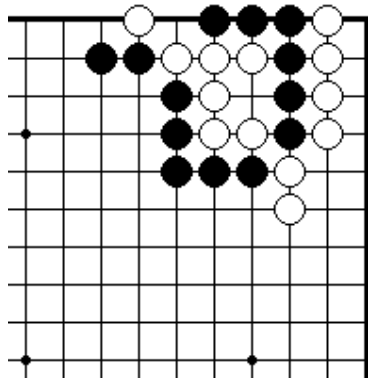
Черные играют и получают ко (3 хода)
Если черные пожертвуют камень, то они могут получить ко за жизнь белой группы.

Секция 5. Сэмэй



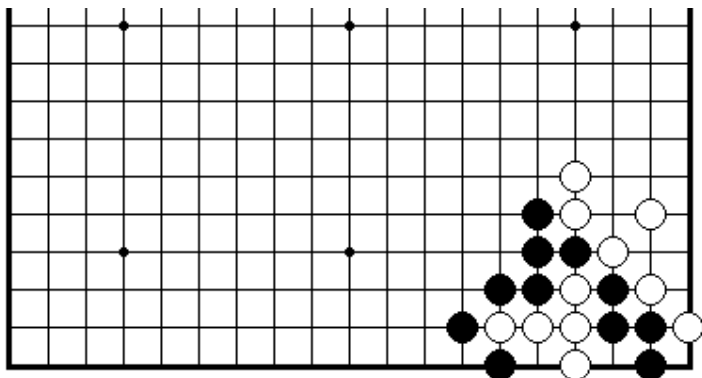
ПРОБЛЕМА 316.

Черные играют и выигрывают (1 ход)
Как черным захватить семь белых камней?



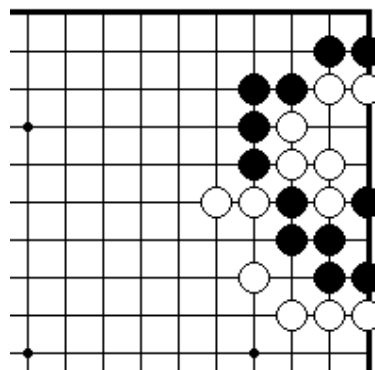
ПРОБЛЕМА 317.

Черные играют и выигрывают (1 ход)
Как черным захватить пять белых камней?



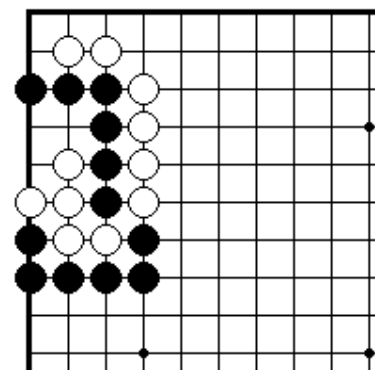
ПРОБЛЕМА 318.

Черные играют и выигрывают (1 ход)
Как черным захватить пять белых камней?



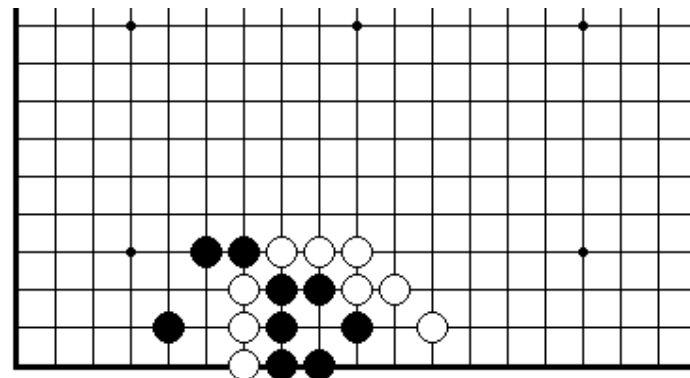
ПРОБЛЕМА 319.

Белые играют и выигрывают (1 ход)
«Группа с глазом сильнее группы без глаза». Снять шесть черных камней.



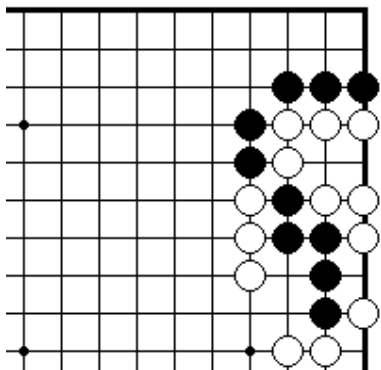
ПРОБЛЕМА 320.

Белые играют и выигрывают (1 ход)
Сделать глаз и снять шесть белых камней.



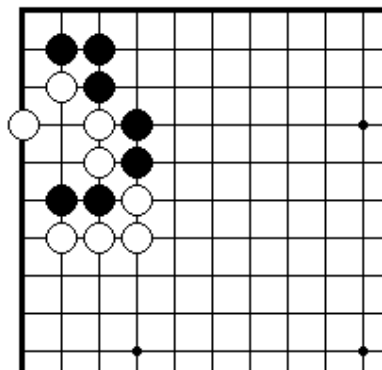
ПРОБЛЕМА 321.

Белые играют и выигрывают (1 ход)
Как белым захватить шесть черных камней?



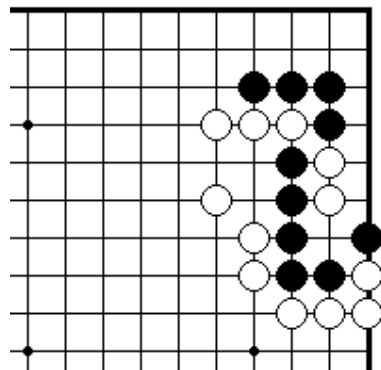
ПРОБЛЕМА 322.

Черные играют и выигрывают (3 хода)
Могут черные спасти свои пять камней?



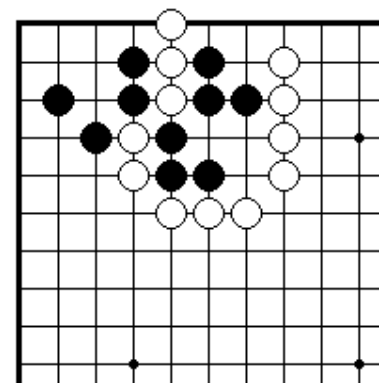
ПРОБЛЕМА 323.

Черные играют и выигрывают (3 хода)
Как играть черным, чтобы снять четыре белых камня в углу?



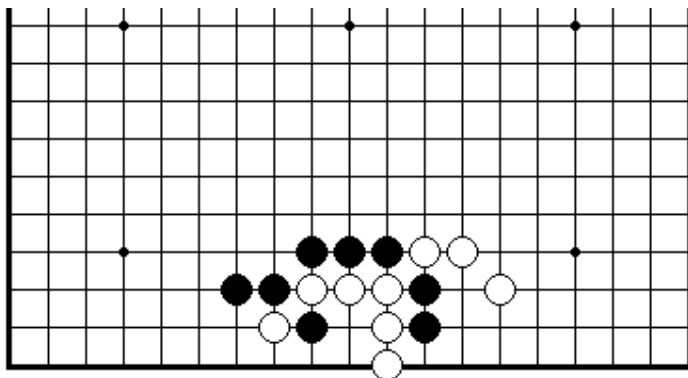
ПРОБЛЕМА 325.

Белые играют и выигрывают (1 ход)
Как белым захватить пять черных камней?



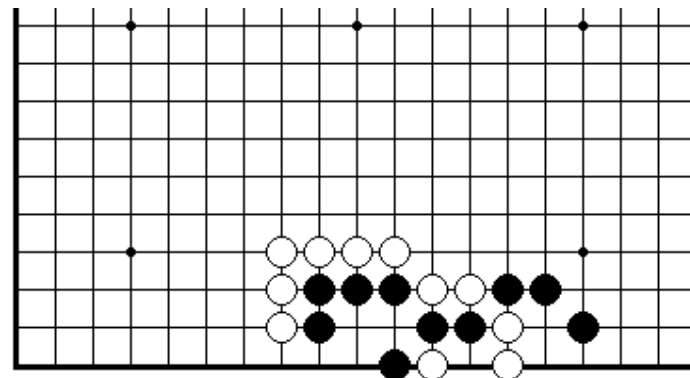
ПРОБЛЕМА 326.

Белые играют и выигрывают (3 хода)
Если белые пожертвуют камень, они смогут захватить шесть черных камней.



ПРОБЛЕМА 324.

Черные играют и выигрывают (1 ход)
Если черные сыграют блестящий ход, то шесть белых камней будут мертвы.



ПРОБЛЕМА 327.

Белые играют и выигрывают (3 хода)
Если белые пожертвуют один камень, они смогут снять семь черных камней.