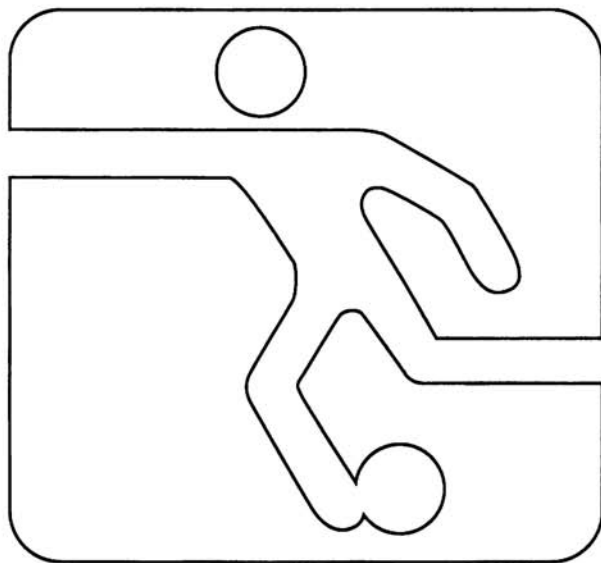


# ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ



• ПРОСПЕКТ •

# ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ



• ПРОСПЕКТ •

Москва  
2008

УДК 796.332.063(100)

ББК 75.578

П68

П68 Правила игры в футбол. — М. : Проспект, 2009. — 96 с.

ISBN 978-5-392-00416-4

Книга «Правила игры в футбол» будет необходима не только тем, кто занимается футболом профессионально или на любительской основе, но и всем болельщикам и почитателям самого популярного вида спорта на планете.

Настоящее издание представляет собой действующий вариант универсальных международных правил игры в футбол, установленных Международным советом Футбольной Ассоциации.

УДК 796.332.063(100)

ББК 75.578

### ПРАВИЛА ИГРЫ В ФУТБОЛ

Санитарно-эпидемиологическое заключение

№ 77.99.60.953.Д.002845.03.08 от 31.03.2008 г.

Подписано в печать 01.10.08. Формат 60×90 <sup>1</sup>/<sub>16</sub>.

Печать офсетная. Печ. л. 6,0. Тираж 1000 экз. Заказ № 1291.

ООО «Проспект»

111020, г. Москва, ул. Боровая, д. 7, стр. 4.

Отпечатано в ОАО «Домодедовская типография»,  
г. Домодедово, Каширское ш., д. 4, корп. 1.



© Российский футбольный союз, 2009

© Federation Internationale de Football Association, 2009

© ООО «Проспект», 2009

# ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ

## Модификации

При условии согласия соответствующих национальных ассоциаций и соблюдения принципов данных Правил допускаются модификации в применении Правил на матчах среди футболистов в возрасте до 16 лет, а также женских команд, команд ветеранов (старше 35 лет) и игроков с ограниченными возможностями.

Допускаются любые из следующих модификаций или все из них:

- размер поля для игры;
- размер, вес и материал, из которого изготовлен мяч;
- расстояние между стойками ворот и их высота от поверхности земли до перекладины;
- продолжительность таймов;
- замены.

Другие модификации допускаются лишь с согласия Международного совета (ИФАБ).

## Использование в тексте имен существительных мужского и женского рода

Для простоты изложения все ссылки в тексте Правил на имена существительные мужского рода применительно к судьям, помощникам судей, игрокам и официальным лицам относятся как к мужчинам, так и к женщинам.

## Пояснения

В тексте Правил игры используются следующие символы:

- \* Если иное не предусматривается в подразделе «Особые обстоятельства» Правила 8. Начало и возобновление игры.
- | Одинарная линия означает новые изменения в Правилах.



# СОДЕРЖАНИЕ

ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ.....	3
ПРАВИЛО 1. Поле для игры.....	5
ПРАВИЛО 2. Мяч .....	10
ПРАВИЛО 3. Число игроков .....	12
ПРАВИЛО 4. Экипировка игроков .....	15
ПРАВИЛО 5. Судья.....	17
ПРАВИЛО 6. Помощники судьи.....	19
ПРАВИЛО 7. Продолжительность игры .....	20
ПРАВИЛО 8. Начало и возобновление игры .....	21
ПРАВИЛО 9. Мяч в игре и не в игре .....	23
ПРАВИЛО 10. Определение взятия ворот .....	24
ПРАВИЛО 11. Положение «вне игры» .....	25
ПРАВИЛО 12. Нарушения правил и недисциплинированное поведение .....	27
ПРАВИЛО 13. Штрафной и свободный удары.....	31
ПРАВИЛО 14. 11-метровый удар .....	33
ПРАВИЛО 15. Вбрасывание мяча .....	35
ПРАВИЛО 16. Удар от ворот.....	36
ПРАВИЛО 17. Угловой удар .....	37
Процедуры определения победителя матча или по итогам матчей дома и в гостях.....	39
Техническая зона.....	41
Дополнительные инструкции и рекомендации для судей .....	44
Рекомендации судьям .....	51
Процедура определения победителя матча или по итогам матчей дома и в гостях .....	90
Правила Международного совета (ИФАБ) .....	90

# ПРАВИЛО 1. Поле для игры

## Покрытие поля

Матчи могут играть на естественном или искусственном покрытии в соответствии с правилами соревнования.

## Размеры

Поле для игры должно быть прямоугольным. Боковая линия должна быть длиннее линии ворот.

Длина:	минимум	— 90 м (100 ярдов);
	максимум	— 120 м (130 ярдов).
Ширина:	минимум	— 45 м (50 ярдов);
	максимум	— 90 м (100 ярдов).

## Международные матчи

Длина:	минимум	— 100 м (110 ярдов);
	максимум	— 110 м (120 ярдов).
Ширина:	минимум	— 64 м (70 ярдов);
	максимум	— 75 м (80 ярдов).

## Разметка поля

Разметка поля для игры производится с помощью линий. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие — линиями ворот.

Ширина любой из линий не превышает 12 см (5 дюймов).

Поле для игры делится на две половины средней линией.

Посередине средней линии делается отметка центра поля. Вокруг нее проводится окружность радиусом 9,15 м (10 ярдов).

## Площадь ворот

Площадь ворот обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом.

Из точек на расстоянии 5,5 м (6 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 5,5 м (6 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется площадью ворот.

## **Штрафная площадь**

Штрафная площадь обозначается в конце каждой из половин поля следующим образом.

Из точек на расстоянии 16,5 м (18 ярдов) от внутренней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот вглубь поля проводятся две линии. На расстоянии 16,5 м (18 ярдов) эти линии соединяются другой линией, параллельной линии ворот. Зона, ограничиваемая этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

Внутри каждой штрафной площади делается 11-метровая отметка — на расстоянии 11 м (12 ярдов) от точки, находящейся между стойками ворот и на равном расстоянии от них. За пределами штрафной площади проводится дуга окружности радиусом 9,15 м (10 ярдов), центром которой служит 11-метровая отметка.

## **Флагштоки**

В каждом углу поля устанавливаются флаги, которые крепятся на флагштоках, не имеющих заостренного верхнего наконечника, высотой не менее 1,5 м (5 футов).

Флагштоки могут устанавливаться и по обоим концам средней линии на расстоянии не менее 1 м (1 ярда) за пределами боковой линии.

## **Угловой сектор**

От каждого углового флагштока внутрь поля для игры проводится четверть окружности радиусом 1 м (1 ярд).

## **Ворота**

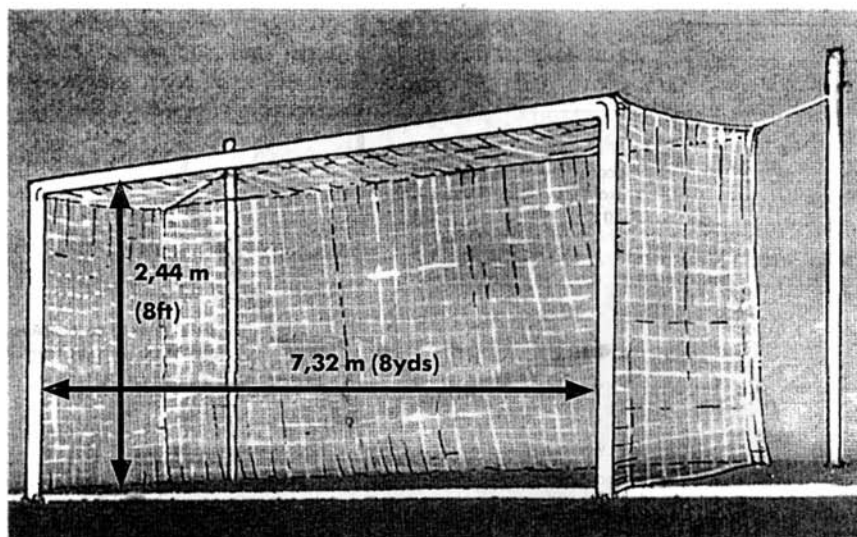
Ворота должны размещаться по центру каждой из линий ворот.

Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагштоков и соединенных сверху горизонтальной перекладиной.

Расстояние между стойками — 7,32 м (8 ярдов), а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли — 2,44 м (8 футов).

Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинаковы и не превышают 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами могут прикрепляться сетки, которые должны быть надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю.

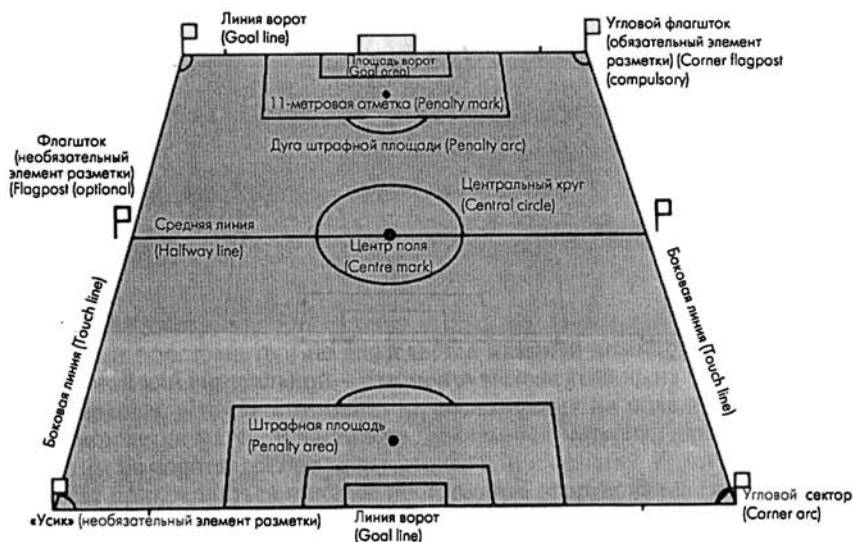
Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.



## Безопасность

Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Использование переносных ворот допустимо лишь в случае их соответствия данному требованию.

## Поле для игры



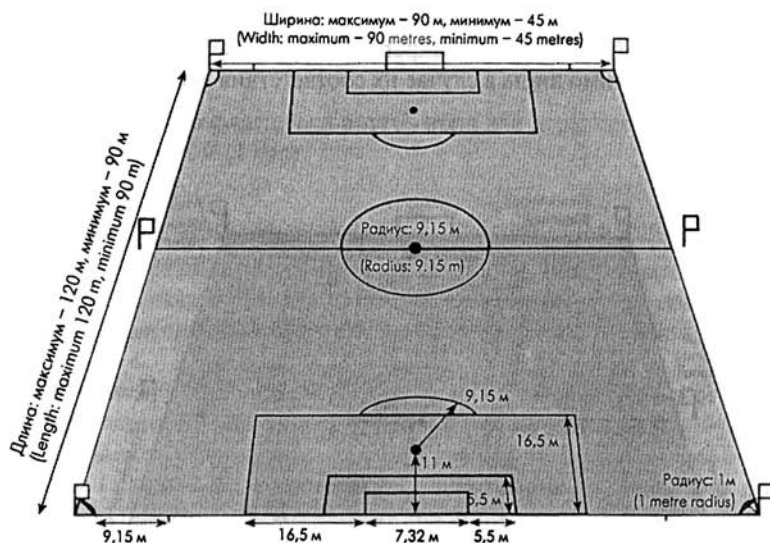
## Угловой флажок

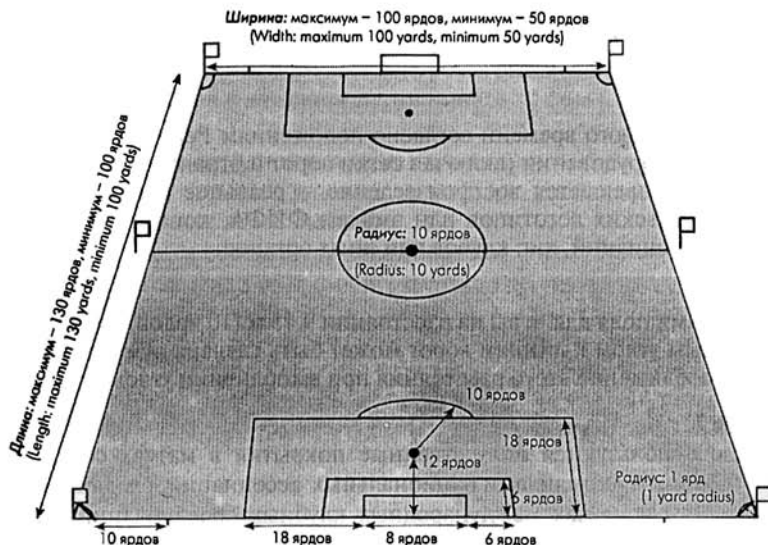
Высота незаостренного флажка – не менее 1,5 м (5 футов)  
(Flag to be not less than 1.5 m (5 ft) high with a non-pointed top)



Угловые флажки являются обязательным элементом разметки

## Метрическая система измерения





### Решения Международного совета

#### ➤ Решение 1

Если перекладина сместится или сломается, игра останавливается до тех пор, пока перекладина не будет починена или заменена. Если починить ее невозможно, матч прекращается. Использование веревки вместо перекладины не допускается. Если перекладину можно починить, то матч возобновляется «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры\*.

#### ➤ Решение 2

Перекладины и стойки изготавливаются из дерева, металла или иного разрешенного соответствующим стандартом материала. Их поперечное сечение может иметь форму квадрата, прямоугольника, круга или эллипса; они не должны представлять опасности для игроков.

#### ➤ Решение 3

На поле для игры и его оборудовании (включая сетки ворот и ограничиваемое ими пространство) не допускается никакой коммерческой рекламы – реальной или виртуальной – с момента выхода команд на поле и до их ухода на перерыв, а также с момента их возвращения на поле после перерыва и до окончания матча. В частности, рекламный материал любого рода не допустим на воротах, сетках, флагштоках или их флагах. К этим предметам не может прикрепляться никакое постороннее оборудование (камеры, микрофоны и пр.).

➤ **Решение 4**

На земле в пределах технической зоны и на расстоянии одного метра от боковой линии по внешней стороне поля для игры не должно быть никакой рекламы. Более того, реклама не допускается в зоне между линией ворот и сетками ворот.

➤ **Решение 5**

В течение игрового времени согласно положениям Решения 3 на поле для игры и его оборудовании (включая сетки ворот и ограничиваемое ими пространство) запрещается воспроизведение — реальное или виртуальное — представительских логотипов или эмблем ФИФА, конфедераций, национальных ассоциаций, лиг, клубов или иных органов.

➤ **Решение 6**

За пределами поля для игры на расстоянии 9,15 м (10 ярдов) от угловой дуги под прямым углом к линиям ворот может быть сделана отметка, обеспечивающая соблюдение этого расстояния при выполнении углового удара.

➤ **Решение 7**

Там, где используются искусственные покрытия в матчах соревнований между сборными командами национальных ассоциаций, входящих в состав ФИФА, или в матчах международных клубных соревнований, покрытие должно соответствовать требованиям Концепции качества ФИФА для искусственных покрытий или Международному стандарту искусственных покрытий, если только ФИФА не выдает особого разрешения на отступление от правил.

➤ **Решение 8**

Там, где существует техническая зона, она должна отвечать требованиям, утвержденным Международным советом (ИФАБ), которые содержатся в данном издании.

## ПРАВИЛО 2. Мяч

---

### Качество и параметры

---

Мяч:

- имеет сферическую форму;
- изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала;
- имеет длину окружности не более 70 см (28 дюймов) и не менее 68 см (27 дюймов);
- на момент начала матча весит не более 450 г (16 унций) и не менее 410 г (14 унций);
- имеет давление, равное 0,6–1,1 атмосферы (600–1100 г/кв. см) на уровне моря (от 8,5 фунтов/кв. дюйм до 15,6 фунтов/кв. дюйм).

## Замена поврежденного мяча

Если мяч во время игры пришел в негодность:

- игра останавливается;
- игра возобновляется запасным мячом с розыгрыша «спорного мяча» в том месте, где мяч пришел в негодное состояние\*.

Если мяч пришел в негодность в момент, когда он не был в игре — при начальном ударе, ударе от ворот, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 11-метровой отметки или вбрасывании:

- игра возобновляется соответствующим образом.

Мяч может быть заменен во время игры только по указанию судьи.



## Решения Международного совета

### ► Решение 1

На официальных соревнованиях к использованию допускаются только такие футбольные мячи, которые отвечают минимальным техническим требованиям, изложенным в Правиле 2.

В матчах соревнований ФИФА и соревнований, организуемых под эгидой конфедераций, разрешается пользоваться только теми мячами, которые имеют одну из трех следующих маркировок:

— официальный логотип FIFA APPROVED («Одобен ФИФА»)

или

— официальный логотип FIFA INSPECTED («Инспектирован ФИФА»)

или

— слова INTERNATIONAL MATCHBALL STANDARD («Мяч соответствует международному стандарту»).



Такая маркировка мяча указывает, что он прошел официальную проверку и по ее результатам соответствует особым техническим требованиям, которые имеют различия по каждой из категорий и дополняют минимальные технические требования, приведенные в Правиле 2. Перечень дополнительных требований по каждой из соответствующих категорий должен утверждаться Международным советом. ФИФА утверждает соответствующие организации, производящие проверку мячей.

Национальные ассоциации имеют право потребовать, чтобы во время их соревнований использовались мячи с любой из данных трех маркировок.

Во всех остальных матчах мяч должен соответствовать требованиям Правила 2.

## ► Решение 2

В матчах соревнований ФИФА и соревнований, организуемых под эгидой конфедераций и национальных ассоциаций, не допускается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением эмблемы соревнований организатора соревнований и утвержденной торговой марки изготовителя. Размер и число таких штампов могут ограничиваться регламентом соревнования.



## ПРАВИЛО 3. Число игроков

### Игроки

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой — не более одиннадцати, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее семи игроков.

### Официальные соревнования

В любом матче официального соревнования, организуемого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, разрешается замена не более трех игроков.

В регламенте соревнований должно быть оговорено количество запасных — от трех до семи, но не более.

### Другие матчи

В матчах с участием основных составов национальных сборных команд максимально могут быть произведены шесть замен.

Во всех других матчах можно использовать большее количество замен при условии, что:

- соответствующие команды достигнут соглашения об их максимальном количестве;
- судья будет поставлен в известность об этом до начала матча.

Если судья не будет проинформирован об этом или если соглашение до начала матча не будет достигнуто, допускается не более шести замен.

---

## **Все матчи**

---

До начала любого матча судье предоставляются фамилии запасных. Не заявленные таким образом запасные не смогут принять участие в матче.



---

## **Процедура замены**

---

Для замены игрока основного состава запасным необходимо выполнение следующих условий:

- о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью;
- запасной игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи;
- запасной игрок выходит на поле для игры только на средней линии и во время остановки игры;
- замена завершена после выхода запасного игрока на поле;
- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а замененный игрок перестает им быть;

Такая маркировка мяча указывает, что он прошел официальную проверку и по ее результатам соответствует особым техническим требованиям, которые имеют различия по каждой из категорий и дополняют минимальные технические требования, приведенные в Правиле 2. Перечень дополнительных требований по каждой из соответствующих категорий должен утверждаться Международным советом. ФИФА утверждает соответствующие организации, производящие проверку мячей.

Национальные ассоциации имеют право потребовать, чтобы во время их соревнований использовались мячи с любой из данных трех маркировок.

Во всех остальных матчах мяч должен соответствовать требованиям Правила 2.

#### ► Решение 2

В матчах соревнований ФИФА и соревнований, организуемых под эгидой конфедераций и национальных ассоциаций, не допускается никакой коммерческой рекламы на мячах, за исключением эмблемы соревнований организатора соревнований и утвержденной торговой марки изготовителя. Размер и число таких штампов могут ограничиваться регламентом соревнования.



## ПРАВИЛО 3. Число игроков

### Игроки

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой — не более одиннадцати, включая вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее семи игроков.

### Официальные соревнования

В любом матче официального соревнования, организуемого под эгидой ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций, разрешается замена не более трех игроков.

В регламенте соревнований должно быть оговорено количество запасных — от трех до семи, но не более.

### Другие матчи

В матчах с участием основных составов национальных сборных команд максимально могут быть произведены шесть замен.

Во всех других матчах можно использовать большее количество замен при условии, что:

- соответствующие команды достигнут соглашения об их максимальном количестве;
- судья будет поставлен в известность об этом до начала матча.

Если судья не будет проинформирован об этом или если соглашение до начала матча не будет достигнуто, допускается не более шести замен.

---

## Все матчи

---

До начала любого матча судье предоставляются фамилии запасных. Не заявленные таким образом запасные не смогут принять участие в матче.



---

## Процедура замены

---

Для замены игрока основного состава запасным необходимо выполнение следующих условий:

- о любой предполагаемой замене необходимо поставить в известность судью;
- запасной игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют, и после получения сигнала от судьи;
- запасной игрок выходит на поле для игры только на средней линии и во время остановки игры;
- замена завершена после выхода запасного игрока на поле;
- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а замененный игрок перестает им быть;

- замененный игрок не принимает дальнейшего участия в матче;
- все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

---

## **Замена вратаря**

---

Любые другие игроки могут поменяться с вратарем местами при условии, что:

- судья поставлен об этом в известность до замены;
- замена производится в момент остановки матча.

---

## **Нарушения/наказания**

---

Если запасной игрок выходит на поле без разрешения судьи:

- игра останавливается;
- запасной игрок получает предупреждение с показом желтой карточки, и он должен покинуть поле;
- игра возобновляется свободным ударом в том месте, где мяч находился в момент остановки игры\*.

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи:

- игра продолжается;
- когда мяч в следующий раз выйдет из игры, соответствующие игроки получают предупреждение с показом желтой карточки.

За любое другое нарушение данного Правила:

- соответствующие игроки получают предупреждения с показом желтой карточки.

---

## **Возобновление игры**

---

Если игра останавливается судьей для вынесения предупреждения:

- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки игры\*.

---

## **Удаленные игроки основного состава и запасные**

---

Игрок, удаленный с поля до начального удара, может быть заменен только одним из заявленных запасных.

Замена в протоколе матча заявленного запасного, удаленного до начального удара или после начала игры, не допускается.

### ➤ Решение 1

При условии соблюдения приоритетных условий Правила 3 национальные ассоциации вправе по своему усмотрению определять минимальное число игроков команды. Тем не менее Совет считает, что матч не может продолжаться, если в составе любой из команд имеется менее семи игроков.

### ➤ Решение 2

В ходе матча официальный представитель команды имеет право давать игрокам тактические инструкции, но после этого он должен вернуться на свое место. Все официальные представители обязаны находиться в пределах технической зоны, где таковая имеется; они должны вести себя корректно и с должной ответственностью.

## ПРАВИЛО 4. Экипировка игроков

### Безопасность

Игрок не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляет опасность для него самого или для другого игрока (включая ювелирные изделия любого вида).

### Экипировка

Обязательной экипировкой игрока являются следующие отдельные предметы:

- рубашка или футболка — если надевается нижняя майка, цвет ее рукавов должен быть таким же, как основной цвет рукавов рубашки или футболки;
- трусы — если используются подтрусики, то они должны быть того же основного цвета, что и трусы;
- гетры;
- шитки;
- обувь.

### Шитки

- полностью закрываются гетрами;
- изготовлены из подходящего материала (резина, пластик или аналогичный материал);
- обеспечивают достаточную степень защиты.

## Вратари

- цвет одежды каждого вратаря должен отличать его от остальных игроков, судьи и помощников судьи.

## Нарушения/наказания

При любом нарушении данного Правила:

- останавливать игру нет необходимости;
- виновный игрок получает от судьи указание покинуть поле для приведения своей экипировки в порядок;
- игрок покидает поле, когда мяч в очередной раз выйдет из игры, если к этому моменту он еще не привел свою экипировку в порядок;
- любой игрок, покинувший поле по требованию судьи для приведения своей экипировки в порядок, не может вернуться на поле без разрешения судьи;
- прежде чем разрешить игроку вновь выйти на поле, судья проверяет экипировку игрока;
- игрок может вернуться на поле только тогда, когда мяч вышел из игры.

Игрок, получивший указание покинуть поле из-за нарушения данного Правила и который выходит (или вновь возвращается) на поле без разрешения судьи, получает предупреждение с показом желтой карточки.

## Возобновление игры

Если судья останавливает игру для вынесения предупреждения:

- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды с того места, где мяч находился в момент остановки матча\*.



### ► Решение 1

- Игроки не должны показывать нижние майки с размещенными на них слоганами или рекламой. Основная обязательная экипировка не должна содержать любые религиозные, политические или персональные надписи;
- игрок, снимающий свою футболку для показа слоганов или рекламы, будет наказываться организаторами соревнования. Команда игрока, чья основная обязательная экипировка содержит политические, религиозные или персональные слоганы или надписи, будет наказываться организаторами соревнований или ФИФА;
- футболки должны иметь рукава.

## ПРАВИЛО 5. Судья

### Полномочия судьи

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

### Права и обязанности

#### Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует ход матча во взаимодействии с помощниками судьи и, там, где это необходимо, с резервным судьей;
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила 2;
- обеспечивает соответствие экипировки игроков требованиям Правила 4;
- ведет хронометраж игры и запись матча;
- по своему усмотрению останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч при любом постороннем вмешательстве;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его уход/вынос за пределы поля. Игрок, получивший травму, может вернуться на поле только после возобновления игры;
- если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы игрок покинул поле в случае кровотечения из раны. Игрок может вернуться на поле только по сигналу судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено;



- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
- наказывает игрока, одновременно совершившего более одного нарушения, за более серьезное нарушение;
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;
- принимает меры в отношении официальных лиц команд, ведущих себя некорректно, и может по своему усмотрению удалить их с поля и прилегающих к полю зон;
- действует на основании рекомендации помощников судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
- возобновляет матч после его остановки;
- представляет соответствующим органам рапорт о матче, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков и/или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, произошедшим до матча, во время или после него.

## **Решения судьи**

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации помощника судьи, но при условии, что он еще не возобновил игру или не закончил матч.

## **Решения Международного совета**

### **➤ Решение 1**

Судья (или в зависимости от обстоятельств помощник судьи или резервный судья) не может привлекаться к гражданской ответственности: за любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;

любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода;

любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации, проведения и контроля матча.

Сюда могут входить:

- решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилегающих зон или из-за погодных условий;

- решение о прекращении матча по какой-либо причине;
- решение о состоянии оборудования или инвентаря, используемого во время матча, включая стойки ворот, перекладину, угловые флажки и мяч;
- решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей;
- решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи;
- решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи;
- решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки;
- решение (в пределах того, что может входить в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам (включая официальных лиц команды или стадиона, представителей службы безопасности, фотографов или других представителей средств информации) находиться в непосредственной близости к полю;
- любое другое решение, которое он может принять в соответствии с Правилами игры или в силу его обязанностей по условиям Правил или регламентов ФИФА, конфедерации, национальной ассоциации или лиги, по которым проводится данный матч.

#### ➤ Решение 2

В тех турнирах или соревнованиях, где назначается резервный судья, его роль и обязанности должны соответствовать инструкциям, утвержденным Международным советом и содержащимся в данном издании.

#### ➤ Решение 3

Под фактами, связанными с игрой, подразумеваются засчитанный или незасчитанный гол, а также результат игры.

## ПРАВИЛО 6. Помощники судьи

### Обязанности

Назначаются два помощника судьи, в чьи обязанности (в зависимости от решения судьи) входит сигнализировать:

- когда мяч полностью вышел за пределы поля;
- когда из команд имеет право на угловой удар, удар от ворот или вбрасывание;
- когда игрок может быть наказан за нахождение в положении «вне игры»;
- когда поступает просьба о замене игрока;

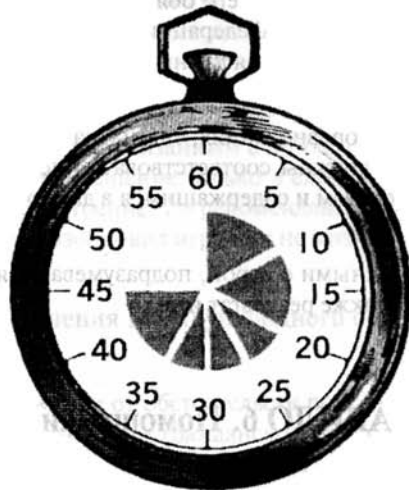
- о случаях недисциплинированного поведения или любых иных инцидентах, происходящих вне поля зрения судьи;
- в тех случаях при совершении нарушения, когда помощники находятся ближе к месту действия, чем судья (сюда входят, в частности, нарушения, совершенные в штрафной площади);
- в тех случаях, когда при 11-метровом ударе вратарь сдвинулся вперед с места до удара по мячу, и если мяч пересек линию.

## **Помощь**

Помощники судьи также помогают ему проводить матч в соответствии с Правилами игры. В частности, они могут входить в пределы поля с тем, чтобы помочь проконтролировать соблюдение расстояния в 9,15 м.

В случае необоснованного вмешательства или некорректного поведения судья освобождает помощника судьи от его обязанностей и подает рапорт в соответствующий орган.

## **ПРАВИЛО 7. Продолжительность игры**



## **Игровое время**

Продолжительность игры — два равных тайма по 45 минут (если судья и две команды — участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 40 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и отвечать регламенту соревнований.

## **Перерыв между таймами**

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 15 мин.

В регламенте соревнования должна указываться продолжительность перерыва между таймами.

Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

## **Добавленное время**

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, потерянное на:

- замену (замены);
- оценку серьезности травм игроков;
- транспортировку травмированных игроков с поля для оказания помощи;
- умышленное затягивание времени игры;
- любые иные причины.

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

## **11-метровый удар**

Если 11-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность соответствующего тайма увеличивается до завершения удара.

## **Недоигранный матч**

Недоигранный матч переигрывается, если в регламенте соревнования не содержится иного положения.

# **ПРАВИЛО 8. Начало и возобновление игры**

## **Предварительные условия**

Перед началом матча проводится жеребьевка, и команда, выигравшая жребий, получает право выбрать ворота, которые она будет атаковать в первом тайме матча.

Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.

Команда, выбравшая жребий, выполняет начальный удар во втором тайме матча.

Во втором тайме матча команды меняются воротами и атакуют противоположные ворота.

## Начальный удар

Начальный удар — это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
  - после забитого гола;
  - в начале второго тайма;
  - в начале каждого тайма дополнительного времени, если таковое назначается.
- Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

## Процедура

- все игроки находятся на своих половинах поля;
- соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока мяч не введен в игру;
- мяч неподвижен в центре поля;
- судья дает сигнал;
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед;
- выполнивший начальный удар игрок не имеет права вторично касаться мяча до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

После того как команда забила гол, начальный удар выполняется игроком другой команды.

## Нарушения/наказания

Если выполнивший начальный удар игрок вторично коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока:

- назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение\*.

За любое другое нарушение процедуры выполнения начального удара:

- начальный удар повторяется.

## «Спорный мяч»

«Спорный мяч» — это способ возобновления игры после временной остановки, в которой возникла необходимость в то время, пока мяч находился в игре, — по любой причине, не предусмотренной Правилами игры.

## Процедура

Судья вбрасывает мяч в том месте, где он находился в момент остановки игры\*.

Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.



## **Нарушения/наказания**

Повтор розыгрыша «спорного мяча» производится:

- если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется земли;
- если мяч выйдет за пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

## **Особые обстоятельства**

Штрафной или свободный удар, который назначается в пользу обороняющейся команды в пределах площади ее ворот, выполняется с любой точки площади ворот.

Свободный удар, назначаемый в пользу атакующей команды в пределах площади ворот противоположной команды, выполняется с линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту совершения нарушения.

«Спорный мяч» для возобновления игры после временной остановки внутри площади ворот разыгрывается на линии площади ворот, параллельной линии ворот, в точке, ближайшей к месту нахождения мяча в момент остановки игры.

# **ПРАВИЛО 9. Мяч в игре и не в игре**

## **Мяч не в игре**

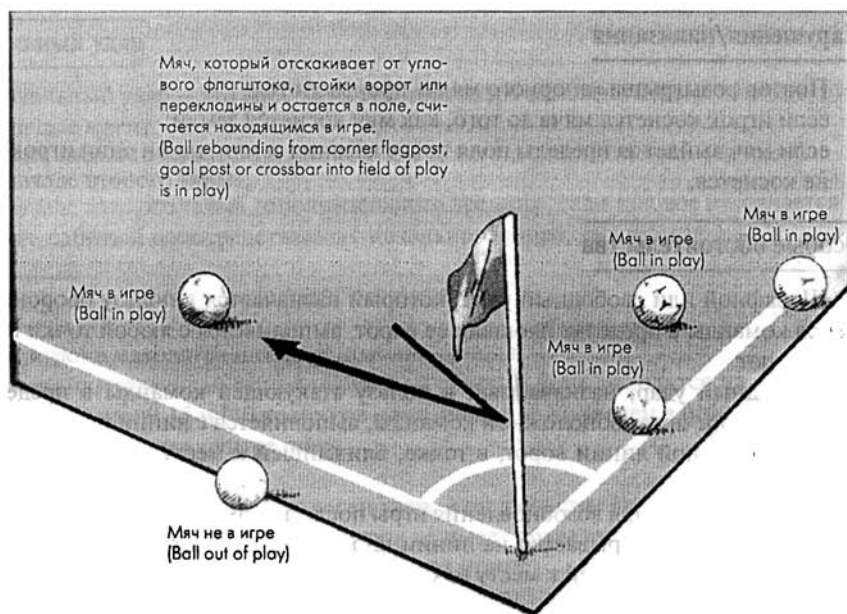
Мяч считается вышедшим из игры, если:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию — по земле или по воздуху;
- игра была остановлена судьей.

## **Мяч в игре**

В течение всего остального времени мяч находится в игре, включая случаи, когда:

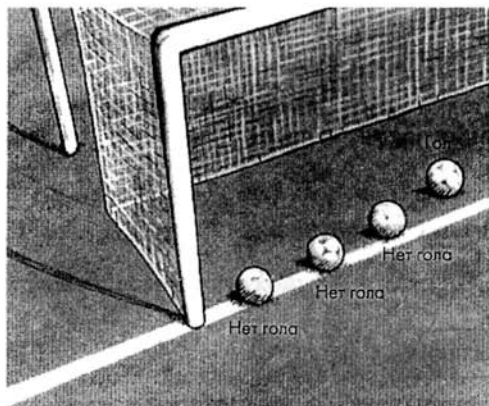
- он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остается в поле.
- он отскакивает от судьи или помощника судьи, находящихся в пределах поля.



## Решение Международного совета

### ➤ Решение 1

В Регламенте соревнований разрешены только те процедуры определения победителя матча, которые утверждены Международным советом и содержатся в данном издании.



## ПРАВИЛО 11. Положение «вне игры»

### Положение «вне игры»

Нахождение игрока в положении «вне игры» не является само по себе нарушением правил.

Игрок находится в положении «вне игры», если:

- он ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника.

Игрок не находится в положении «вне игры», если:

- он на своей половине поля
- или
- он на одной линии с предпоследним соперником,
- или
- он на одной линии с двумя последними соперниками.

### Нарушения

Игрок, находящийся в положении «вне игры», наказывается за это только в том случае, если в момент касания мяча или удара по мячу кем-либо из его



партнеров по команде он, по мнению судьи, активно участвует в игровых действиях, а именно:

- вмешивается в игру  
или
- мешает играть сопернику,  
или
- получает преимущество благодаря своей позиции.

---

## Отсутствие нарушения

---

Нарушения с точки зрения положения «вне игры» нет, если игрок получает мяч непосредственно после:

- удара от ворот  
или
- вбрасывания из-за боковой линии,  
или
- углового удара.

---

## Нарушения/наказания

---

За любое нарушение правила «вне игры» судья назначает свободный удар, выполняемый игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение\*.

## Решения Международного совета

### ➤ Решение 1

В определении положения «вне игры» «ближе к линии ворот соперника» означает, что любая часть его головы, тела или ног располагается ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний соперник. Руки в это определение не включены.

### ➤ Решение 2

Определения элементов активного участия в игровых действиях следующие:

- вмешиваться в игру означает игру или касание мяча, который передал или которого коснулся партнер по команде;
- мешать сопернику означает препятствовать тому, чтобы соперник играл или мог играть в мяч, заслоняя видимость сопернику или двигаясь, или жестикулируя, что, по мнению судьи, вводит соперника в заблуждение или отвлекает его;
- получать преимущество благодаря своей позиции означает играть в мяч, который отскакивает к нему от стойки или перекладины, когда он находился в положении «вне игры», или играть в мяч, который отскакивает к нему от соперника, когда он находится в положении «вне игры».

## **ПРАВИЛО 12. Нарушения правил и недисциплинированное поведение**

Нарушения правил и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом.

### **Штрафной удар**

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком любого из следующих шести нарушений, в которых судья усмотрел небрежность, безрассудность или чрезмерное физическое воздействие:

- удар или попытка ударить соперника ногой;
- подножка или попытка сделать сопернику подножку;
- прыжок на соперника;
- атака соперника;
- удар или попытка ударить соперника рукой;
- толчок соперника.

Право выполнения штрафного удара также дается противоположной команде, если игрок совершит любое из следующих четырех нарушений:

- выполняя подкат и пытаясь овладеть мячом, вступит в контакт с соперником до того, как коснется мяча;
- задержит соперника;
- плюнет в соперника;
- умышленно сыграет в мяч рукой (кроме вратаря в своей штрафной площади).

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение\*.

### **11-метровый удар**

11-метровый удар назначается, если любое из вышеприведенных десяти нарушений совершено игроком в пределах своей штрафной площади, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

### **Свободный удар**

Право выполнения свободного удара предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих четырех нарушений:

- будет контролировать мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
- снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, и мяч не коснется любого другого игрока;
- коснется мяча руками после того, как партнер по команде намеренно отдаст ему пас ногой;
- коснется мяча руками, получая его непосредственно после вбрасывания, выполненного его партнером по команде.

Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи:

- сыграет опасно;
- блокирует продвижение соперника;
- помешает вратарю выпустить мяч из рук;
- совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение\*.

---

## **Дисциплинарные санкции**

---

Желтая или красная карточки показываются только игроку основного состава, запасному или замененному игроку.

Судья имеет полномочия наложить дисциплинарные санкции, начиная с того момента, когда он выходит на поле для игры и вплоть до того, когда он покинет поле для игры после финального свистка.

---

## **Нарушения, наказуемые предупреждением**

---

Игрок основного состава получает предупреждение с показом желтой карточки в случае, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

- виновен в неспортивном поведении;
- демонстрирует несогласие словом или действием;
- систематически нарушает Правила игры;
- затягивает возобновление игры;
- не соблюдает требуемое расстояние при возобновлении игры угловым, штрафным или свободным ударами или вбрасыванием;
- выходит или возвращается на поле без разрешения судьи;
- самовольно уходит с поля без разрешения судьи.

Запасной или замененный игрок получает предупреждение с показом желтой карточки в случае, если он совершает любое из следующих трех нарушений:

- виновен в неспортивном поведении;
- демонстрирует несогласие словом или действием;
- затягивает возобновление игры.

---

## **Нарушения, наказуемые удалением**

---

Игрок основного состава, запасной или замененный игрок, удаляется с поля с показом красной карточки, если он совершает любое из следующих семи нарушений:

- виновен в серьезном нарушении правил;
- виновен в агрессивном поведении;
- плюет в соперника или кого-либо другого;

- умышленно играя рукой в мяч, помешает сопернику забить гол или лишит его явной возможности забить гол (это не относится к вратарю в пределах его штрафной площади);
- лишит соперника, продвигающегося к воротам, явной возможности забить гол с помощью нарушения, наказуемого свободным, штрафным или 11-метровым ударом;
- использует оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или жесты;
- получает второе предупреждение в одном и том же матче.

Игрок основного состава, запасной или замененный игрок, который был удален с показом красной карточки, должен покинуть прилегающее к полю пространство, включая техническую зону.

## Решения Международного совета

### ➤ Решение 1

Игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на поле для игры или за его пределами, по отношению к сопернику, партнеру по команде, судье, помощнику судьи или любому другому лицу, наказывается в соответствии с характером допущенного нарушения.

### ➤ Решение 2

Считается, что вратарь контролирует мяч, если он касается его любой частью своей руки. Понятие «владение мячом» предусматривает случай, когда вратарь намеренно отбивает мяч, но в это понятие не входят обстоятельства, когда мяч, по мнению судьи, случайно отскакивает от вратаря, например, после того, как он парировал удар.

### ➤ Решение 3

С учетом положений Правила 12 игрок может отдать мяч своему вратарю головой, грудью или коленом и т. д. Однако если, по мнению судьи, игрок использовал умышленный трюк в то время, когда мяч находился в игре, для того чтобы обойти Правило, то такой игрок виновен в неспортивном поведении. Он получает предупреждение с показом желтой карточки, а противоположная команда получает право на свободный удар с места, где произошло нарушение\*.

Игрок, использующий умышленный трюк для того, чтобы обойти Правило при выполнении свободного или штрафного удара, получает предупреждение за неспортивное поведение, и ему показывается желтая карточка. Удар повторяется.

При подобных обстоятельствах не имеет значения, коснется потом вратарь мяча руками или нет. Совершаемое игроком нарушение состоит в попытке обойти как букву, так и дух Правила 12.

➤ **Решение 4**

Отбор мяча, угрожающий безопасности соперника, должен наказываться как серьезное нарушение правил.

➤ **Решение 5**

Симуляция любого вида в любом месте поля, предпринятая для того, чтобы обмануть судью, наказывается как неспортивное поведение.

➤ **Решение 6**

Игрок, снявший футболку, празднуя забитый гол, должен быть предупрежден за неспортивное поведение.



## **ПРАВИЛО 13. Штрафной и свободный удары**

### **Виды ударов**

Удары могут быть штрафными или свободными.

Как при штрафном, так и при свободном ударах мяч в момент выполнения удара должен лежать неподвижно, а выполняющий удар игрок не имеет права вторично коснуться мяча, прежде чем мяч не коснется другого игрока.

### **Штрафной удар**

- Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается.
- Если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

### **Свободный удар**

#### *Сигнал*

Судья сигнализирует о свободном ударе поднятием руки вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч не коснется другого игрока или не выйдет из игры.

#### *Попадание мяча в ворота*

Гол может быть засчитан лишь в том случае, если после удара и перед попаданием в ворота мяч коснется другого игрока:

- если мяч со свободного удара попадает прямо в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот;
- если мяч со свободного удара попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

### **Место выполнения штрафного и свободного ударов**

#### *Штрафной или свободный удар в пределах штрафной площади*

Штрафной или свободный удар, выполняемый обороняющейся командой:

- все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча;
- все игроки команды соперника располагаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру;
- мяч считается в игре, когда он сразу после удара покинет пределы штрафной площади;
- штрафной или свободный удар, который должен быть произведен в площади ворот, выполняется из любой ее точки.

*Свободный удар, выполняемый атакующей командой:*

- все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча, пока он не войдет в игру, кроме случая, когда игроки находятся на линии между стойками своих ворот;
- мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении;
- назначенный для выполнения в площади ворот свободный удар производится с той части линии площади ворот, которая параллельна линии ворот, в ближайшей к месту нарушения точке.

*Штрафной или свободный удар за пределами штрафной площади:*

- все игроки команды соперника располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру;
- мяч считается в игре, когда по нему нанесен удар и он находится в движении;
- штрафной или свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение.

## **Нарушения/наказания**

Если при выполнении штрафного или свободного удара один из соперников находится к мячу ближе допустимого расстояния:

- удар повторяется.

Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади мяч коснется кого-либо в пределах штрафной площади:

- удар повторяется.

*Штрафной и свободный удар, выполняемый полевым игроком, а не вратарем*

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*;
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

*Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем*

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение\*;

- противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение\*.

## **ПРАВИЛО 14. 11-метровый удар**

11-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре.

Гол, забитый с 11-метрового удара, засчитывается.

По окончании каждого из таймов основного или дополнительного времени добавляется время, необходимое для выполнения 11-метрового удара.

---

### **Местонахождение мяча и игроков**

---

*Мяч:*

- устанавливается на 11-метровую отметку.

*Выполняющий удар игрок:*

- должным образом определен.

*Вратарь защищающейся команды:*

- остается на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор пока по мячу не будет произведен удар.

*Игроки, кроме выполняющего удар, находятся:*

- в пределах поля;
- за пределами штрафной площади;
- позади 11-метровой отметки;
- на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от 11-метровой отметки.

*Судья:*

- не дает сигнала для выполнения 11-метрового удара, пока игроки не займут позиции в соответствии с данным Правилom;
- принимает решение о том, что 11-метровый удар выполнен.

---

### **Процедура**

---

- выполняющий 11-метровый удар игрок направляет мяч ударом вперед;
- не касается мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется вперед.

Когда 11-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для выполнения или повтора 11-метрового удара, гол засчитывается, если прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной:

- мяч коснется одной или обеих стоек, и/или перекладины, и/или вратаря.



*Если судья дает сигнал к выполнению 11-метрового удара, и до того как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:*

*Выполняющий удар игрок нарушает правила игры:*

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется;
- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды с того места, где произошло нарушение.

*Вратарь нарушает Правила игры:*

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

*Партнер игрока, выполняющего удар, нарушает правила игры:*

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется;
- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды с того места, где произошло нарушение.

*Партнер вратаря нарушает правила игры:*

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

*Игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают правила игры:*

- удар повторяется.

*Если после выполнения 11-метрового удара:*

выполнивший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока;

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Выполняющий удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Мяча касается кто-либо или что-либо постороннее в момент его движения вперед:

- удар повторяется.

Мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается кто-либо или что-либо постороннее:

- судья останавливает игру;
- игра возобновляется «спорным мячом» в месте, где его коснулся посторонний предмет или лицо\*.

## ПРАВИЛО 15. Вбрасывание мяча

Вбрасывание мяча является способом возобновления игры.

Гол не засчитывается, если мяч после вбрасывания попал в ворота, не коснувшись никого из игроков.

Вбрасывание назначается:

- когда мяч полностью пересекает боковую линию — по земле или по воздуху;
- с места, где мяч пересек боковую линию;
- в пользу команды-соперницы того игрока, который последним коснулся мяча.

### Процедура

В момент вбрасывания мяча игрок:

- находится лицом к полю;
- часть обеих его ступней находится либо на боковой линии, либо на земле за пределами боковой линии;
- производит вбрасывание обеими руками;
- вбрасывает мяч движением из-за головы и над ней.

Выполняющий вбрасывание игрок не может вновь коснуться мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока.

Все соперники должны располагаться на расстоянии не менее чем 2 м от той точки, с которой производится вбрасывание мяча.

Мяч находится в игре сразу же после его попадания за пределы поля.



### Нарушения/наказания

*Вбрасывание, производимое полевым игроком, но не вратарем*

Если после того как мяч вошел в игру, игрок, производивший вбрасывание, вновь коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на свободный удар с места, где произошло нарушение\*.

Если после того как мяч вошел в игру, производивший вбрасывание игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на штрафной удар с места, где произошло нарушение\*;
- 11-метровый удар назначается в случае, если нарушение произошло в пределах штрафной площади игрока, выполнявшего вбрасывание.

#### *Вбрасывание, производимое вратарем*

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на свободный удар с места, где произошло нарушение\*.

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположной команде дается право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, причем удар производится с места, где произошло нарушение\*;
- противоположной команде дается право на свободный удар, если нарушение произошло в пределах штрафной площади этого вратаря, причем удар производится с места, где произошло нарушение\*.

Если соперник нечестным приемом отвлекает внимание игрока, производящего вбрасывание, или мешает ему:

- он получает предупреждение за неспортивное поведение, и ему показывается желтая карточка.

За любое другое нарушение данного Правила:

- вбрасывание производит игрок противоположной команды.

## **ПРАВИЛО 16. Удар от ворот**

Удар от ворот является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственно с удара от ворот, засчитывается, но только в случае, если он забит команде-сопернице.

Удар от ворот назначается, когда:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, но если при этом в соответствии с Правилом 10 не был забит гол.

---

### **Процедура**

- удар производится игроком обороняющейся команды с любой точки в пределах площади ворот;
- соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру;

- выполнивший удар игрок не может повторно сыграть мячом, прежде чем мяч коснется другого игрока;
- мяч находится в игре, когда он, никого не коснувшись, вышел за пределы штрафной площади.

## **Нарушения/наказания**

Если после удара от ворот мяча коснется кто-либо в пределах штрафной площади:

- удар повторяется.

*Удар от ворот, выполняемый полевым игроком, но не вратарем*

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Если после того как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем он коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*;
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

*Удар от ворот, выполняемый вратарем*

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Если после того как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*;
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.

## **ПРАВИЛО 17. Угловой удар**

Угловой удар является способом возобновления игры.

Гол, забитый непосредственным с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Угловой удар назначается, когда:

- мяч полностью пересек линию ворот по земле или воздуху, последним коснувшись игрока защищающейся команды, но если при этом в соответствии с Правилем 10 не был забит гол.

### Процедура

- мяч устанавливается внутри сектора у ближайшего углового флажка;
- угловой флажок неподвижен;
- соперники располагаются на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от углового сектора, пока мяч не войдет в игру;
- удар по мячу производит игрок атакующей команды;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар и он движется;
- выполнивший удар игрок не может повторно сыграть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока.



### Нарушения/наказания

*Угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем*

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Если после ввода мяча в игру выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*;
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 11-метровый удар.

*Угловой удар, выполняемый вратарем*

Если после введения мяча в игру вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

Если после введения мяча в игру вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*;
- если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение\*.

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.

## **ПРОЦЕДУРЫ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МАТЧА ИЛИ ПО ИТОГАМ МАТЧЕЙ ДОМА И В ГОСТЯХ**

Голы в гостях, дополнительное время и выполнение ударов с 11-метровой отметки — это способы определения команды-победительницы в случаях, когда по Регламенту соревнования требуется определить команду-победительницу после окончания матча с ничейным результатом или по итогам матчей дома и в гостях.

### **Голы в гостях**

Регламент соревнования может предусматривать, что там, где команды играют друг против друга дома и в гостях, если счет одинаковый после второго матча, то все голы, забитые на поле команды-соперницы, считаются за два.

### **Дополнительное время**

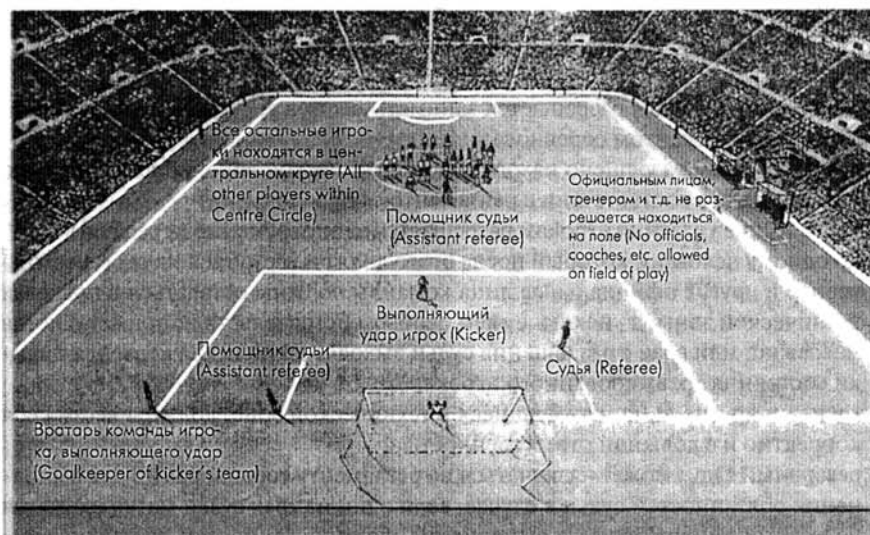
Регламент соревнования может предусматривать назначение двух последующих равных тайма, не превышающих 15 мин каждый. Применяются положения Правила 8.

### Процедура

- судья выбирает ворота, в которые будут пробиваться удары;
- судья подбрасывает монету, и команда, капитан которой выигрывает жребий, решает, какой удар она будет производить: первый или второй;
- судья ведет учет производимых ударов;
- при условии соблюдения оговариваемых ниже условий, обе команды выполняют по пять ударов;
- удары выполняются командами поочередно;
- если до того, как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьет больше голов, чем могла бы забить другая даже после выполнения пяти ударов, пробитие 11-метровых ударов прекращается;
- если после выполнения командами по пять ударов обе забили одинаковое количество голов или не забили ни одного, выполнение ударов продолжается в том же порядке, пока одна из команд не забьет на один гол больше, чем другая, при одинаковом количестве выполненных ударов;
- вратарь, получивший травму при ударах с 11-метровой отметки и неспособный далее выполнять свои функции, может быть заменен заявленным запасным игроком при условии, что его команда не использовала максимального количества замен, допускаемых регламентом соревнования;
- за исключением вышеприведенного случая, удары с 11-метровой отметки могут выполнять только те игроки, которые находились на поле в конце матча, включая возможное дополнительное время;
- все удары выполняются разными игроками, и право на повторный удар игрок может получить только после того, как все имеющие на это право игроки произвели свой удар;
- имеющий право на удар игрок может в любой момент выполнения ударов с 11-метровой отметки поменяться местами с вратарем;
- во время выполнения ударов с 11-метровой отметки на поле могут находиться только имеющие право на удар игроки и судьи матча;
- все игроки, за исключением выполняющего удар игрока и двух вратарей, должны оставаться внутри центрального круга;
- вратарь команды, игрок которой выполняет удар, должен оставаться на поле, за пределами штрафной площади, в которой проводятся удары, в месте пересечения линии ворот с линией, ограничивающей штрафную площадь;
- при выполнении ударов с 11-метровой отметки применяются соответствующие Правила игры и решения Международного совета, если не дается иных указаний;
- когда команда заканчивает матч с большим числом игроков, чем у соперника, она должна сократить число своих игроков, чтобы сравняться с соперником, и сообщить судье фамилию и номер каждого выведенного из состава игрока. Ответственность за это возлагается на капитана команды;

- перед началом серии ударов с 11-метровой отметки судья должен убедиться в том, что в центральном круге осталось одинаковое число игроков в каждой команде, и после этого они будут выполнять удары.

## ВЫПОЛНЕНИЕ УДАРОВ С 11-МЕТРОВОЙ ОТМЕТКИ



## ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА



Техническая зона, описанная в Правиле 3 (Решение 2) Международного совета, обозначается, в частности, при проведении матчей на стадионах, где имеются специально отведенные места для размещения технического персонала и запасных, как показано ниже.



Технические зоны на различных стадионах могут отличаться, к примеру, по размеру или месту расположения; нижеследующие замечания приводятся для общего руководства:

- техническая зона выступает на 1 м (1 ярд) по обе стороны площади, отведенной для скамейки запасных, и вперед до расстояния в 1 м (1 ярд) от боковой линии;
- для обозначения границ этой зоны рекомендуется использовать маркировку;
- число лиц, которым разрешается занимать места в технической зоне, определяется регламентом соревнования;
- лица, которым разрешено находиться в технической зоне, определяются до начала матча в соответствии с регламентом соревнований;
- тактические указания игрокам разрешается единовременно передавать только одному человеку, который после этого должен вернуться на свое место;
- тренер и другие официальные лица команды должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых обстоятельств, к примеру, когда массажист или врач с разрешения судьи выходят на поле для игры для оценки состояния травмированного игрока;
- тренер и другие лица, находящиеся в технической зоне, должны вести себя корректно и с должной ответственностью;
- резервный судья может назначаться по регламенту соревнований для выполнения обязанностей судьи в случае, если один из трех судей матча окажется не в состоянии продолжать выполнение своих обязанностей, за исключением случая, когда назначается резервный помощник. Он постоянно помогает судье;
- перед началом соревнования его организатор четко объявляет порядок действий на случай, если судья окажется не в состоянии продолжать выполнение своих обязанностей: примет ли эти обязанности на себя резервный судья или первый помощник судьи, а резервный судья станет помощником судьи;
- резервный судья помогает в выполнении любых административных обязанностей до, во время и после матча, как того потребует судья;
- он отвечает за помощь в процедуре замены игроков во время матча;
- он по мере необходимости проверяет мячи, которыми заменяются пришедшие в негодность. Если используемый в матче мяч должен быть заменен в ходе игры, он по указанию судьи обеспечивает наличие другого мяча, сводя тем самым задержку в игре до минимума;
- он вправе проверить экипировку запасных до их выхода на поле для игры. Если их экипировка не соответствует Правилам игры, он ставит об этом в известность судью;
- он должен сигнализировать судье о том, что предупреждение ошибочно вынесено не тому игроку или когда игрок, получивший второе предупреждение, не удаляется с поля, или в случаях агрессивного поведения, которые произошли вне поля зрения судьи и помощников судьи. Тем не менее пол-

номочия принимать решения по всем вопросам, связанным с игрой, остаются за судьей;

- после матча резервный судья должен представить соответствующим органам рапорт по факту любого проступка или иного инцидента, произошедшего вне поля зрения судьи и помощников судьи. Резервный судья обязан поставить судью и его помощников в известность о любом составляемом рапорте;
- он вправе информировать судью о некорректном поведении любого лица, находящегося в технической зоне;
- резервный помощник судьи может назначаться по регламенту соревнований. Его обязанностью является замена помощника судьи, который не в состоянии продолжать выполнять свои обязанности или заменить резервного судью, когда это требуется.

# ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНСТРУКЦИИ И РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ

## ПРАВИЛО 1. Поле для игры

### Разметка поля

Не допускается разметка поля прерывистыми линиями или желобами.

Если игрок до начала матча ногой делает на поле непредусмотренные Правилами отметки, он получает от судьи предупреждение за неспортивное поведение. Если судья заметит, что игрок делает это во время матча, то, как только мяч выйдет из игры, арбитр выносит виновному игроку предупреждение за неспортивное поведение.

На поле для игры наносятся только линии, утвержденные в Правиле 1.

### Искусственное покрытие

Искусственное покрытие должно быть зеленого цвета.

### Коммерческая реклама

Коммерческая реклама должна располагаться на расстоянии не менее 1 м от линий, ограничивающих поле.



## ПРАВИЛО 2. Мяч

### Дополнительные мячи

Дополнительные мячи могут быть размещены вокруг поля при условии, что они отвечают требованиям Правила 2, а их использование контролируется судьей.

## **Дополнительные мячи на поле для игры**

Если дополнительный мяч попадает на поле, судья останавливает матч только в том случае, если этот мяч мешает игре. Игра возобновляется «спорным мячом» в том месте, где основной мяч находился в момент остановки матча\*.

Если оказавшийся на поле дополнительный мяч не мешает игре, судья принимает меры к его удалению с поля при первом же удобном случае.

## **ПРАВИЛО 3. Число игроков**

### **Процедура замены**

- замена может быть выполнена только во время остановки игры;
- помощник судьи сигнализирует о том, что требуется замена игрока;
- заменяемый игрок покидает поле с разрешения судьи, кроме тех случаев, когда он ранее покинул поле по причинам, предусмотренным Правилами;
- запасной игрок обязан дожидаться, пока пределы поля не покинет заменяемый им игрок;
- заменяемый игрок не обязан покидать поле на средней линии;
- в определенных обстоятельствах в замене игрока может быть отказано, например, в случае, если запасной игрок не готов к выходу на поле;
- запасной игрок, не завершивший процедуру замены (если он не поставил ногу на поле), не может возобновить игру вбрасыванием мяча или выполнением углового удара;
- если игрок, которого хотят заменить, отказывается покинуть поле для игры, игра продолжается;
- если замена выполняется в перерыве между двумя таймами или перед началом дополнительного времени, процедура замены должна быть завершена до начального удара второго тайма или дополнительного времени.

### **Лишние лица на поле для игры**

#### *Посторонние лица*

Любое лицо, не включенное в протокол матча в качестве игрока, запасного игрока или официального лица, считается посторонним лицом, так же как и игрок, удаленный с поля.

Если постороннее лицо входит в пределы поля:

- судья останавливает игру (необязательно в тот же момент, если постороннее лицо не создает помех игре);
- судья требует, чтобы постороннее лицо покинуло пределы поля для игры и прилегающую к нему территорию;
- в случае остановки игры судья возобновляет ее «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки матча\*.

## **Официальные лица команды**

Если официальное лицо команды входит в пределы поля для игры:

- судья останавливает игру (необязательно в тот же момент, если официальное лицо не создает помех игре или может быть применен принцип преимущества);
- судья принимает меры по удалению его из пределов поля, а в случае безответственного поведения также с ближайшей прилегающей к полю территории;
- в случае остановки игры судья возобновляет ее «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры\*.

## **Игрок вне пределов поля**

Если игрок, покинув с разрешения судьи поле для игры (чтобы привести в порядок экипировку или для оказания ему медицинской помощи, или в случае кровотечения и следов крови на экипировке, или по иным причинам), возвращается в пределы поля без разрешения судьи:

- судья останавливает игру (необязательно в тот же момент, если игрок не создает помех игре или может быть применен принцип преимущества);
- судья выносит игроку предупреждение за выход на поле для игры без разрешения;
- судья дает указание игроку покинуть поле, если это необходимо (нарушение Правила 4).

Если судья остановил игру, она возобновляется:

- свободным ударом в пользу команды соперников с того места, где находился мяч во время остановки игры\*, если не было другого нарушения правил;
- в соответствии с Правилем 12, если игрок нарушил это Правило.

Если игрок случайно пересекает одну из линий, ограничивающих поле для игры, его не следует считать нарушившим правила. Выход за пределы поля может считаться элементом игрового действия.

## **Запасной игрок или замененный игрок**

Если запасной игрок или замененный игрок выходит на поле для игры без разрешения:

- судья останавливает игру (необязательно в тот же момент, если игрок не создает помех игре или может быть применен принцип преимущества);
- судья должен вынести игроку предупреждение за неспортивное поведение;
- игрок должен покинуть пределы поля для игры.

Если судья останавливает игру, она возобновляется свободным ударом в пользу команды соперников в том месте, где находился мяч в момент остановки игры\*.

## **Гол, забитый в присутствии на поле лишнего**

После забитого гола до возобновления игры судья замечает, что на поле в момент забития гола присутствовал лишний:

- судья не засчитывает гол, если:
  - лишним было постороннее лицо, вмешивавшееся в игру;
  - лишним был игрок, запасной игрок, заменяемый игрок или официальное лицо команды, которая забила гол;
- судья засчитывает гол, если:
  - лишним было постороннее лицо, не вмешивавшееся в игру;
  - лишним был игрок, запасной игрок, заменяемый игрок или официальное лицо команды, которая пропустила гол.

---

### **Минимальное число игроков**

Если регламентом соревнований предусмотрено, что игроки основного состава и запасные должны быть заявлены до начала игры, а команда начинает матч в составе менее 11 игроков, только игроки, включенные в протокол матча, могут дополнить состав по мере их прибытия.

По мнению Международного совета, матч не должен продолжаться, если в одной из команд играет менее семи игроков.

Однако, если в одной из команд оказывается менее семи игроков, так как один или более из них преднамеренно покинули поле для игры, судья не обязан останавливать игру, и может быть применен принцип преимущества. В таких случаях судья не разрешает возобновление матча после того, как мяч вышел из игры, если в составе команды менее семи игроков.

## **ПРАВИЛО 4. Экипировка игроков**

---

### **Обязательная экипировка**

#### *Цвета:*

- цвета рубашек или футболок всех игроков, включая вратарей, должны отличаться их от судьи и помощников судьи;
- если рубашки или футболки вратарей обеих команд имеют одинаковый цвет, но вратарям нечем их заменить, судье следует разрешить начало игры.

Если игрок случайно теряет бутсу, сразу же бьет по мячу и забивает гол, это не считается нарушением и гол засчитывается, так как он играл босиком непреднамеренно.

Вратари могут быть одеты в тренировочные штаны в качестве части основной экипировки.

---

### **Дополнительная экипировка**

Игрок может использовать дополнительные предметы экипировки, если они предназначены для защиты от травм и не представляют угрозы для него или других игроков.

Все элементы дополнительной экипировки должны быть осмотрены судьей, чтобы определить, что они не опасны.

Ношение современной защитной экипировки (набивные повязки на голову, маски на лицо, наколенники и налокотники, изготовленные из мягких, легких материалов) не считается опасным и поэтому разрешается.

Современные технологии делают спортивные очки более безопасными как для самого игрока, так и других игроков. Судьям следует терпимо относиться к ношению таких очков, особенно когда это касается молодых игроков.

Если предметы экипировки, осмотренные судьей до начала матча и признанные не опасными, в ходе игры становятся опасными или используются опасным образом, их дальнейшее использование должно быть запрещено судьей.

Не разрешается использование радиосвязи между игроками и (или) техническим персоналом.

## **Ювелирные изделия**

Строго запрещено ношение игроками любых ювелирных изделий (цепочки, кольца, браслеты, серьги, а также кожаные или резиновые ленты и т. п.), и они должны быть сняты. Не разрешается использовать клейкую ленту, чтобы закрыть ювелирные изделия.

Судьям также запрещено ношение ювелирных изделий (кроме наручных часов или других устройств контроля времени матча).

## **Дисциплинарные санкции**

Судья осматривает игроков основного состава до начала матча, а игроков, выходящих на замену, — до выхода на поле. Если игрок носит неустановленные предметы экипировки или на нем надеты ювелирные изделия, судье следует:

- сообщить игроку, что соответствующий предмет должен быть удален;
- дать указание игроку покинуть поле во время ближайшей остановки игры, если он не может или не хочет выполнить требование судьи;
- вынести игроку предупреждение, если тот отказывается выполнить требование судьи или если игрок, сняв ювелирное изделие, позднее снова надевает его.

Если игра остановлена для вынесения игроку предупреждения, она возобновляется свободным ударом в пользу команды соперников в том месте, где находился мяч в момент остановки игры\*.



# ПРАВИЛО 5. Судья

## Права и обязанности

Судья вправе прекратить игру, если, по его мнению, поле для игры освещено недостаточно.

Если брошенный одним из зрителей предмет попадает в судью или в одного из помощников судьи, в игрока или официальное лицо команды, судья имеет право продолжить матч, прервать игру или прекратить матч в зависимости от серьезности инцидента. Судья в любом случае должен информировать соответствующие инстанции об инциденте/инцидентах.

Судья имеет право показывать желтые или красные карточки во время перерыва между двумя таймами и после окончания матча, а также в течение дополнительного времени и во время выполнения ударов с 11-метровой отметки, так как в эти моменты игра остается под его юрисдикцией.

Если судья по какой-либо причине временно не способен выполнять свои обязанности, игра может продолжиться под контролем помощника судьи до тех пор, пока мяч не выйдет из игры.

Если один из зрителей свистит в свисток, и судья посчитает это вмешательством в игру (например, игрок берет мяч в руки, предполагая, что игра была остановлена), судья должен остановить матч и возобновить его «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент, когда игра была остановлена\*.

## Преимущество

Определяя, следует ли применить принцип преимущества или остановить игру, судьи должны учитывать следующие обстоятельства:

- серьезность нарушения: если нарушение предусматривает наказание в виде удаления игрока с поля, судья должен остановить игру и удалить игрока, если только остановка игры не повлияет на создавшуюся голевую ситуацию;
- место нарушения: чем ближе к воротам соперников, тем более эффективным это может быть;
- возможность немедленной, опасной атаки на ворота соперников;
- атмосферу матча.

Решение о наказании за нарушение правил должно приниматься в течение нескольких секунд.

Если нарушение заслуживает предупреждения, оно должно быть вынесено во время ближайшей остановки игры. Однако за исключением случаев явного преимущества, судье рекомендуется немедленно остановить игру и вынести игроку предупреждение. Если предупреждение НЕ выносится во время ближайшей остановки игры, оно не может быть вынесено позднее.

## Травмированные игроки

В случае получения игроком травмы судье следует придерживаться следующей процедуры:



- если игрок, по мнению судьи, получил незначительную травму, матч может продолжаться до выхода мяча из игры;
- если игрок, по мнению судьи, получил серьезную травму, игра должна быть остановлена;
- задав получившему травму игроку вопрос о его состоянии, судья может разрешить выход на поле для игры одному или максимум двум врачам для осмотра повреждения и быстрой и безопасной эвакуации получившего травму с поля;
- санитары с носилками выходят на поле для игры одновременно с врачами для скорейшей эвакуации игрока;
- судья должен удостовериться в том, что травмированный игрок благополучно эвакуирован с поля;
- оказывать медицинскую помощь игроку непосредственно на поле не разрешается;
- в случае кровотечения игрок должен покинуть пределы поля. Он может вернуться на поле только с разрешения судьи, убедившегося, что кровотечение остановлено. Игроку нельзя появляться на поле со следами крови на предметах экипировки;
- если судья разрешил врачам выйти на поле, травмированный игрок обязан покинуть поле либо на носилках, либо самостоятельно. Если игрок не выполняет это требование, ему выносится предупреждение за неспортивное поведение;
- травмированный игрок может вернуться на поле только после возобновления матча;
- если мяч находится в игре, травмированный игрок может вернуться на поле только с боковой линии. Если мяч не находится в игре, травмированный игрок может вернуться на поле с любой из ограничивающих поле линий;
- травмированный игрок может вернуться на поле только с разрешения судьи независимо от того, находится мяч в игре или нет;
- судья может разрешить травмированному игроку вернуться на поле, если помощник судьи или резервный судья подтверждают, что игрок готов;
- если игра не была остановлена по другой причине или если травма, полученная игроком, не является результатом нарушения Правил игры, судья возобновляет игру «спорным мячом»;
- судья должен добавить в конце соответствующего тайма все время, затраченное на оказание помощи травмированному игроку;
- если судья решает вынести предупреждение игроку, получившему травму, он делает это прежде, чем игрок покинет пределы поля.

Исключения могут быть сделаны только когда:

- травму получил вратарь;
- столкнулись вратарь и полевой игрок, и обоим требуется немедленная помощь;
- игроком получена серьезная травма (перелом ноги, сотрясение мозга, западение языка и т. п.).

Одновременно происходит более одного нарушения:

- нарушения правил двумя игроками одной команды:
  - судья наказывает за более серьезное нарушение, когда игроки совершают более одного нарушения одновременно;
  - игра возобновляется в соответствии с более серьезным нарушением.
- нарушение правил игроками разных команд:
  - судья останавливает игру и возобновляет ее «спорным мячом» в том месте, где находился мяч в момент остановки игры\*.

## РЕКОМЕНДАЦИИ СУДЬЯМ

---

### Расположение, когда мяч в игре

---

*Рекомендации:*

- судья должен располагаться на поле таким образом, чтобы игра проходила в пространстве между ним и ведущим помощником судьи;
- ведущий помощник судьи должен находиться в поле зрения судьи. Судья должен использовать широкую диагональную систему;
- судья, находясь чуть в стороне от развития атаки, может держать в поле своего зрения игру и ведущего помощника судьи;
- судья должен находиться достаточно близко, чтобы следить за игрой, не мешая ей;
- «то, что нужно видеть» — это не всегда пространство в непосредственной близости от мяча. Судья должен также следить за:
  - агрессивными стычками игроков, не владеющих мячом;
  - возможными нарушениями в зоне, куда придет игра;
  - нарушениями, произошедшими после того, как была сделана передача.

---

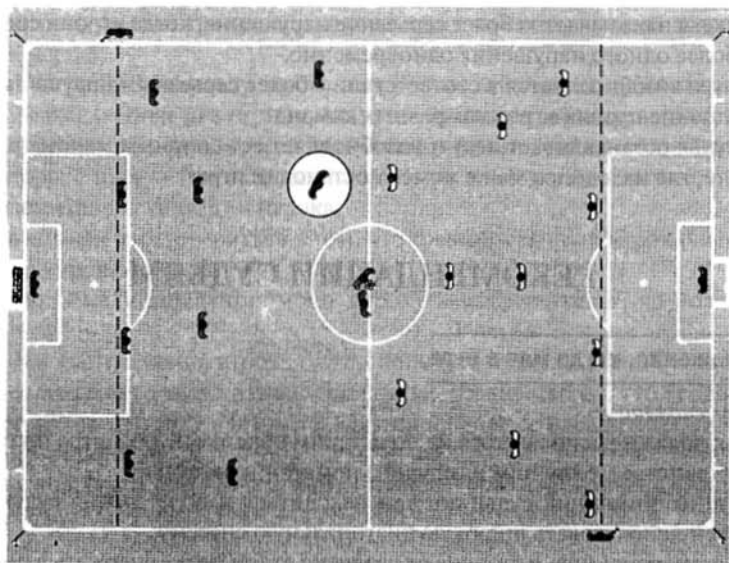
### Расположение, когда мяч не в игре

---

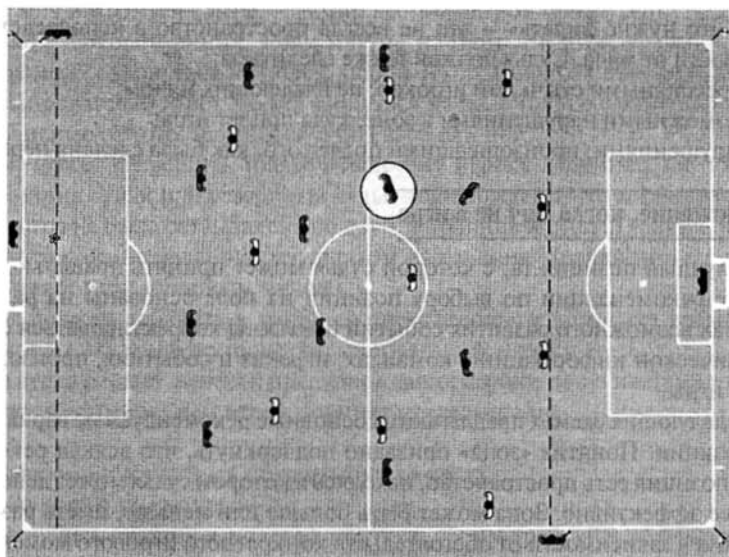
Наилучшая позиция та, с которой судья может принять правильное решение. Все рекомендации по выбору позиции на поле основаны на различных вариантах возможного развития событий и должны корректироваться с учетом специфической информации о командах, игроках и событиях, произошедших по ходу игры.

На следующих схемах предлагаются основные рекомендуемые варианты выбора позиции. Понятие «зона» призвано подчеркнуть, что всякая рекомендованная позиция есть пространство, находясь в котором судья может действовать наиболее эффективно. Зона может быть больше или меньше, иметь различные очертания в зависимости от обстоятельств конкретного игрового момента.

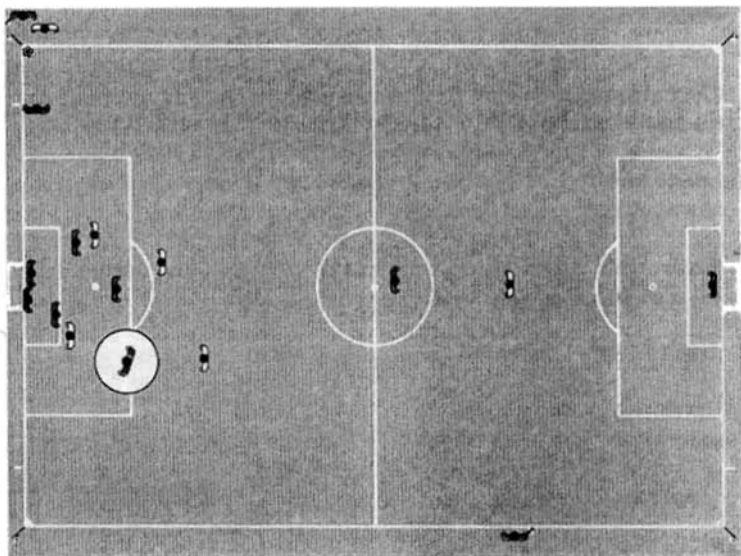
## 1. Выбор позиции при начальном ударе



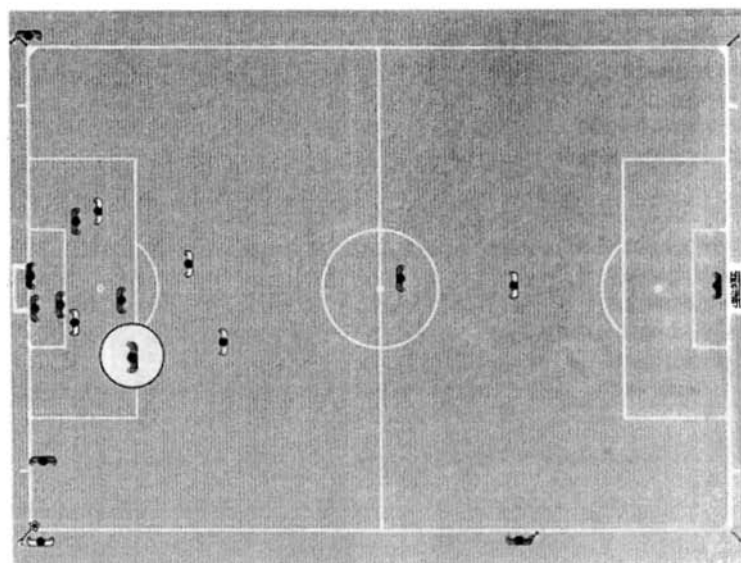
## 2. Выбор позиции при ударе от ворот



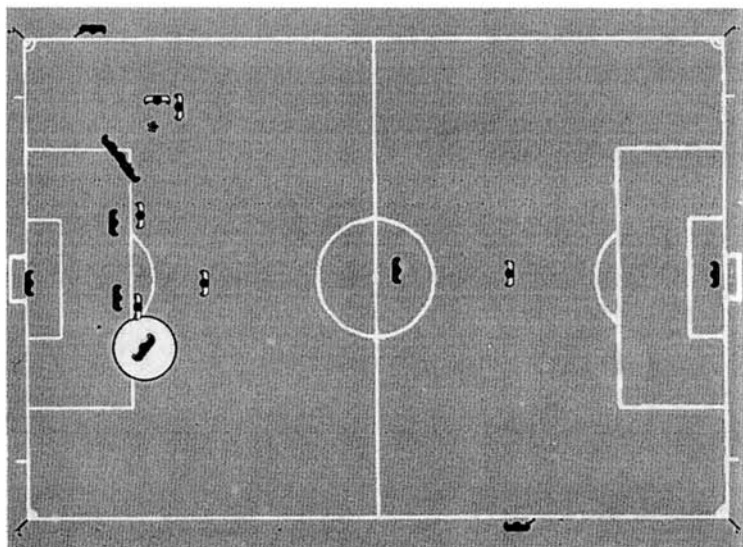
### 3. Выбор позиции при подаче углового удара (1)



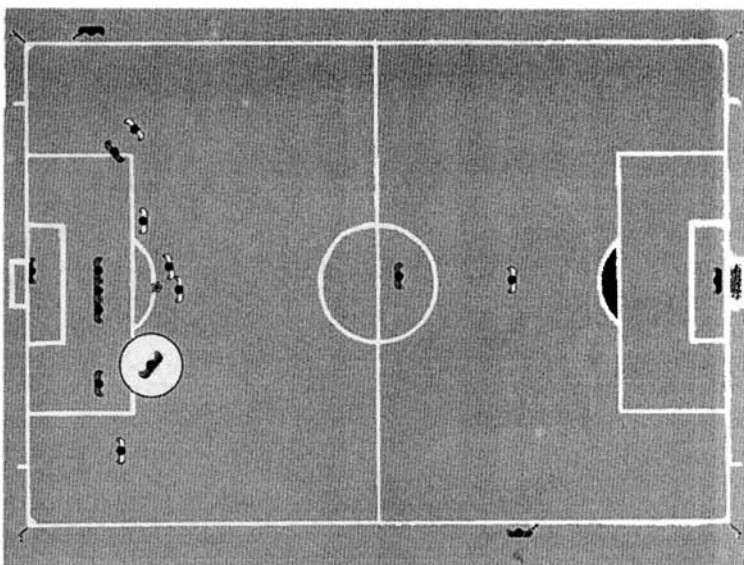
### 4. Выбор позиции при подаче углового удара (2)



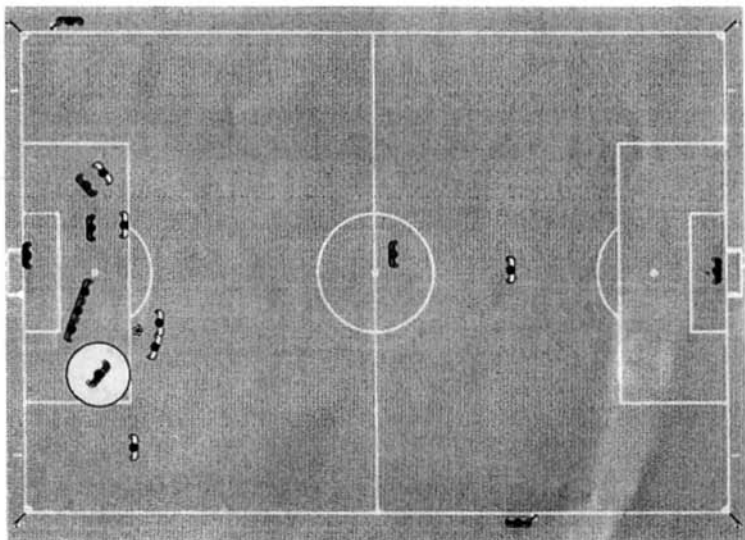
**5. Выбор позиции при штрафном/свободном ударе (1)**



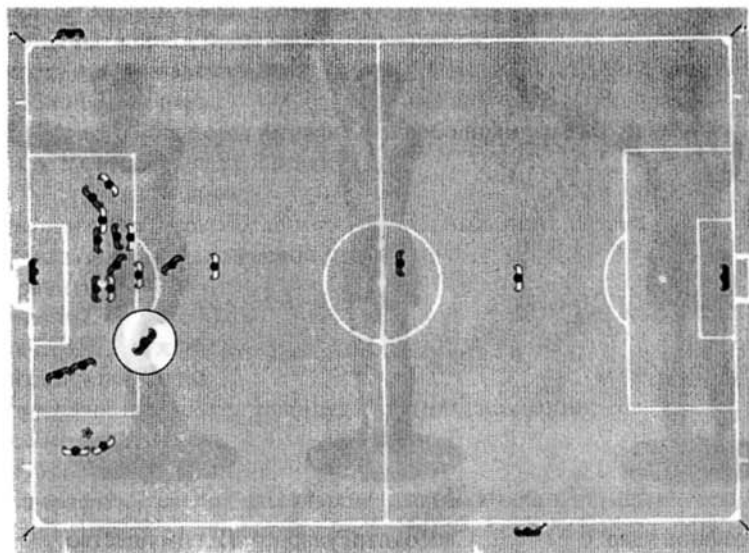
**6. Выбор позиции при штрафном/свободном ударе (2)**



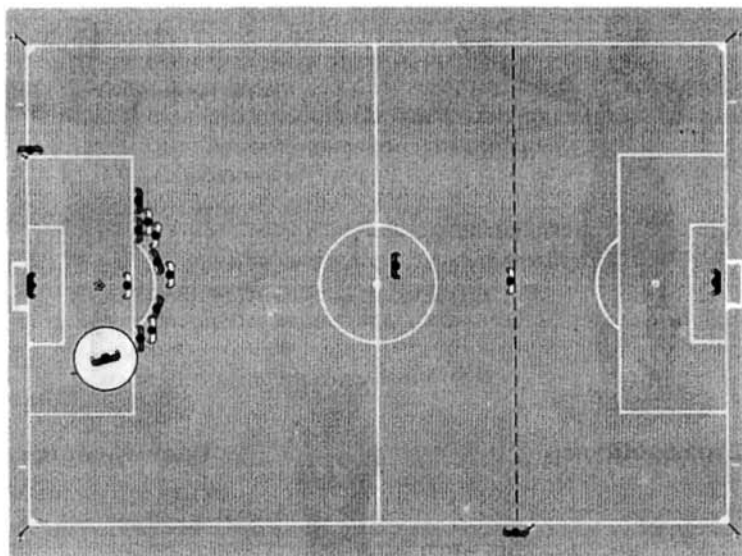
**7. Выбор позиции при штрафном/свободном ударе (3)**



**8. Выбор позиции при штрафном/свободном ударе (4)**



## 9. Выбор позиции при выполнении 11-метрового удара



### Сигналы судьи



Штрафной удар



Свободный удар



Преимущество



Желтая карточка



Красная карточка

---

### Использование свистка

---

Свисток нужен:

- для начала игры: 1-й, 2-й тайм, после забитого гола;
- остановки игры:
  - при штрафном/свободном или 11-метровом ударе;
  - когда матч приостановлен или прекращен;
  - когда истекло время тайма;
- возобновления игры:
  - после того, как перед штрафным/свободным ударом стенка была отодвинута на соответствующее расстояние;
  - 11-метровым ударом;
- возобновления игры после того, как она была остановлена по причине:
  - показа желтой или красной карточки;
  - травмы;
  - замены.

Свисток НЕ нужен:

- для остановки игры:
  - при ударе от ворот, угловом ударе или вбрасывании;
  - забитом голе;
- возобновления игры:
  - штрафным/свободным ударом, ударом от ворот, вбрасыванием.

Слишком частое использование свистка без необходимости снижает его эффективность в тот момент, когда свисток действительно нужен. Если судья считает, что для возобновления игры нужен свисток, он должен ясно дать понять игрокам, что игра не может быть возобновлена до подачи свистка.



Судья использует язык жестов как инструмент, который:

- помогает контролировать матч;
- демонстрирует его полномочия и уверенность в себе.

Язык жестов — это:

- необъяснение принятого решения.

## ПРАВИЛО 6. Помощники судьи

### Обязанности и ответственность

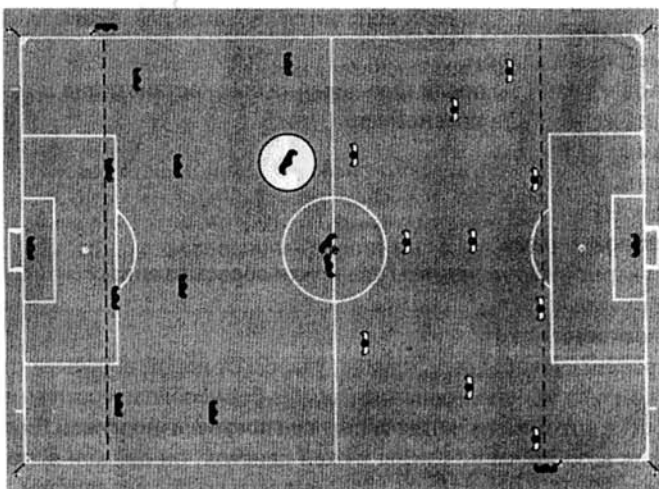
Помощники судьи помогают судье контролировать матч в соответствии с Правилами игры. Они также помогают судье во всех вопросах, относящихся к проведению матча по требованию судьи и в соответствии с его указаниями. Это в основном включает такие вопросы, как:

- осмотр поля, мяча, экипировки игроков;
- принятие решения, если были проблемы с экипировкой или кровотечением после травмы;
- наблюдение за процедурой замены игроков;
- ведение записей, касающихся времени матча, забитых голов и неспортивного поведения игроков.

### Расположение и работа бригады

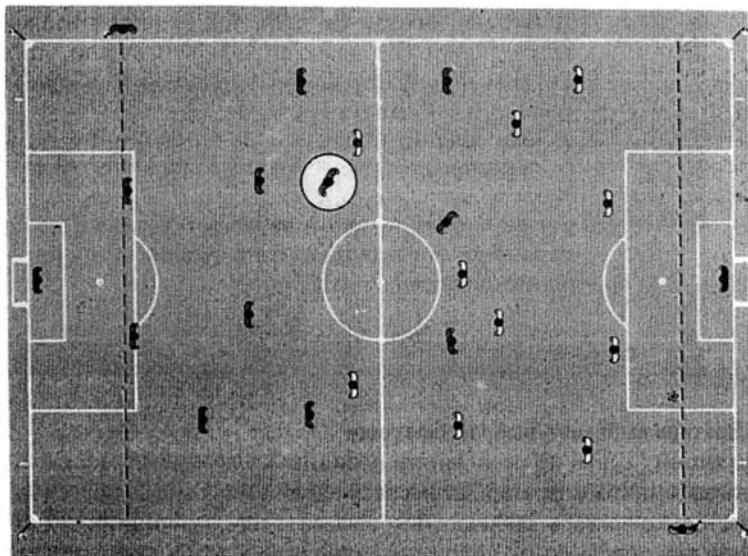
#### 1. Начальный удар

Помощник судьи должен находиться на одной линии с предпоследним защитником.



## 2. Основные принципы расположения во время матча

Помощник судьи должен находиться на одной линии с предпоследним игроком защищающейся команды или с мячом, если тот ближе к линии ворот, чем предпоследний игрок защищающейся команды. Помощник судьи должен всегда располагаться лицом к полю.



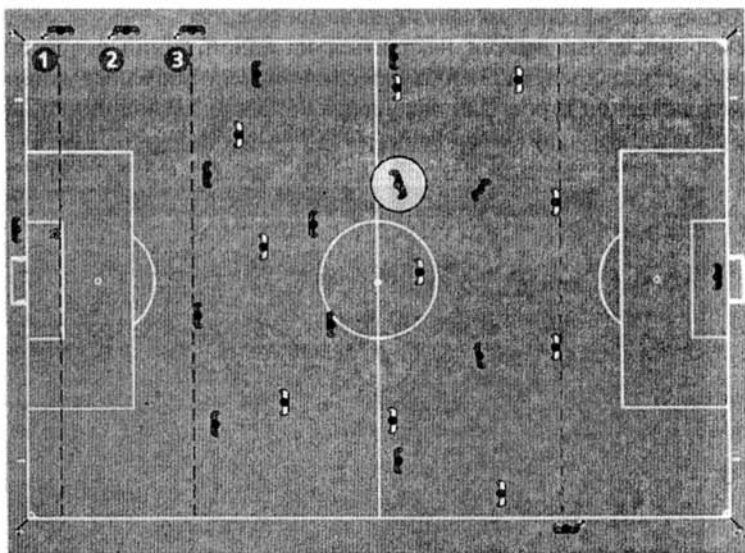
## 3. Удар от ворот

1. Помощник судьи в первую очередь обязан удостовериться, находится ли мяч в пределах площади ворот: если это не так, помощник судьи, не меняя позиции, устанавливает визуальный контакт с судьей и поднимает свой флаг.

2. Если мяч находится в площади ворот, помощник судьи перемещается на линию штрафной площади, чтобы убедиться, покинул ли мяч штрафную площадь (мяч в игре) и нет ли в ее пределах атакующих игроков.

Если удар от ворот выполняет защитник, помощник судьи перемещается на линию штрафной площади.

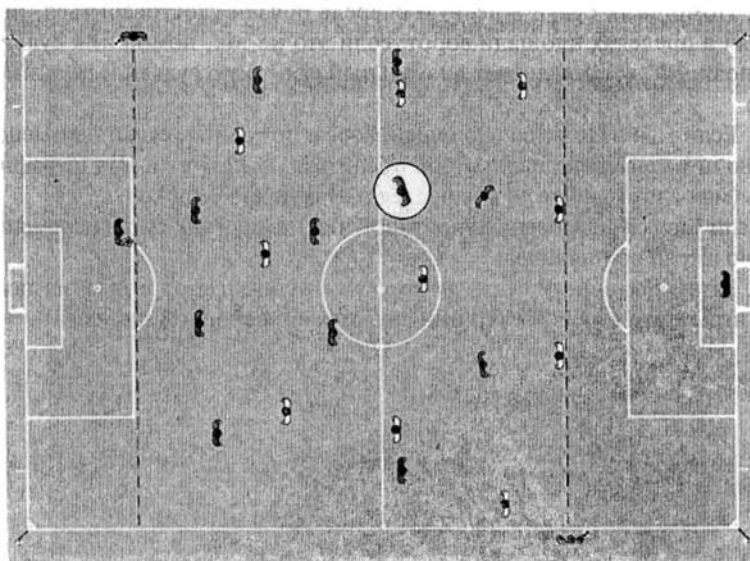
3. Затем помощник судьи занимает позицию для определения положения «вне игры», что в любой ситуации является его основной задачей.



#### **4. Вратарь выбивает/выбрасывает мяч**

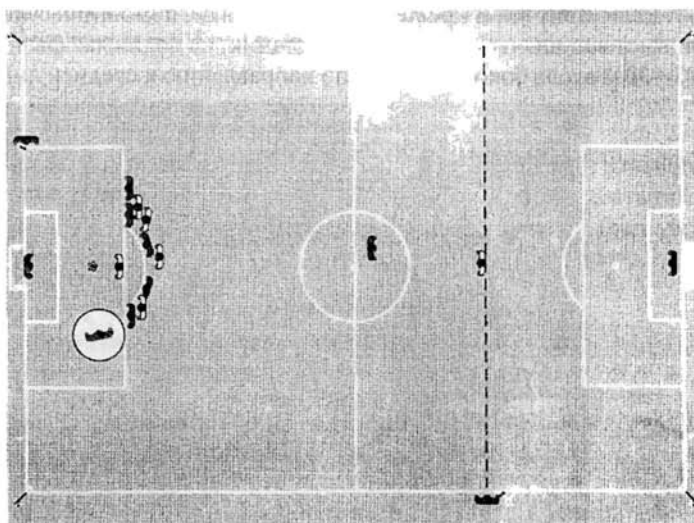
Помощник судьи должен занять позицию по линии штрафной площади и следить за тем, чтобы вратарь не касался руками мяча вне ее пределов.

Как только вратарь выбивает/выбрасывает мяч, помощник судьи занимает позицию для определения положения «вне игры», что в любой ситуации является его основной задачей.



## 5. 11-метровый удар

Помощнику судьи следует занять позицию на пересечении линии ворот и штрафной площади. Если вратарь совершает очевидное движение вперед до удара по мячу и гол не забит, помощник судьи поднимает свой флаг.

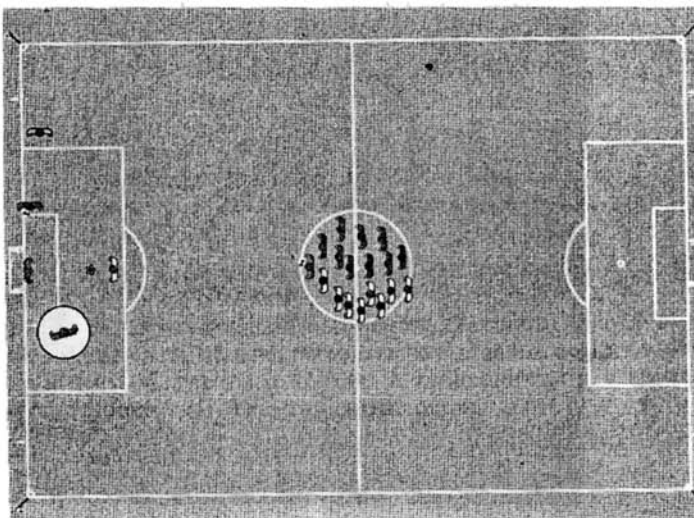


## 6. Удары с 11-метровой отметки

Один помощник судьи занимает позицию на пересечении линии ворот и площади ворот. Его основная задача — определить, пересек ли мяч линию ворот:

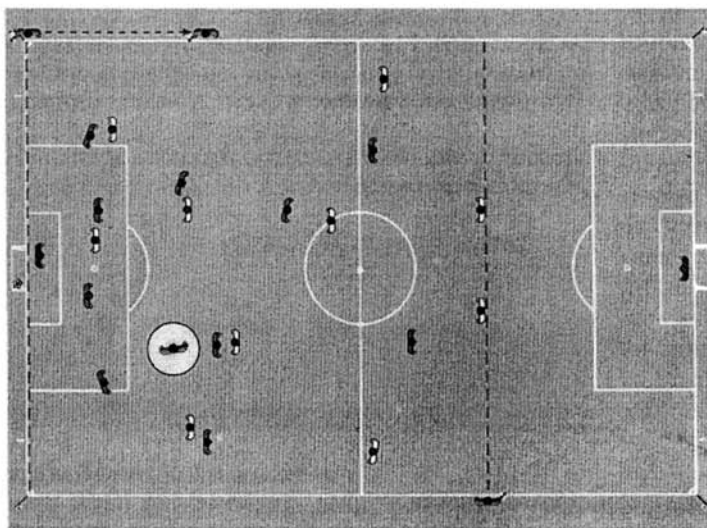
- если мяч очевидно пересек линию ворот, помощник судьи устанавливает визуальный контакт с судьей без подачи дополнительного сигнала;
- если забит гол, но не очевидно, что мяч пересек линию ворот, помощнику судьи следует сначала поднять свой флаг для привлечения внимания судьи, а затем подтвердить гол.

Второй помощник судьи располагается в центральном круге, где контролирует остальных игроков обеих команд.

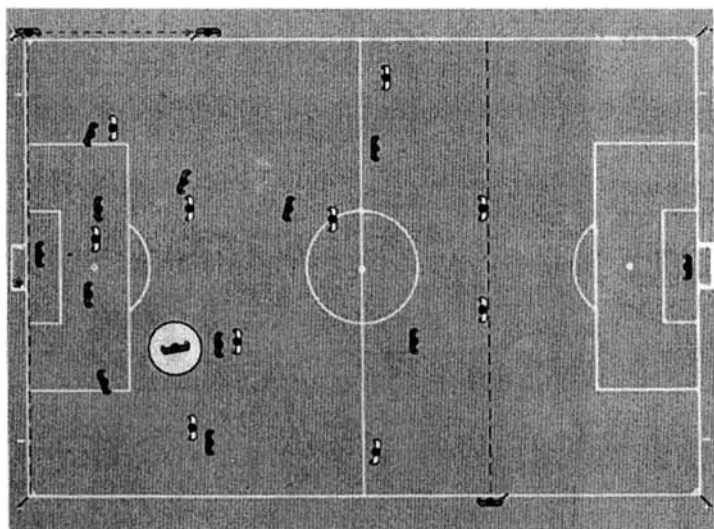


### 7. Ситуации «гол — не гол».

Если забит гол и в решении нет сомнения, помощник судьи и судья устанавливают визуальный контакт, и помощник, не поднимая флаг, быстро пробегает 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.



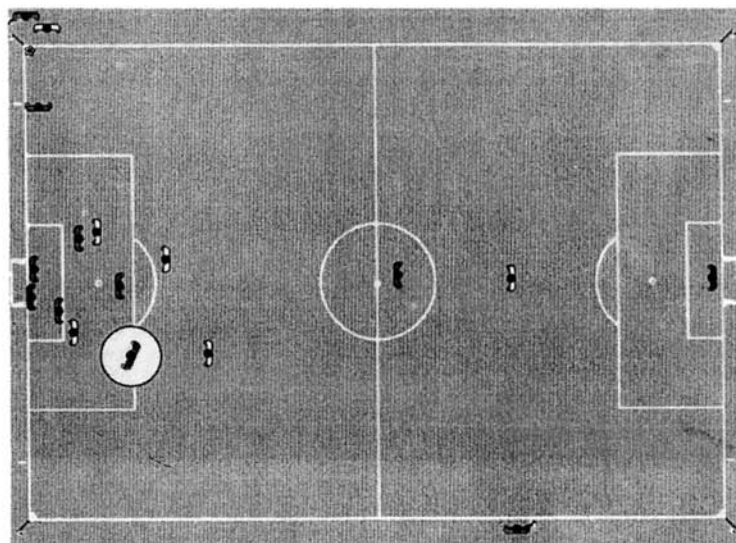
Если забит гол, но кажется, что мяч находится в игре, помощнику судьи следует в первую очередь поднять флаг для привлечения внимания судьи, а затем продолжить обычную процедуру при забитом голе, быстро пробежав 25—30 м вдоль боковой линии по направлению к средней линии поля.



В случаях, когда мяч не полностью пересек линию ворот и игра продолжается как обычно, так как гол не был забит, судье следует установить визуальный контакт с помощником и в случае необходимости дать скрытый сигнал рукой.

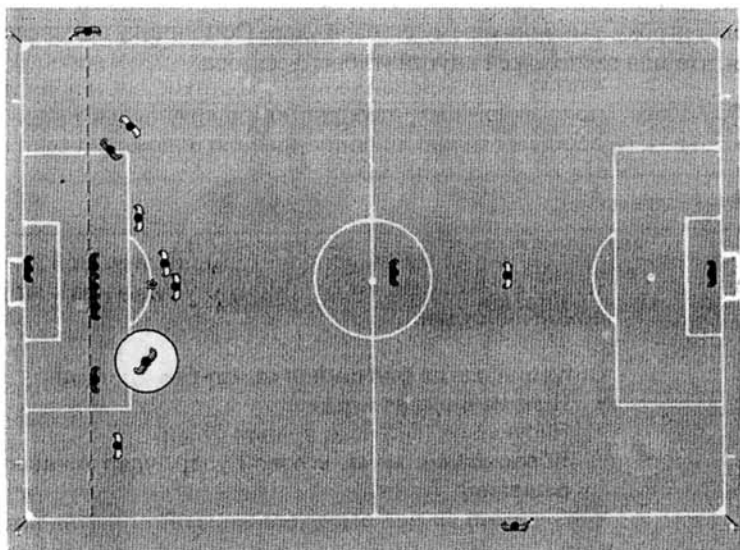
### 8. Угловой удар

При угловом ударе помощник судьи занимает позицию позади углового флага по линии ворот. Находясь в этой позиции, он не должен создавать препятствий игроку, выполняющему угловой удар. Помощнику судьи следует убедиться, что мяч расположен внутри углового сектора.



## **9. Штрафной и свободный удары**

При выполнении штрафного/свободного удара помощник судьи располагается на одной линии с предпоследним игроком защищающейся команды для определения положения «вне игры», что в любой ситуации является его основной задачей. В то же время при штрафном/свободном ударе он должен быть готов последовать за мячом, перемещаясь вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу.



## **Жесты**

Как правило, помощник судьи не подает явных сигналов руками. Однако в некоторых ситуациях скрытый жест может оказать значительную помощь судье. Сигналы руками должны быть однозначны. О значении каждого жеста необходимо договориться перед матчем.

## **Техника бега**

Как правило, помощник судьи во время бега располагается лицом к полю. Для передвижения на короткие дистанции используется приставной шаг, дающий помощнику судьи лучший обзор, что особенно важно при определении положения «вне игры».

## **Бип-сигнал**

Бип-сигнал является дополнительной системой и используется только в том случае, когда помощнику судьи необходимо привлечь внимание судьи.

Ситуации, когда бип-сигнал может быть полезен:

- положение «вне игры»;
- нарушения (вне поля зрения судьи);
- вбрасывание мяча, угловой удар, удар от ворот (сложные решения).

Сложные случаи определения: забит гол или нет.

## Сигналы помощника судьи



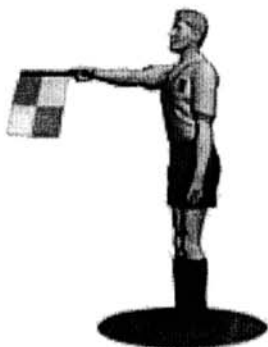
Замена



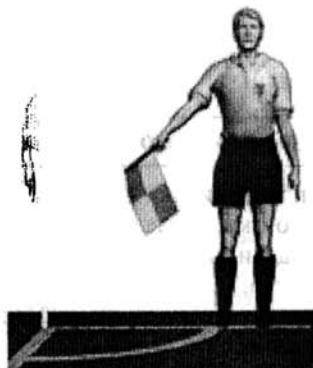
Вбрасывание  
для атакующей  
команды



Вбрасывание  
для обороняющейся  
команды



Удар от ворот



Угловой удар





«Вне игры»



«Вне игры» на ближней стороне поля



«Вне игры» в центре поля



«Вне игры» на дальней стороне поля



Нарушение правил обороняющимися



Нарушение правил атакующими



## Сигналы флагом и работа команды

Флаг помощника судьи должен быть всегда виден судье, не заворачиваться вокруг рукоятки, им не следует размахивать во время бега.

Для подачи сигнала помощнику судьи следует остановиться, повернуться лицом к полю, установить визуальный контакт с судьей и поднять флаг четким движением (не слишком резко). Флаг должен являться условным продолжением руки помощника судьи.

Помощник судьи поднимает флаг той рукой, которая будет задействована для подачи следующего сигнала в данной ситуации. Если обстоятельства меня-

ются и для подачи следующего сигнала необходимо переложить флаг в другую руку, помощник судьи делает это, не поднимая флаг выше линии пояса.

Подавая сигнал флагом о том, что мяч вышел из игры, помощник судьи не опускает флага до тех пор, пока судья не заметит этот сигнал.

Если помощник судьи подает сигнал об агрессивном поведении, а судья сразу этот сигнал не замечает:

- если игра была остановлена для принятия дисциплинарных санкций, игра возобновляется в соответствии с Правилами (штрафной/свободный удар, 11-метровый удар и т. п.);
- если игра возобновлена, могут быть приняты только дисциплинарные санкции.

#### *Вбрасывание мяча*

Если мяч пересекает боковую линию в непосредственной близости от помощника судьи, он дает флагом прямой сигнал, указывающий направление вбрасывания мяча.

Если мяч пересекает боковую линию далеко от помощника судьи, но решение о вбрасывании не вызывает сомнений, помощник судьи также дает флагом прямой сигнал о направлении вбрасывания мяча.

Если мяч пересекает боковую линию далеко от помощника судьи, но создается впечатление, что мяч в игре или помощник сомневается в решении, он поднимает флаг, показывая судье, что мяч вышел из игры, устанавливает с судьей визуальный контакт и действует в соответствии с его решением.

#### *Угловой удар/удар от ворот*

Если мяч пересекает линию ворот в непосредственной близости от помощника судьи, он дает правой рукой сигнал, показывающий, какой следует произвести удар: от ворот или угловой.

Если мяч пересекает линию ворот в непосредственной близости от помощника судьи, но создается впечатление, что мяч в игре, помощник судьи сначала поднимает флаг, сигнализируя судье, что мяч вышел из игры. Затем он устанавливает визуальный контакт с судьей и указывает, какой следует произвести удар: от ворот или угловой.

Если мяч пересекает линию ворот далеко от помощника судьи, он поднимает флаг, сигнализируя судье, что мяч вышел из игры. Затем он устанавливает визуальный контакт с судьей и действует в соответствии с его решением. Если решение очевидно, помощник судьи может также подать соответствующий сигнал.

#### *Положение «вне игры»*

Приняв решение о том, что было положение «вне игры», помощник судьи в первую очередь поднимает флаг. Затем он флагом указывает зону, где произошло нарушение.

Если судья не сразу замечает поднятый флаг, помощник судьи не опускает флаг до тех пор, пока судья его не заметит или мяч не окажется под полным контролем обороняющейся команды.

Флаг помощнику судьи следует поднимать правой рукой, это дает помощнику наилучший обзор.

### *Замена игроков*

Помощник судьи в первую очередь должен быть проинформирован резервным судьей о замене. Затем во время следующей остановки матча помощник судьи дает сигнал судье. Поскольку замену проводит резервный судья помощнику судьи не нужно двигаться к средней линии поля.

В случае отсутствия резервного судьи помощник судьи принимает участие в проведении замены. В этом случае судья, прежде чем возобновить игру, ожидает, пока помощник судьи вернется на свое место.

### *Нарушения правил*

Помощнику судьи следует поднять флаг, если нарушение правил или неспортивное поведение было в непосредственной близости от него, а также если инцидент произошел вне поля зрения судьи. Во всех иных ситуациях он должен ждать и высказать свое мнение в том случае, если это потребуется. Тогда помощник судьи сообщает судье, что он видел и слышал и какие игроки участвовали в инциденте.

Прежде чем сигнализировать о нарушении правил, помощник судьи должен убедиться, что:

- нарушение произошло ближе к нему, чем к судье (в определенных обстоятельствах это применимо к нарушениям правил в пределах штрафной площади);
- нарушение произошло вне поля зрения судьи или что-то закрывало судью обзор;
- судья не применил бы принцип преимущества, если бы видел нарушение.

В случае нарушения правил или неспортивного поведения помощник судьи должен:

- поднять флаг той же рукой, которой он будет завершать сигнал. Таким образом, судье будет ясно, кто нарушал правила;
- установить визуальный контакт с судьей;
- слегка помахнуть флагом (избегая излишне резких и агрессивных движений);
- при необходимости использовать бип-сигнал.

Помощник судьи должен применять метод «жди и смотри», чтобы игра не прерывалась, и не поднимать флаг, если команда, против которой было совершено нарушение, получает преимущество. В такой ситуации для помощника судьи крайне важно установить визуальный контакт с судьей.

### *Нарушения правил вне пределов штрафной площади*

Если нарушение произошло вне пределов штрафной площади (вблизи ее границ), помощник судьи устанавливает визуальный контакт с судьей, чтобы определить, где находится судья и какие действия предпринимает. Помощник судьи должен находиться на линии штрафной площади и в случае необходимости поднять флаг.

Во время контратаки помощник судьи должен при необходимости дать информацию о том, было или не было нарушение правил, было ли нарушение в пределах штрафной площади или вне ее пределов (что в любом случае является главной задачей) и какие дисциплинарные санкции следует вынести.

### *Нарушения правил в пределах штрафной площади*

Если нарушение произошло в пределах штрафной площади вне поля зрения судьи и в особенности, если это случилось в непосредственной близости от помощника судьи, ему следует установить визуальный контакт с судьей, чтобы определить, где находится судья и какие действия он предпринимает. Если судья не предпринимает никаких действий, помощник судьи поднимает флаг, использует бип-сигнал и движется вдоль боковой линии по направлению к угловому флагу.

### *Массовые конфронтации*

В случае массовой конфронтации ближайший помощник судьи может выйти на поле для игры, чтобы оказать помощь судье. Другой помощник судьи наблюдает за ситуацией и фиксирует ее детали.

### *Консультации*

В ситуациях, связанных с вынесением дисциплинарных санкций, обычно бывает достаточно установить визуальный контакт между помощником судьи и судьей, используя при этом оговоренные заранее скрытые сигналы руками.

Если судье необходима непосредственная консультация, помощник судьи может при необходимости выйти на 2–3 м на поле для игры. Во время разговора судья и помощник судьи располагаются лицом к полю так, чтобы их разговор не был слышен другим.

### *Расстояние до «стенки»*

При назначении штрафного/свободного удара рядом с боковой линией и в непосредственной близости от помощника судьи он может выйти на поле, чтобы помочь установить «стенку» из игроков противоположной команды на расстоянии не менее 9,15 м от местонахождения мяча. Помощник судьи проверяет расстояние до мяча. Судья в этом случае не возобновляет игру до тех пор, пока помощник судьи не вернется на свое место.

## **ПРАВИЛО 7. Продолжительность матча**

### **Добавленное время**

Паузы в игре естественны (например, вбрасывания мяча, удары от ворот). Время добавляется только в случае, если эти паузы чрезмерно затягиваются.

Резервный судья на заключительной минуте каждого тайма показывает минимальное добавленное судьей время.

Добавленное время не указывает на окончательную продолжительность матча. Продолжительность добавленного времени может быть увеличена решением судьи, но ни в коем случае не сокращена.

Судья не должен компенсировать ошибку в отсчете времени первого тайма увеличением продолжительности второго тайма.



## **ПРАВИЛО 8. Начало и возобновление игры**

### **«Спорный мяч»**

В розыгрыше «спорного мяча» может участвовать любой игрок, включая вратаря. В розыгрыше «спорного мяча» может принимать участие любое количество игроков. Судья не может решать, кто из игроков будет участвовать в розыгрыше «спорного мяча».



## **ПРАВИЛО 9. Мяч в игре и не в игре**

### **Мяч в пределах поля попадает не в игрока, а в другого человека**

Если мяч, находясь в игре, попадает в судью или в помощника судьи, временно вышедшего на поле, игра продолжается, так как судья и помощники судьи являются участниками матча.

## **ПРАВИЛО 10. Определение взятия ворот**

### **Нет гола**

Если судья определяет взятие ворот, прежде чем мяч полностью пересек линию ворот, и тут же понимает, что он ошибся, игра возобновляется розыгрышем «спорного мяча»\*.

# ПРАВИЛО 11. Положение «вне игры»

## Нарушения

За нарушение правила «вне игры» судья назначает свободный удар с того места, где находился нарушивший правило игрок в тот момент, когда партнер по команде сделал ему передачу.

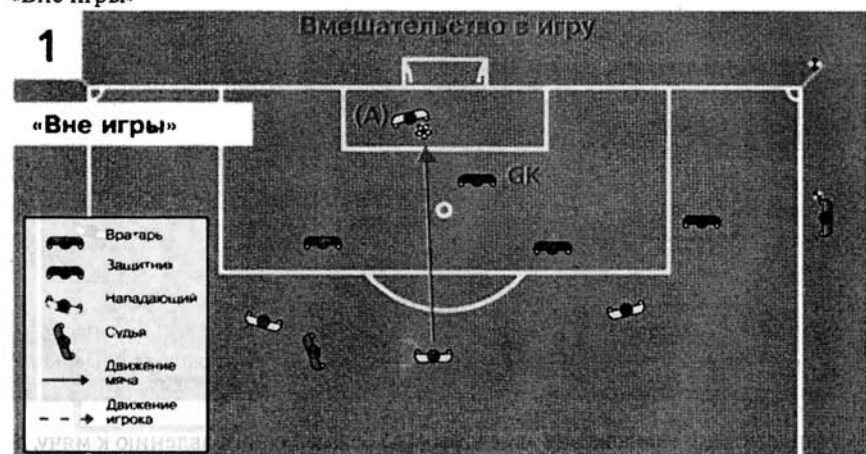
Если игрок обороняющейся команды пересекает свою линию ворот, чтобы соперник оказался в положении «вне игры», судья продолжает игру. Он выносит этому игроку предупреждение за намеренный выход за пределы поля без разрешения судьи во время ближайшей остановки игры.

Не является само по себе нарушением правил, если игрок выйдет за пределы поля, показывая судье, что он не принимает активного участия в игре. Однако, если судья считает, что игрок покинул поле из тактических соображений и, вернувшись на поле, получил несправедливое преимущество, судья должен вынести игроку предупреждение за неспортивное поведение. Игроку необходимо просить судью разрешения вновь войти в пределы поля.

Если игрок атакующей команды в момент попадания мяча в ворота неподвижно стоит за линией ворот в зоне, ограниченной сеткой ворот, гол засчитывается. Но, если при этом действия этого игрока отвлекают соперника, гол не засчитывается, игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение. В этом случае игра возобновляется розыгрышем «спорного мяча» в том месте, где мяч находился в момент остановки игры\*.

### 1. Вмешательство в игру.

#### «Вне игры»



Нападающий в положении «вне игры» (А), не создавая помех сопернику, касается мяча.

Помощник судьи должен поднять флаг, когда игрок коснется мяча.

## 2. Вмешательство в игру.

Нет «вне игры».



Нападающий в положении «вне игры» (А), не создавая помех сопернику, не касается мяча.

Игрок не может быть наказан, так как он не коснулся мяча.

## 3. Вмешательство в игру.

Нет «вне игры».



Нападающий в положении «вне игры» (А) бежит по направлению к мячу, а его партнер по команде в правильной позиции (В) также бежит по направлению к мячу и играет в мяч.

Игрок (А) не может быть наказан, так как он не коснулся мяча.



#### 4. Вмешательство в игру.

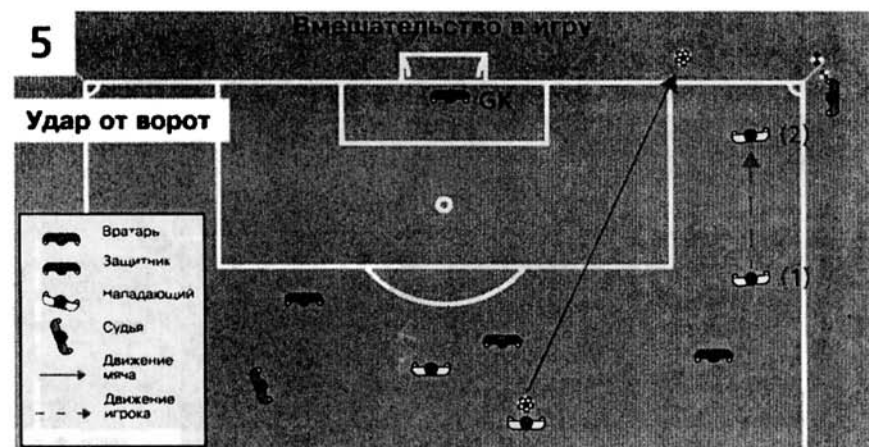
«Вне игры».



Нападающий в положении «вне игры» (A) может быть наказан до того, как он сыграет в мяч или коснется мяча, если, по мнению судьи, ни у одного другого партнера по команде, находящегося в правильной позиции, нет возможности играть в мяч.

#### 5. Вмешательство в игру.

Удар от ворот.



Нападающий в положении «вне игры» (1) бежит по направлению к мячу и не касается мяча.

Помощник судьи должен сигнализировать «удар от ворот».



## 6. Создание помех сопернику.

«Вне игры».



Нападающий в положении «вне игры» (A) мешает обзору вратаря. Он должен быть наказан, так как не позволяет сопернику играть или иметь возможность играть в мяч.

## 7. Создание помех сопернику.

Нет «вне игры».



Нападающий в положении «вне игры» (A) не мешает обзору вратаря, не делает жестов и не совершает движений, которые вводят в заблуждение или отвлекают его.

## 8. Создание помех сопернику.

Нет «вне игры».

Угловой удар.



Нападающий в положении «вне игры» (А) бежит по направлению к мячу, но не мешает сопернику играть или иметь возможность играть в мяч.

(А) не делает жестов и не совершает движений, которые вводят в заблуждение или отвлекают (В).

## 9. Создание помех сопернику.

«Вне игры».

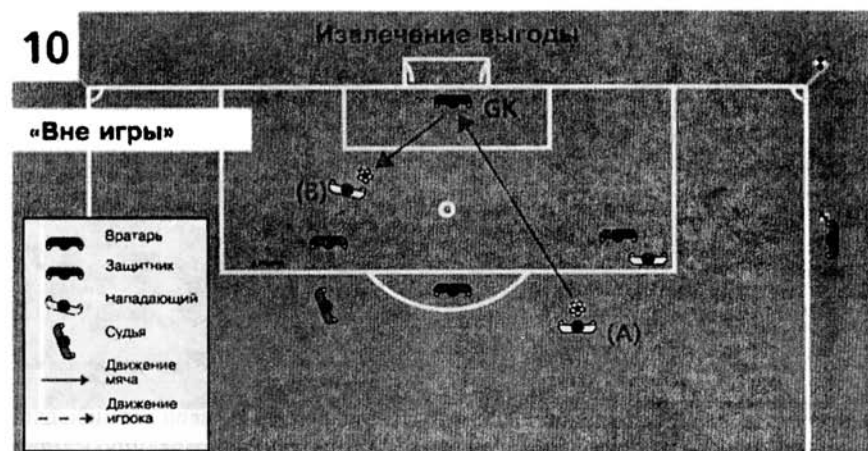


Нападающий в положении «вне игры» (А) бежит по направлению к мячу, мешая сопернику (В) играть или иметь возможность играть в мяч.

Игрок (А) делает жесты или совершает движения, которые вводят в заблуждение или отвлекают игрока (В).

# 10. Извлечение выгоды.

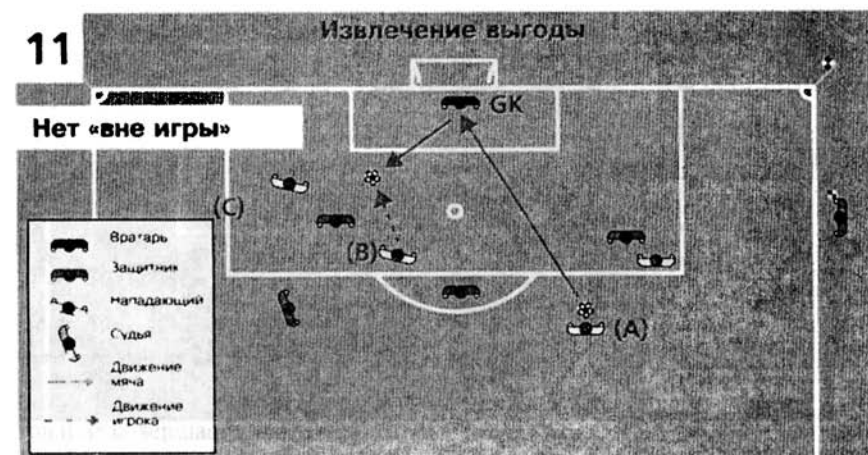
«Вне игры».



После удара партнера по команде (А) мяч отскакивает от вратаря игроку (В), который наказывается за касание мяча, так как перед этим он находился в положении «вне игры».

# 11. Извлечение выгоды.

Нет «вне игры».



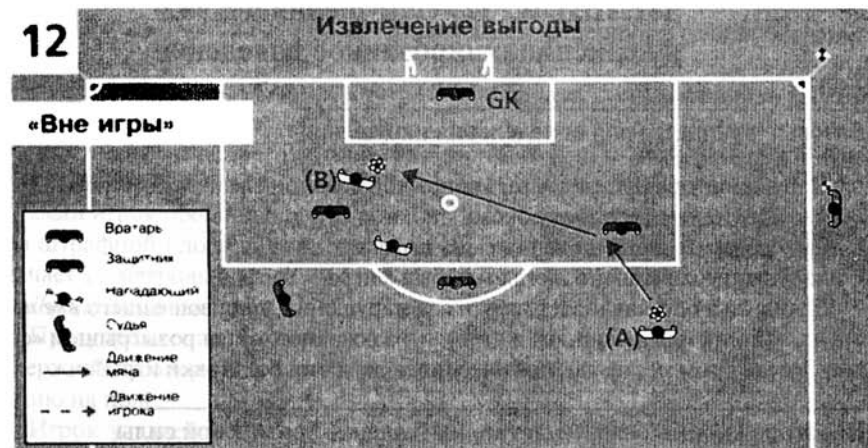
После удара партнера по команде (А) мяч отскакивает от вратаря.

Игрок (В), находясь в правильной позиции, играет в мяч.

Игрок (С), находящийся в положении «вне игры», не наказывается, так как он не извлек выгоды, находясь в этом положении, поскольку он не коснулся мяча.

## 12. Извлечение выгоды.

«Вне игры».



После удара партнера по команде (А) мяч отскакивает от соперника нападающему (В), который наказывается за касание мяча, так как перед этим он находился в положении «вне игры».

## 13. Извлечение выгоды.

Нет «вне игры».



Нападающий (С) находится в положении «вне игры», не мешая сопернику. Его партнер по команде (А) передает мяч игроку (В1), находящемуся в правильной позиции, который бежит к воротам соперника и передает мяч (В2) партнеру по команде (С).

Игрок (С) не может быть наказан, так как в момент передачи ему мяча, он находился в правильной позиции.

## **ПРАВИЛО 12. Нарушения правил и недисциплинированное поведение**

---

### **Базовые принципы для определения нарушения**

---

Нарушение правил наказывается при соблюдении следующих условий:

- нарушение совершено игроком;
- нарушение совершено на поле для игры;
- нарушение совершено, когда мяч был в игре.

Если судья останавливает игру из-за нарушения, произошедшего *вне пределов поля* (когда мяч находился в игре), игра возобновляется розыгрышем «спорного мяча» в том месте, где мяч находился во время остановки игры\*.

---

### **Неосторожность, безрассудство, применение чрезмерной силы**

---

Неосторожность — значит, что игрок показал невнимательность во время игрового единоборства или действовал неосторожно:

- если нарушение расценивается как неосторожное, то дисциплинарные санкции не применяются.

Безрассудство — значит, что игрок действует, совершенно не думая о том, что играет опасно по отношению и, следовательно, для своего соперника:

- игрок, действующий безрассудно, должен быть предупрежден.

Применение чрезмерной силы — значит, что игрок применяет силу намного больше, чем необходимо, и это угрожает сопернику травмой:

- игрок, применяющий чрезмерную силу, должен быть удален.

---

### **Единоборство с соперником**

---

Единоборство означает борьбу за позицию, используя физический контакт, но без использования рук и локтей, когда мяч находится на игровом расстоянии.

Нарушением правил считается атаковать соперника:

- неосторожно;
- безрассудно;
- применяя чрезмерную силу.

## **Задержка соперника**

Задержкой соперника являются действия, мешающие ему продвигаться вперед или обегать игрока, с использованием рук или тела.

Напоминаем судьям о необходимости как можно раньше вмешиваться в такую ситуацию и решительно разбираться с задержкой соперника, особенно в пределах штрафной площади во время угловых и штрафных/свободных ударов.

В таких ситуациях судье следует:

- сделать замечание игроку, задерживающему соперника, если мяч еще не в игре;
- вынести игроку предупреждение, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч вошел в игру;
- назначить штрафной удар или 11-метровый удар и вынести игроку предупреждение, если мяч в момент нарушения находится в игре.

Если игрок обороняющейся команды начал задержку соперника вне пределов штрафной площади и продолжает задерживать его в штрафной, судья назначает 11-метровый удар.

### *Дисциплинарные санкции*

Предупреждение выносится за неспортивное поведение игроку, который задерживает соперника, не давая тому получить мяч или занять выгодную позицию на поле.

Игрок удаляется с поля, если он, задержав соперника, лишил очевидной возможности забить гол.

В других ситуациях с задержкой соперника дисциплинарные санкции не применяются.

### *Возобновление игры*

Игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение\*, или 11-метровым ударом, если нарушение произошло в пределах штрафной площади.

## **Игра рукой**

Игра рукой — это умышленное касание игроком мяча кистью руки или рукой. Судья должен учитывать следующие обстоятельства:

- движение руки по направлению к мячу (недвижение мяча к руке);
- расстояние между игроком и мячом («неожиданный мяч»);
- положение руки не всегда означает, что было нарушение;
- касание мяча каким-либо объектом, который игрок держит в руке (часть экипировки, щиток и т. п.), рассматривается как нарушение правил;
- попадание в мяч какого-либо брошенного предмета (бутса, щиток и т. п.) считается нарушением правил.

### *Дисциплинарные санкции*

Существуют обстоятельства, при которых выносится предупреждение за неспортивное поведение за игру рукой, например, если игрок:

- умышленно и явно играет в мяч рукой, чтобы помешать сопернику завладеть им;
- умышленно играет рукой, пытаясь забить гол.

Игрок удаляется с поля, если он предотвращает взятие ворот или явную возможность забить гол, умышленно сыграв в мяч рукой. Такое наказание вытекает не из того факта, что игрок умышленно играл рукой, а из недопустимого и нечестного вмешательства, которое помешало сопернику забить гол.

#### *Возобновление игры*

Игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение правил\*, или 11-метровым ударом.

Вне пределов своей штрафной площади на вратаря распространяются те же ограничения по игре рукой, что и на любого другого игрока. В пределах своей штрафной площади вратарь не наказывается ни за игру рукой штрафным ударом, ни за неспортивное поведение, связанное с игрой рукой. Тем не менее вратарь может быть виновен в некоторых других нарушениях, наказываемых свободным ударом.

---

### **Нарушения правил вратарями**

---

Вратарям не разрешается держать мяч в руках более 6 сек. Считается, что мяч находится в руках у вратаря, когда:

- мяч у него в обеих руках или между рукой и какой-либо поверхностью (например, землей, собственным телом);
- он держит мяч на ладони вытянутой руки;
- он стучит мячом о поле или подбрасывает его в воздух.

Если вратарь держит мяч в руках, соперник не имеет права атаковать его.

Вратарю не разрешается касаться мяча рукой в следующих случаях:

- если вратарь выпустил мяч из рук, и мяч не коснулся другого игрока:
  - считается, что вратарь контролировал мяч, если он коснулся мяча любой частью кисти руки или рукой, кроме случаев, когда мяч случайно отскакивает от вратаря (например, когда вратарь парировал удар);
  - считается, что вратарь владеет мячом, если он умышленно подыгрывает мяч себе руками;
- если мяч умышленно был отдан ему игроком своей команды;
- если вратарь получил мяч непосредственно после вбрасывания игроком своей команды.

#### *Возобновление игры*

Игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение\*.

---

### **Нарушения правил против вратарей**

---

Если игрок мешает вратарю выпустить мяч из рук, это является нарушением.

Игрок наказывается за опасную игру, если он ударит или попытается ударить по мячу в тот момент, когда вратарь выпускает мяч из рук.



Нарушением является ограничение действий вратаря путем блокировки его передвижений, например при выполнении углового удара.

## **Опасная игра**

Опасная игра — любое действие в борьбе за мяч, которое угрожает травмой кому-либо (включая самого игрока). Такое действие, когда соперник находится рядом, мешает ему сыграть мячом, так как соперник опасается получить травму. Опасная игра становится нарушением только тогда, когда негативно влияет на соперника.

Удар «ножницы» или велосипедный удар допустим, если, по мнению судьи, он не представляет опасности для соперника.

При опасной игре нет физического контакта между игроками. Если происходит физический контакт, опасная игра становится нарушением, которое называется штрафным ударом или 11-метровым ударом. В случае физического контакта судья должен учитывать большую вероятность того, что также был факт недисциплинированного поведения.

### *Дисциплинарные санкции*

Если игрок действует опасно в «обычном» единоборстве, судье не следует применять дисциплинарные санкции. Если такие действия совершаются с явным риском нанесения травмы, судья выносит игроку предупреждение.

Если игрок, действуя опасно, лишает явной возможности забить гол, судья удаляет его с поля.

### *Возобновление игры*

Игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение правил\*.

В случае физического контакта нарушение носит другой характер и наказывается штрафным ударом или 11-метровым ударом.

## **Препятствование движению соперника**

Игрок препятствует движению соперника, если перемещается так, что оказывается на его пути, преграждая сопернику дорогу и заставляя его замедлиться или изменить направление движения в тот момент, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на поле. Находиться на пути соперника — не то же самое, что перемещаться таким образом, чтобы оказаться на его пути.

Укрывать мяч корпусом разрешается. Игрок, в тактических целях располагающийся между мячом и соперником, не нарушает правил до тех пор, пока мяч находится на игровом расстоянии, а игрок не задерживает соперника руками или корпусом. Если мяч находится на игровом расстоянии, игрок может быть атакован соперником.



## **Приостановка возобновления игры для вынесения предупреждения**

Если судья принял решение показать игроку карточку, вынося предупреждение или удаляя с поля, игра не возобновляется до тех пор, пока это не будет сделано.

## **Предупреждения за неспортивное поведение**

Игрок получает предупреждения за неспортивное поведение в различных обстоятельствах, в том числе, если он:

- совершает в безрассудной манере одно из шести нарушений правил, которое наказывается штрафным ударом;
- в тактических целях совершает нарушение правил, мешает развитию или прерывает перспективную атаку;
- задерживает соперника в тактических целях, оттаскивая его от мяча или не давая ему возможности овладеть мячом;
- играет рукой, чтобы помешать сопернику овладеть мячом или остановить развитие атаки (кроме вратаря в пределах своей штрафной площади);
- играет рукой, чтобы забить гол (независимо от того, удалась эта попытка или нет);
- пытается ввести в заблуждение судью, делая вид, что получил травму или против него сыграли с нарушением правил (симуляция);
- во время игры меняется местами с вратарем или делает это без разрешения судьи;
- выказывает своим поведением неуважительное отношение к игре;
- играет в мяч, покидая поле после того, как получил на это разрешение судьи;
- словесно задевает соперника во время игры или при ее возобновлении;
- делает неразрешенные отметки на поле.

## **Празднование забитого гола**

Игроку разрешается демонстрировать свою радость по поводу забитого гола, однако празднование не должно быть чрезмерным.

В разумных пределах празднование допустимо. Не следует, однако, поощрять практику «хореографических выступлений», если она приводит к непомерным задержкам игры; в подобных случаях требуется вмешательство судьи.

Игрок должен быть предупрежден, если:

- его жестикуляция, по мнению судьи, является провокационной, издевательской или подстрекательской;
- празднуя забитый гол, он взбирается на ограждения, установленные по периметру поля;
- снимает футболку через голову или натягивает футболку на голову;



- закрывает лицо или голову маской или подобным предметом.



Выход за пределы поля для празднования гола сам по себе не является нарушением, влекущим за собой предупреждение, однако необходимо, чтобы игроки вернулись на поле как можно скорее.

Судьям следует действовать превентивно и руководствоваться здравым смыслом в отношении празднования забитого гола.

---

### **Выказывание несогласия с решением судьи словом или действием**

---

Игрок (словесно или жестами), выражающий несогласие с решением судьи, должен получить предупреждение.

В соответствии с Правилами игры капитан команды не имеет особого статуса или привилегий, однако в определенной степени несет ответственность за поведение своей команды.

---

### **Затягивание возобновления игры**

---

Судьи должны выносить предупреждения игрокам, которые затягивают возобновление игры, используя следующую тактику:

- выполняет свободный или штрафной удар не с того места, чтобы вынудить судью дать указание повторить удар;
- делает вид, что готовится произвести вбрасывание мяча, а затем внезапно отдает мяч партнеру по команде;
- отбивает мяч ногой или уносит в руках после остановки игры судьей;
- чрезмерно затягивает вбрасывание или выполнение штрафного или свободного удара;
- затягивает уход с поля при замене;
- провоцирует конфронтацию, намеренно касаясь мяча после того, как судья остановил игру.

---

### **Систематическое нарушение правил**

---

Судьям следует обращать особое внимание на игроков, систематически нарушающих правила игры. В частности, следует иметь в виду, что даже если игрок допустил несколько различных нарушений, он все равно должен получить предупреждение за систематическое нарушение правил.

Правилами не определено количество нарушений, при котором их можно рассматривать как «систематическое», или наличие тенденции к систематическому нарушению. Это полностью остается на усмотрение судьи и в контексте эффективного управления игрой.

## Серьезные нарушения правил игры

Игрок виновен в серьезном нарушении правил игры, если он использует чрезмерную силу или жестокость в борьбе с соперником за мяч, находящийся в игре.

Любой игрок, бросающийся на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади одной или двумя ногами с чрезмерной силой и угрожающий безопасности соперника, виновен в серьезном нарушении правил.

В случае серьезного нарушения правил принцип преимущества не применяется, если не возникает очевидная возможность забить гол. Судья удаляет игрока, виновного в серьезном нарушении правил, во время ближайшей остановки игры.

Игрок, виновный в серьезном нарушении правил, удаляется с поля, и игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение\*, или 11-метровым ударом, если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды игрока, совершившего нарушение.



## Агрессивное поведение

Игрок виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника, не борясь за мяч.

Он также виновен в агрессивном поведении, если использует чрезмерную силу или жестокость против партнера по команде, зрителя, официального лица или кого-либо другого.

Агрессивное поведение может иметь место как на поле, так и за его пределами независимо от того, находится мяч в игре или нет.

При агрессивном поведении принцип преимущества не применяется, кроме случаев, когда возникает очевидная возможность забить гол. Судья должен удалить игрока, виновного в агрессивном поведении, при ближайшей остановке игры.

Напоминаем судьям, что агрессивное поведение зачастую ведет к возникновению массовой конфронтации между игроками, и, следовательно, судьи должны активно вмешиваться, чтобы попытаться предотвратить их.

Игрок, запасной игрок или замененный игрок, виновные в агрессивном поведении, удаляются с поля.

### *Возобновление игры*

- если мяч не в игре, она возобновляется в соответствии с предыдущим решением;

- если мяч в игре, и нарушение произошло вне пределов поля:
  - если игрок уже не на поле и совершает нарушение, игра возобновляется «спорным мячом»\* с того места, где находился мяч в момент остановки игры\*;
  - если игрок выходит за пределы поля, чтобы совершить нарушение, игра возобновляется свободным ударом с того места, где находился мяч в момент остановки игры\*;
- если мяч в игре, и игрок совершает нарушение в пределах поля:
  - против соперника, то игра возобновляется штрафным ударом с того места, где произошло нарушение\*, или 11-метровым ударом;
  - против партнера по команде, то игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение\*;
  - против запасного или замененного игрока, то игра возобновляется свободным ударом в том месте, где находился мяч в момент остановки игры\*;
  - против судьи или помощника судьи, то игра возобновляется свободным ударом с того места, где произошло нарушение\*;
  - против кого-либо другого, то игра возобновляется розыгрышем «спорного мяча» с того места, где находился мяч в момент остановки игры\*.

### **Нарушения, при которых брошен предмет или мяч**

Если игрок, запасной игрок или замененный игрок бросают какой-либо предмет в соперника или кого-либо другого (когда мяч находится в игре), действуя безрассудно, судье следует остановить игру и вынести предупреждение игроку, запасному игроку или замененному игроку.

Если игрок, запасной игрок или замененный игрок бросают какой-либо предмет в соперника или кого-либо другого (когда мяч находится в игре), используя чрезмерную силу, судье следует остановить игру и удалить с поля игрока, запасного игрока или замененного игрока за агрессивное поведение.

#### *Возобновление игры*

- если игрок, находящийся в своей штрафной площади, бросает предмет в соперника, находящегося вне пределов штрафной площади, судья возобновляет игру штрафным ударом в пользу команды соперника. Удар производится с того места, где предмет попал или мог попасть в соперника;
- если игрок, находящийся вне пределов своей штрафной площади, бросает предмет в соперника, находящегося в пределах штрафной площади, судья возобновляет игру 11-метровым ударом;
- если игрок, находящийся на поле, бросает предмет в кого-либо, находящегося вне пределов поля, судья возобновляет игру свободным ударом с того места, где находился мяч в момент остановки игры\*;
- если игрок, находящийся вне пределов поля, бросает предмет в соперника, находящегося на поле, судья возобновляет игру штрафным ударом в пользу

команды соперника с того места, где этот предмет попал или мог попасть в соперника, либо 11-метровым ударом;

- если запасной игрок или замененный игрок, находящийся вне пределов поля, бросает предмет в соперника, находящегося на поле, судья возобновляет игру свободным ударом в пользу команды соперника с того места, где находился мяч в момент остановки игры\*.

---

## **Предотвращение взятия ворот или лишение явной возможности забить гол**

---

Существуют два нарушения правил, связанные с лишением явной возможности забить гол. Эти нарушения необязательно совершаются в пределах штрафной площади.

Если судья применяет принцип преимущества при явной возможности забить гол и гол забит, несмотря на игру соперника рукой или нарушение против соперника, игрок не может быть удален, но может быть предупрежден.

Принимая решение, удалять ли с поля игрока, виновного в предотвращении взятия ворот или лишении явной возможности забить гол, судьям следует учитывать следующие обстоятельства:

- расстояние между местом нарушения и воротами;
- перспективу владения или получения мяча под контроль игрока;
- направление развития атаки;
- расположение и количество игроков обороняющейся команды;
- нарушения, связанные с предотвращением взятия ворот или лишением явной возможности забить гол, могут быть наказаны штрафным или свободным ударом.

## **ПРАВИЛО 13. Штрафной и свободный удары**

---

### **Процедура выполнения**

---

Мяч в игре, если по нему нанесен удар, и он движется.

Штрафной и свободный удары могут выполняться так, чтобы мяч был поднят в воздух одной или обеими ногами одновременно.

При выполнении штрафного или свободного удара могут использоваться обманные приемы для введения в заблуждение соперника. Это неотъемлемая часть футбола. Однако если, по мнению судьи, обманные приемы представляют собой неспортивное поведение, игрок будет предупрежден.

Если игрок, правильно выполняя штрафной или свободный удар, намеренно попадает мячом в соперника, чтобы снова овладеть мячом, при этом не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судье не следует останавливать игру.

Свободный удар назначается повторно, если судья не поднял руку, дабы показать, что удар свободный, и при этом непосредственно со свободного удара забит гол. Первоначальное нарушение из-за ошибки судьи не аннулируется.

## **Расстояние**

Если игрок решает быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник при этом находится на расстоянии менее 9,15 м от мяча и перехватывает его, судье не следует останавливать игру.

Если игрок решает быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник, находящийся близко от мяча, преднамеренно мешает ему выполнить удар, судья выносит предупреждение за задержку возобновления игры.

Если при выполнении штрафного или свободного удара обороняющейся командой из своей штрафной площади один или более соперников находится в штрафной (так как игрок решил быстро выполнить удар, и у соперника не было времени покинуть пределы штрафной площади), судье не следует останавливать игру.

## **ПРАВИЛО 14. 11-метровый удар**

### **Процедура выполнения**

При выполнении 11-метрового удара разрешено делать обманные движения с целью ввести в заблуждение соперника, что является неотъемлемой частью футбола. Однако, если судья расценивает такие движения, как неспортивное поведение, игрок получает предупреждение.

### **Подготовка к выполнению 11-метрового удара**

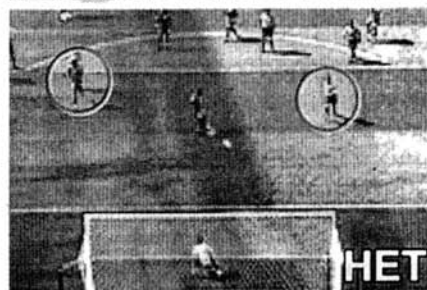
Перед выполнением 11-метрового удара судья должен убедиться, что выполнены следующие требования:

- выполняющий удар игрок идентифицирован,
- мяч установлен на 11-метровую отметку надлежащим образом,
- вратарь находится на линии ворот между стойками ворот лицом к выполняющему удар игроку;
- партнеры по команде игрока, выполняющего удар, а также вратарь этой команды находятся:
  - вне пределов штрафной площади;
  - вне пределов дуги штрафной площади,
  - позади мяча.

### **Нарушения — после свистка судьи, но до того, как мяч в игре**

	Результат удара	
	Гол	Нет гола
Нарушение (вход в штрафную площадь)		
Атакующий игрок	Назначается повторный удар	Назначается свободный удар

Игрок обороны	Гол	Назначается повторный удар
Оба	Назначается повторный удар	Назначается повторный удар



## ПРАВИЛО 15. Вбрасывание мяча

### Процедура – Нарушения

Напоминаем судьям, что соперник не может располагаться на расстоянии менее 2 м от точки вбрасывания мяча. В случае необходимости судье следует напомнить игроку о соблюдении дистанции до вбрасывания и вынести игроку предупреждение, если он и после этого не отошел на нужное расстояние. Игра возобновляется вбрасыванием мяча.

Если игрок, производя вбрасывание по правилам, преднамеренно бросает мяч в соперника, чтобы сыграть мячом повторно, но при этом не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судья не останавливает игру.

Если мяч непосредственно после вбрасывания попадает в ворота соперника, судья назначает удар от ворот. Если мяч непосредственно после вбрасывания попадает в ворота команды, игрок которой производил вбрасывание, судья назначает угловой удар.

Если мяч, прежде чем оказаться на поле, касается земли, назначается повторное вбрасывание с того же места той же командой при условии, что вбрасывание производилось по правилам. Если процедура вбрасывания мяча нарушена, право на вбрасывание передается команде соперника.



## ПРАВИЛО 16. Удар от ворот

### Процедура – Нарушения

Если игрок, правильно выполнивший удар от ворот, намеренно играет в мяч во второй раз, после того как мяч покинул штрафную площадь и до того как мяча коснулся другой игрок, он наказывается свободным ударом с того места, где произошло второе касание мяча игроком\*. В случае если игрок коснулся мяча рукой, он наказывается штрафным ударом и (если необходимо) к нему применяются дисциплинарные санкции.

Если соперник входит в пределы штрафной площади, прежде чем мяч окажется в игре, и игрок обороняющейся команды нарушает против него правила, назначается повторный удар от ворот, и обороняющийся игрок может быть предупрежден либо удален с поля в зависимости от вида нарушения.

## ПРАВИЛО 17. Угловой удар

### Процедура – Наказания

Напоминаем судьям, что соперник должен располагаться на расстоянии не менее 9,15 м (10 ярдов) от угловой дуги до тех пор, пока мяч не вошел в игру (для определения расстояния могут быть использованы необязательные линии разметки поля – «усики»). В случае необходимости, прежде чем произведен угловой удар, судье следует напомнить игроку о соблюдении дистанции и вынести игроку предупреждение, если он и после этого не отошел на нужное расстояние.

Если выполнявший угловой удар игрок касается мяча второй раз до того, как его коснулся другой игрок, назначается свободный удар в пользу команды соперника с того места, где произошло второе касание мяча\*.

Если игрок, выполняя угловой удар по правилам, намеренно бьет мячом в соперника, чтобы снова получить мяч, но при этом не действуя неосторожно и безрассудно и без применения чрезмерной силы, судье не следует останавливать игру.

Мяч должен быть установлен внутри углового сектора и считается в игре после того, как по нему был нанесен удар, однако, чтобы мяч вошел в игру, он необязательно должен покинуть пределы углового сектора.





Диаграмма показывает некоторые случаи правильной и неправильной установки мяча.

## **Процедура определения победителя матча или по итогам матчей дома и в гостях**

### **Удары с 11-метровой отметки**

#### *Процедура*

- удары с 11-метровой отметки не являются частью матча;
- ворота могут быть заменены только в том случае, если они пришли в негодность;
- после того как все имеющие на это право игроки выполнили удары с 11-метровой отметки, нет необходимости соблюдать очередность выполнения ударов, которая была в первой серии;
- каждая команда отвечает за выбор игроков из числа тех, кто оставался на поле в момент окончания матча, и определяет очередность выполнения ими ударов с 11-метровой отметки;
- во время выполнения ударов с 11-метровой отметки ни один из игроков, получивших травму (кроме вратаря), не может быть заменен;
- если во время выполнения ударов с 11-метровой отметки вратарь удаляется с поля, он должен быть заменен игроком из числа игроков, находившихся на поле в момент окончания матча;
- игрок, запасной игрок или замененный игрок могут быть предупреждены или удалены во время выполнения ударов с 11-метровой отметки;
- судье не следует прекращать матч, если в одной из команд во время выполнения ударов с 11-метровой отметки останется менее семи игроков;
- если во время выполнения ударов с 11-метровой отметки игрок получает травму или удаляется с поля и в команде остается на одного игрока меньше, судье не следует сокращать число игроков команды соперника. Одинаковое количество игроков требуется только в начале выполнения ударов с 11-метровой отметки.

## **Правила Международного совета (ИФАБ)**

*(утверждены ИФАБ в феврале 1993 г.)*

### **Наименование и состав**

Название Совета: Международный совет – ИФАБ. В состав Совета входят Футбольная ассоциация (Англии), Футбольная ассоциация Шотландии, Футбольная ассоциация Уэльса, Ирландская футбольная ассоциация и Международная федерация футбола (ФИФА), далее называемые ассоциациями. Каждая ассоциация представлена в Совете четырьмя делегатами.

## **Цели и задачи**

Цели и задачи Совета состоят в обсуждении и принятии решений по предлагаемым изменениям Правил игры, а также по другим аналогичным вопросам, касающимся футбола, которые передаются в Совет после рассмотрения на ежегодном генеральном заседании или на других соответствующих заседаниях ассоциаций, входящих в Совет, или конфедераций, или НФ.

## **Заседания Совета**

Совет собирается два раза в год. В соответствии с договоренностью ежегодное генеральное заседание проводится в феврале или марте.

Также в соответствии с договоренностью в сентябре или октябре проводится ежегодное рабочее совещание. На ежегодном генеральном заседании принимается решение о месте и сроках проведения следующего ежегодного генерального заседания и ежегодного рабочего совещания.

В каждом текущем году оба ежегодных мероприятия — генеральное заседание и рабочее совещание — проводятся одной и той же ассоциацией — членом Совета. Председательствует на заседаниях представитель ассоциации-организатора. Право проведения обоих заседаний предоставляется ассоциациям поочередно.

### *Ежегодное генеральное заседание*

Ежегодное генеральное заседание уполномочено обсуждать и принимать решения по предлагаемым изменениям Правил игры и другим соответствующим вопросам, касающимся футбола и входящим в компетенцию Совета.

### *Ежегодное рабочее совещание*

Ежегодное рабочее совещание по согласованию сторон проводится в сентябре или октябре. Совещание уполномочено рассматривать вопросы общего порядка, поступившие в Совет. Оно полномочно выносить решения по такого рода вопросам, но не имеет полномочий изменять Правила игры.

## **Процедурные вопросы**

### *Ежегодное генеральное заседание*

Не позднее 1 декабря каждая из ассоциаций направляет в письменном виде руководству ассоциации — организатора заседания предложения или предлагаемые изменения Правил игры, просьбы об экспериментах с Правилами игры и прочие темы для обсуждения, которые в печатном виде должны быть распространены не позднее 14 декабря. Любые поправки к такого рода предложениям должны быть представлены в письменном виде секретарю ассоциации-организатора не позднее 14 января, и не позднее 1 февраля такие предложения и поправки должны быть напечатаны и направлены на рассмотрение ассоциаций — членов Совета.

### *Ежегодное рабочее совещание*

Не позднее чем за четыре недели до совещания каждая из ассоциаций направляет секретарю ассоциации-организатора любые предложения, просьбы по экспериментам в отношении Правил игры и другие вопросы для обсуждения.

Повестка дня и соответствующие документы рассылаются ассоциациям-членам Совета за две недели до заседания.

Любая конфедерация или ассоциация — член Совета может заблаговременно направлять генеральному секретарю ФИФА в письменном виде предложения, просьбы или темы для обсуждения, с тем чтобы обеспечить их рассмотрение ФИФА и в случае одобрения направить руководству ассоциации-организатора по меньшей мере за четыре недели до заседания.

---

## **Протоколы**

---

Протоколы заседаний ведутся секретарем ассоциации-организатора и включаются в официальный сборник протоколов, передаваемый следующей по очереди ассоциации-организатору до 1 февраля текущего года.

---

## **Кворум и полномочия при голосовании**

---

Вопросы повестки дня не могут обсуждаться, если на заседании присутствуют представители менее четырех ассоциаций (одной из них должна быть ФИФА). ФИФА имеет четыре голоса от имени национальных ассоциаций, являющихся ее членами. Остальные ассоциации имеют по одному голосу. Для одобрения любого предложения требуется поддержка не менее трех четвертей присутствующих и имеющих право голоса представителей.

---

## **Изменения Правил игры**

---

Изменения в Правила игры могут вноситься только на ежегодном генеральном заседании Совета, и лишь в том случае, если с ними согласятся не менее трех четвертей присутствующих и имеющих право голоса представителей.

---

## **Специальные заседания**

---

Ассоциация — организатор заседаний Совета в текущем году\* по получении письменного запроса за подписью ФИФА или любых двух других ассоциаций — членов Совета и копии представляемых на рассмотрение предложений созывает специальное заседание Совета. Такие специальные заседания проводятся в срок до 28 дней с момента подачи запроса, а входящие в Совет ассоциации получают уведомление (вместе с копией предложений) в течение 21 дня.

---

\*Под текущим годом подразумевается год, начинающийся на следующий день после предыдущего ежегодного генерального заседания.

## **Решения Совета**

Решения ежегодного рабочего совещания Совета вступают в силу с даты проведения заседания, если не будет достигнута иная договоренность.

Решения ежегодного генерального заседания по поводу изменений Правил игры становятся обязательными для конфедераций и национальных федераций с 1 июля года проведения ежегодного генерального заседания Совета, однако те конфедерации или национальные федерации, чей текущий сезон к 1 июля еще не закончится, могут отложить введение принятых изменений к Правилам игры для своих соревнований до начала своего очередного сезона. Никакие конфедерации или национальные федерации не могут вносить никакие изменения в Правила игры, если они не будут приняты Советом\*.

---

\*Согласовано, что любые подобные решения в отношении международных матчей будут вступать в силу с 1 июля года того ежегодного генерального заседания Совета, на котором они были приняты.